VISIT…

LANZAROTE Caliente.com

目　　录

棋力测试第 1 轮 ……………………………………(1)
棋力测试第 2 轮 ……………………………………(19)
棋力测试第 3 轮 ……………………………………(37)
棋力测试第 4 轮 ……………………………………(55)
棋力测试第 5 轮 ……………………………………(73)
棋力测试第 6 轮 ……………………………………(91)
棋力测试第 7 轮 ……………………………………(109)
棋力测试第 8 轮 ……………………………………(127)
棋力测试第 9 轮 ……………………………………(145)
棋力测试第 10 轮……………………………………(163)
棋力测试第 11 轮……………………………………(181)
棋力测试第 12 轮……………………………………(199)
棋力测试第 13 轮……………………………………(217)
棋力测试第 14 轮……………………………………(235)
棋力测试第 15 轮……………………………………(253)
棋力测试第 16 轮……………………………………(271)

棋力测试第1轮

问题 1

问题 1（布局 1）

问题 1

布局 1　黑先

白棋在右下角占取实地的同时，黑棋也获得了很厚的外势，现在黑棋应如何有效地利用外势？请在 A～D 中选择。

问题 2

问题 2（布局 2）

问题 2

布局 2　黑先

白棋在右边很厚的整形之后，黑棋控制局面的要点是什么？请在 A～D 中选择。

问题
3

问题 4 (中盘 1)

问题 3

中盘 1　白先

白 1 大飞，黑 2 实棋，目前形势下，白棋以外势同黑棋实地相抗衡的要点是什么？请在 A～D 中选择。

问题
4

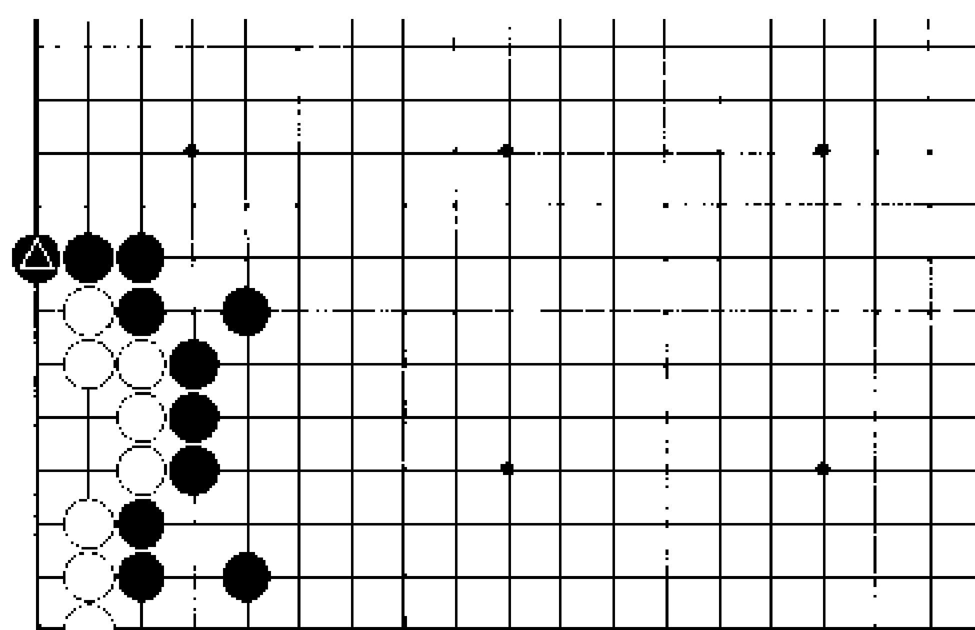
问题 4 (中盘 2)

问题 4

中盘 2　白先

在布局即将结束时，出现了黑 1 挂以下至黑 7 的进行，其后白棋应下在什么地方？请在 A～D 中选择。

问题 5

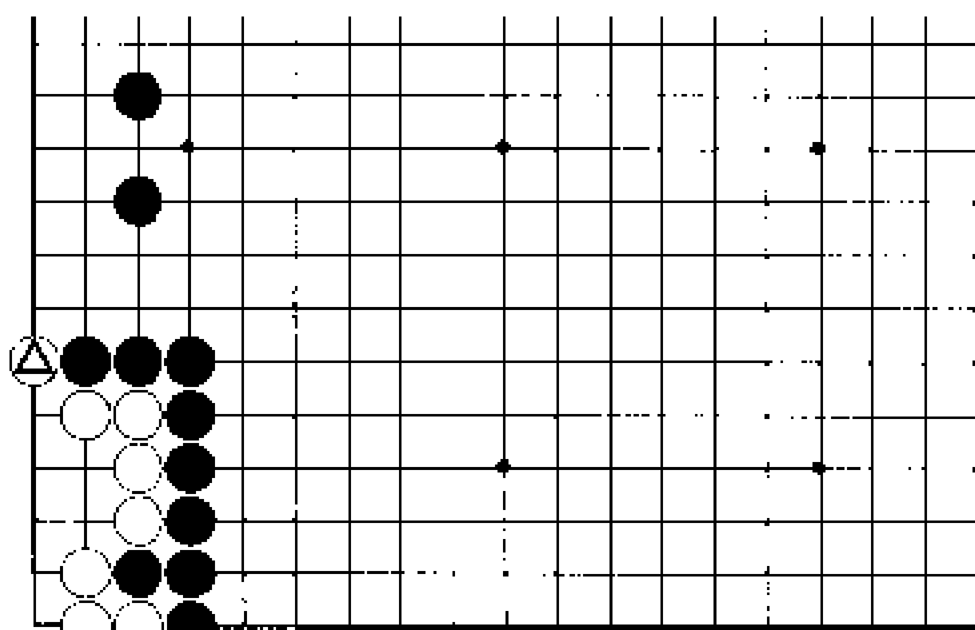

问题 5（官子 1）

问题 5

官子 1　黑 先

黑棋如何利用黑▲一子来最大限度地压缩白棋？

问题 6

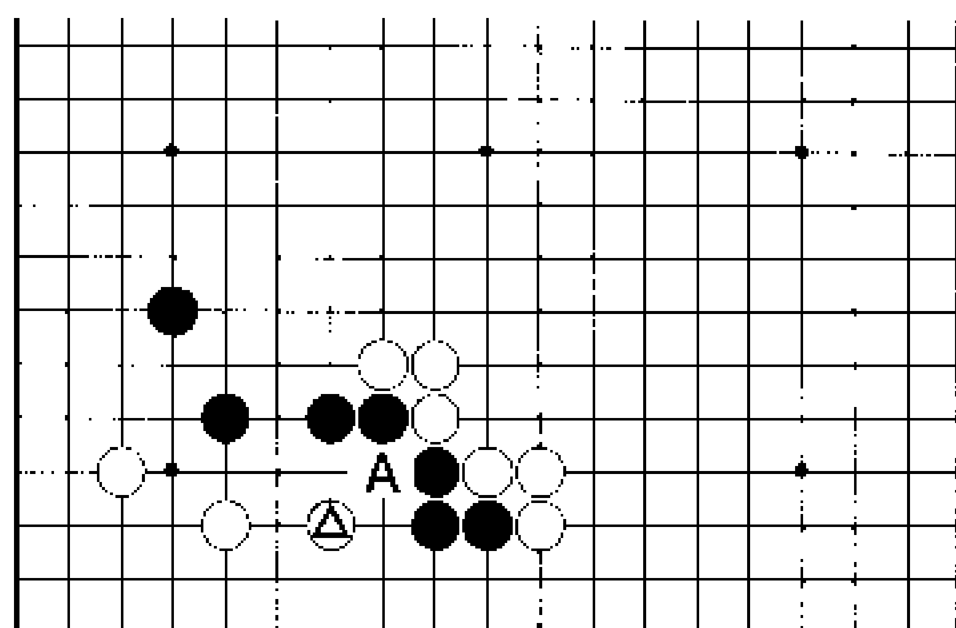

问题 6（官子 2）

问题 6

官子 2　黑 先

白△板时，黑棋如何应最佳？

问题 7



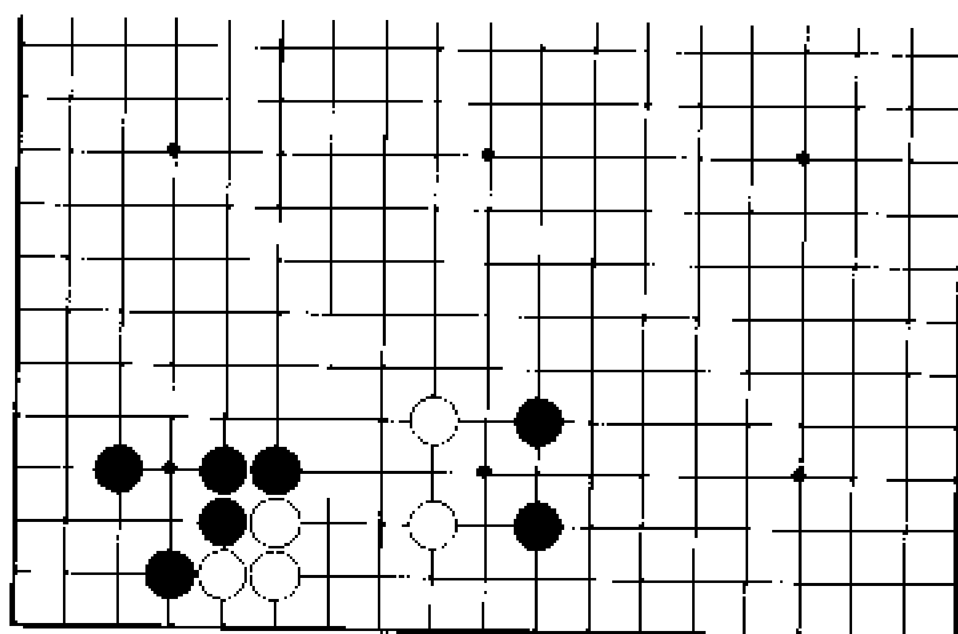
问题 7（手筋 1）

问题 7

手筋 1　黑 先

白△点时，黑棋如何有效地补 A 位断点？

问题
8



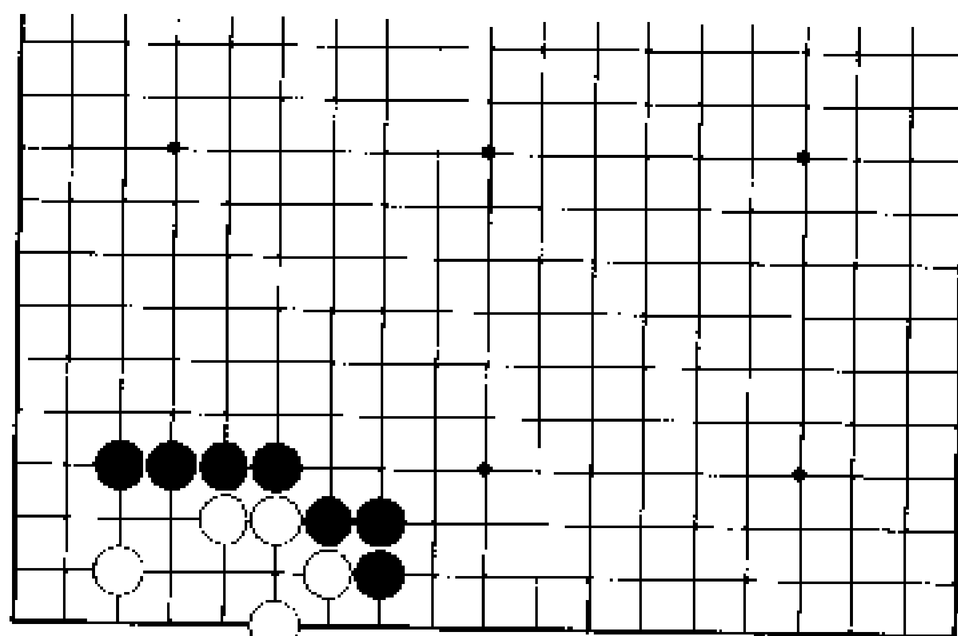
问题 8（手筋 2）

问题 8

手筋 2　黑先

黑棋如何破白棋的根地，使白棋成为浮棋?

问题
9



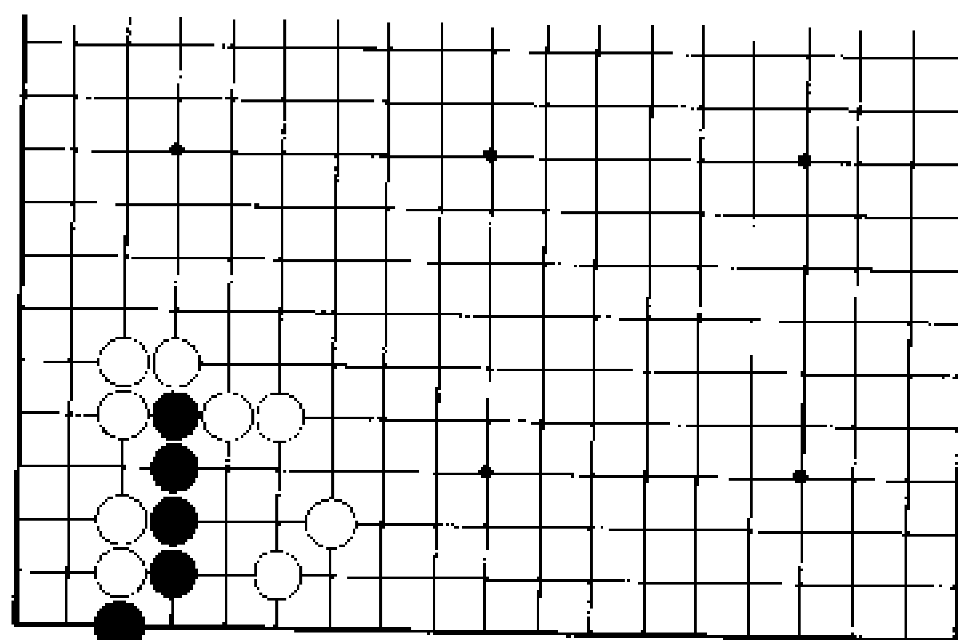
问题 9（死活 1）

问题 9

死活 1　黑先

在本题中，白棋存在致命的弱点，黑棋如何才能给白棋致命一击?

问题
10



问题 10（死活 2）

问题 10

死活 2　黑先

整个黑棋已处于危险的境地，黑棋如何利用白棋仅有的弱点来给自己找一条活路?

问题 1

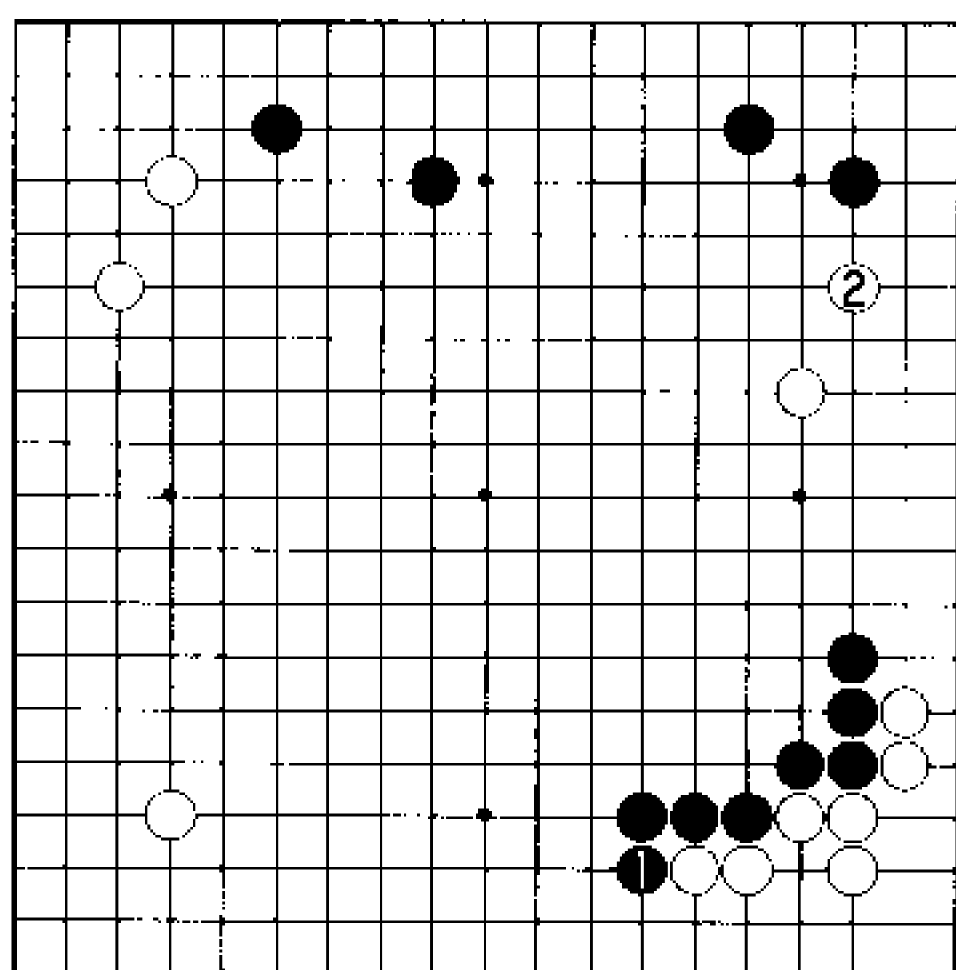


图1（8分）

问题1解答

布局1（图1）

次选方法（8分）

黑1挡，阻止白棋出头，并加强自己的外势，但白2飞可轻松获取安定，黑棋略有不满。

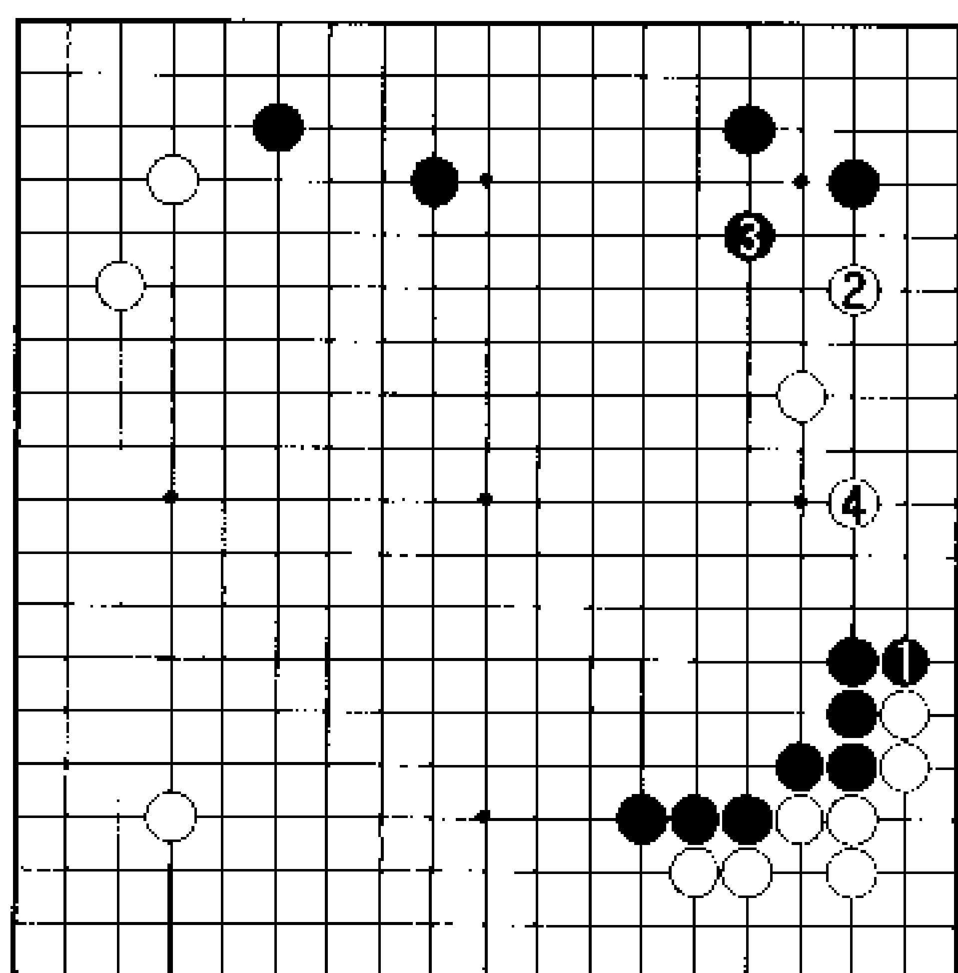
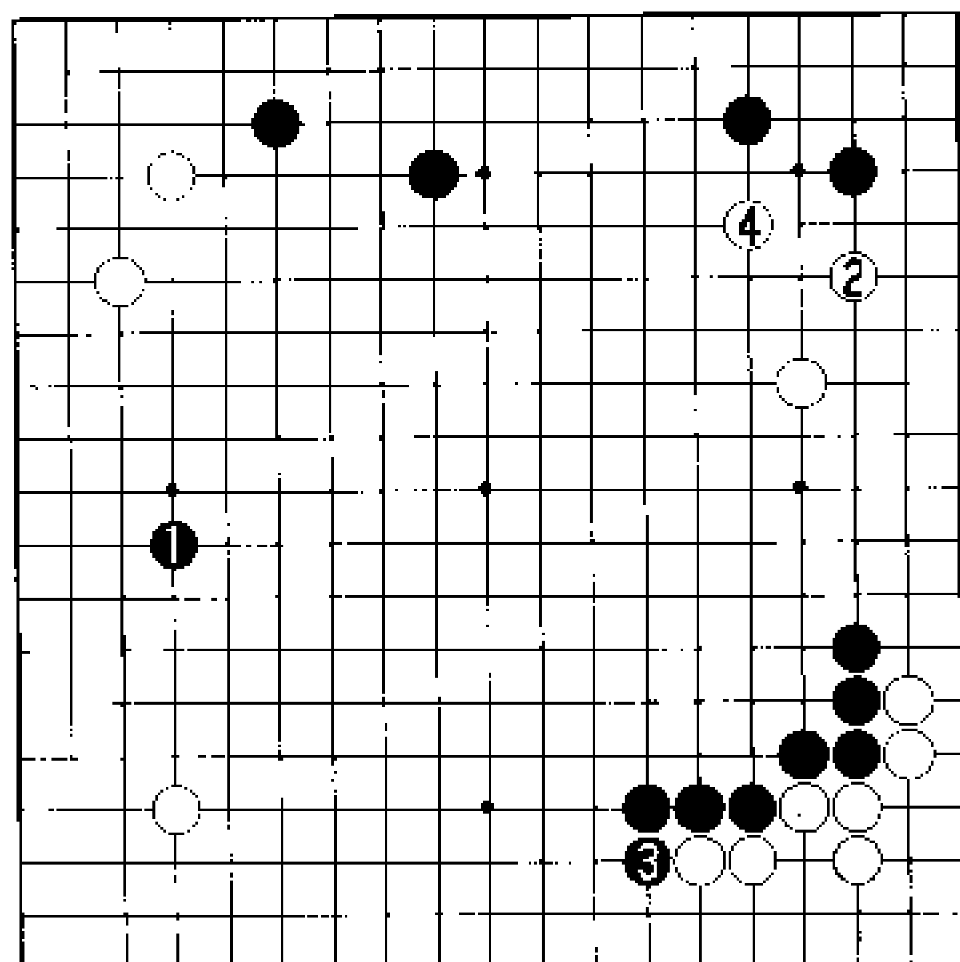


图2（4分）

（图2）

最差点（4分）

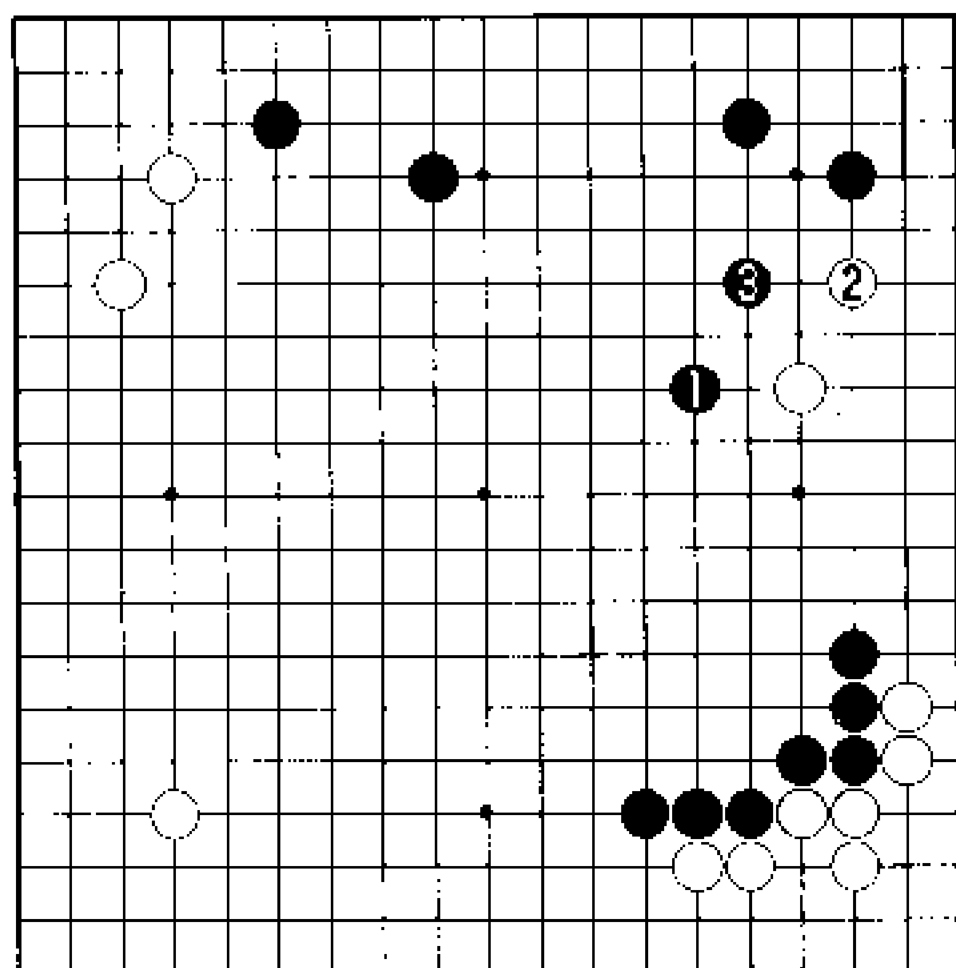
黑1在右边挡是最差点，白2、4安定之后，黑棋外势的使用价值不大。


图3（4分）

（图3）

方向错误（4分）

黑1在左边分投，意图是阻止白棋连片，但方向错误。白2飞是安定自己的绝好点，其后黑3、白4，黑棋在大势上落后一步。

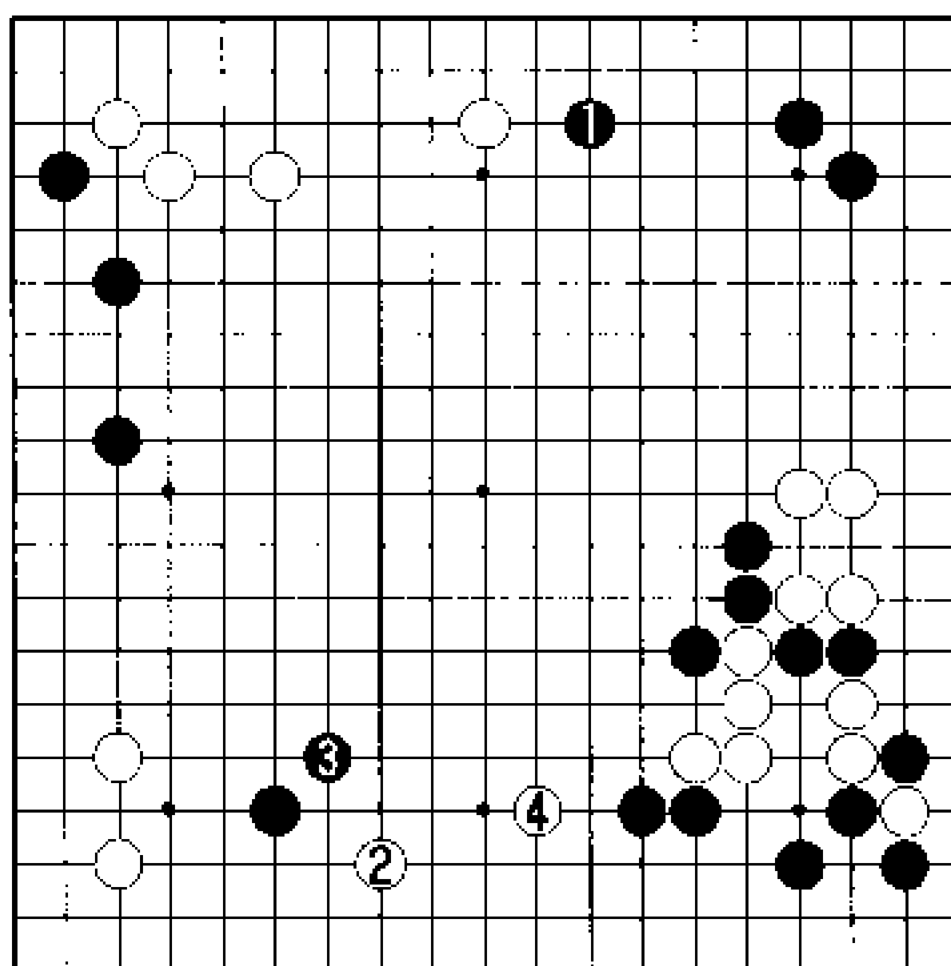

图4（10分）

（图4）

正 解（10分）

黑棋最大限度地利用右下方外势是正确的选择，因此黑1镇是正解。白2飞寻求根地时，黑3飞后成理想的棋形，结果黑棋好调。

问题 2

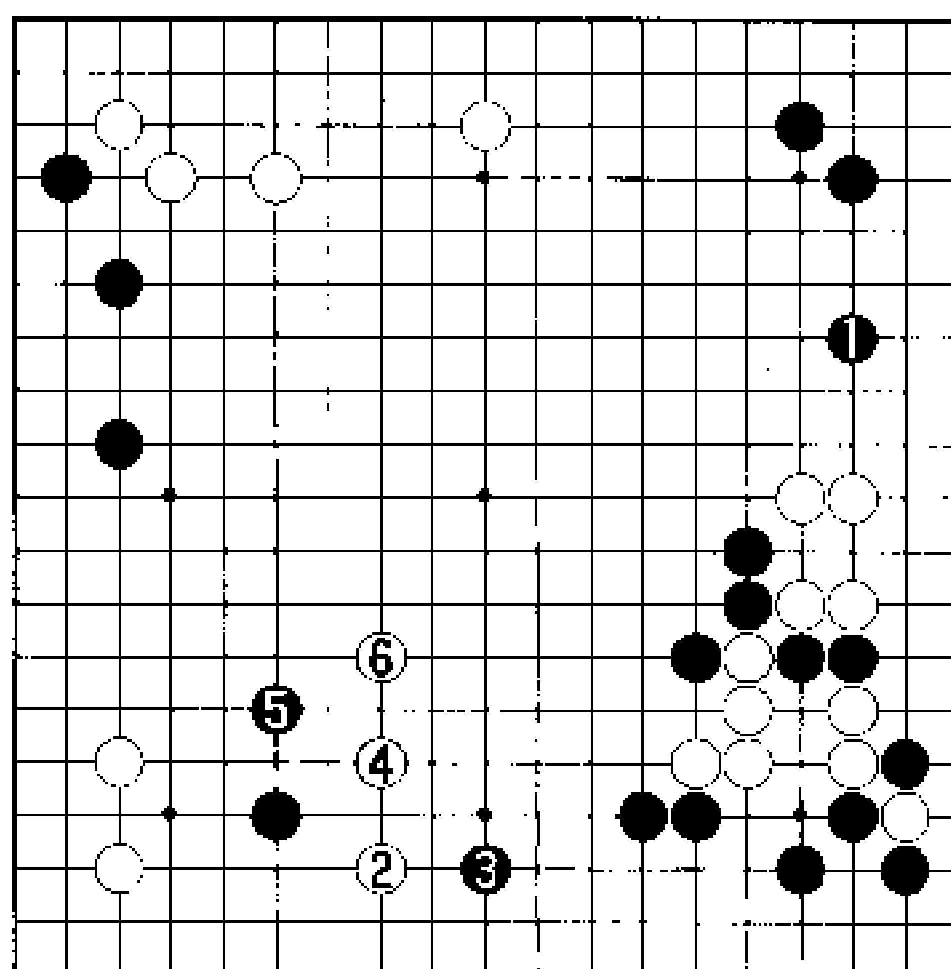

图 1 (6 分)

问题 2 解答

布局 2(图 1)

时机尚早(6 分)

黑 1 拆，虽是不可忽视的大场，但时机尚早。白 2 夹攻是绝好点，黑 3 尖出时，白 4 大飞，右下黑棋厚势几乎无使用价值。


图 2 (4 分)

(图 2)

最差点(4 分)

黑 1 拆二同样是实地上的大场，但在目前形势下不急。白 2 夹攻是理所当然的好点，黑 3 如果谋求变化，白 4 跳又是好棋，至白 6，白棋始终主动，并占绝对优势。

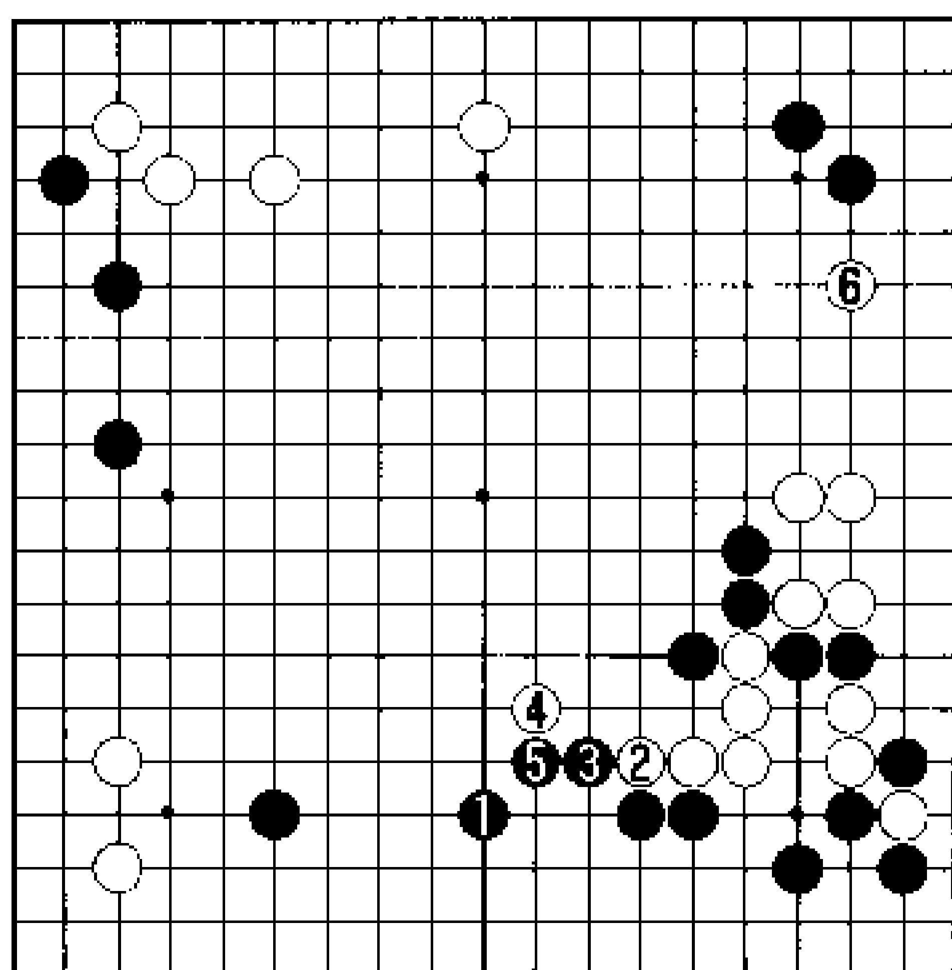


图 3（8 分）

（图 3）

次选方法（8 分）

在本题中，黑棋重视下边是正确的，因此黑 1 拆是正确的方向，不过在拆的方法上略有疑问。白 2 以下至黑 5，下边黑棋不仅有重复的味道，而且中腹黑棋三子也成孤棋。

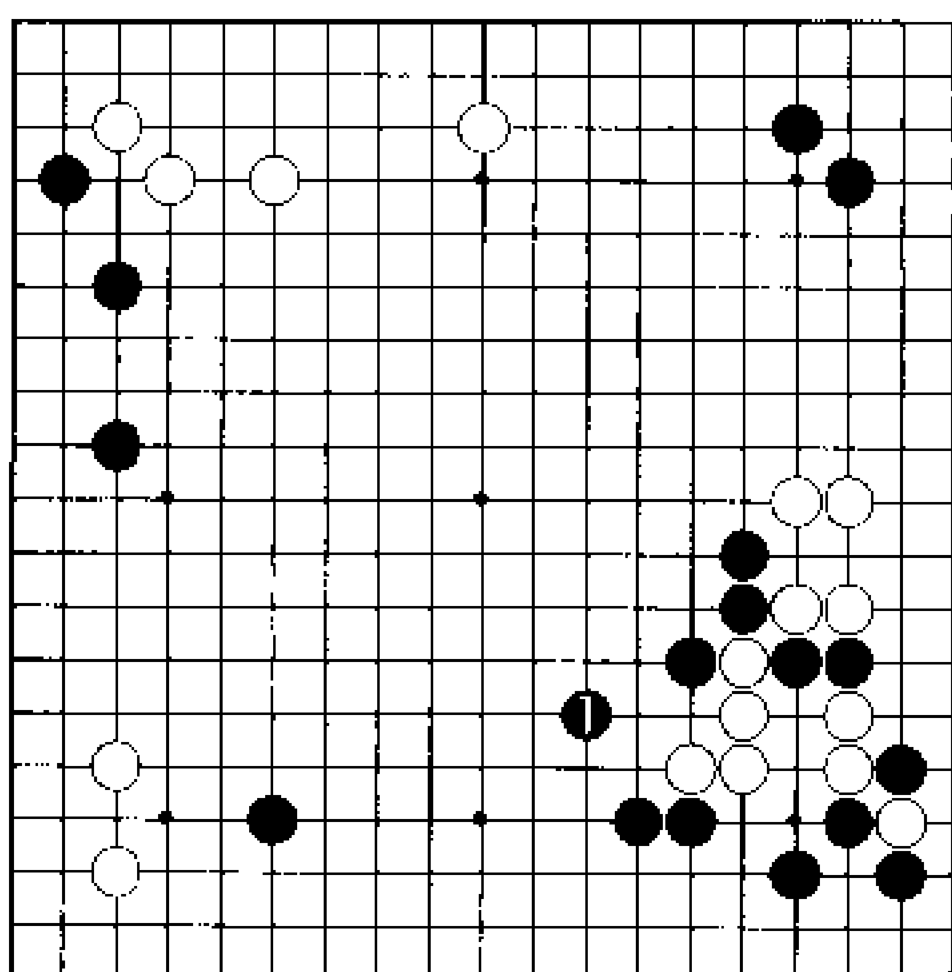


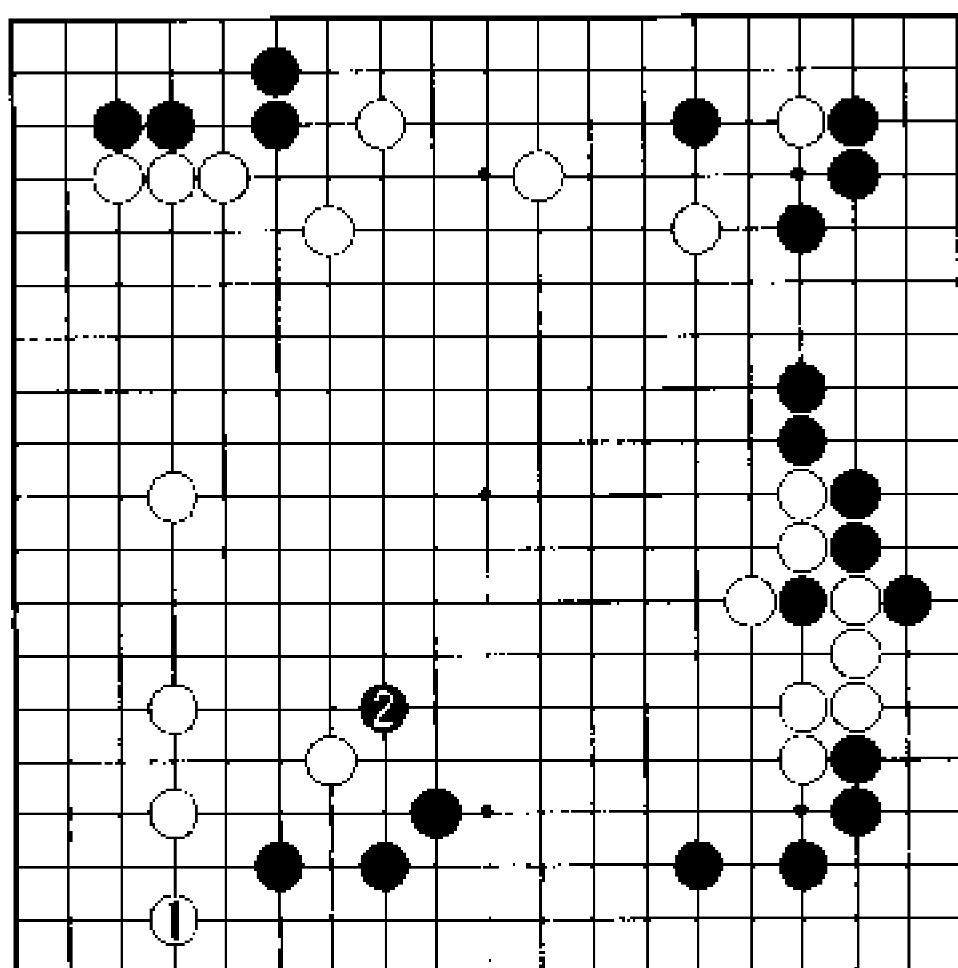
图 4（10 分）

（图 4）

正　解（10 分）

黑 1 最大限度地扩张下边是正确的选择，而且黑 1 也是与中腹黑棋三子取得联系的绝好点。其后白棋如在下边打入。战斗时当然黑棋有利。

问题 3

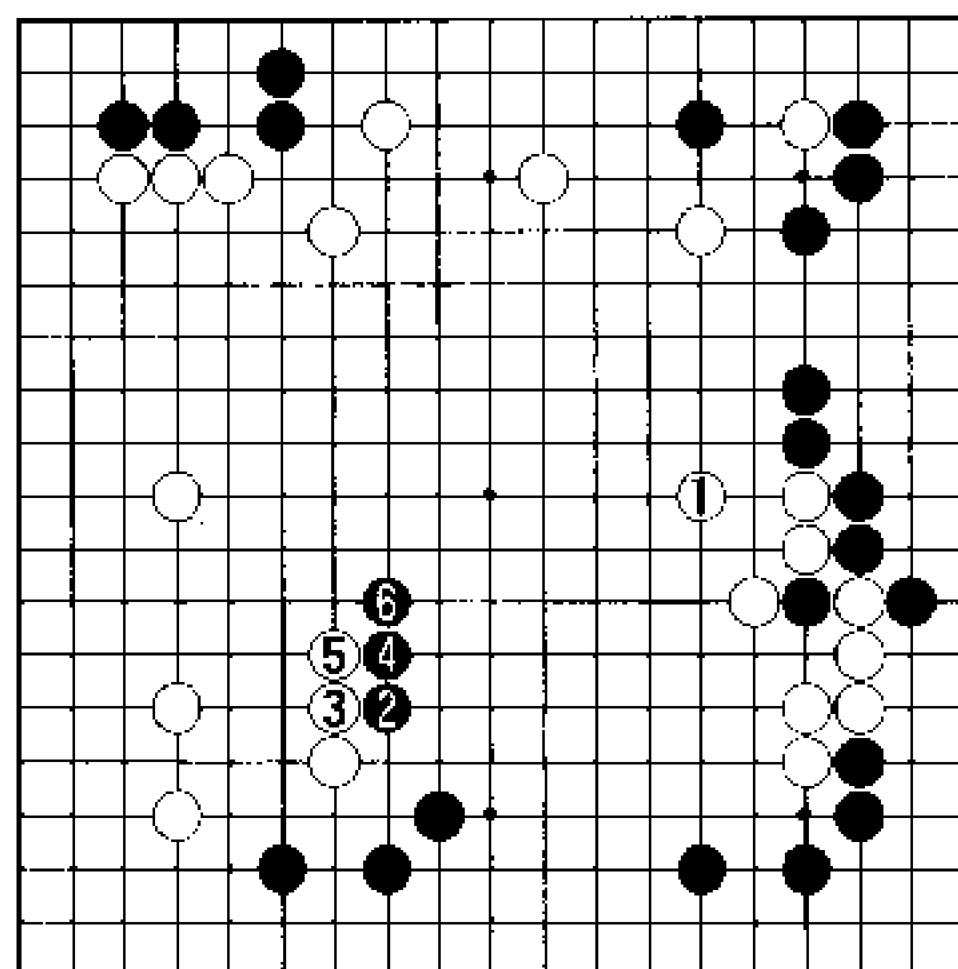

图1(8分)

问题3解答

中盘1(图1)

次选方法(8分)

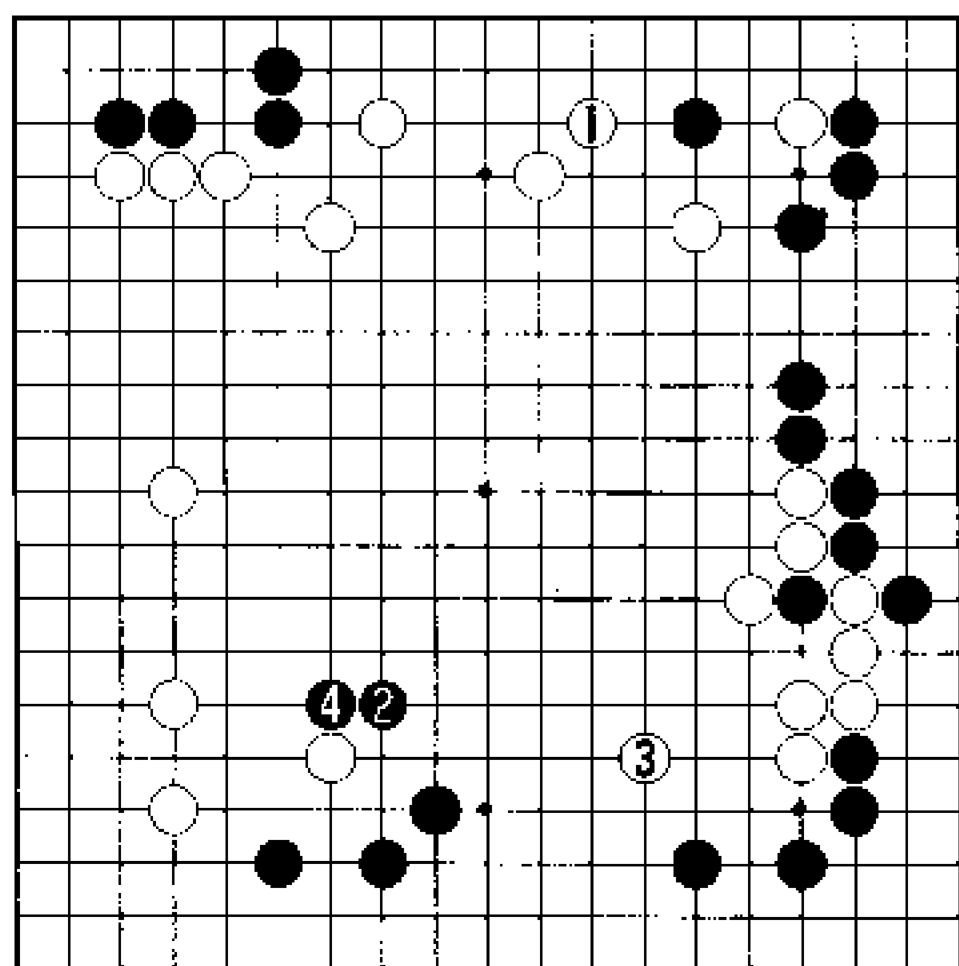
白1单跳从实地上看是全盘最大的大场，但被黑2飞压后，中腹的白势大受限制，白棋略不快。


图2(6分)

(图2)

缓 着(6分)

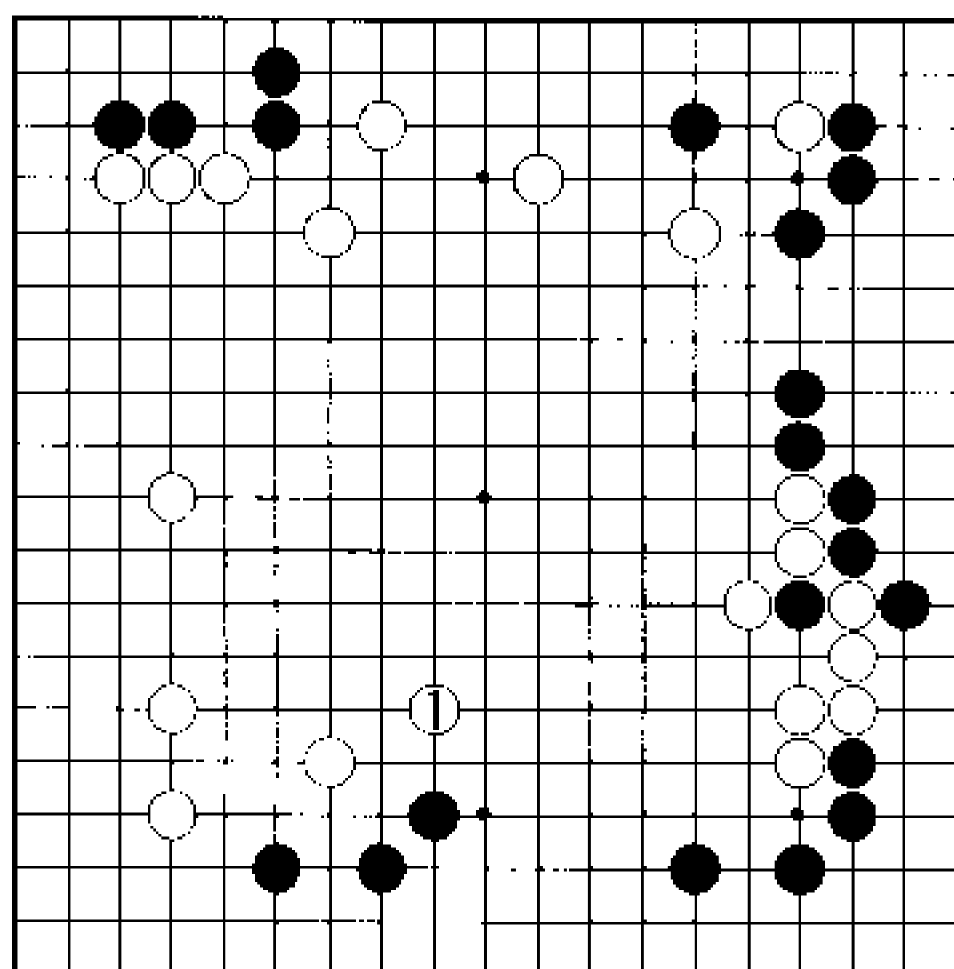
白1单跳是棋形的急所，但过于坚实。而黑2飞压是要领，白3以下至黑6，黑棋向中腹挺头后，白势大大削弱。


图3（4分）

(图3)

最差点(4分)

白1尖是最差点，由于白棋上边两侧都漏风，因而白1这手棋价值不大。黑2仍是侵消白势的急所，白3如果牵制下边黑势，黑4则压住白一子，结果黑棋好调。


图4（10分）

(图4)

正 解(10分)

白1飞镇，继续贯彻白棋的外势战略是正解。结果黑棋的实地虽很多，但白棋的外势却更明显。

问题 4

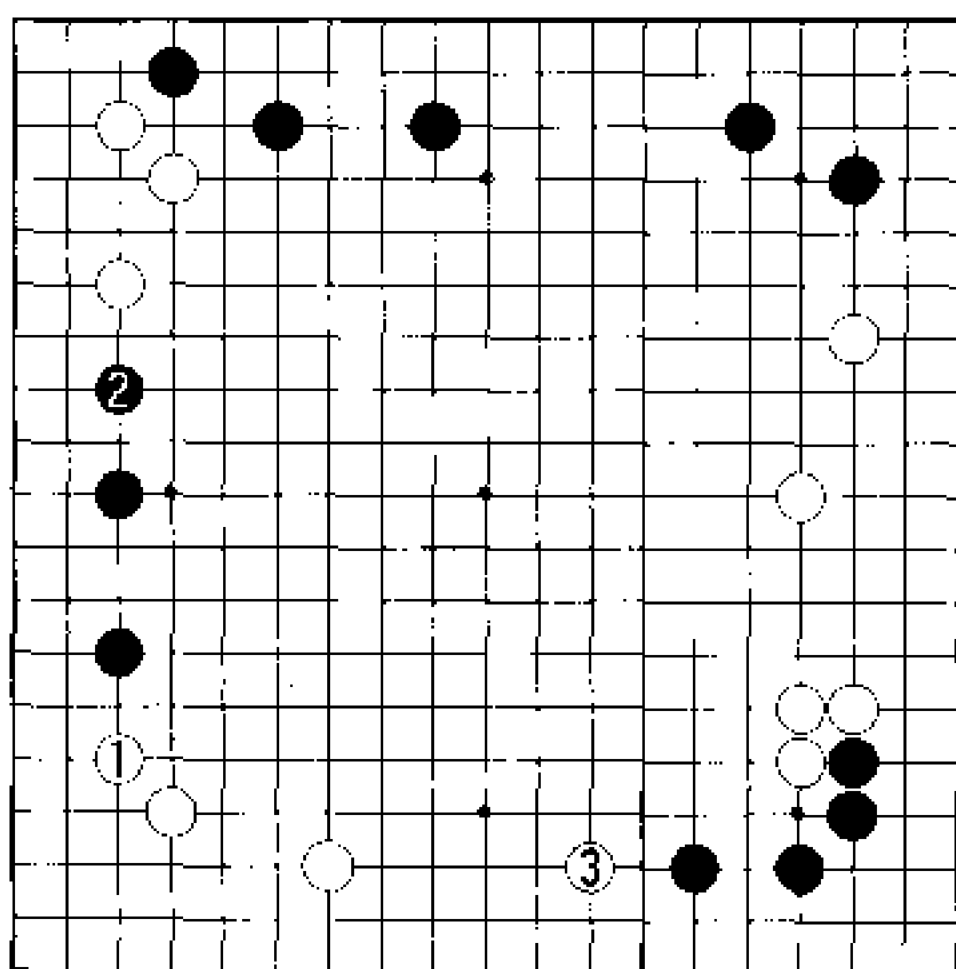


图1(10分)

问题4解答

中盘2(图1)

正 解(10分)

白1尖是最应优先考虑的位置，不仅可以围角地，而且还可伺机攻击左边黑棋二子。黑2拆安定自己时，白3逼攻可以主导局势。

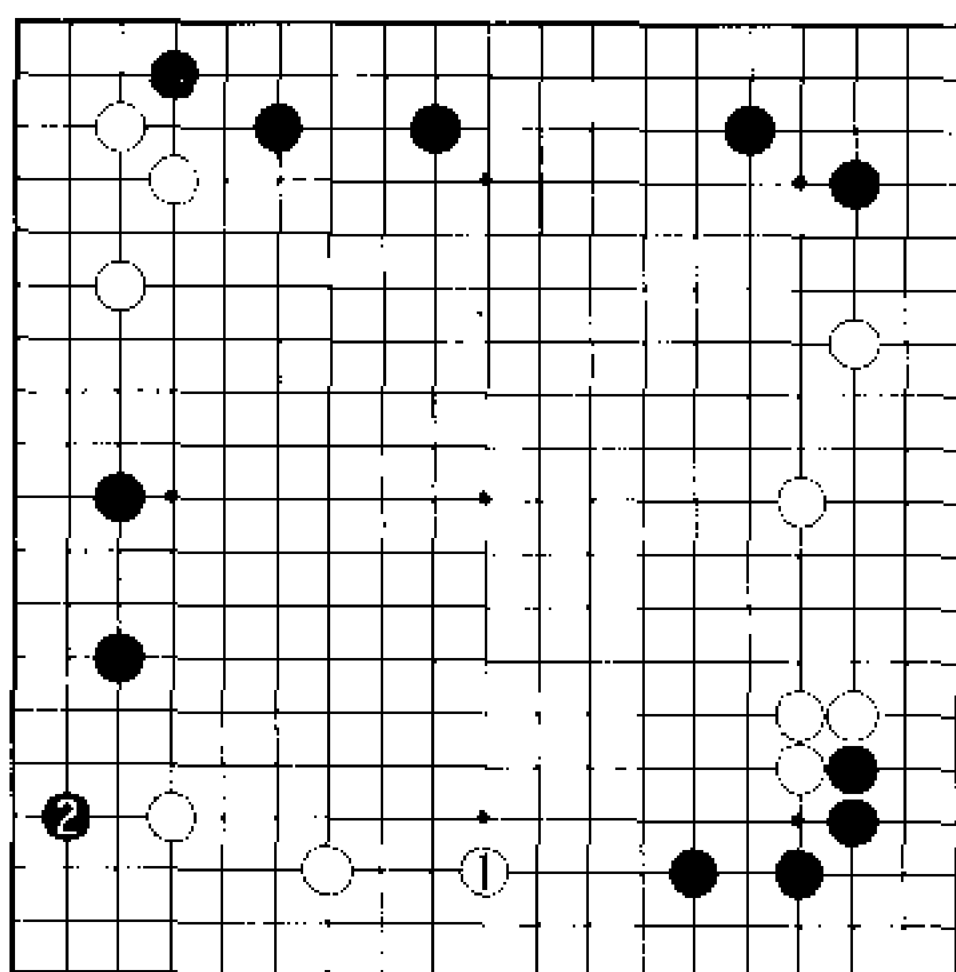


图2(8分)

(图2)

次选方法(8分)

白1拆二是实地上的大场，但黑2大飞是绝好点，白棋略不满。

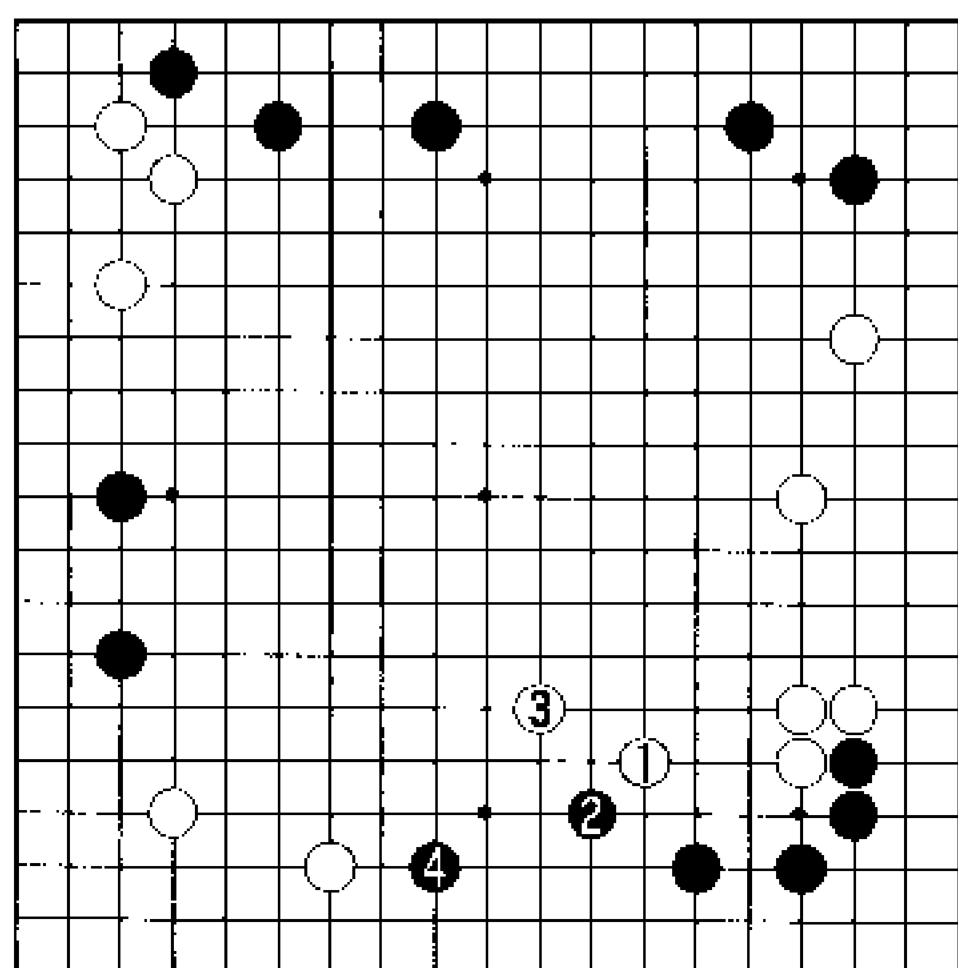


图 3（6 分）

（图 3）

方向错误（6 分）

白 1、3 向中腹发展，方向完全错误，以下至黑 4，黑棋下边得以巩固。白 1 这手棋是无视“金角银边草肚皮”这一围棋基本原理的下法。

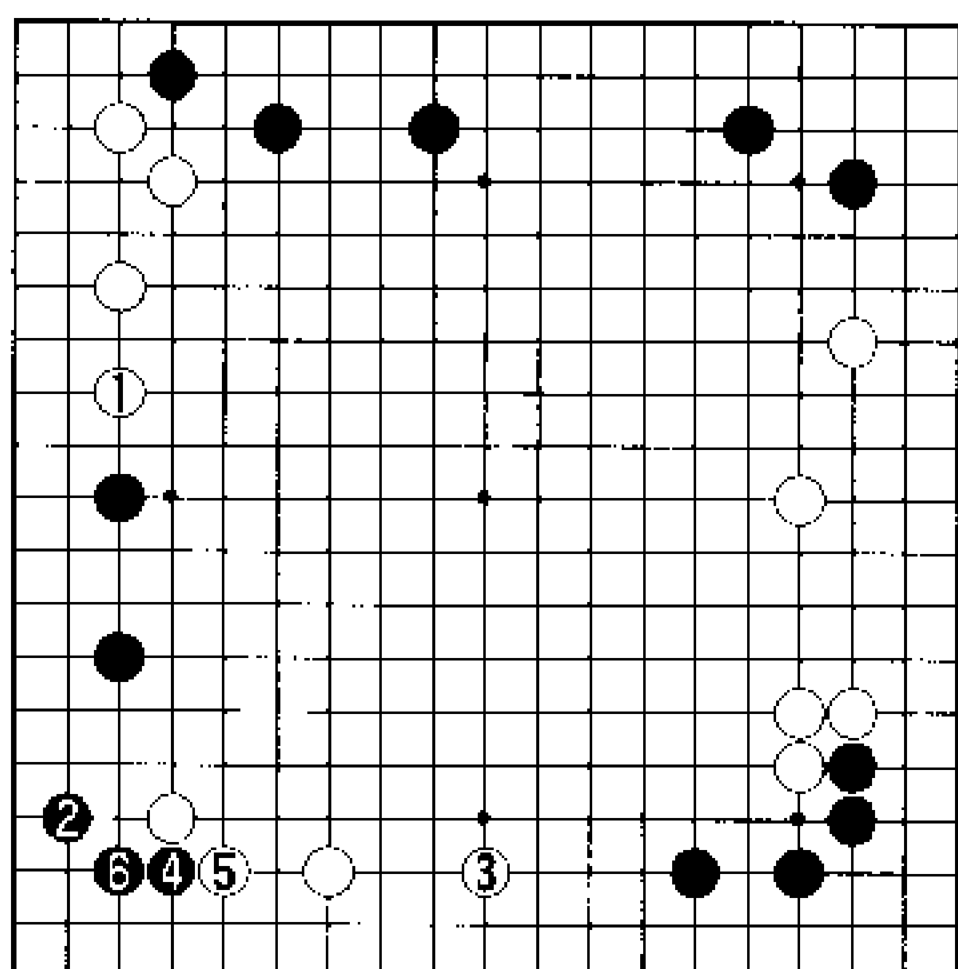


图 4（4 分）

（图 4）

最差点（4 分）

白 1 是价值最小的地方，将黑 2 这一要点拱手让给了黑棋。其后白 3 拆二，以下至黑 6，白棋在大势上落后。

问题 5

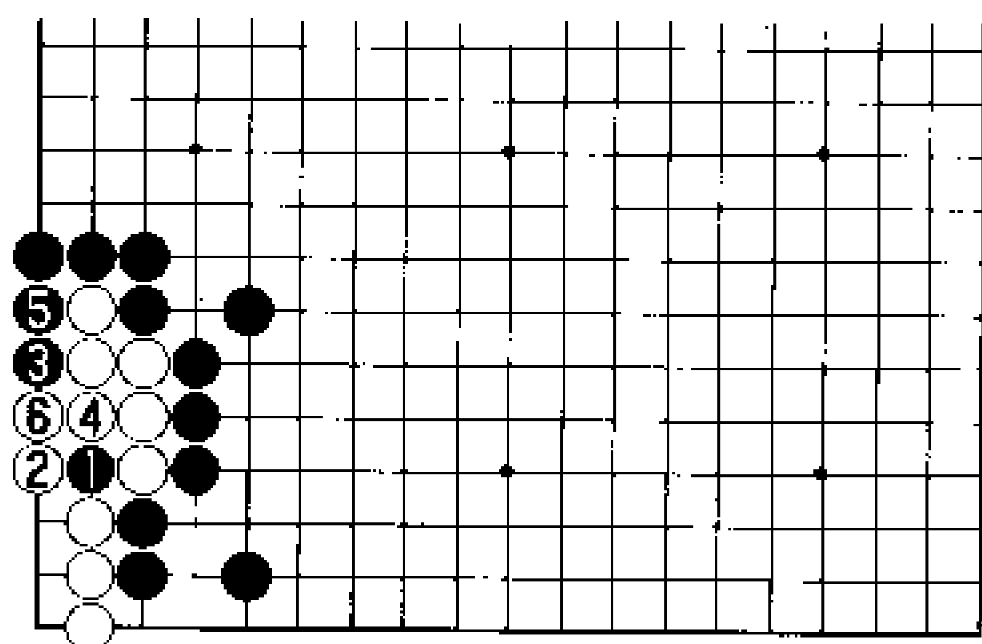


图 1（10 分）

问题 5 解答

官子 1(图 1)

正 解(10 分)

黑 1 断是巧妙的手筋，白 2 只好打吃，此时黑 3 又是连贯的好棋，以下至白 6，黑棋先手收官。

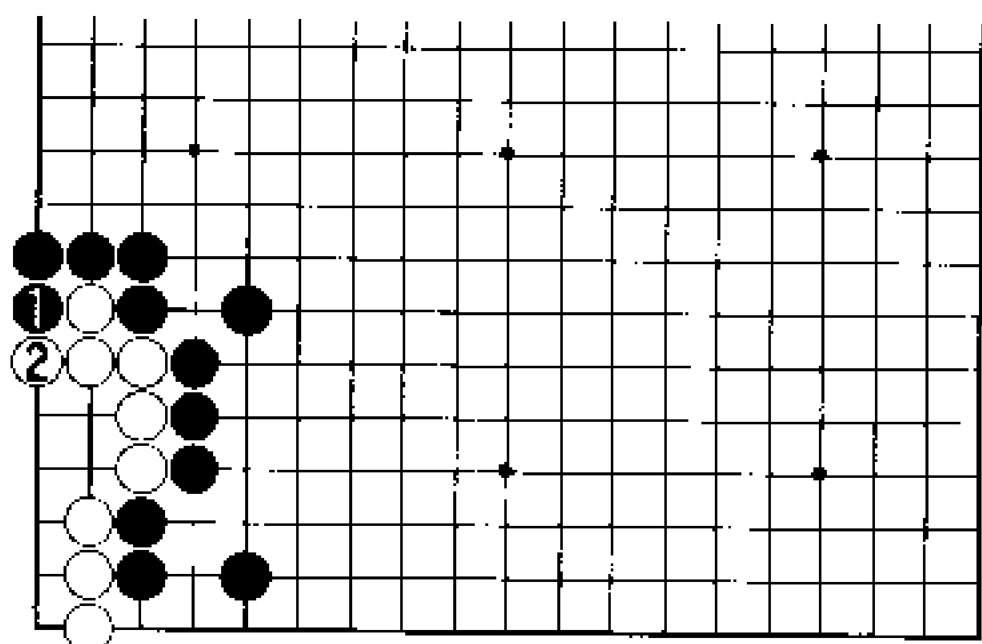


图 2（0 分）

(图 2)

失 败(0 分)

黑棋如果没有发现手筋，而于黑 1 冲，被白 2 挡后，黑棋与(图 1)相比损 2 目。

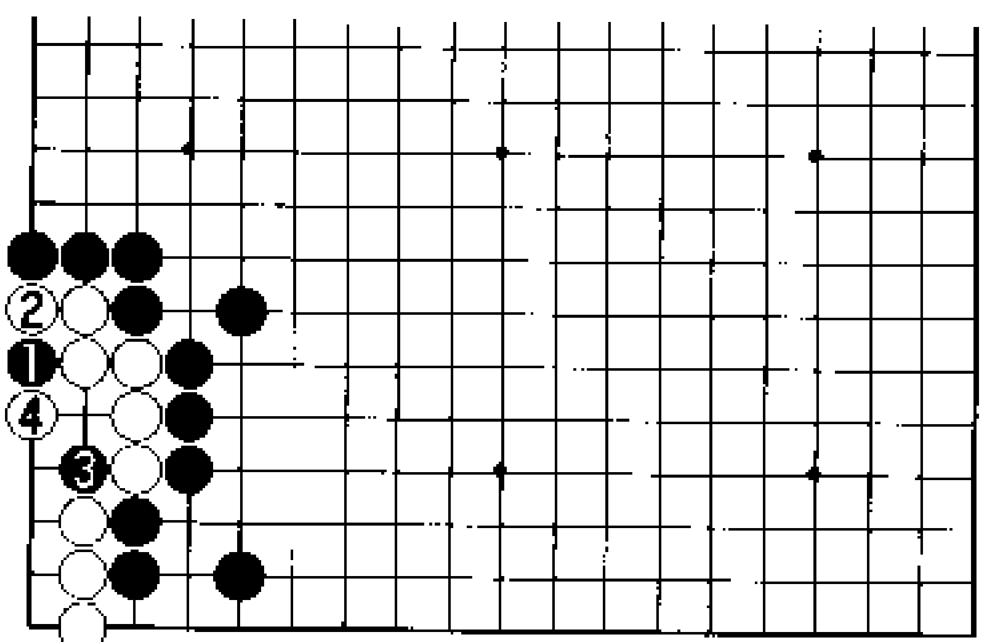


图 3（0 分）

(图 3)

次序错误(0 分)

黑 1 单走是次序错误，白 2 后，黑棋已无任何手段，其后即使黑 3 断，白 4 提子即可。

问题 6

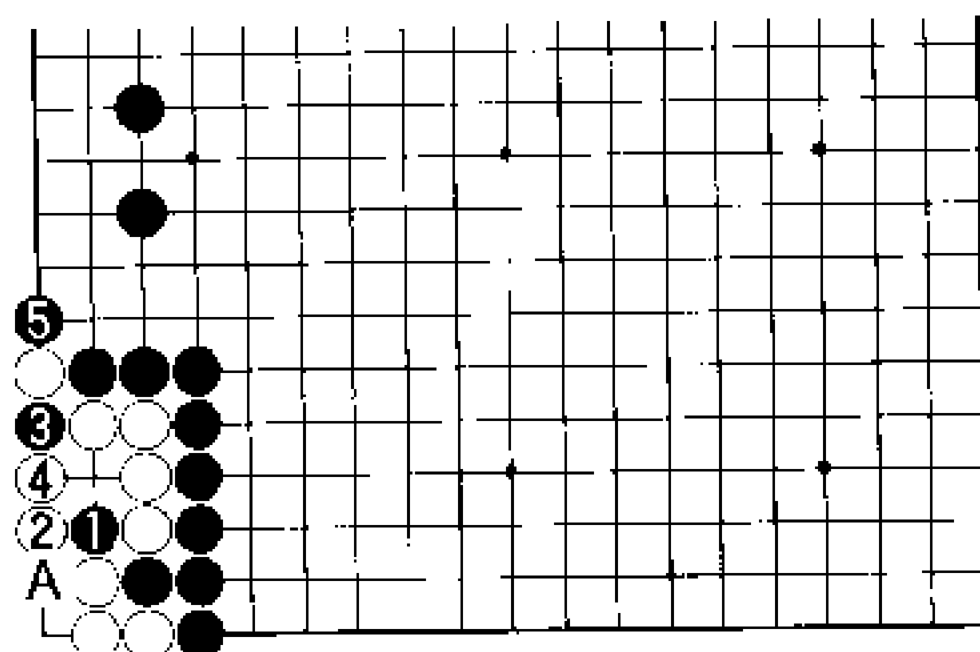


图 1 (10分)

问题6解答

官子 2(图 1)

正　解(10分)

黑1断，白2打吃时，黑3扑是正确的次序，至黑5暂告一段落。此后白棋如果连接，黑A可以成双倒扑。

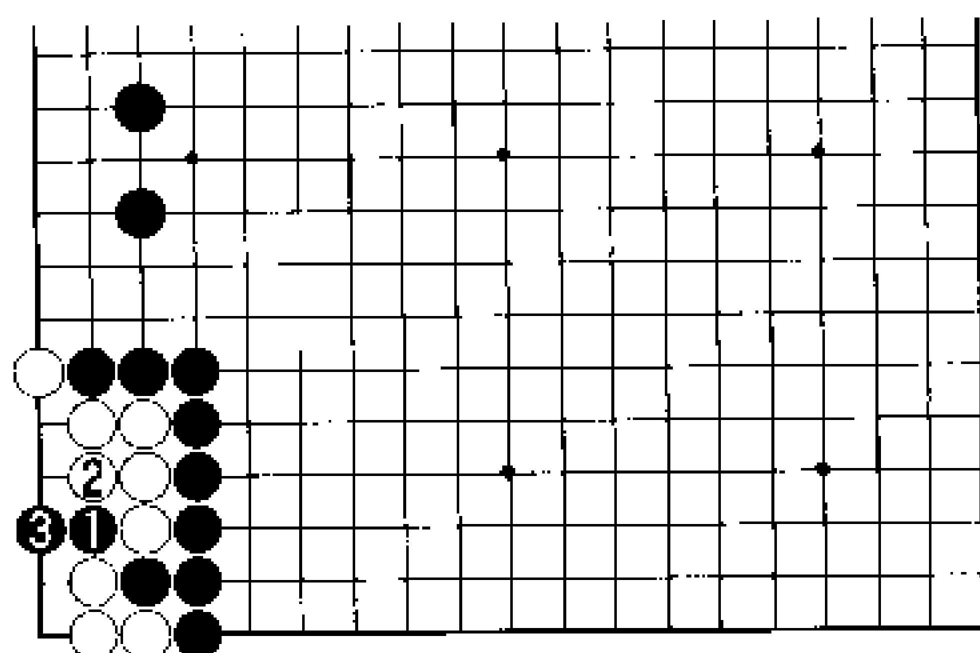


图 2 (变化图)

(图 2)

变化图

黑1断时，白2打吃是大恶手，黑3下立后，成“金鸡独立”。

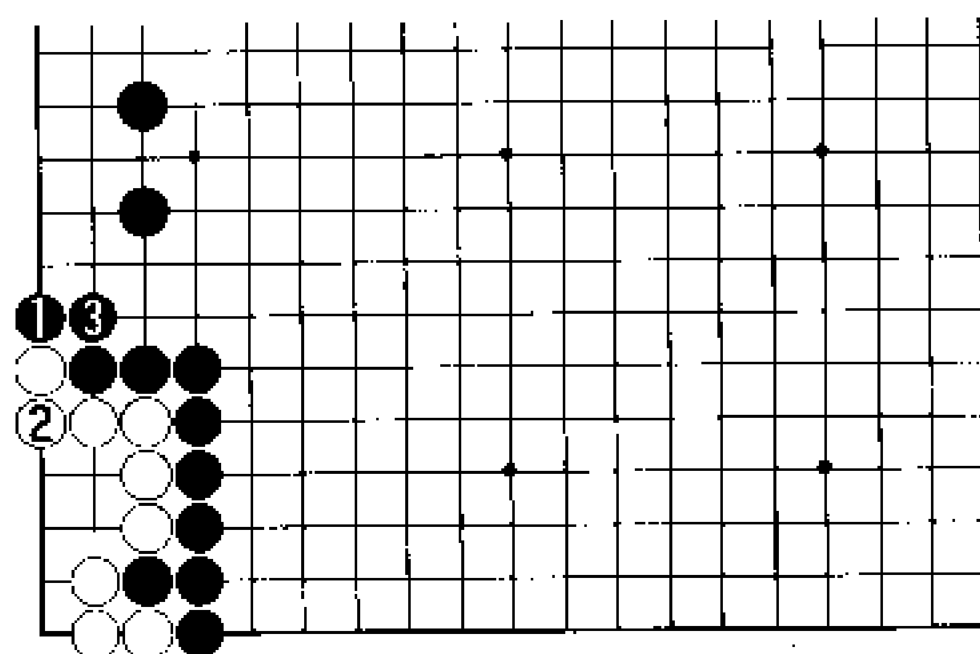


图 3 (0分)

(图 3)

失　败(0分)

黑1打吃，被白2连接之后，黑损。至黑3，黑棋虽与(图 1)一样都是后手收官，但损1目半。

问题 7

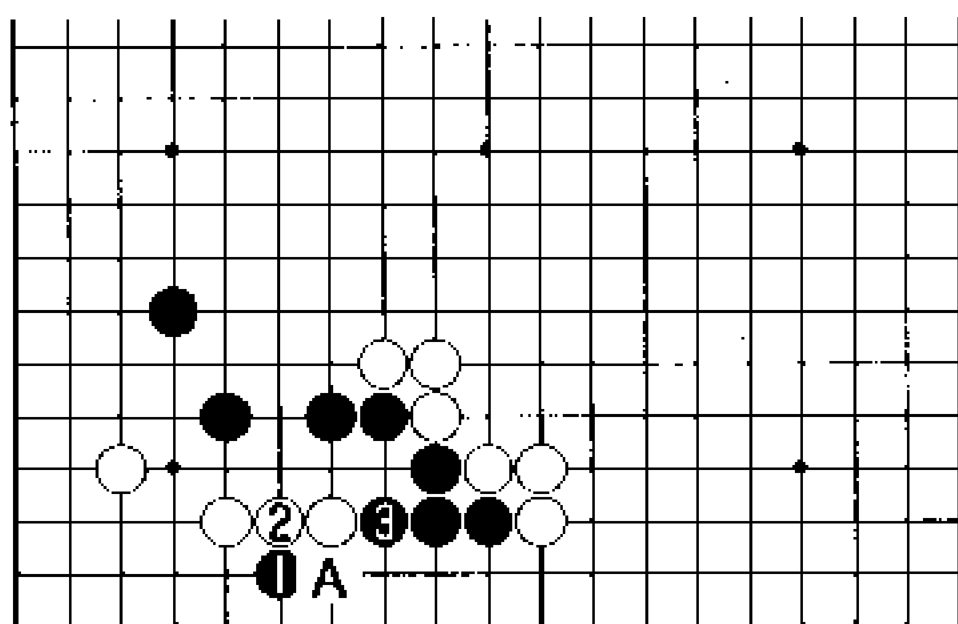


图1（10分）

问题7解答

手筋1(图1)

正 解(10分)

黑1点是手筋，白2如果连接，黑3顶则是很好的下法，此后留有黑A连回。

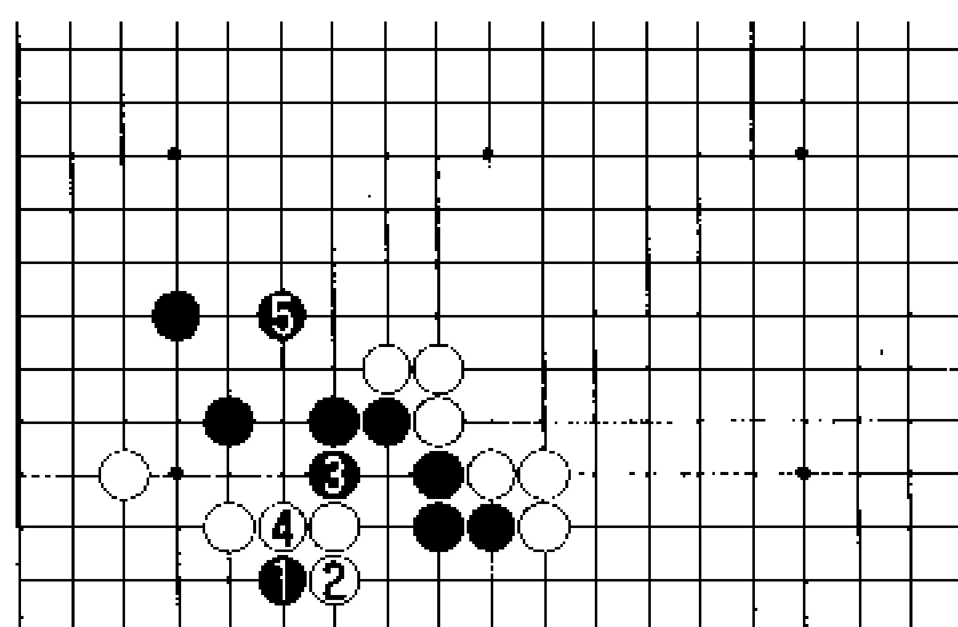


图2（变化图）

(图2)

变化图

黑1时，白2如果挡，黑3顶是好棋，白4补棋时，黑5整形，黑棋可以满足。

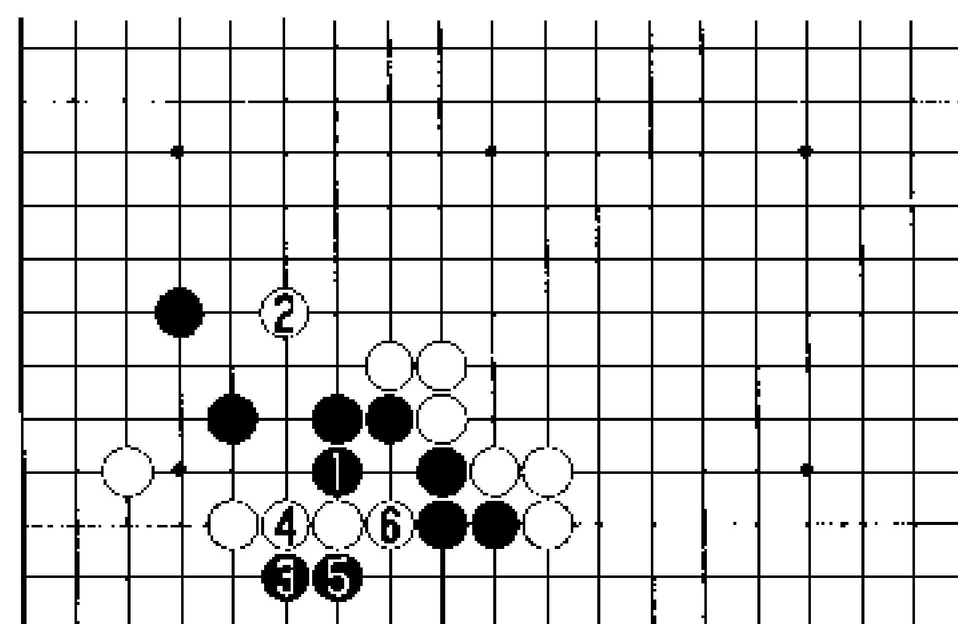


图3（0分）

(图3)

失 败(0分)

黑1单顶时，白棋有白2的反击手段，其后黑3再点，以下至白6之后，黑棋大损。

问题 8

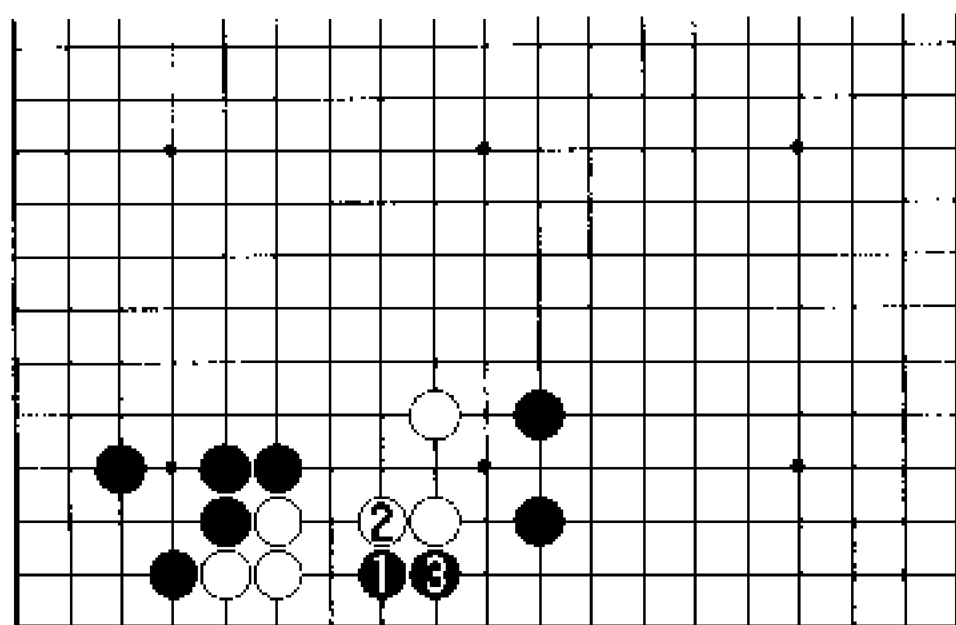


图 1（10分）

问题 8 解答

手筋 2(图 1)

正 解(10 分)

黑 1 点是根的急所，白 2 被迫连接时，黑 3 爬过，使白棋下成浮棋。

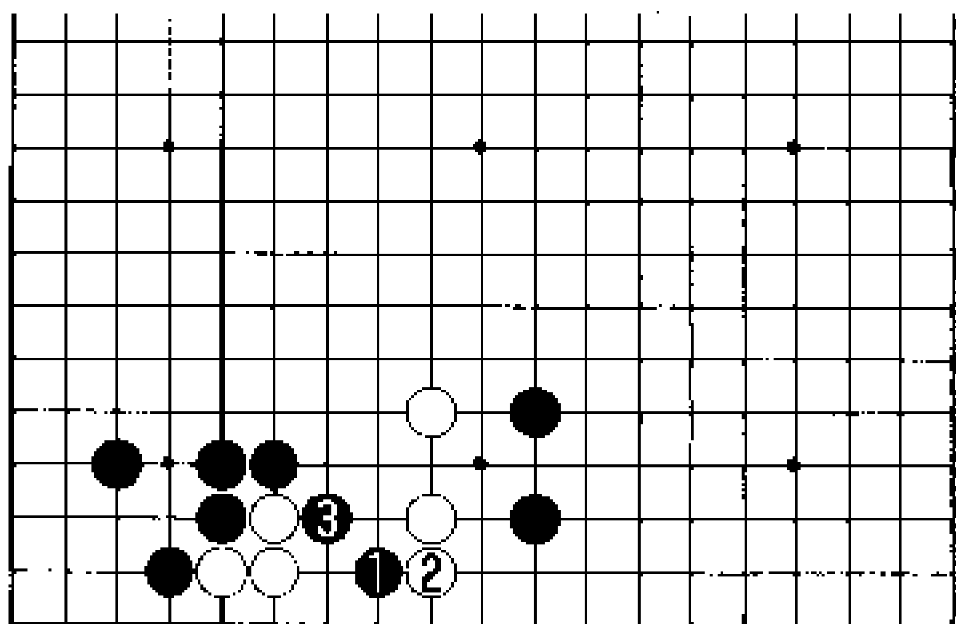


图 2（变化图）

(图 2)

变化图

黑 1 时，白 2 如果挡，黑 3 可以封住白棋三子，黑棋同样很充分。

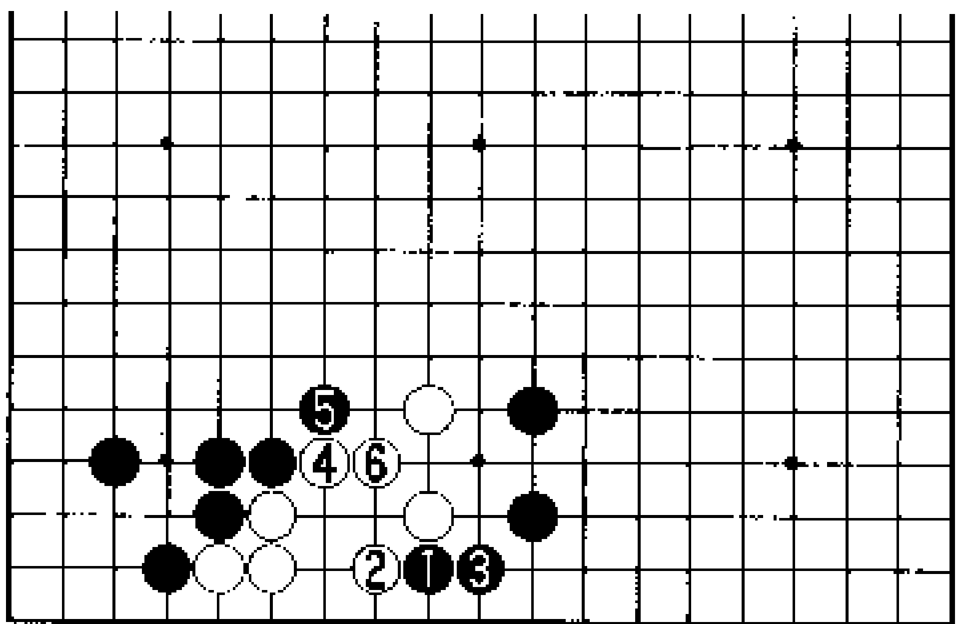


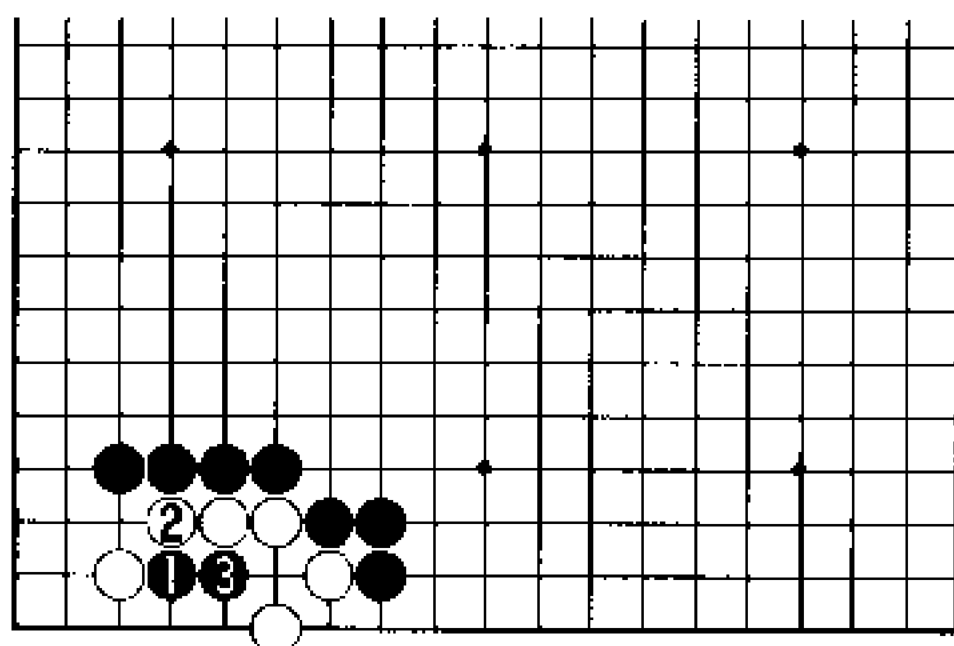
图 3（0分）

(图 3)

失 败(0 分)

黑 1、3 是错误下法，白 4、6 整形之后，白棋并不受攻，结果黑棋失败。

问题 9

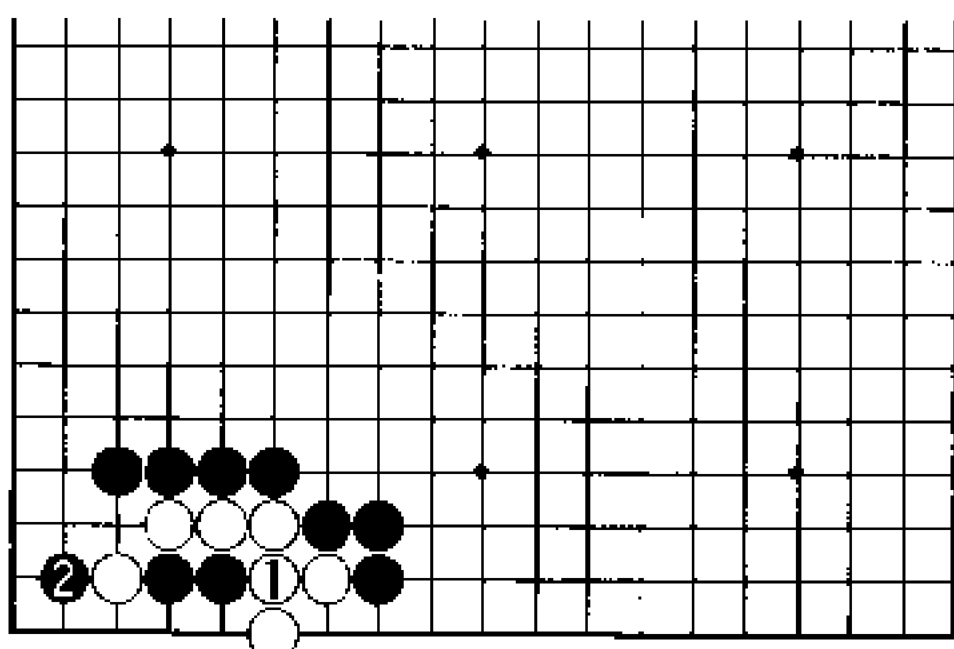

图1（10分）

问题9解答

死活1(图1)

正　解(10分)

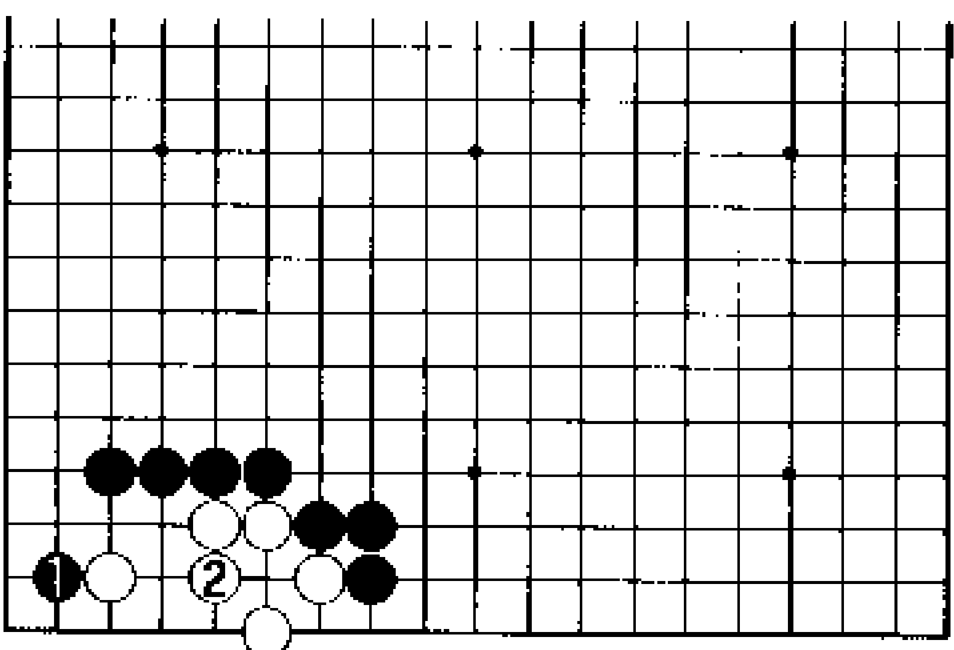
黑1搭是急所，白2如果切断，黑3长则是准备好的手段。


图2（正解续）

(图2)

正解续

续（图1），其后白1如果连接，黑2夹即是胜利的宣言书。

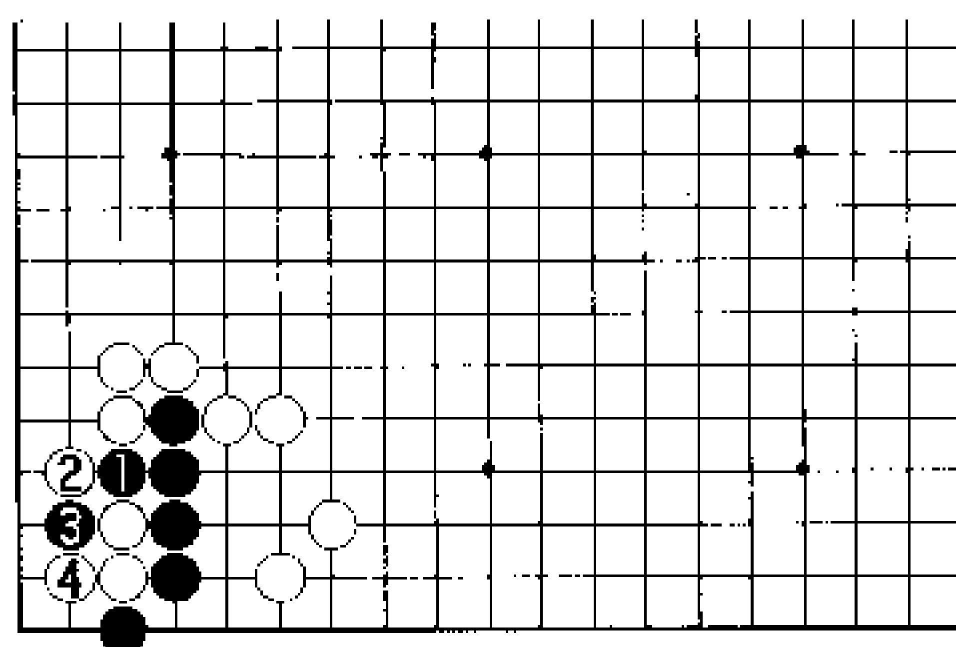

图3（0分）

(图3)

次序错误(0分)

黑1靠次序错误，白2一下子便做出了两只眼，黑1的价值只不过是官子。

问题 10

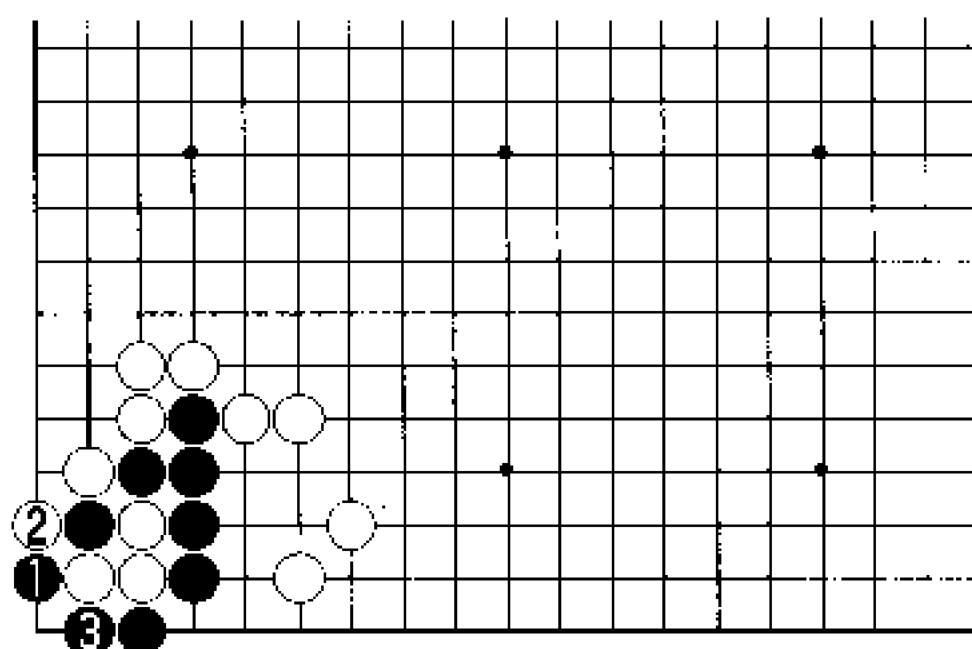

图 1（10 分）

问题 10 解答

死活 2(图 1)

正 解(10 分)

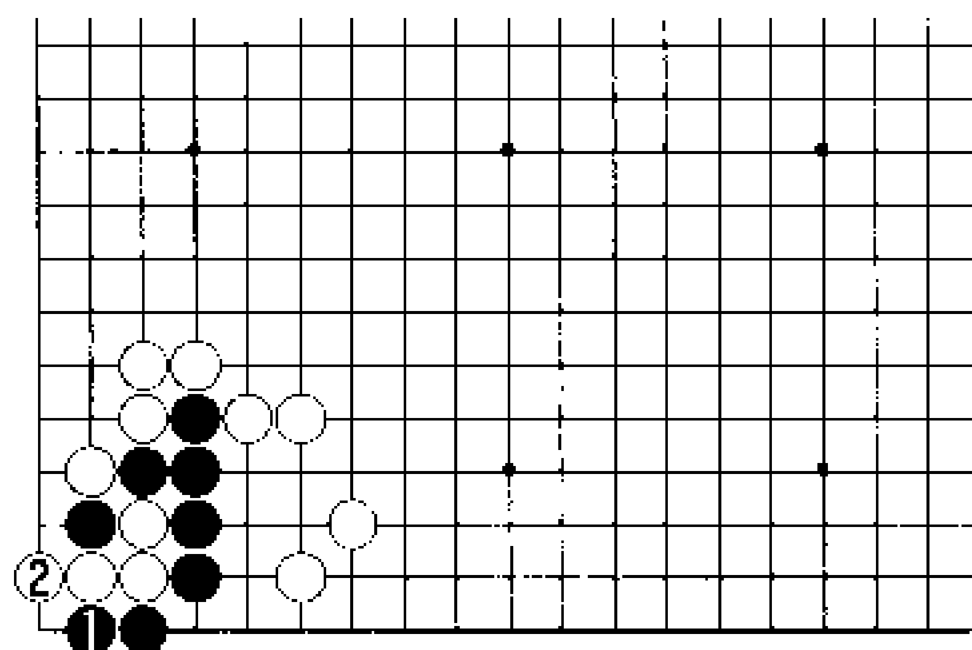
黑 1 冲，白 2 挡时，黑 3 断打是最大限度地利用白棋断点的好棋，至白 4 是必然的次序。


图 2（正解续）

(图 2)

正解续

续(图 1)，其后黑 1 打吃是最顽强的抵抗，白 2 只有提子，黑 3 则可做劫。


图 3（0 分）

(图 3)

失 败(0 分)

黑 1 打吃，让白 2 长后，黑棋失败。黑 1 时，白棋如果提子，黑棋下在 2 位，结果又还原成（图 2），这一点请大家注意。

棋力测试第2轮

问题
1

问题 1（布局 1）

问题 1

布局 1　黑 先

黑棋的实地与白棋的外势形成对抗，黑棋的下一手棋该如何下才能保持局势的平衡？请在 A～D 中选择。

问题
2

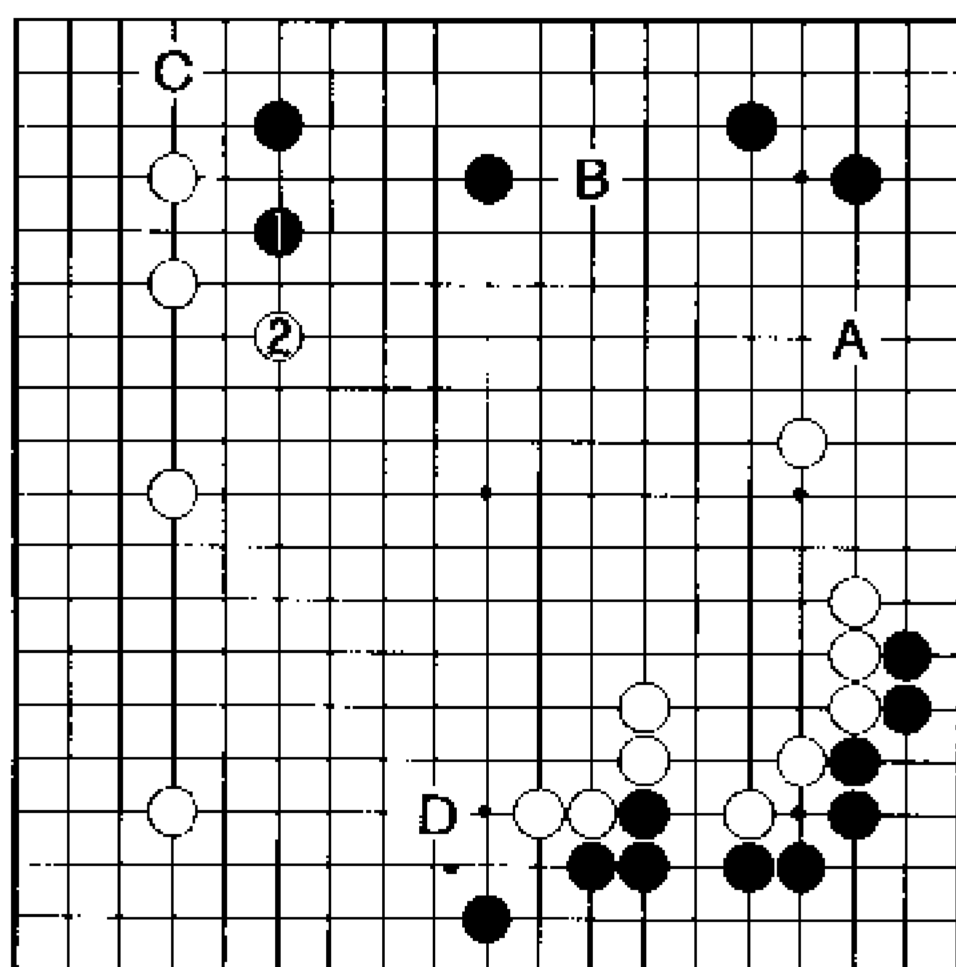
问题 2（布局 2）

问题 2

布局 2　黑 先

黑白双方的布局即将结束，目前尚有几处大场，黑棋的下一手棋该如何下？请在 A～D 中选择。

问题 3



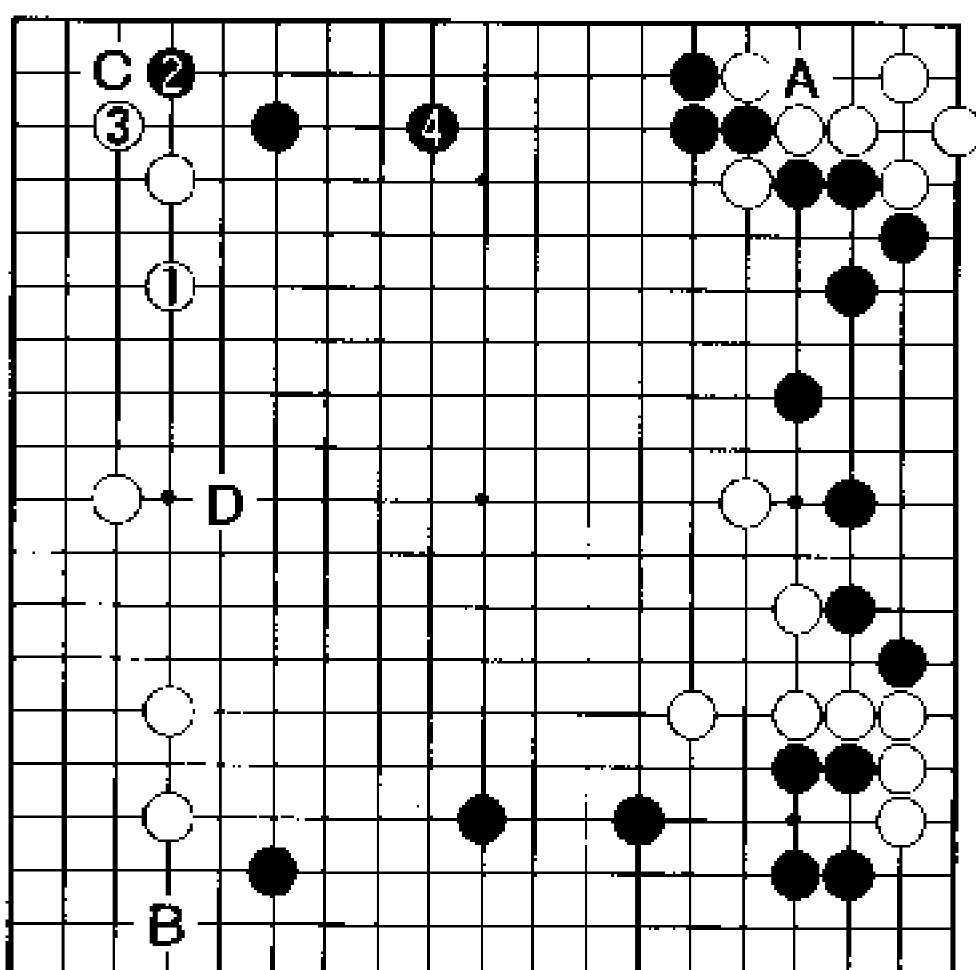
问题 3（中盘 1）

问题 3

中盘 1　黑 先

在本题中，黑棋的实地很坚实，而白棋的外势也很厚。黑 1 单跳，白 2 飞镇，黑棋的下一手棋面临困难的选择。A～D 中哪一位置是黑棋的当务之急？

问题 4



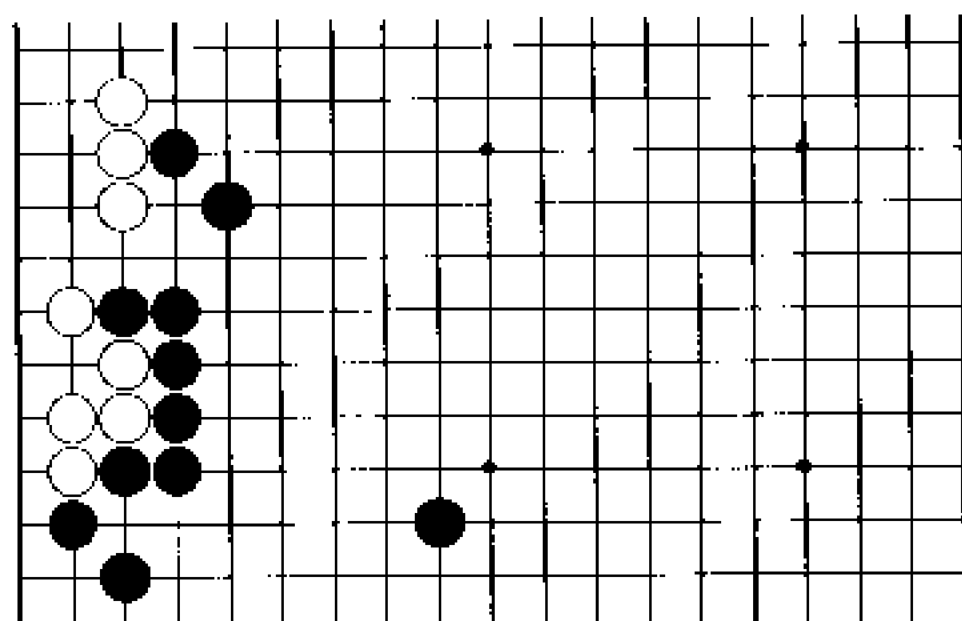
问题 4（中盘 2）

问题 4

中盘 2　白 先

黑棋在左上角挂时，白 1 至黑 4 是定式化的进行，此后白棋应如何下？请在 A～D 中选择。

问题 5



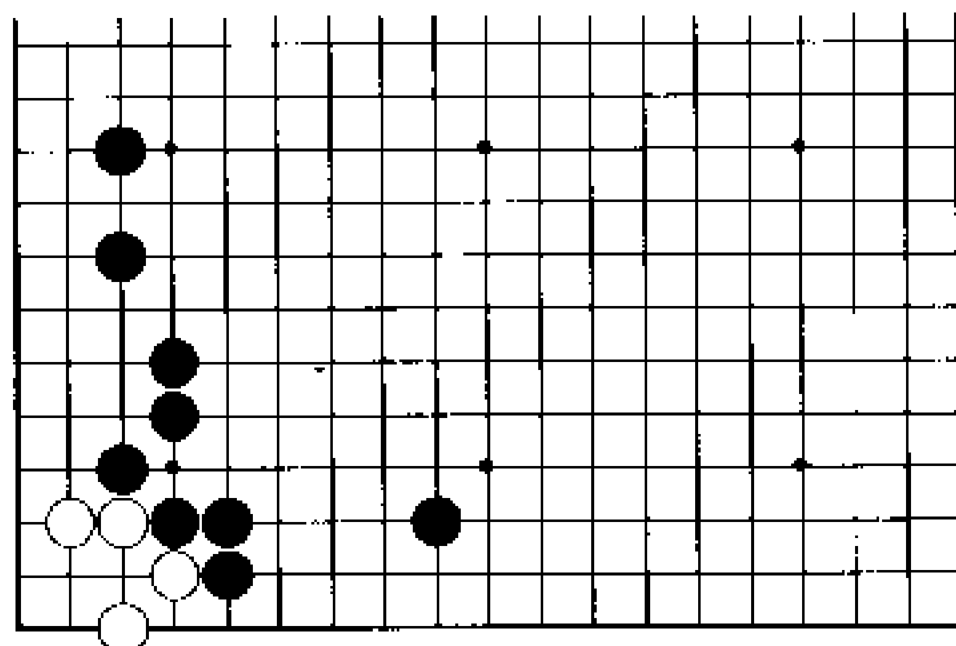
问题 5（官子 1）

问题 5

官子 1　黑 先

黑棋如何利用白棋的弱点进行收官？其中行棋次序很重要。

问题 6



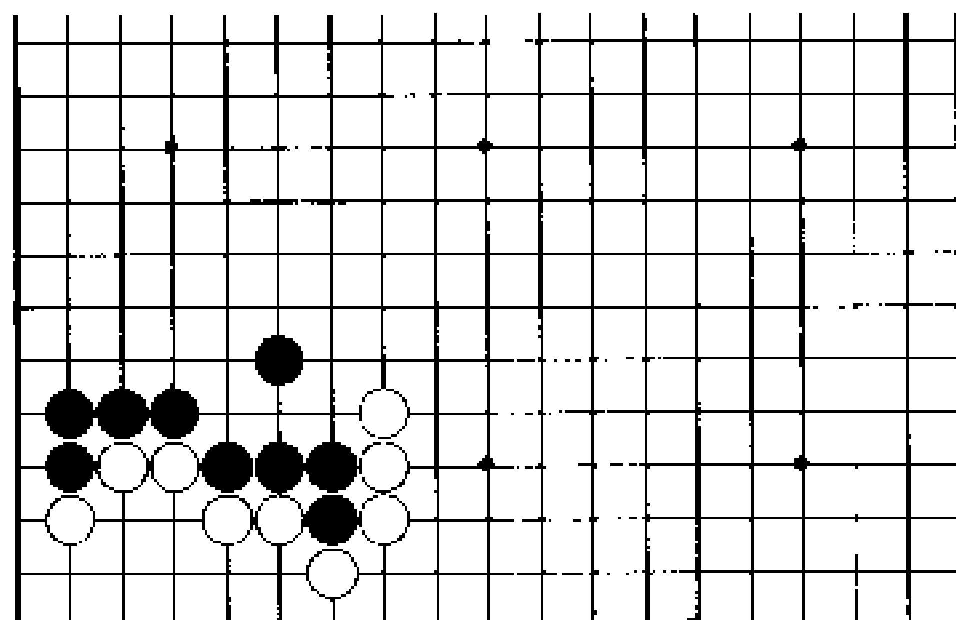
问题 6（官子 2）

问题 6

官子 2　黑 先

黑棋不可能吃住角上白棋，却可利用存在的死活问题，最大限度地获取官子收益。

问题 7



问题 7（手筋 1）

问题 7

手筋 1　黑 先

白棋的弱点比较明显，黑棋如何下才能一举成功？

问题
8

问题 8 (手筋 2)

问题 8

手筋 2　黑 先

黑棋如能充分利用黑▲二子，定有好的回报。

问题
9

问题 9 (死活 1)

问题 9

死活 1　黑 先

黑棋如能掌握做活的基本要领，将比较简单地解决问题。

问题
10

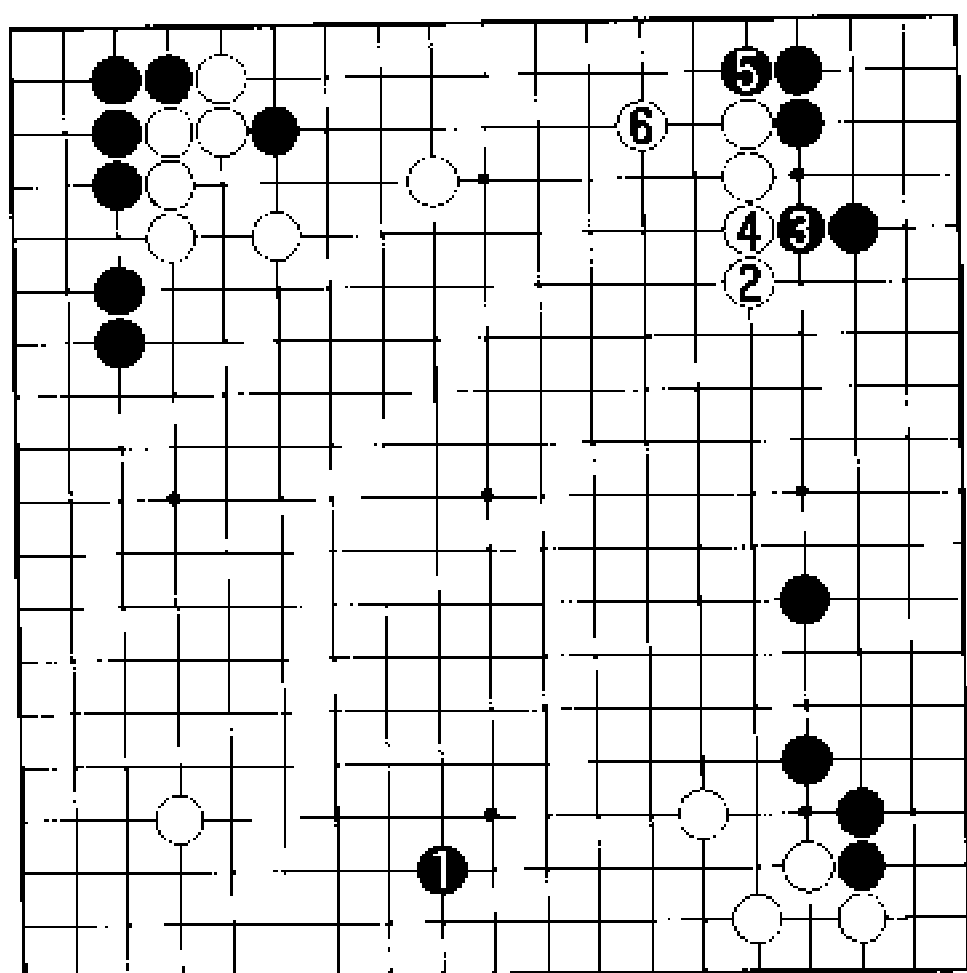
问题 10 (死活 2)

问题 10

死活 2　黑 先

黑棋已在上方确保一只眼，如何充分利用右侧一子是其做活的关键。

问题 1

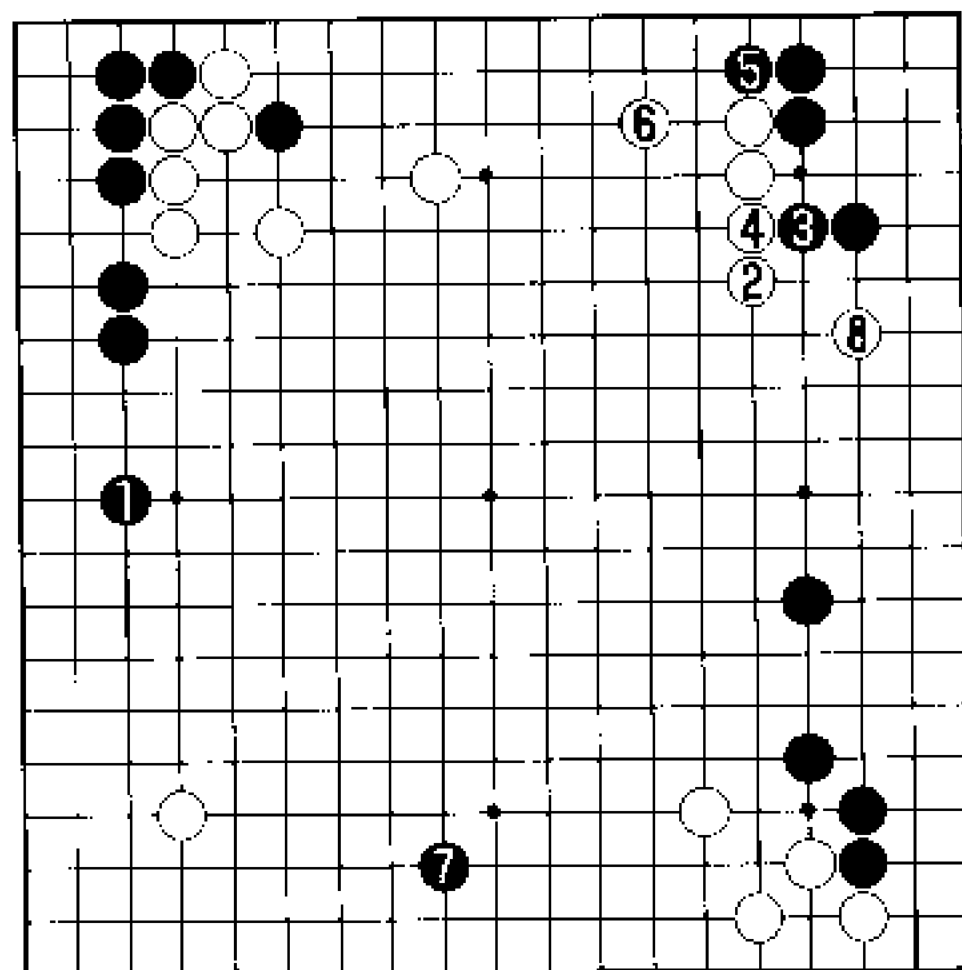

图1(8分)

问题1解答

布局1(图1)

次选方法(8分)

黑1分投是限制下边白势的下法，但白2以下至白6进行之后，右侧黑棋被压低，上边白势却得以扩张，黑棋略不满。


图2(4分)

(图2)

最差点(4分)

黑1拆二是价值最小的位置，左边黑棋全部下在三路上，子效不高。白2单跳是好点，以下至白8是预想的进行，黑棋不利。

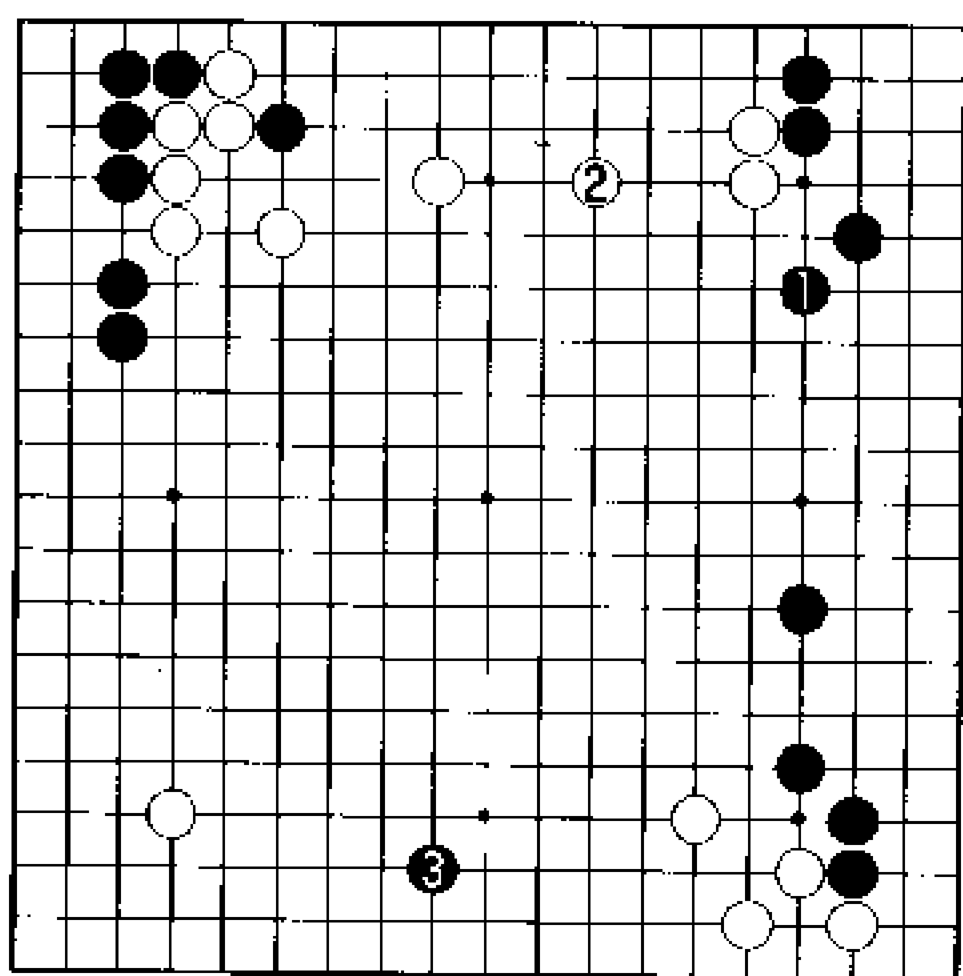


图3（10分）

（图3）

正　解（10分）

黑1尖是正解，白2补棋时，黑3可以考虑分投。结果黑棋的实地处于领先地位。

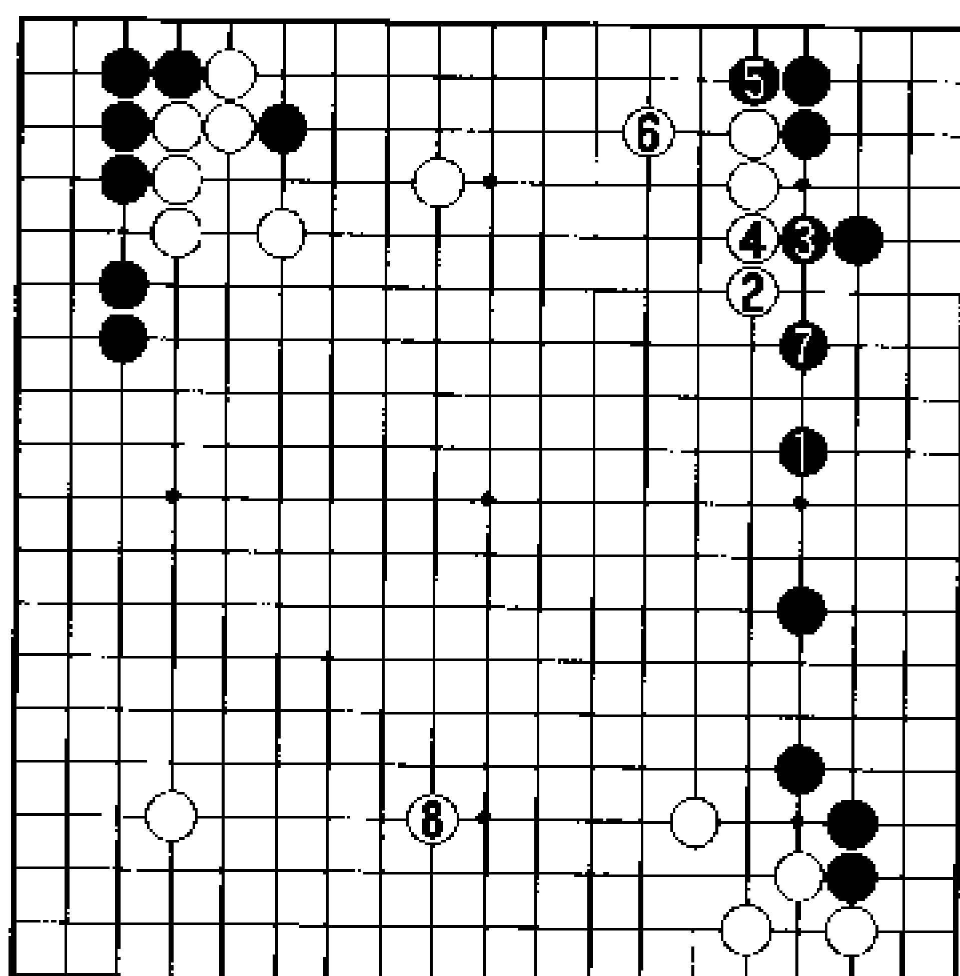


图4（6分）

（图4）

黑棋重复（6分）

黑1拆，重视右边，但选点错误。白2单跳是好点，以下至黑7，白棋争得先手后，可以抢占下边，白棋好调，而右边黑棋有很浓的重复味道。

问题 2

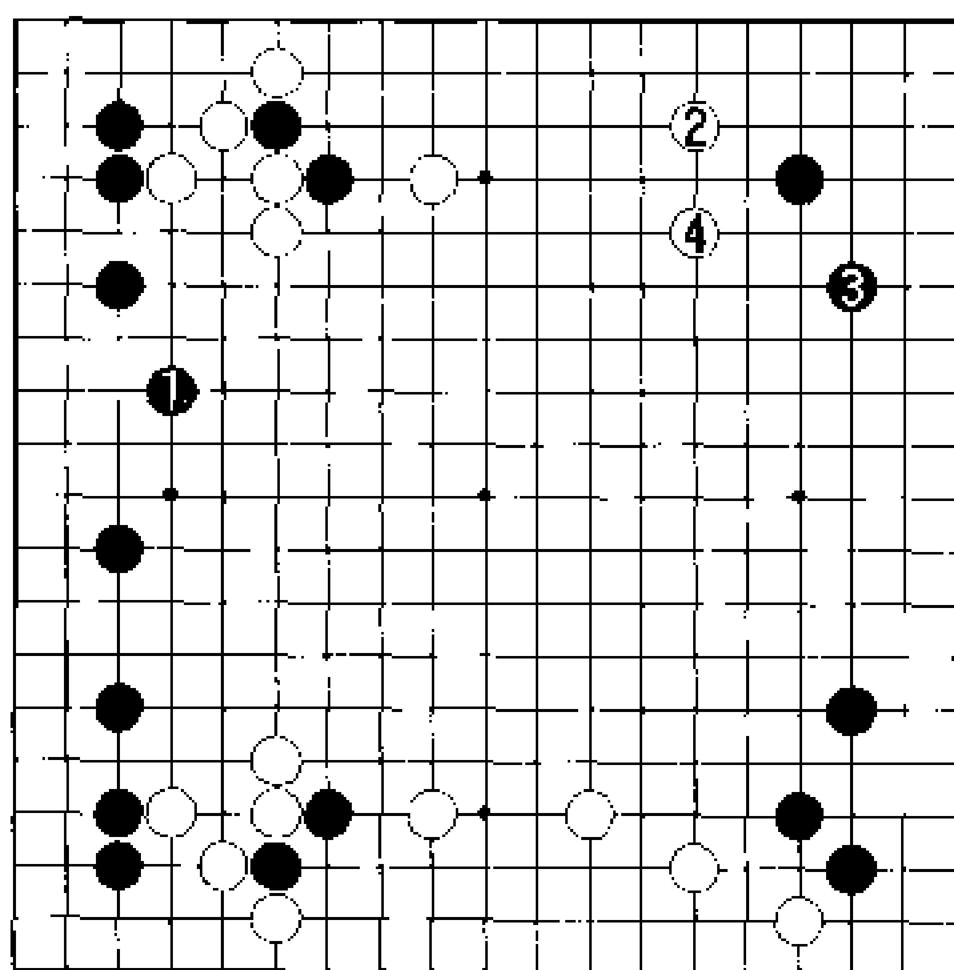


图 1(4分)

问题2解答

布局2(图1)

最差点(4分)

黑1在左边补棋,过于坚厚,白2挂是绝好点,至白4,白棋在大势上领先。

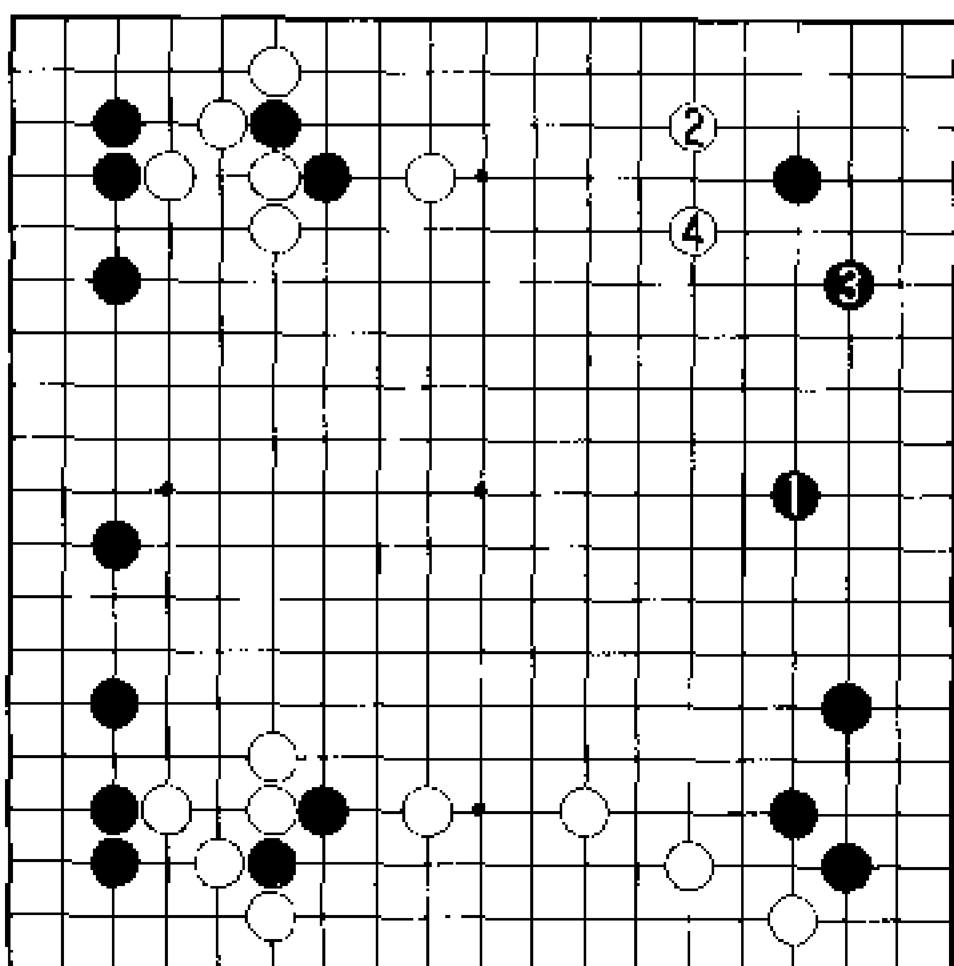


图 2(8分)

(图2)

次选方法(8分)

黑1在右边下棋，是仅次于正确答案的下法，但白2、4之后,黑棋略不满。

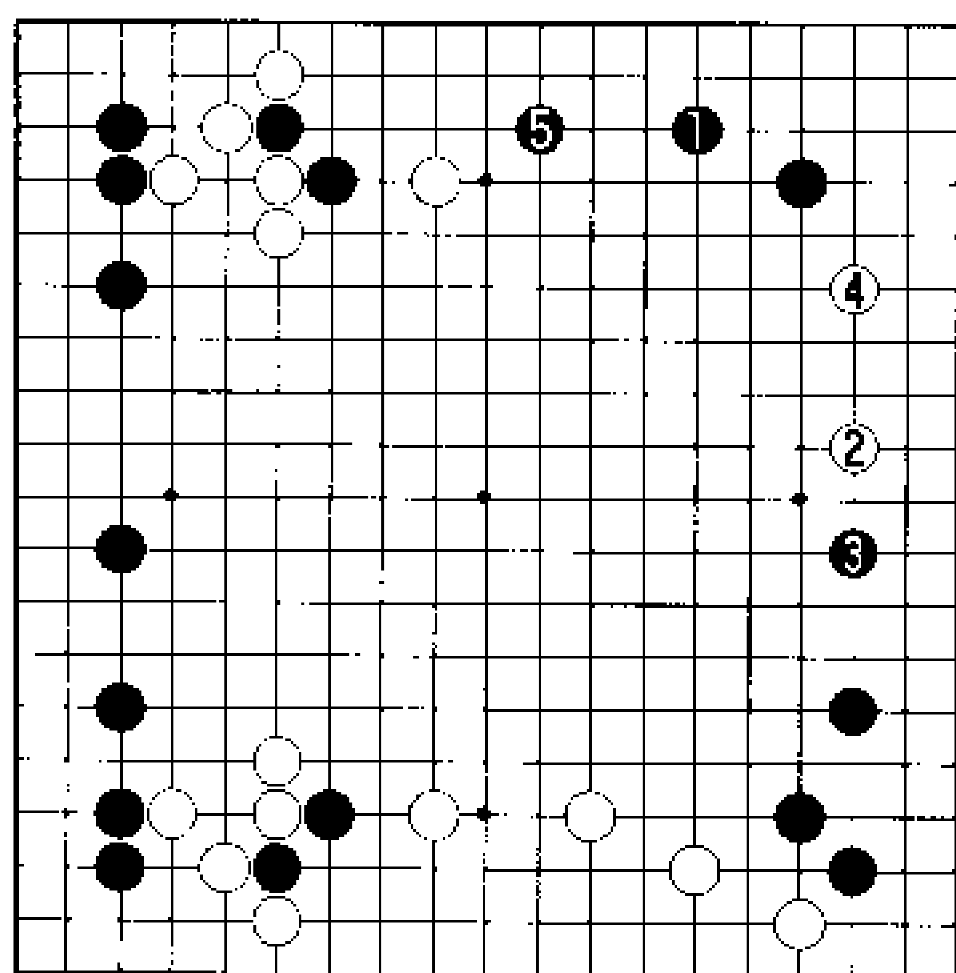


图 3（10 分）

（图 3）

正　解（10 分）

从棋子的布置考虑，黑 1 在上边牵制白棋的外势是当务之急。白 2 如果分投，黑 3 拦是正确的方向，至黑 5，黑棋很自然地侵入上边，可以满足。

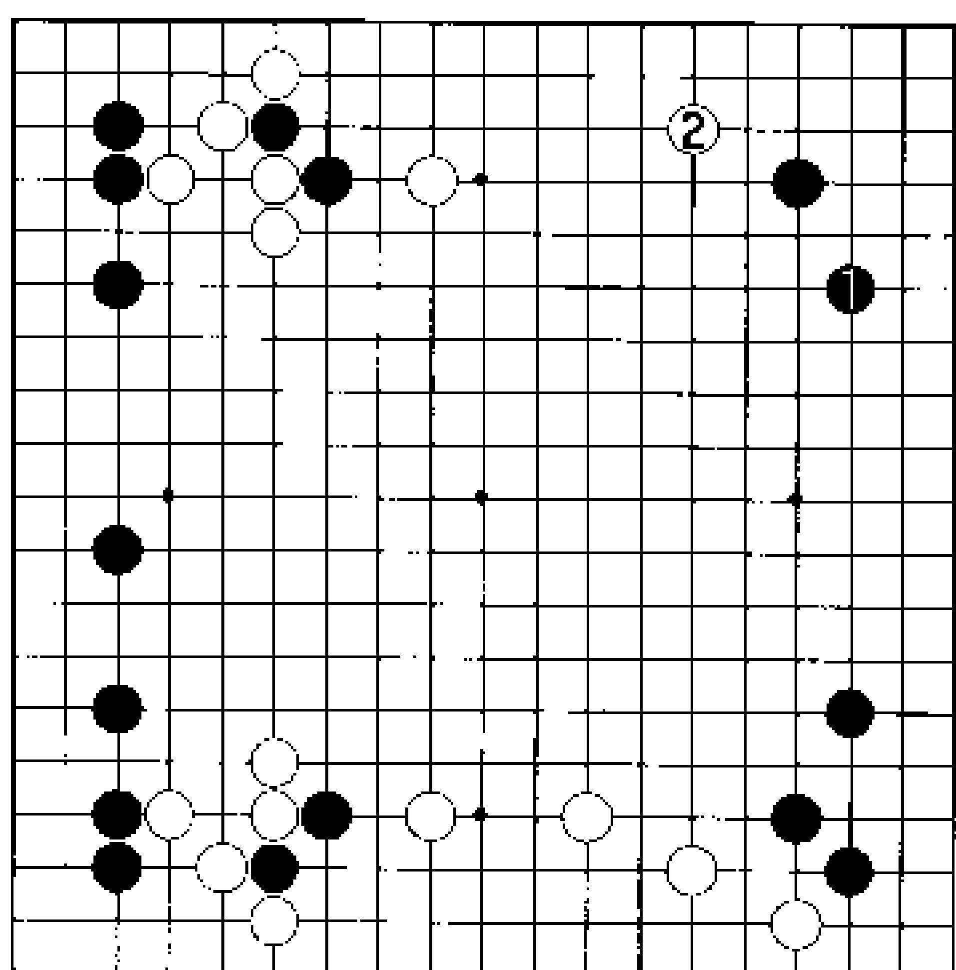


图 4（8 分）

（图 4）

方向错误（8 分）

黑 1 飞，虽然也有牵制上边的白势的味道，但白 2 挂后，结果与正解相比，差别不小。

问题 3

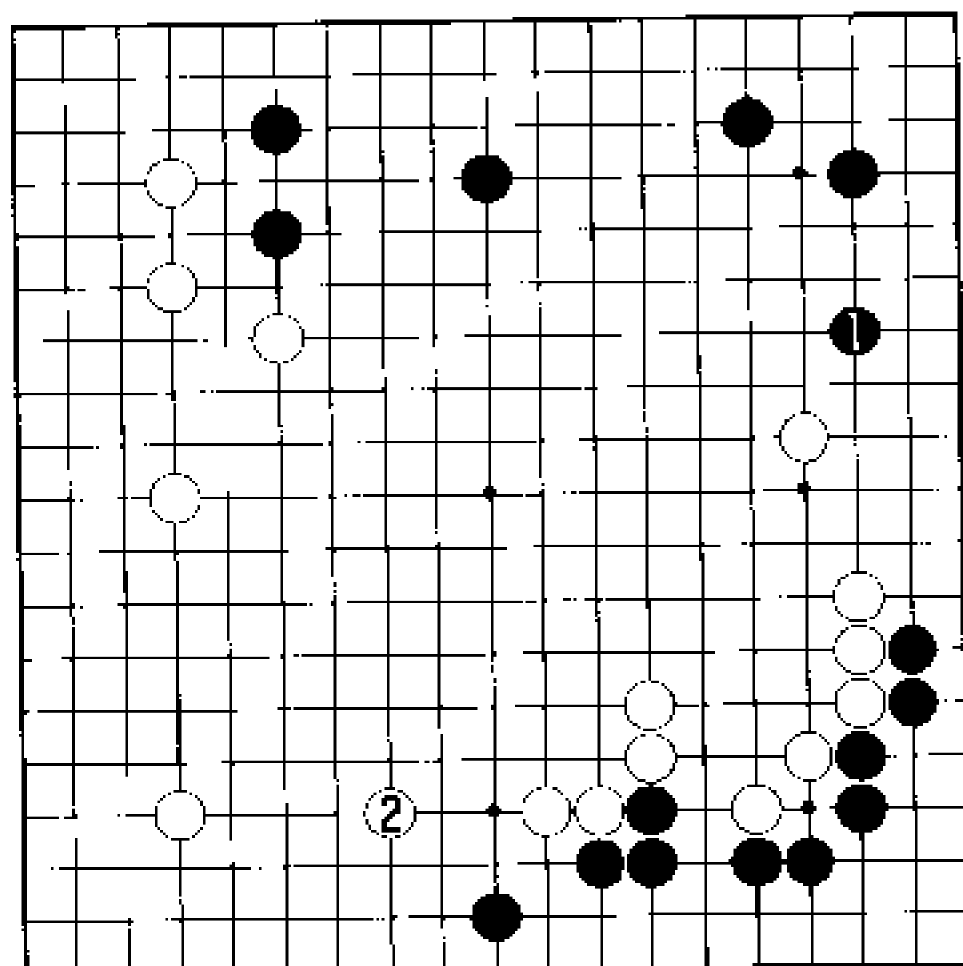


图1(8分)

问题3解答

中盘1(图1)

次选方法(8分)

黑1以角为后援进行扩张是好点，但被白2封住中腹后，白棋的外势过于强大，因此黑棋略不满。

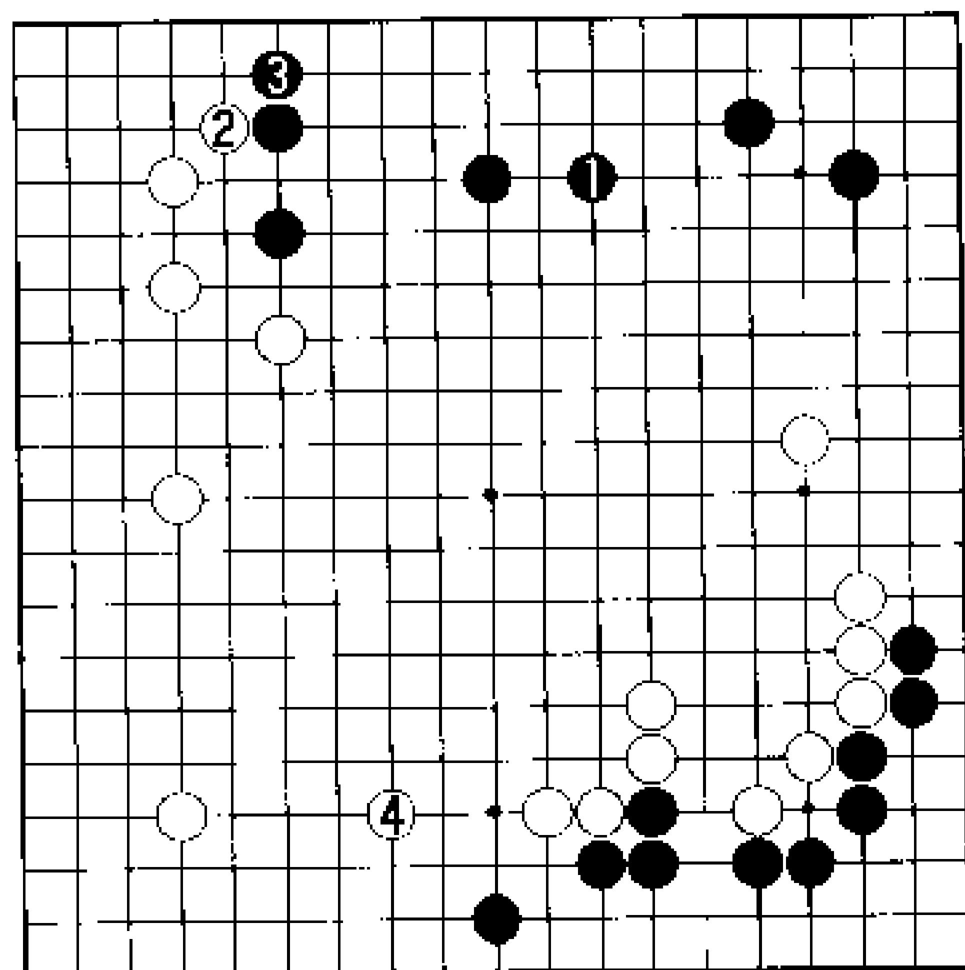
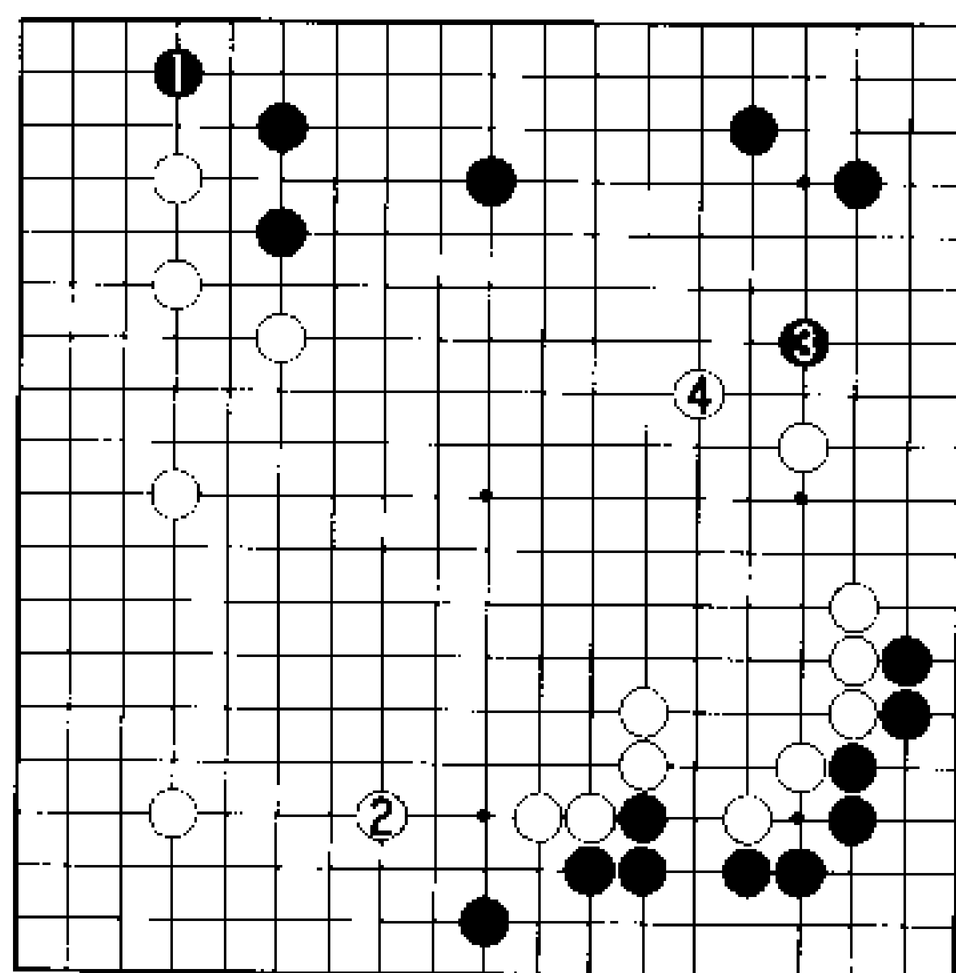


图2(6分)

(图2)

时机尚早(6分)

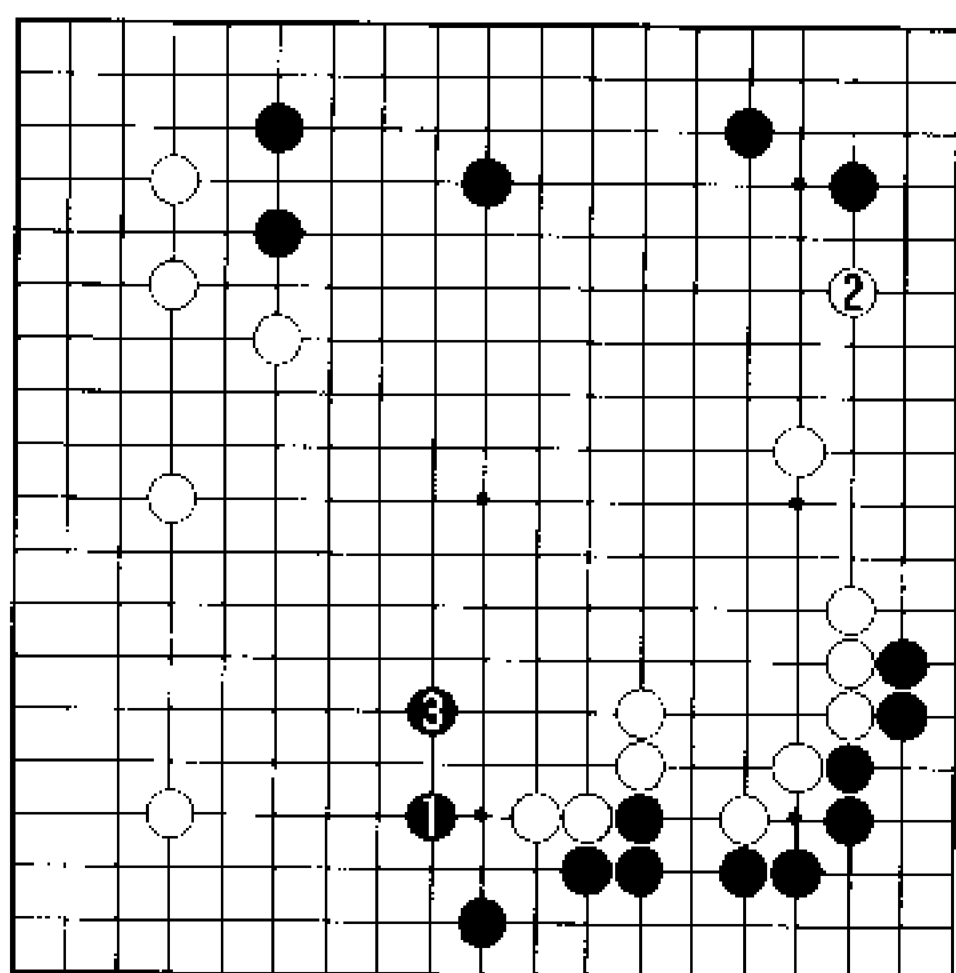
黑1在上边防守,时机尚早,白2先手利用后再白4封是很好的次序，结果白棋好调。


图3（4分）

（图3）

最差点（4分）

黑1小飞，其意图是让白棋在三三补棋，但这只是一厢情愿的想法。而白2封是绝好点，其后黑3、白4均是预想的进行，结果白棋大大领先。


图4（10分）

（图4）

正 解（10分）

黑1飞牵制中腹白势是正解。白2大飞取实地时，黑3继续向中腹跳，结果黑棋好下。

问题 4

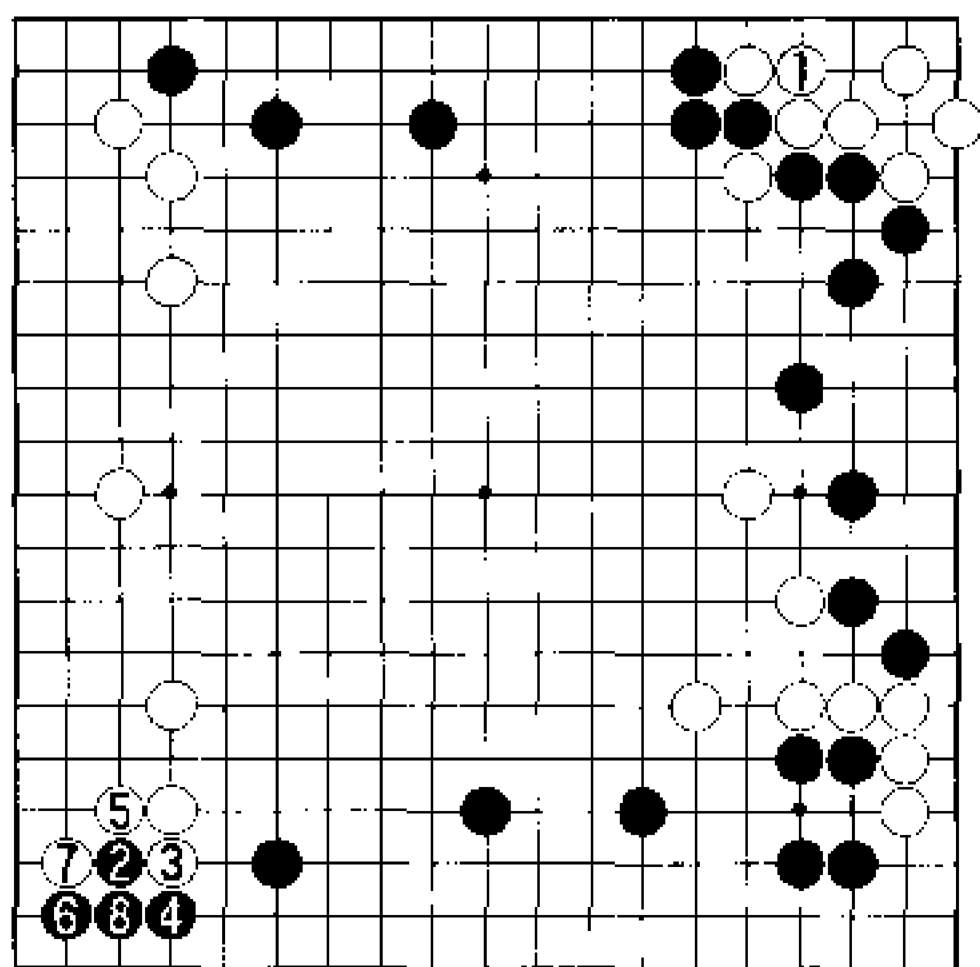


图 1 (4 分)

问题 4 解答

中盘 2(图 1)

最差点(4 分)

白 1 连接只不过是官子行为，而黑 2 点左下三三后，黑棋在局面上领先。以下至黑 8 是定式化的进行,结果黑棋好下。

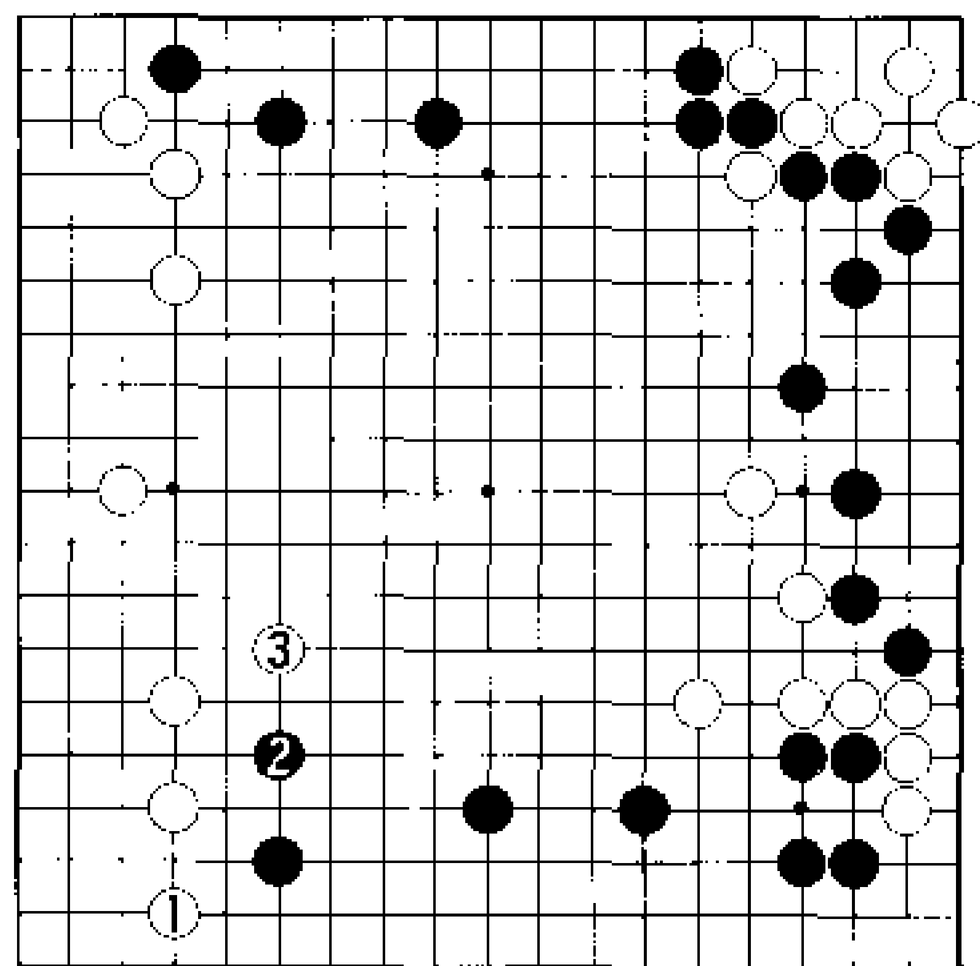


图 2 (10 分)

(图 2)

正　解(10 分)

白 1 单跳守角是全盘最大的大场，黑 2 单跳时，白 3 飞大规模扩张左边，此后白棋可以伺机打入下边黑阵。

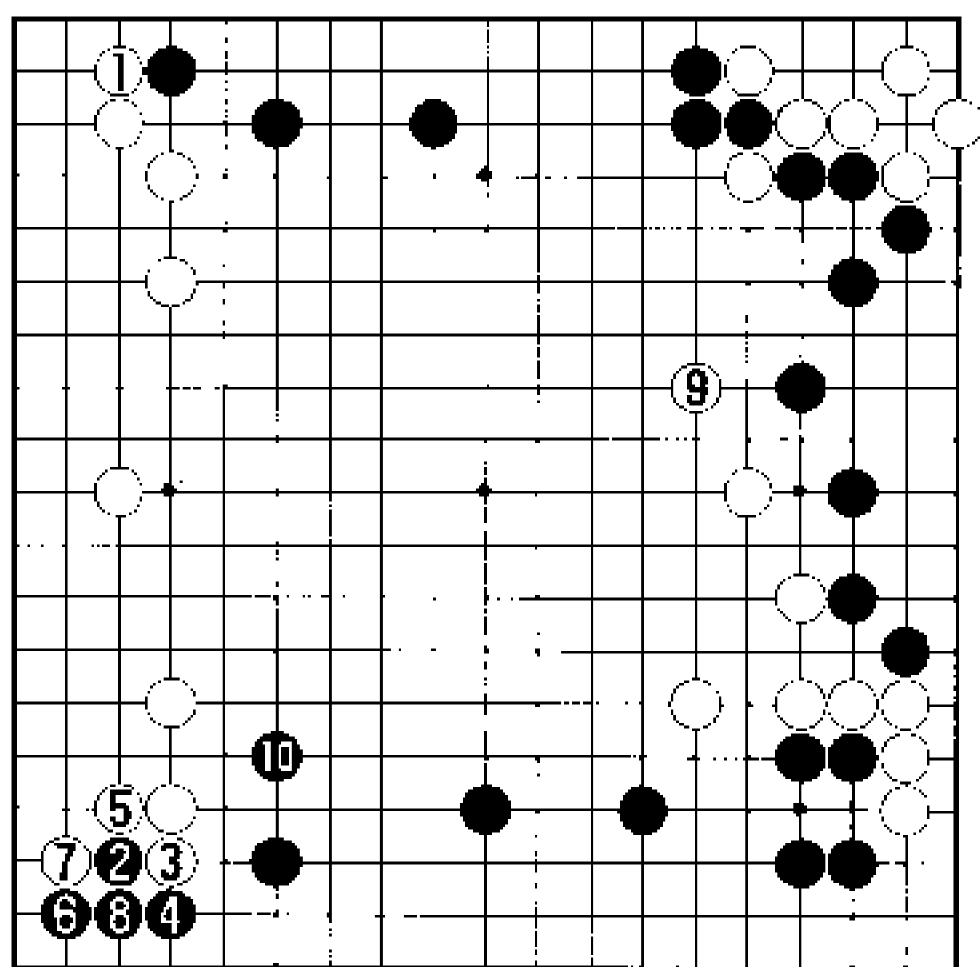


图3(6分)

(图3)

方向错误(6分)

白1挡，无疑也是大棋，但其价值不及左下角大。而黑2点入是绝好点，以下至黑8，黑棋占得左下角后,黑棋优势。以下白9和黑10双方各据其一。

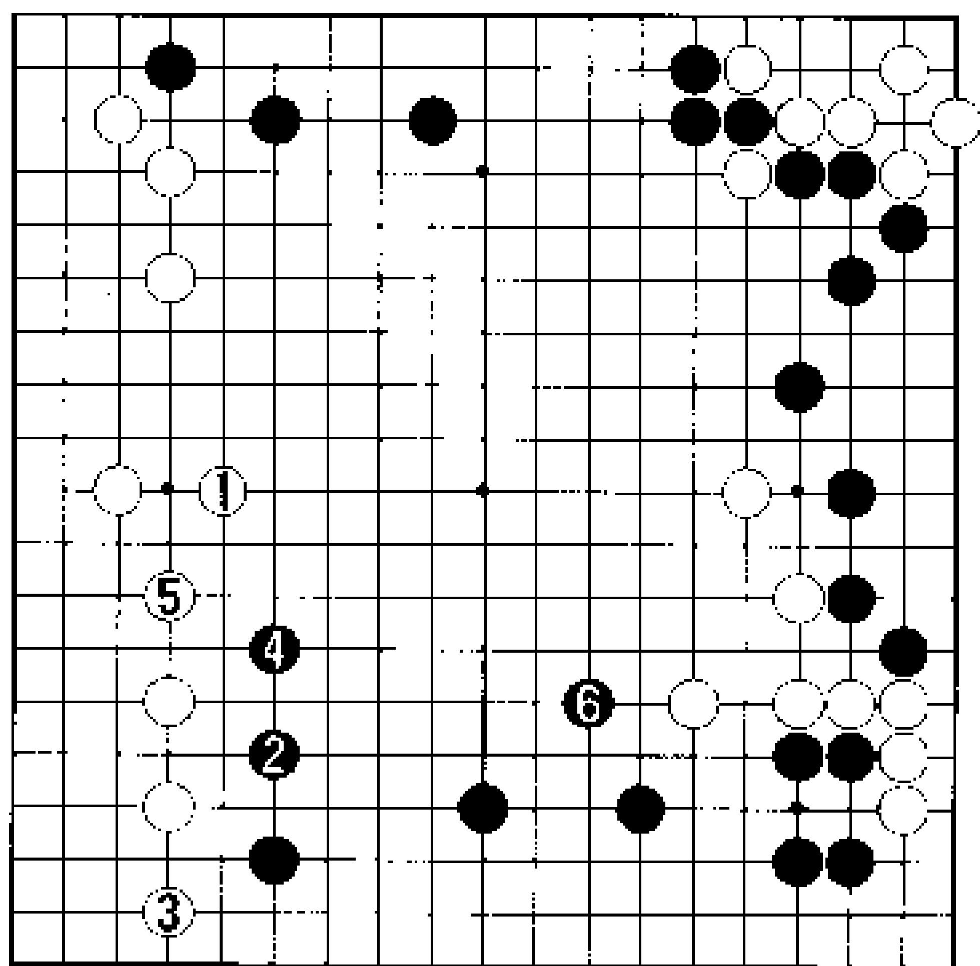


图4(4分)

(图4)

偏重左边(4分)

白1单跳，重点扩张左边，但黑2以下至白5进行后，白棋过于偏重左边。以下黑6飞镇，黑棋领先。

问题
5

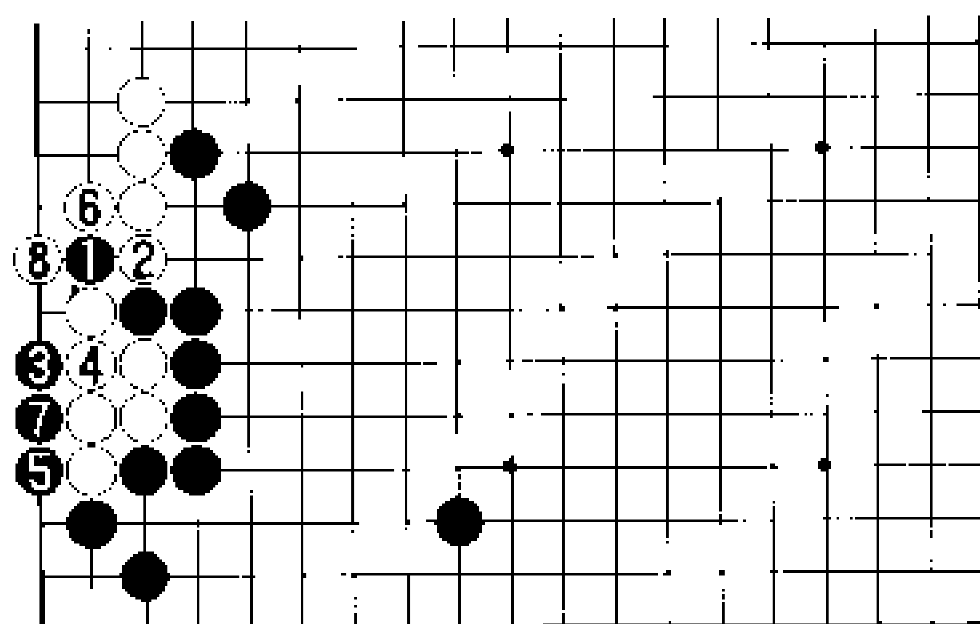


图1（10分）

问题5解答

官子1（图1）

正　解（10分）

黑1扳，白2断时，黑3刺是正确的次序，白4以下至黑7，黑棋先手压缩白空。

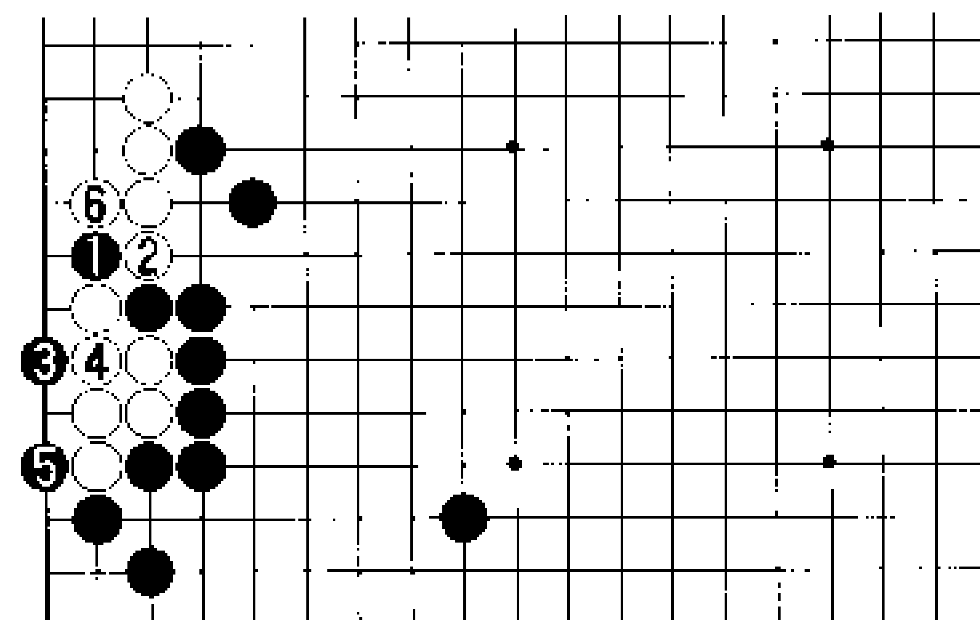


图2（0分）

（图2）

失　败（0分）

黑1、白2时，黑3打吃是恶手，以下至白6，黑棋与（图1）相比，有很大差别。

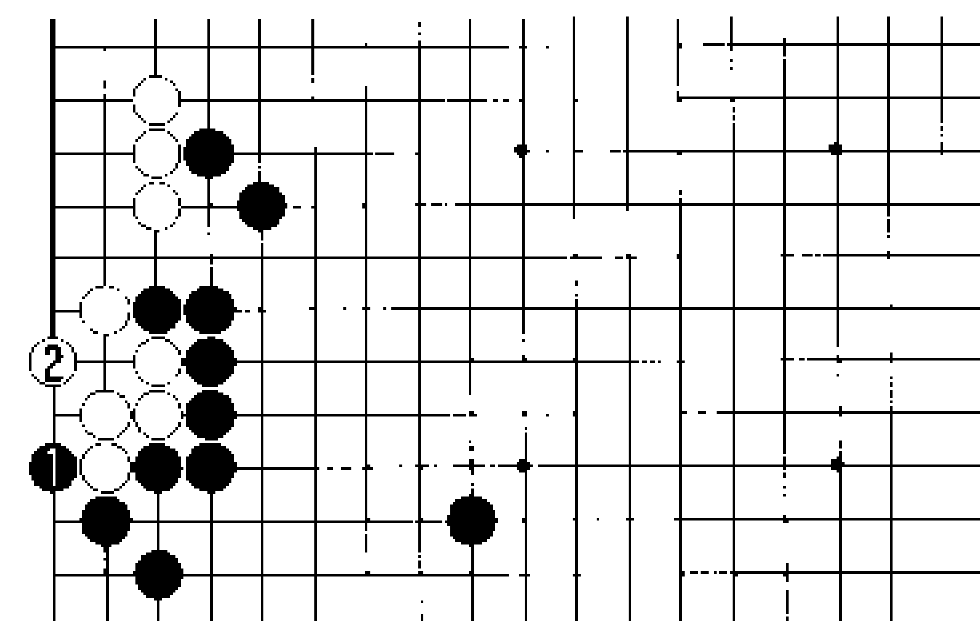


图3（0分）

（图3）

失　败（0分）

黑1扳，白2补棋后，黑棋无任何手段。

问题
6

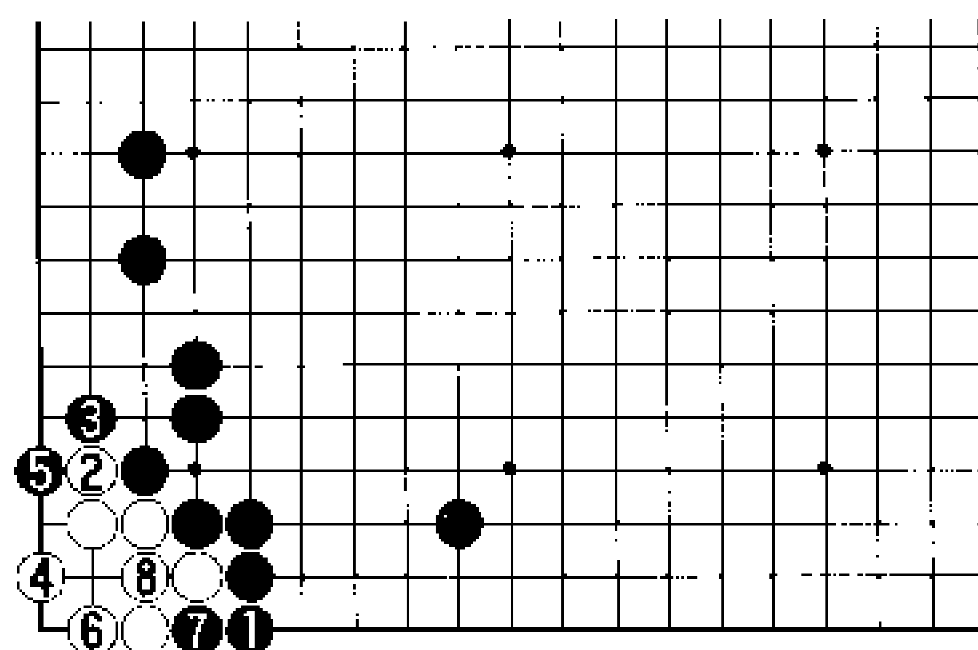


图 1 (10 分)

问题 6 解答

官子 2(图 1)

正　解(10 分)

黑 1 下立是正确的收官次序，白 2、4 只有做活，黑 5 以下至白 8，黑棋一路先手。

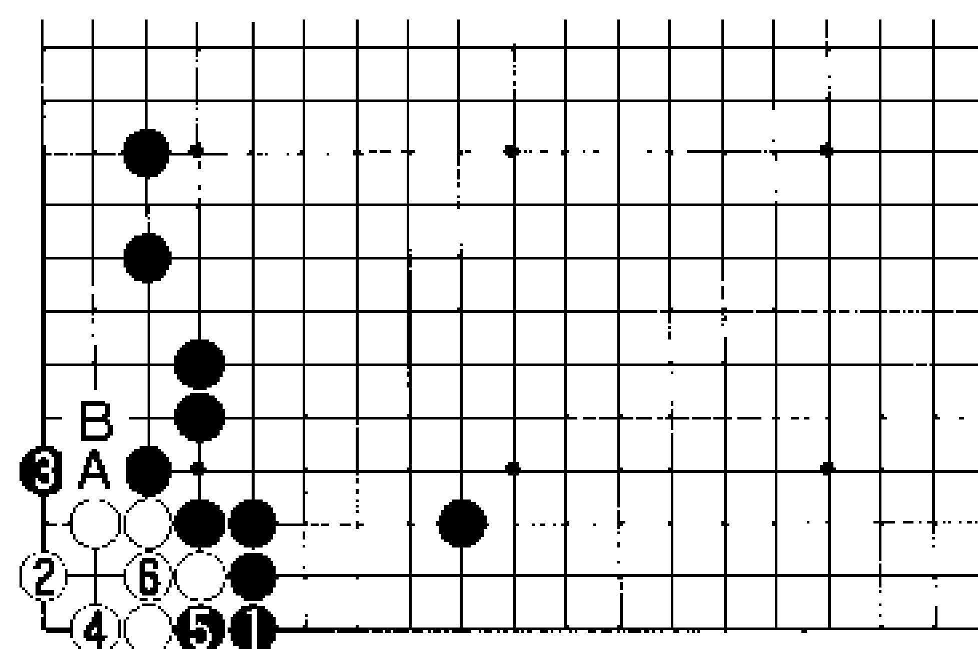


图 2 (变化图)

(图 2)

变化图

黑 1 时，白 2 若直接做眼，黑 3 跳是官子手筋，以下至白 6，结果与（图 1）相同。以后白 A、黑 B 是白棋的权利。

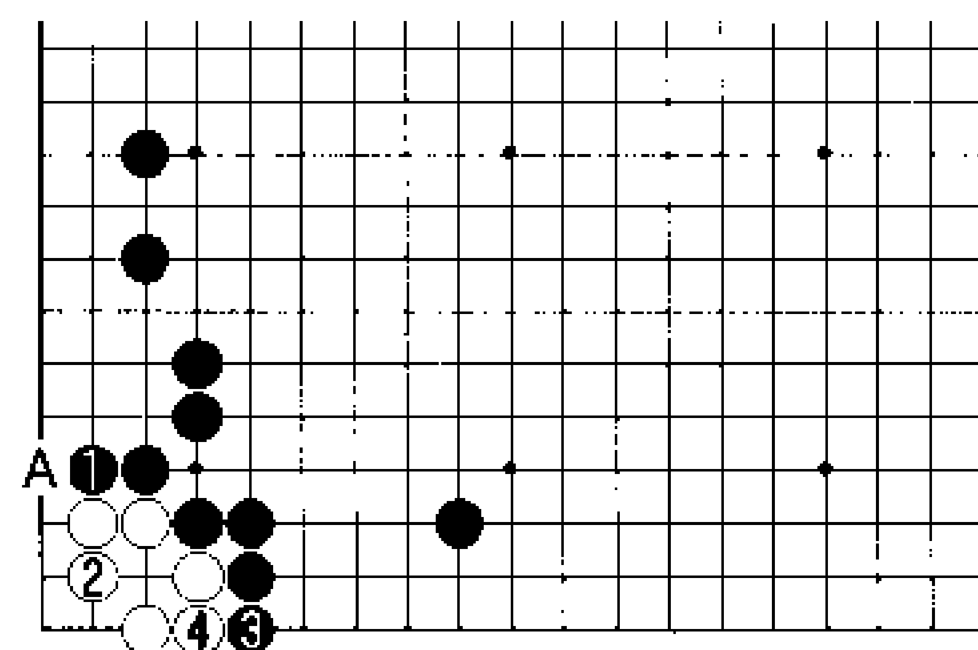


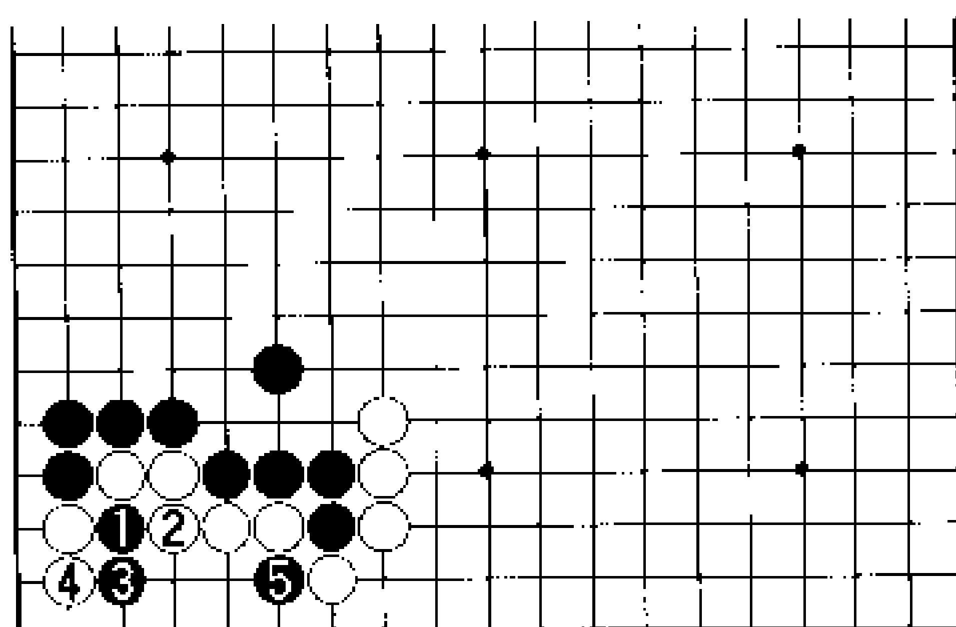
图 3 (0 分)

(图 3)

失　败(0 分)

黑 1 挡，白 2 团眼后，白棋已完活，将来 A 位扳是白棋的先手，结果黑棋失败。

问题 7

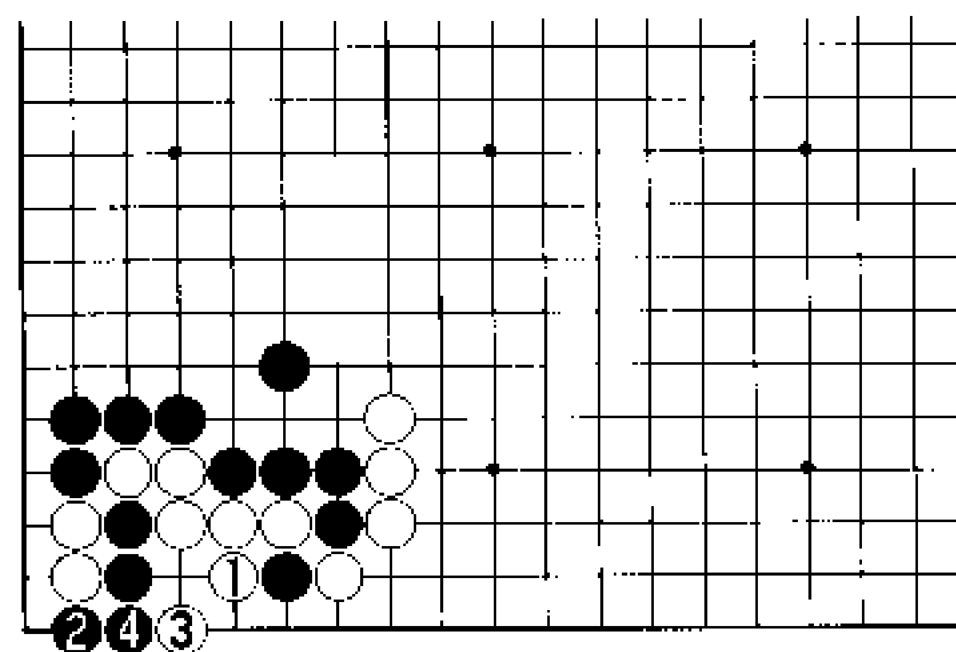

图 1（10 分）

问题 7 解答

手筋 1(图 1)

正 解(10 分)

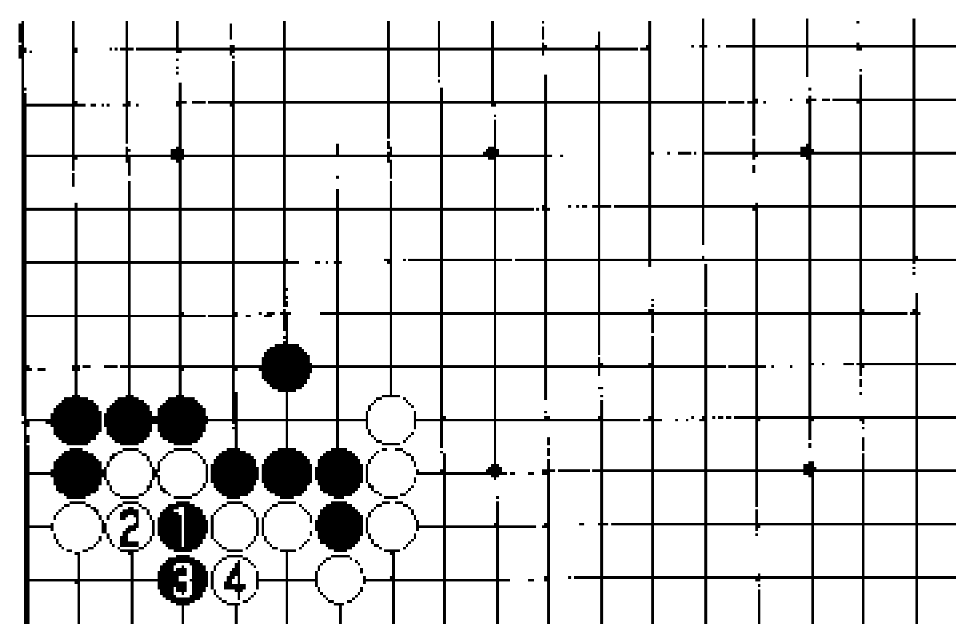
黑 1 至白 4 这两手交换是黑棋的准备工作，黑 5 断则是绝妙的手筋。


图 2(正解续)

(图 2)

正解续

续（图 1)，其后白 1 如果吃住黑棋一子，黑 2 扳可以吃白棋二子，而白棋恰恰无法紧气。


图 3（0 分）

(图 3)

方向错误(0 分)

黑 1 断打错误，以下至白 4，黑棋已无任何手段。

问题 8

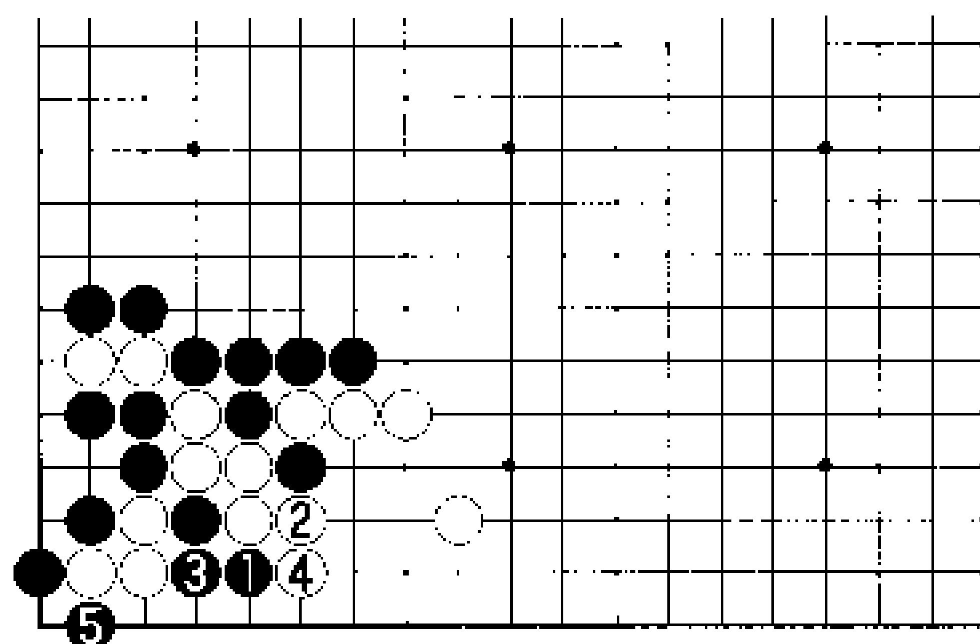


图1（10分）

问题8解答

手筋2(图1)

正解(10分)

黑1打吃是利用白棋弱点的要领，白2只得如此，以下至黑5，黑棋可以吃住白棋三子。

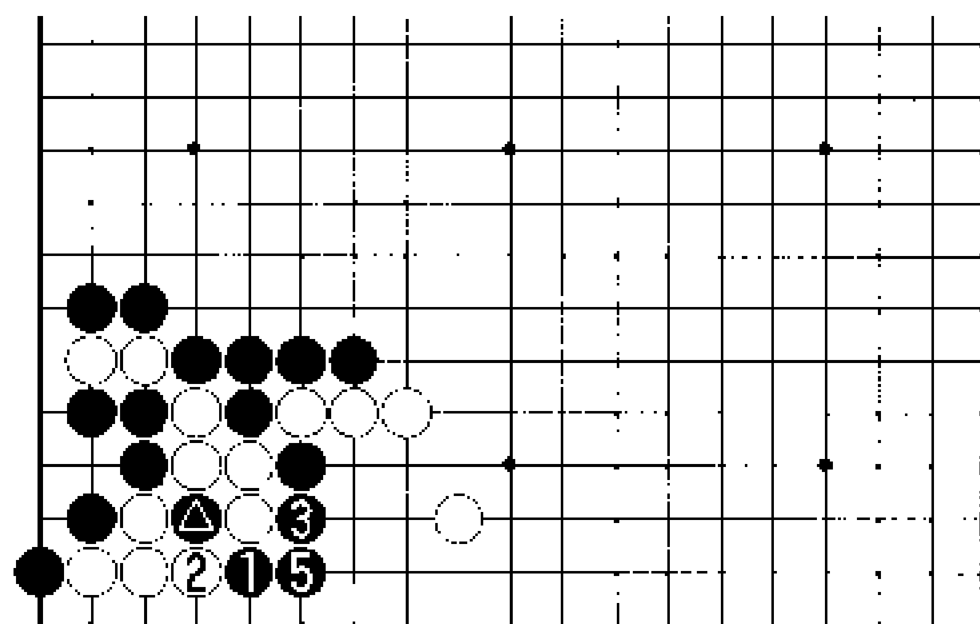


图2(变化图)　　白4=△

(图2)

变化图

黑1时，白2如果提黑一子，黑3打吃可以成立，至黑5接，白棋全部被歼。

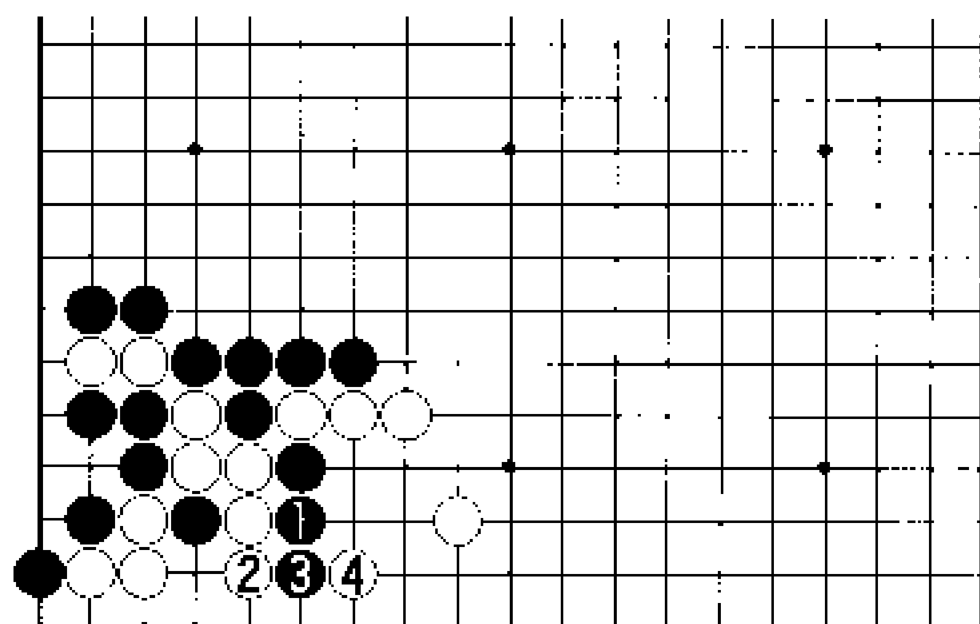


图3（0分）

(图3)

失　败(0分)

黑1打吃，白2长后，黑1成为大恶手。黑3试图对杀时，白4收气，黑棋无后续手段。

问题 9

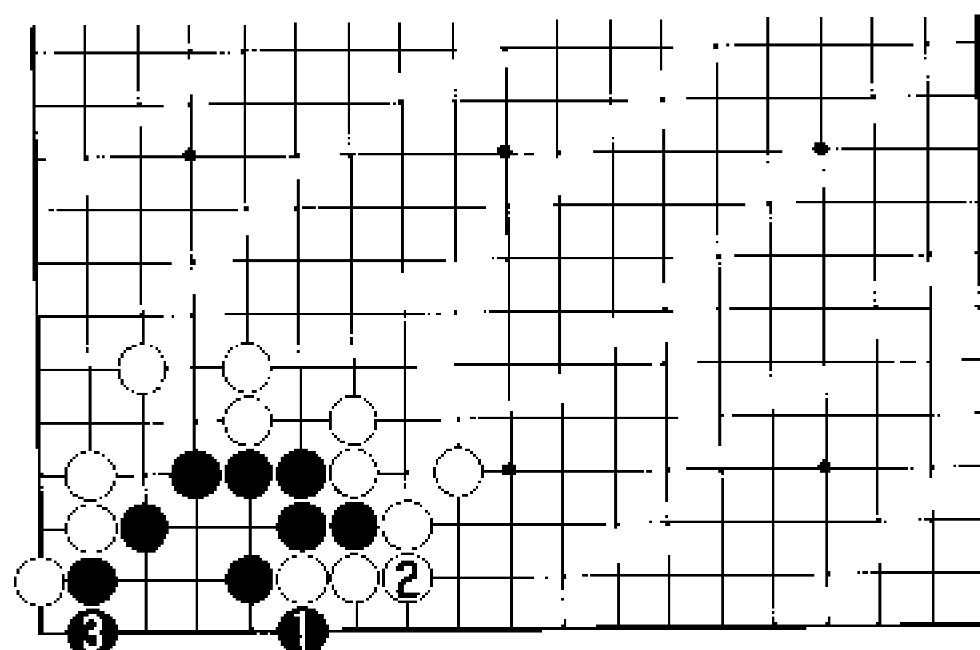


图 1 (10 分)

问题 9 解答

死活 1(图 1)

正　解(10 分)

黑 1 扳,其后黑 3 下立是做活的正确次序,结果黑棋完活。

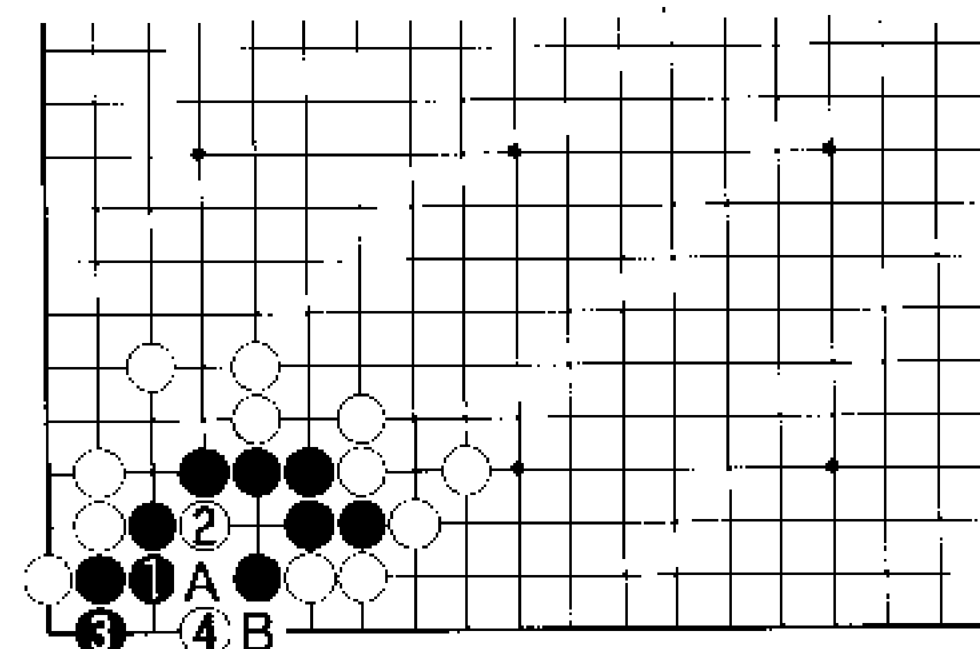


图 2 (0 分)

(图 2)

失　败(0 分)

黑 1 时，白 2 是急所,黑 3 下立,白 4 点又是要领,其后 A、B 两点白棋必居其一,黑棋被吃。

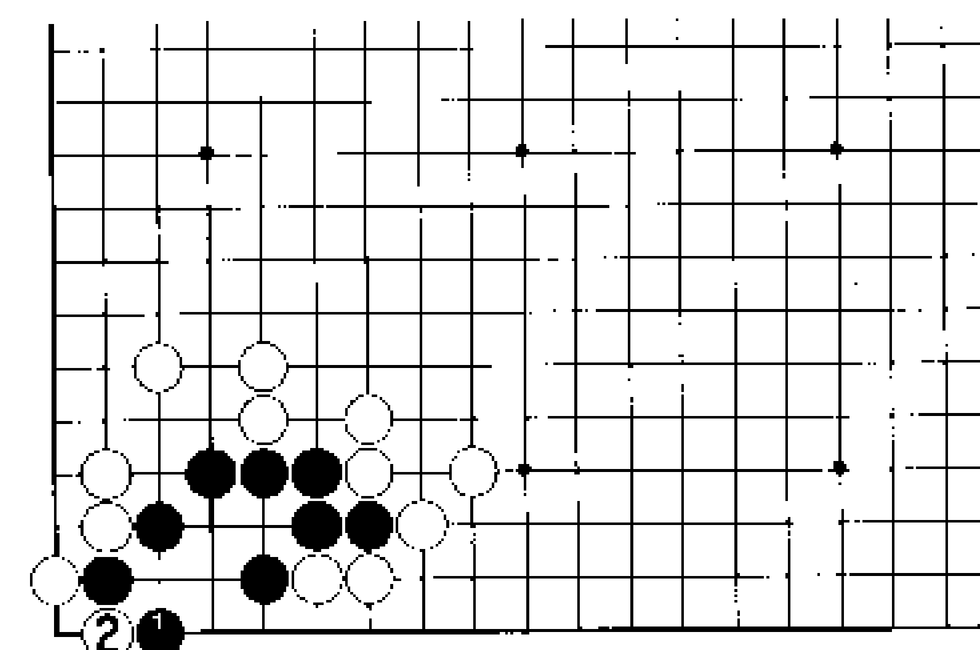


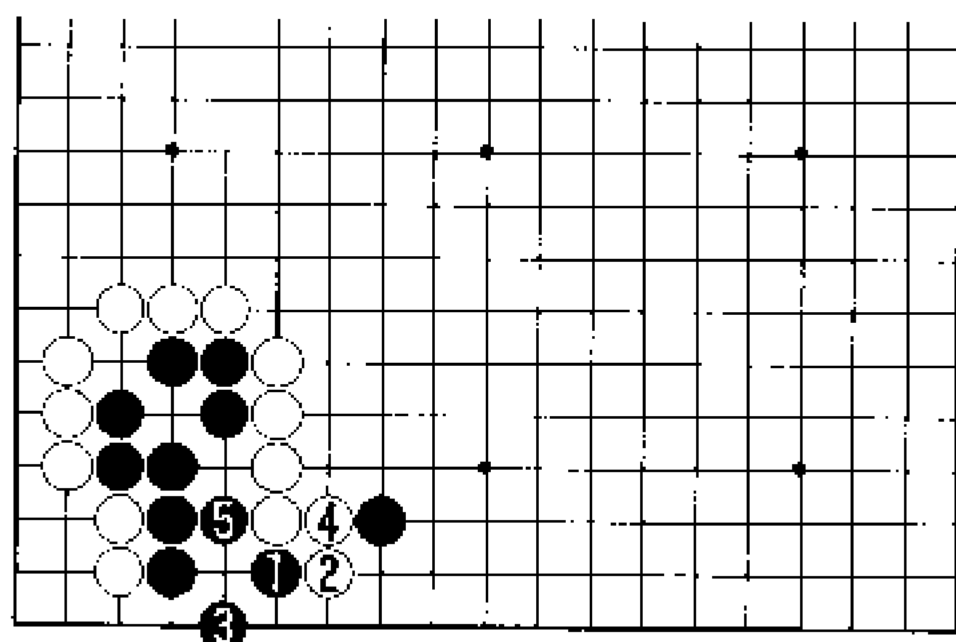
图 3 (4 分)

(图 3)

打　劫(4 分)

黑棋如没有发现(图 1) 的次序，而于黑 1 虎,则白 2 扑劫,黑棋只有劫活。

问题10

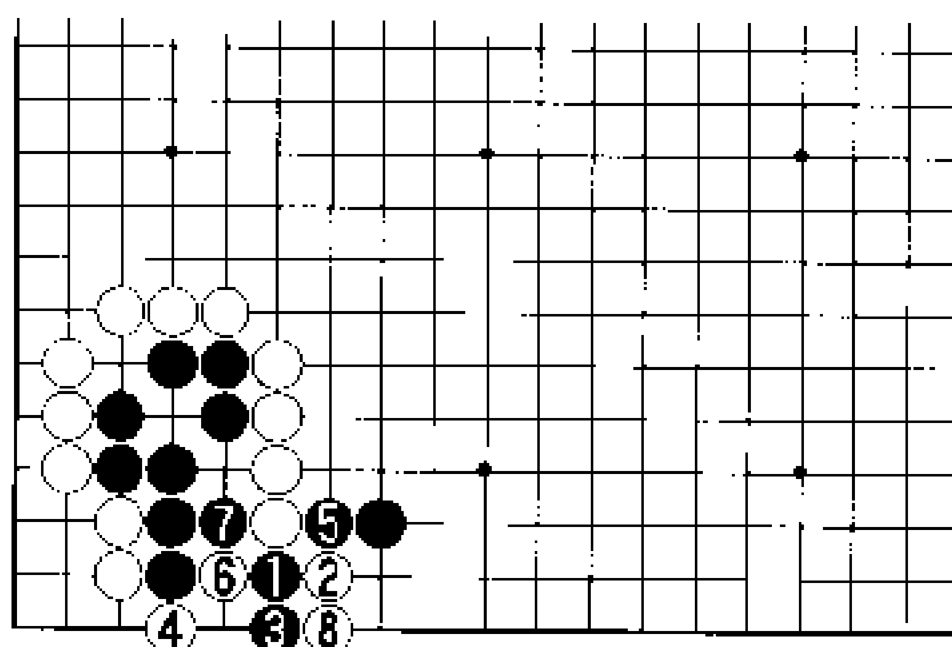

图1（10分）

问题10解答

死活2(图1)

正　解(10分)

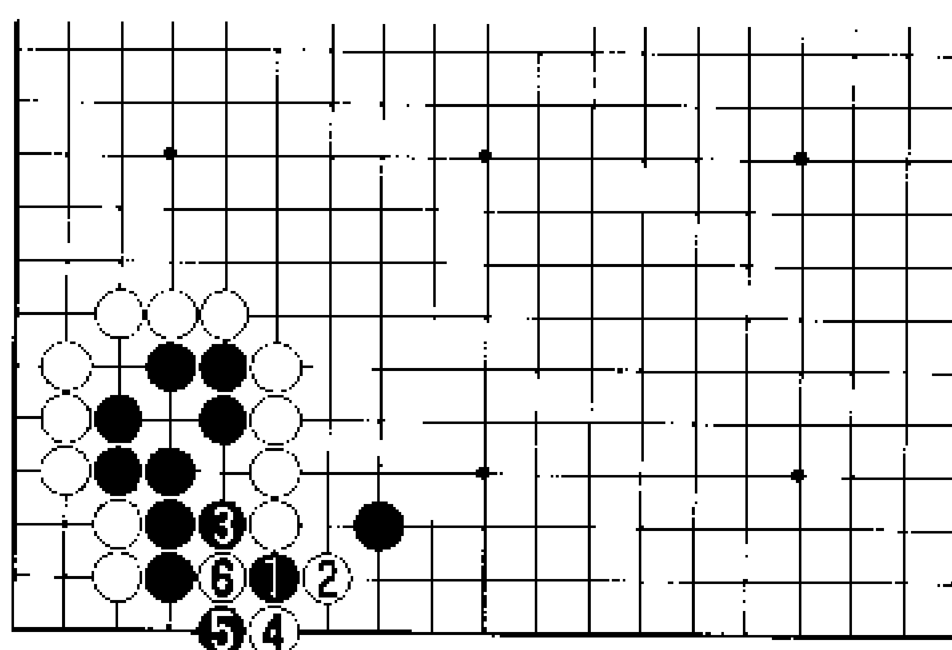
黑1托是很容易考虑到的下法，但白2时，黑3却是需要思考的，至黑5，黑棋可以完活。


图2（0分）

(图2)

倒　扑(0分)

黑1、白2时，黑3下立失误，白4扳以下至白8，白棋可以倒扑吃黑棋。


图3（4分）

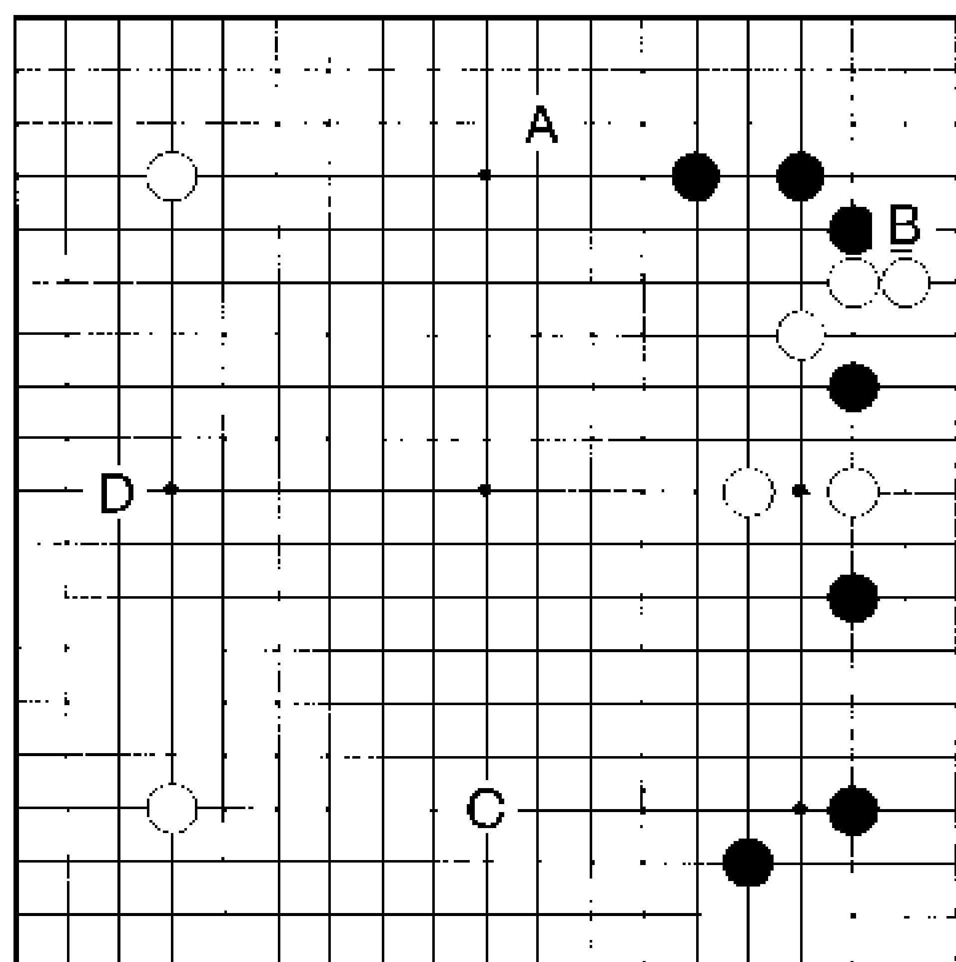
(图3)

打　劫(4分)

黑1、白2后，黑若下3位，白4可以打吃，黑棋最多黑5做劫，此处成为动活。

棋力测试第3轮

问题 1



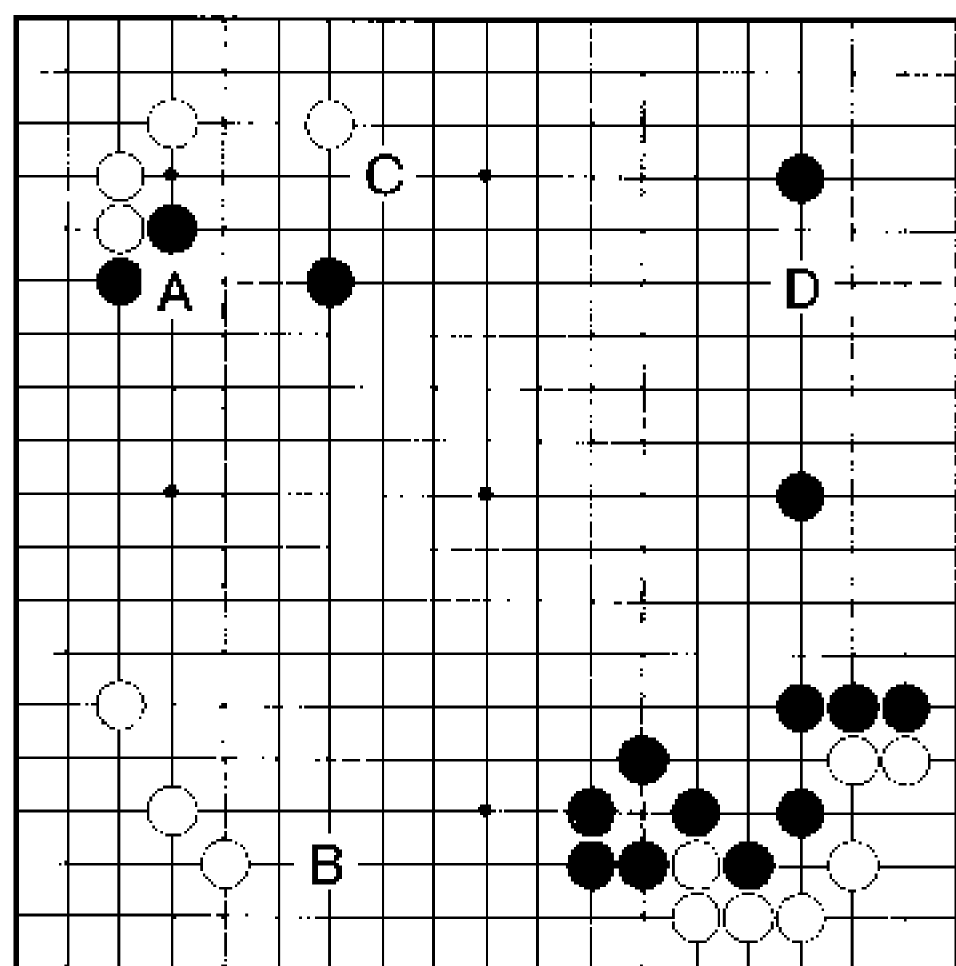
问题 1（布局 1）

问题 1

布局 1　黑 先

右上是星定式的棋形，其后黑棋应在角上整形还是应抢占其它大场？请在 A～D 中选择。

问题 2



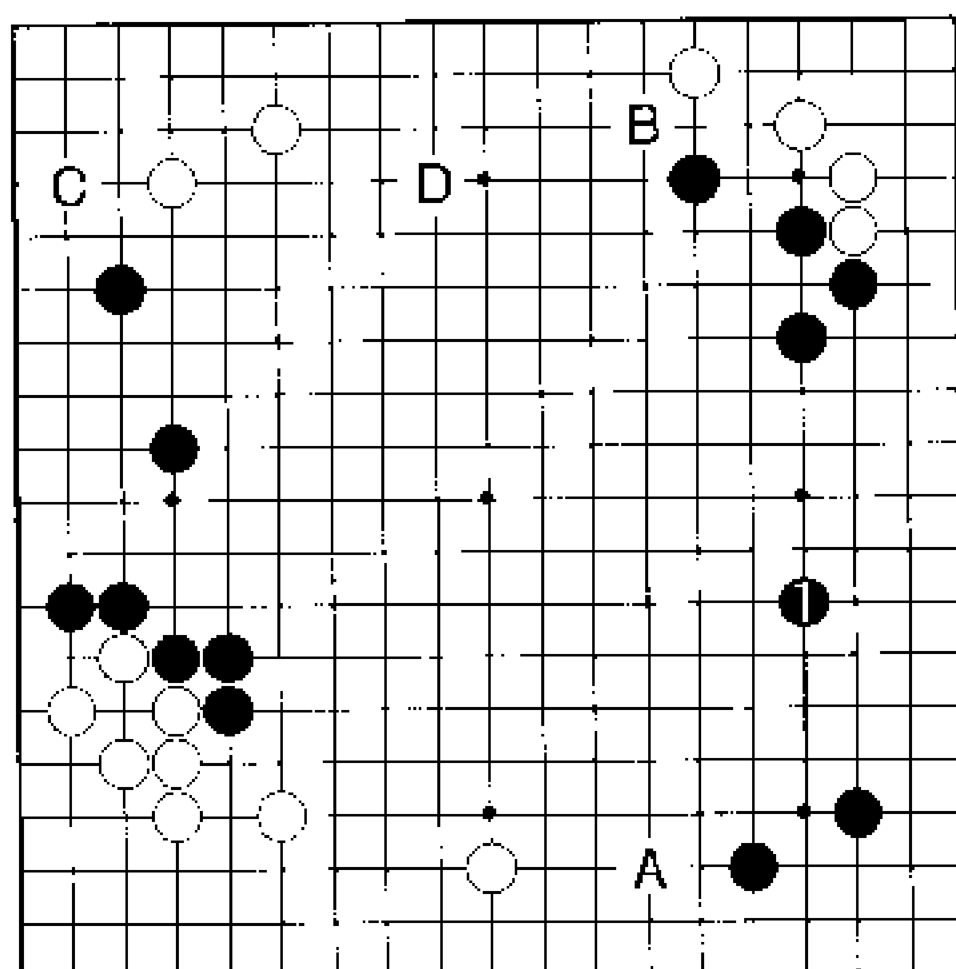
问题 2（布局 2）

问题 2

布局 2　黑 先

黑白双方的布局明显是外势与实地的对抗，其后黑棋最大限度地利用右侧外势的手段是什么？请在 A～D 中选择。

问题
3



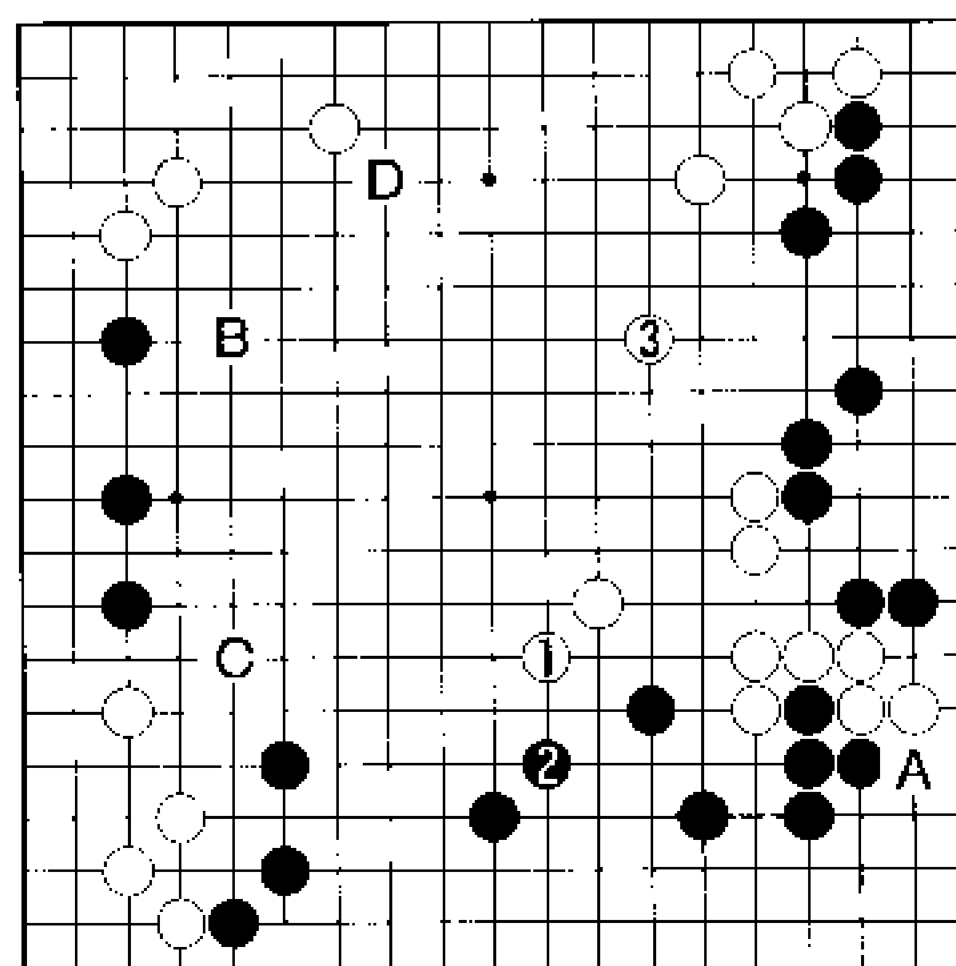
问题3（中盘1）

问题3

中盘1　白先

黑1围右边，而从全盘来看，白棋的实地很多，现在白棋应如何动作？请在A～D中选择。

问题
4



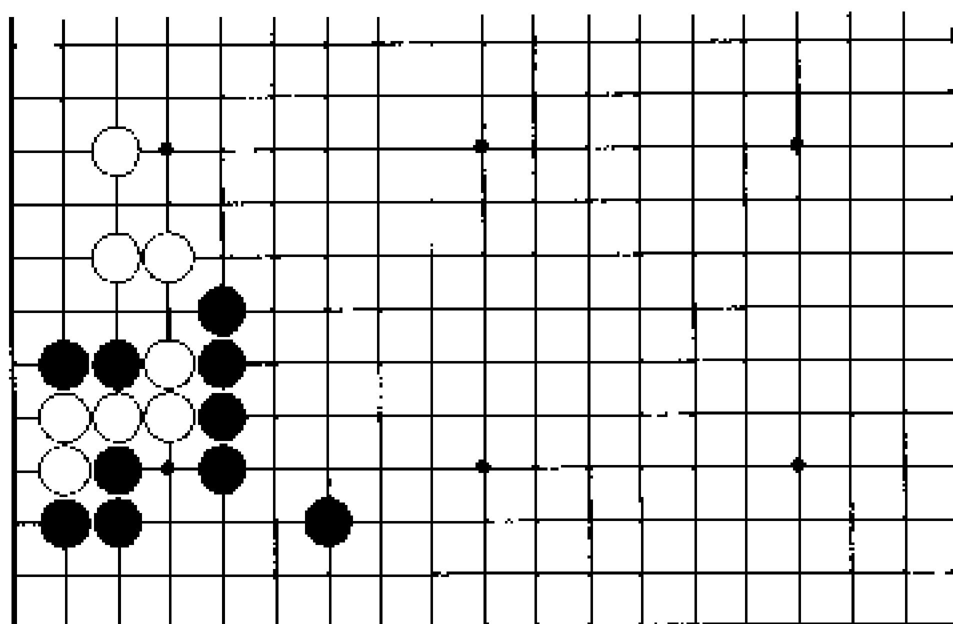
问题4（中盘2）

问题4

中盘2　黑先

白1先手利用后，白3大飞扩张中腹，黑棋应如何限制中腹的白势？请在A～D中选择。

问题 5

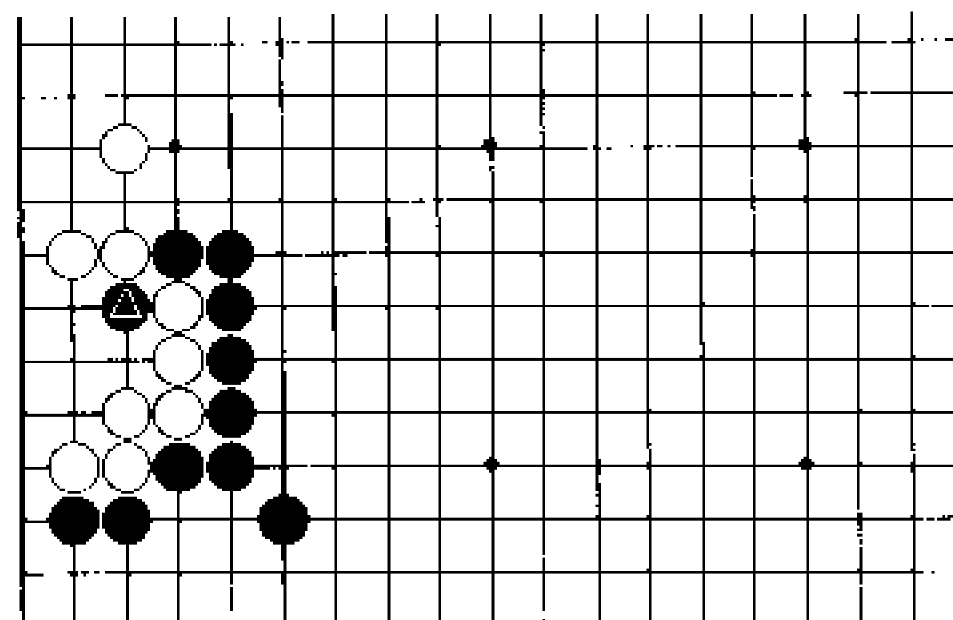

问题 5 (官子 1)

问题 5

官子 1　黑 先

黑棋如何进行收官？其中次序十分重要。

问题 6

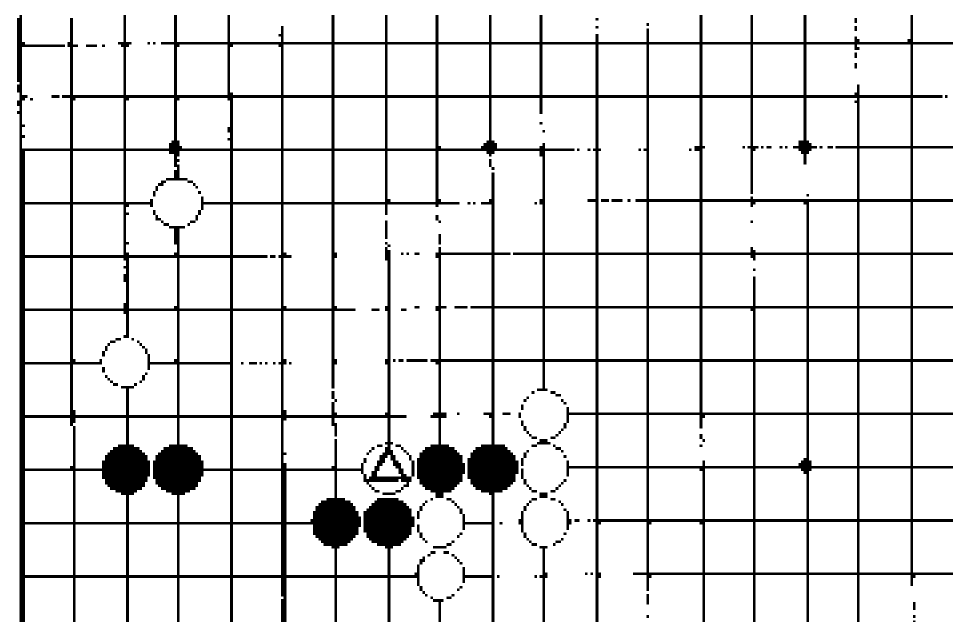

问题 6 (官子 2)

问题 6

官子 2　黑 先

黑棋如何利用黑△子最大限度地压缩白空？

问题 7

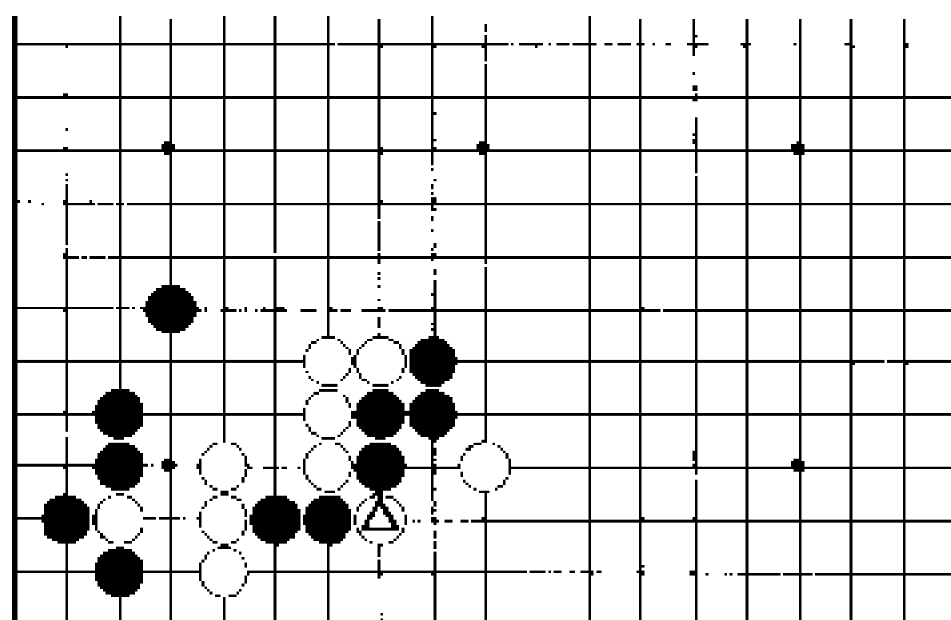

问题 7 (手筋 1)

问题 7

手筋 1　黑 先

黑棋如何才能吃住白△一子？请经过精确计算再做决定。

问题 8



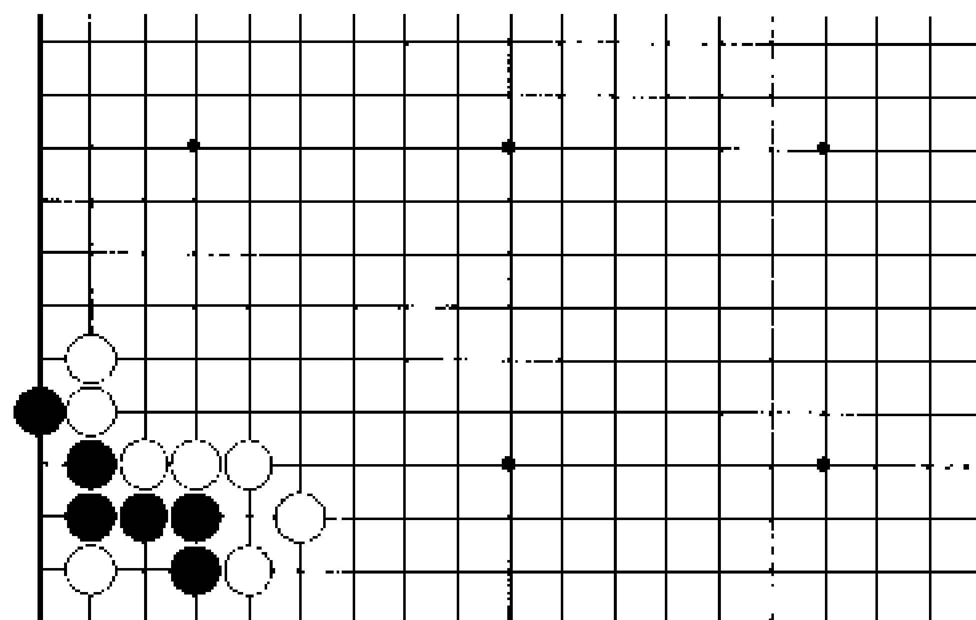
问题 8（手筋 2）

问题 8

手筋 2　黑 先

白△断时，黑棋如何处理最佳？

问题 9



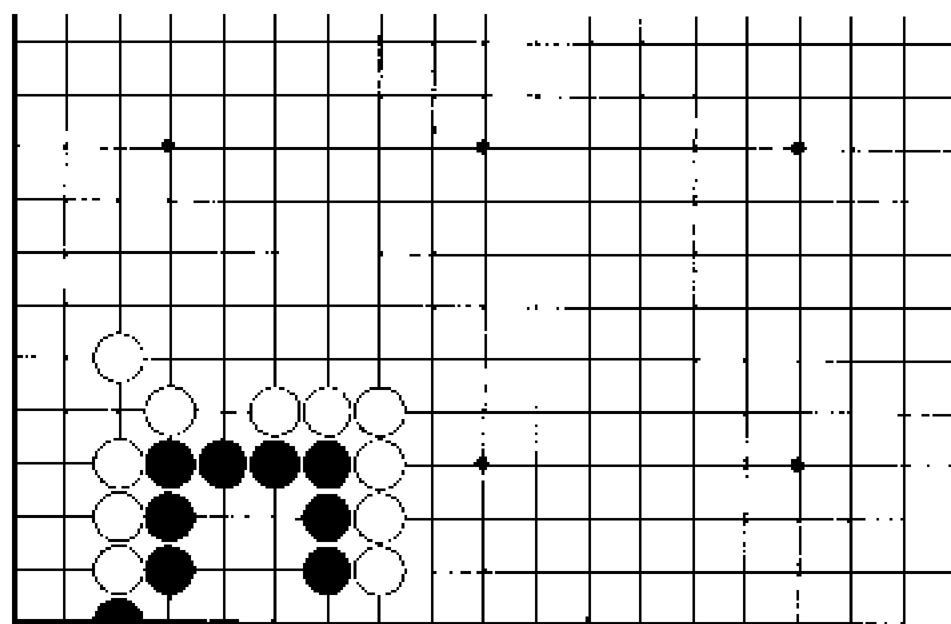
问题 9（死活 1）

问题 9

死活 1　黑 先

黑棋如何利用黑棋在一路上扳的一子？请经过精确计算再做决定。

问题 10



问题 10（死活 2）

问题 10

死活 2　黑 先

在本题中，黑棋应该如何做活？共活也是一种活的方式。

问题1

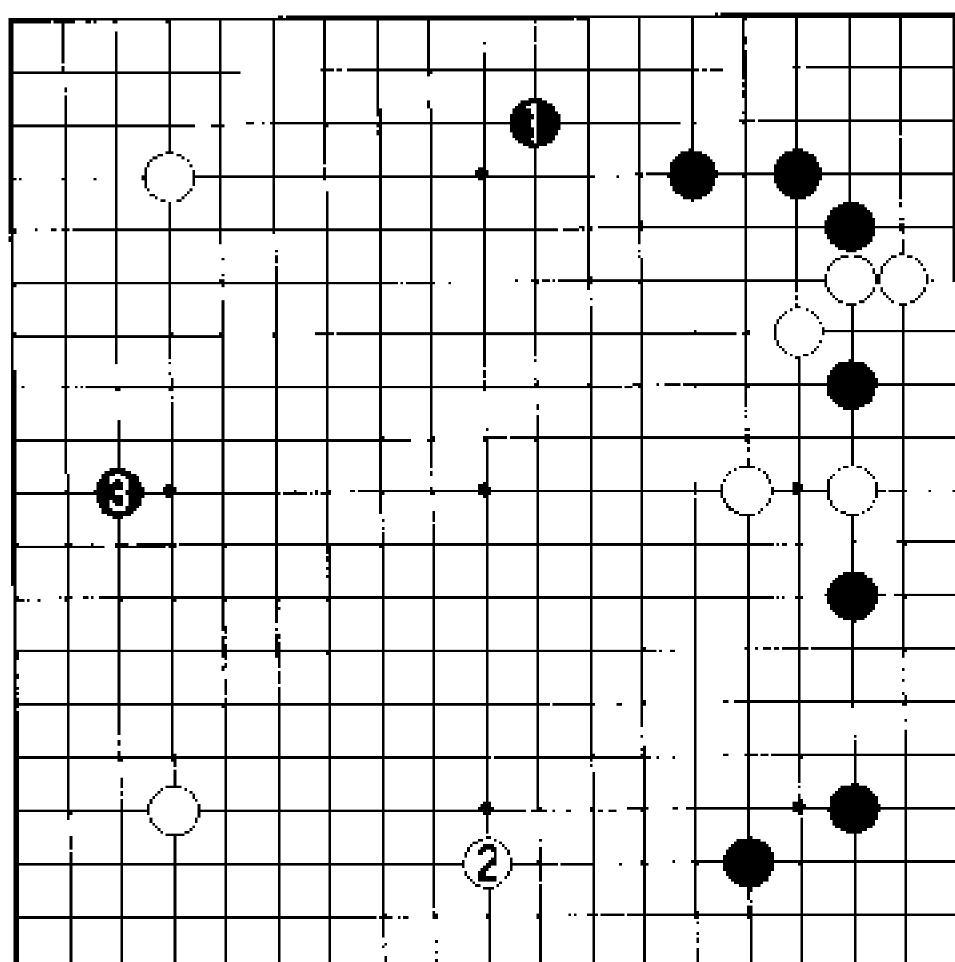


图1(10分)

问题1解答

布局1(图1)

正 解(10分)

黑1展开，在角上整形是正解。白2在下边展开时，黑3在左边分投，双方均无不满。

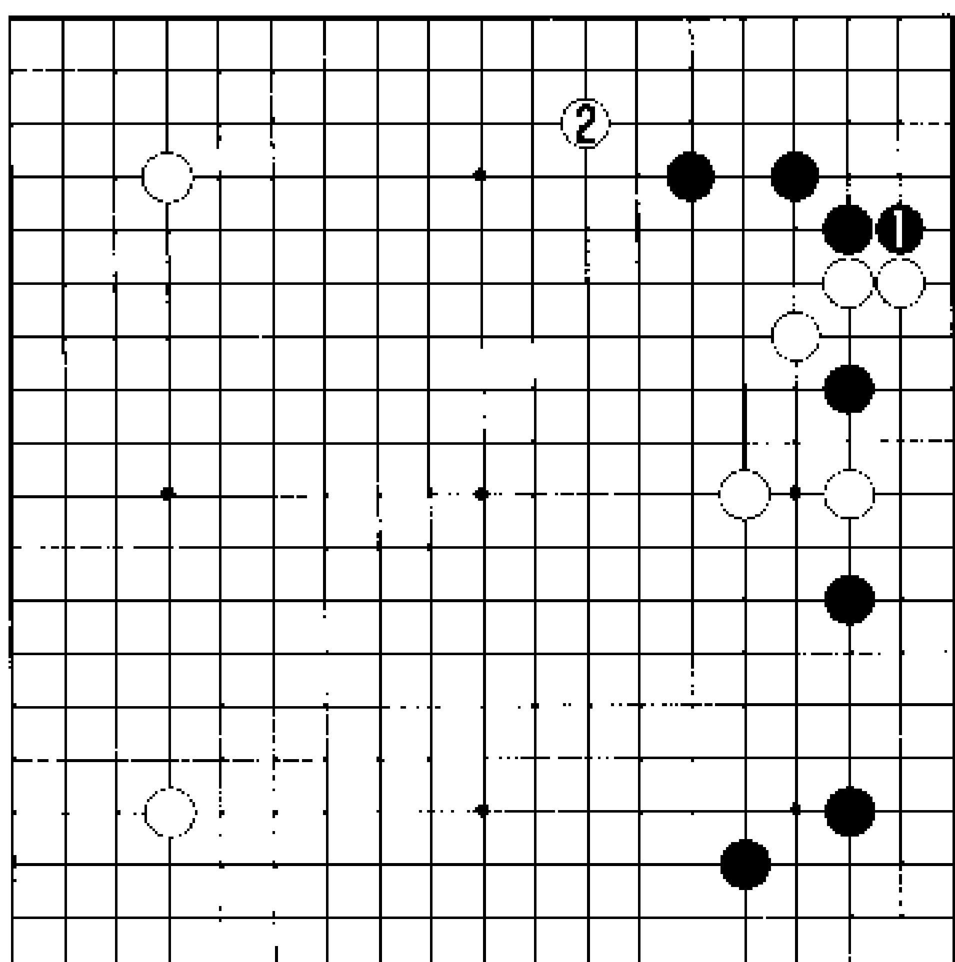


图2(4分)

(图2)

最差点(4分)

黑1挡，只不过是一手官子，而白2逼攻极其严厉。以后黑棋若补角，在速度上就落后了。

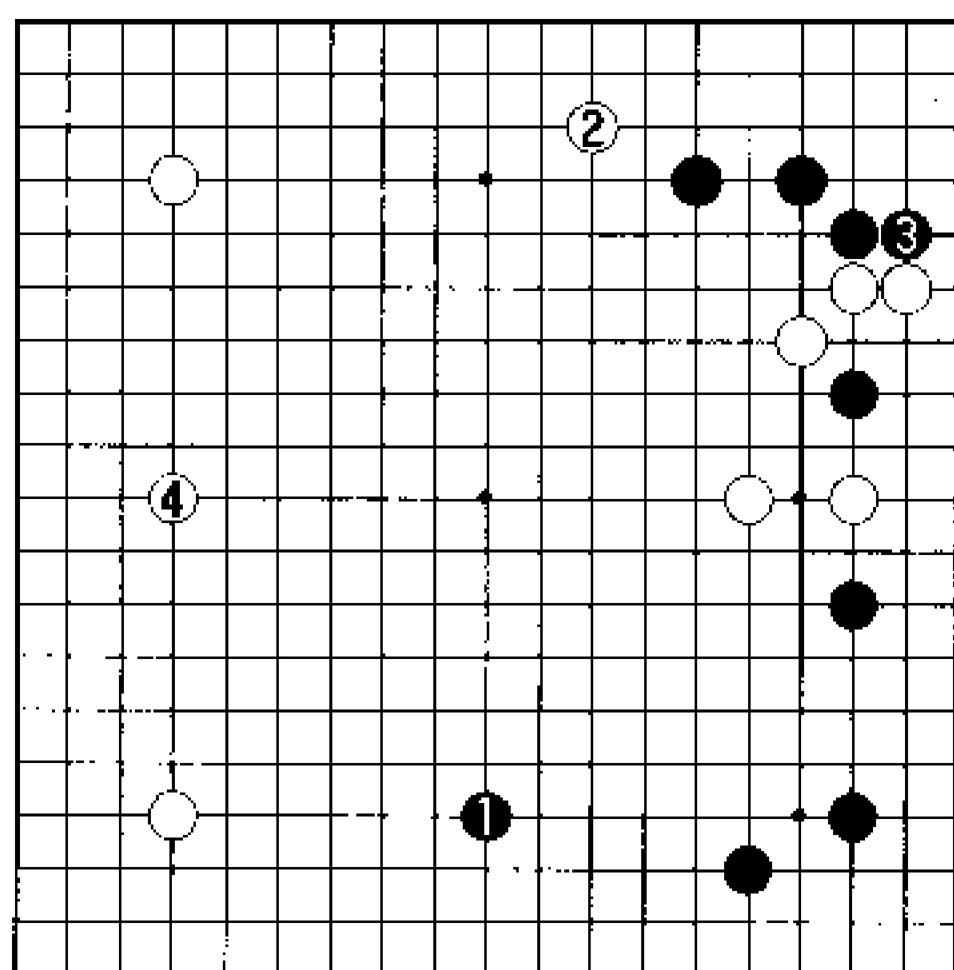


图 3（6 分）

（图 3）

方向错误(6 分)

黑 1 展开是重视下边的下法，但白 2 逼是绝好点，黑 3 只好补棋，对比黑棋不满。白 4 再构筑三连星，白棋好调。

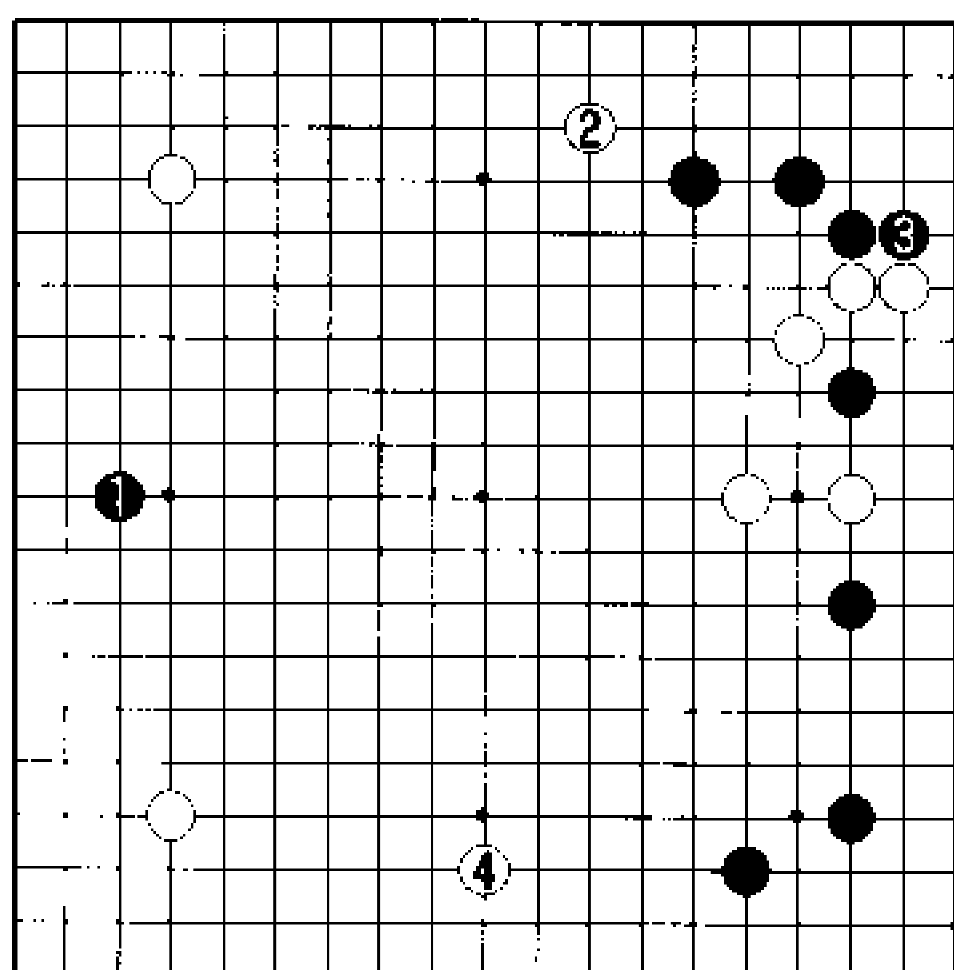


图 4（8 分）

（图 4）

大同小异(8 分)

黑 1 分投，意在不让左边白棋连片，但结果与（图 3）大同小异。白 2、4 之后，白棋布局有利。

问题 2

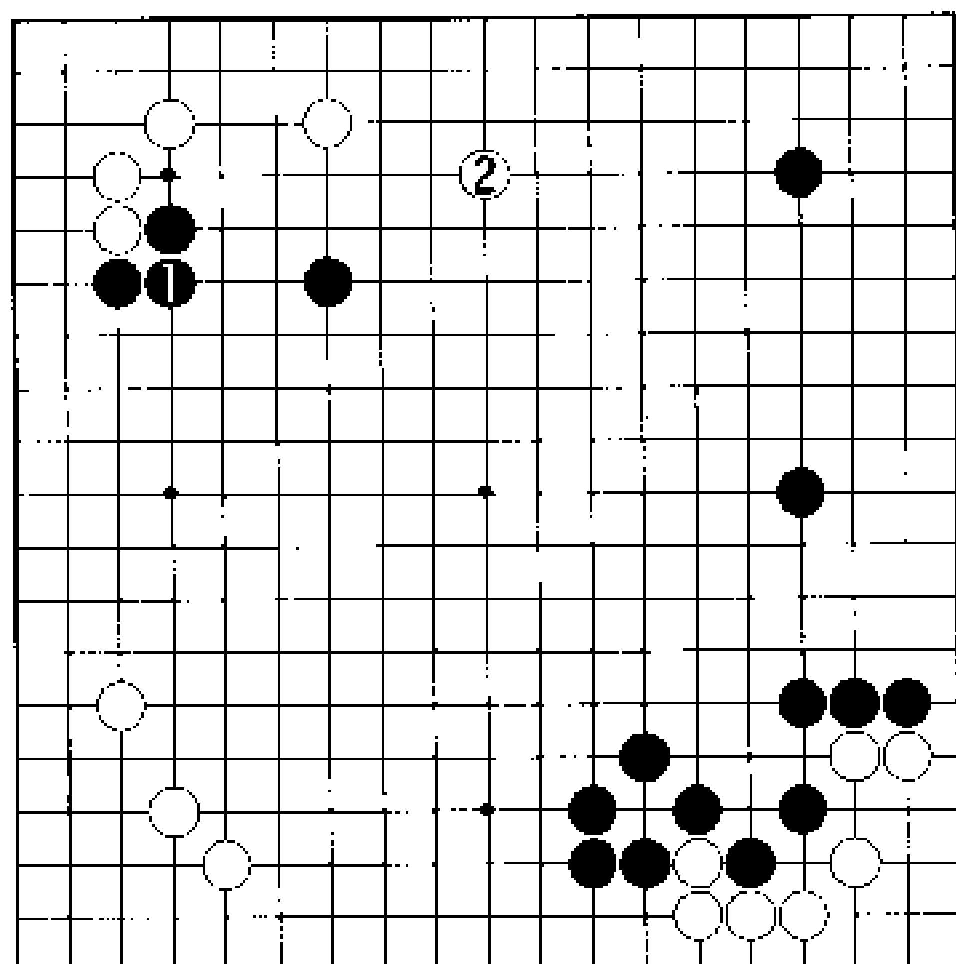


图 1 (4 分)

问题 2 解答

布局 2(图 1)

最差点(4 分)

黑 1 连接使中腹黑棋一子成为恶手，白 2 占据上边要点之后，黑棋没有占有到任何便宜。

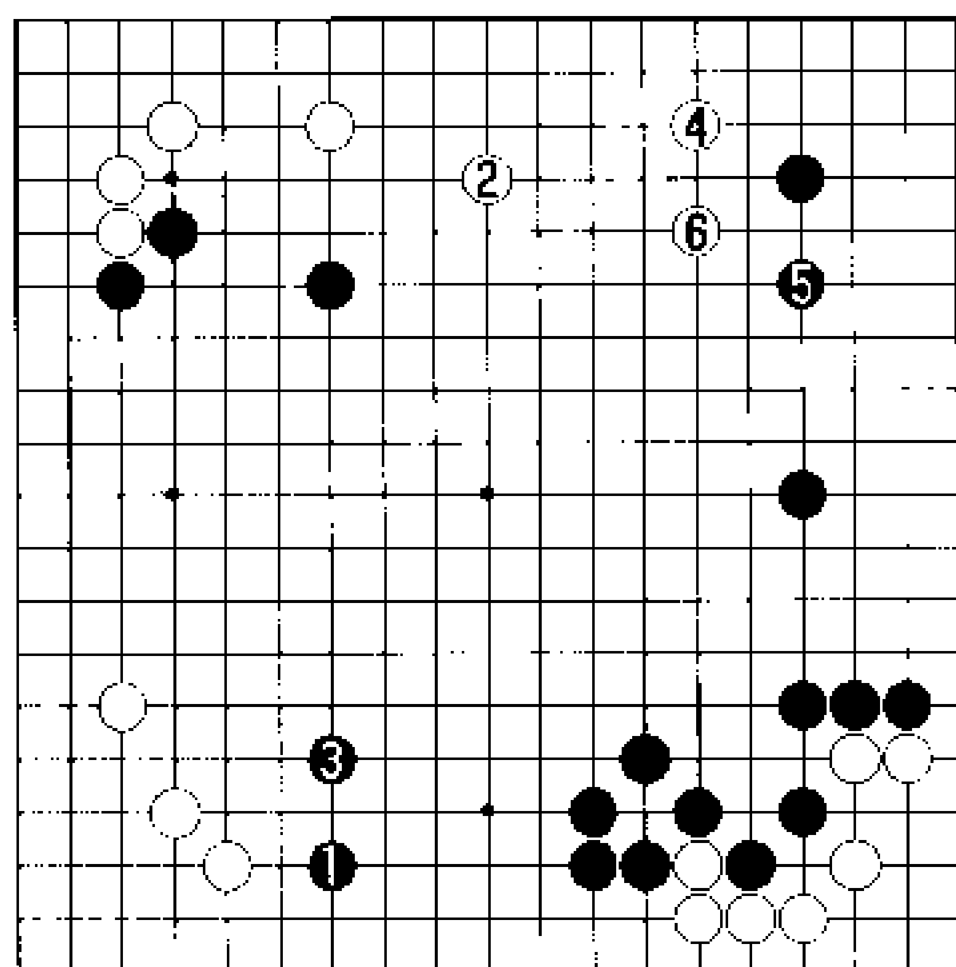


图 2 (8 分)

(图 2)

次选方法(8 分)

黑 1 在下边下棋是仅次于正确答案的大场，但由于下边还漏着风，其价值大为降低。白 2、4、6 扩张上边后，白棋形势领先。

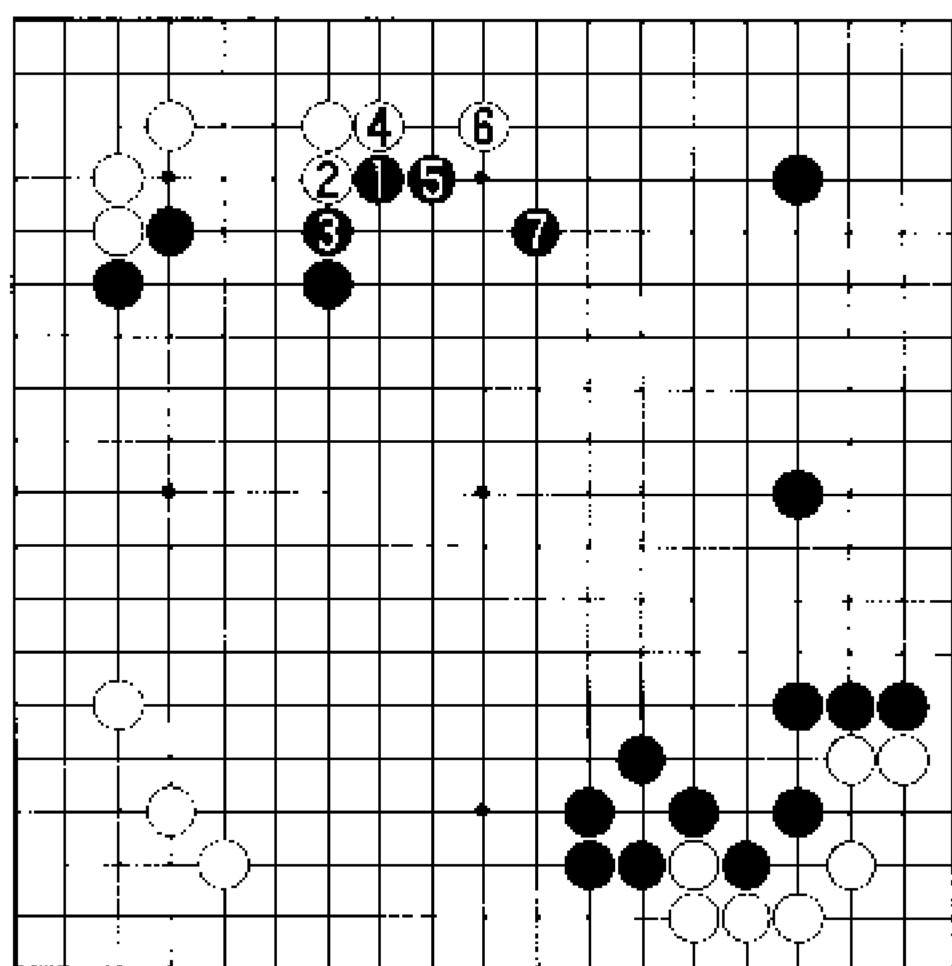


图3（10分）

(图3)

正 解(10分)

黑1肩冲，扩张中腹势力是正解。白2以下至黑7整形，黑棋有望。

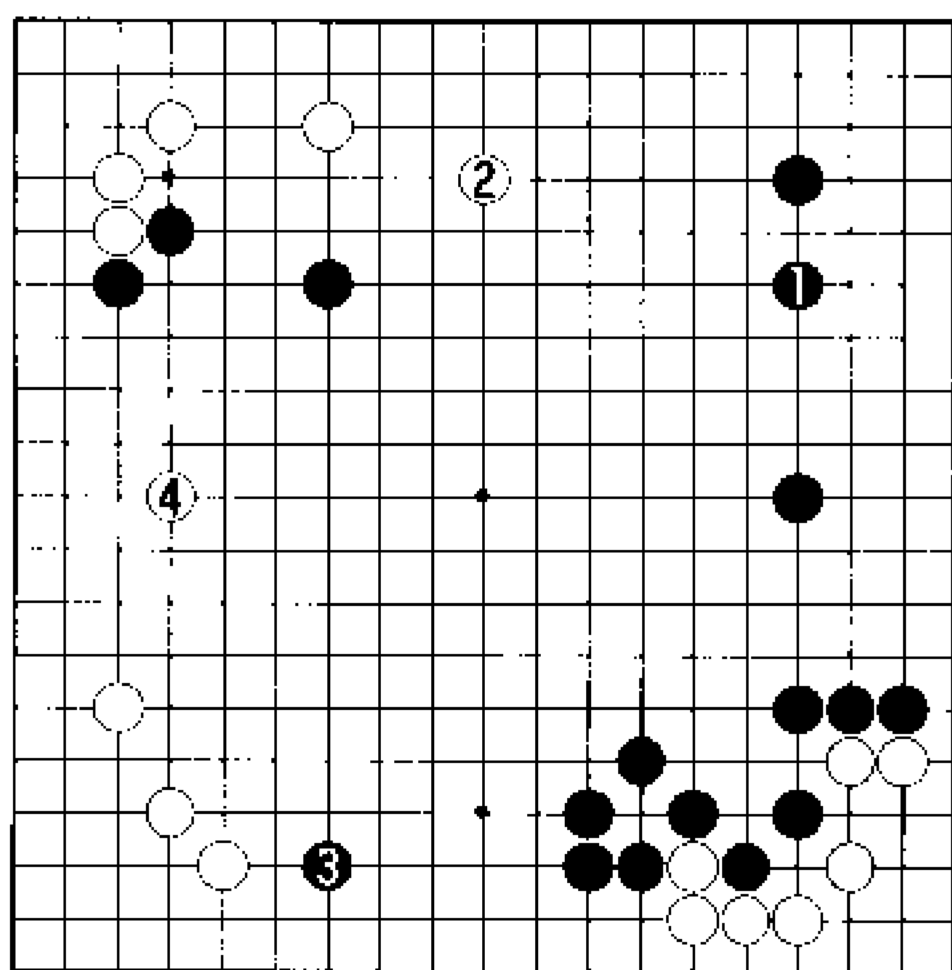


图4（8分）

(图4)

次选方法(8分)

黑1补角，是仅次于正确答案的下法，但被白2抢战占要点之后，黑棋不舒服。黑3、白4之后，左上方的黑棋三子成为白棋的攻击目标。

问题3

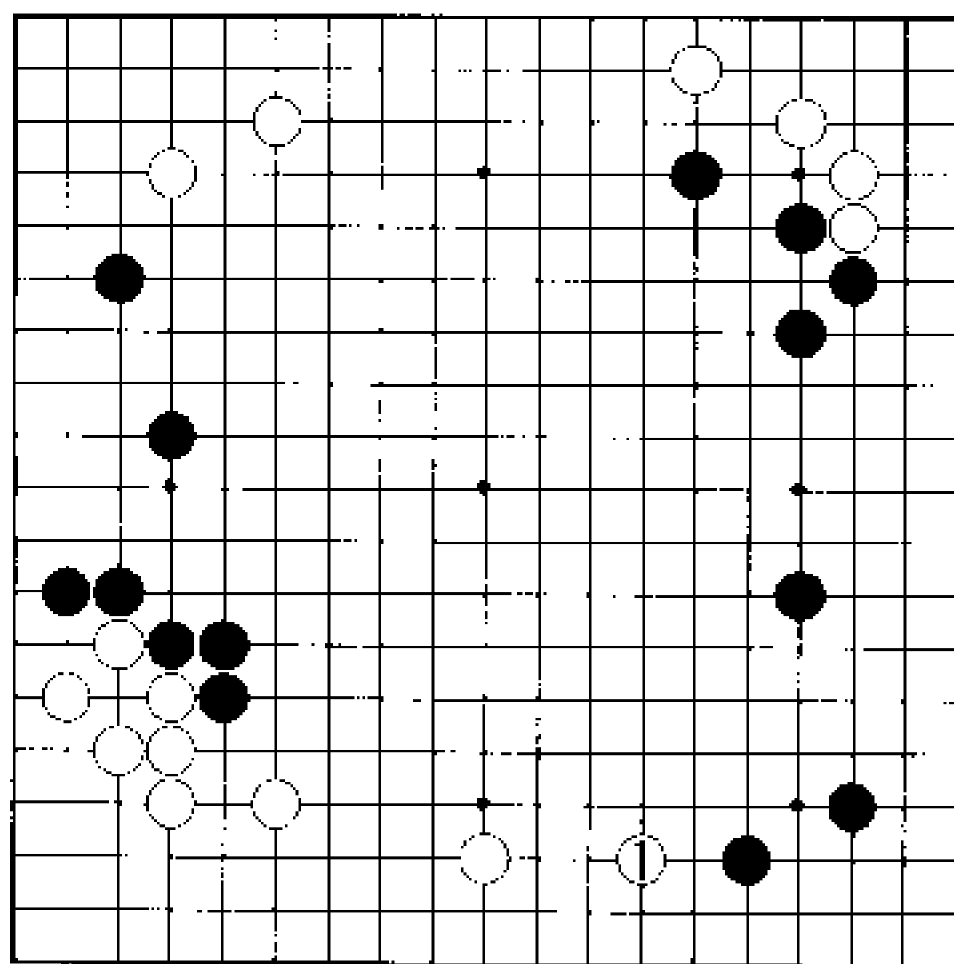


图1(10分)

问题3解答

中盘1(图1)

正 解(10分)

白1拆二占取实地是全盘最大的大场，白1不仅扩张自身，而且也是牵制右边黑势的好点。

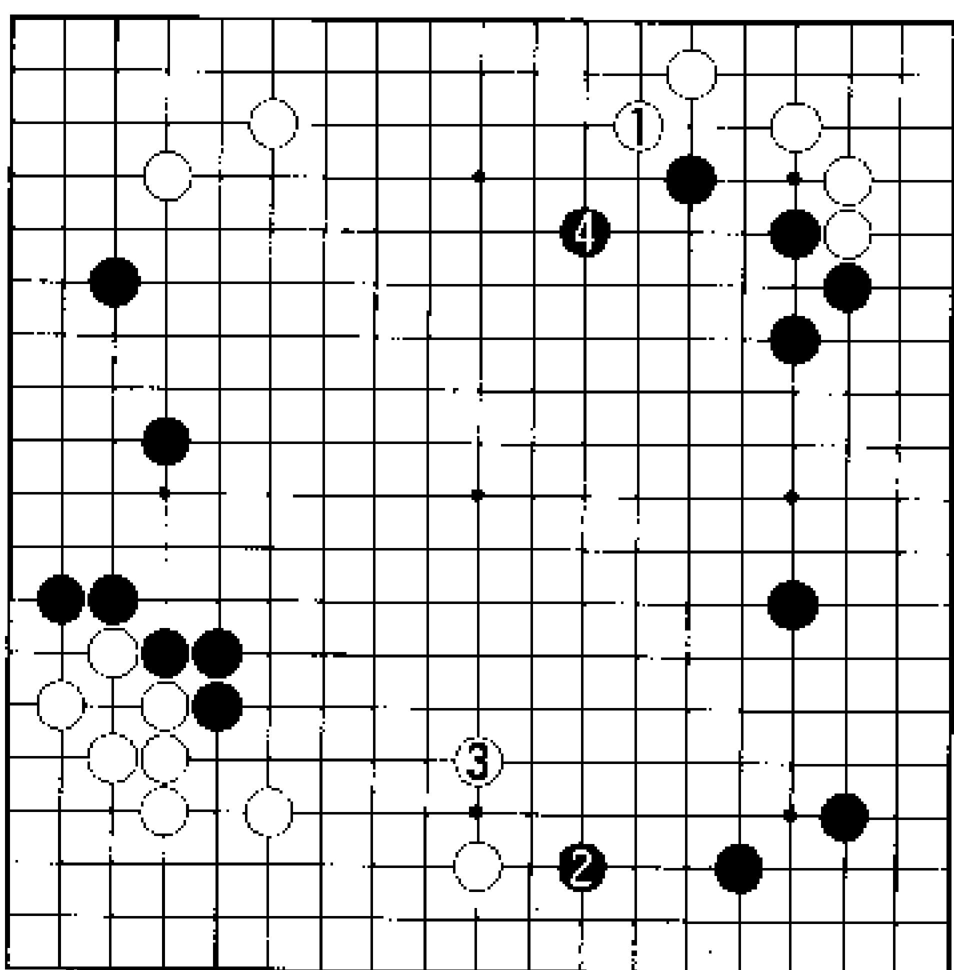


图2(6分)

(图2)

方向错误(6分)

白1尖是方向错误，黑2占据要点，白3跳补，至黑4，白棋形势落后。

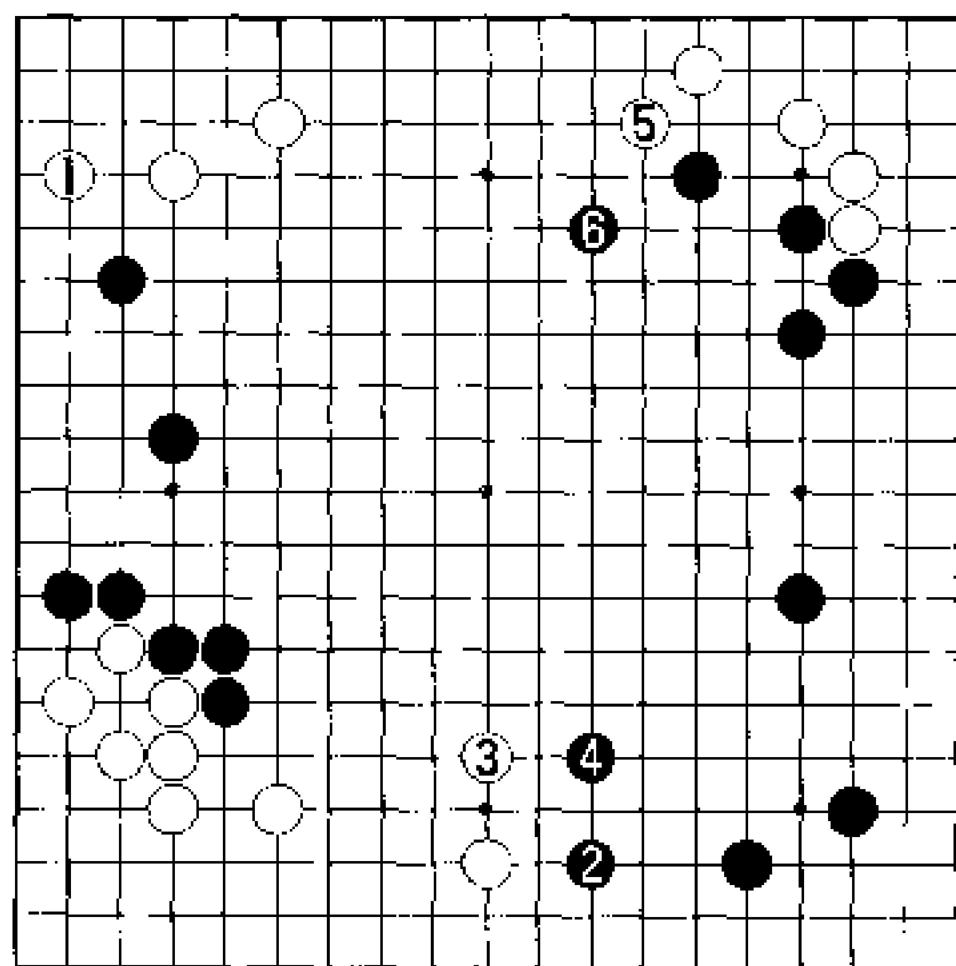


图3(6分)

(图3)

时机尚早(6分)

白1在左上补角，并且伺机在左边打入，但时机尚早。黑2拆拦是绝好点，白3时，黑4可单跳扩张，至黑6，黑棋的模样明显。

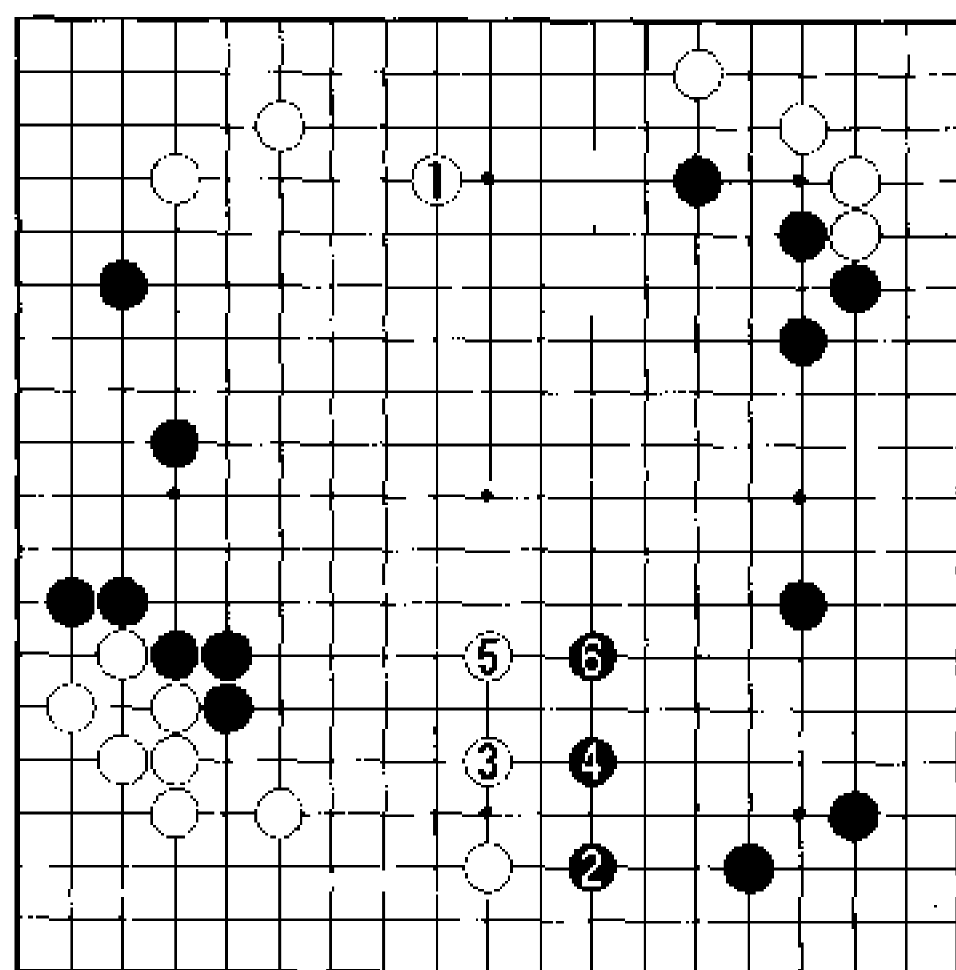


图4(8分)

(图4)

次选方法(8分)

白1大飞，意在从远处牵制右边黑势，但黑2仍是绝好点，白3以下至白6是预想的进行，黑棋形势好。

问题 4

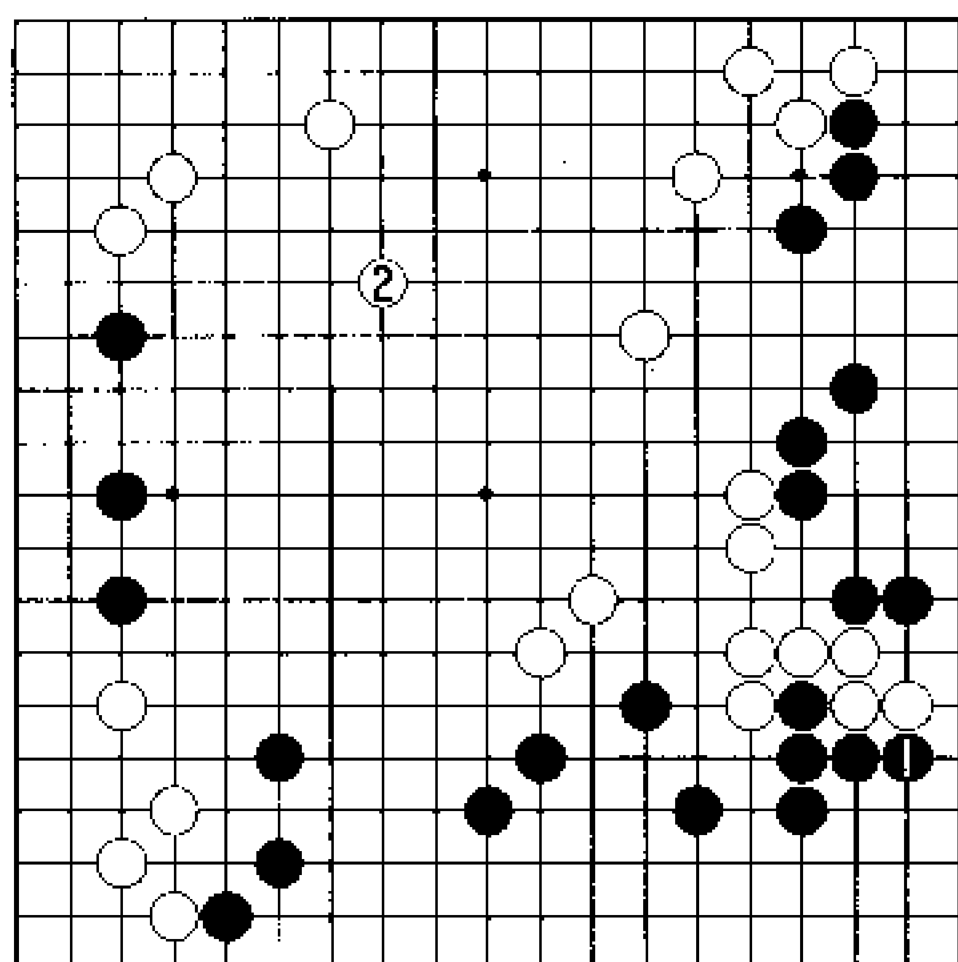


图 1 (6分)

问题 4 解答

中盘 2(图 1)

官子行为(6 分)

黑 1 补角，不过是官子行为，而白 2 大飞是扩张的绝好点，白棋在中腹充满了活力。

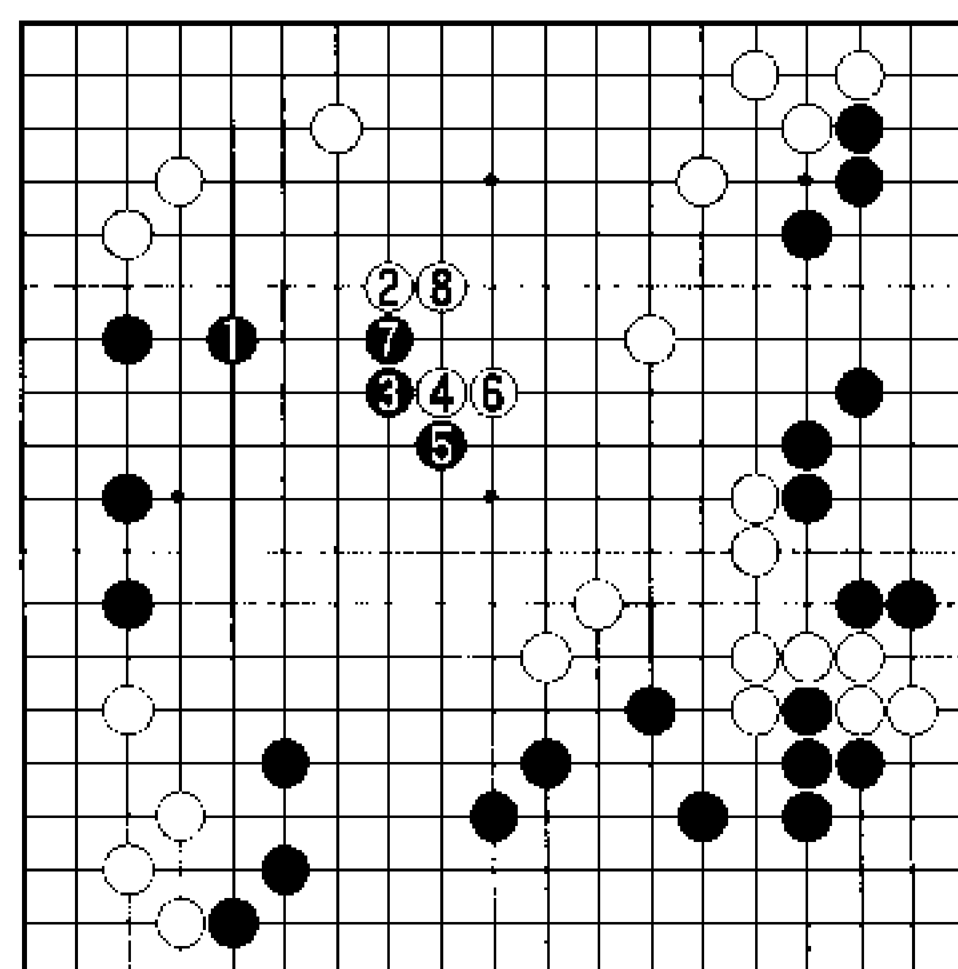


图 2 (8分)

(图 2)

次选方法(8 分)

黑 1 是从远处侵消白势的要领，但白 2 以下至白 8 是预想的进行，上边白势大大加厚，黑棋对此略不满。

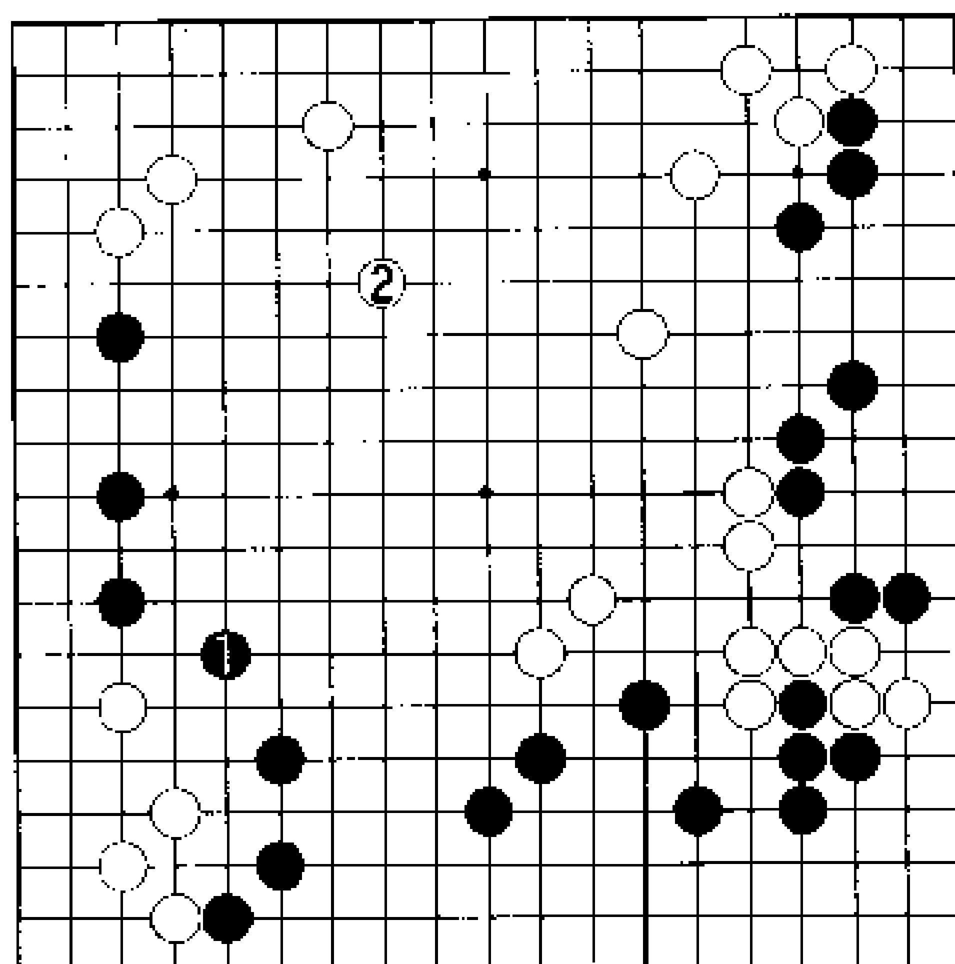


图3(4分)

(图3)

最差点(4分)

黑1飞是最差的一手棋，由于角上白棋已经完活，因此黑1封无关痛痒，白2占据要点之后，黑棋难以取胜。

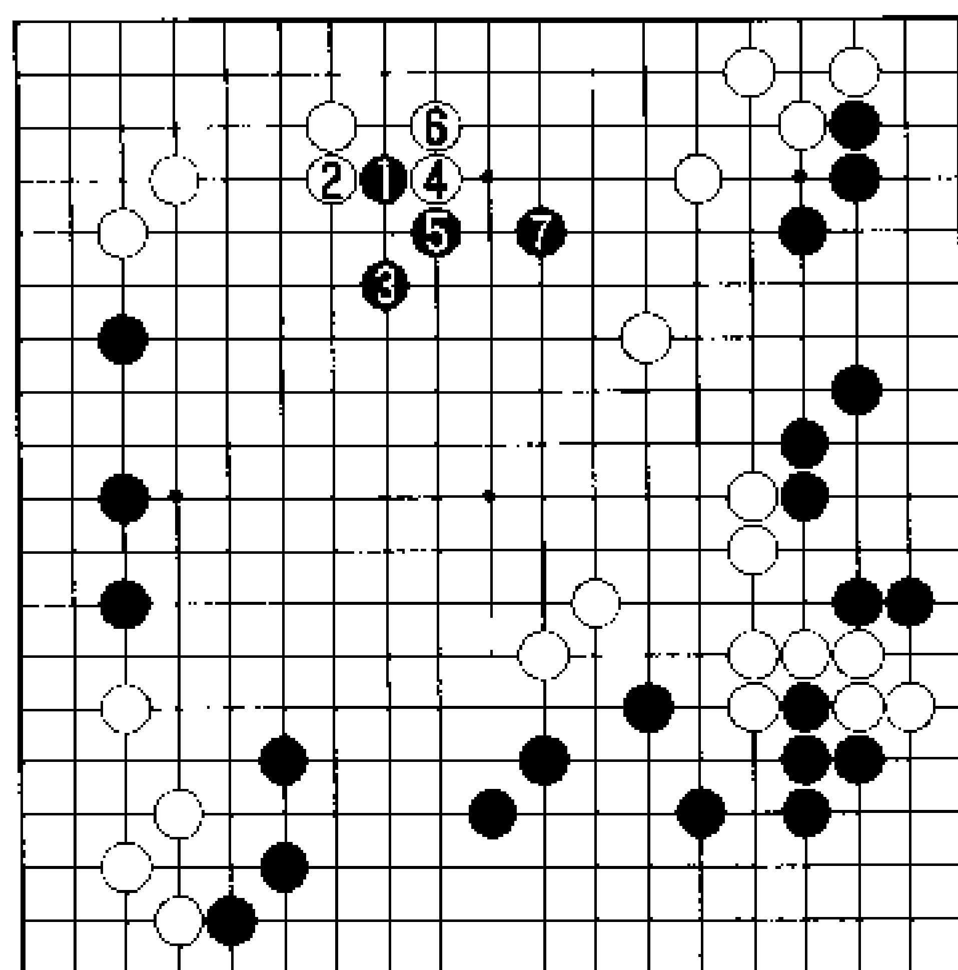


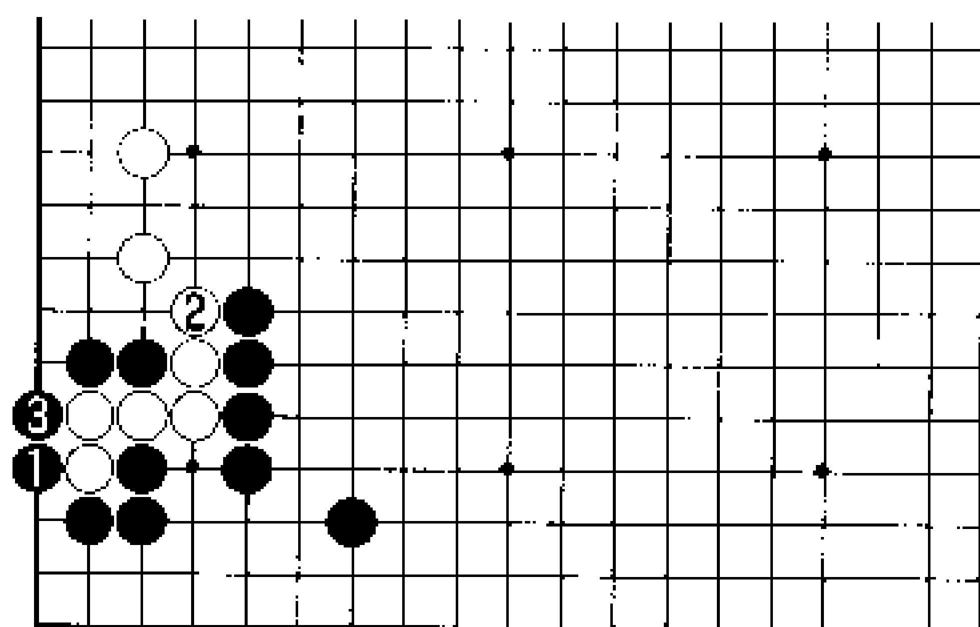
图4(10分)

(图4)

正　解(10分)

黑1肩冲侵消白势是正解。白2时，黑3可以单跳，以下至黑7整形，黑充分可下。

问题5

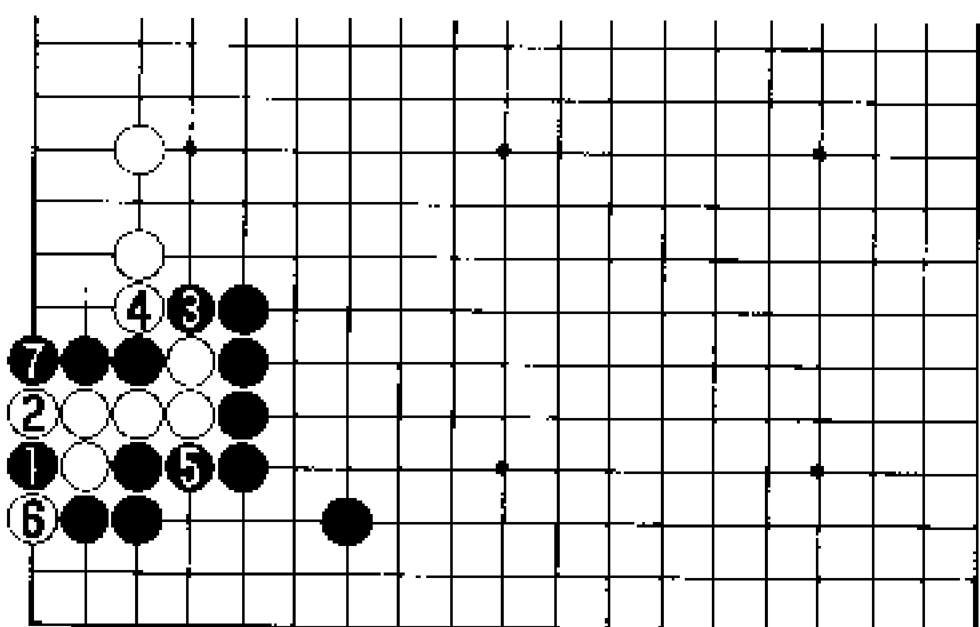

图1（10分）

问题5解答

官子1(图1)

正　解(10分)

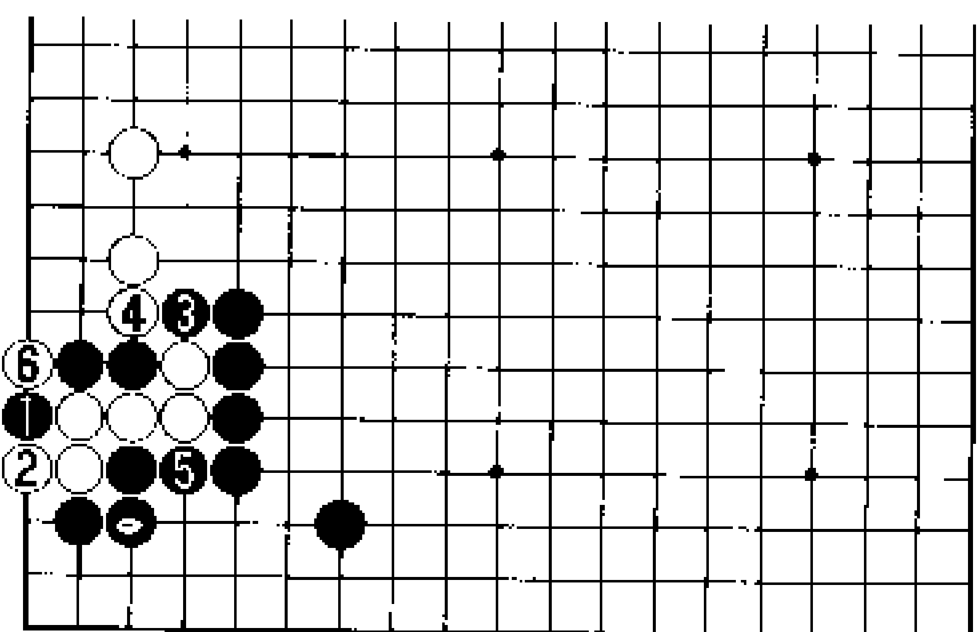
黑1扳正确，白2只有连接，黑3可以渡过。


图2（变化图）

(图2)

变化图

黑1时，白2抵抗无理，黑3以下至黑7时，白棋差一气被杀。


图3（0分）

(图3)

失　败(0分)

黑1扳是方向错误，白2挡后，黑棋无任何手段。其后黑3即使断，至白6，黑也无便宜可占。

问题6

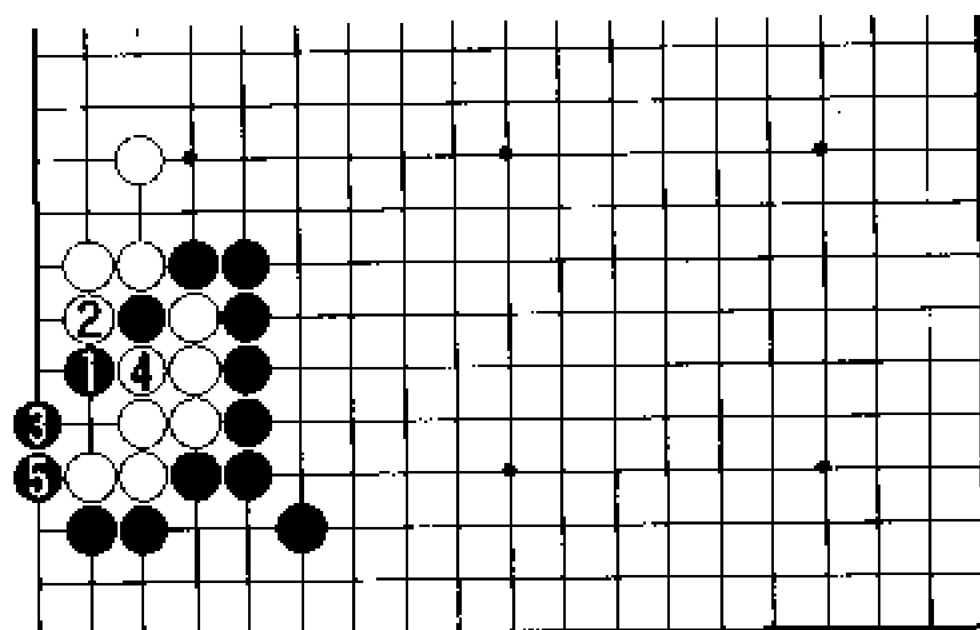


图1(10分)

问题6解答

官子2(图1)

正 解(10分)

黑1、3是巧妙的官子次序，白2、4只得如此，至黑5，黑棋可以渡过。

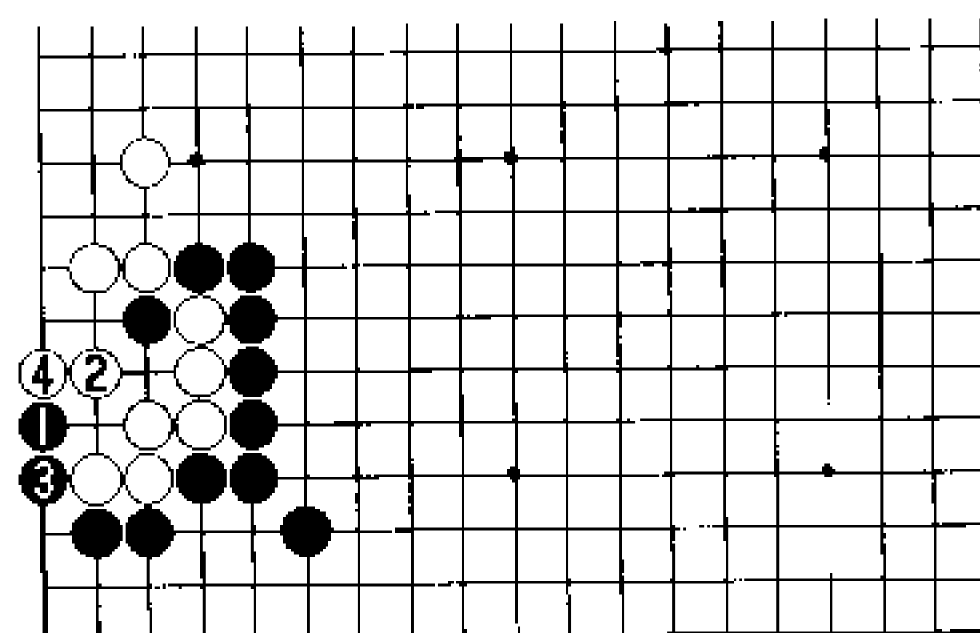


图2(4分)

(图2)

失 败(4分)

黑1是次序错误，白2补棋后，黑棋便再无手段，至白4告一段落。

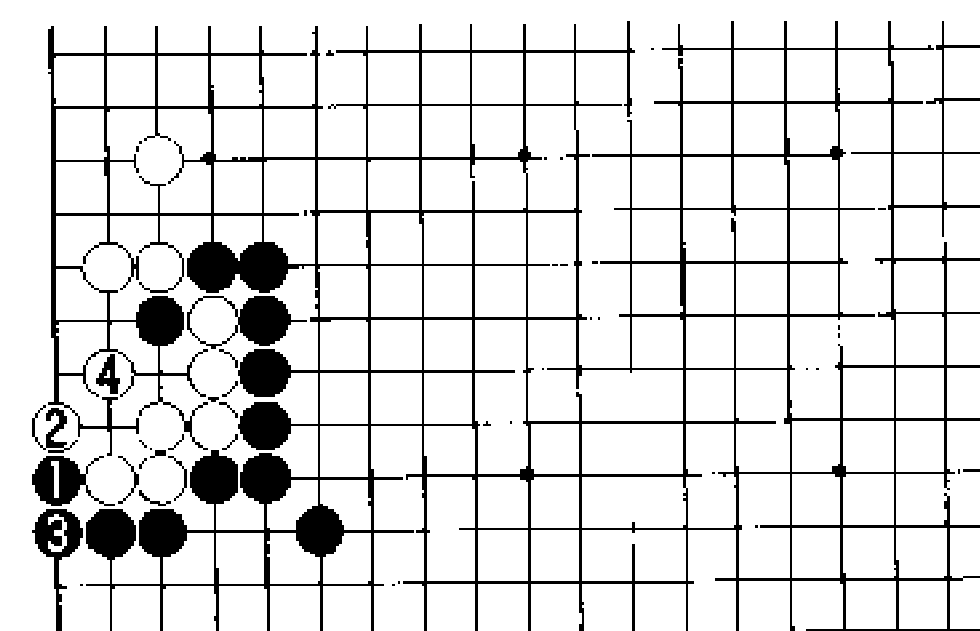


图3(0分)

(图3)

黑棋失败(0分)

黑1扳是最差的一手棋，白2挡即可，至白4，结果黑棋失败。

问题 7

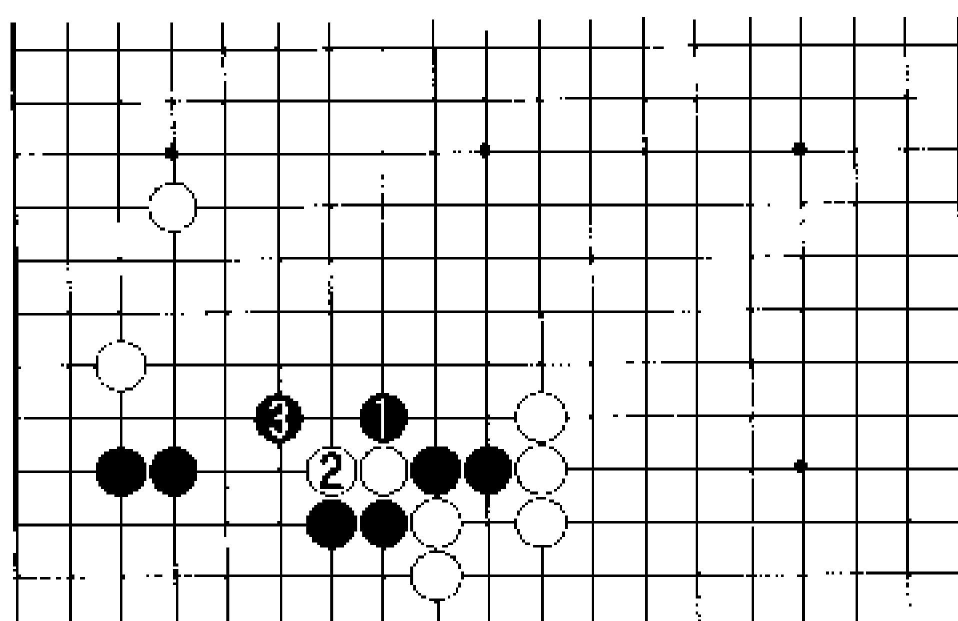


图 1（10分）

问题7解答

手筋1(图1)

正 解(10分)

黑1打吃之后，黑3枷是手筋，白棋二子已无法逃脱。

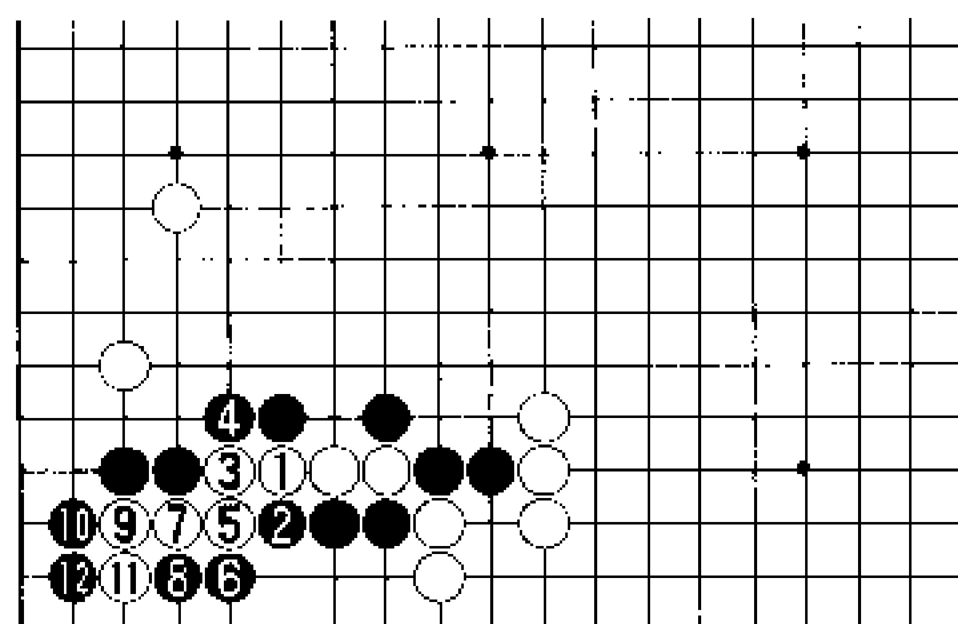


图 2（正解续）

(图2)

正解续

续(图1),其后白1逃跑,黑2以下至黑12,白棋损失更大。

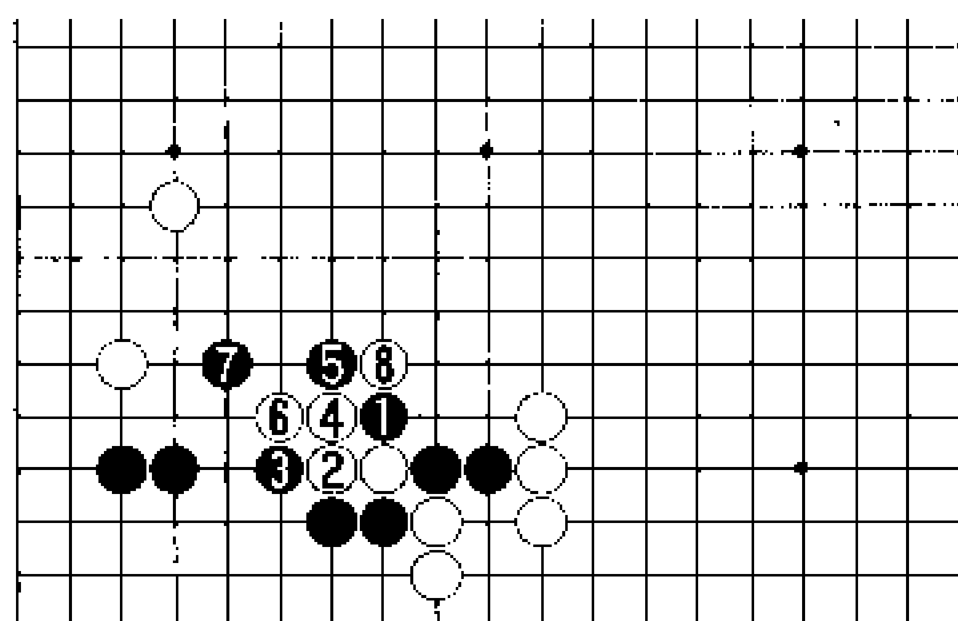


图 3（0分）

(图3)

失 败(0分)

黑1、白2时，黑3打吃错误，以下至白6时，黑7如果枷，白8可以打吃，黑棋封不住白棋。

问题 8

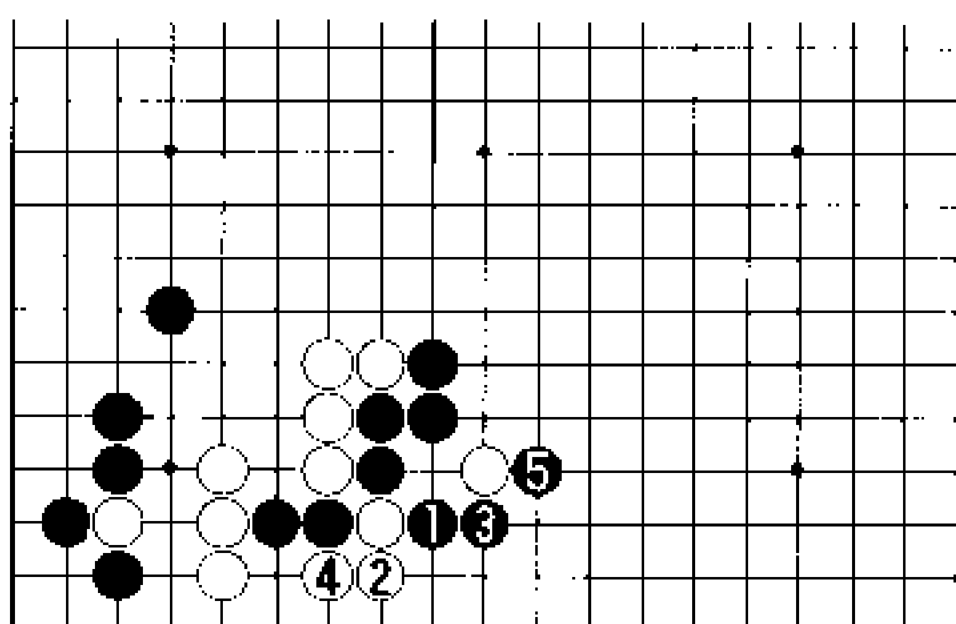


图1(10分)

问题8解答

手筋2(图1)

正　解(10分)

黑1打吃，白2长当然，此时黑3是手筋，白4补棋，黑5扳，黑棋可以压制住白棋一子。

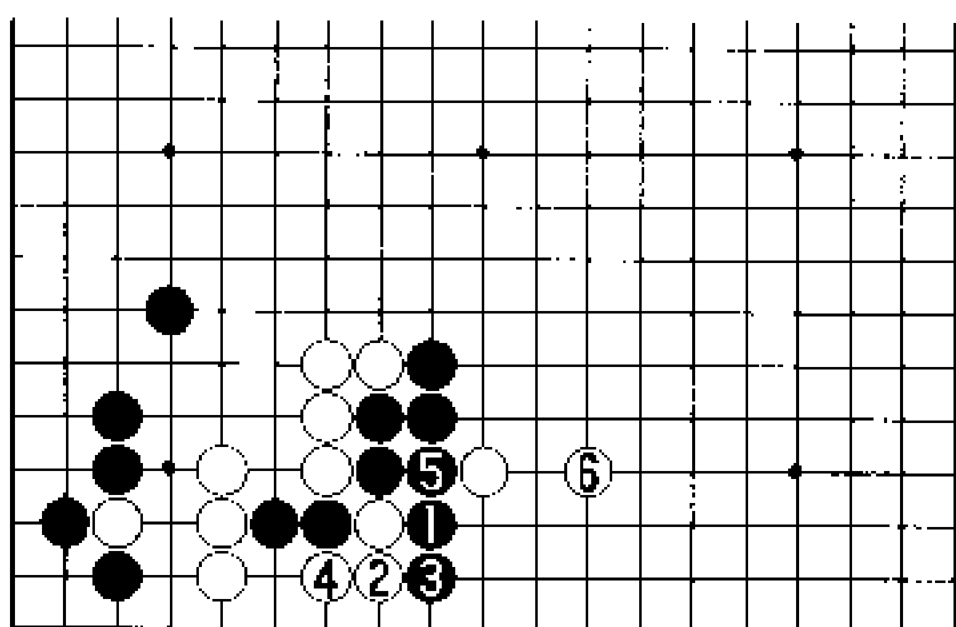


图2(0分)

(图2)

失　败(0分)

黑1、白2时，黑3挡是俗手，白4后，黑5必须补棋，接着白6的下法可以考虑。

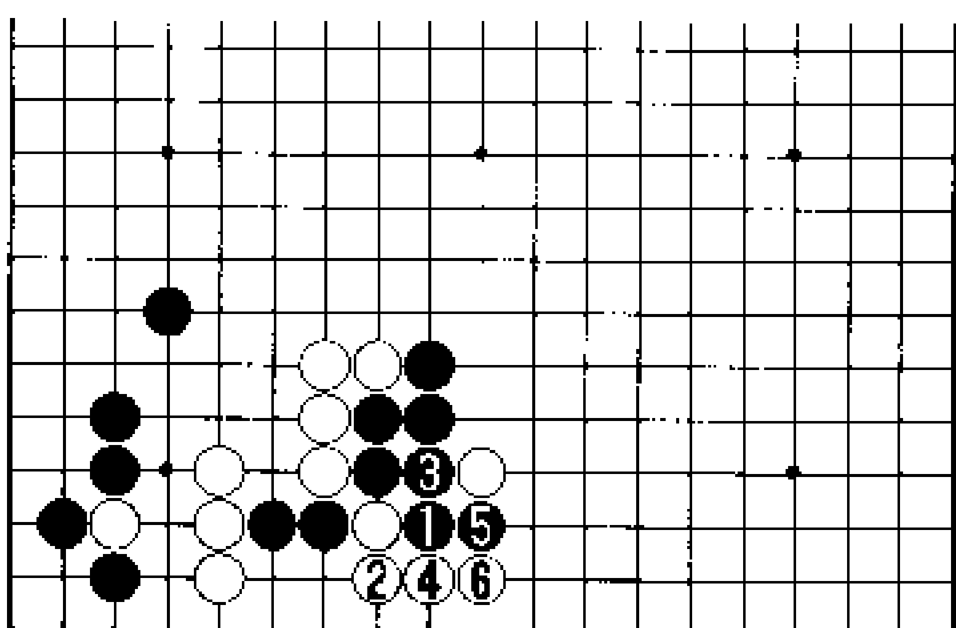


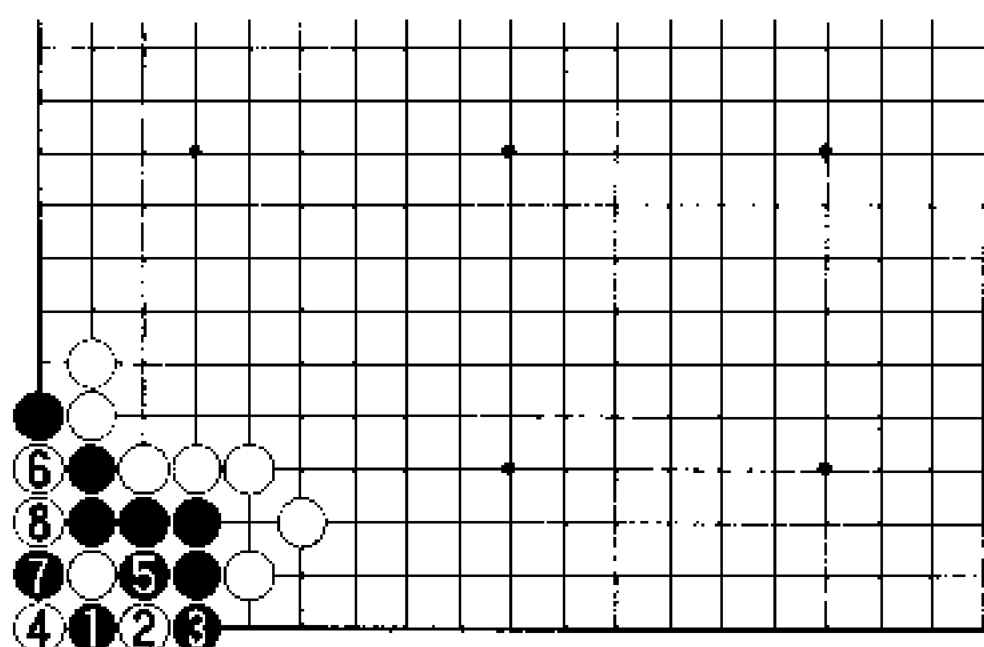
图3(0分)

(图3)

大同小异(0分)

黑1、3的进行与(图2)大同小异，以下至白6，黑棋由于无根，处于受攻状态。

问题 9

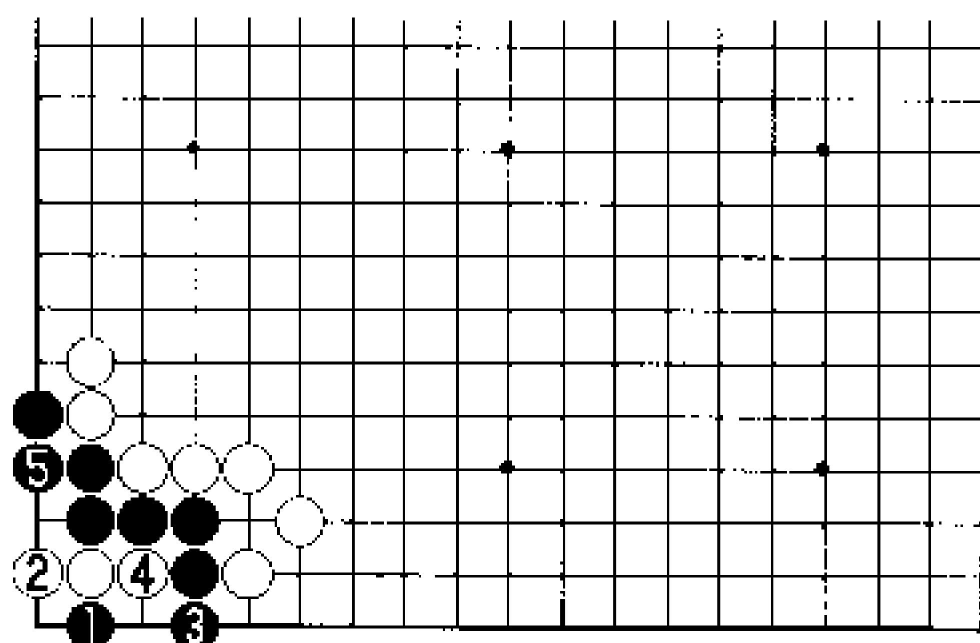

图 1 (10分)　　黑 9 = 黑 7

问题 9 解答

死活 1(图 1)

正　解(10 分)

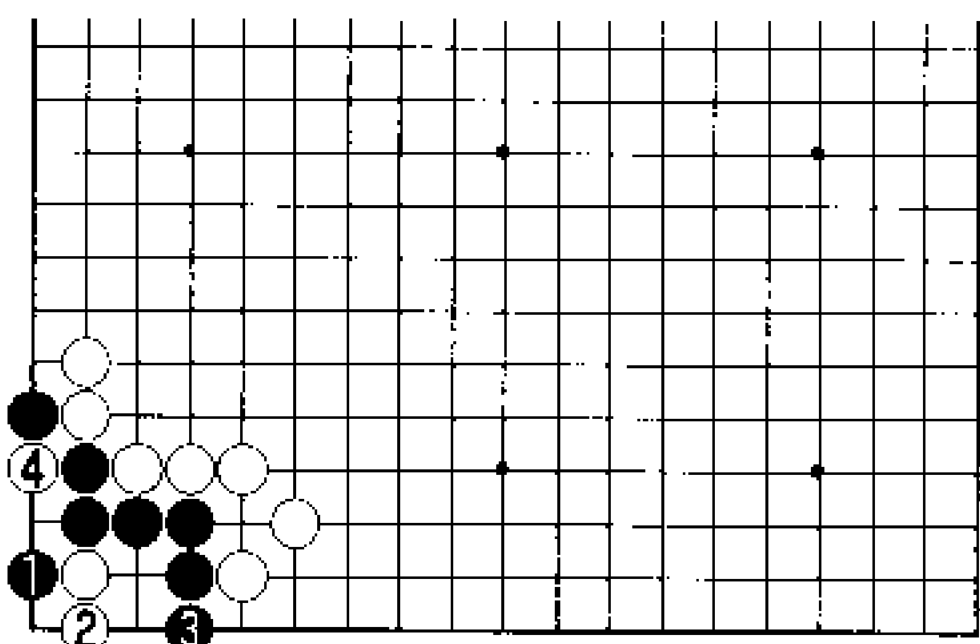
黑 1 夹是手筋，白 2 时，黑 3 打吃又是要领。以下进行至白 6 时，黑 7 扑是绝妙的一手，至黑 9，黑棋可以完活。


图 2 (变化图)

(图 2)

变化图

黑 1 时，白 2 如果下立，黑 3 下立是好棋，至黑 5，双方下成共活。

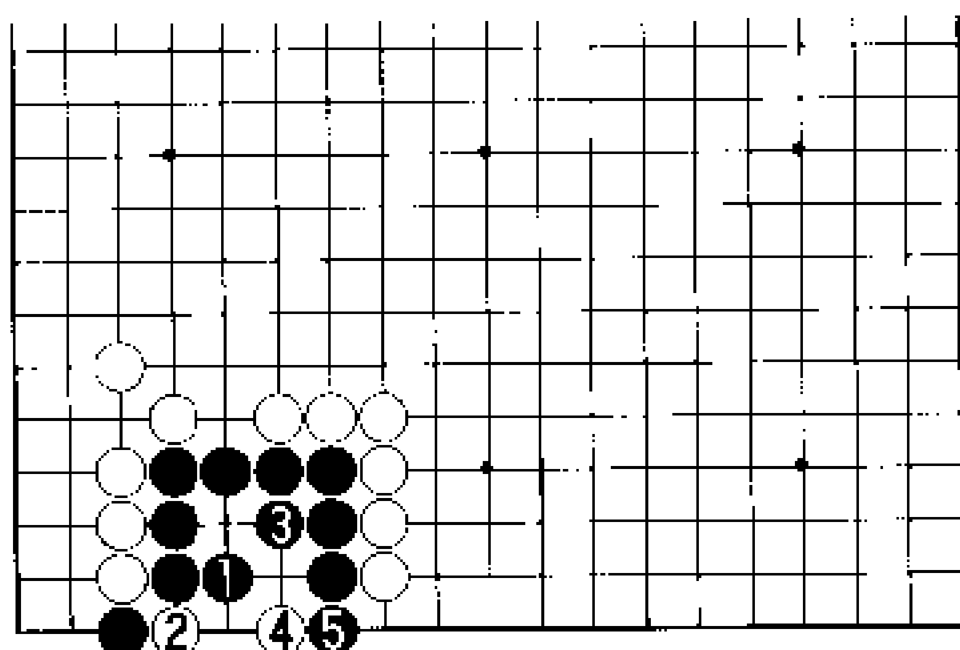

图 3 (0 分)

(图 3)

失　败(0 分)

黑 1 扳是恶手，白 2 下立后，黑棋已不能活。

问题 10

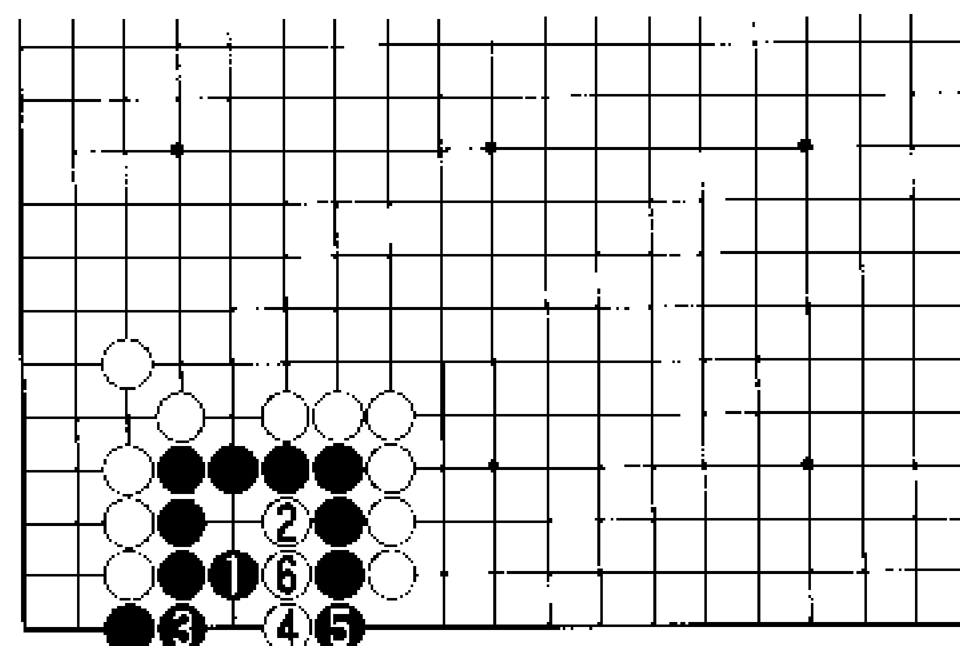

图1(10分)

问题10解答

死活2(图1)

正 解(10分)

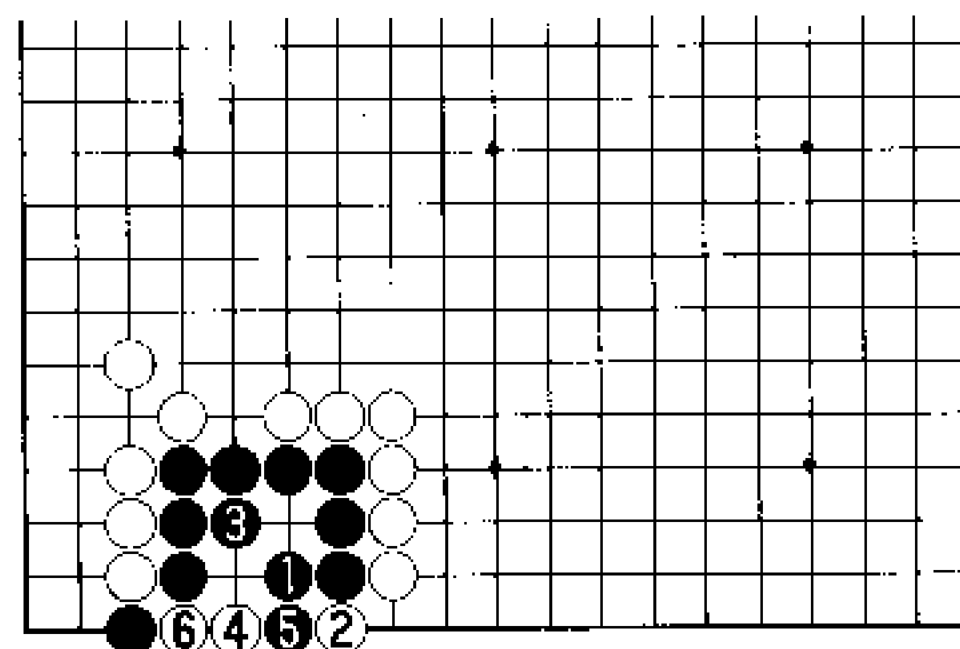
黑1曲是正解，白2扑时，黑3可以做成一只眼，白4点时，黑5可利用白棋接不上而做活。


图2(变化图)

(图2)

变化图

黑1时，白2如果点，黑3连接是好棋，其后白4再点，以下至白6，黑棋先手下成共活。


图3(0分)

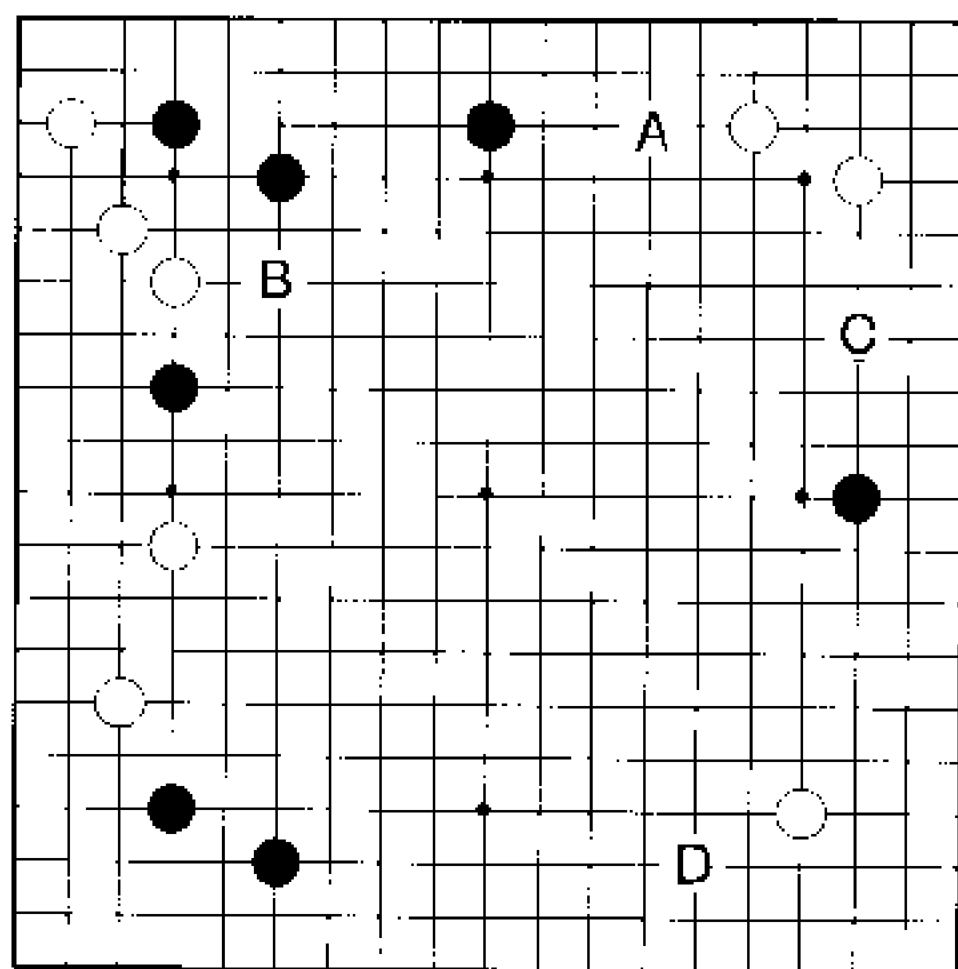
(图3)

方向错误(0分)

黑1曲是方向错误，白2扳后白4点是正确的次序，至白6,黑棋不能活。

棋力测试第4轮

问题
1



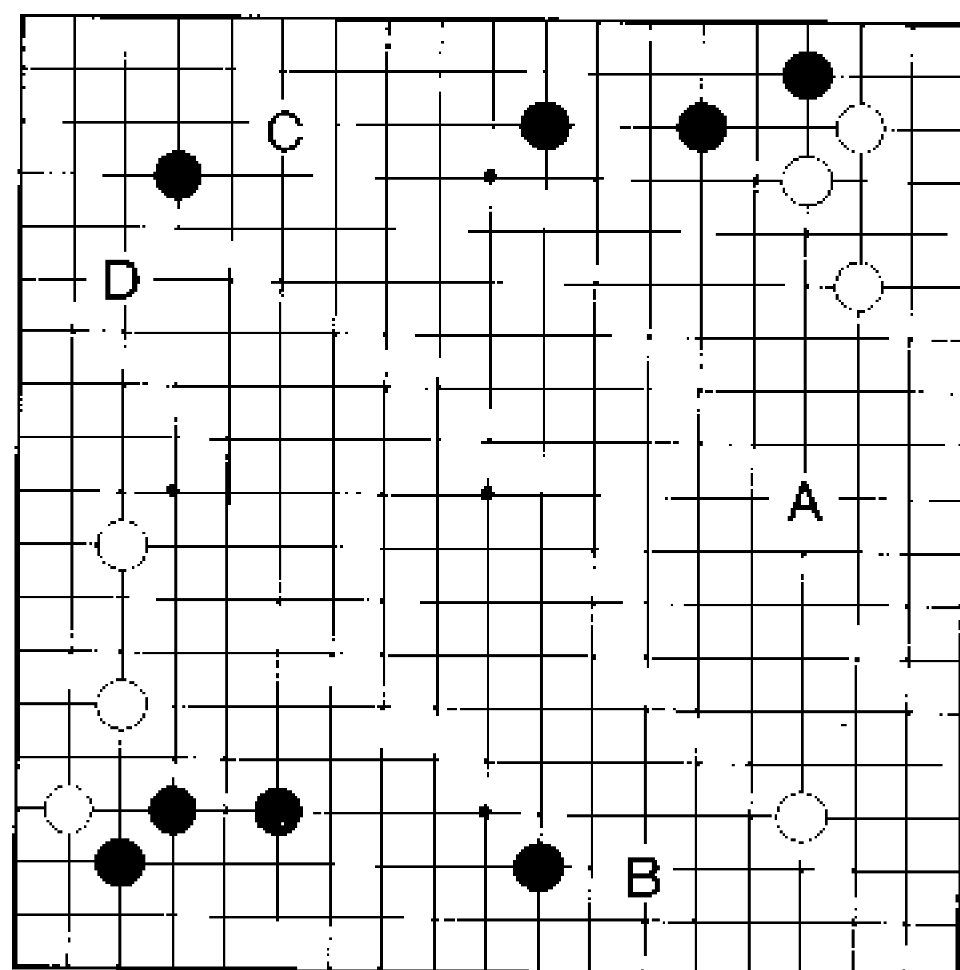
问题 1（布局 1）

问题 1

布局 1　黑先

黑棋防止对方扩张外势的要点是什么？请在 A～D 中选择。

问题
2



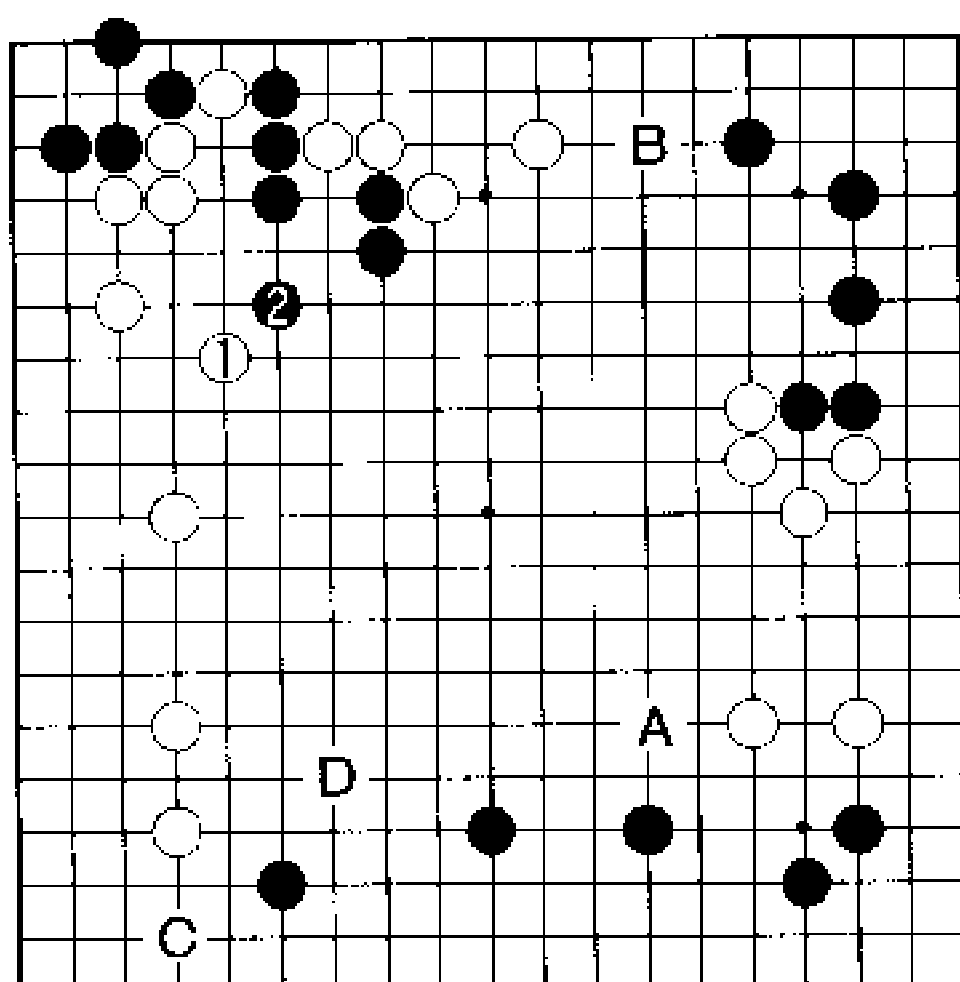
问题 2（布局 2）

问题 2

布局 2　白先

在布局阶段，棋子的位置关系很重要，如果位置太低，也难以围成大空。A～D 中哪一位置可以反映这一特点？注意，不仅要考虑位置的高低，更应讲究行棋的次序。

问题 3



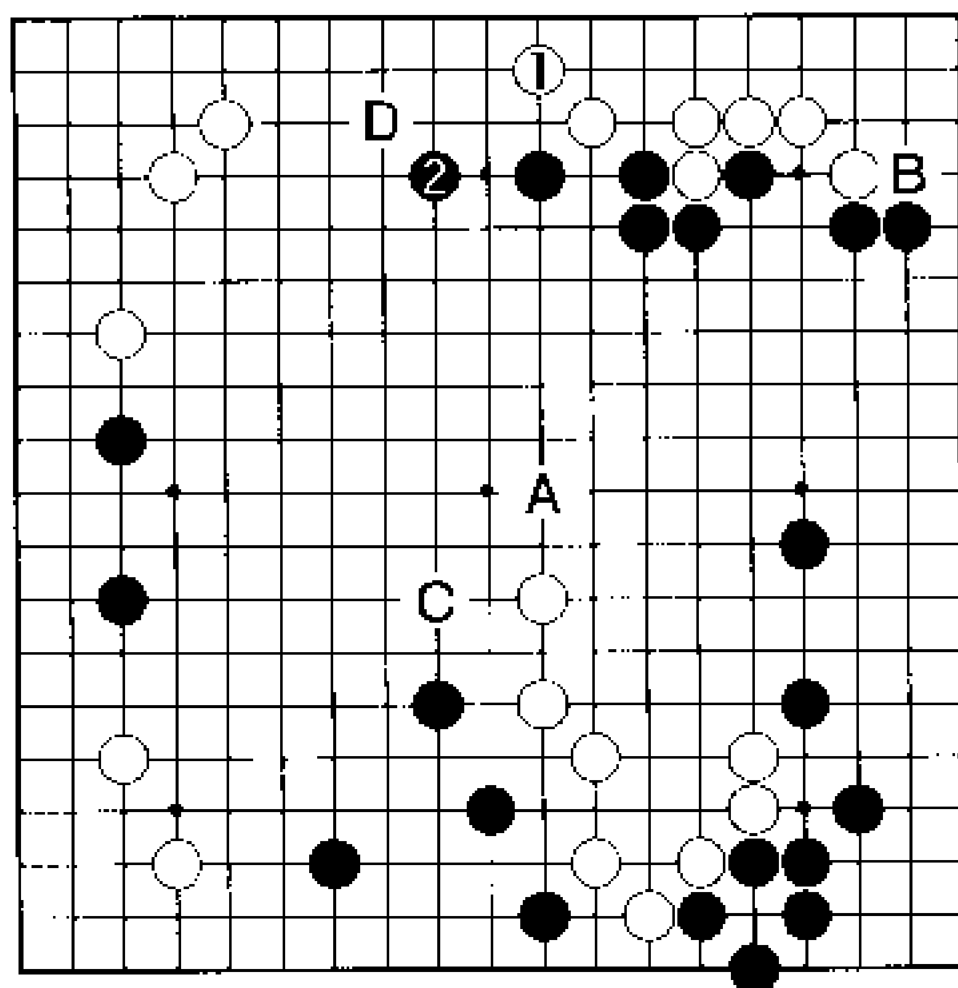
问题 3（中盘 1）

问题 3

中盘 1　白 先

白 1 飞，不仅可以扩张左边白势，而且还瞄着黑棋的断点。黑 2 补后，白棋的下一点应该如何下？请在 A～D 中选择。

问题 4



问题 4（中盘 2）

问题 4

中盘 2　白 先

白 1 尖补弱点，黑 2 单跳张势，其后白棋的下一手将有决定性的作用，请在 A～D 中选择。

问题
5

问题5(官子1)

问题5

官子1　黑先

在收官时，行棋次序非常重要。本题中，黑棋正确的收官次序是什么？

问题
6

问题6(官子2)

问题6

官子2　白先

黑▲扳时，白棋如何利用黑棋的断点进行收官？次序仍是重要问题。

问题
7

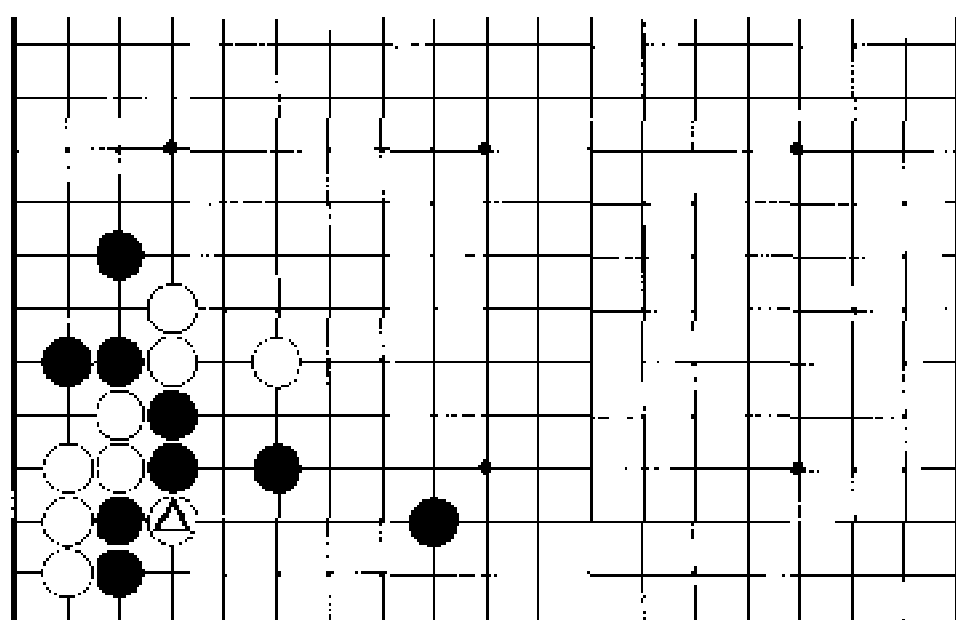
问题7(手筋1)

问题7

手筋1　黑先

黑棋如何救回黑▲二子是本题的焦点，黑棋应该如何下？

问题 8

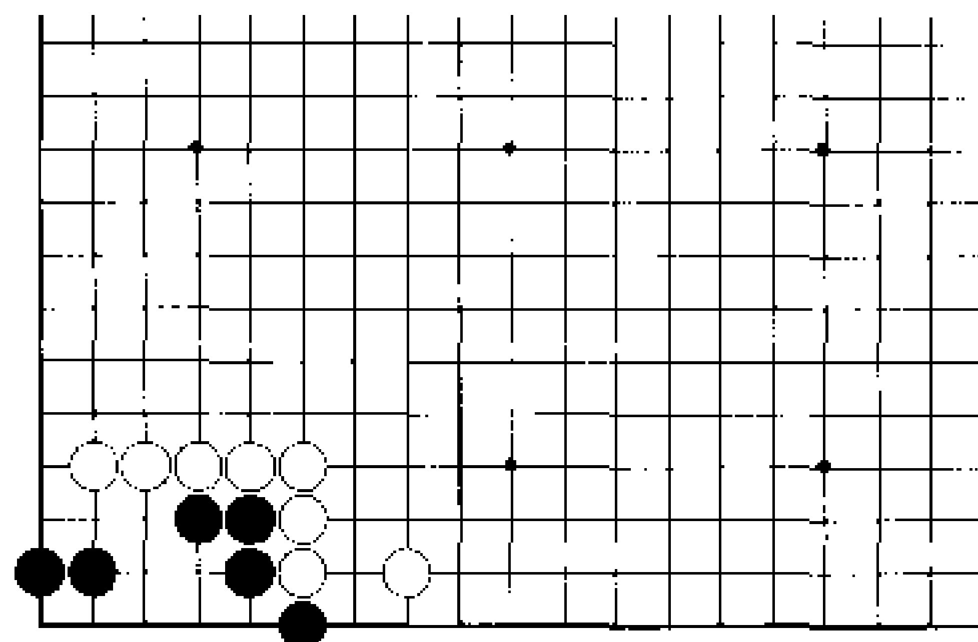

问题 8（手筋 2）

问题 8

手筋 2　黑 先

黑棋如能吃住白△子，即可吃住角上白棋，黑棋应如何下？

问题 9

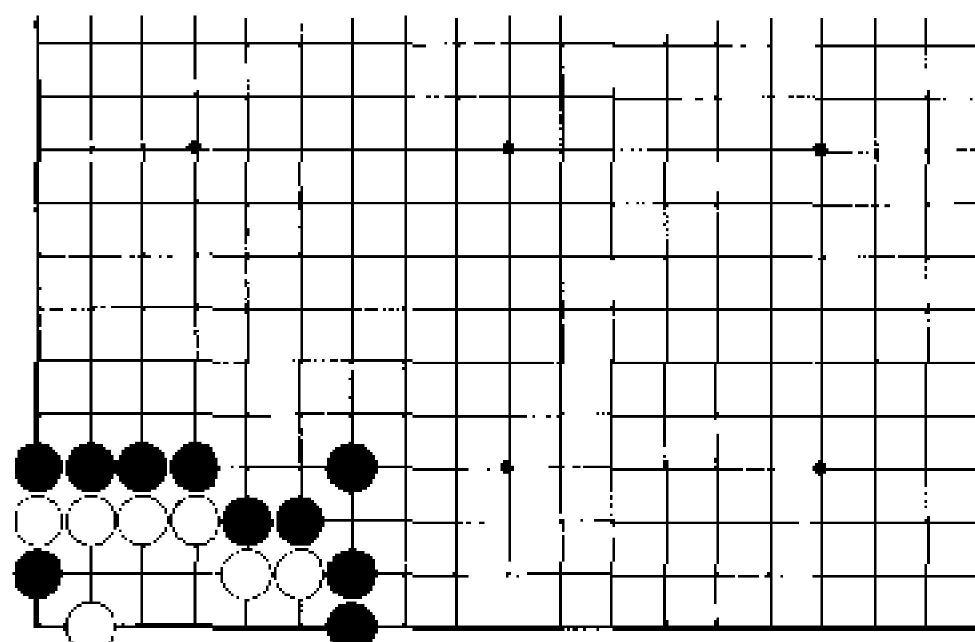

问题 9（死活 1）

问题 9

死活 1　白 先

本题看似简单，其实并非如此。只有正确利用黑棋不入气的弱点，方能吃住黑棋。

问题 10


问题 10（死活 2）

问题 10

死活 2　黑 先

白棋看似可以做活，但实际上存在着致命的弱点，黑棋如何下手？

问题 1

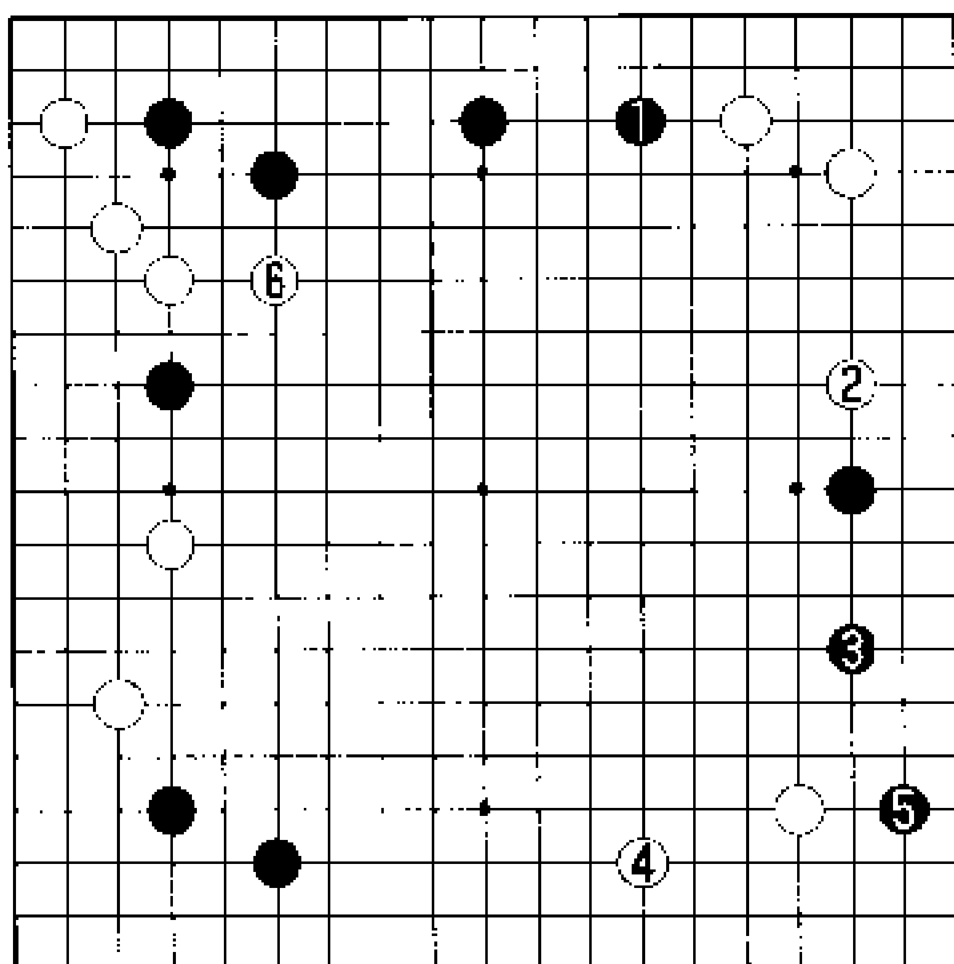


图 1 (8 分)

问题 1 解答

布局 1(图 1)

次选方法(8 分)

黑 1 拆二是不可忽视的大场，但时机不对，白 2 夹攻以下至黑 5，白棋先手处理很不错，其后白 6 限制住黑棋一子的行动,白棋好调。

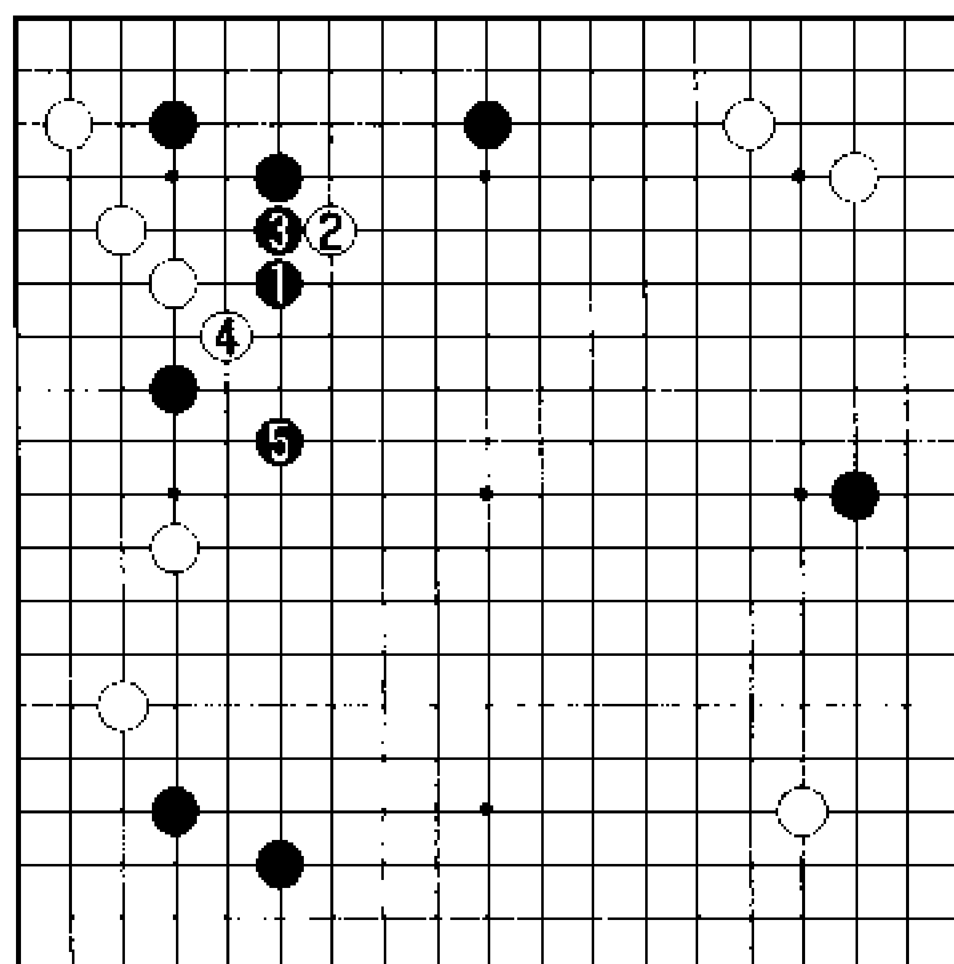


图 2 (10 分)

(图 2)

正　解(10 分)

黑 1 单跳，牵制左边白势是正解。白 2、4 虽是一种下法，但进行至黑 5，黑棋形势充分。

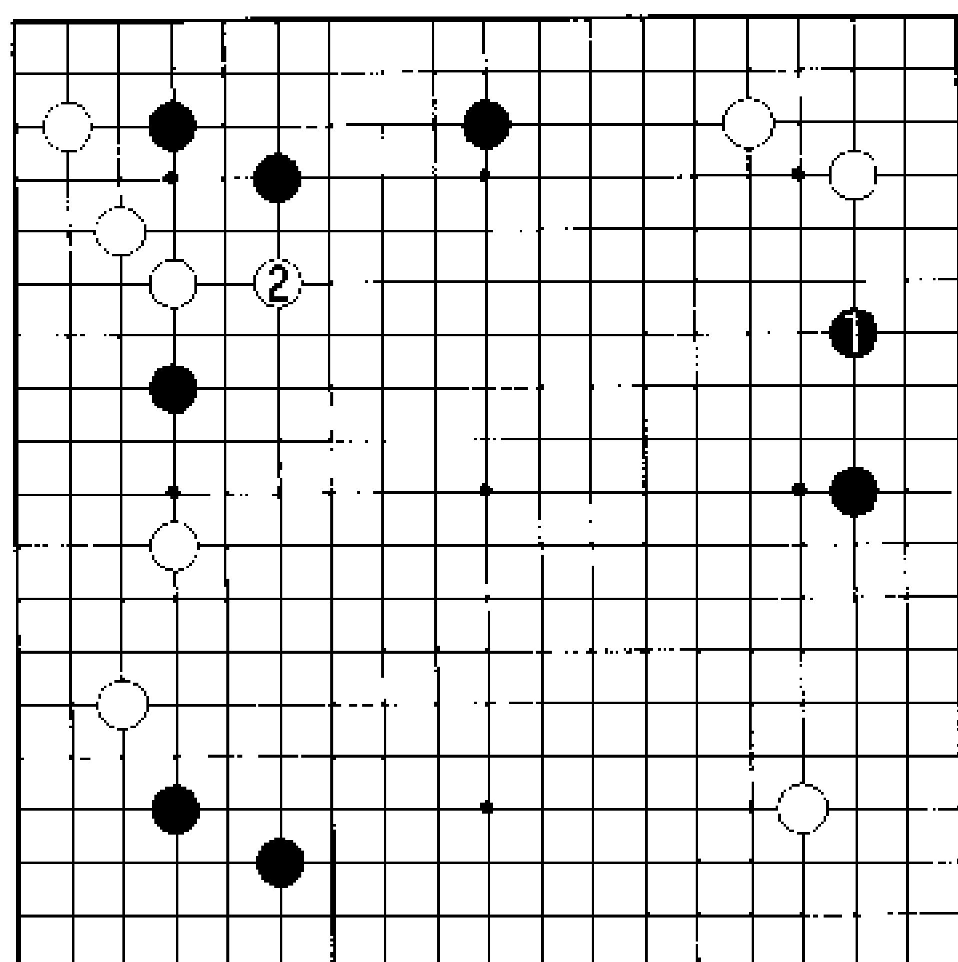


图 3 (6 分)

(图 3)

时机尚早(6 分)

黑 1 在右边拆二，不仅可以对白棋形成牵制，而且也是安定自己的下法。但被白 2 占据要点之后，黑 1 就显露出时机不对的缺点。

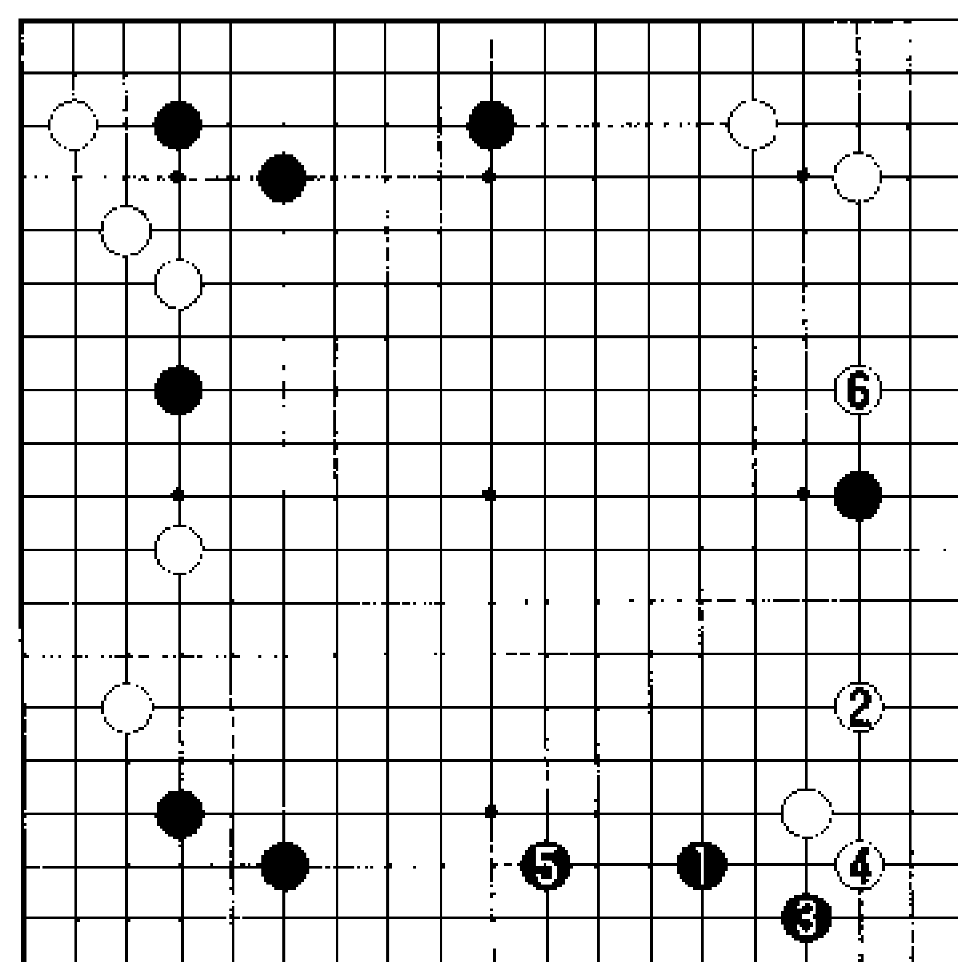


图 4 (6 分)

(图 4)

方向错误(6 分)

黑 1 挂是方向错误，以下进行至黑 5，黑棋虽可开辟下边，但白 6 夹攻后，黑棋一子处于受攻的地位，黑棋不好。

问题 2

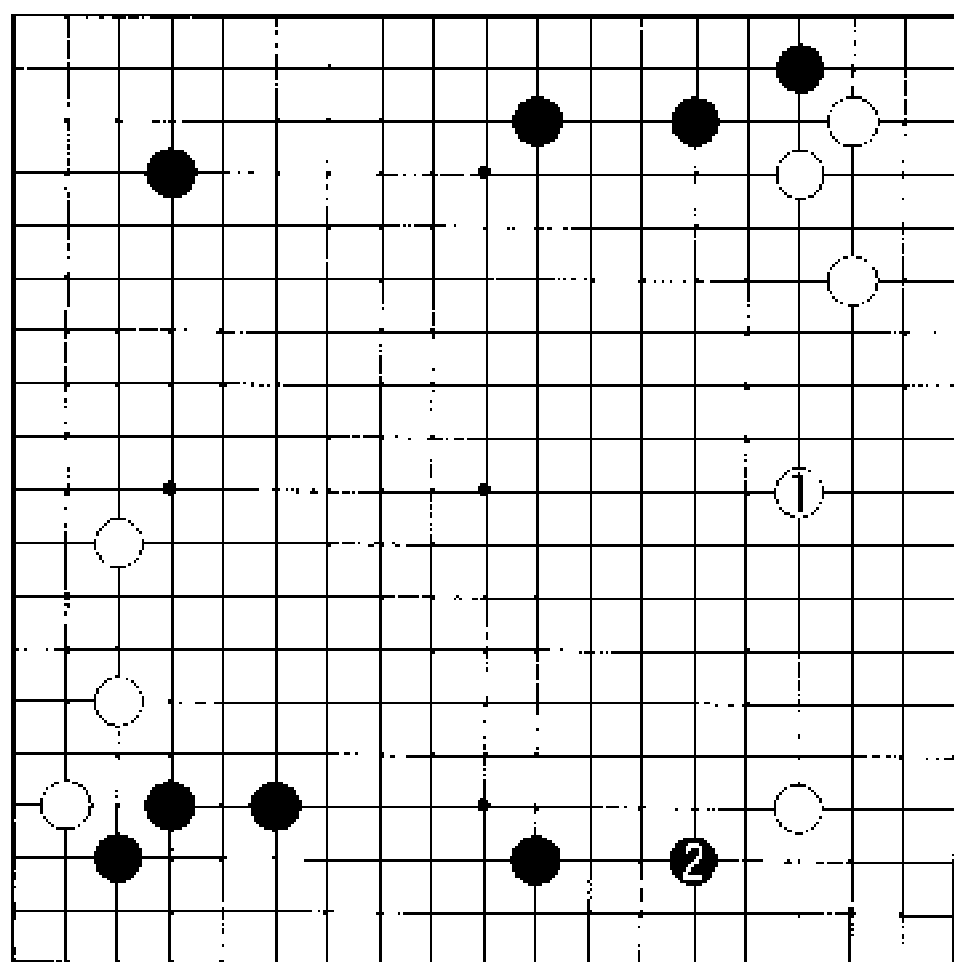


图 1 (6 分)

问题 2 解答

布局 2(图 1)

次序错误(6 分)

白 1 极力扩张右边，可以考虑，但次序有误，黑 2 拆二是绝好点，白棋多少有点不满。

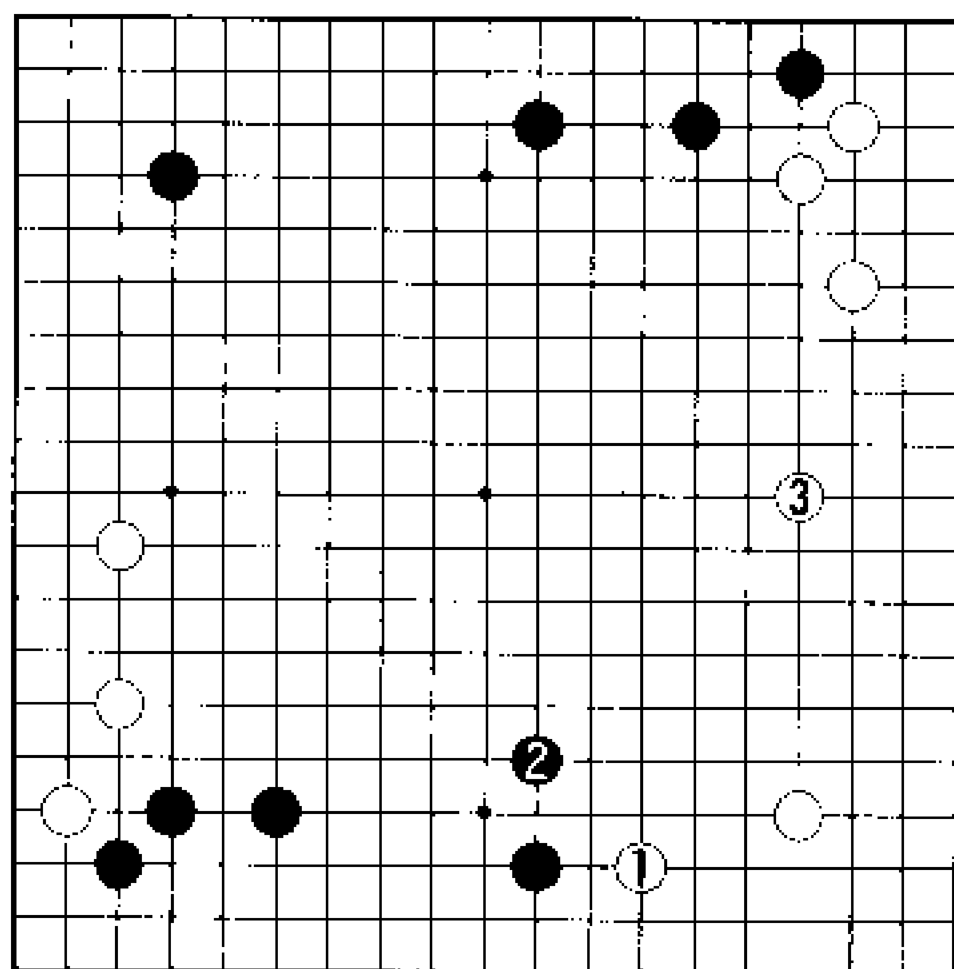


图 2 (10 分)

(图 2)

正　解(10 分)

白 1 大飞是全盘最大的地方，黑 2 单跳补棋时，白 3 抢占右边大场，这才是正确的次序。

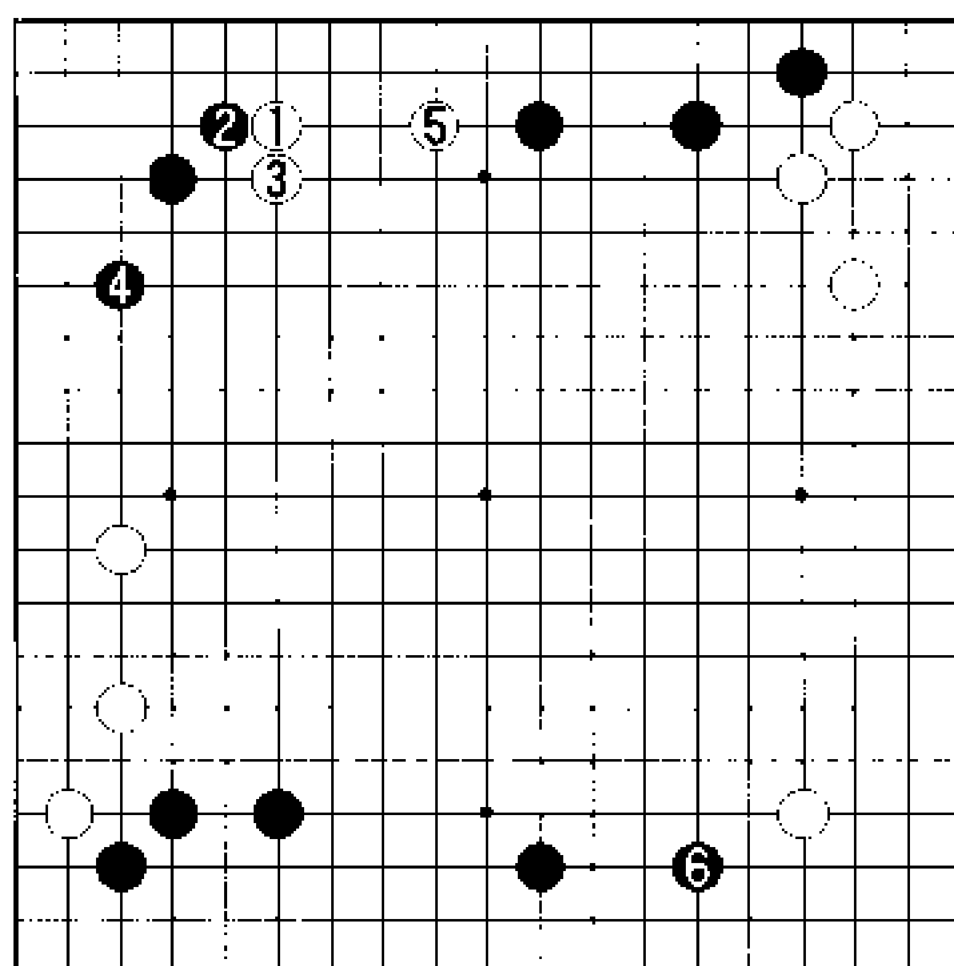


图3（4分）

（图3）

最差点（4分）

白1挂是最差的一手棋，此时黑2尖顶是好棋，以下至白5，白棋只能在上边委屈地立二拆二，而黑棋则可于黑6抢先占取下边的要点，结果黑棋好调。

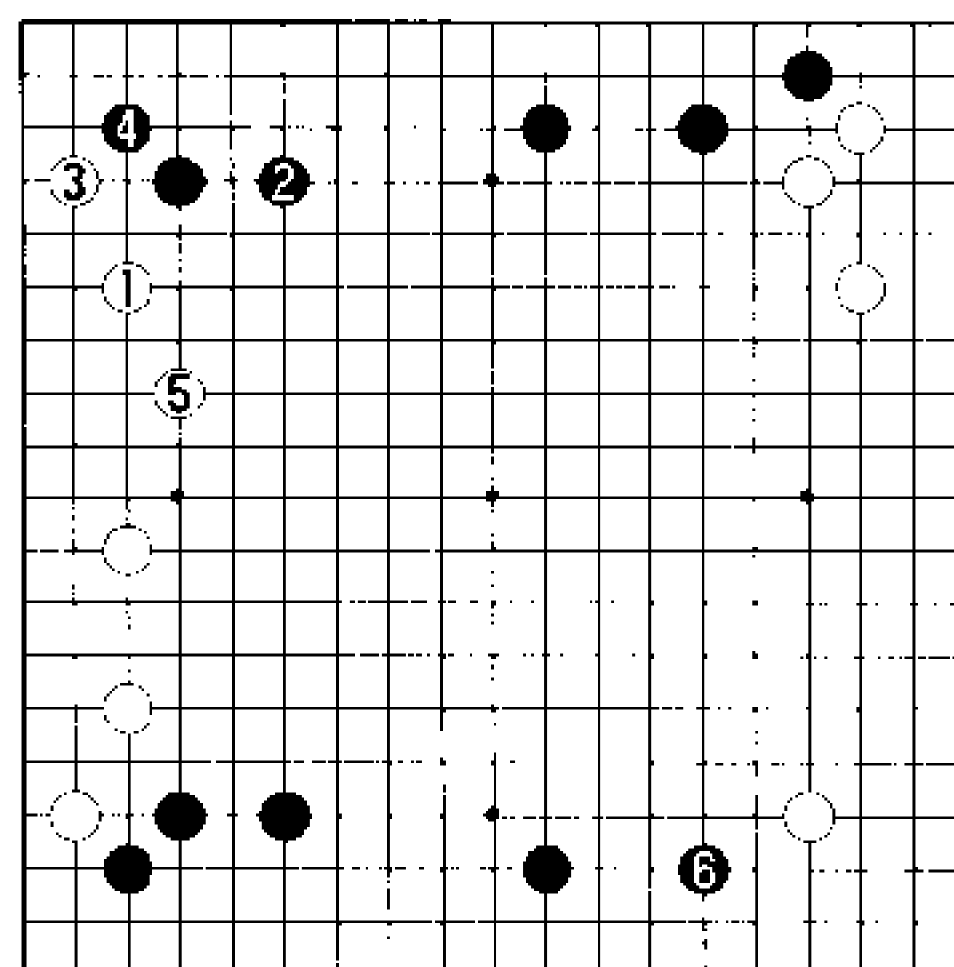


图4（6分）

（图4）

方向错误（6分）

白1挂以下至白5，是白棋重视左边的下法，但黑棋争得先手后，于黑6抢占下边的要点，可以证明白1存在方向错误。

问题 3

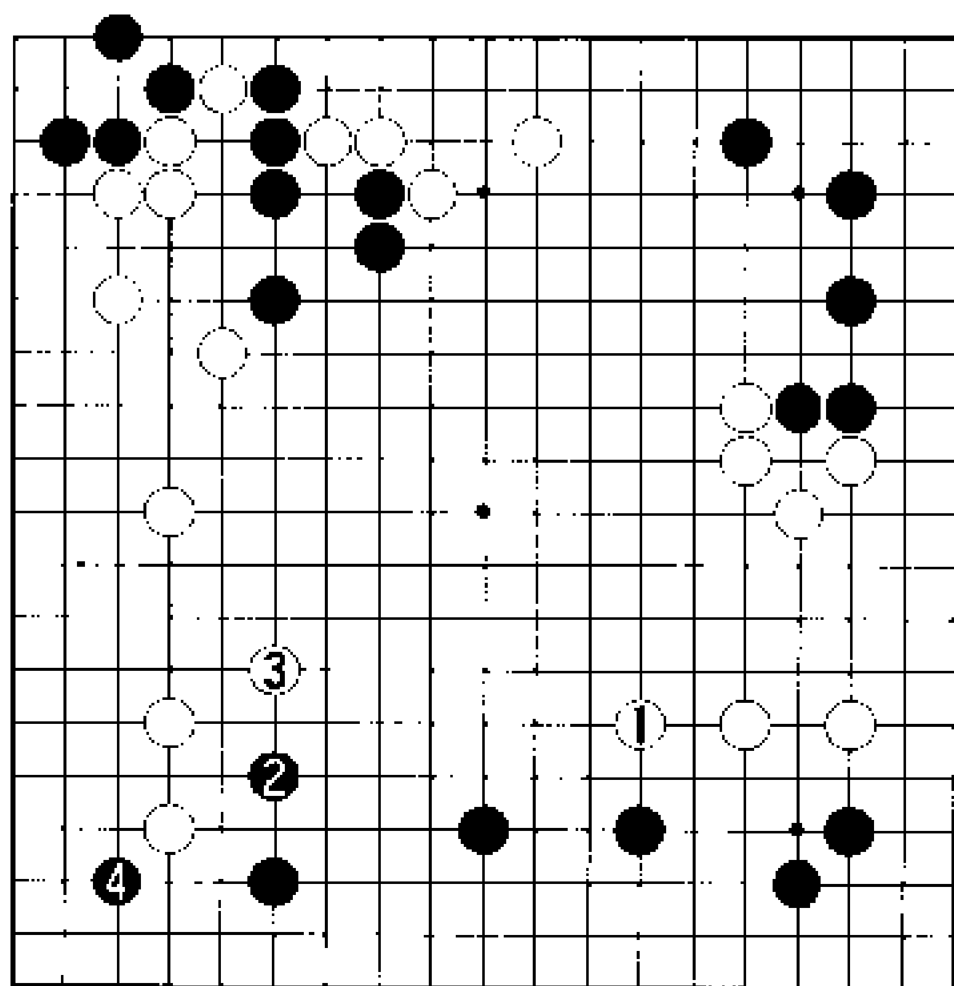


图 1 (8 分)

问题 3 解答

中盘 1(图 1)

白棋失算(8 分)

白 1 单跳，重点是扩张右边和中腹，但黑 2 先手利用后，黑 4 点三三角是绝好的次序，白棋未能如愿。

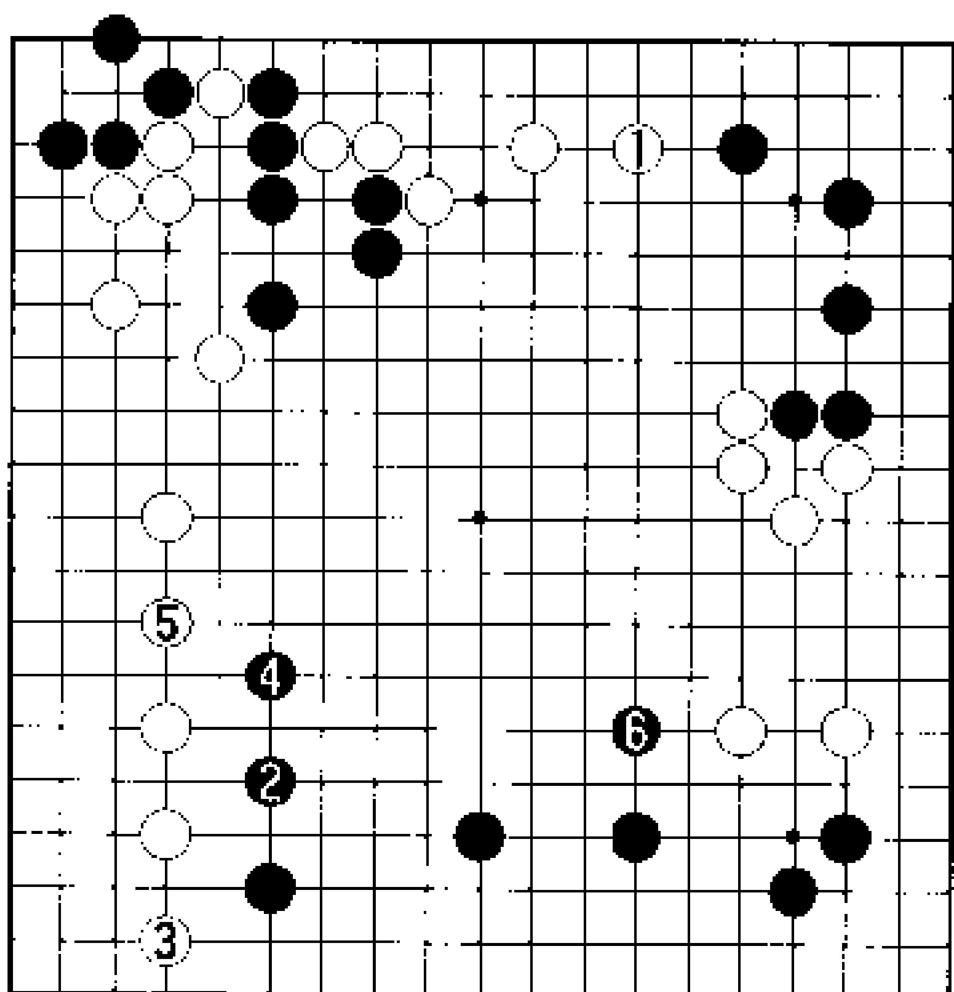
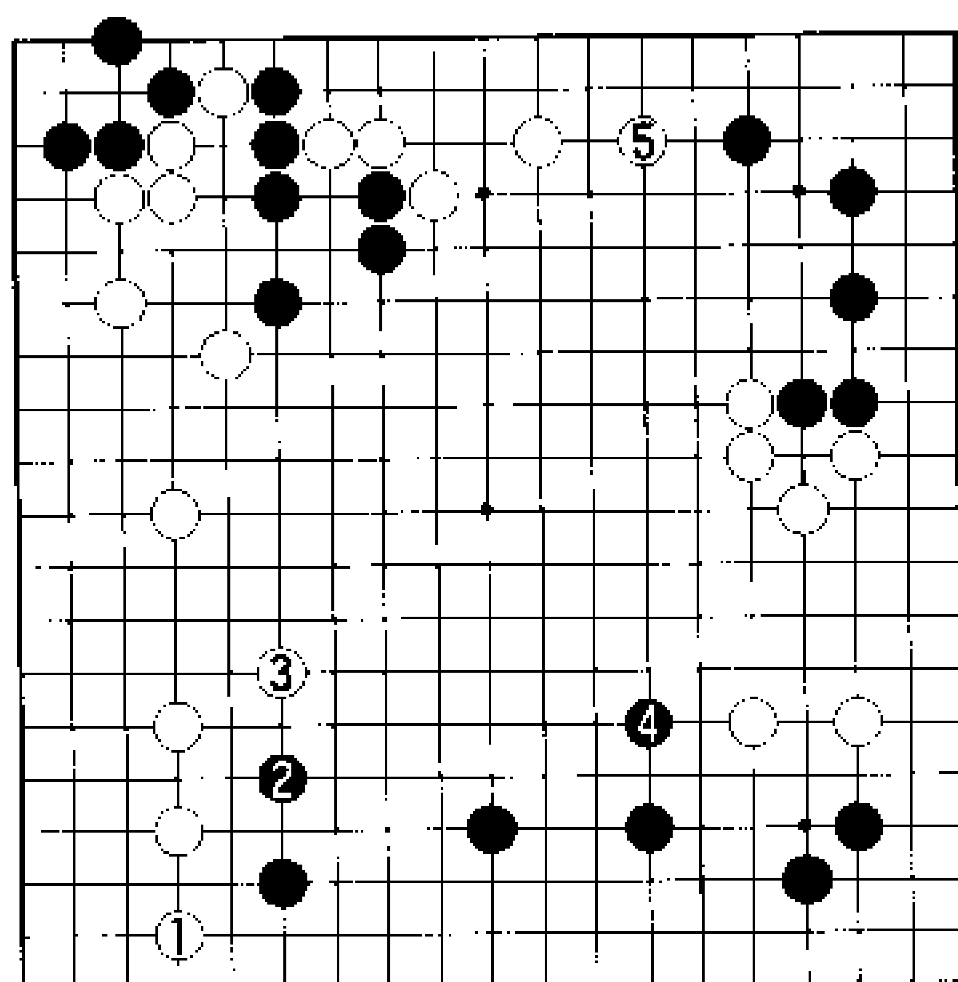


图 2 (6 分)

(图 2)

时机尚早(6 分)

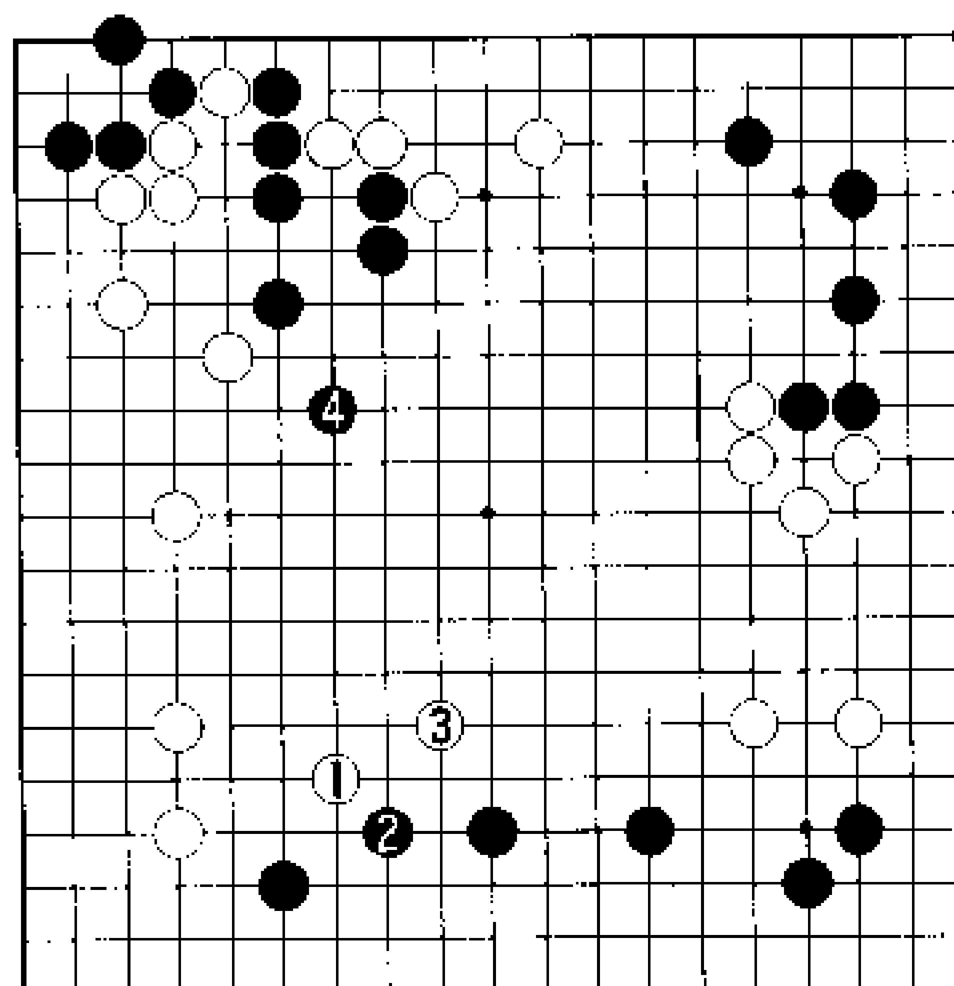
白 1 拆，其意图是安定上边的白棋，但时机不对，黑 2 单跳是绝好点，以下至白 5，黑棋争得先手后，于黑 6 扩张下边，黑棋的实地明显领先。


图3（10分）

（图3）

正　解（10分）

白1单跳是正解，黑2如果补下边的弱点，白3镇扩张左边很好，黑4扩张下边时，白5可以在上边补棋，结果白棋形势好。


图4（4分）

（图4）

最差点（4分）

白1、3的下法意在向中腹发展，但黑2补棋后，白棋的下法成疑问。至黑4，中腹白势被侵消，结果白棋不好。

问题 4

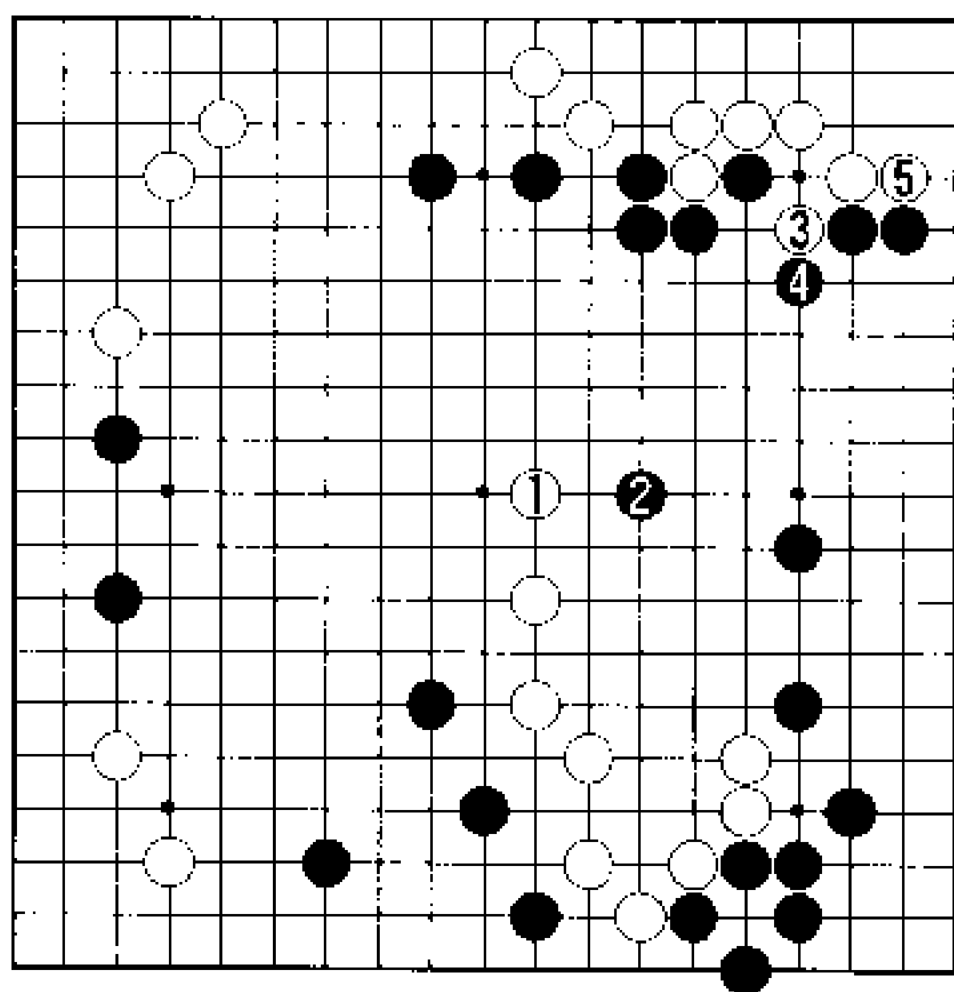


图1(10分)

问题4解答

中盘2(图1)

正 解(10分)

白1单跳安定大龙是正解，白1同时还具有侵消右边黑势的作用。黑2补棋时，白3、5整形，白棋实地领先。

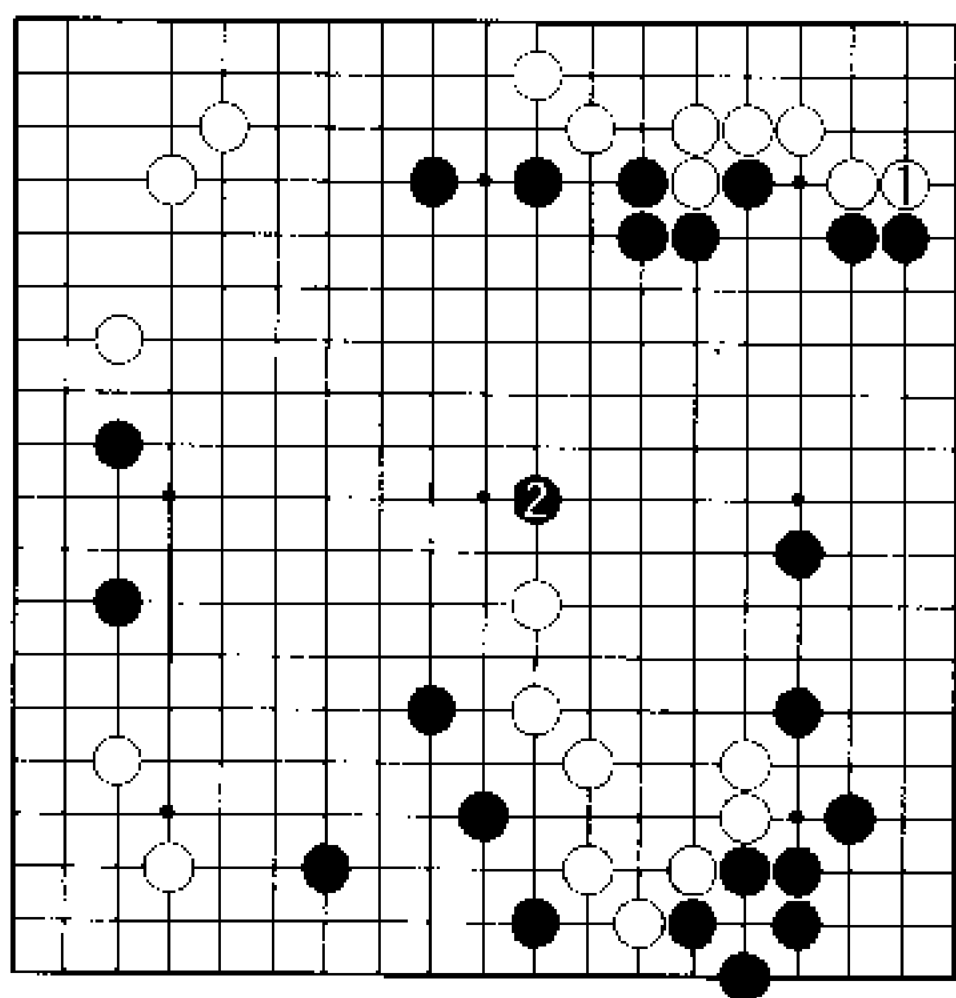


图2(6分)

(图2)

时机尚早(6分)

白1挡虽是大场，但时机尚早，黑2镇是扩张自身和攻击对方的好点，结果黑棋主动。

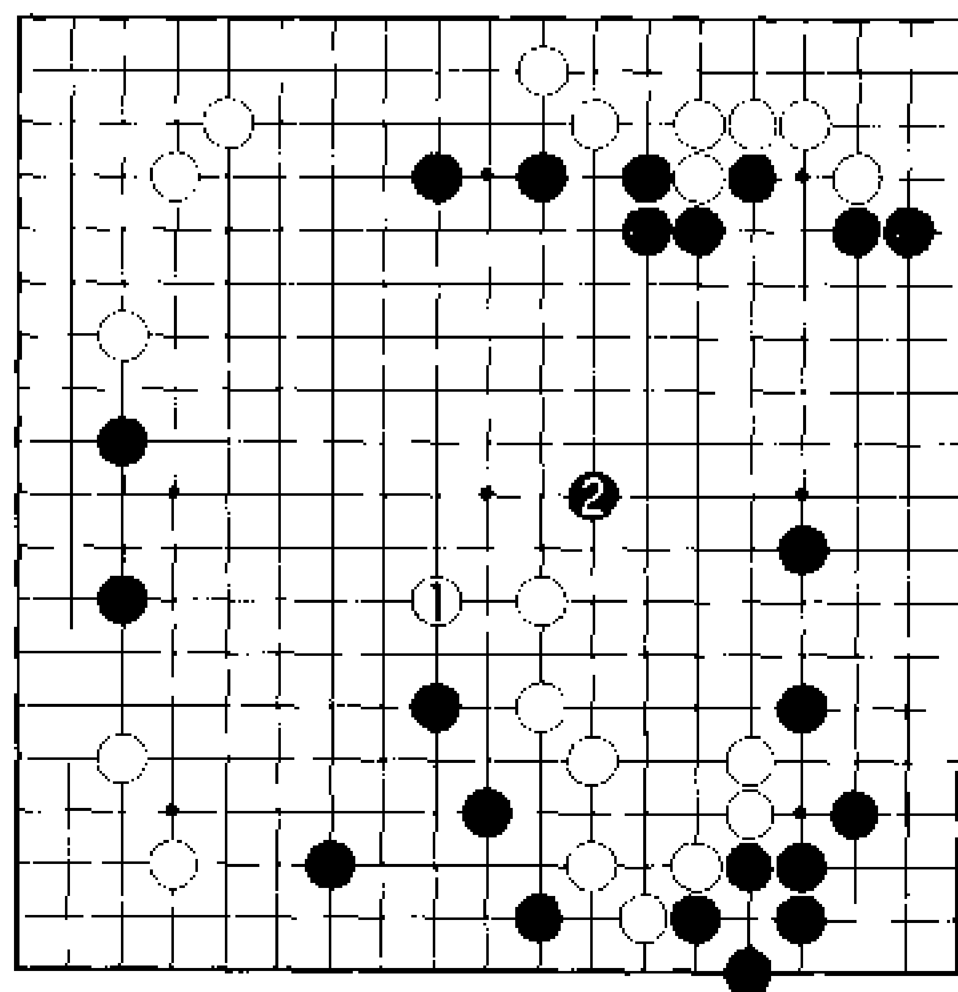


图3（6分）

（图3）

方向错误（6分）

白1单跳，虽然同样是补棋，但是方向错误。黑2大围走强后，白棋需要加倍努力。

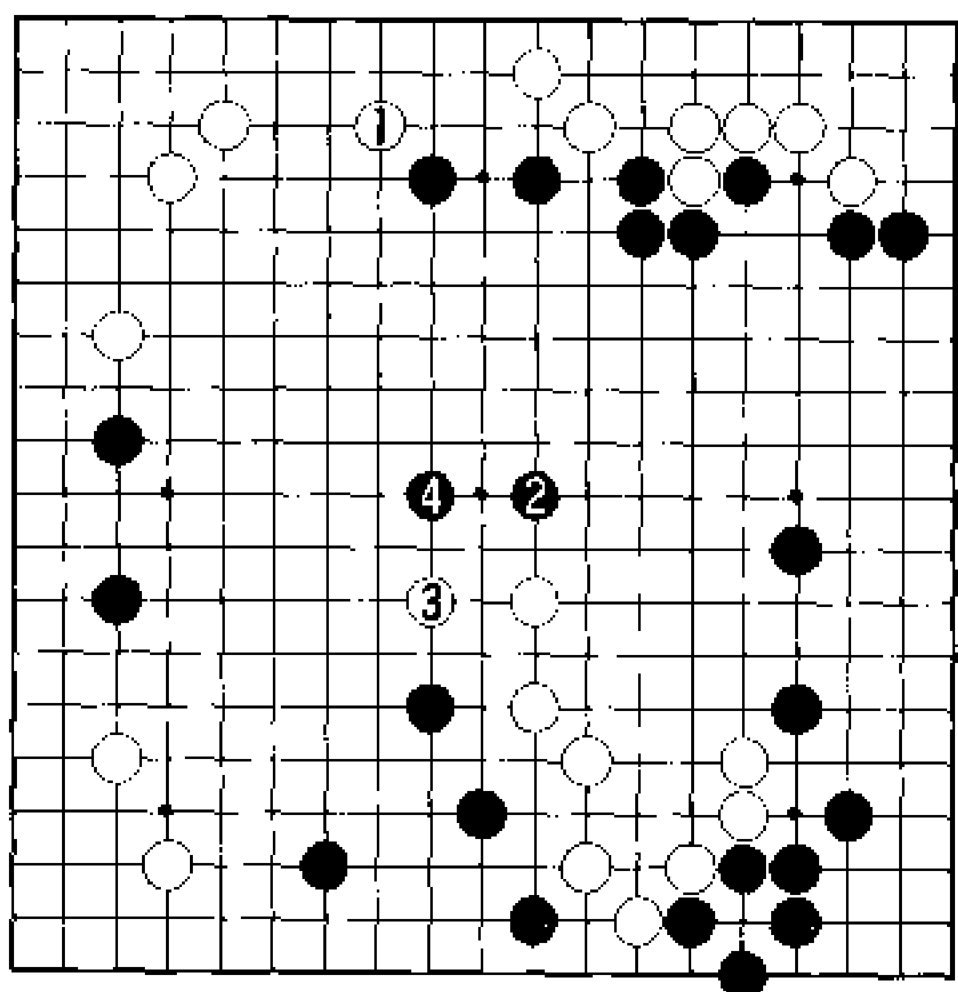


图4（4分）

（图4）

最差点（4分）

白1是价值最小的位置，黑2镇严厉，至黑4，黑棋大大走厚。

问题 5

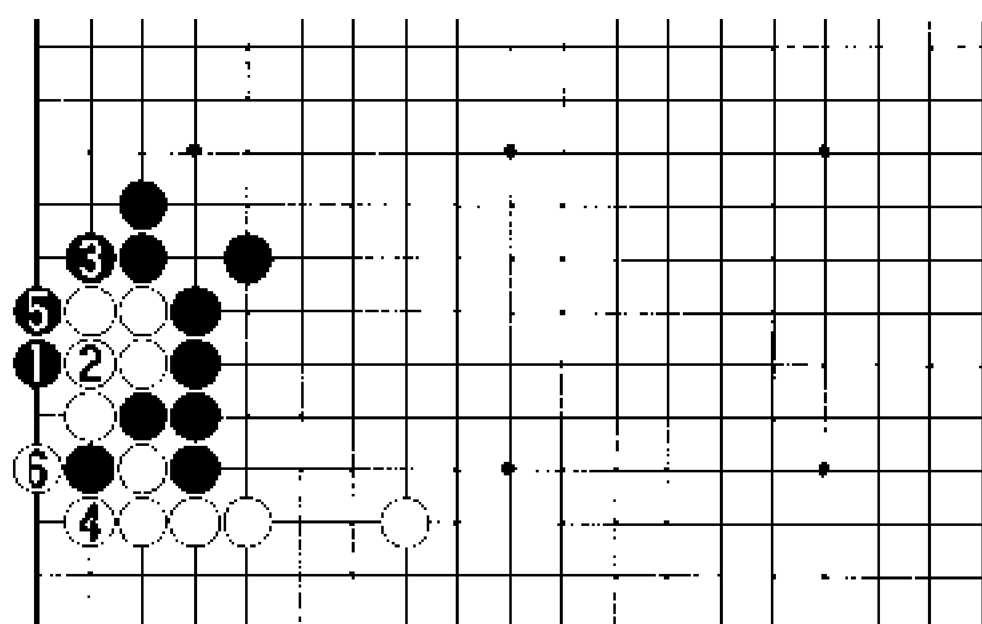


图 1（10 分）

问题 5 解答

宫子 1(图 1)

正 解(10 分)

黑 1 点是急所，白 2 补棋，以下进行至白 6，黑棋可以先手收官。

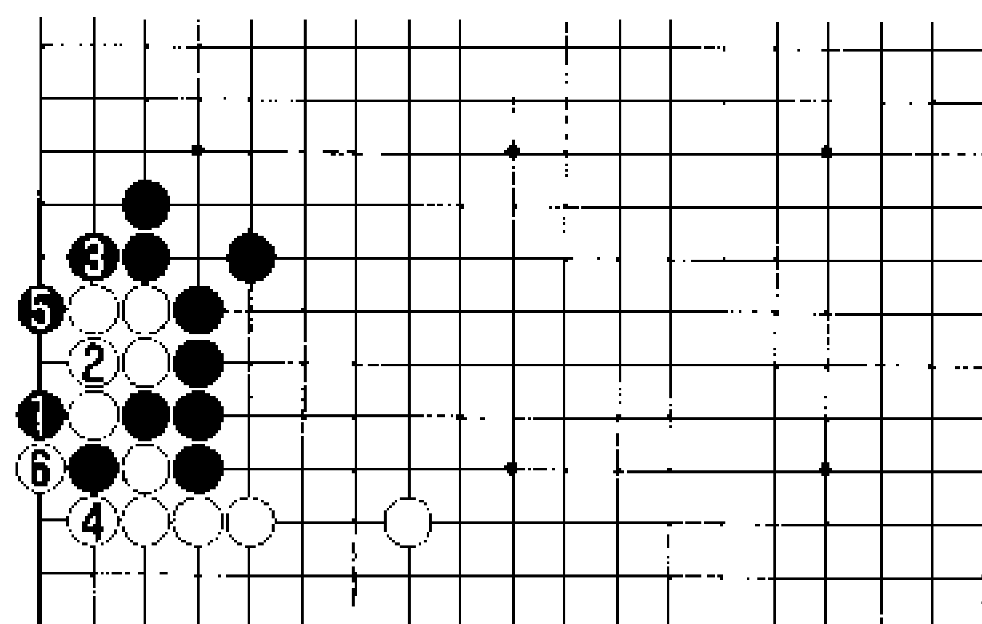


图 2（0 分）

(图 2)

失 败(0 分)

黑 1、3 次序错误，以下进行至白 6，黑棋多送一子。

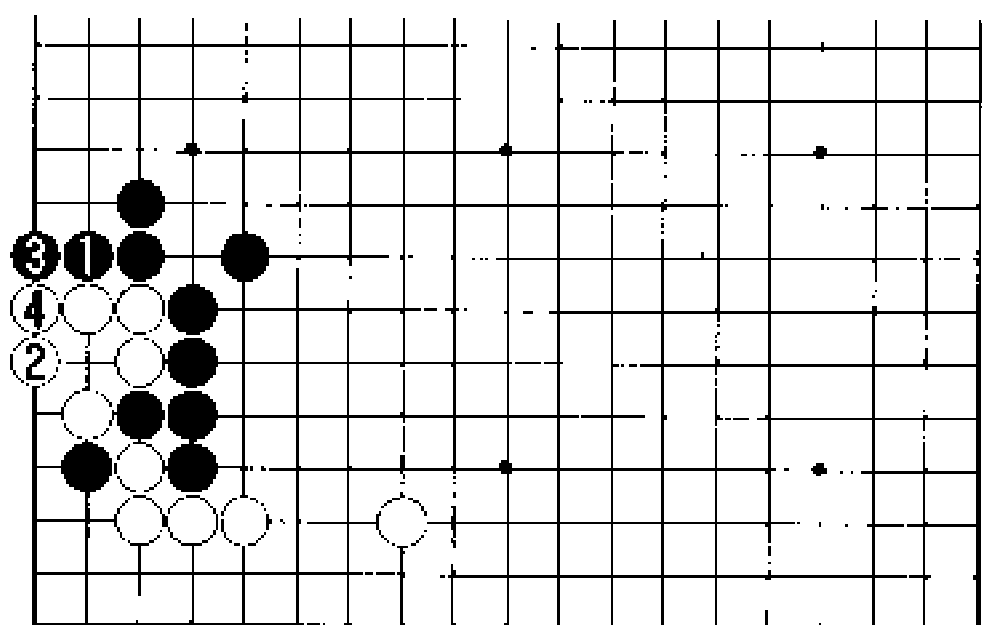


图 3（0 分）

(图 3)

失 败(0 分)

黑 1 挡是缺少妙味的下法，白 2 是要点，至白 4，黑棋与(图 1)相比，损 4 目。

问题 6

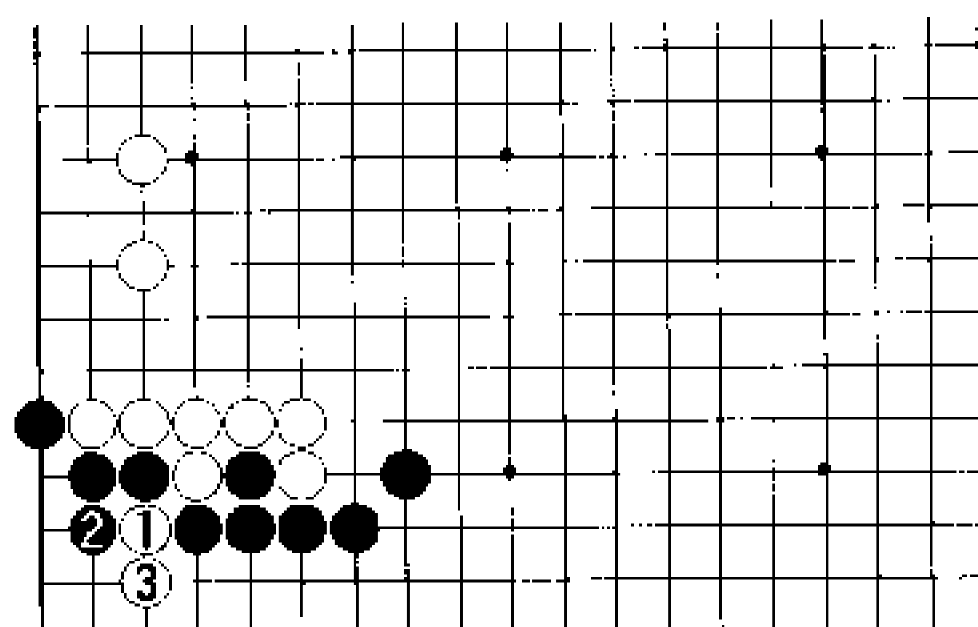


图 1 (10 分)

问题 6 解答

官子 2(图 1)

正 解(10 分)

白 1 断，黑 2 打吃时，白 3 长是正确的次序，后续变化见下图。

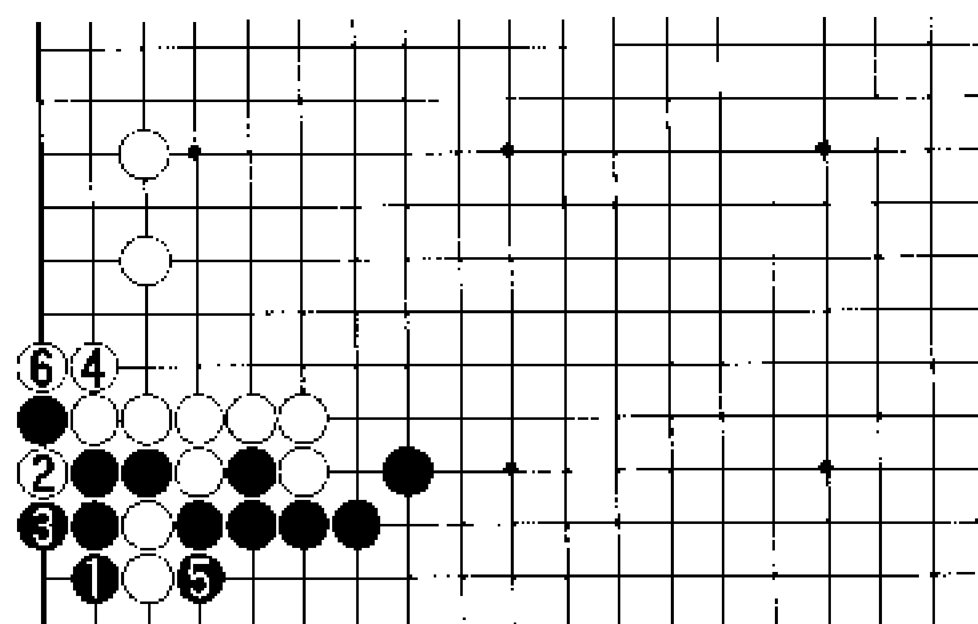


图 2 (正解续)

(图 2)

正解续

续（图 1），其后黑 1 只有跟着长，白 2 扑是好棋，黑 2 以下至白 6，此处的官子可告一段落。

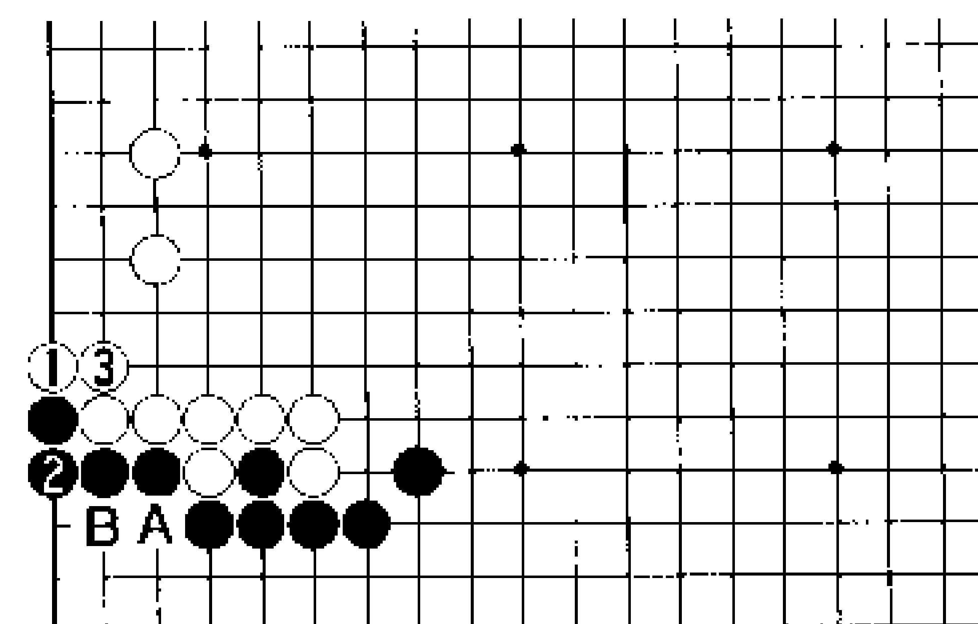


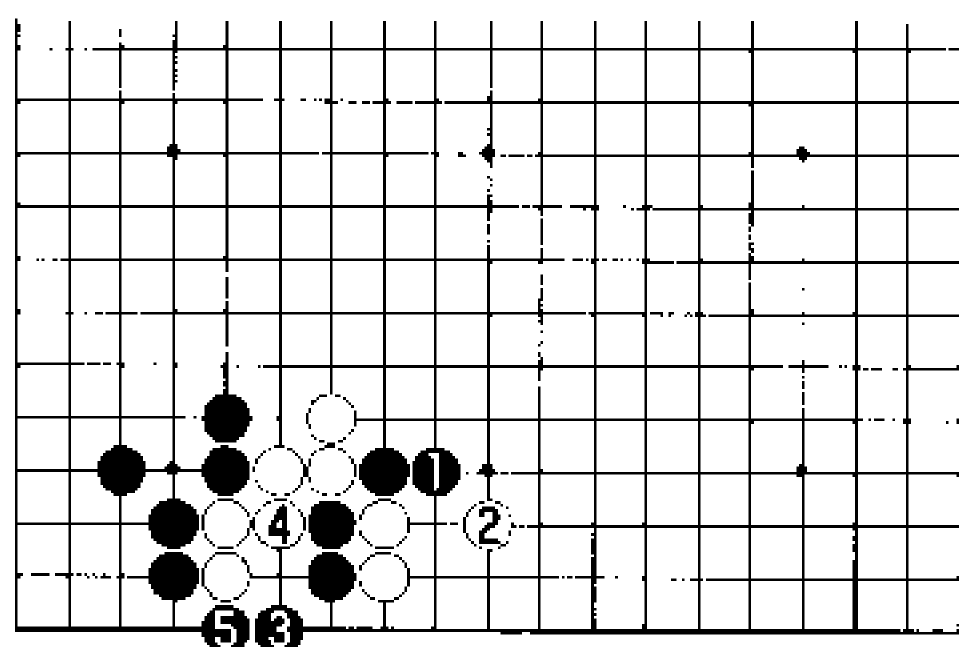
图 3 (0 分)

(图 3)

失 败(0 分)

白 1 单打，被黑 2 连接之后，白棋失败。白 3 连接后，白棋已无任何手段，以后即使白 A 断，黑 B 打吃即可。

问题 7

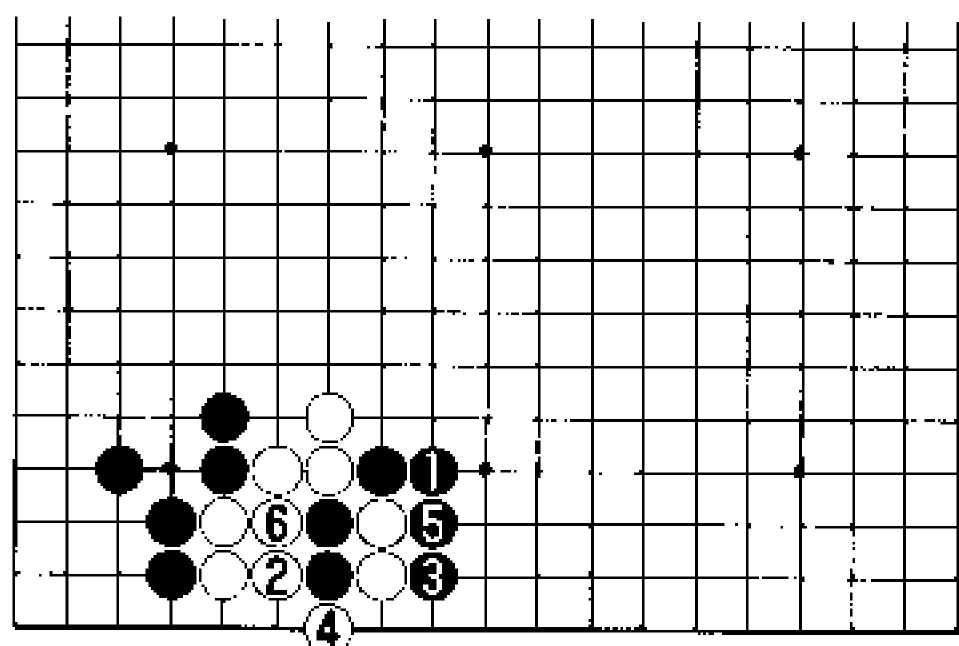

图 1（10 分）

问题 7 解答

手筋 1(图 1)

正　解（10 分）

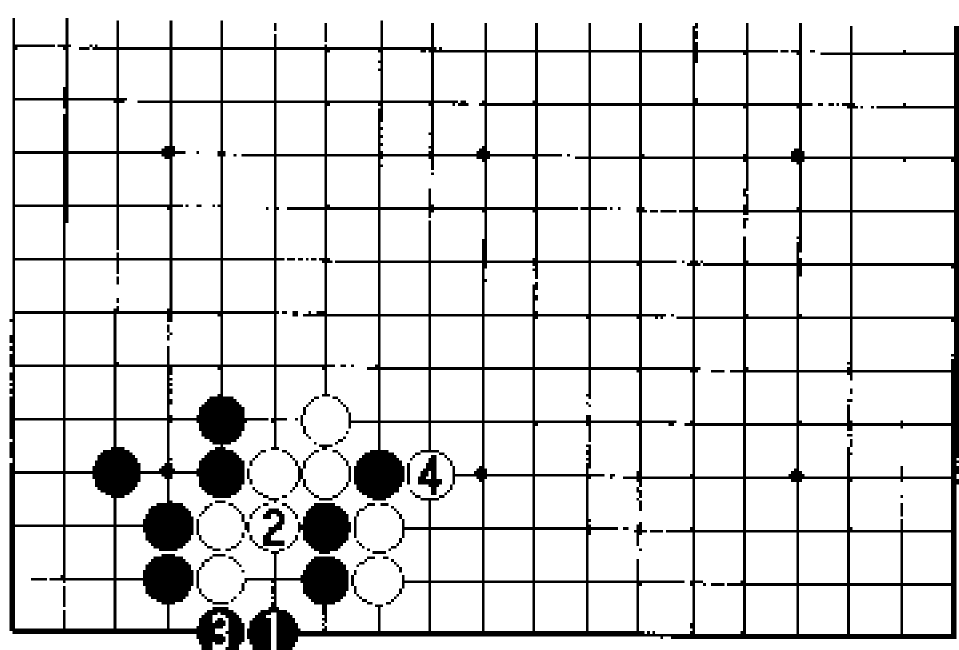
黑 1 长，白 2 补棋，黑 3 尖是手筋，至黑 5，黑棋可以安全渡过。


图 2（变化图）

(图 2)

变化图

黑 1 时，白 2 如果打吃黑棋二子，黑 2 夹是好棋，至黑 5，黑棋可以构筑铁壁般的外势，而白棋仍未活净。


图 3（4 分）

(图 3)

次序错误（4 分）

黑 1 尖操之过急，存在次序错误，白 2、黑 3 时，黑棋虽可连回，但白棋却可征吃黑棋一子。

问题 8

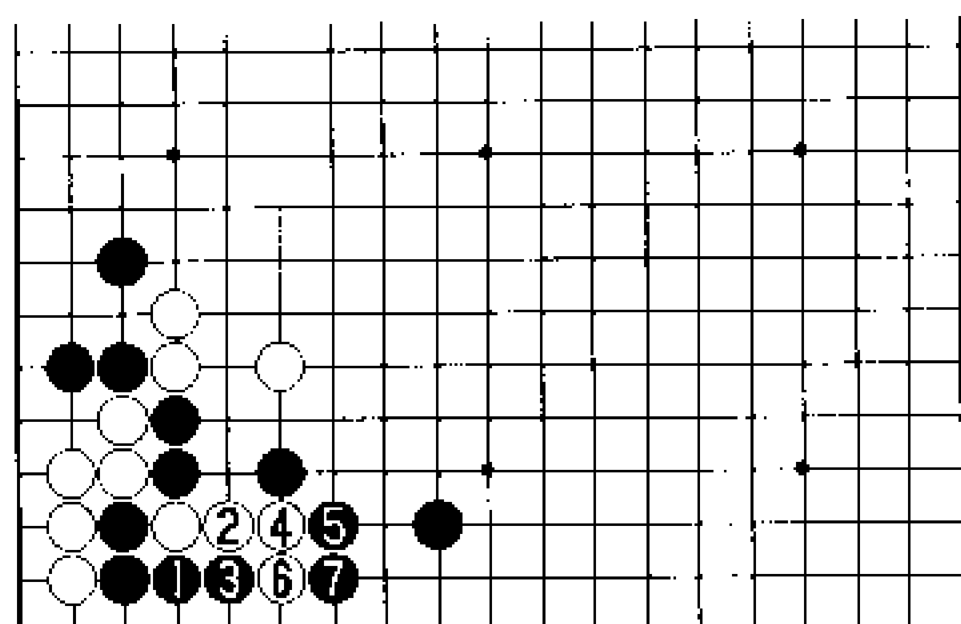


图 1 (10 分)

问题 8 解答

手筋 2(图 1)

正 解(10 分)

黑 1、3 在二路爬，然后黑 5 扳是正解的次序，至黑 7，黑棋可以吃住白棋四子。

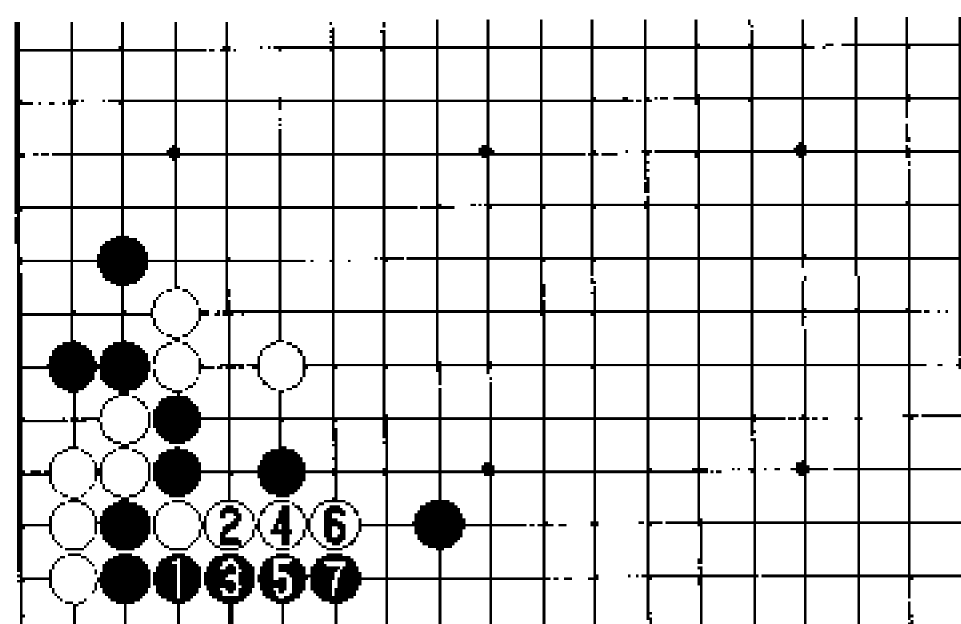


图 2 (4 分)

(图 2)

差 别(4 分)

(图 1) 进行至白 4 时，黑 5、7 虽可吃住角上白棋，但中腹白棋四子走强，这是与(图 1)的差别。

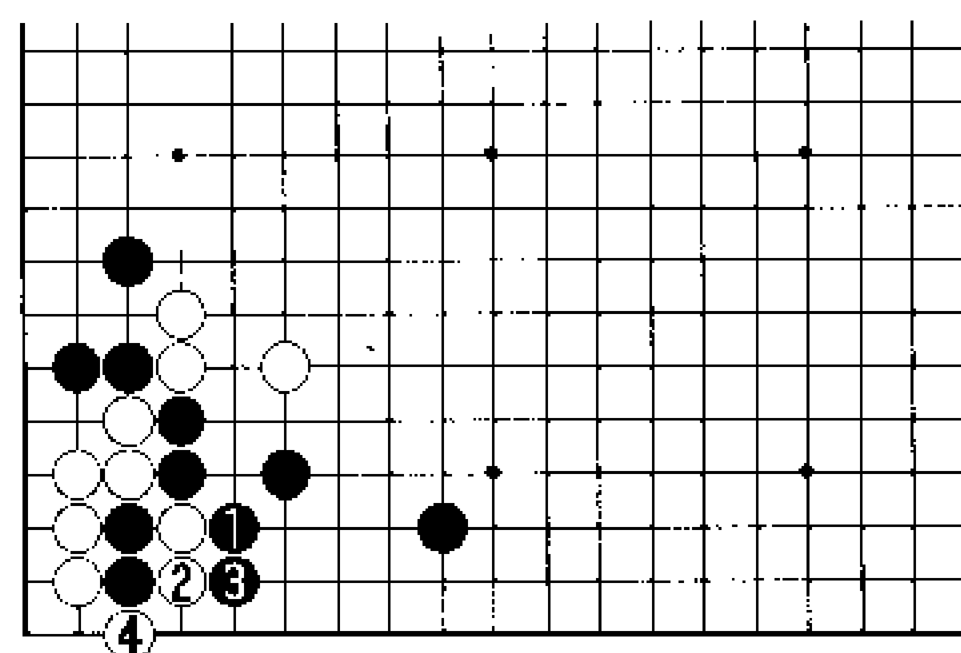


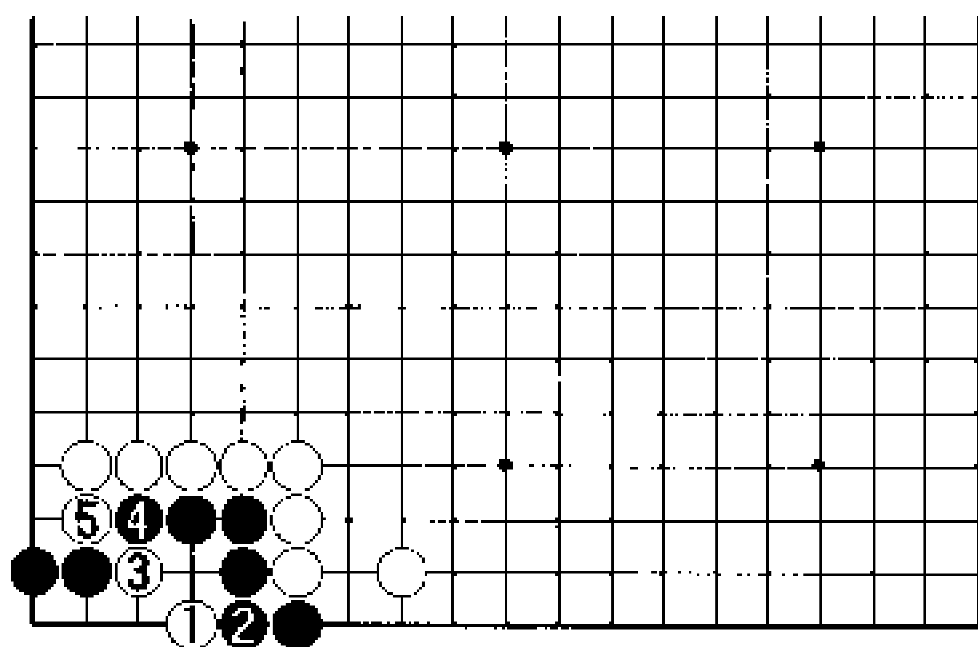
图 3 (0 分)

(图 3)

失 败(0 分)

黑棋如果计算不对，虽可能会于黑 1、3 打吃，而白棋可以吃住黑棋二子而活净。

问题 9

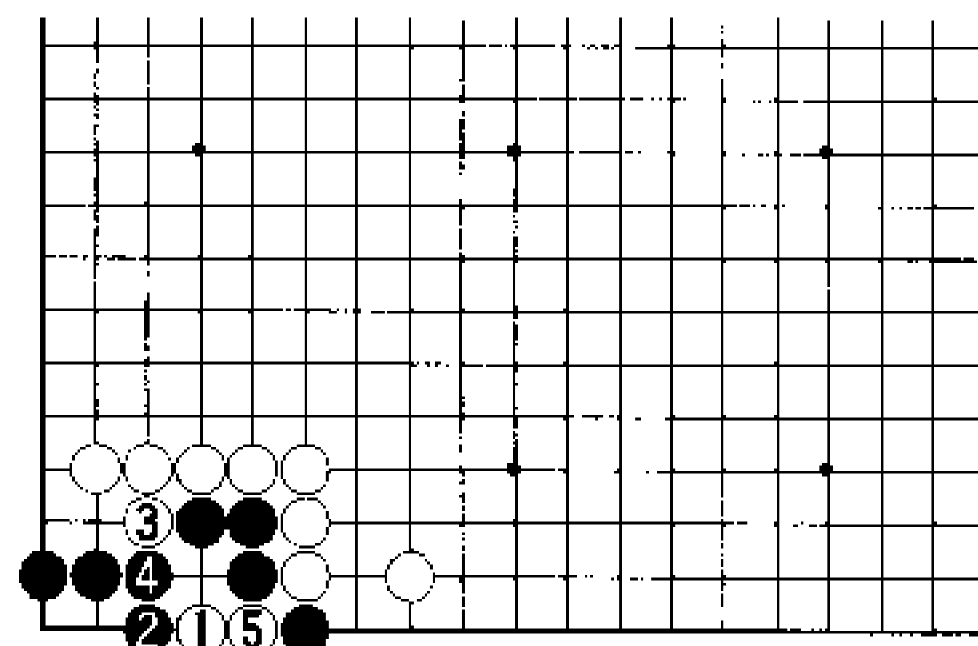

图 1 (10 分)

问题 9 解答

死活 1(图 1)

正 解(10 分)

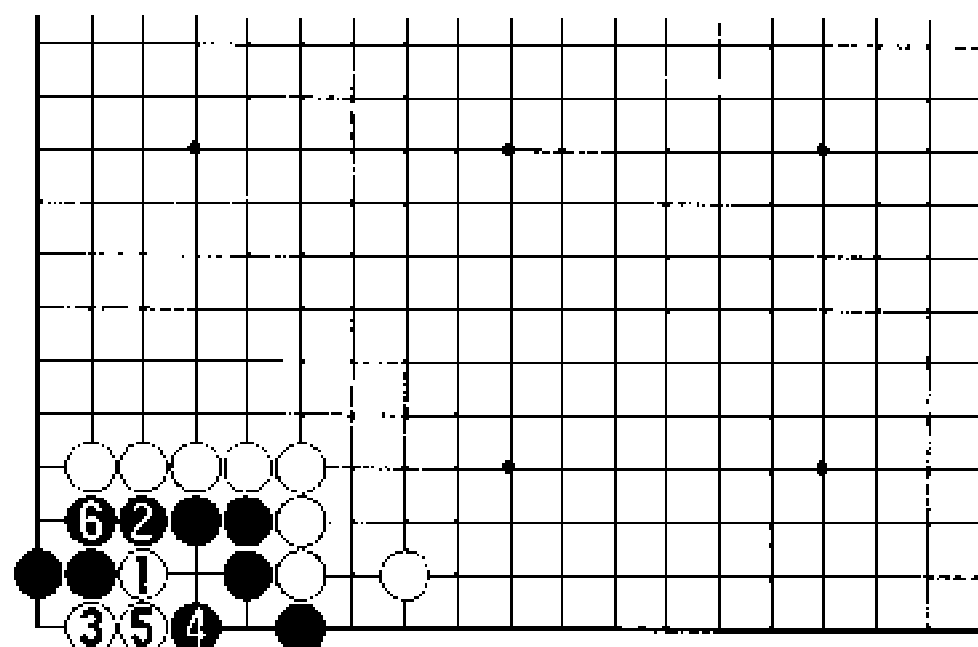
白 1 点是吃黑棋的急所，黑 2 如果接，以下至白 5，白棋可利用黑棋不入气而吃住黑棋。


图 2 (变化图)

(图 2)

变化图

白 1 时，黑 2 如果谋求变化，白 3、5 则是正确的次序，黑棋仍做不出两只眼来。


图 3 (0 分)

(图 3)

共 活(0 分)

白 1 看似可行，但以下至黑 6，双方下成共活。

问题 10

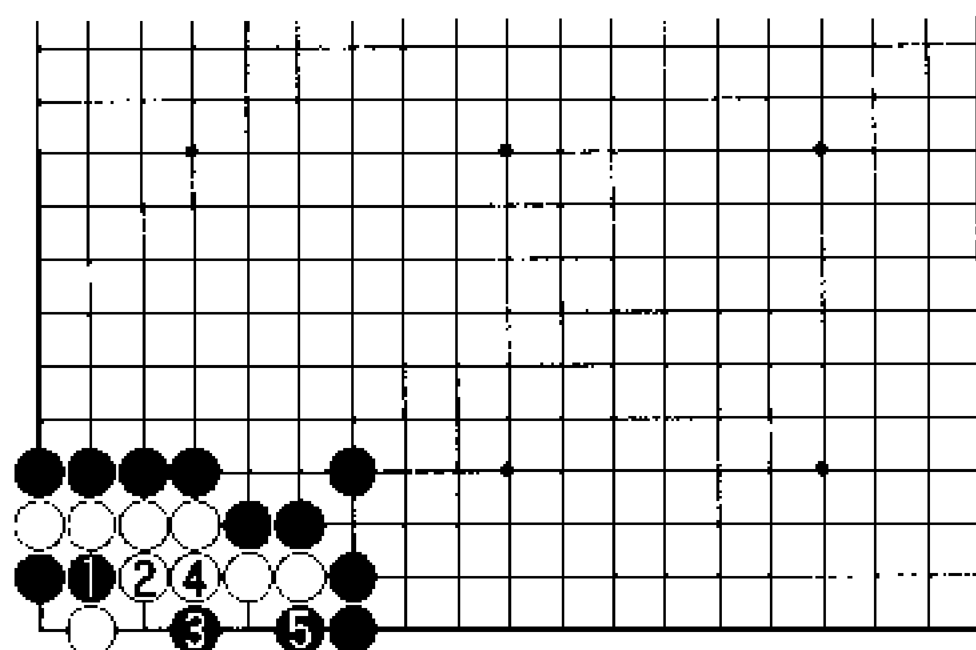


图 1（10 分）

问题 10 解答

死活 2(图 1)

正 解(10 分)

黑 1 是绝妙的下法。以下进行至黑 5，黑棋可利用白棋气紧而吃住白棋。

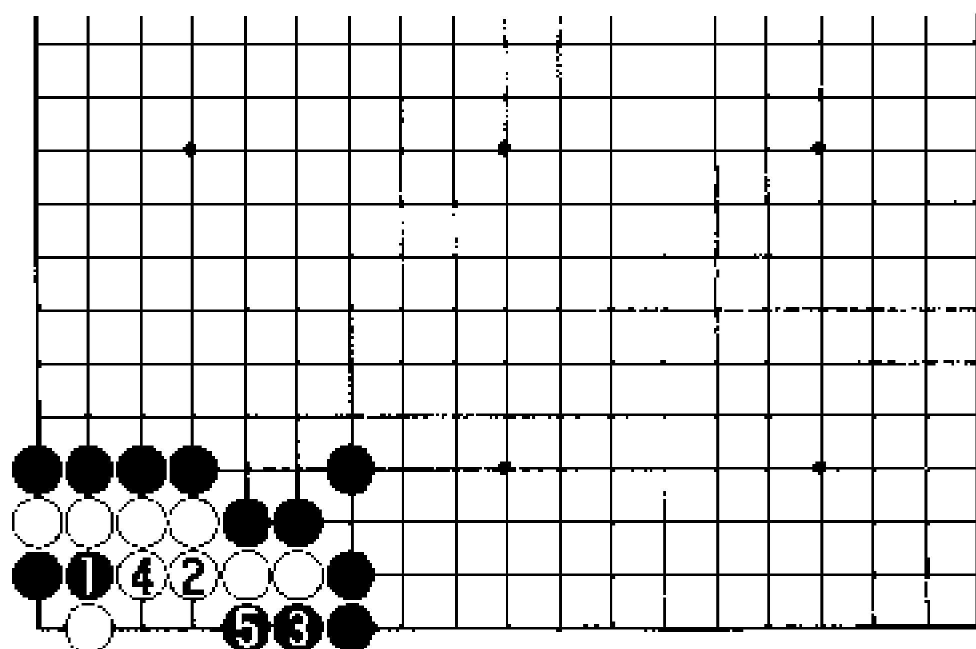


图 2（变化图）

(图 2)

变化图

黑 1 时，白 2 如果连接，黑 3 冲是急所，至黑 5，白棋仍做不出两只眼。

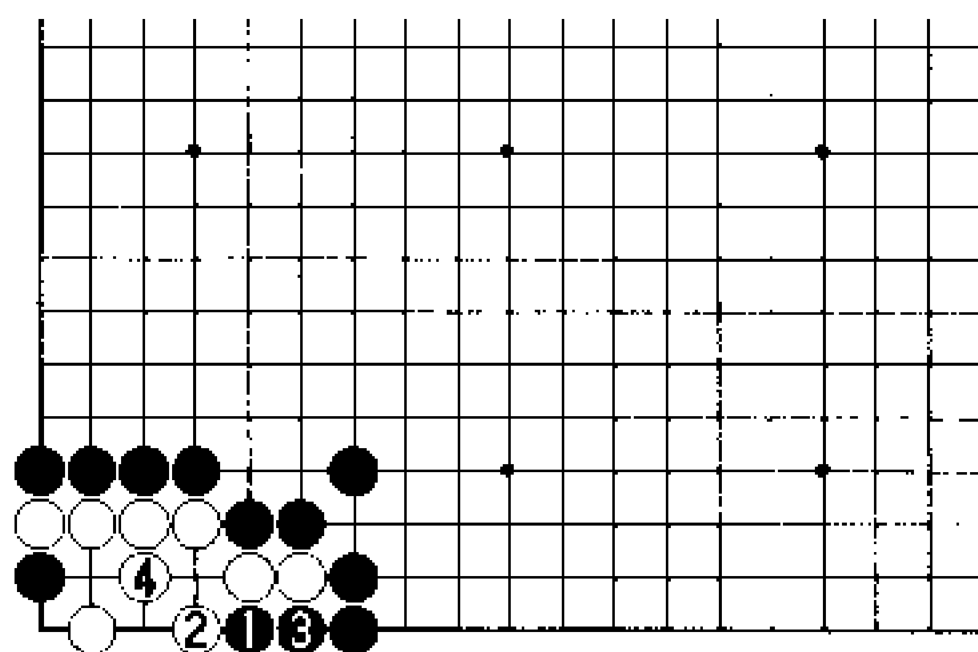


图 3（0 分）

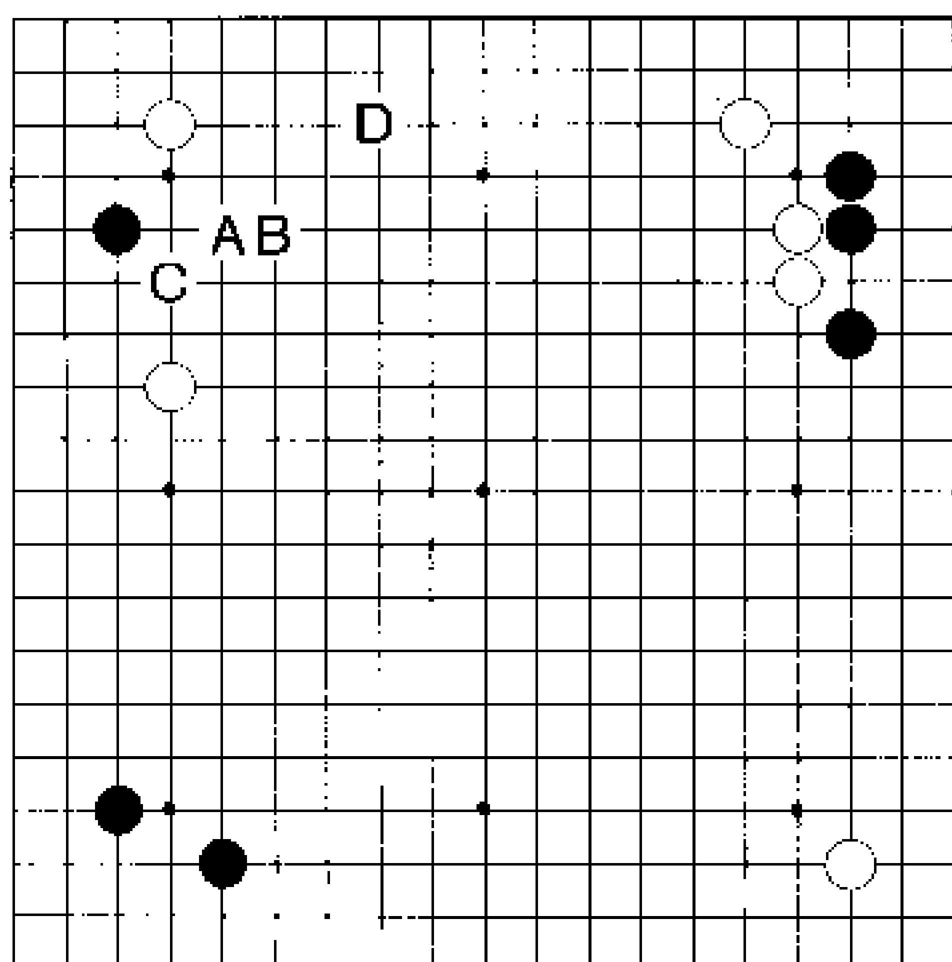
(图 3)

官 子(0 分)

黑棋如果发现不了手筋，很可能会采取黑 1、3 的下法，但至白 4，白棋可以完活，黑棋只不过是官子行为。

棋力测试第5轮

问题
1



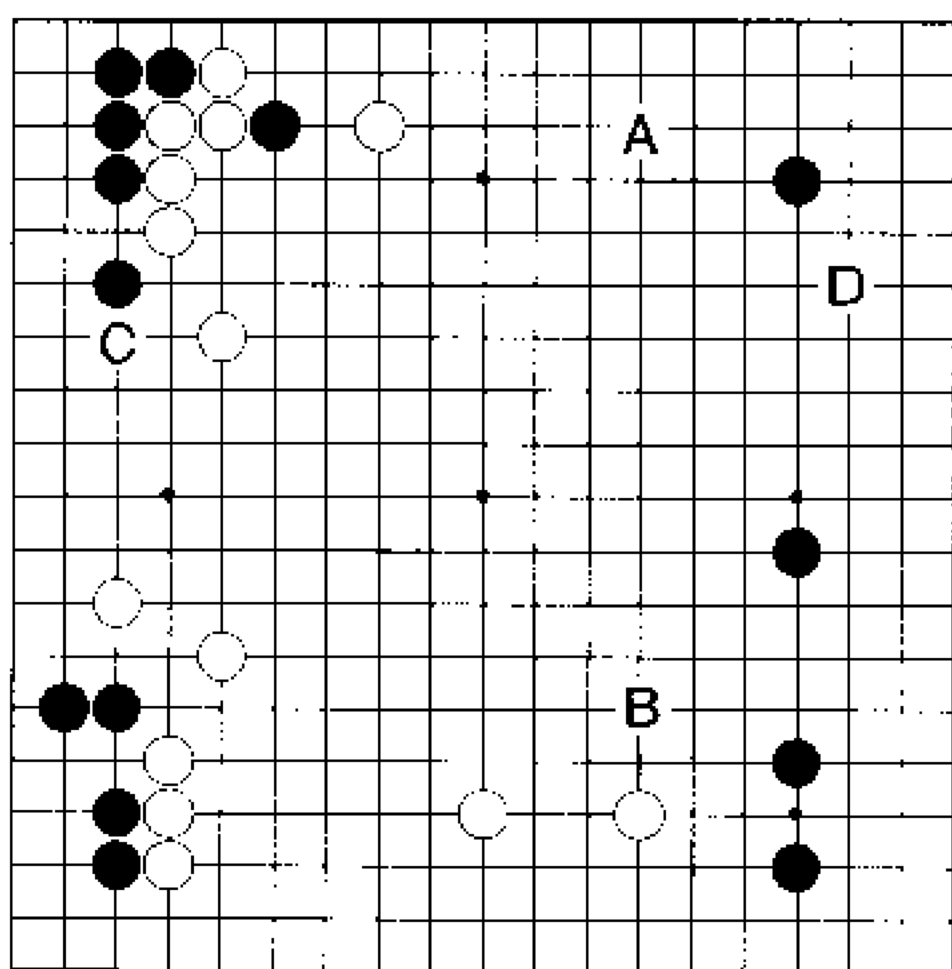
问题 1（布局 1）

问题 1

布局 1　黑 先

黑棋如何处理左上角挂角的一子，已成为全局的焦点。A～D中哪一选择最佳？在选择时，还应考虑到右上白棋的外势。

问题
2



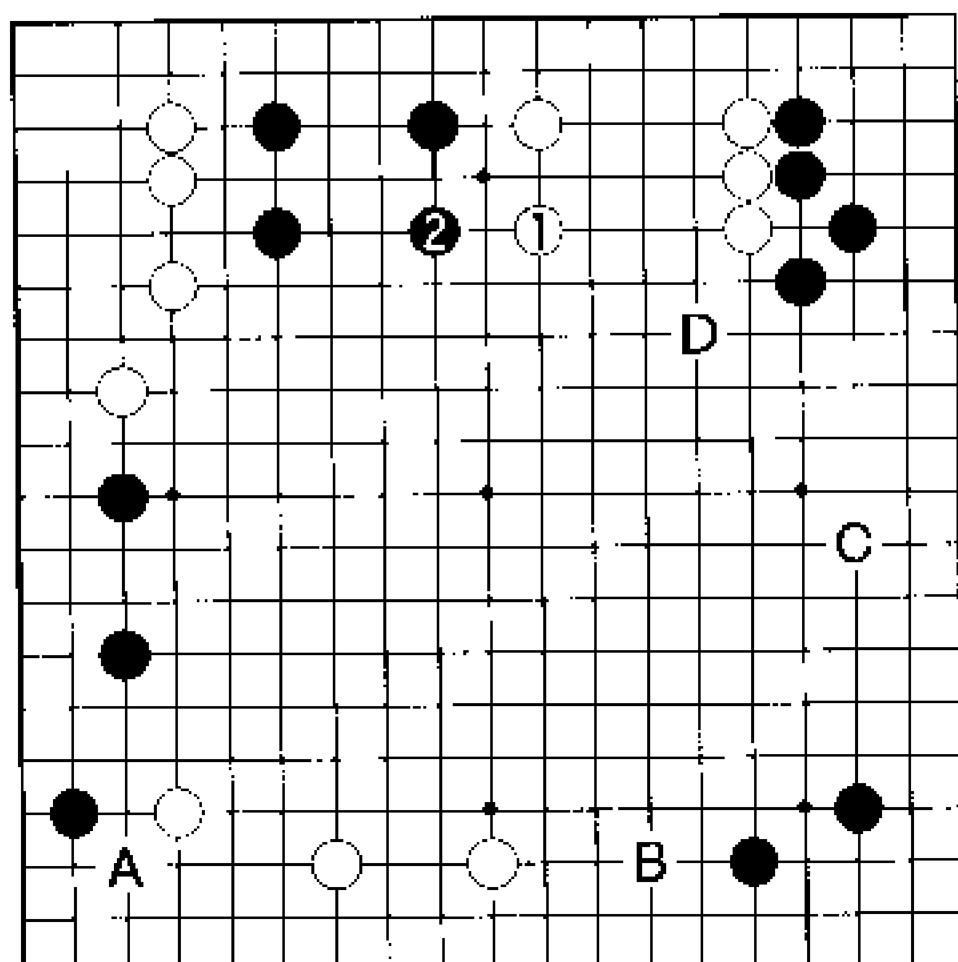
问题 2（布局 2）

问题 2

布局 2　黑 先

在布局阶段，黑棋的实地已领先很多，但黑棋如不能有效地牵制上边至下边白棋筑成的外势，仍将处于劣势。请在A～D中选点。

问题 3



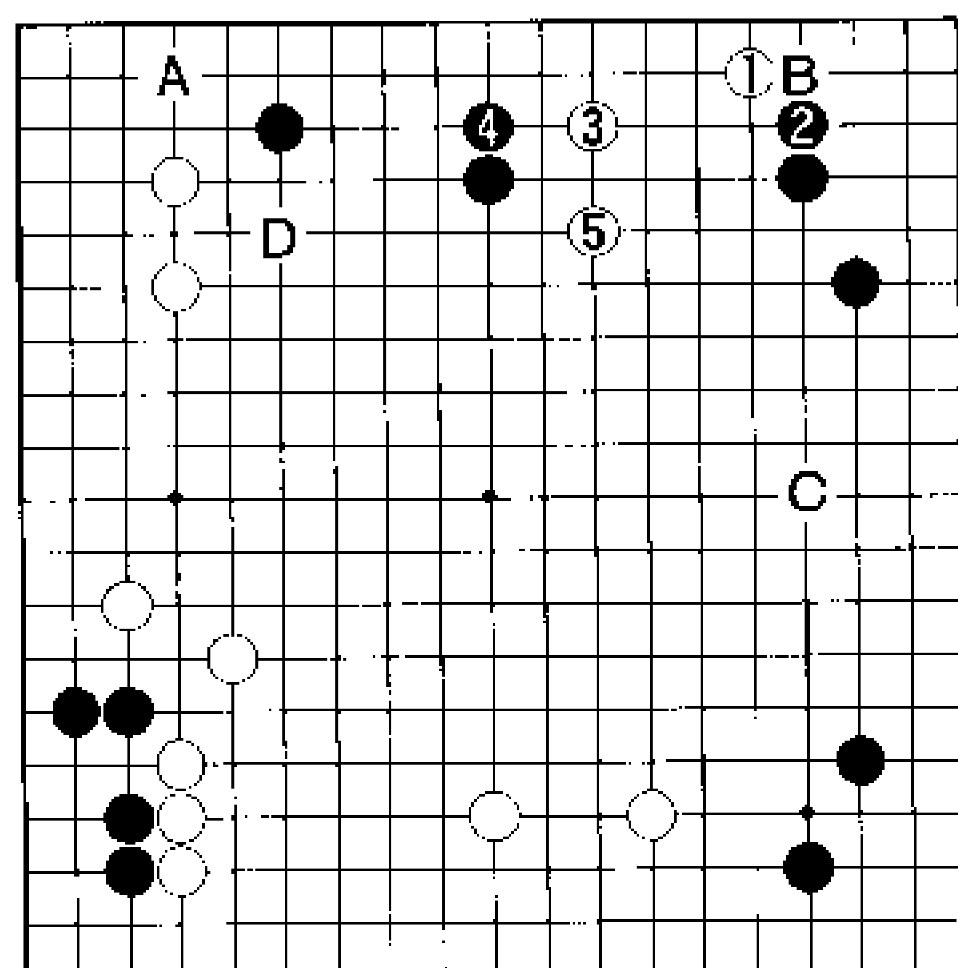
问题 3（中盘 1）

问题 3

中盘 1　白 先

白 1 单跳时，黑 2 当然应该补棋，其后白棋应扩张自身还是应限制对方扩张？请在 A～D 中选择。

问题 4



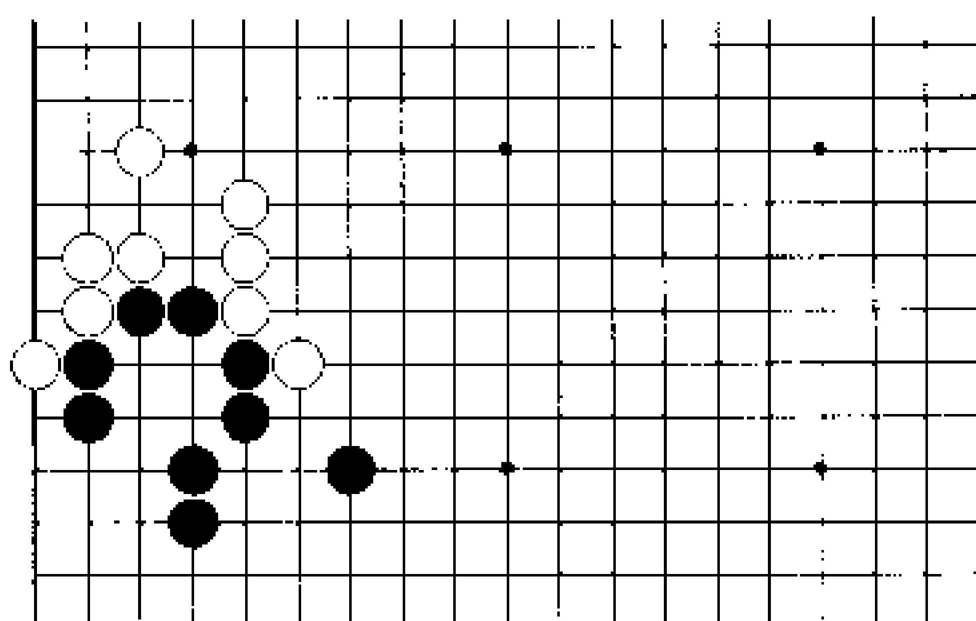
问题 4（中盘 2）

问题 4

中盘 2　黑 先

白 1 潜入是常用的渗透手段，黑 2 以下至白 5，白棋安定之后，黑棋应从何处寻找头绪？请在 A～D 中选择。

问题 5

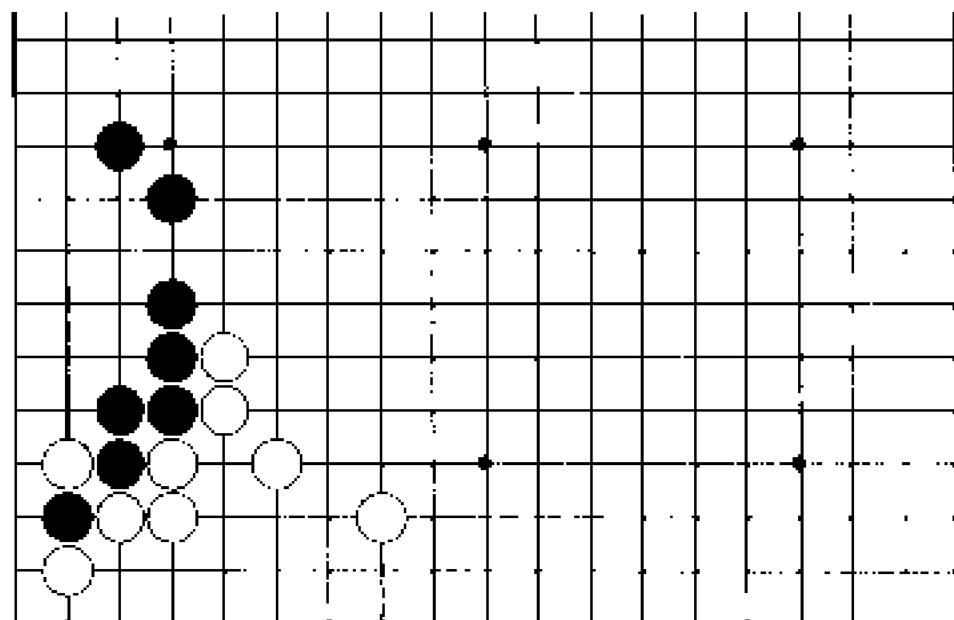

问题5（官子1）

问题 5

官子1 白先

白棋如何针对黑棋细小的弱点以获取官子利益？其中行棋次序很重要。

问题 6

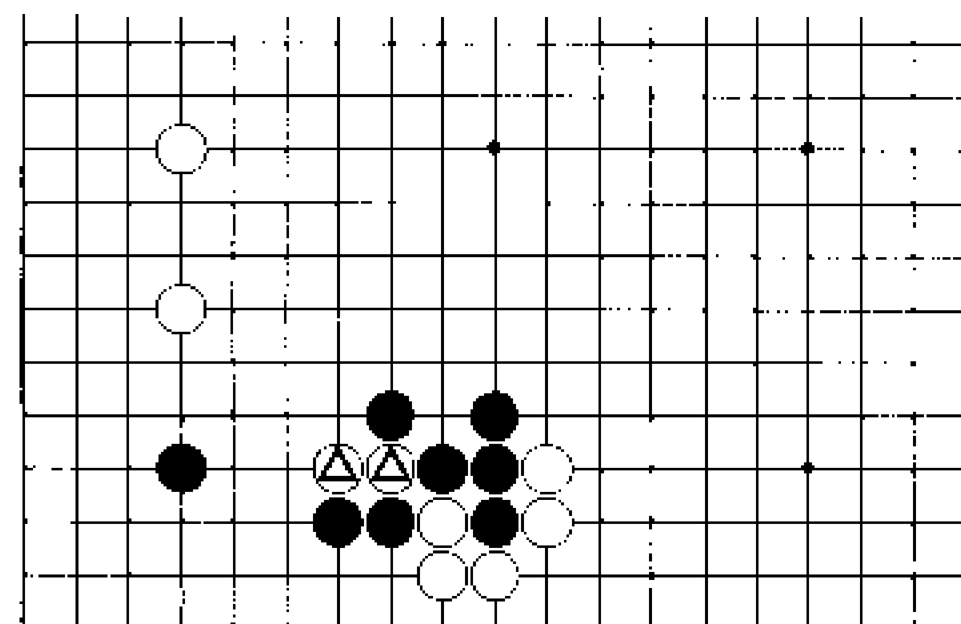

问题6（官子2）

问题 6

官子2 白先

白棋如何最大限度地压缩黑空？其常用官子手筋是什么？

问题 7

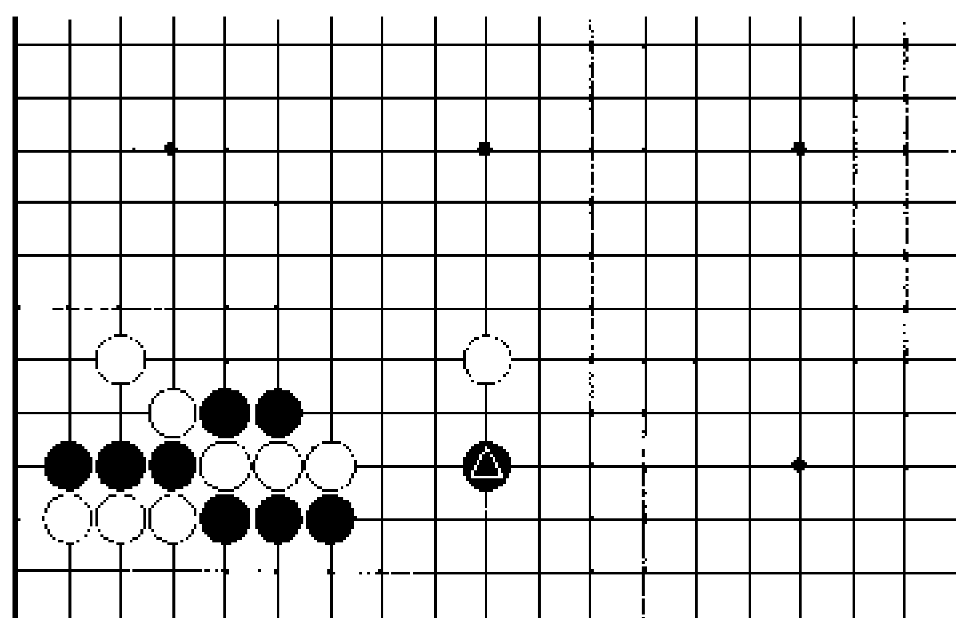

问题7（手筋1）

问题 7

手筋1 黑先

黑棋吃住白△二子的手筋是什么？请大家仔细地计算一下。

问题 8



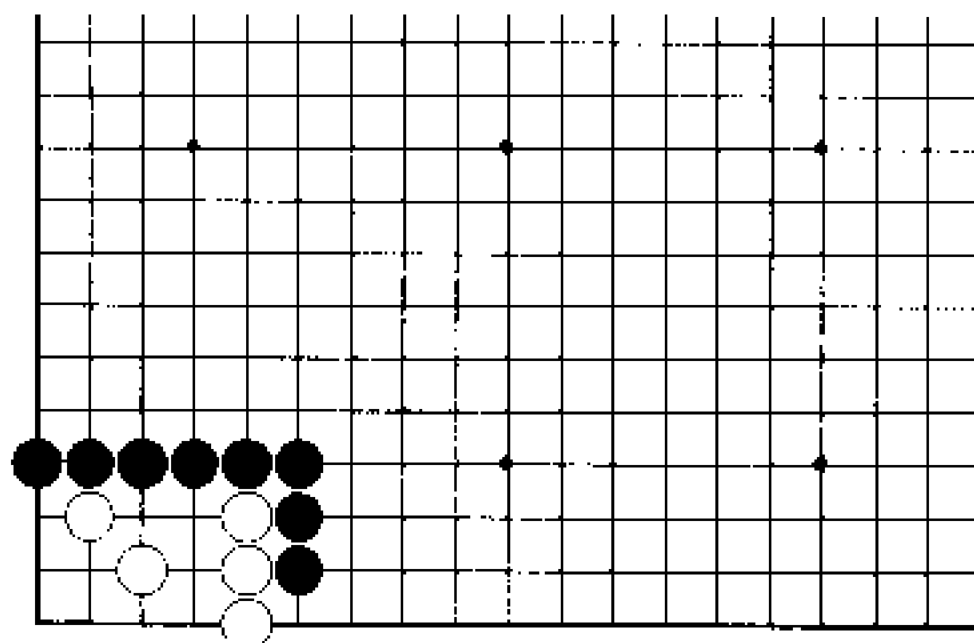
问题 8（手筋 2）

问题 8

手筋 2　黑 先

黑棋如不能吃住白棋三子，黑棋三子将被吃，黑棋如何利用黑▲一子来采取行动？

问题 9



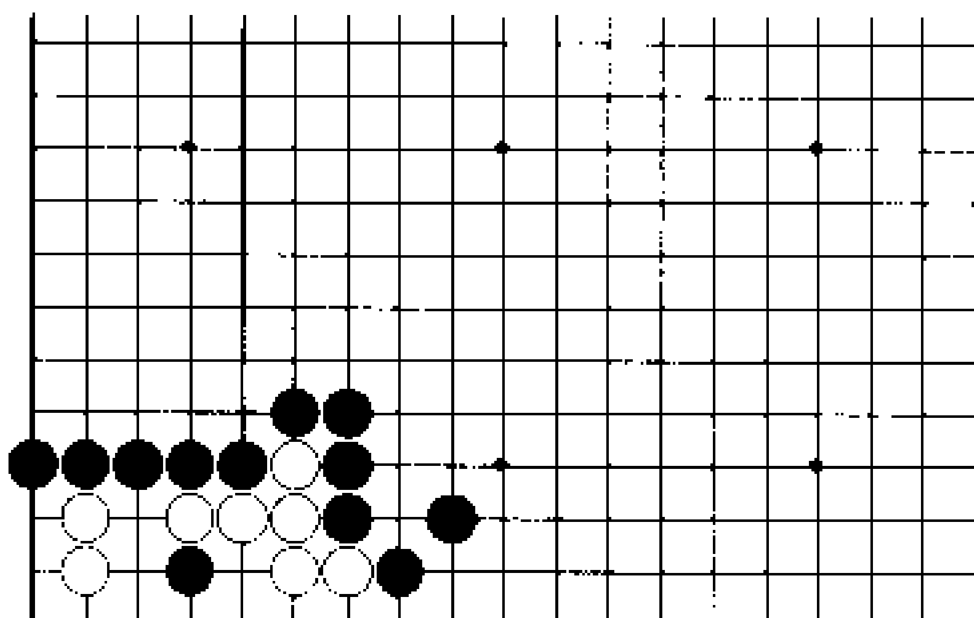
问题 9（死活 1）

问题 9

死活 1　黑 先

黑棋如何利用一路下立的黑子来攻击白棋？只要能发现第一手棋，其后的进行就简单了。

问题 10



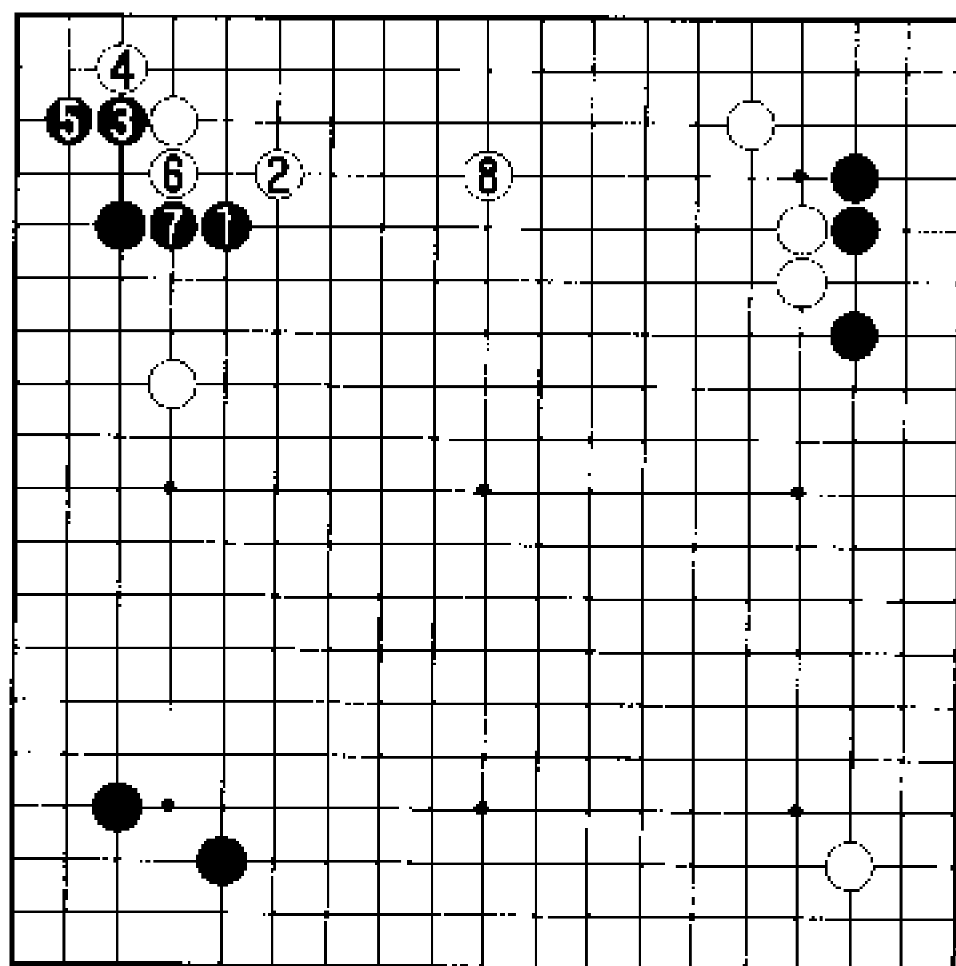
问题 10（死活 2）

问题 10

死活 2　黑 先

黑棋看似已没有手段，但只要正确利用白棋的弱点，必有收获。

问题1

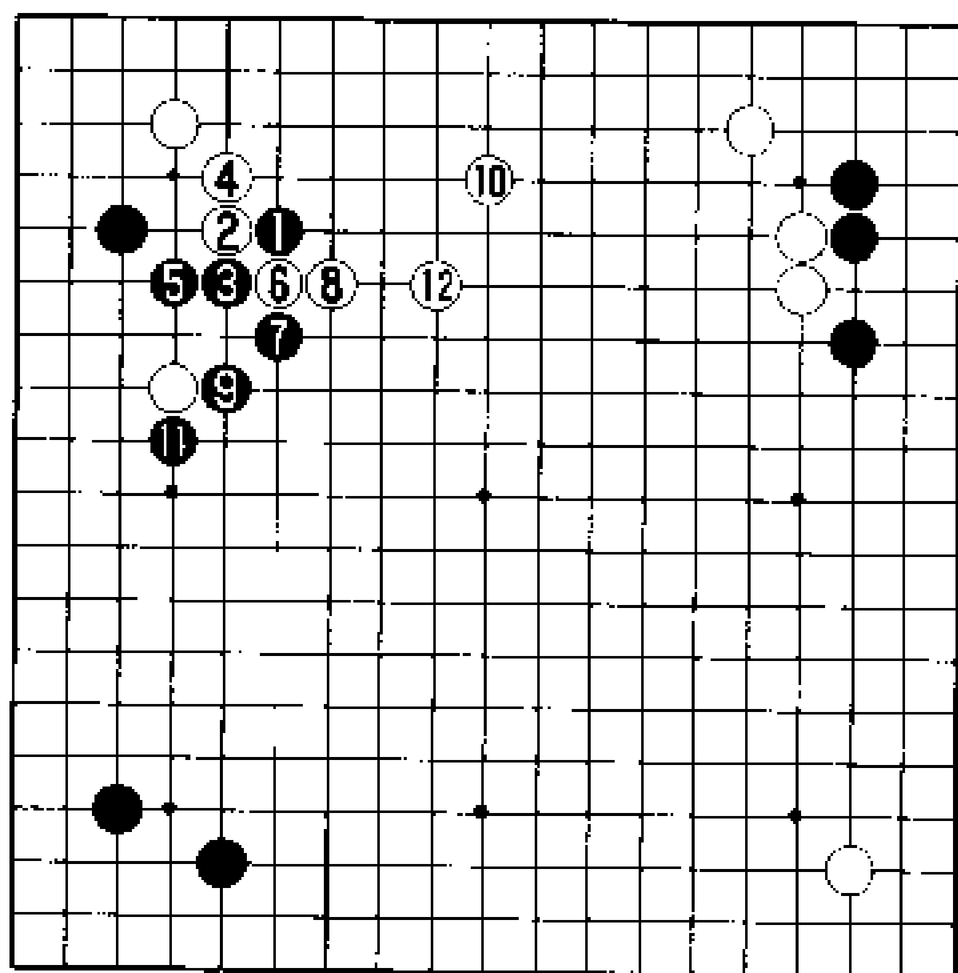

图1(6分)

问题1解答

布局1(图1)

黑棋疑问(6分)

黑1单跳,被白2补棋后,黑1成为疑问手。黑3托以下至黑7,黑棋虽可取得安定,但白8在上边扩张后,黑棋无法满足。


图2(6分)

(图2)

大同小异(6分)

黑1二间跳同样存在疑问,白2、4靠退是正确的,以下至白12,白棋充分扩张上边,结果与(图1)大同小异。

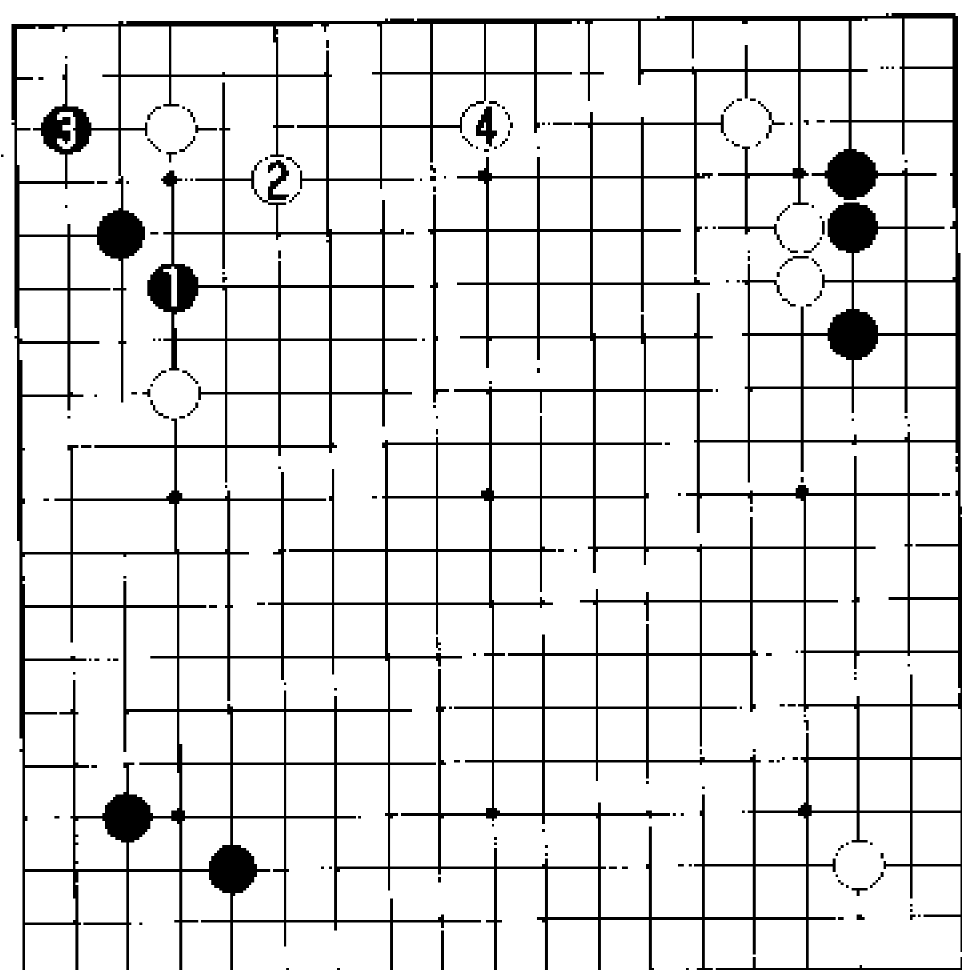


图 3 (6 分)

(图 3)

黑棋不利(6 分)

黑 1 尖也非正确的定式选择，以下至白 4 均是平常的进行，白棋右上角的外势可以大发威力，结果黑棋不利。

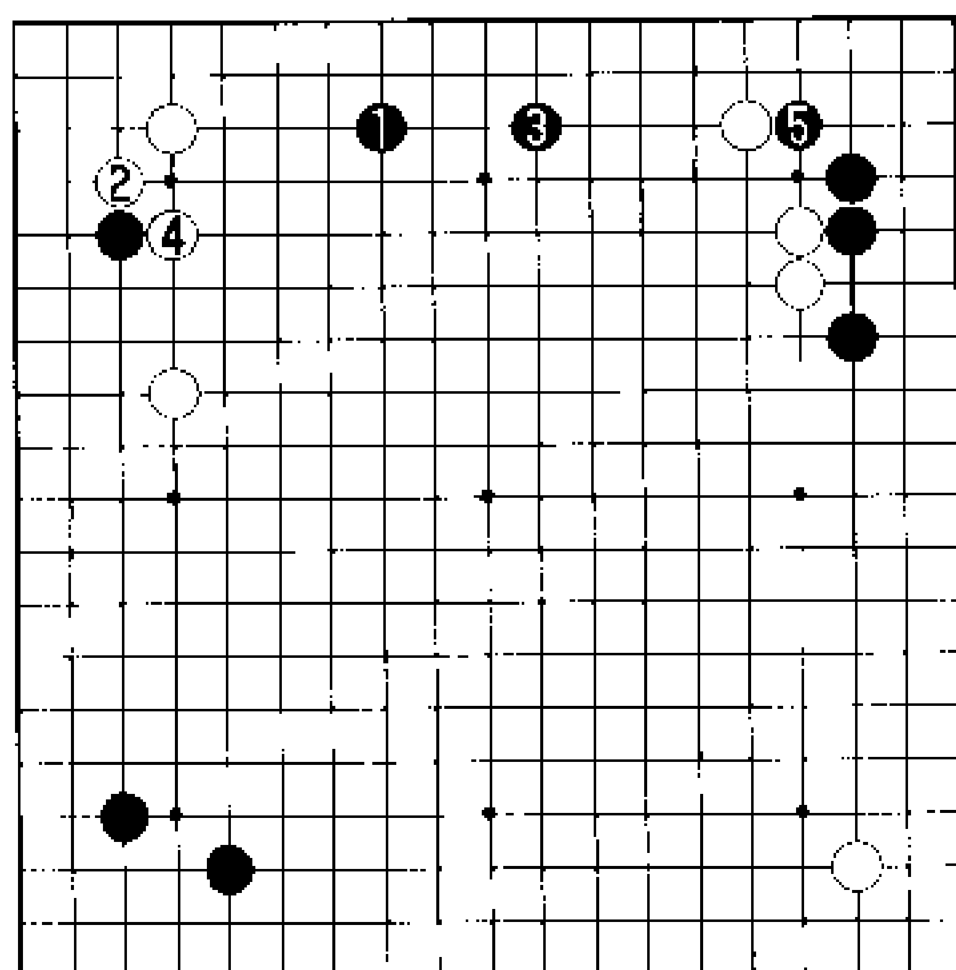


图 4 (10 分)

(图 4)

正 解(10 分)

黑 1 重视上边是正解，白 2 压攻击黑棋也是当然的，黑 3 拆二安定自己是预定的次序，至黑 5，均是双方具有气势的进行，右上角白棋外势的威力被消除，结果黑棋好下。

问题2

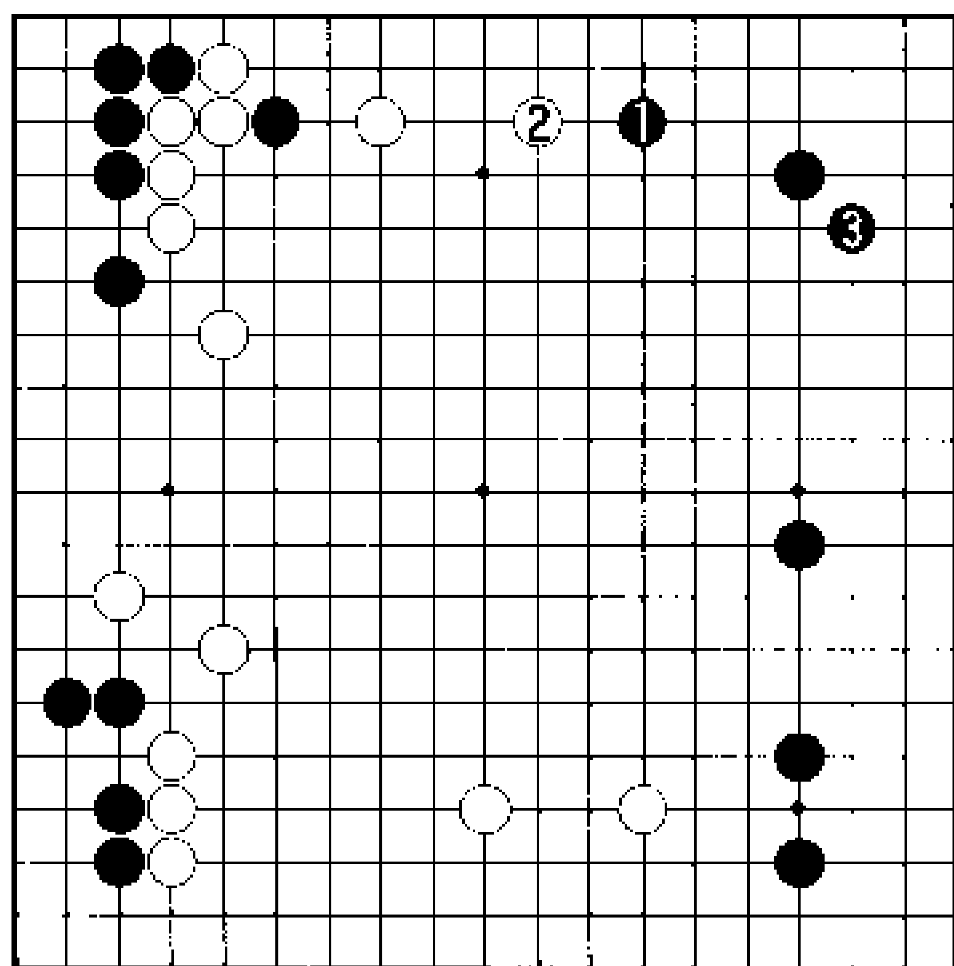


图1（10分）

问题2解答

布局2（图1）

正 解（10分）

黑1大飞，白2拆二时，黑3守角是正解，全局黑棋的实地明显。

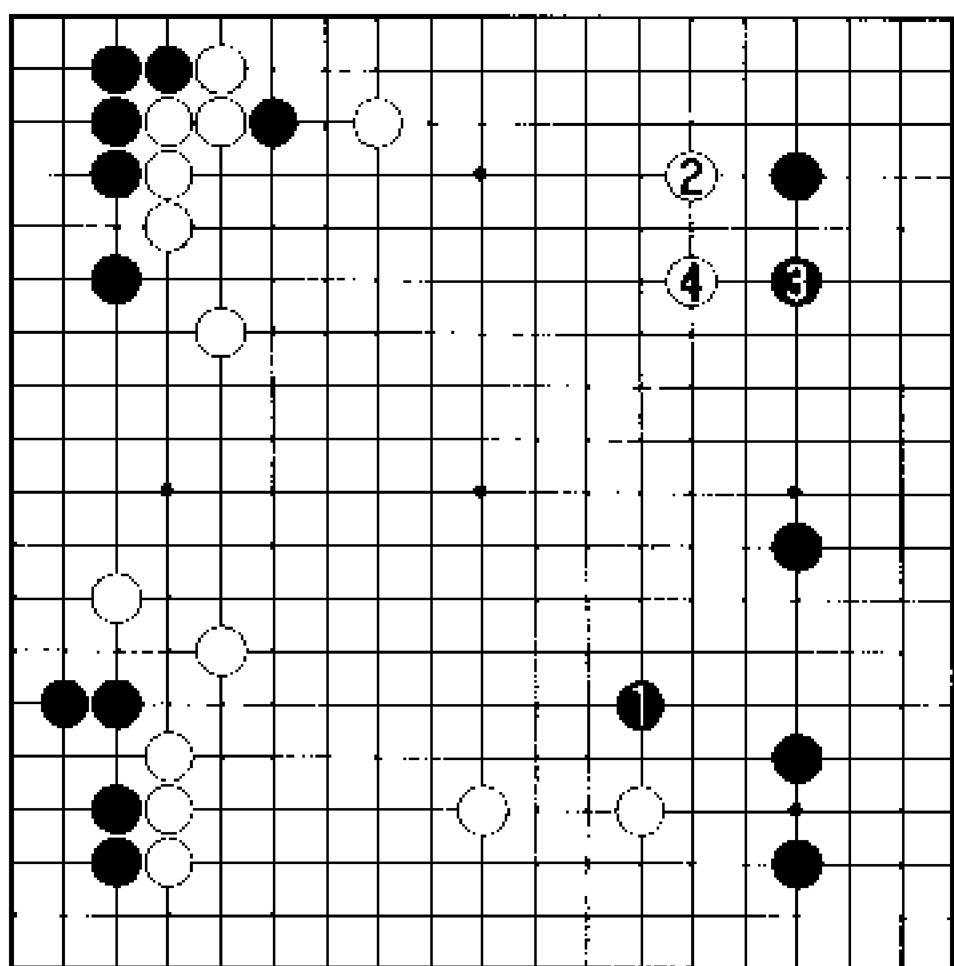


图2（8分）

（图2）

次选方法（8分）

黑1大飞虽然也可以考虑，但白2、4进行之后，白棋的上边得以扩张，黑棋略有不满。

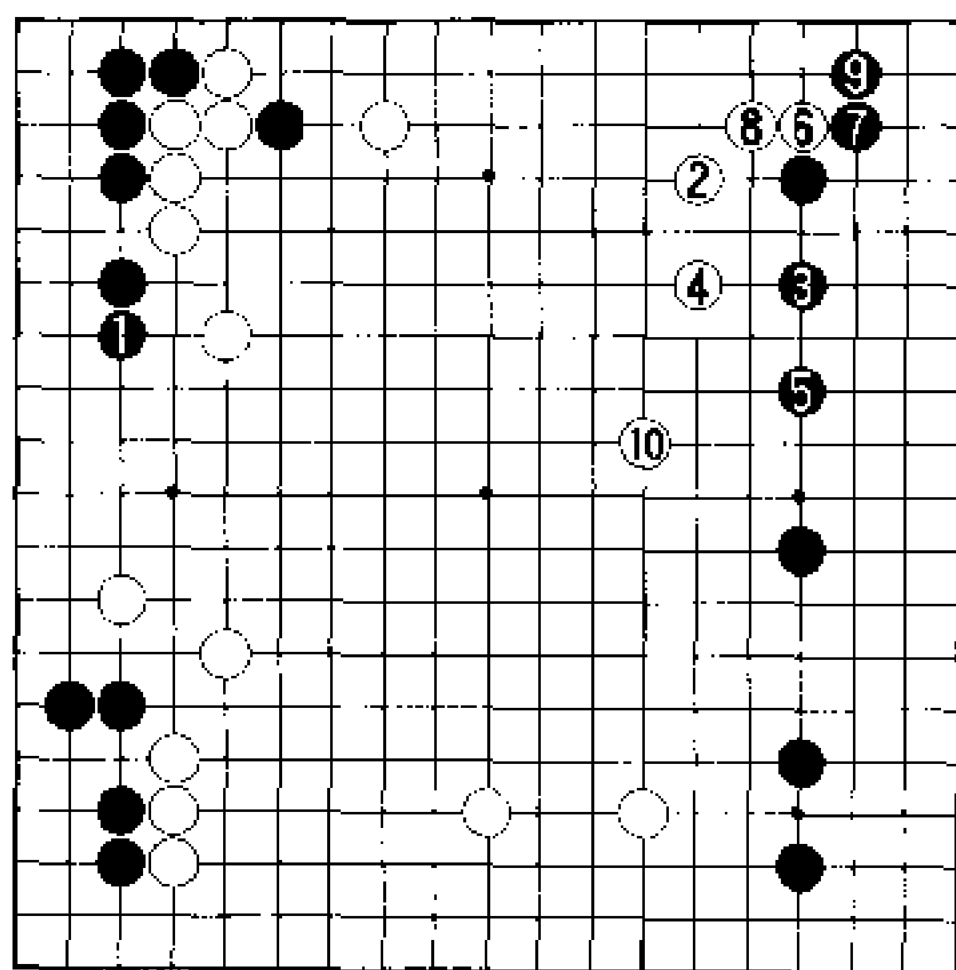


图 3 (6 分)

(图 3)

方向错误(6 分)

黑 1 并，避免被对方先手利用，但方向错误。白 2 挂是绝好点，以下至白 10，白棋扩张中腹后，黑棋已很难赢。

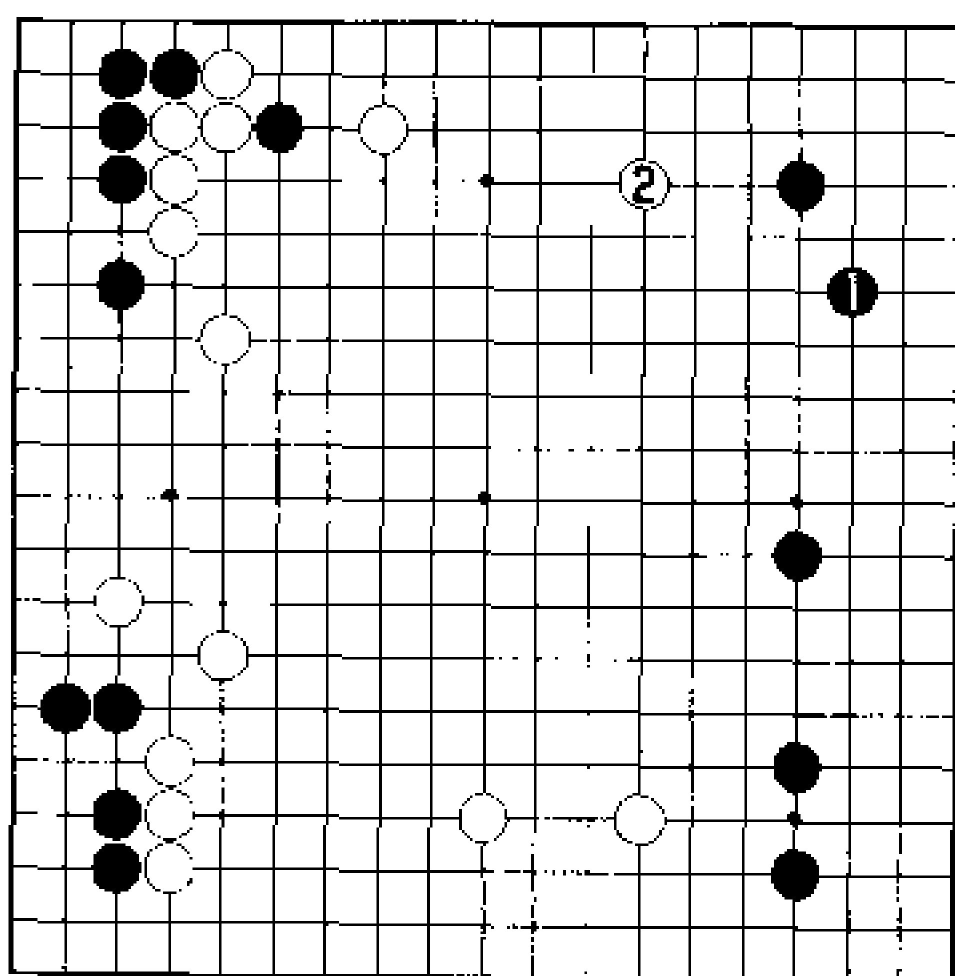


图 4 (6 分)

(图 4)

大同小异(6 分)

黑 1 飞，仍是方向错误，目前全局的焦点仍在黑棋如何消上边白势，此后白 2 扩张很具气势。

问题 3

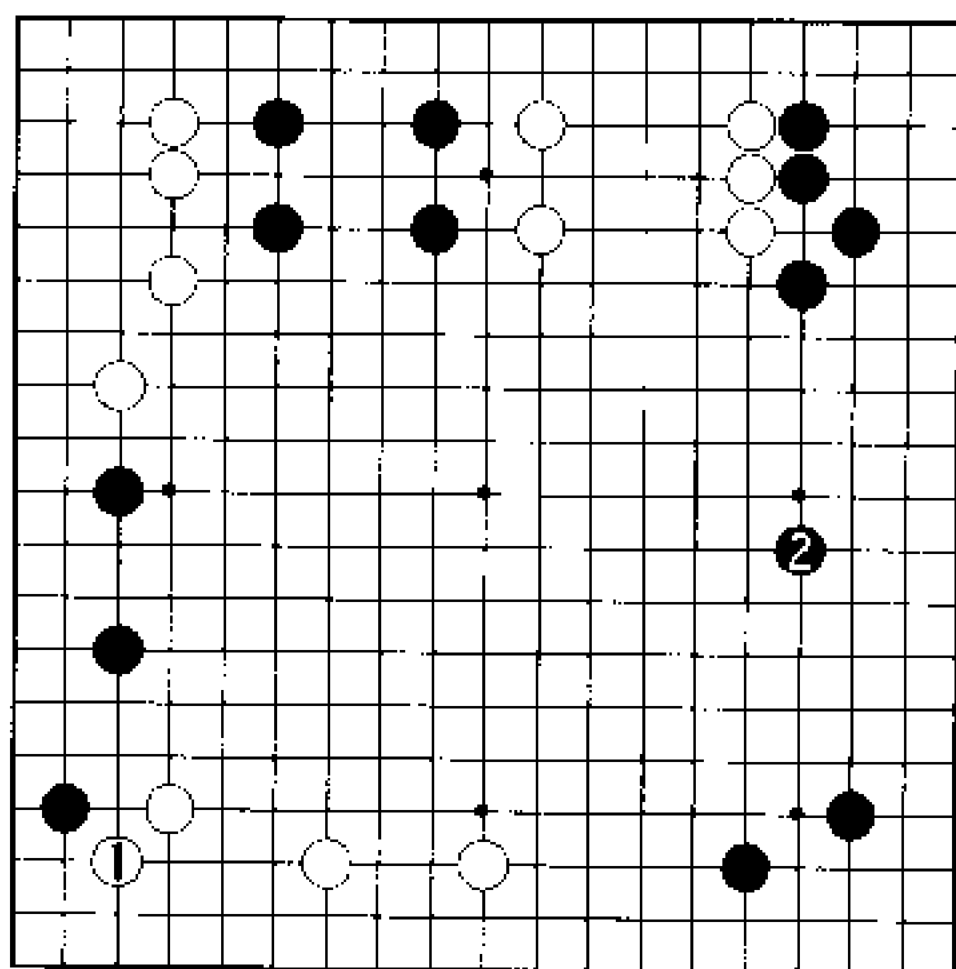


图 1 (6 分)

问题 3 解答

中盘 1 (图 1)

时机尚早(6 分)

白 1 补棋似是一手闲棋,时机尚早。黑 2 在右边连片后，黑棋的棋形非常理想，白棋显然失败。

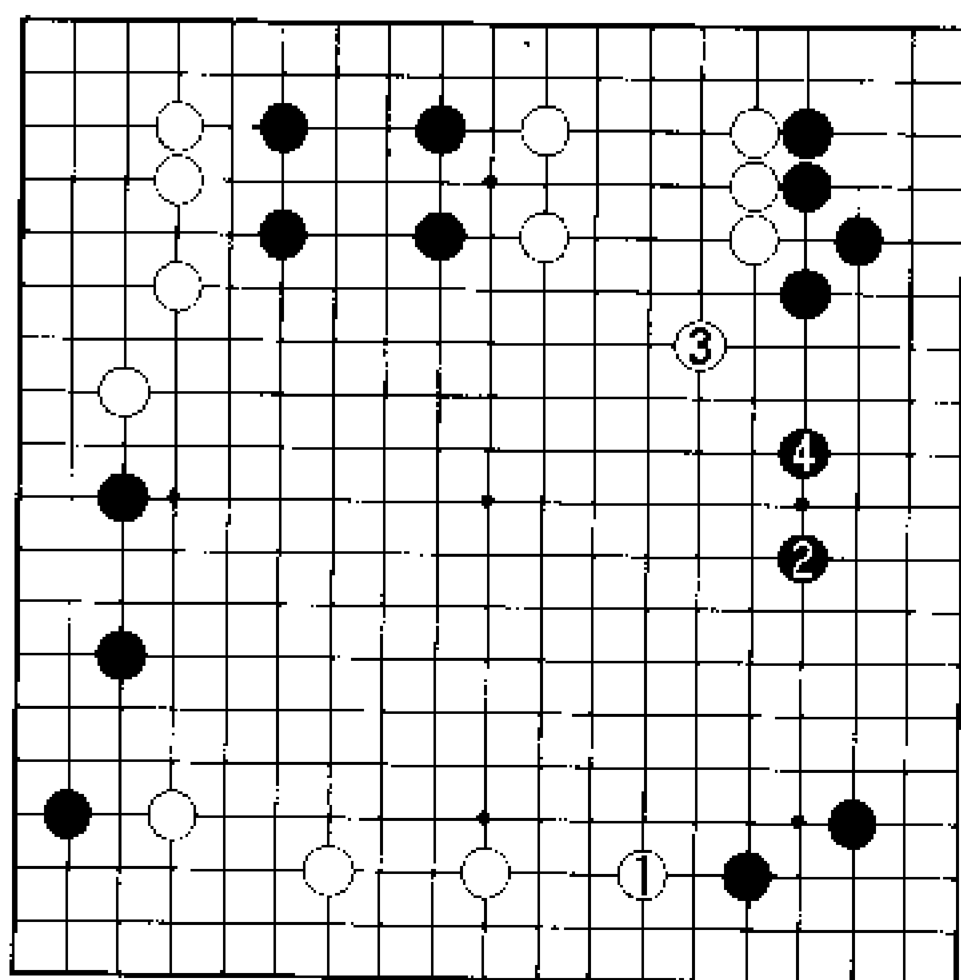


图 2 (8 分)

(图 2)

次选方法(8 分)

白 1 拆二是仅次于正确答案的下法，但被黑 2 占据右边要点后,白棋不舒服,以下至黑 4，黑棋好下。

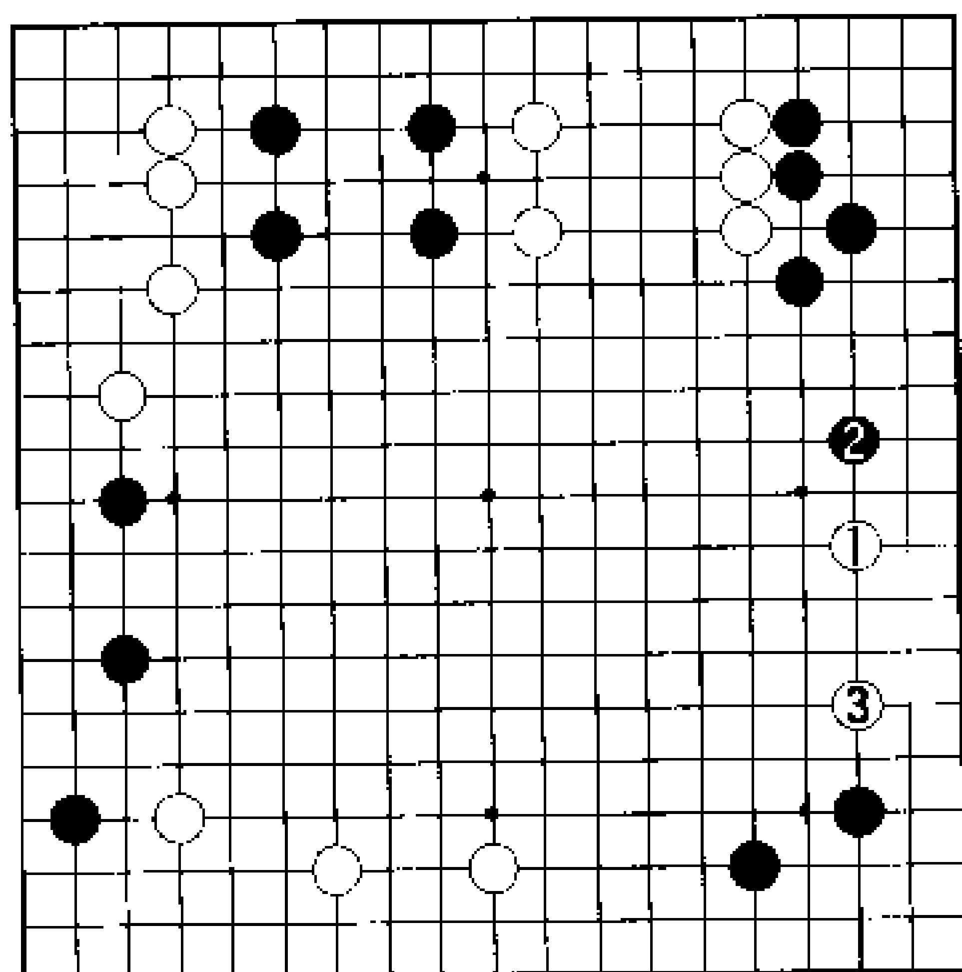


图3（10分）

（图3）

正 解（10分）

白1分投，阻止右边黑棋的扩张是正解，黑2逼攻时，白3拆二可求安定。

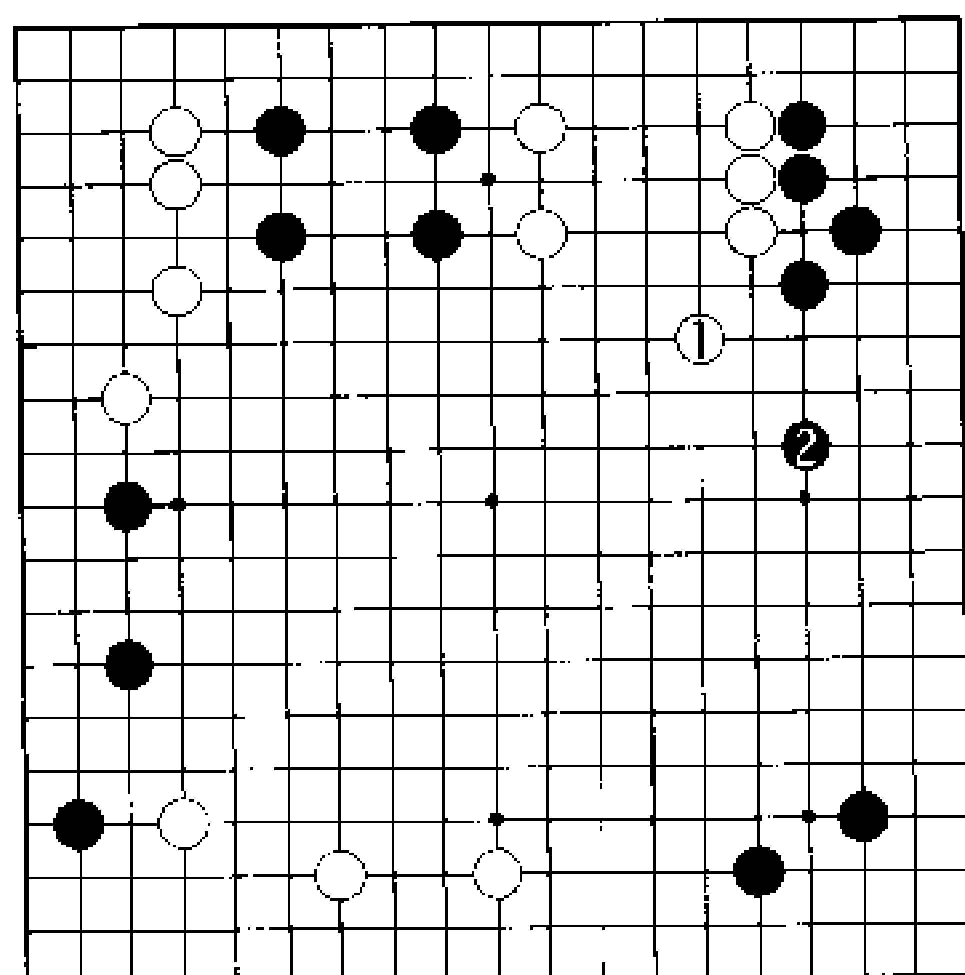


图4（4分）

（图4）

最差点（4分）

白1飞是价值最小的位置，黑2可以防守，以后白棋需加倍努力，才能挽回局势。

问题4

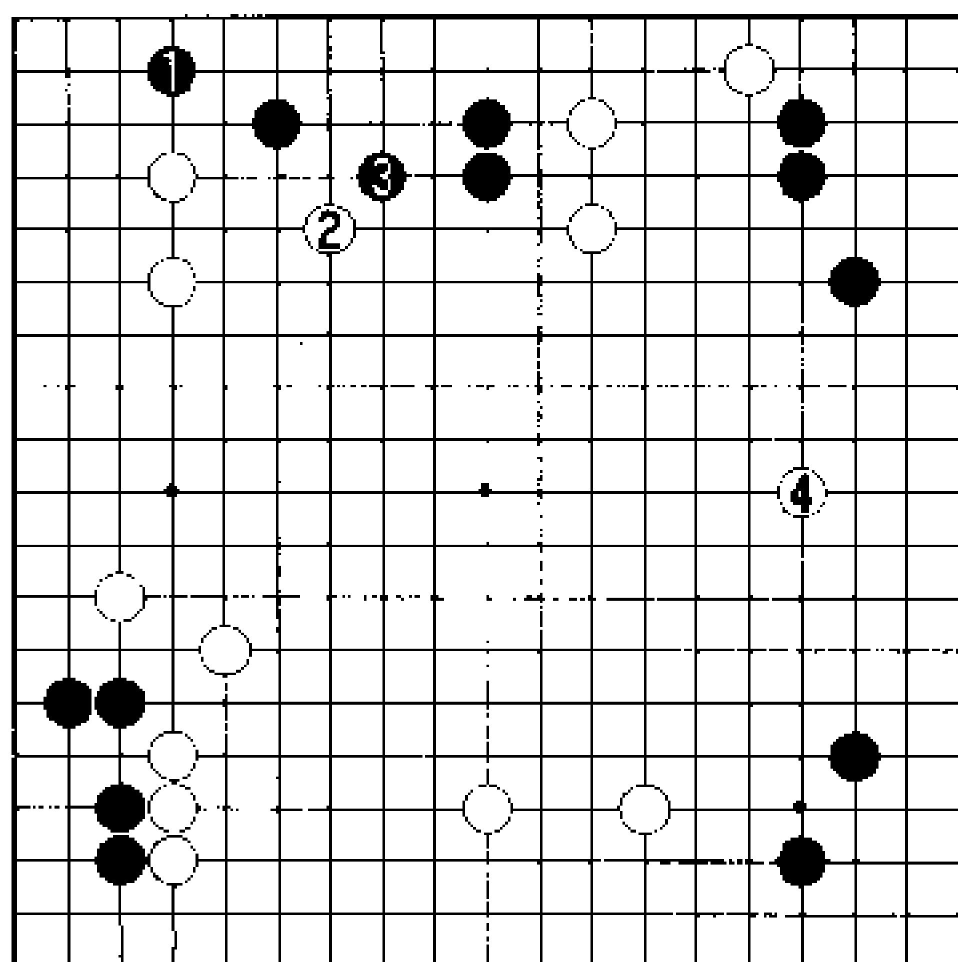


图1(8分)

问题4解答

中盘2(图1)

次选方法(8分)

黑1重点安定上边，同时也是实地上不可忽视的大场。但白2、4进行之后，黑棋右边被分割，难以围成大空，黑棋略有不满。

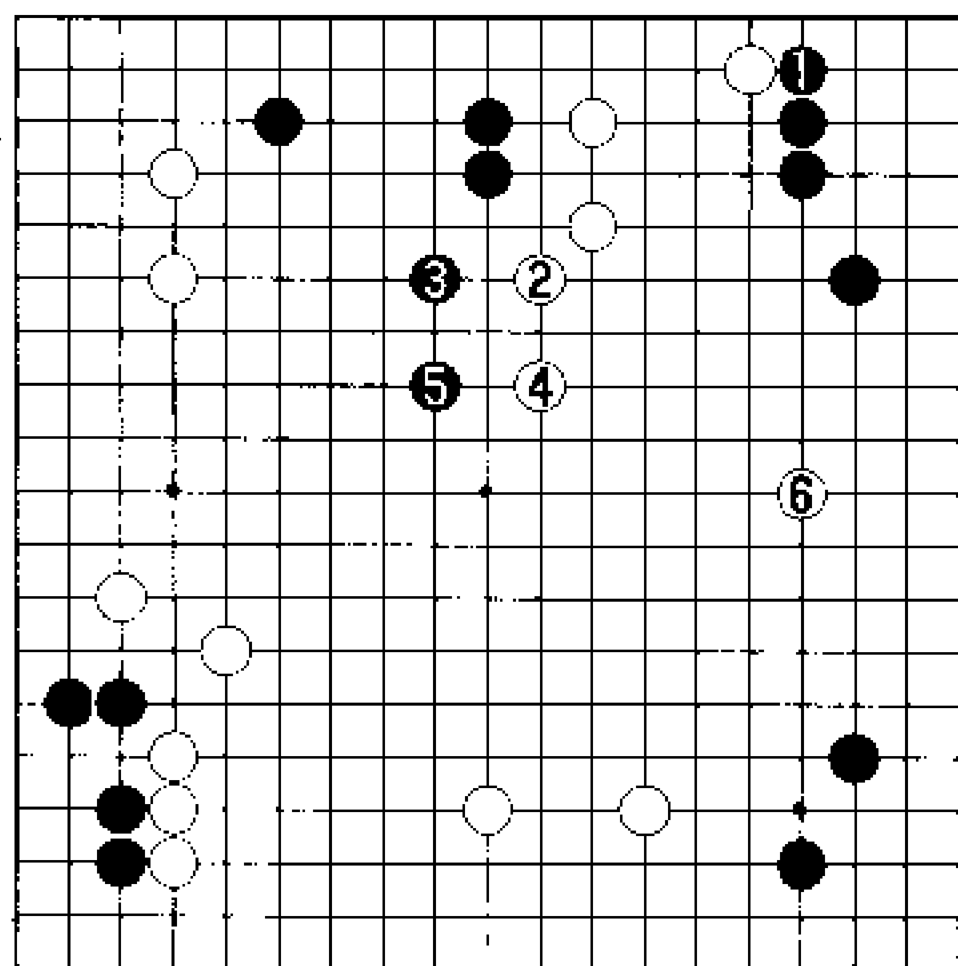


图2(4分)

(图2)

最差点(4分)

黑1挡是价值最小的位置，白2、4在中腹占据要点之后，白6又打进右边，白棋好调。

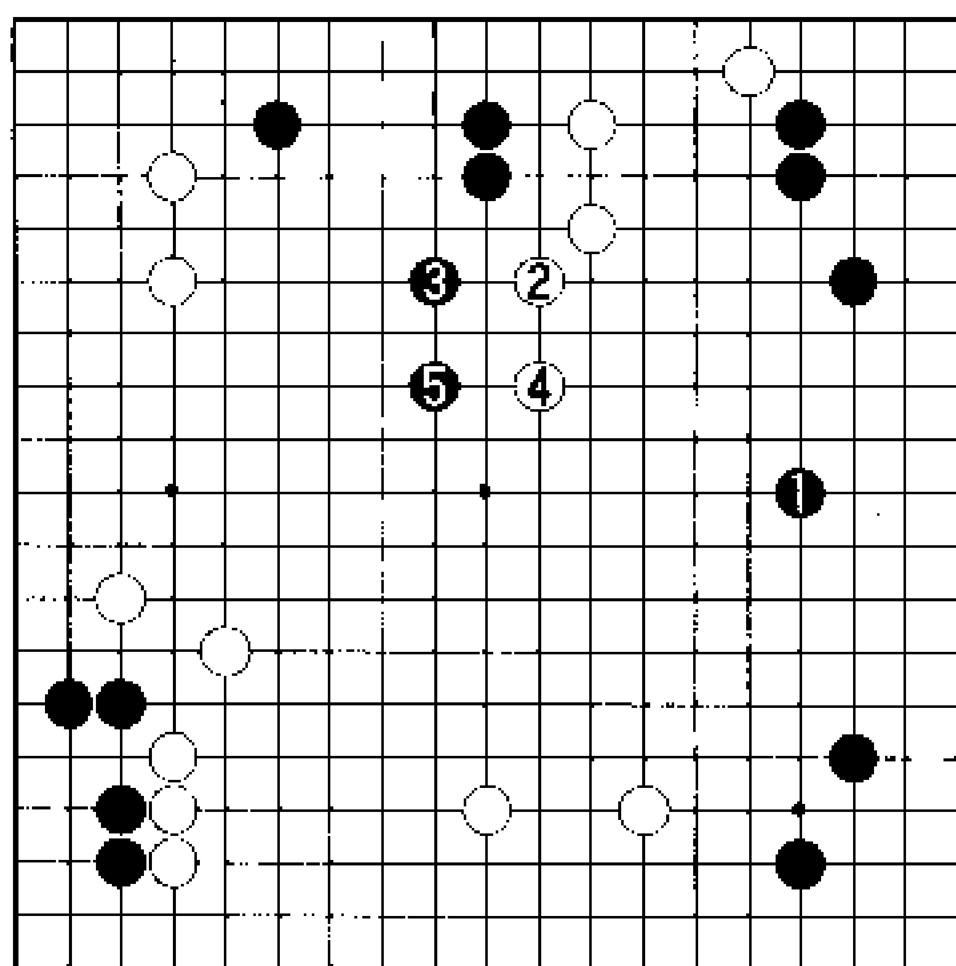


图 3（10 分）

（图 3）

正 解（10 分）

黑 1 在右边连片是正解。白 2、4 如向中腹出头，至黑 5，黑棋保持攻击的姿势，结果黑棋充分。

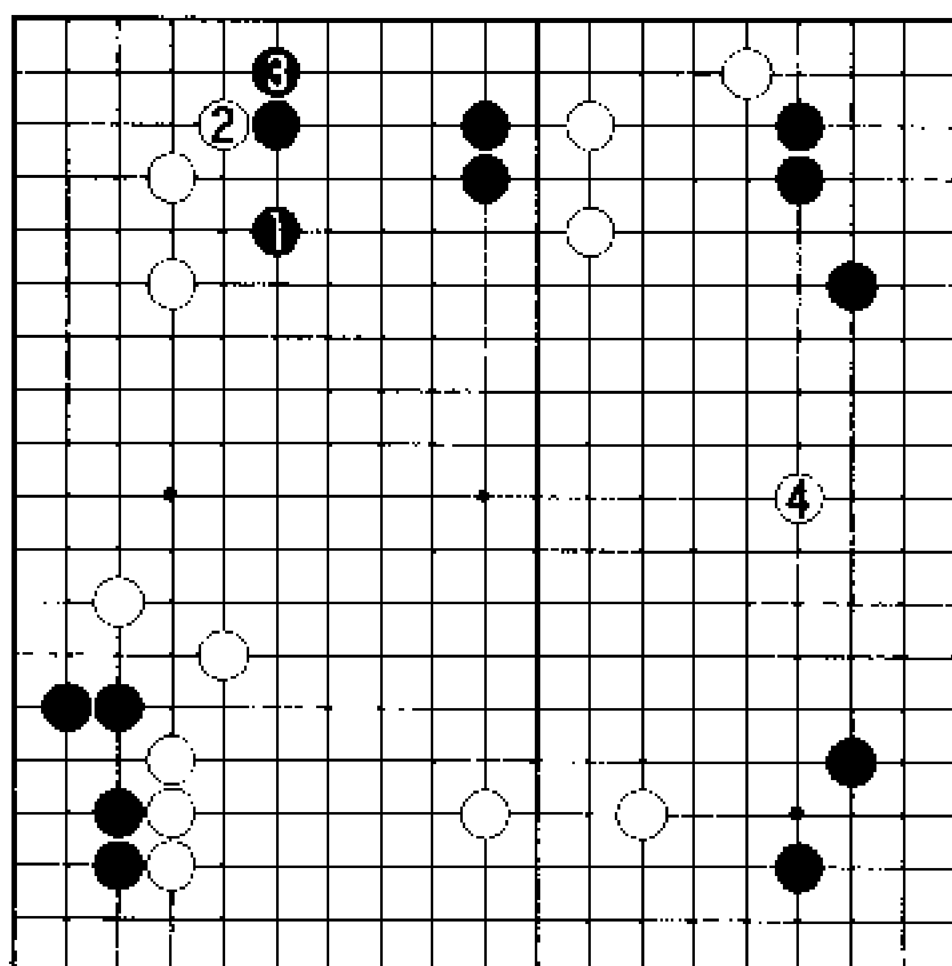


图 4（6 分）

（图 4）

方向错误（6 分）

黑 1 重点安定上边，但白 2、4 之后，右边黑棋被分割，结果黑棋不利。

问题 5

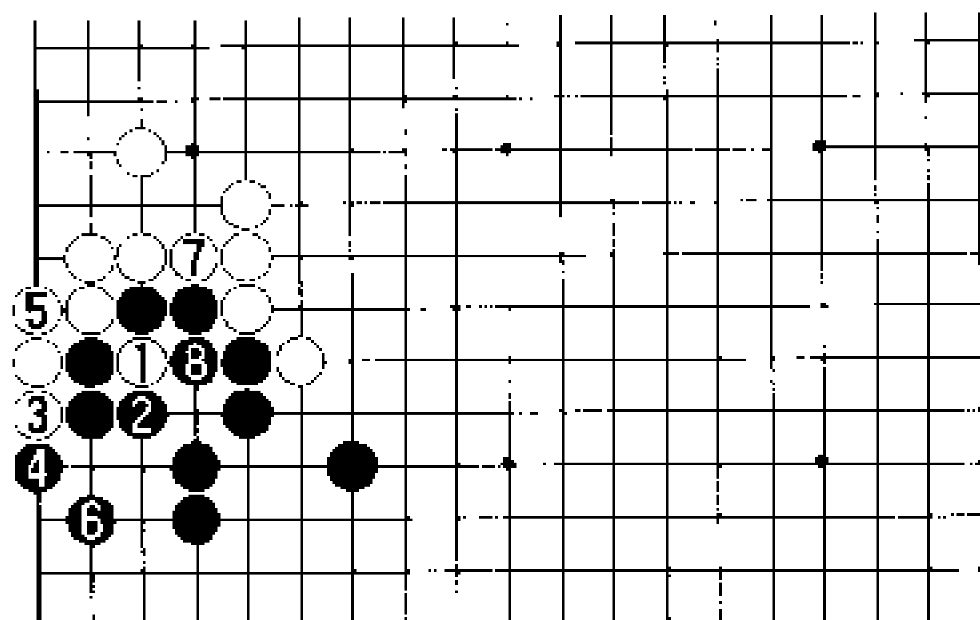


图1（10分）

问题5解答

官子1（图1）

正 解（10分）

白1断问黑棋的应手是正确的，黑2如欲打吃，白3以下至白7，白棋可以两侧都先手便宜。

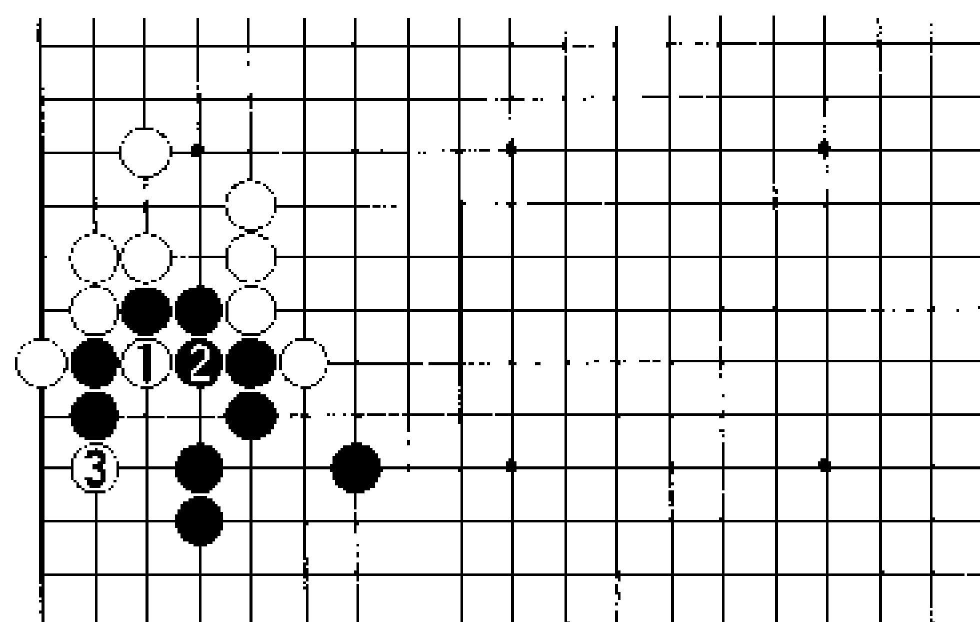


图2（变化图）

（图2）

变化图

白1时，黑2如果连接，白3顶是准备好的手筋，白棋同样可以满意。

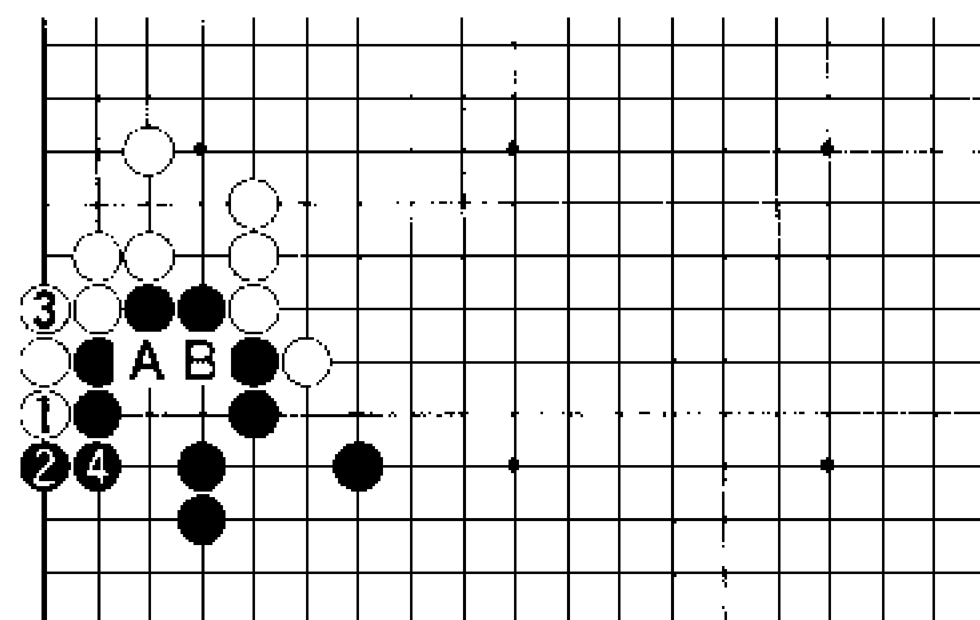


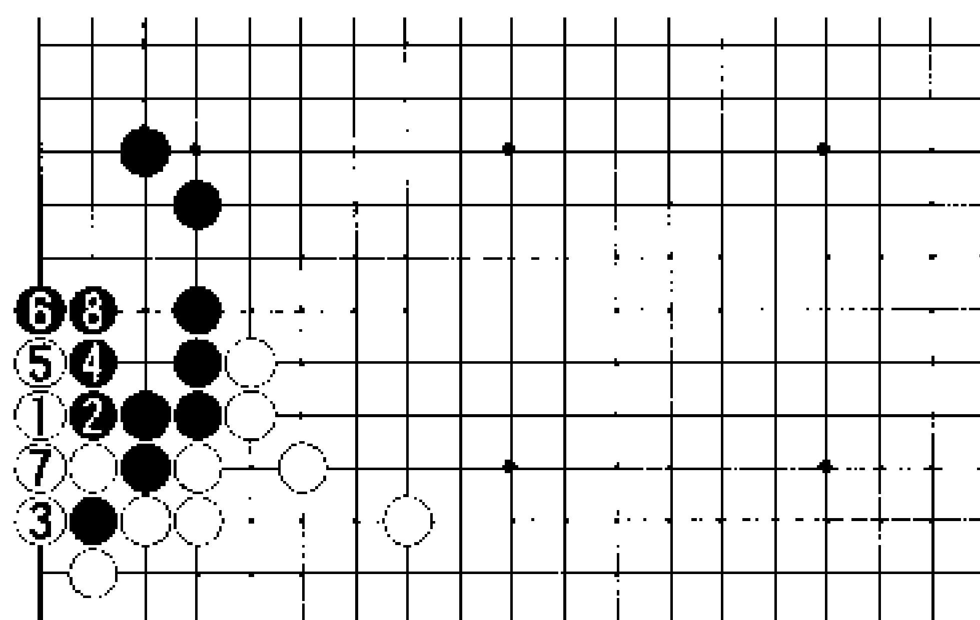
图3（0分）

（图3）

失 败（0分）

白1、3收官次序错误，其后若白A断，黑B应即可。

问题 6

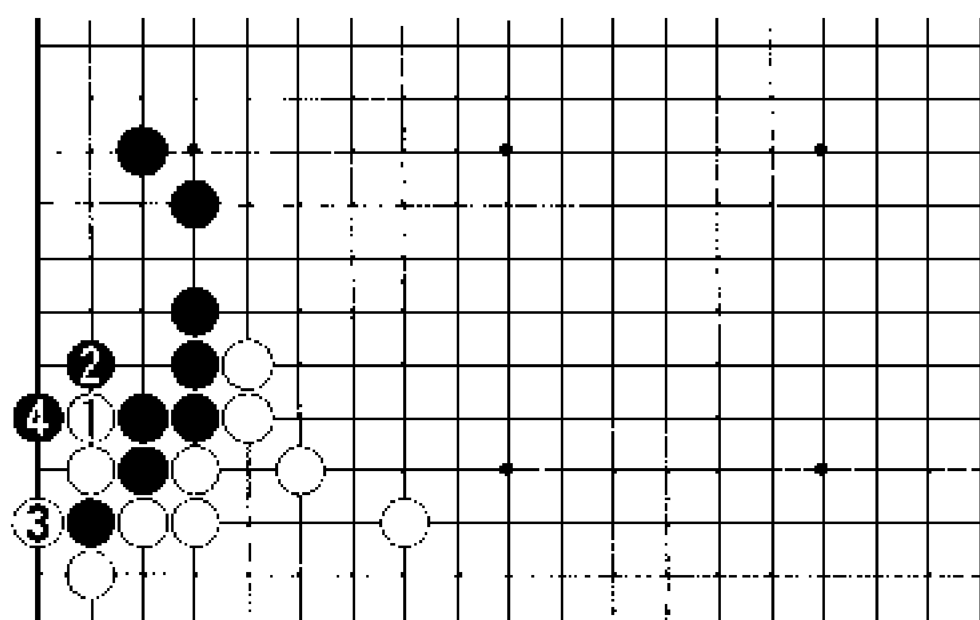

图1（10分）

问题6解答

官子2(图1)

正 解(10分)

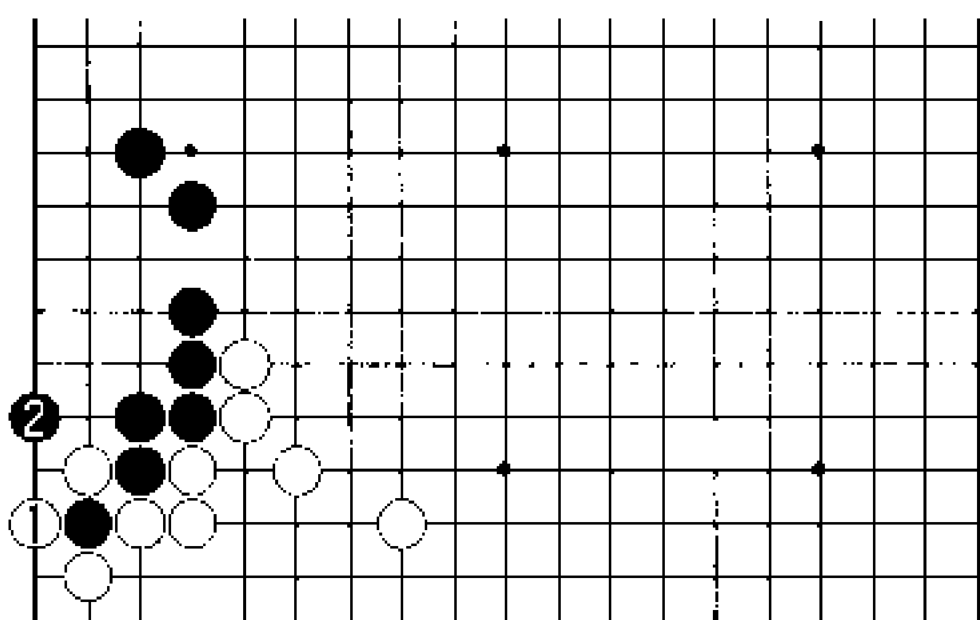
白1尖是官子手筋，黑2打、4退时，白5以下至黑8，白棋可以先手收官。


图2（0分）

(图2)

失 败(0分)

白1时，黑2挡，白1即成为恶手，以下进行至黑4，与(图1)相比，黑损2目。


图3（0分）

(图3)

失 败(0分)

白1提子时，黑2单跳是手筋，结果与(图2)大同小异。

问题 7

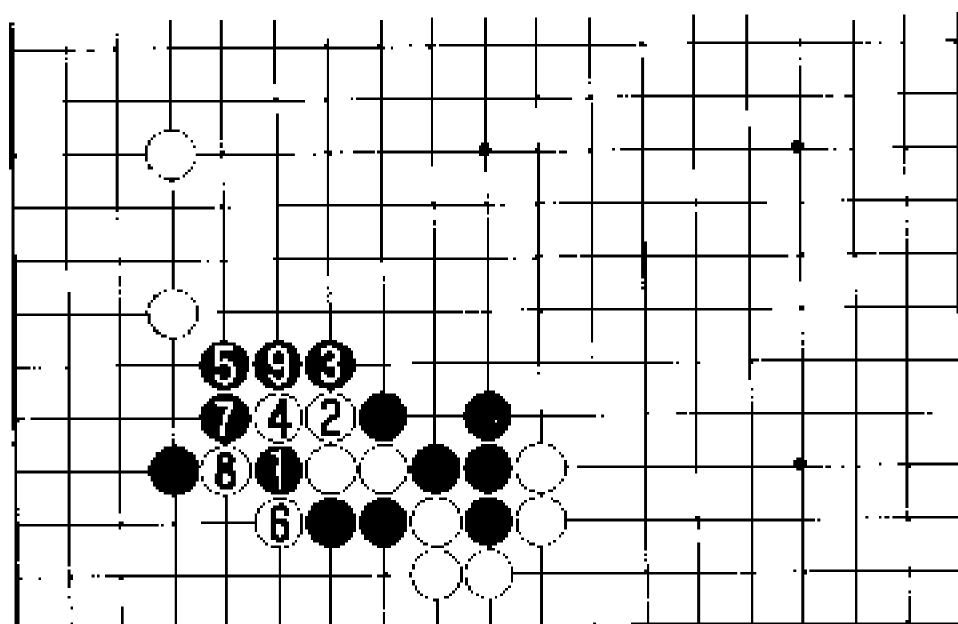


图1（10分）

问题7解答

手筋1（图1）

正 解（10分）

黑1、3似在征子，黑5枷则一锤定音，以下至黑9，黑棋可以吃住白棋。

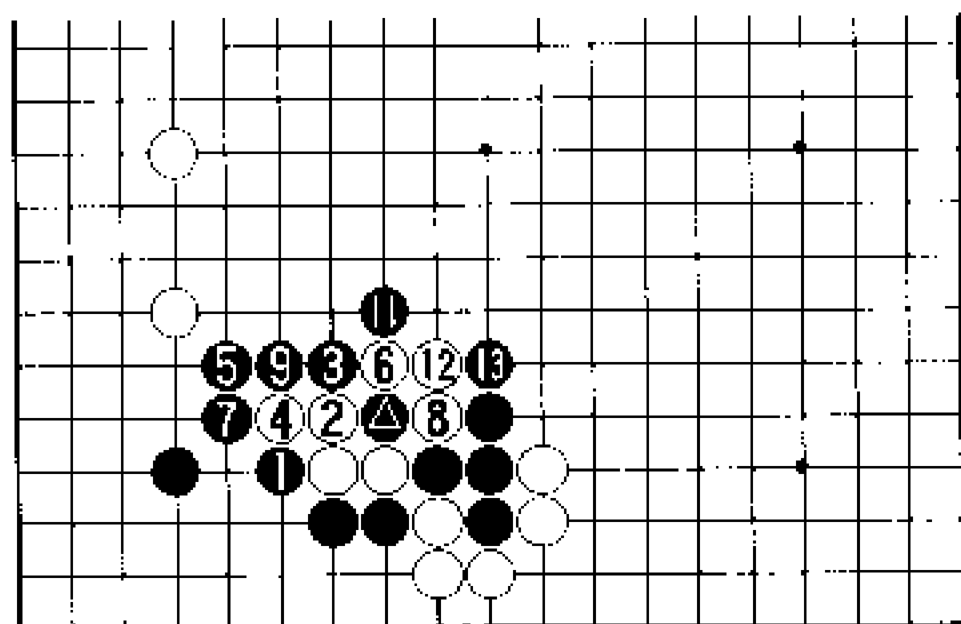


图2（变化图） 白10=▲

（图2）

变化图

（图1）进行至黑5时，白6如果谋求变化，黑7打吃可以成立，以下至黑13，黑棋同样可以吃住白棋。

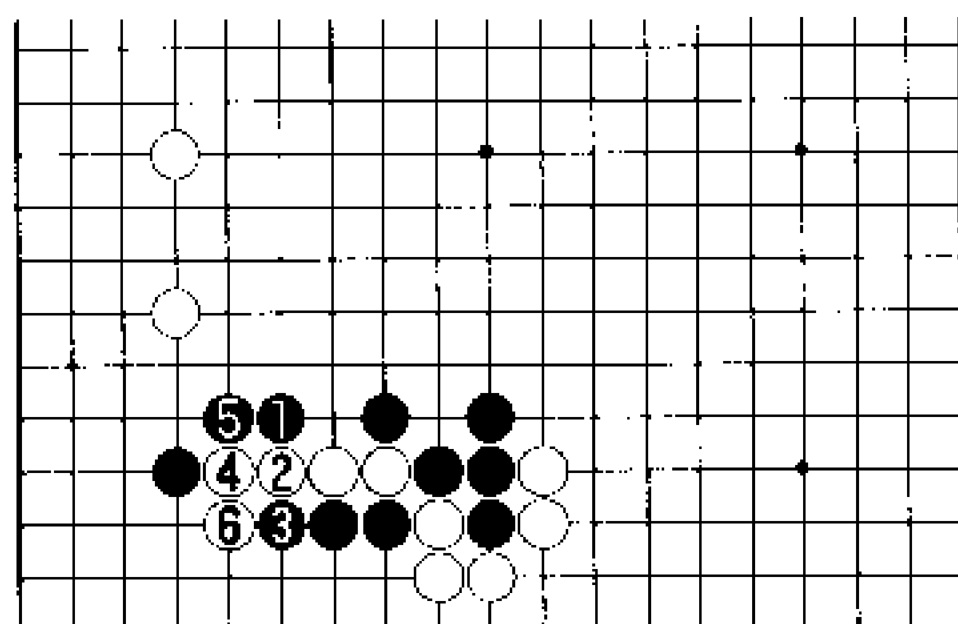


图3（0分）

（图3）

失 败（0分）

黑1先枷是轻率的下法，白2以下至白6，黑棋三子反而被吃。

问题 8

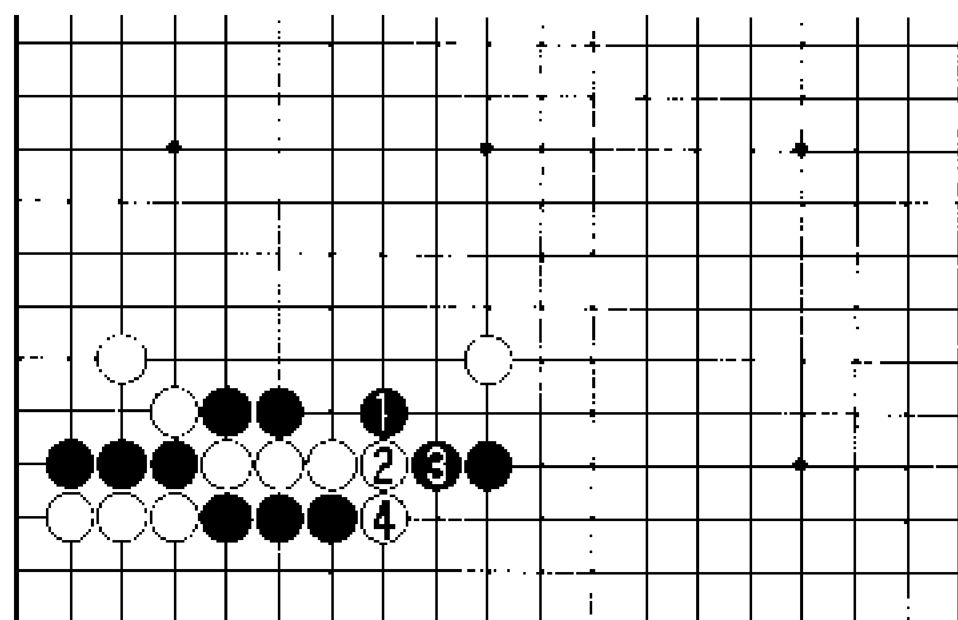


图1(10分)

问题8解答

手筋2(图1)

正　解(10分)

黑1枷,其后黑3顶是手筋,白4逃跑时,黑棋有准备好的手段。

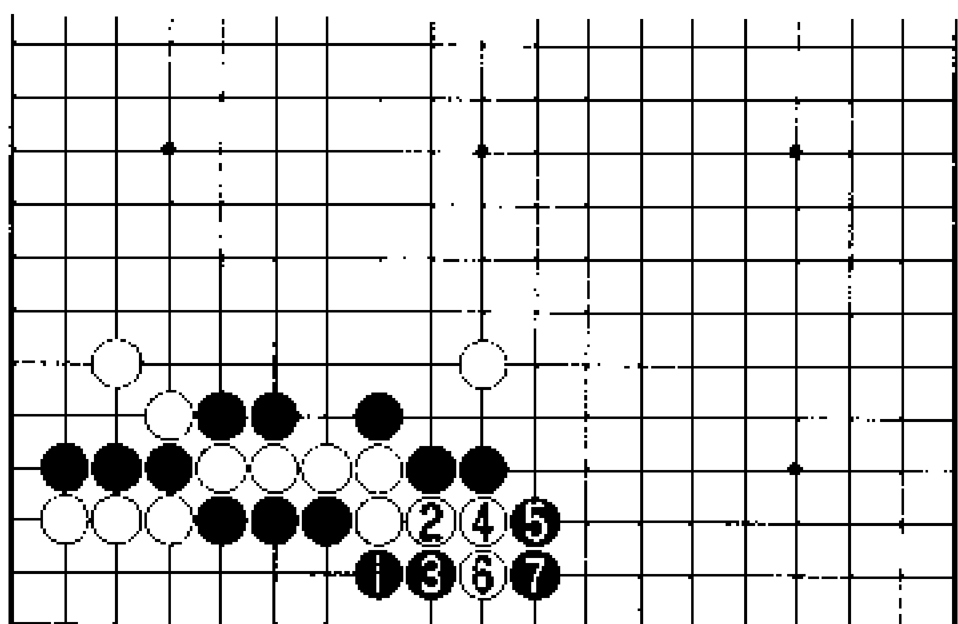


图2(正解续)

(图2)

正解续

续(图1),其后黑1扳是准备好的手段,以下至黑7,白棋被全歼。

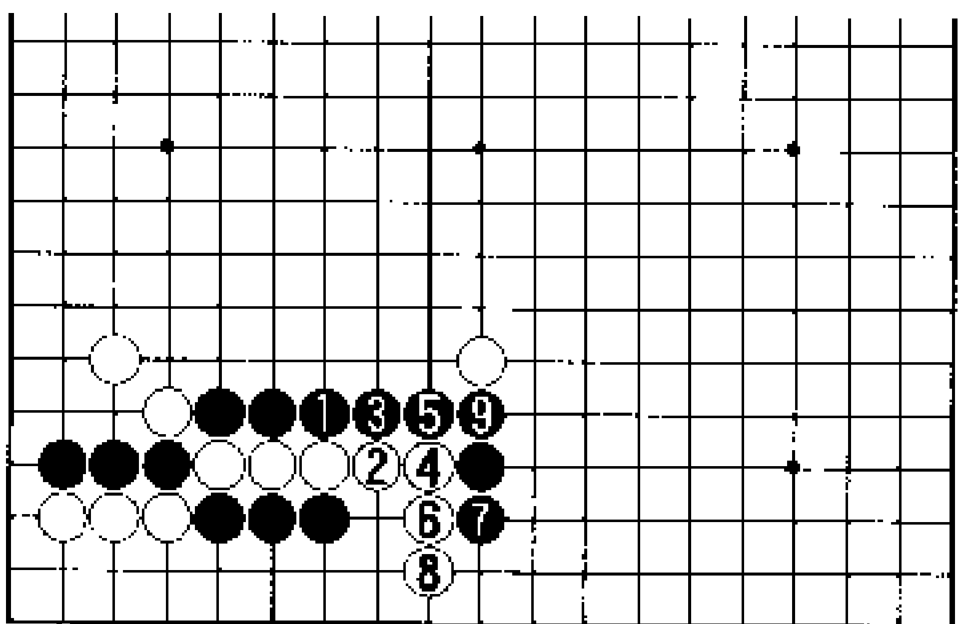


图3(0分)

(图3)

失　败(0分)

黑棋如果计算不对,黑1、3的下法很可能出现,结果黑棋虽获取了外势,但白棋的实地很多。

问题 9

图1（10分）

黑7　黑1

问题9解答

死活1（图1）

正　解（10分）

黑1扳是手筋，白2打吃时，黑3下立是准备好的手段，以下至黑7，白棋的眼是假眼。

图2（变化图）

（图2）

变化图

黑1、3时，白4如果连接，黑5冲后黑7破眼，白棋仍不能活。

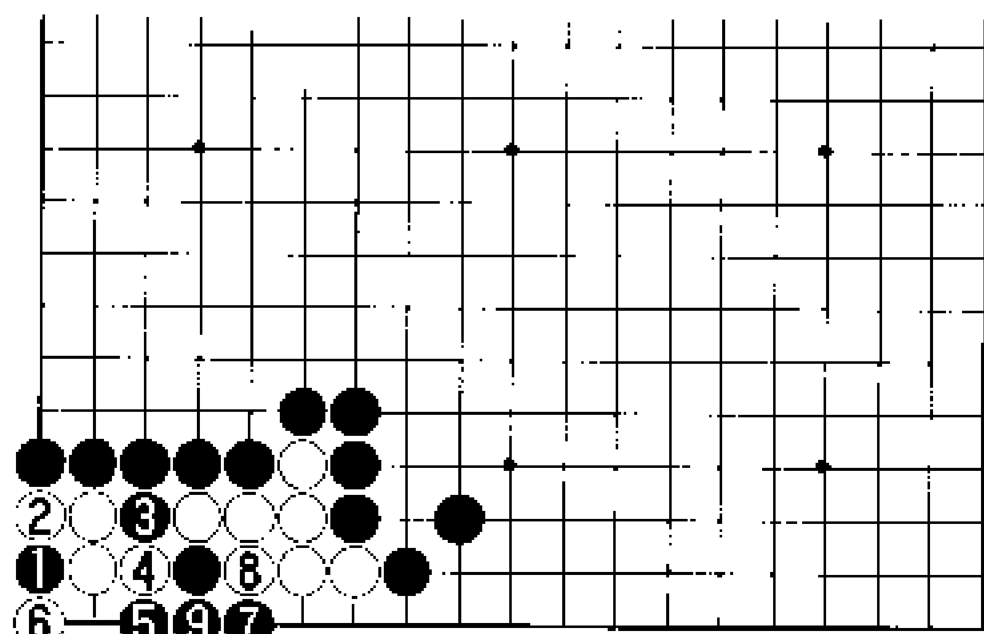
图3（0分）

（图3）

倒　扑（0分）

黑1好似急所，但在本题中不运用，白2以下至白6，白棋可以倒扑黑棋而成活。

问题10

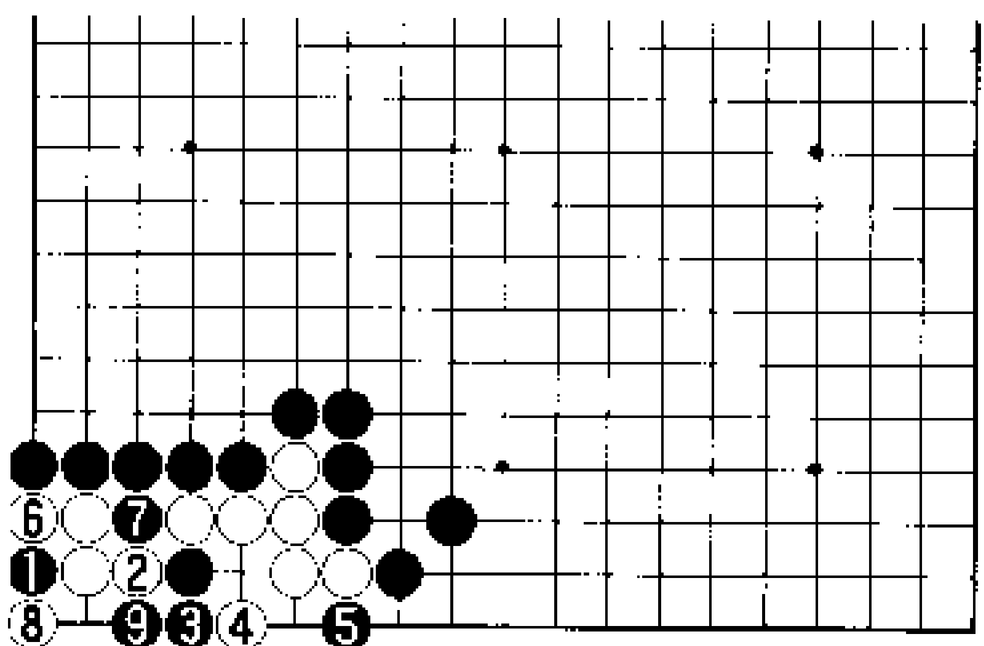

图1(10分)

问题10解答

死活2(图1)

正 解(10分)

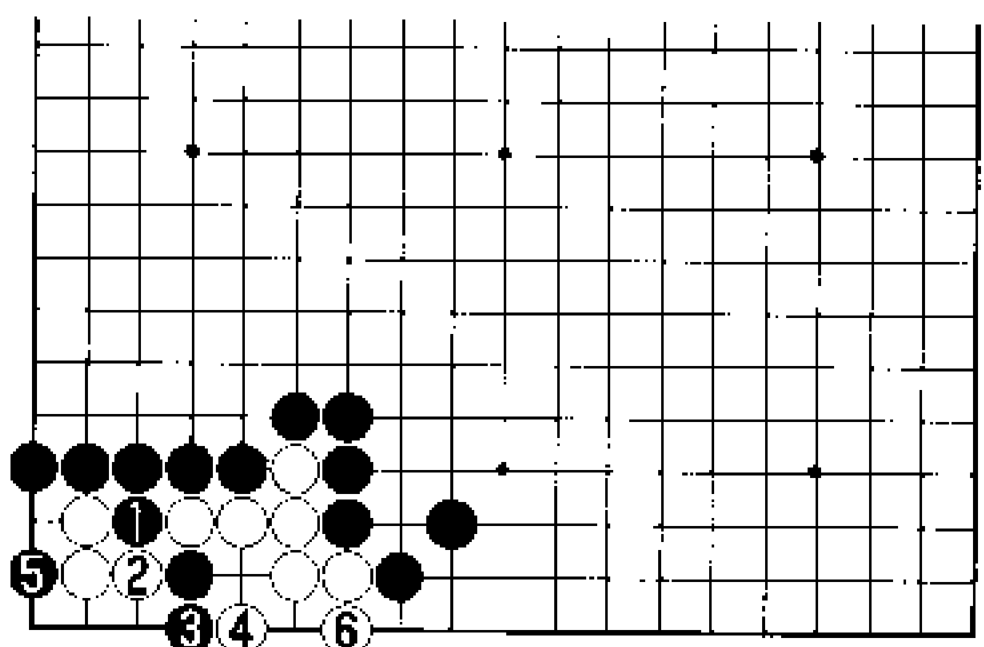
黑1与白2交换是必须的次序，黑3以下至黑9，黑棋可利用“金鸡独立”而吃住白棋。


图2(变化图)

(图2)

变化图

黑1时，白2若寻求变化，黑3下立是好棋，以下至黑9，白棋同样两侧都不能入气。


图3(0分)

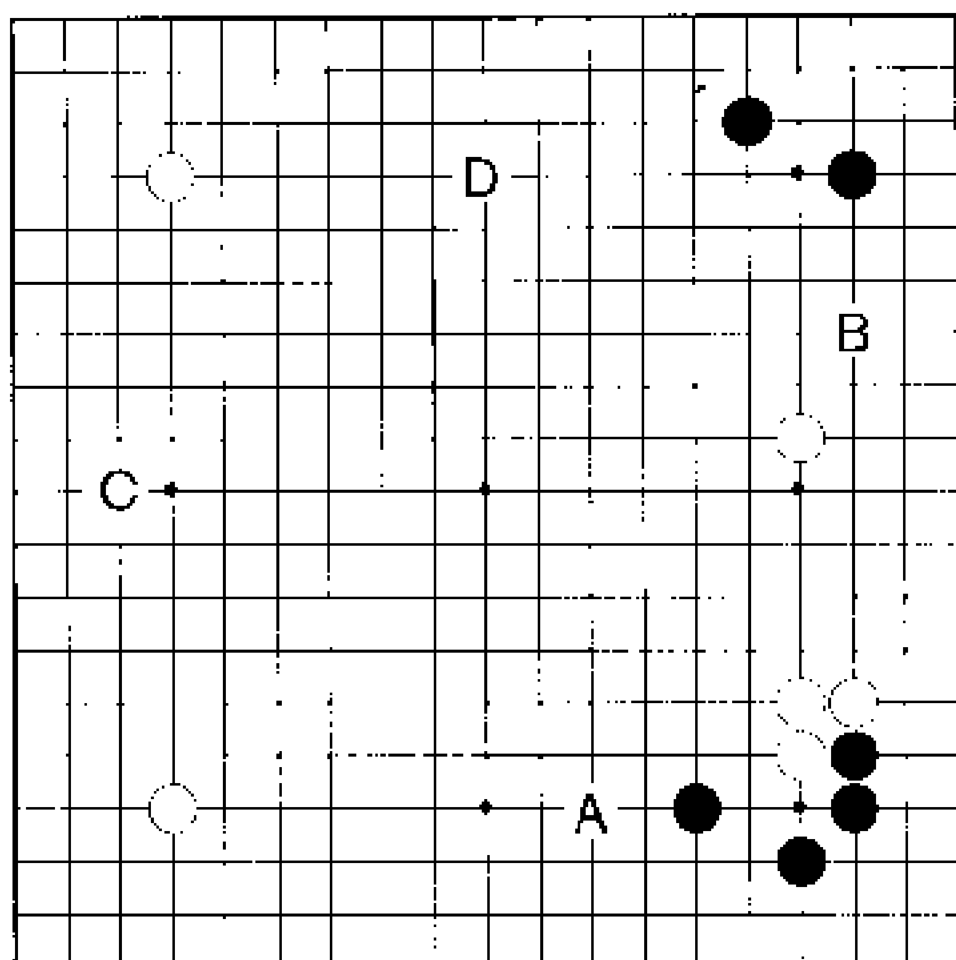
(图3)

次序错误(0分)

黑1、3次序错误，其后再下黑5，白6做眼后，白棋可以完活。

棋力测试第6轮

问题
1



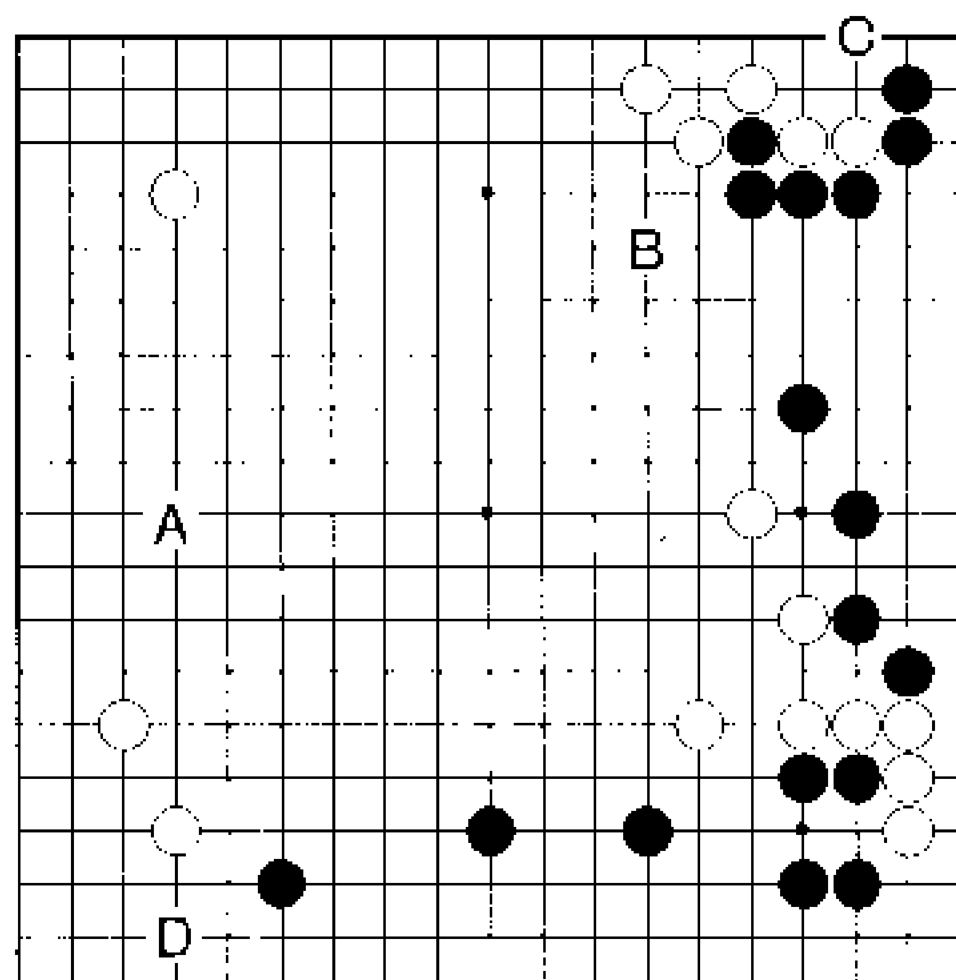
问题 1（布局 1）

问题 1

布局 1　黑 先

白棋在右边拆得比平时大了一路，但黑棋不应被此迷惑，应沉着冷静地应付。请在 A～D 中选择。

问题
2



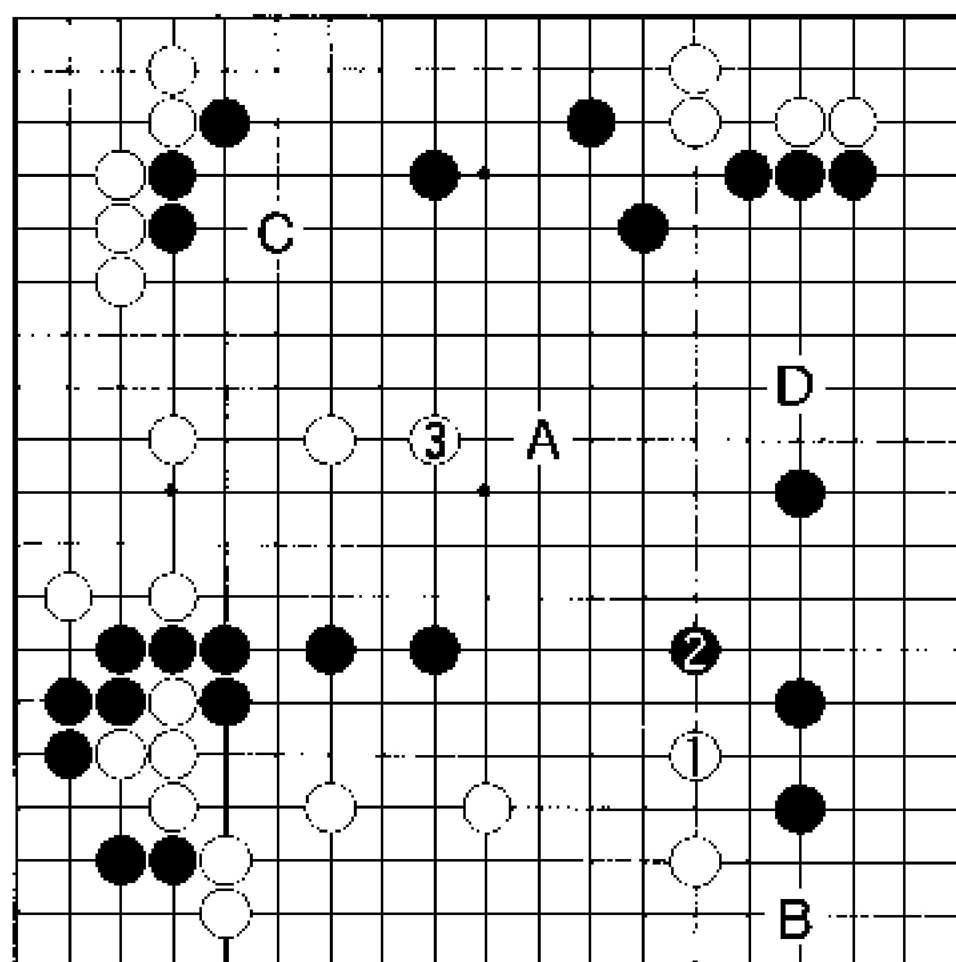
问题 2（布局 2）

问题 2

布局 2　白 先

右上角是白棋点三三后派生出的棋形。现在白棋是应将右上角下干净，还是应抢占其他大场？请在 A～D 中选择。

问题
3



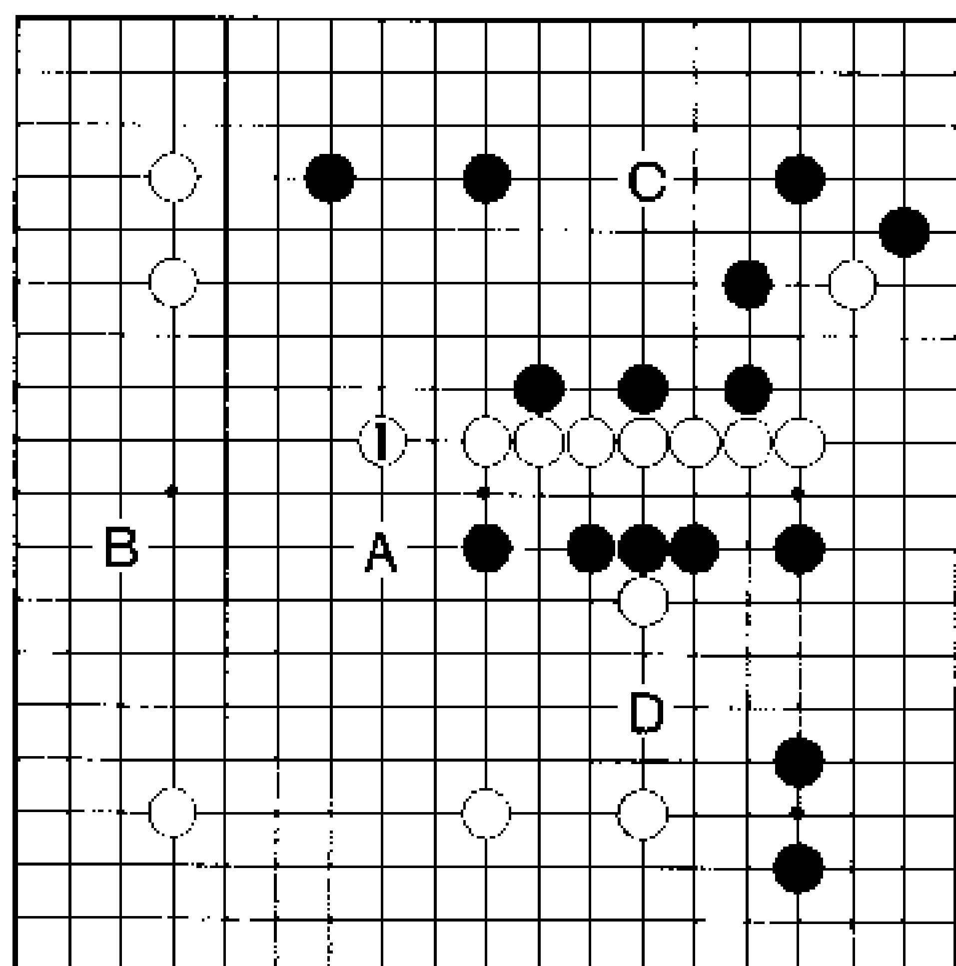
问题 3（中盘 1）

问题 3

中盘 1　黑 先

白 1、3 牵制黑棋外势时，黑棋如何扩张最佳？请在 A～D 中选择。

问题
4



问题 4（中盘 2）

问题 4

中盘 2　黑 先

白 1 单跳向中腹出头时，黑棋应继续攻击白棋还是抢占其他大场？请在 A～D 中选择。

问题 5

问题 5（官子 1）

问题 5

官子 1　黑 先

黑▲的位置很好，现在黑棋该如何利用白棋 A 位的断点进行收官？

问题 6

问题 6（官子 2）

问题 6

官子 2　黑 先

黑棋在收官时，如何最大限度地利用黑▲子以压缩白空？

问题 7

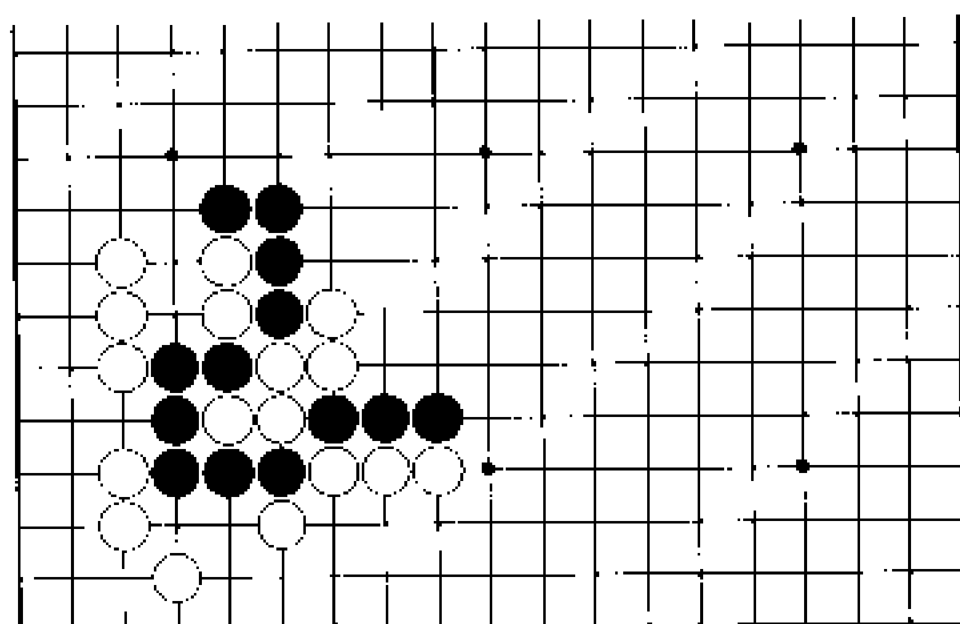
问题 7（手筋 1）

问题 7

手筋 1　黑 先

黑棋虽面临复杂的棋形，但只要通过精确的计算，问题将意外的简单。

问题
8



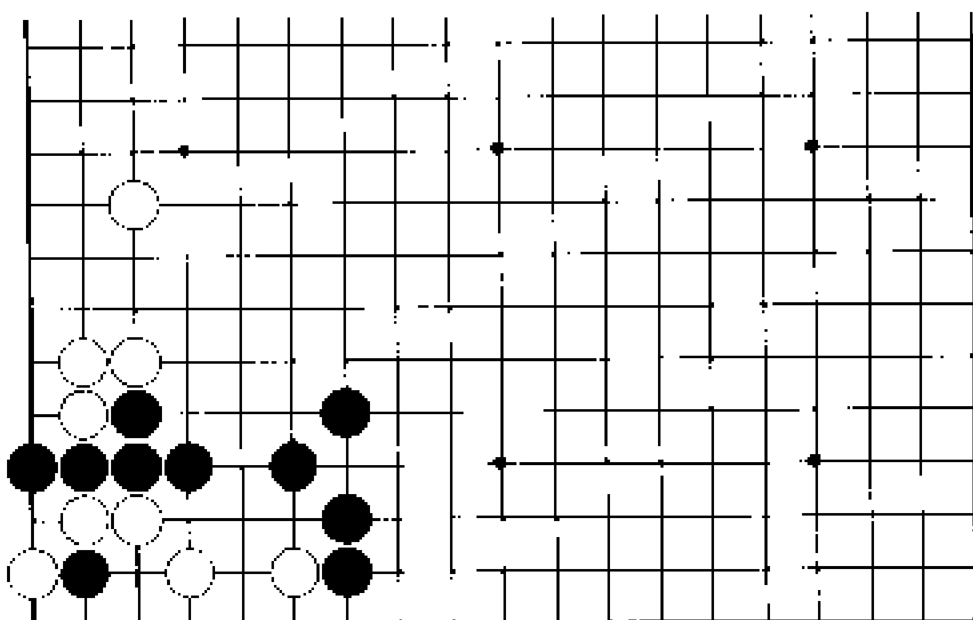
问题8（手筋2）

问题8

手筋2　黑 先

黑棋如何围住中腹白棋五子？本题如单纯用枷的手段不能成立。

问题
9



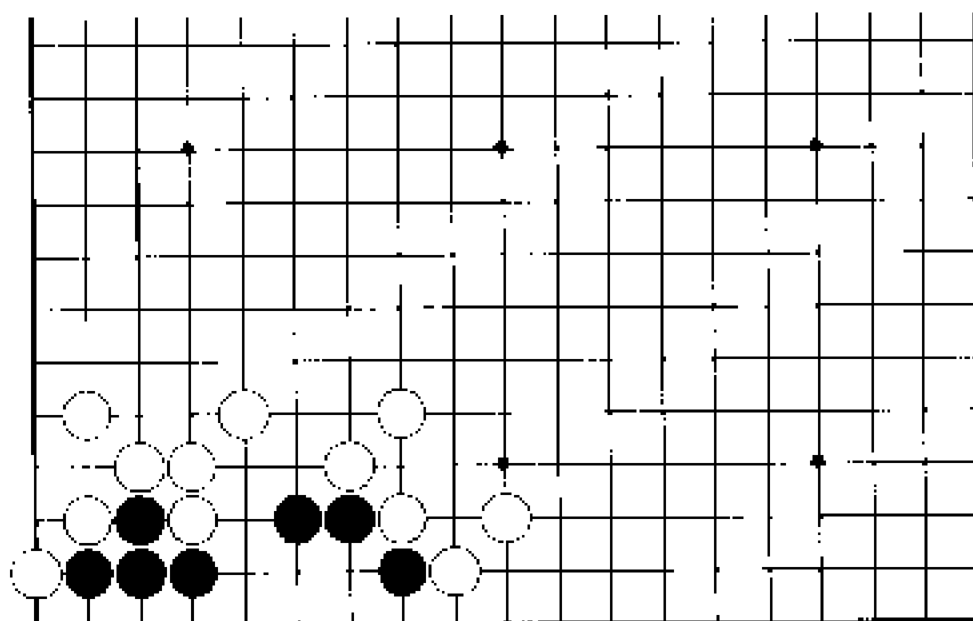
问题9（死活1）

问题9

死活1　黑 先

白棋看似可劫活，却存在致命的弱点，黑棋如何才能无条件地吃住白棋？

问题
10



问题10（死活2）

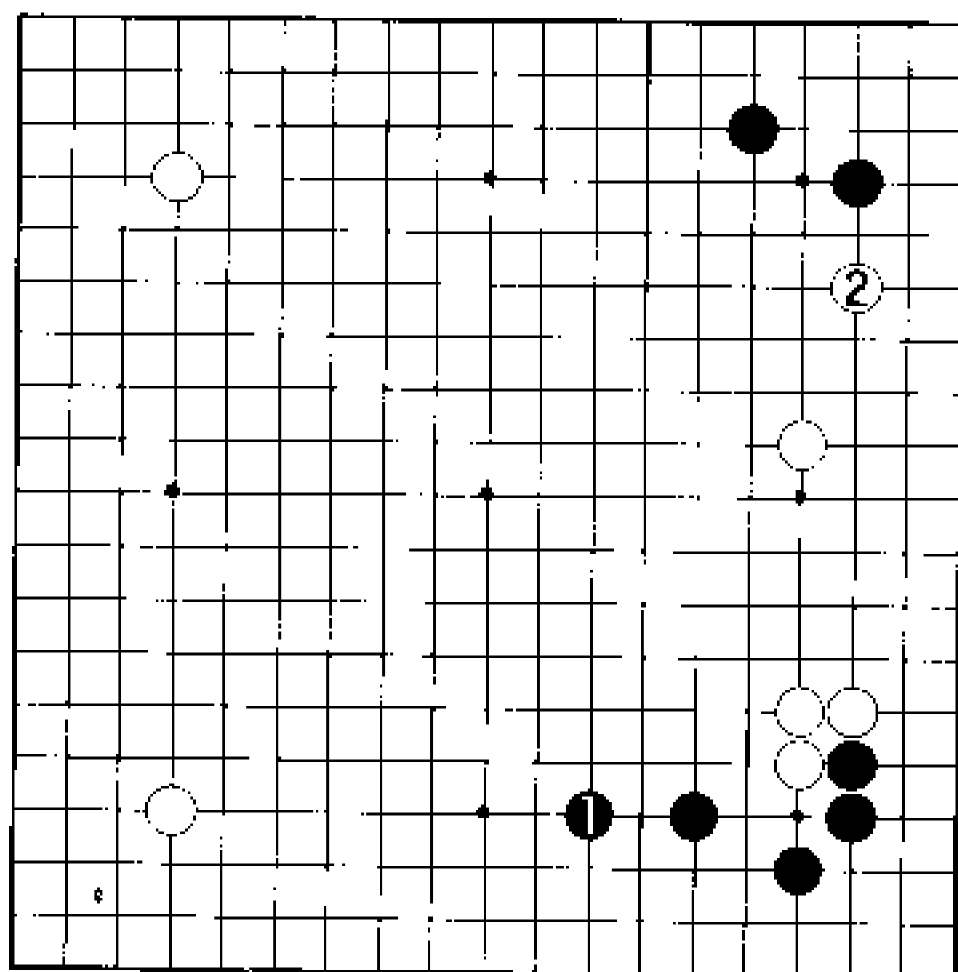
问题10

死活2　黑 先

黑棋如何做活？下成打劫活即是失败。

问题 1

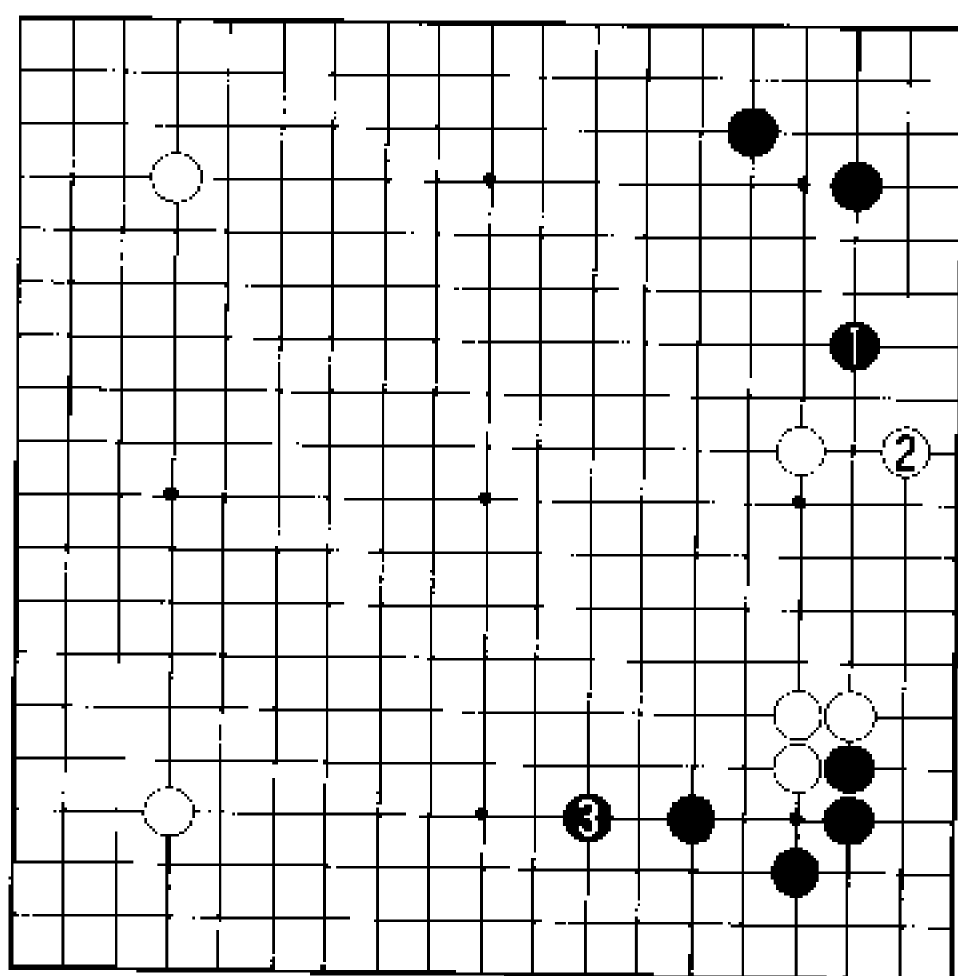
问题 1解答


图 1 (8分)

布局 1（图 1）

次选方法(8分)

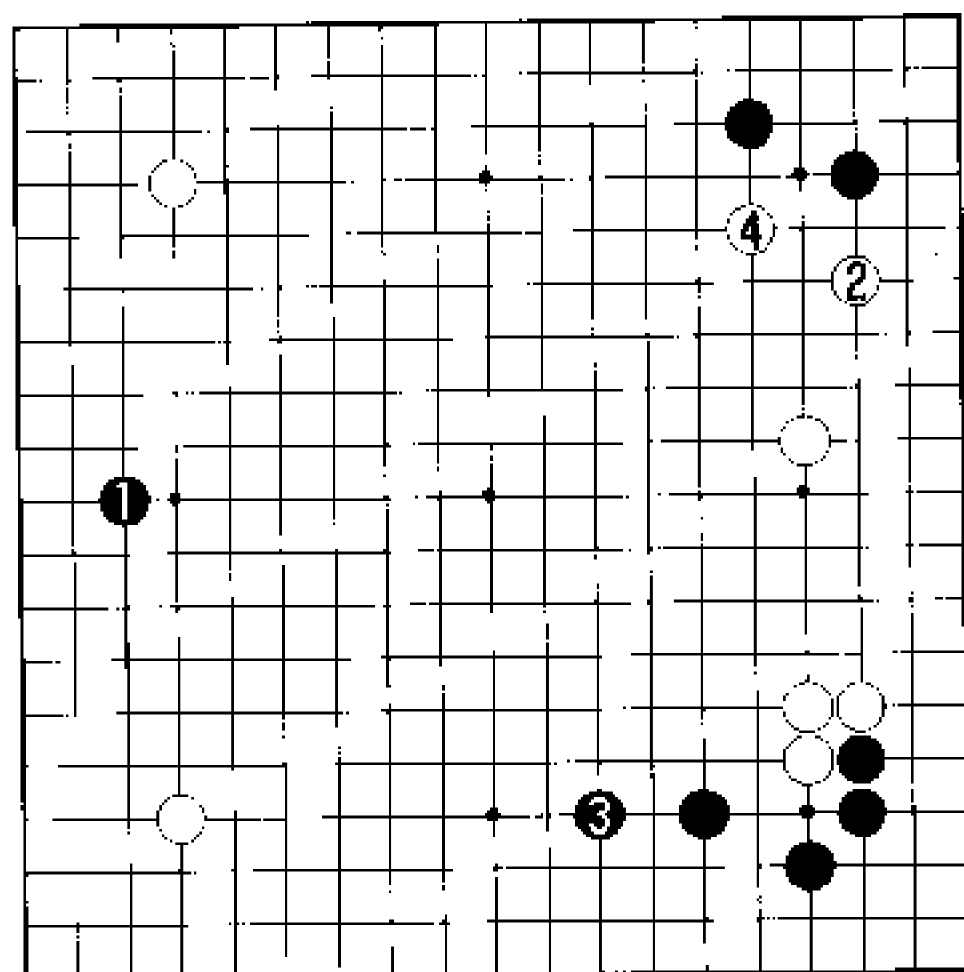
黑1拆二，防备白棋在此逼攻是大场，但白2在右边大飞，是绝好点，黑棋对此略不满。


图 2 (10分)

（图 2）

正　解(10分)

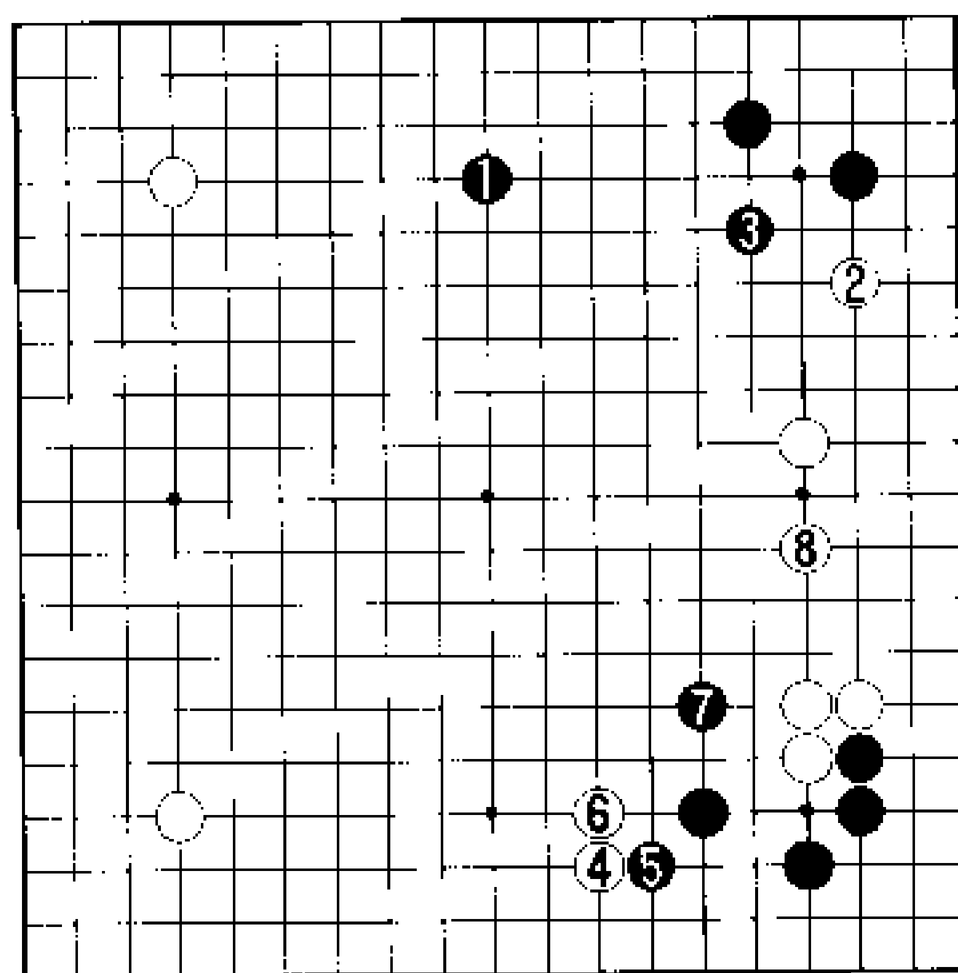
黑1拆二，攻击白棋右边的弱点是好棋，白2如果补棋，黑3再拆一是正确的次序。


图3（6分）

（图3）

时机尚早（6分）

黑1在左边分投理应是黑棋在右边和下边下完后再考虑的，目前来说时机尚早。白2大飞是绝好点，其后黑3拆一，白4飞镇，结果白棋充分。


图4（4分）

（图4）

最差点（4分）

黑1是价值最小的位置。从棋子的布置上来说，H边应在其它三条边之后考虑。白2以下至白8是预想的进行，结果白棋有利。

问题 2

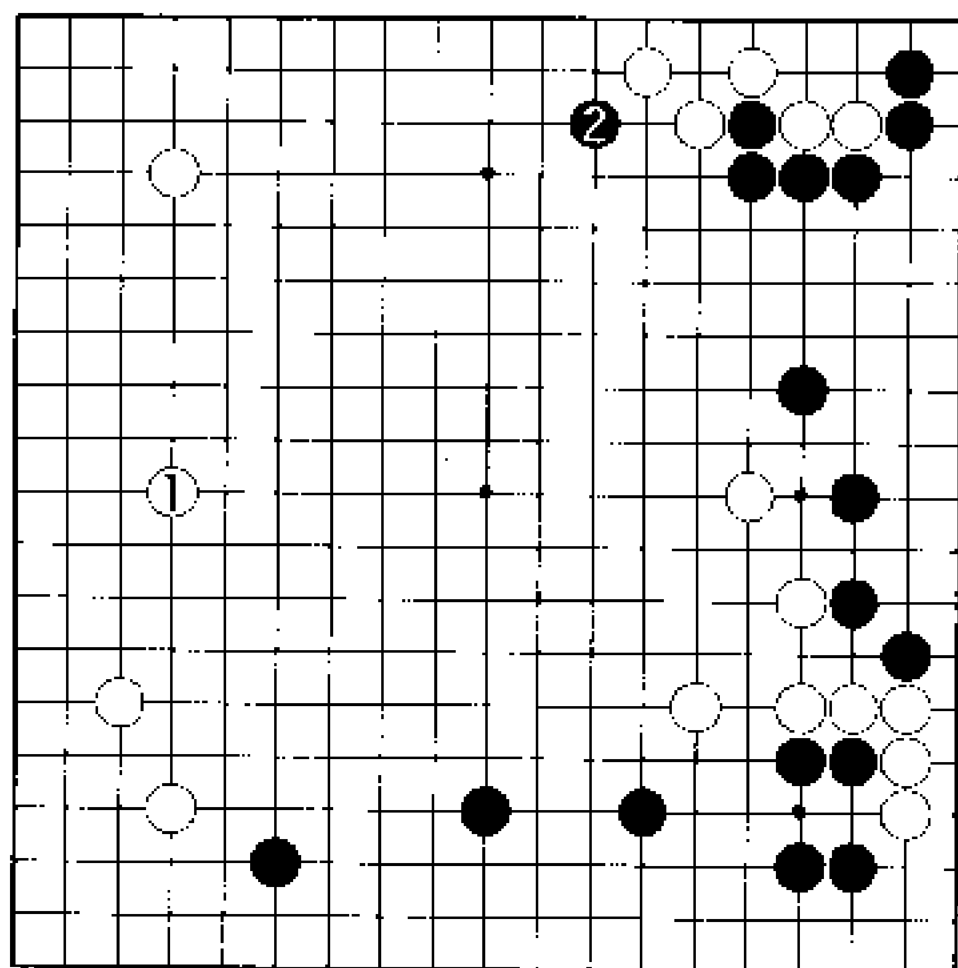


图 1 (8 分)

问题 2 解答

布局 2 (图 1)

次选方法(8 分)

白 1 是扩张左边的下法，但黑 2 攻击右上白棋之后，左边白势自然而然地被削弱，白棋对此无法满意。

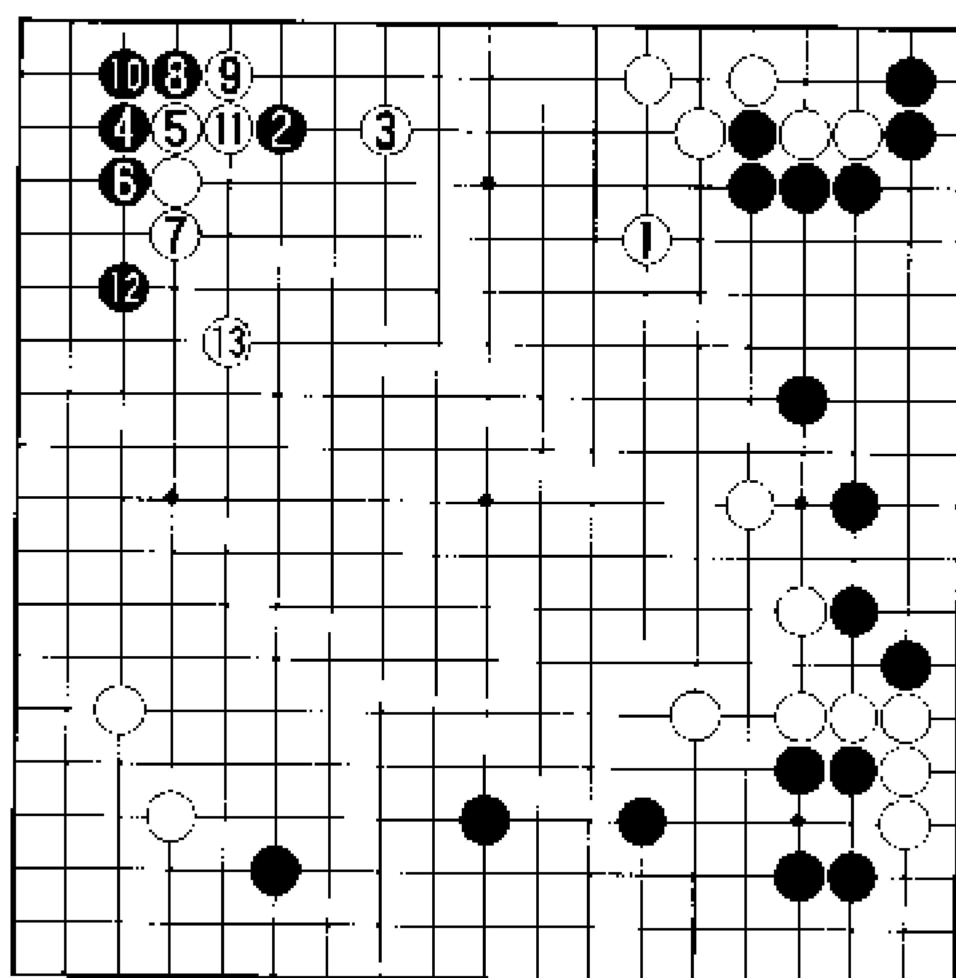


图 2 (10 分)

(图 2)

正 解(10 分)

白 1 飞扩张上边是正解，其后黑 2 如果挂，白 3 以下至白 13 之后，白棋充分。

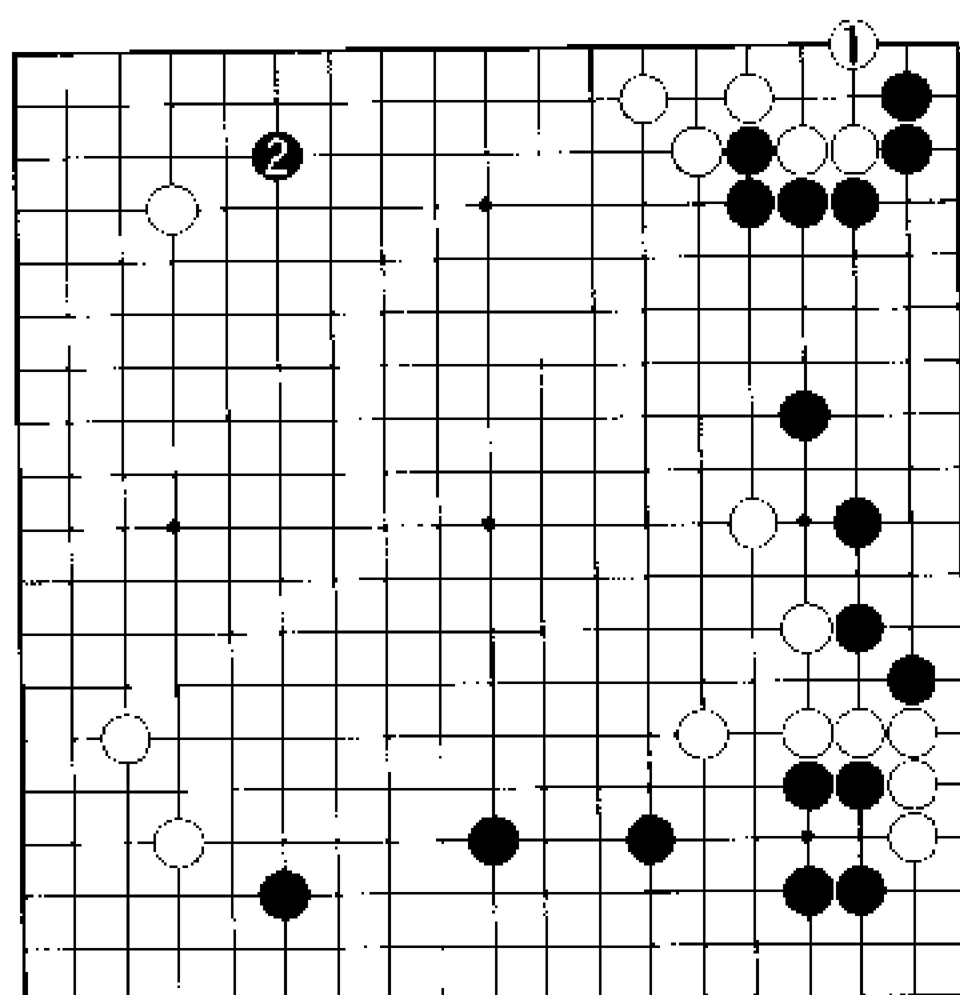


图 3（4 分）

（图 3）

最差点（4 分）

白 1 单跳救回二子只不过是官子行为，因而是最差点。黑 2 挂是绝好点，白棋以后需要加倍努力。

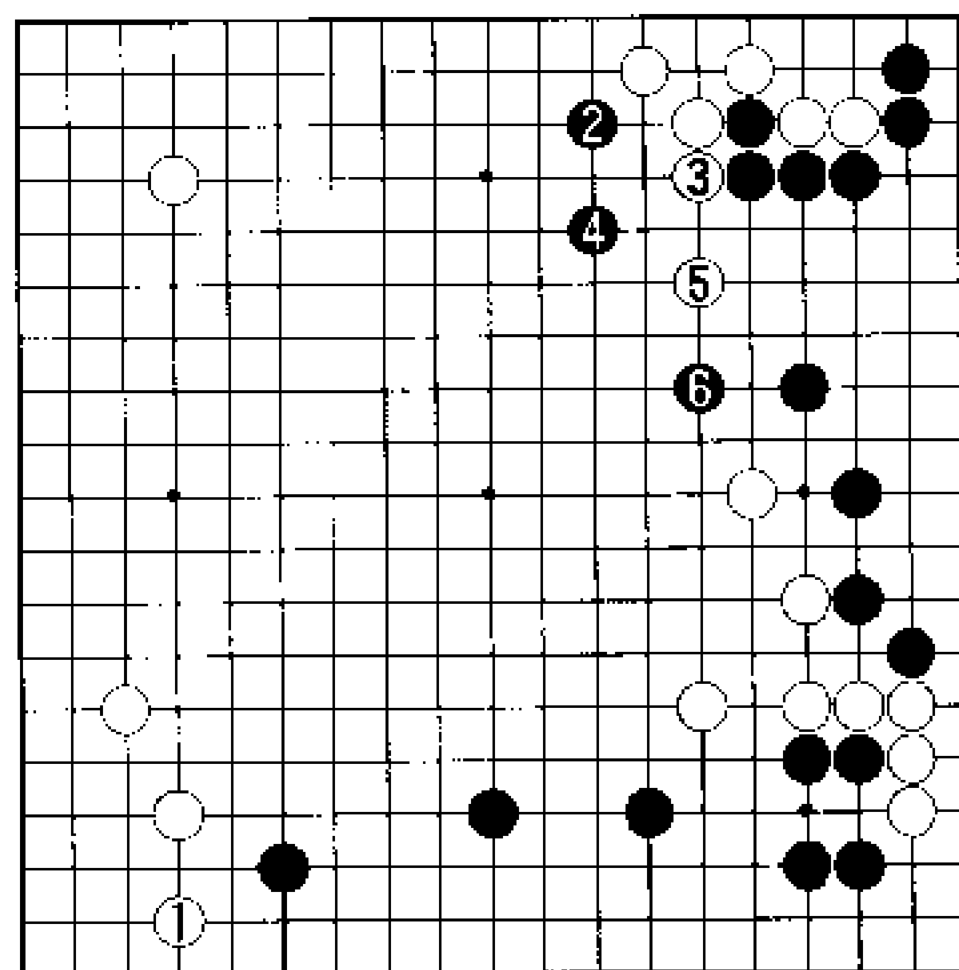


图 4（6 分）

（图 4）

时机尚早（6 分）

白 1 单跳，在补强角地的同时，还瞄着打入黑棋，但被黑 2 占据急所之后，白棋将局势的主动权拱手让给了黑棋。

问题3

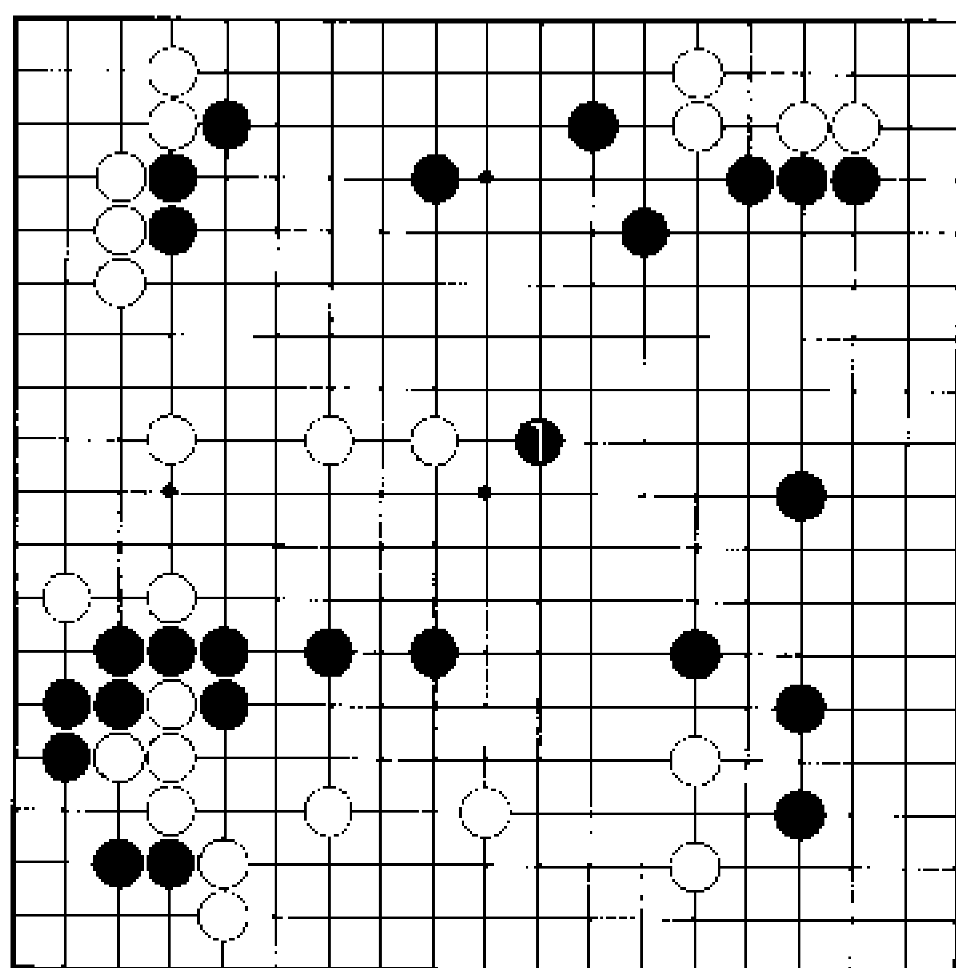


图1（10分）

问题3解答

中盘1（图1）

正 解（10分）

黑1镇，竭力扩张右翼是正解，而且也是响应中腹黑棋大龙的绝好点。

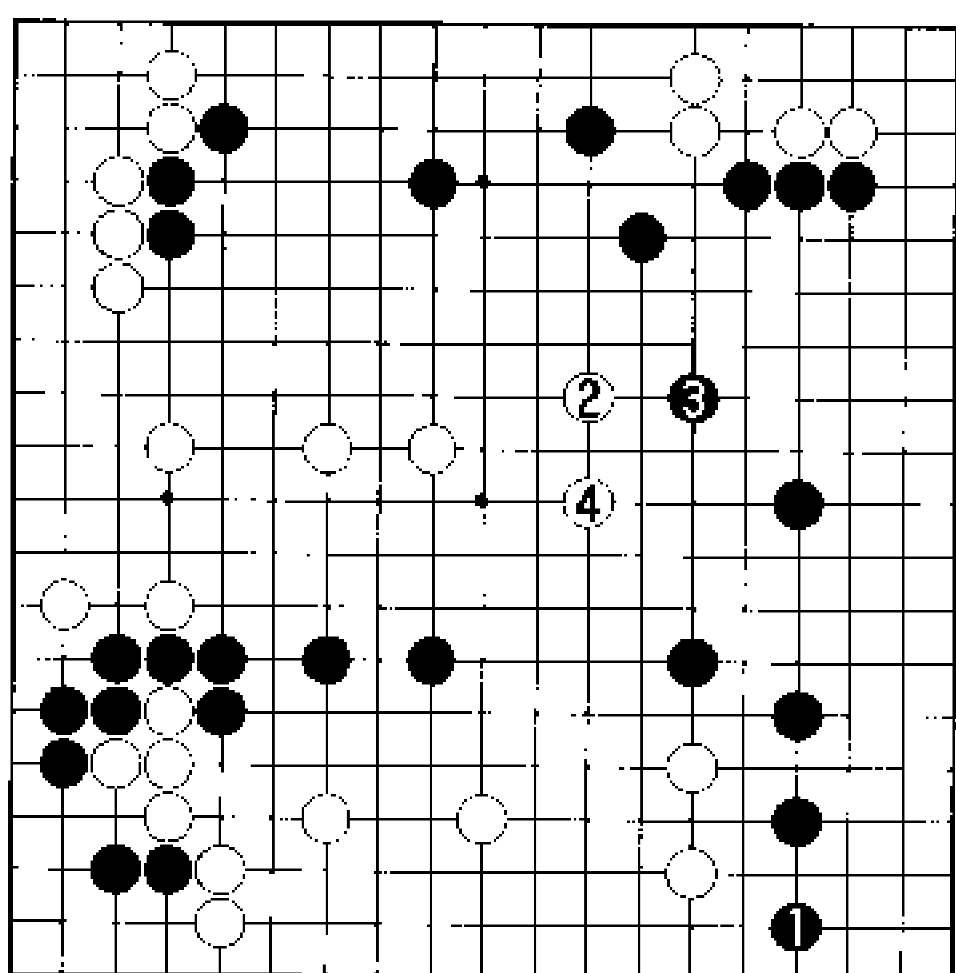


图2（8分）

（图2）

次选方法（8分）

黑1单跳是捞取实惠，但白2、4在中腹大幅度侵消黑势后，黑棋难以满意。而且中腹黑棋大龙也已成为白棋的攻击目标。

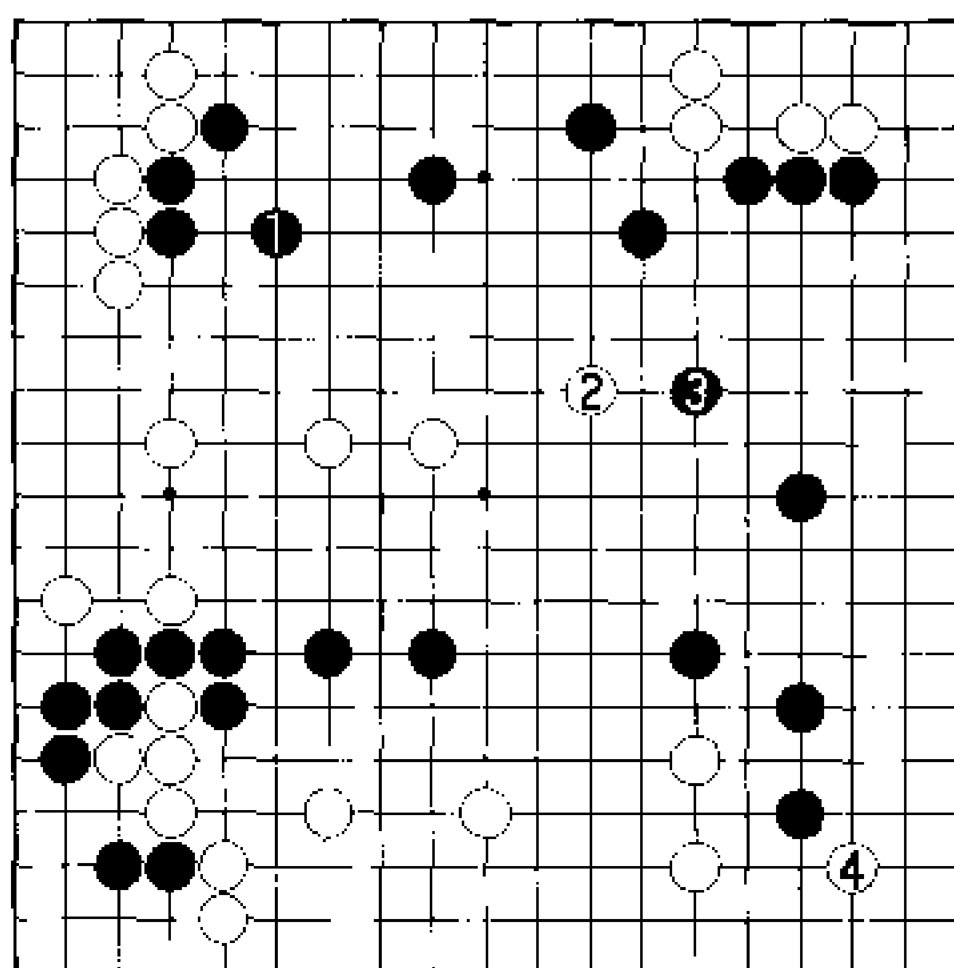


图 3（6 分）

（图 3）

方向错误(6 分)

黑 1 虽是棋形的要点，但是方向错误。白 2 轻松地利用后，白 4 在右下角点三三，黑棋在实地上落后。

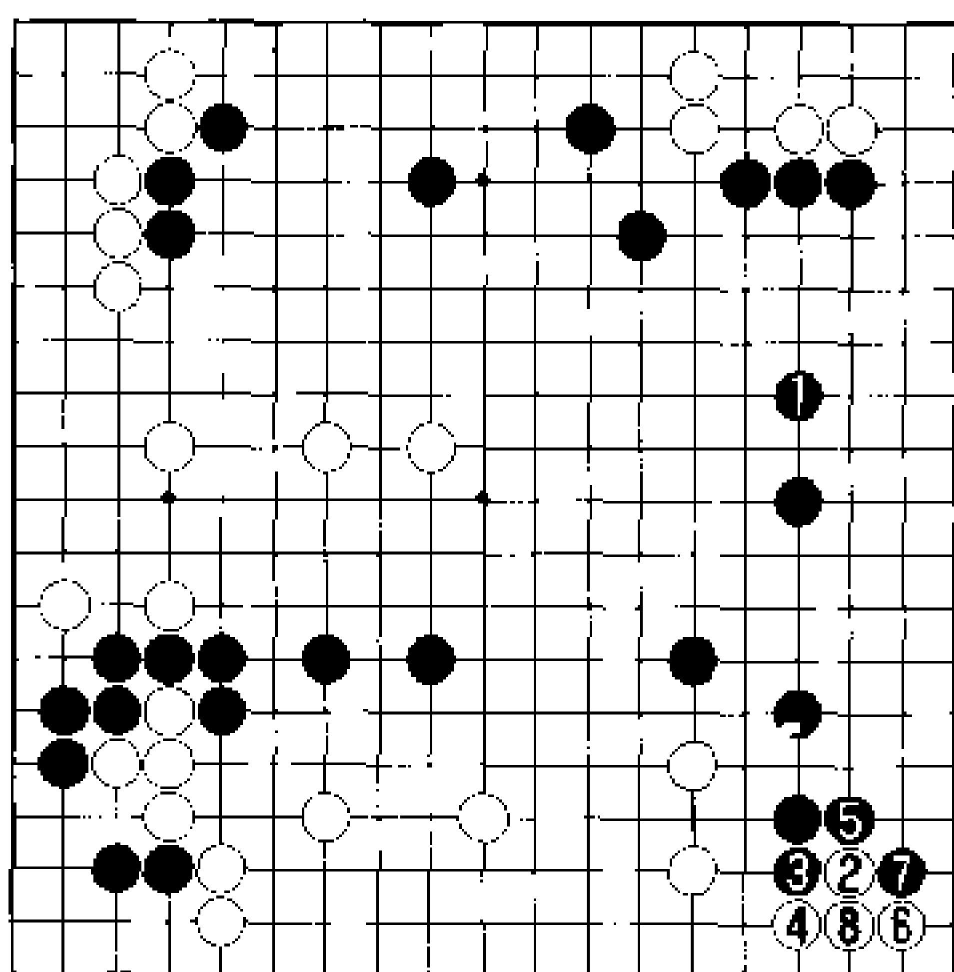


图 4（4 分）

（图 4）

最差点(4 分)

黑 1 在右边补棋是最差点，白 2 点三三是正确的时机，以下至白 8，右边黑势难以发挥威力。

问题 4

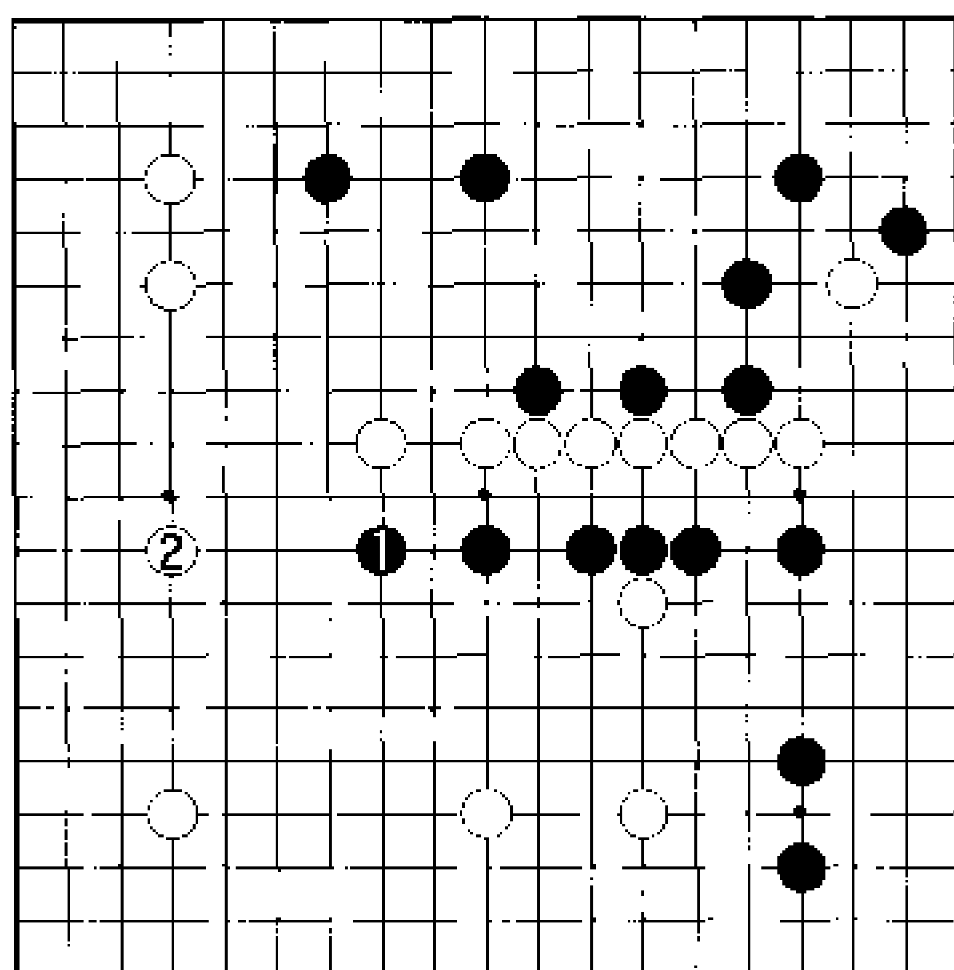


图1(8分)

问题4解答

中盘2(图1)

次选方法(8分)

黑1单跳，伺机攻击中腹白棋大龙，但计算有误。其实中腹白棋大龙非常强，并不能轻易受攻。黑1时，白2脱先抢占要点很好。

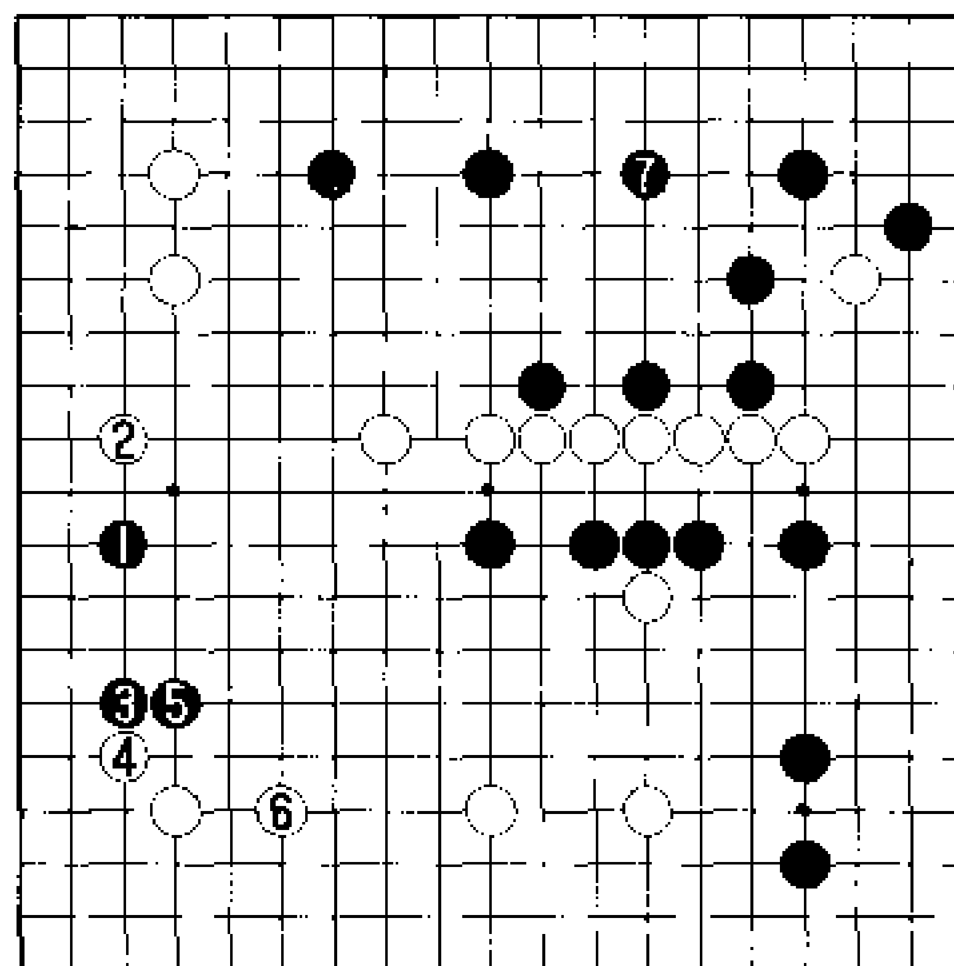


图2(10分)

(图2)

正　解(10分)

黑1在左边分投是正解。白2如果逼攻，以下至白6，黑棋先手处理后，黑7在上边补棋，结果黑棋好调。

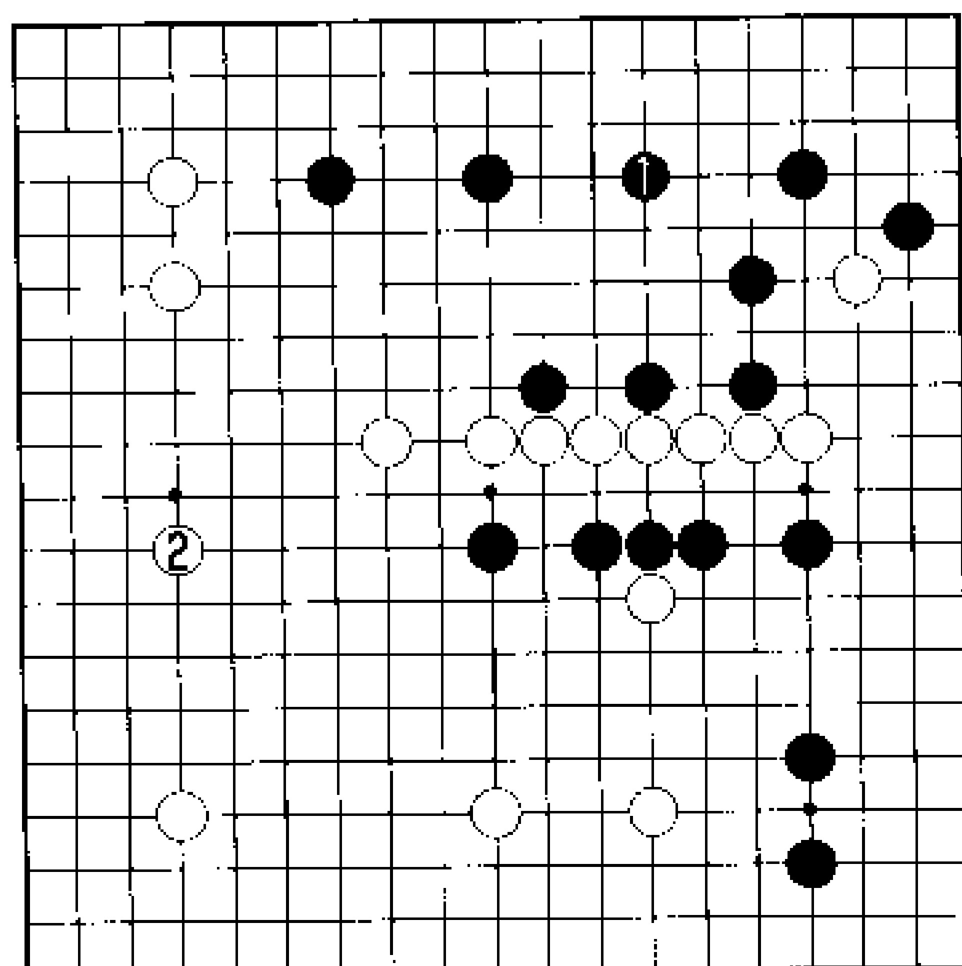


图3（6分）

（图3）

方向错误（6分）

黑1首先在上边防守是方向错误，白2占据左边要点之后，黑棋在大势上落后。

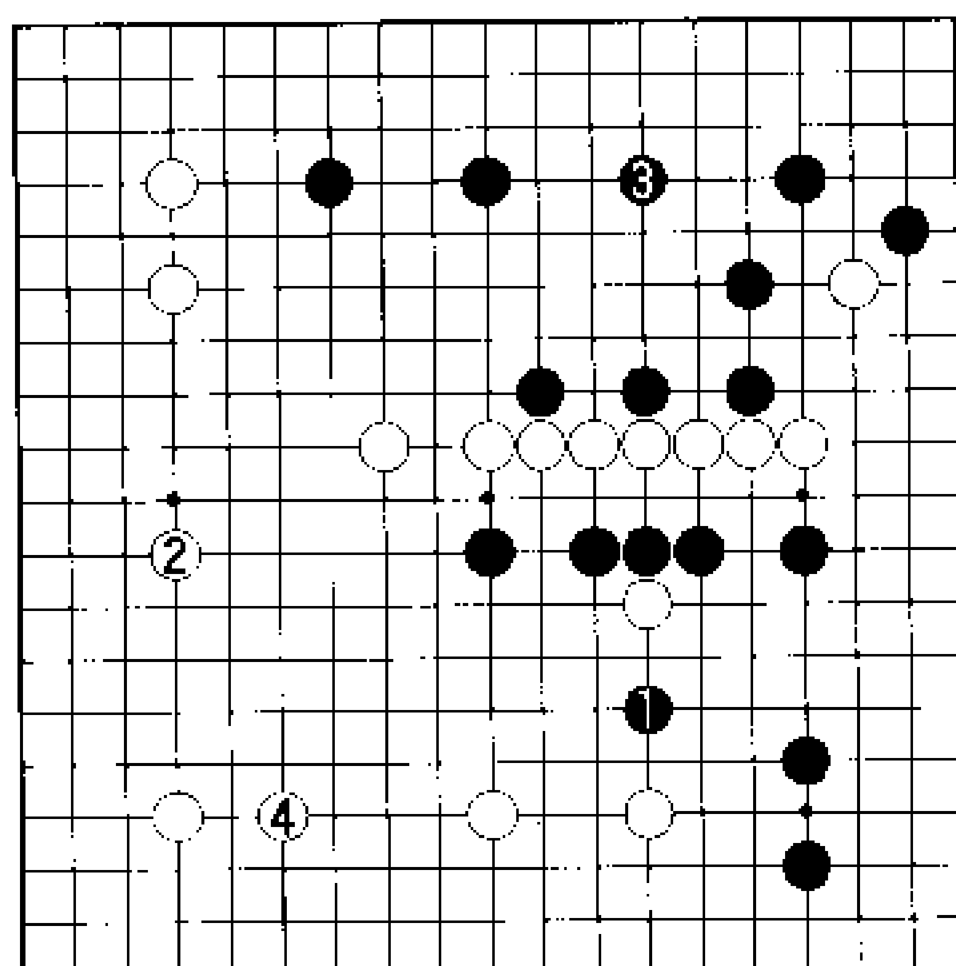


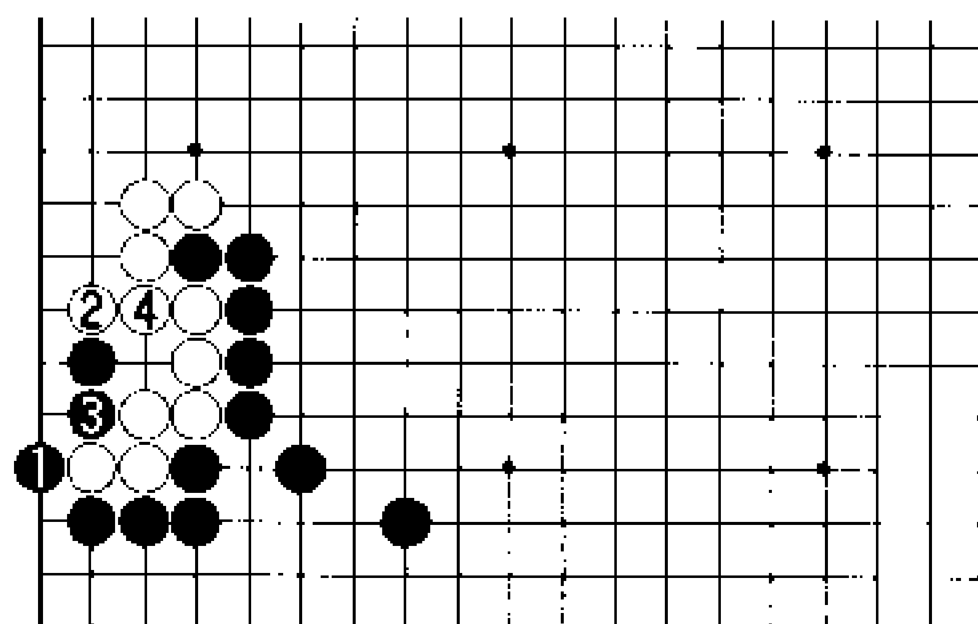
图4（4分）

（图4）

最差点（4分）

黑1是价值最小的位置，黑棋在边上尚有很多大场的情况下，就向中腹发展令人不解。白2至白4是预想的进行，白势充满活力。

问题 5

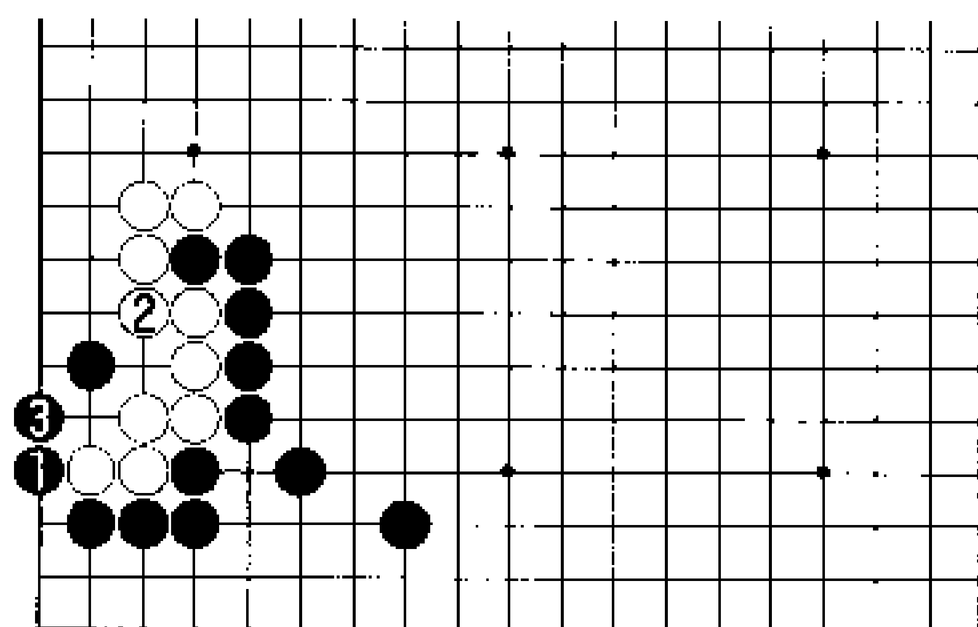

图 1（10 分）

问题 5 解答

官子 1(图 1)

正　解(10 分)

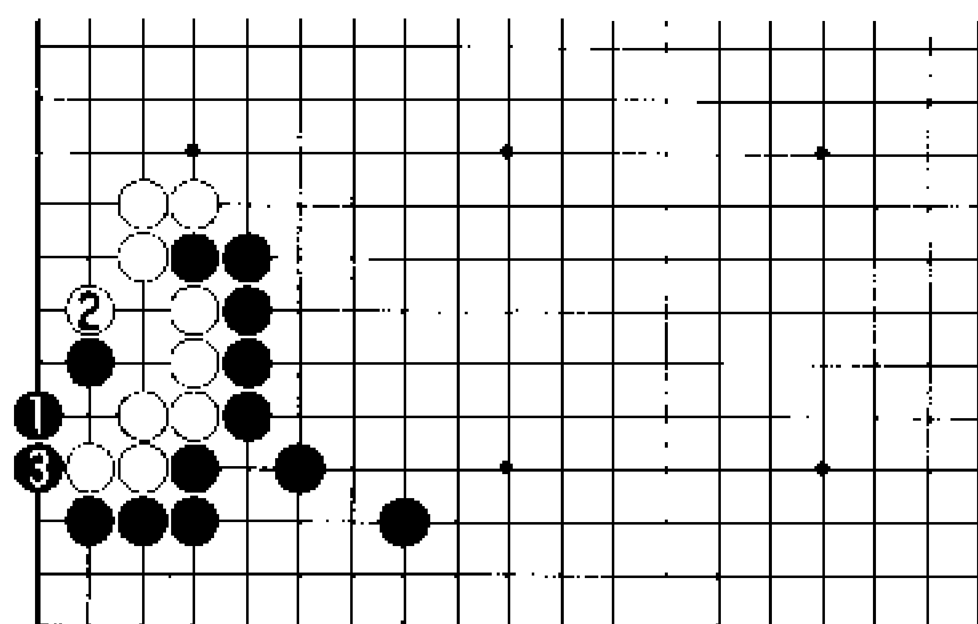
黑 1 扳是稳健的下法，白 2、4 只有后退，结果黑棋可以利用白棋的断点先手获取官子利益。


图 2（变化图）

(图 2)

变化图

黑 1 时，白 2 如果连接，黑 3 联络是好棋，以后黑棋还有大伸腿的官子手段。

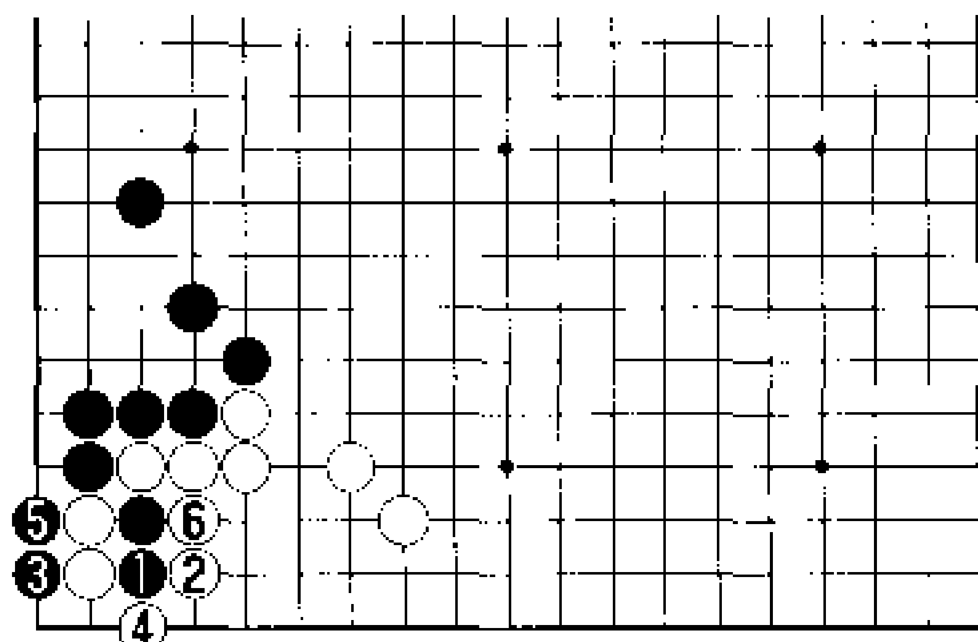

图 3（0 分）

(图 3)

失　败(0 分)

黑 1 尖的下法虽可考虑，但实际上是失误。白 2、黑 3 之后，黑棋与 (图 1) 相比差一手棋。

问题 6

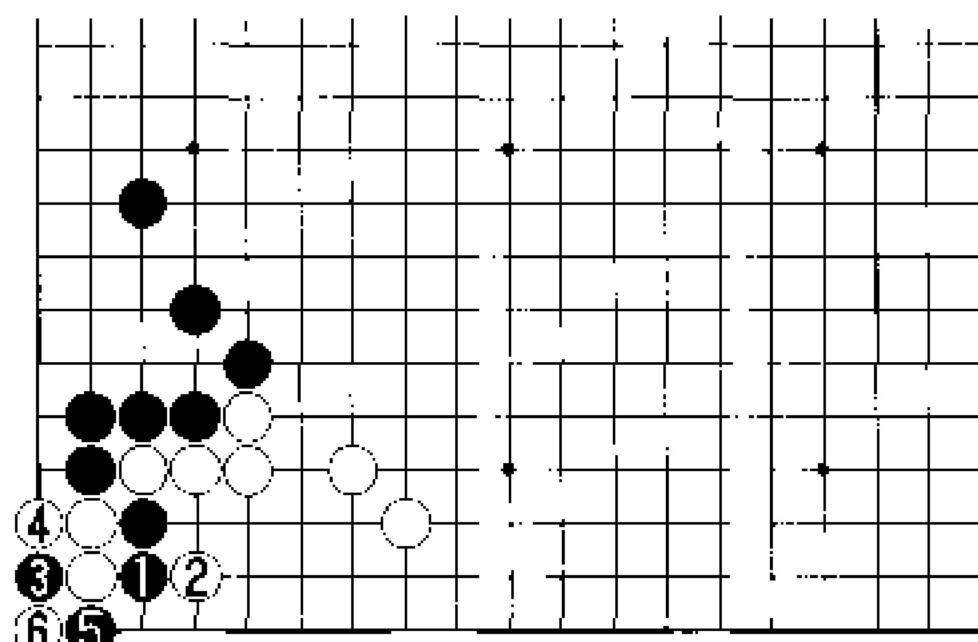

图 1（10 分）

问题 6 解答

官子 2(图 1)

正　解(10 分)

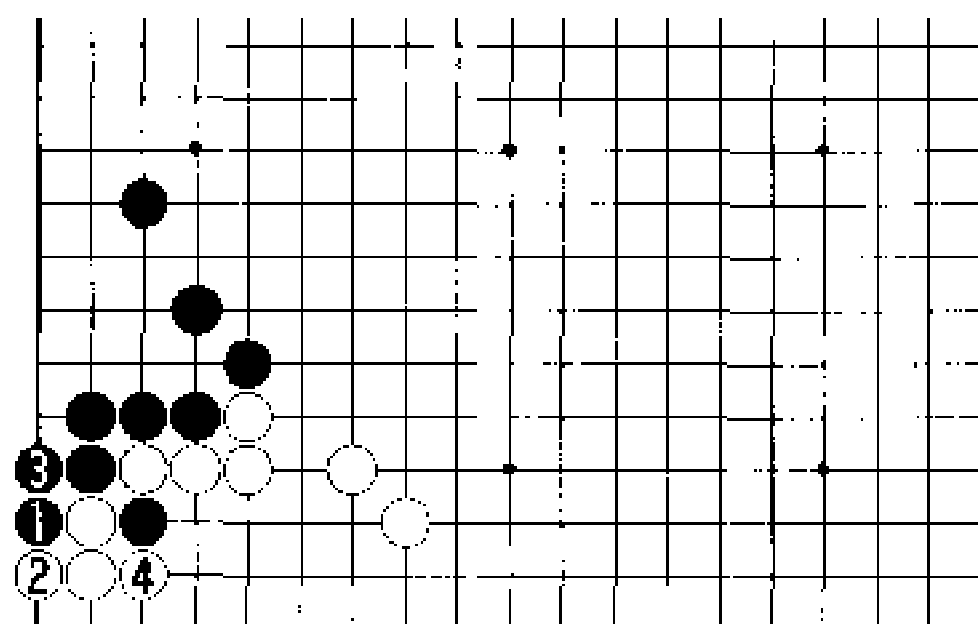
黑 1 长是官子要领，白 2 时，黑 3 是连贯的好棋，以下至白 6，黑棋先手收官。


图 2（变化图）

(图 2)

变化图

黑 1、3 时，白 4 挡无理，以下黑 5、白 6，双方形成打劫，而黑棋是无忧劫。


图 3（0 分）

(图 3)

失　败(0 分)

黑 1、3 扳接失误，至白 4，黑棋与(图 1)相比损 3 目。

问题 7

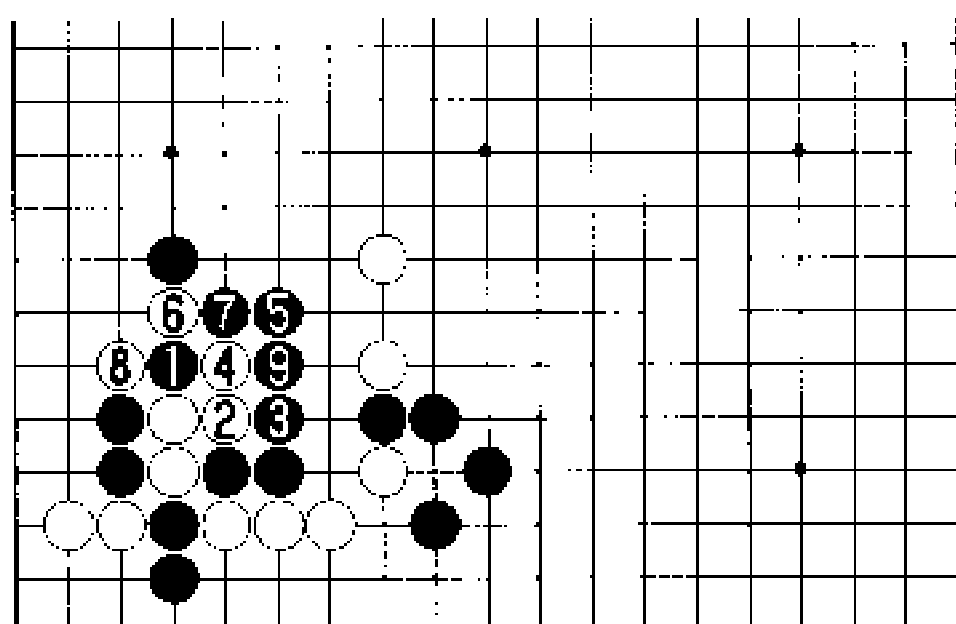


图1(10分)

问题7解答

手筋1(图1)

正 解(10分)

黑1、3打吃后，黑5枷是手筋，以下进行至黑9，黑棋滚打可吃住白棋。

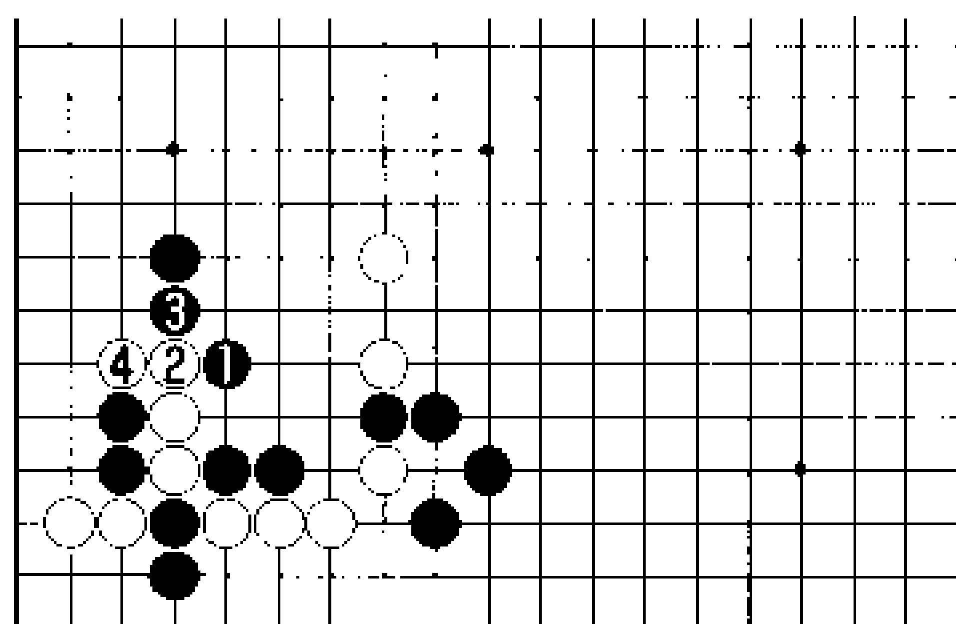


图2(0分)

(图2)

失 败(0分)

黑棋如果未能发现滚打的下法，很可能下出黑1、3。至白4,黑棋与(图1)相比差别甚大。

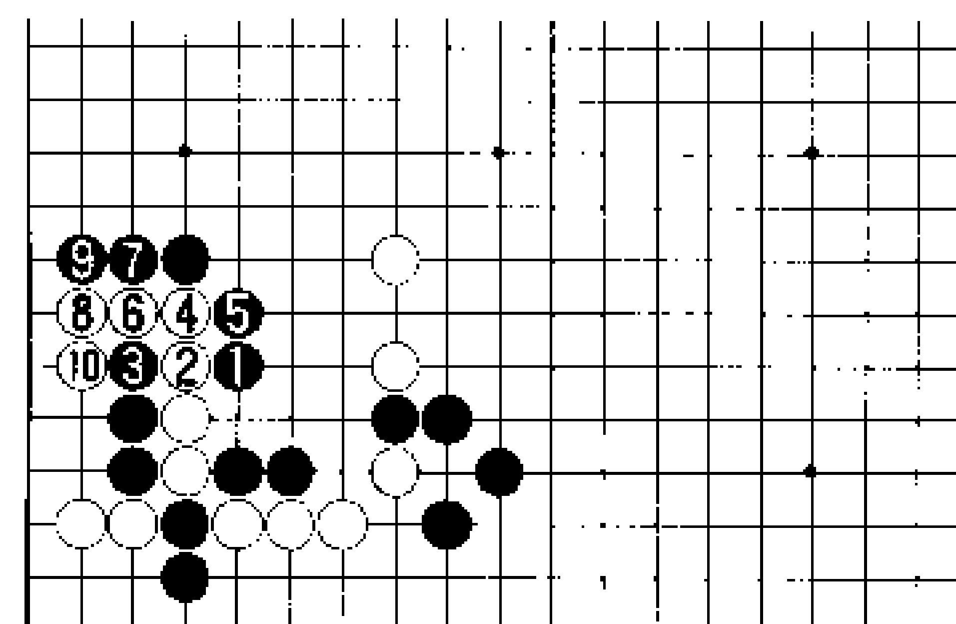


图3(0分)

(图3)

失 败(0分)

本图中黑1、3以下到白10，黑棋三子反而被吃。

问题 8

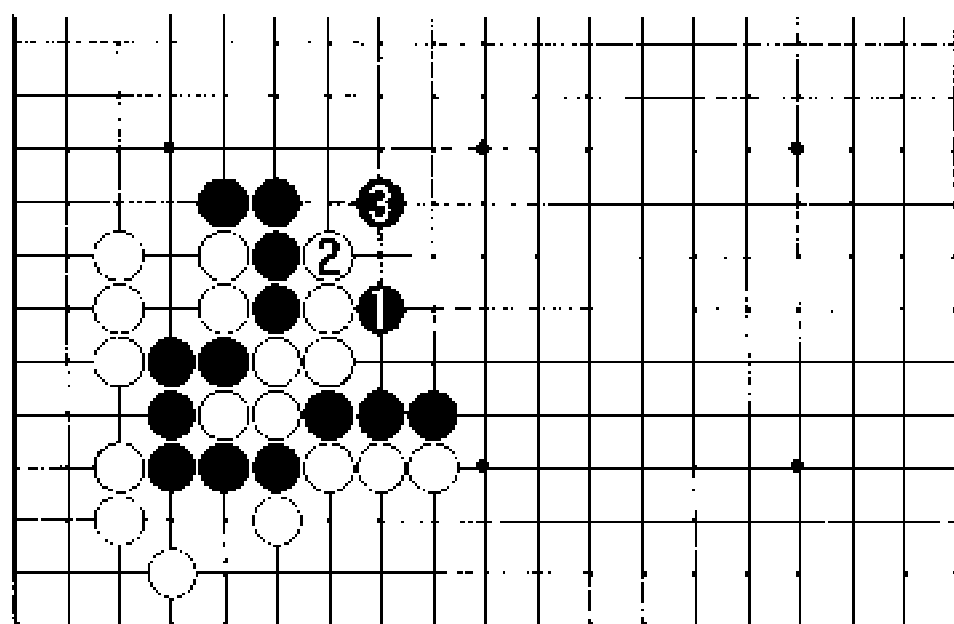


图1(10分)

问题8解答

手筋2(图1)

正 解(10分)

黑1尖与白2交换后,黑2枷是手筋,白棋五子不能活。

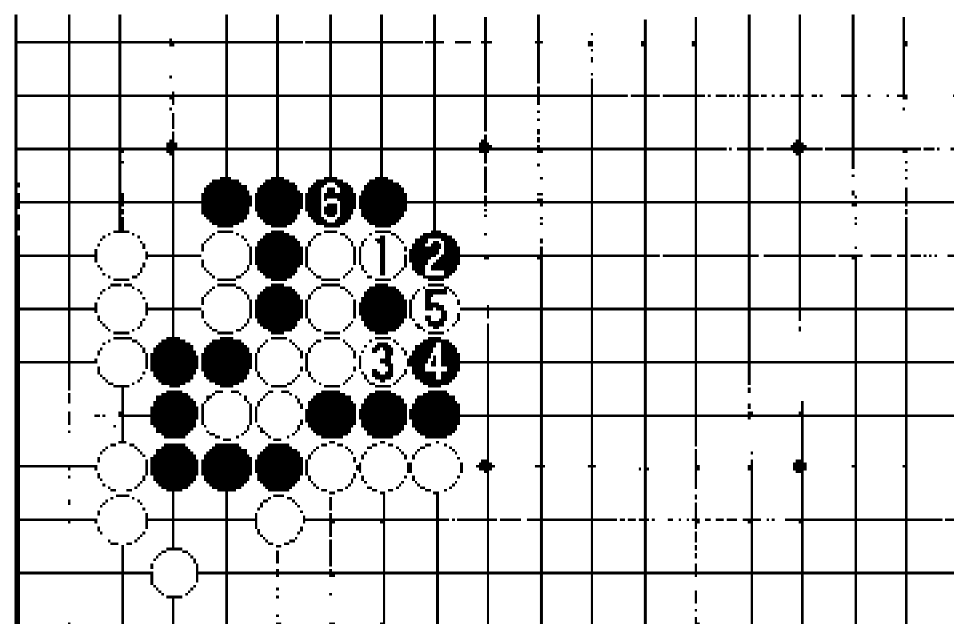


图2(正解续)

(图2)

正解续

续(图1),其后白1、3试图出头,以下至黑6,白棋无法逃脱。

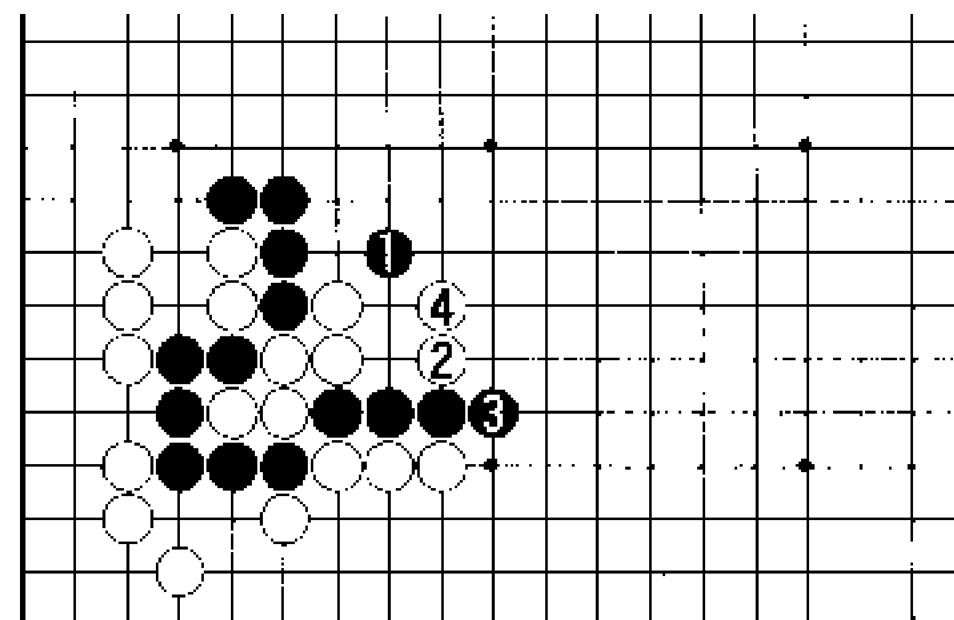


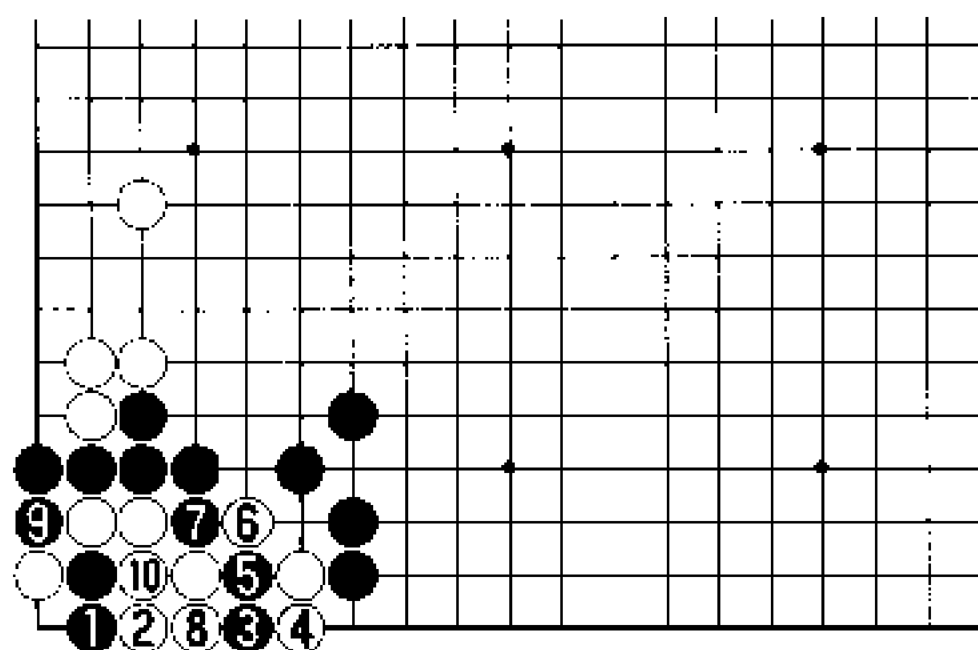
图3(0分)

(图3)

失 败(0分)

黑1枷操之过急,白2是出头的手筋,结果是黑棋六子被吃

问题 9

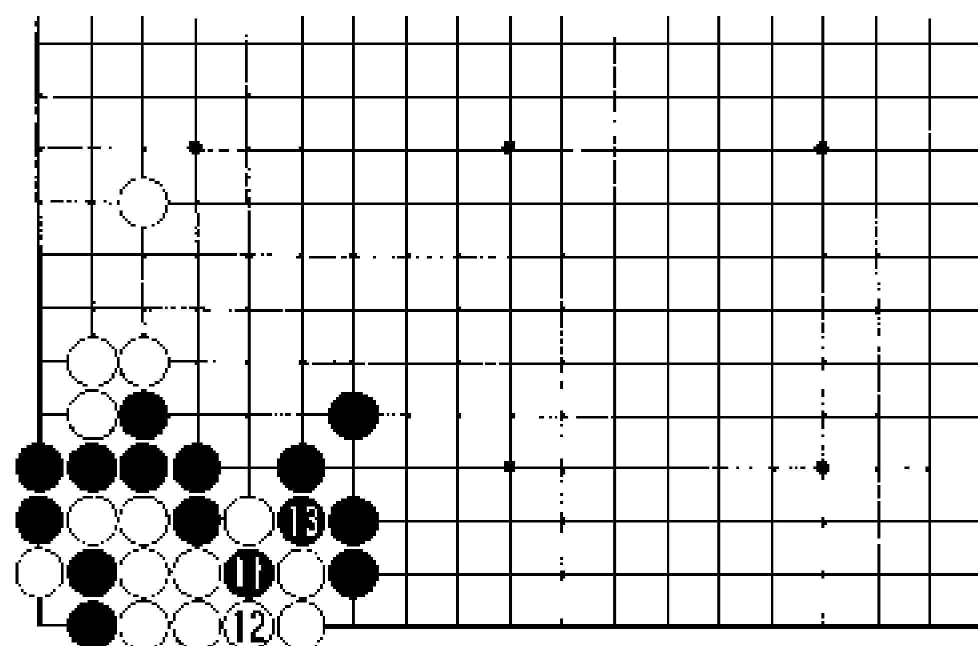

图 1（10 分）

问题 9 解答

死活 1(图 1)

正 解(10 分)

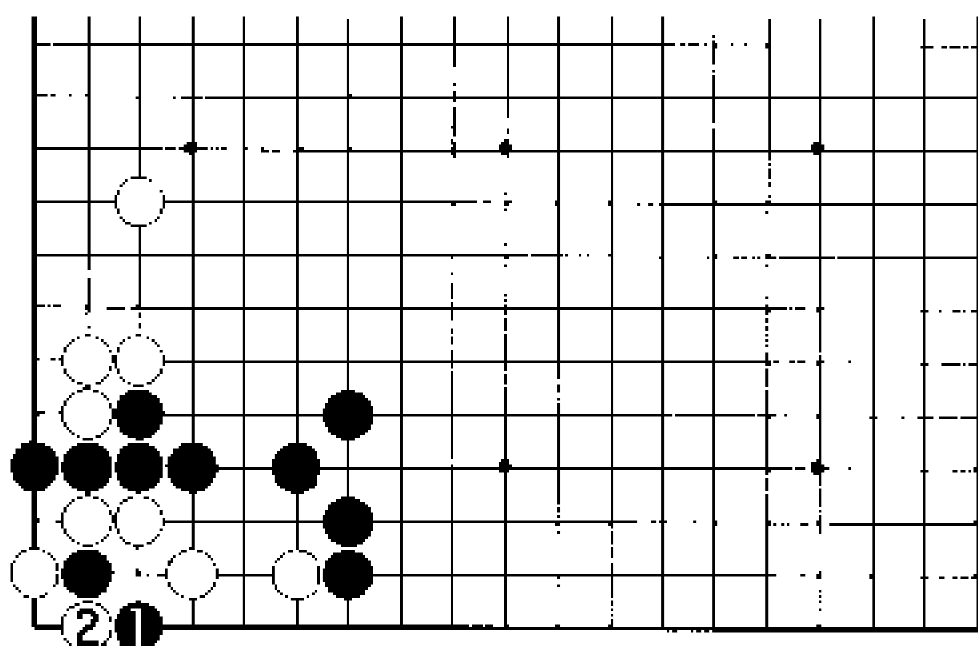
以黑 1 下立为出发点,白 2 时,黑 3 是连贯的好棋，其后白 4 以下至白 10，均是双方必然的次序。


图 2（正解续）

(图 2)

正解续

其后黑 11 拆可以成立，白 12 提子时，黑 13 卡，白棋的眼是假眼。

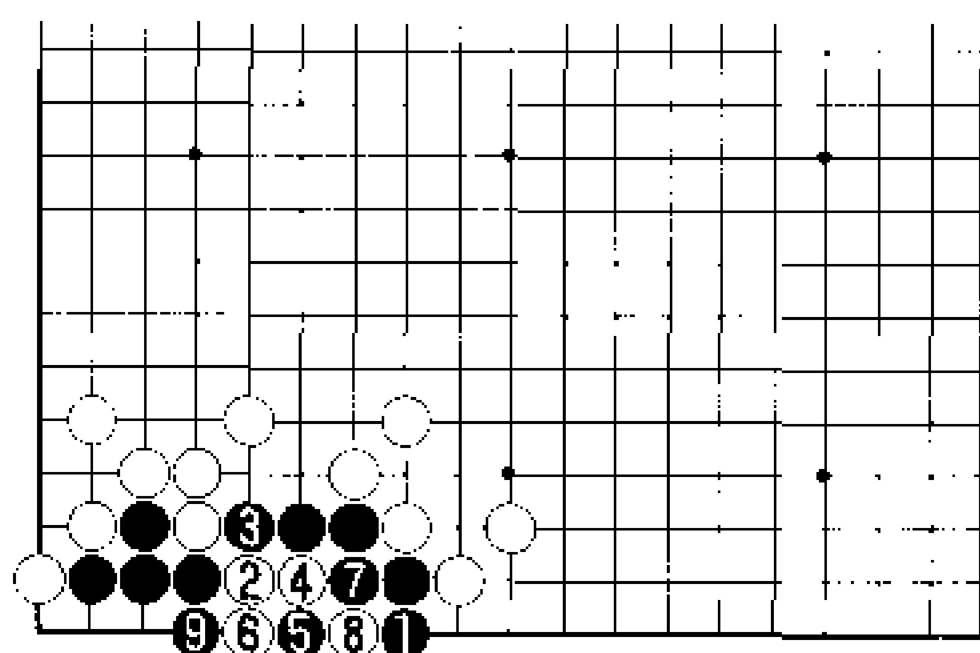

图 3（4 分）

(图 3)

打 劫(4 分)

黑 1 尖的下法虽可考虑,但白 2 后,双方形成打劫。

问题 10

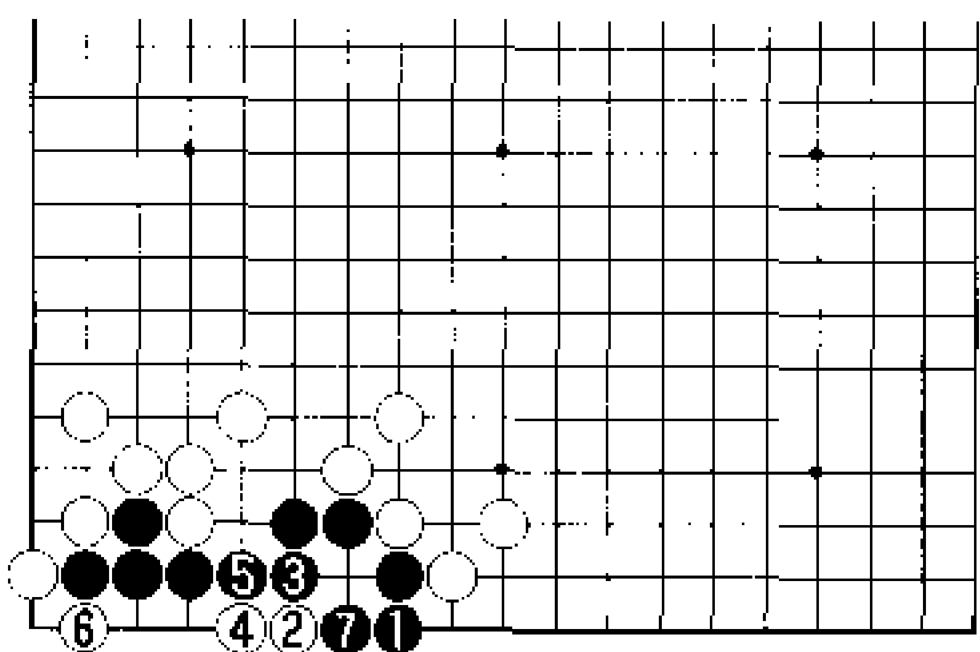

图 1 (10 分)

问题 10 解答

死活 2(图 1)

正　解(10 分)

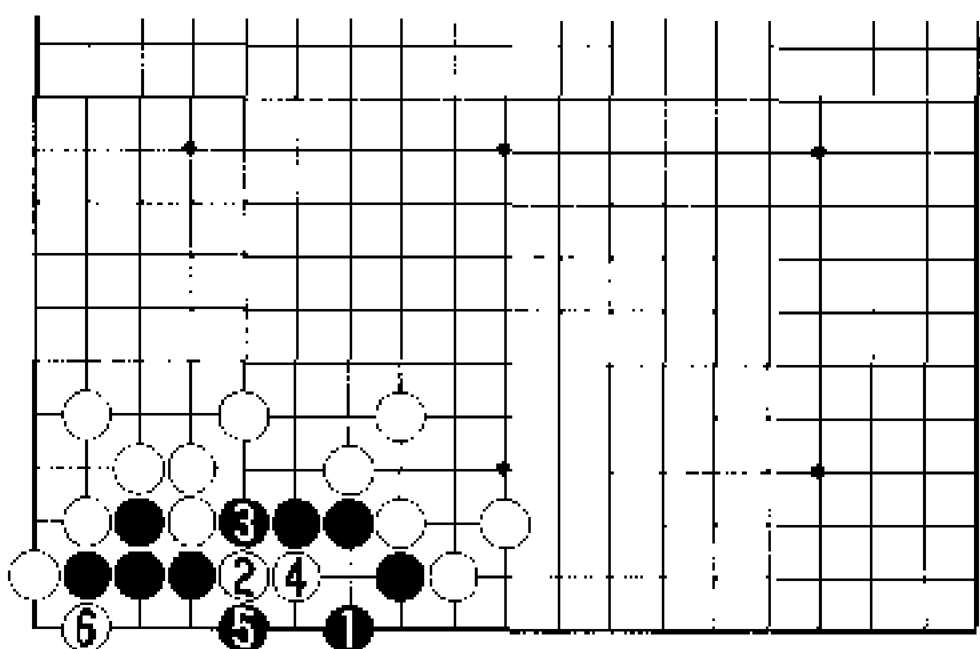
黑 1 下立是好棋，白 2、4 时，黑 5、7 处理甚妙，至黑 9，黑棋可用“胀死牛”法成功做活。


图 2 (变化图)

(图 2)

变化图

黑 1 时，白 2 如果点，黑 3 顶即可，以下至黑 7，黑棋做活无任何困难。


图 3 (0 分)

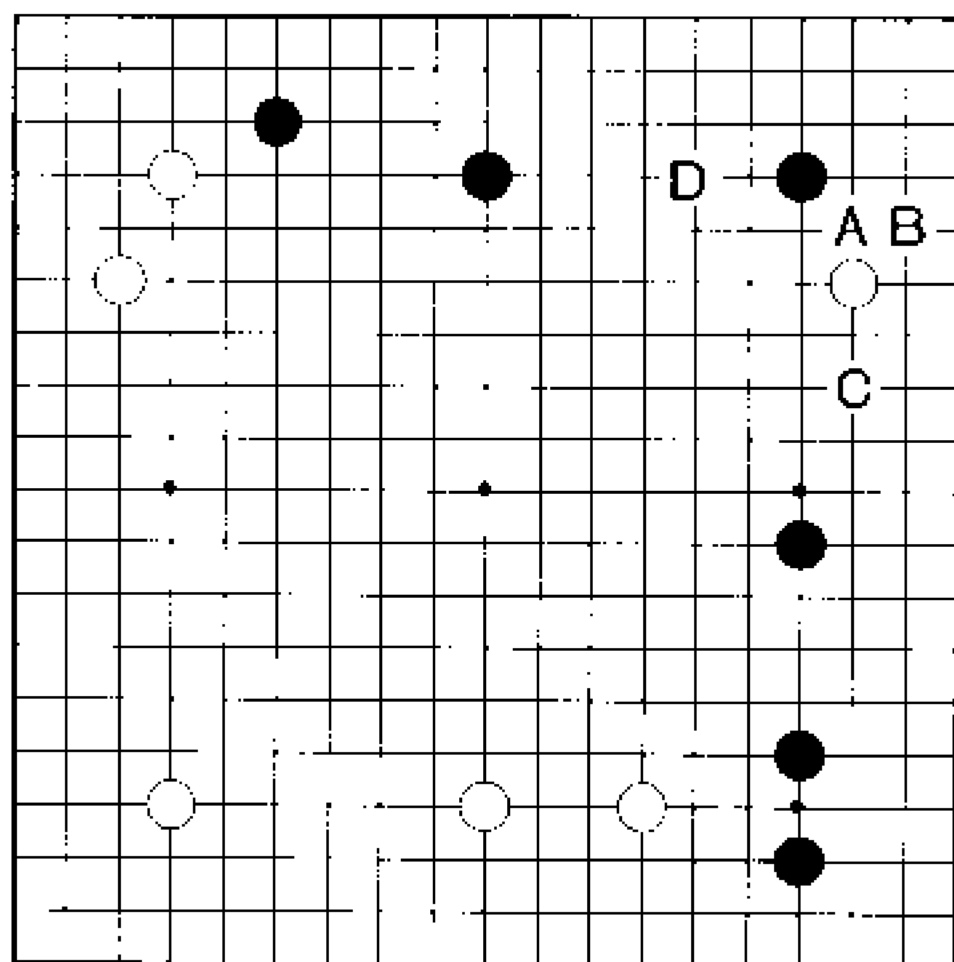
(图 3)

黑　死(0 分)

黑 1 虎是恶手，而白 2、4、6 是绝好的次序，白棋可以吃住黑棋。

棋力测试第7轮

问题
1



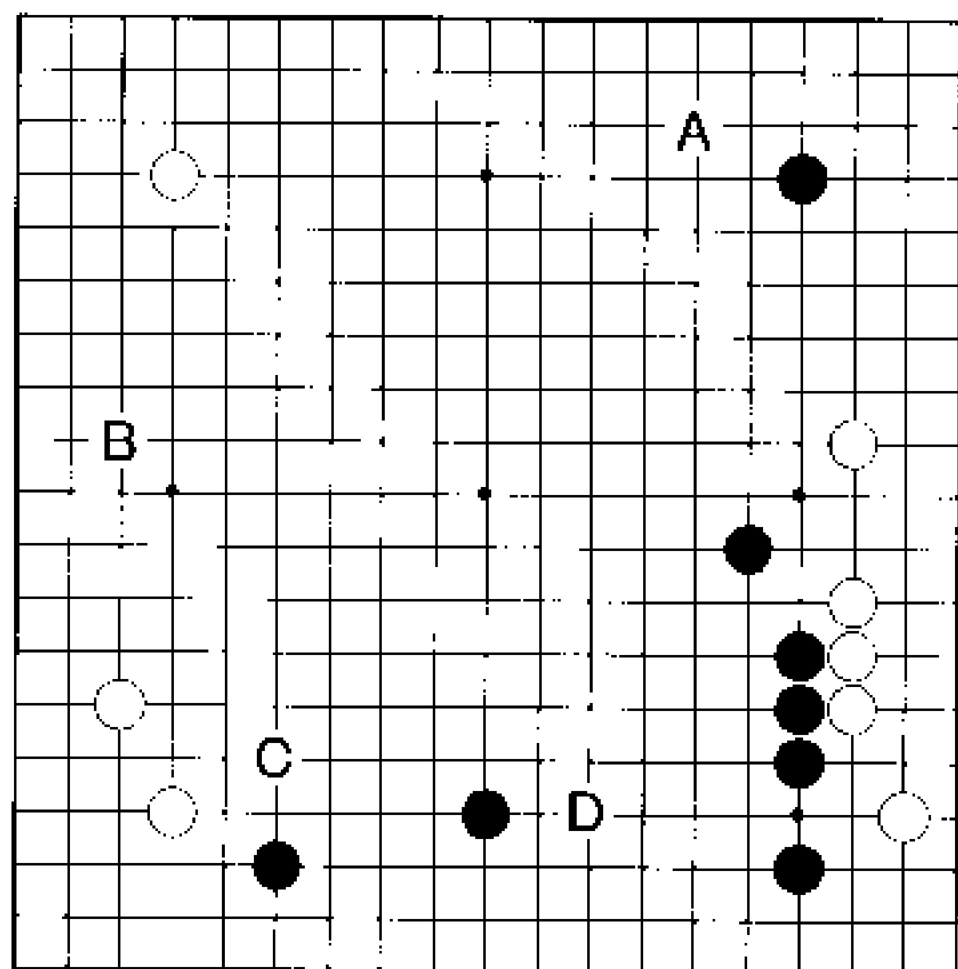
问题 1（布局 1）

问题 1

布局 1　黑 先

黑棋如何应付右上角挂角的白子是问题的关键，如何最有效地利用周边棋子的配置呢？请在 A～D 中选择。

问题
2



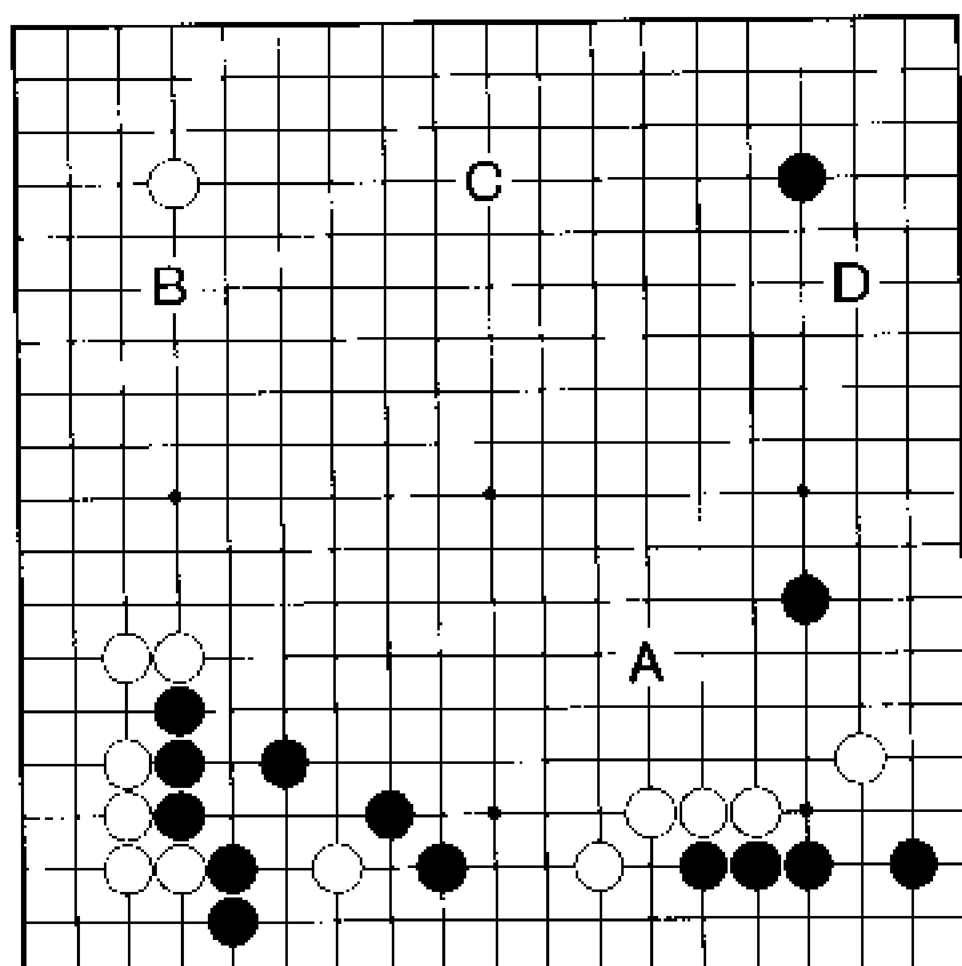
问题 2（布局 2）

问题 2

布局 2　黑 先

白棋在右边的实地很坚实，而黑棋也构筑成了铁壁般的外势，黑棋应该如何利用外势？请在 A～D 中选择。

问题 3



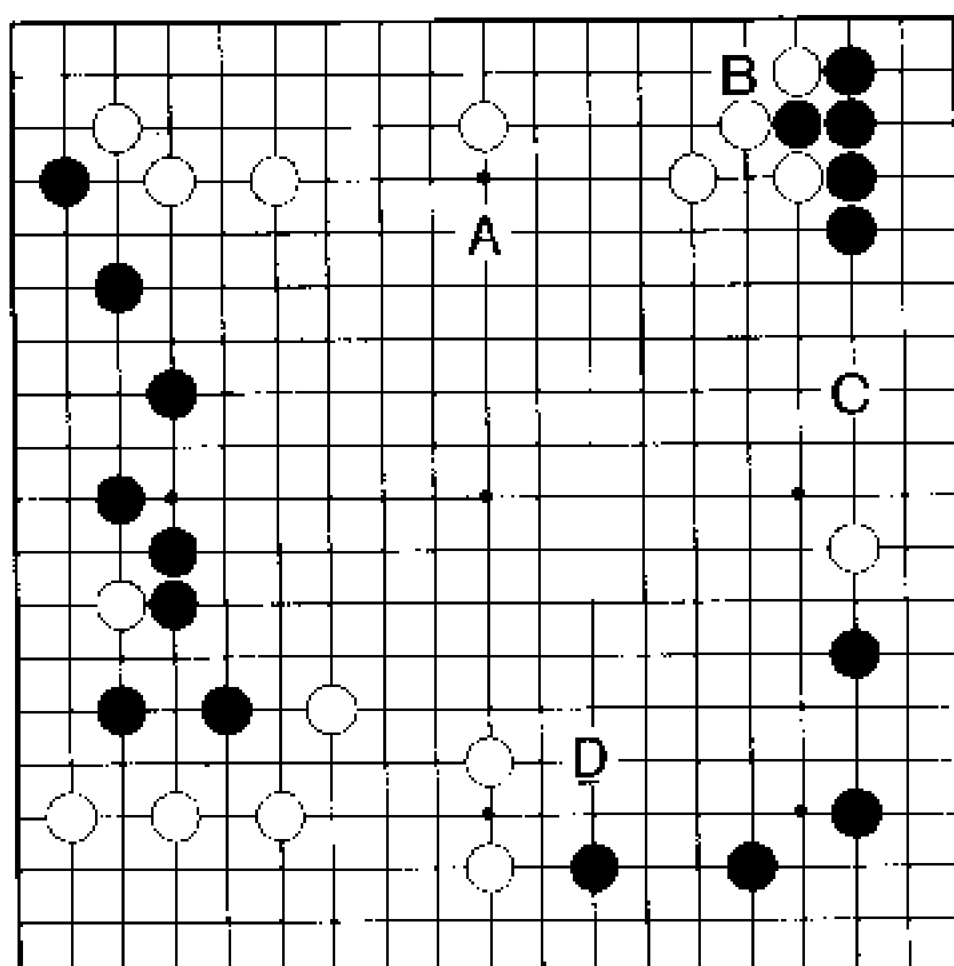
问题 3（中盘 1）

问题 3

中盘 1　白 先

黑白双方的外势与实地均平分秋色，其后白棋如何下才能继续保持局势的均衡？请在 A～D 中选择。

问题 4



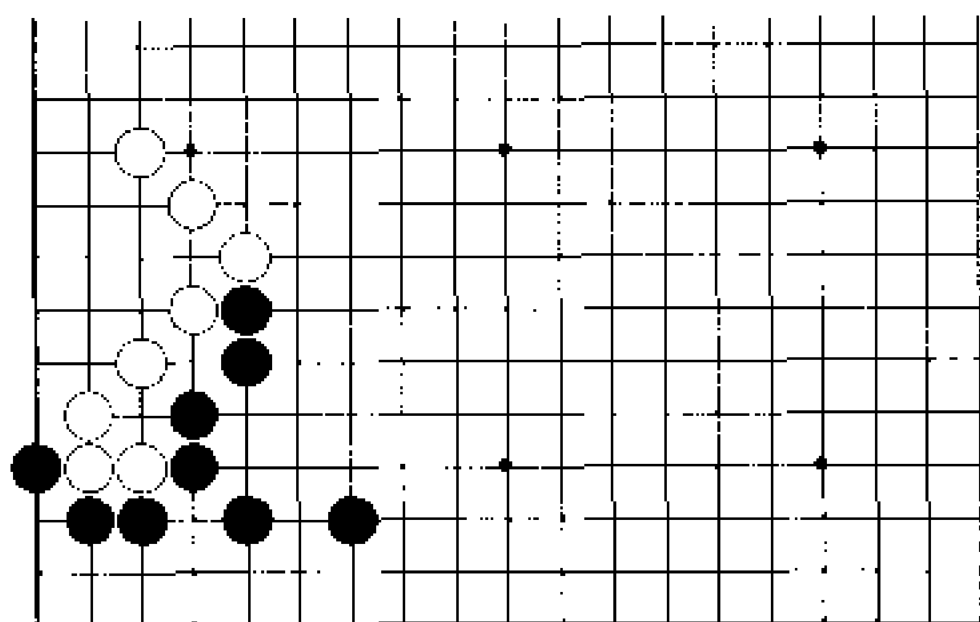
问题 4（中盘 2）

问题 4

中盘 2　白 先

全局是黑厚，白棋如何才能保持局势的平稳发展？请在 A～D 中选择。

问题
5

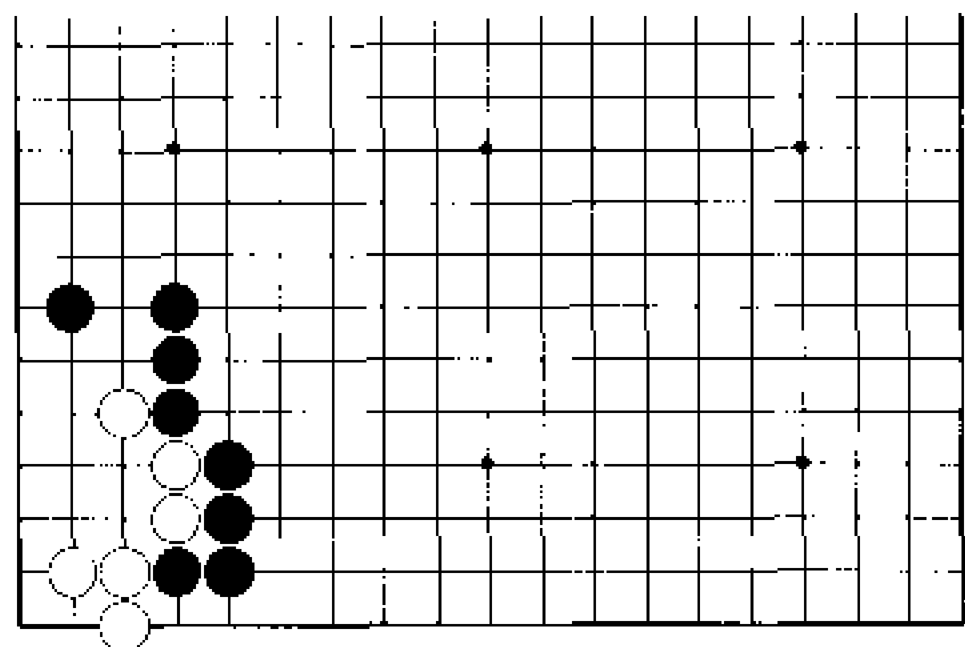

问题5（官子1）

问题5

官子1　黑先

　　黑棋利用白棋弱点的方法是什么？第一手棋非常重要。

问题
6

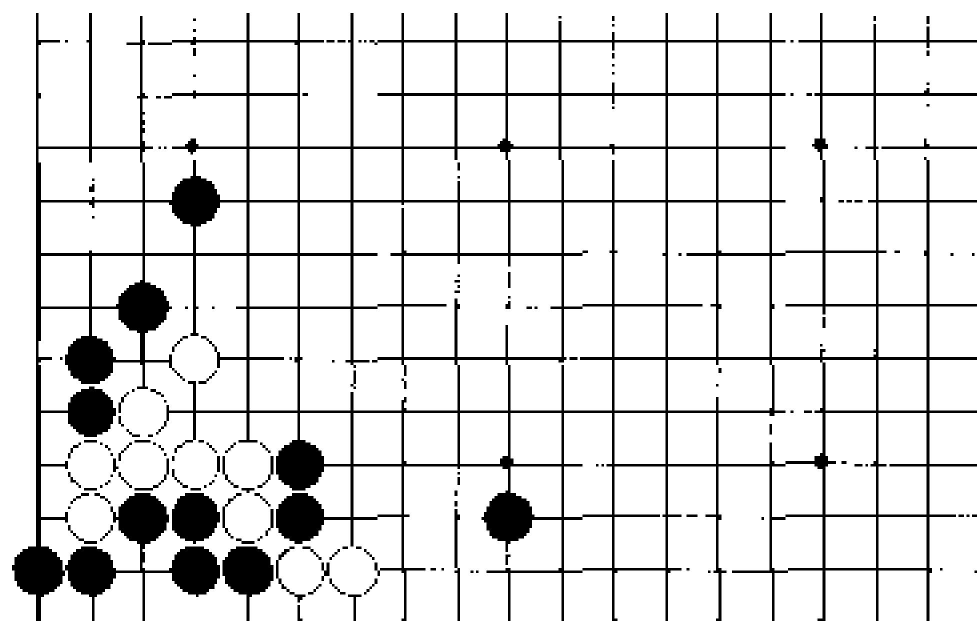

问题6（官子2）

问题6

官子2　黑先

　　本题的第一手棋虽较易发现，但以后的次序很重要，如让白角成空两目以上即是黑棋的失败。

问题
7

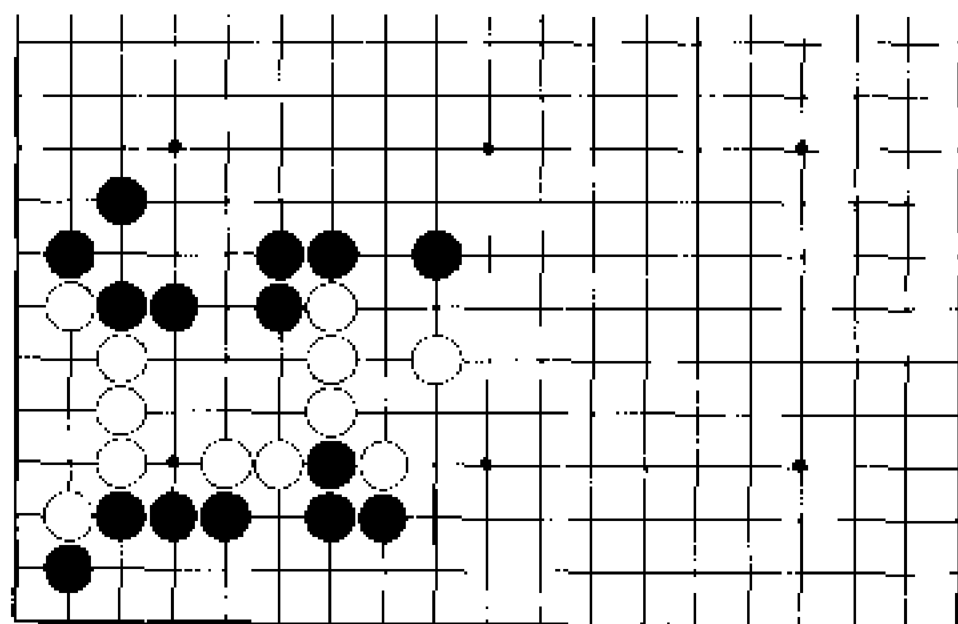

问题7（手筋1）

问题7

手筋1　白先

　　白棋要吃住黑棋二子不可能，白棋如何利用弃子战术？

问题 8

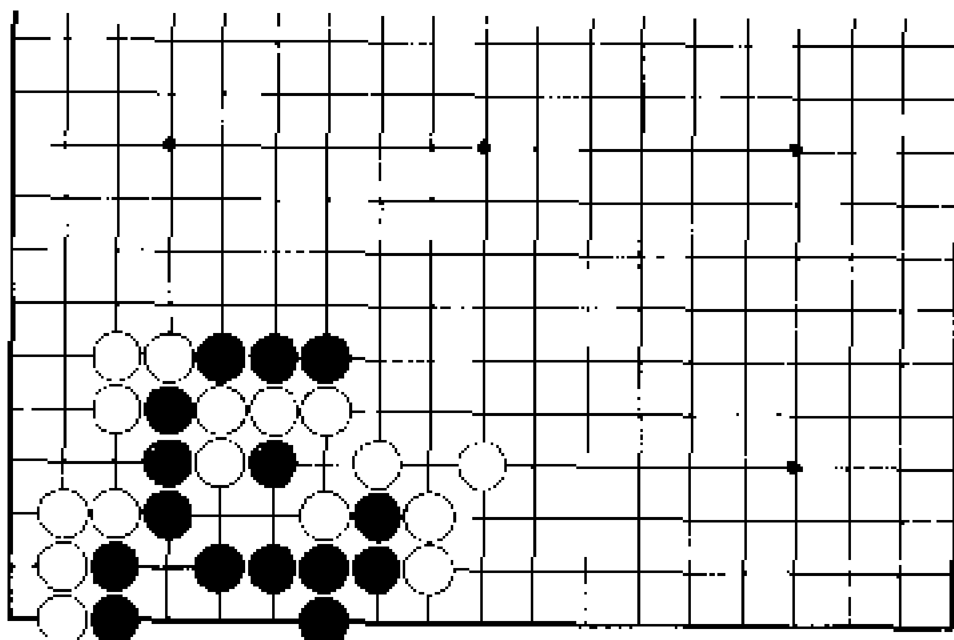

问题 8（手筋 2）

问题 8

手筋 2　黑 先

黑棋如能左右分断白棋，将大获成功。第一手棋是要点。

问题 9

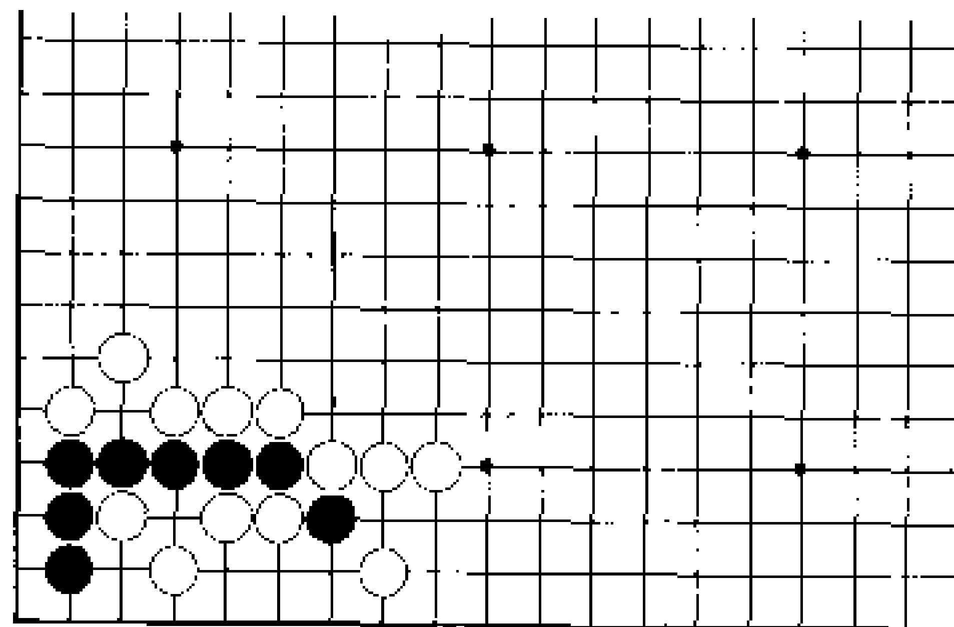

问题 9（死活 1）

问题 9

死活 1　黑 先

黑棋只要正确利用白棋的弱点就能做活。黑棋该如何下？

问题 10


问题 10（死活 2）

问题 10

死活 2　黑 先

黑棋如何下才能活角？如果次序不对，将不可能做活。

问题 1

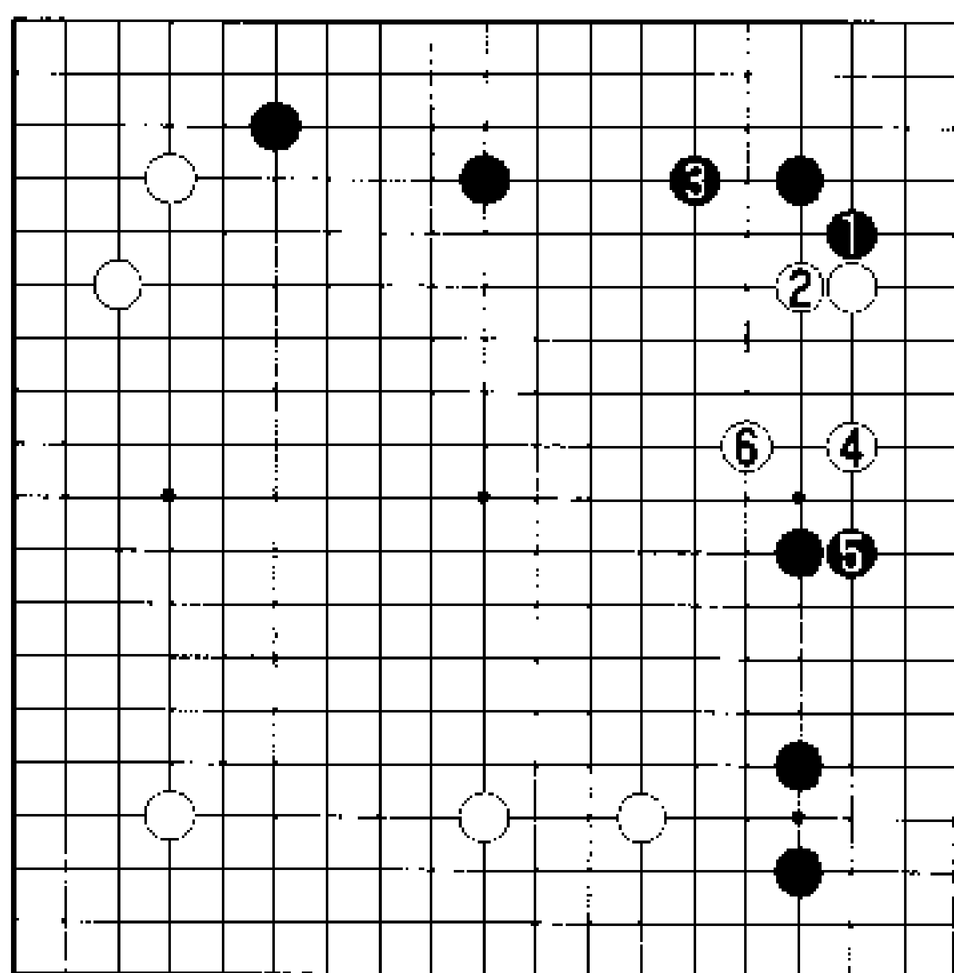


图 1 (8 分)

问题 1 解答

布局 1 (图 1)

次选方法(8 分)

黑 1、3 是最容易考虑的下法，但白 2 以下至白 6，白棋获取安定之后，黑棋已无法攻击白棋，黑棋不满。

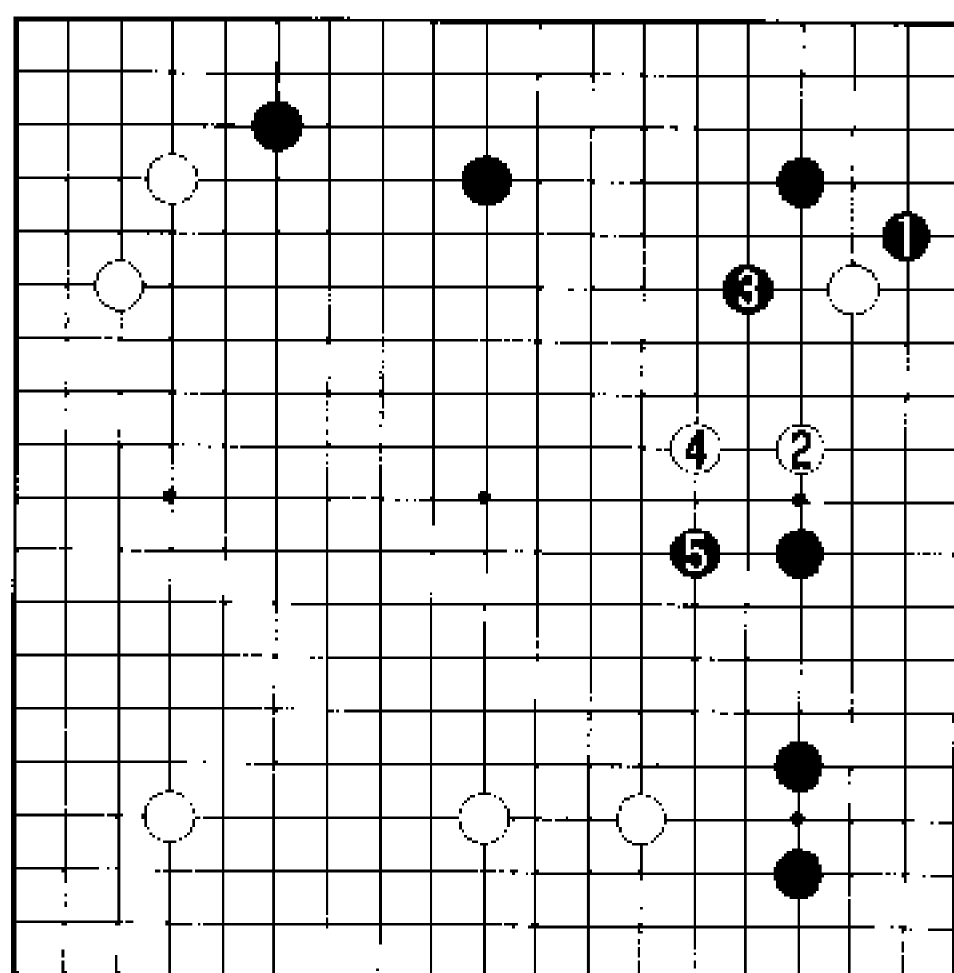


图 2 (10 分)

(图 2)

正 解(10 分)

黑 1 飞是目前最佳的定式选择，白 2 大飞时，黑 3、5 可继续攻击白棋。

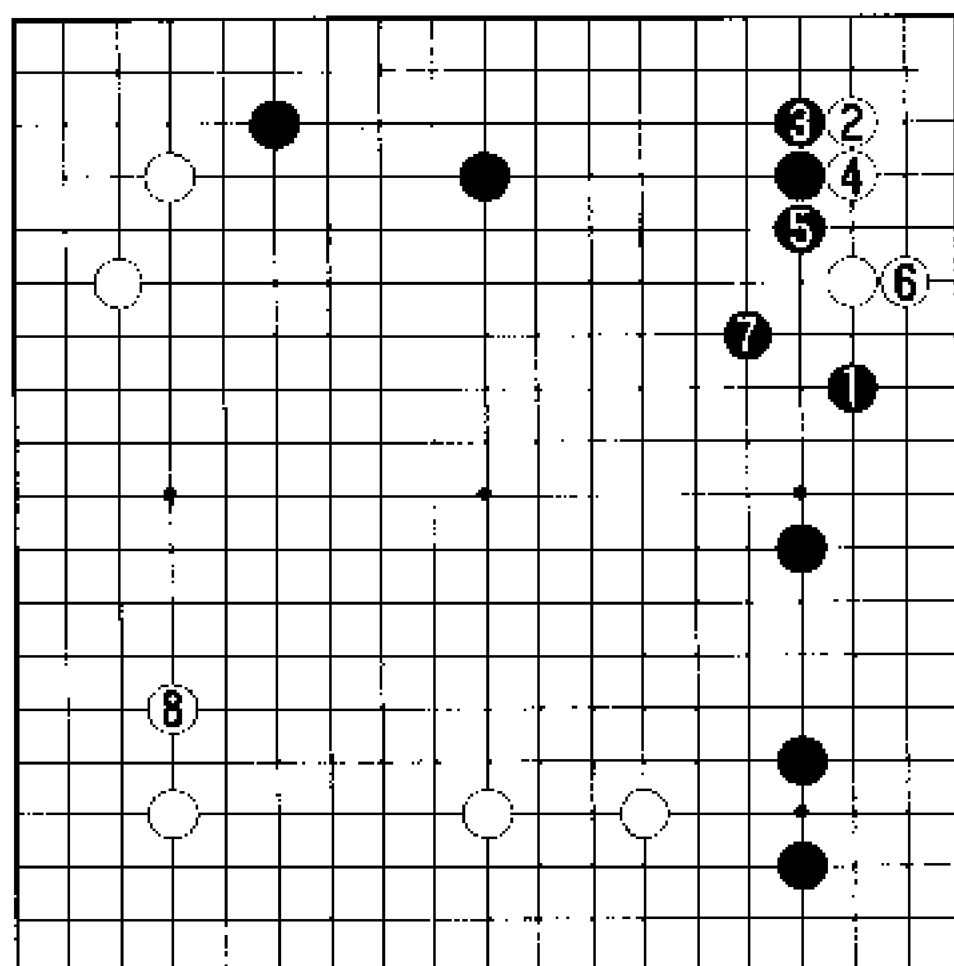


图3(4分)

(图3)

缓 着(4分)

黑1一间夹是错误的选择，白2可以点三三进角，以下至黑7均是定式化的进行，之后白8脱先，结果白棋好调。

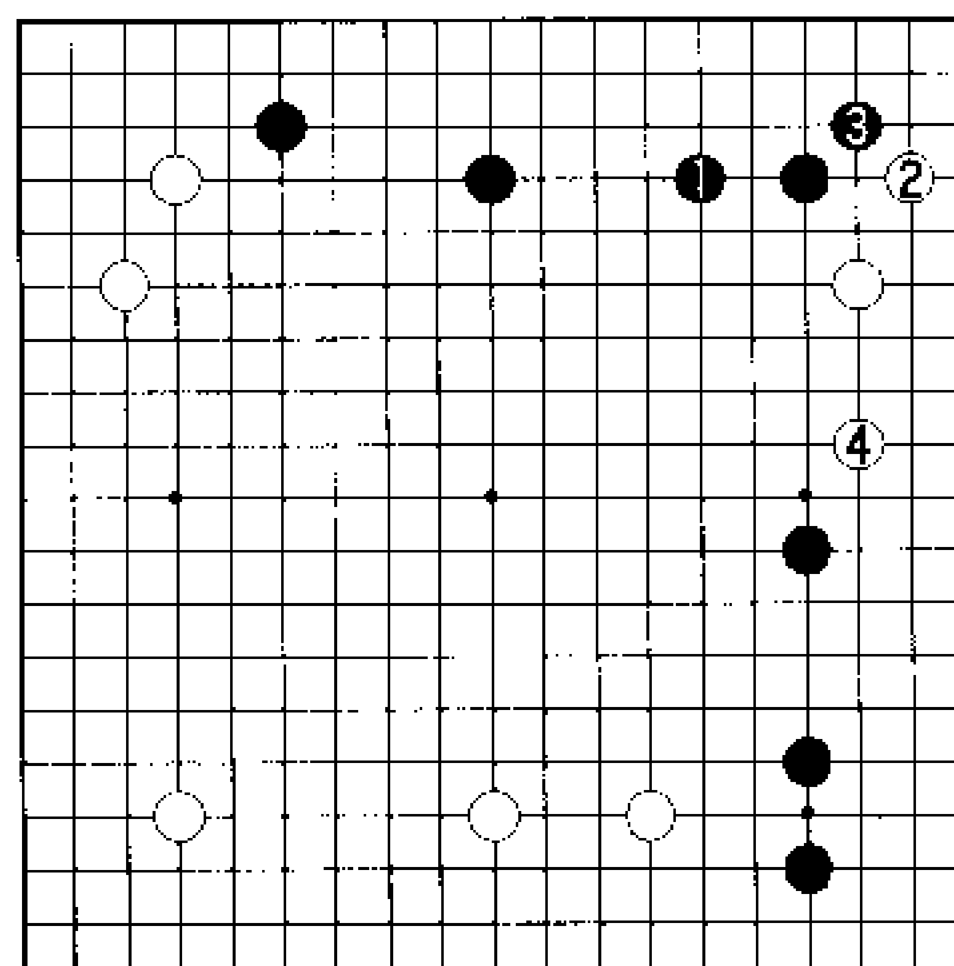


图4(4分)

(图4)

迟 缓(4分)

黑1补棋过于迟缓，白2、4安定之后，黑棋不满。

问题 2

问题2解答

布局2(图1)

方向错误(6分)

黑1捞取角上实地是方向错误，白2打入再白4跳起，结果黑棋不利。

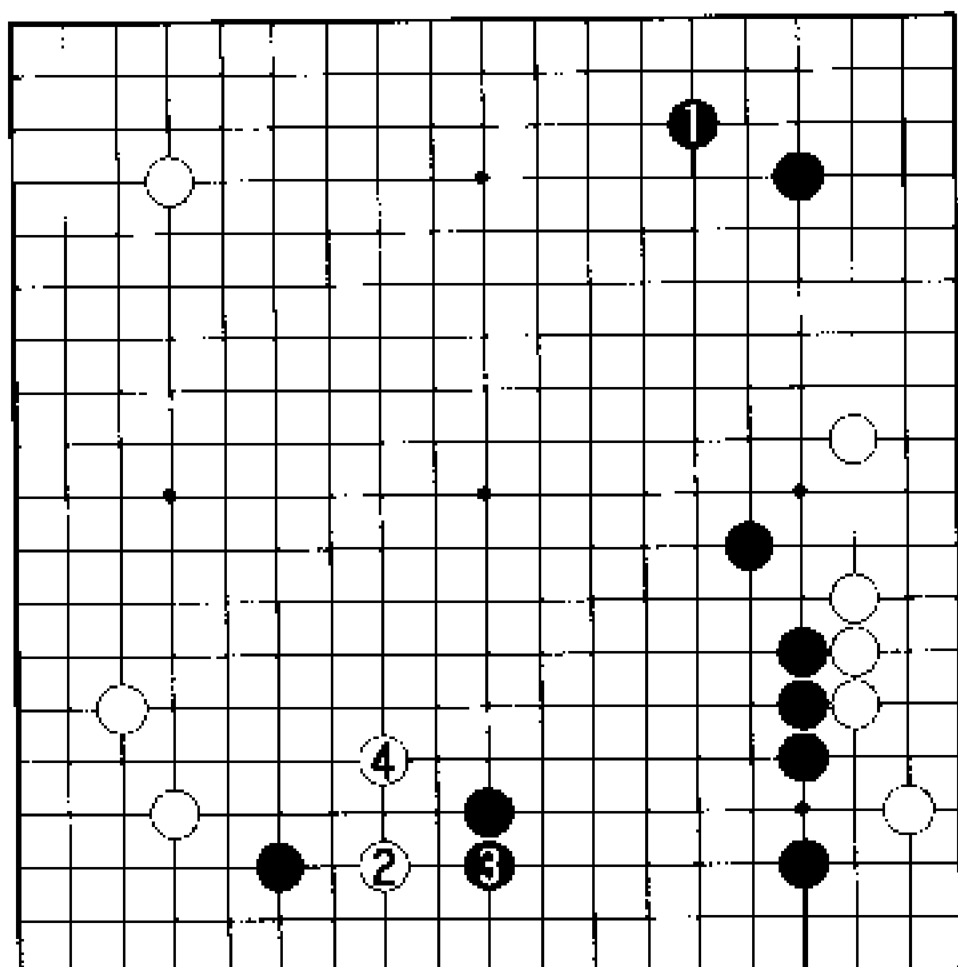


图1(6分)

(图2)

黑棋不利(6分)

黑1分投，意在限制左边白棋的发展，但被白2打入后，黑棋结果不好。黑3挡取外势，以下至白12，黑棋不利。

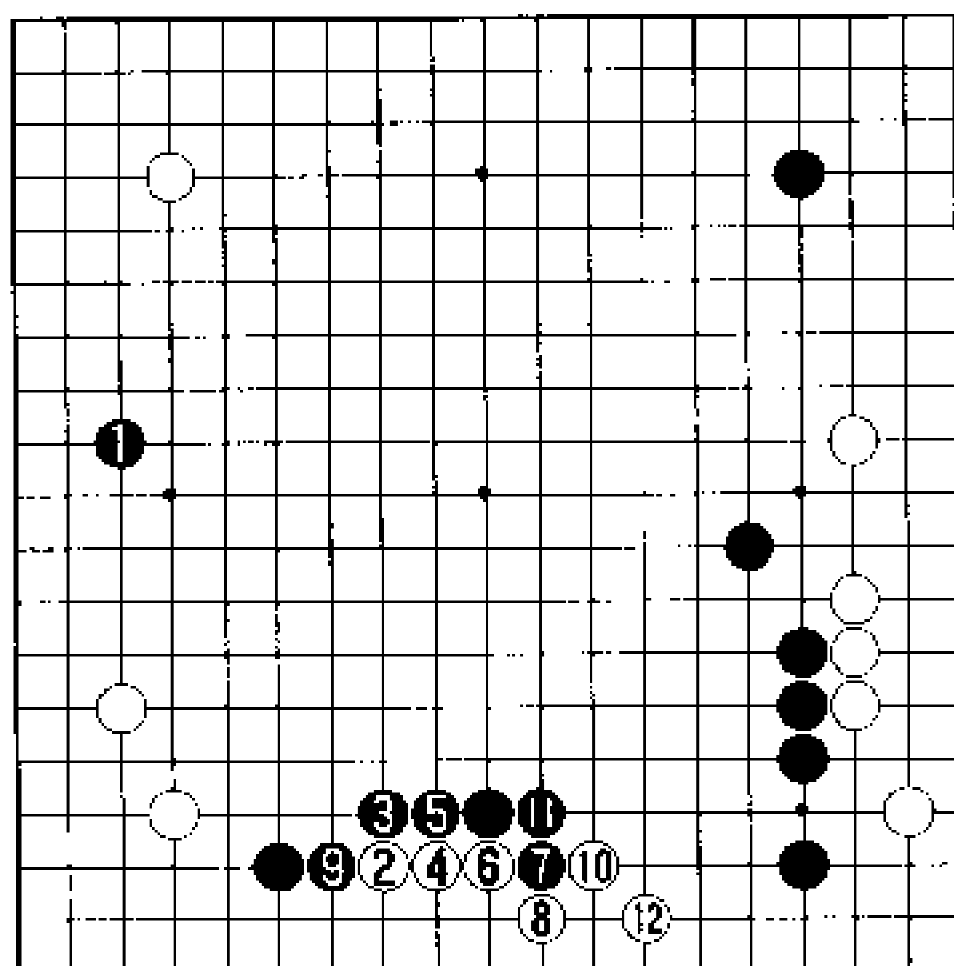


图2(6分)

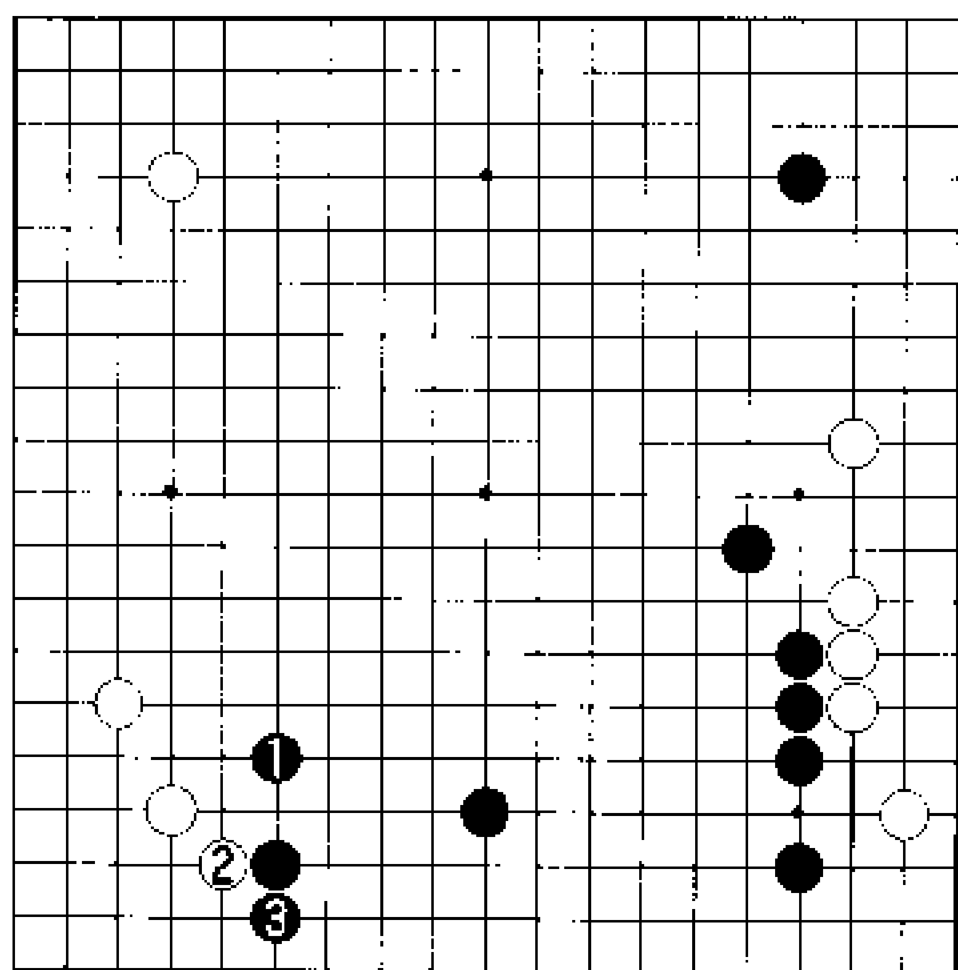


图3（10分）

（图3）

正 解（10分）

在本题中，黑棋最大限度地扩张下边黑势是正解。白2先手利用，黑3补棋，黑棋模样甚大。

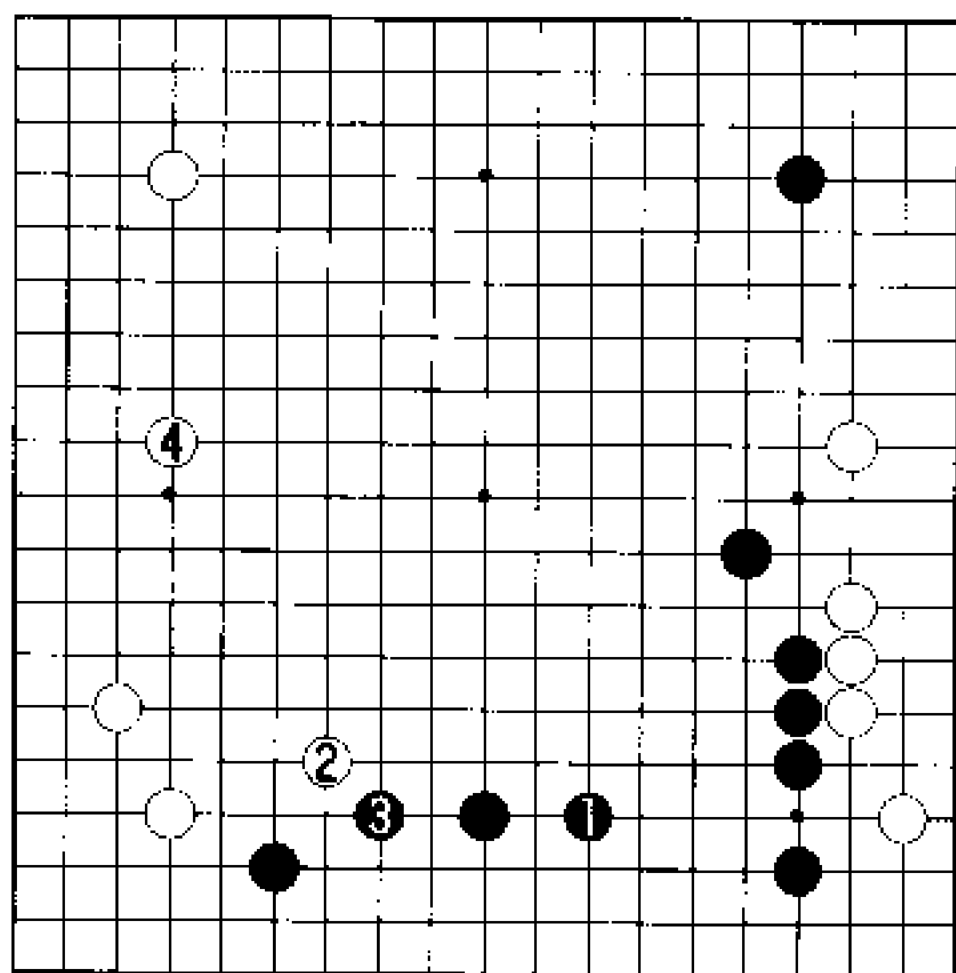


图4（4分）

（图4）

最差点（4分）

黑1虽是重视下边的一手，但过于消极，白2先手利用后，白4展开，结果黑棋外势和实地全都落后。

问题 3

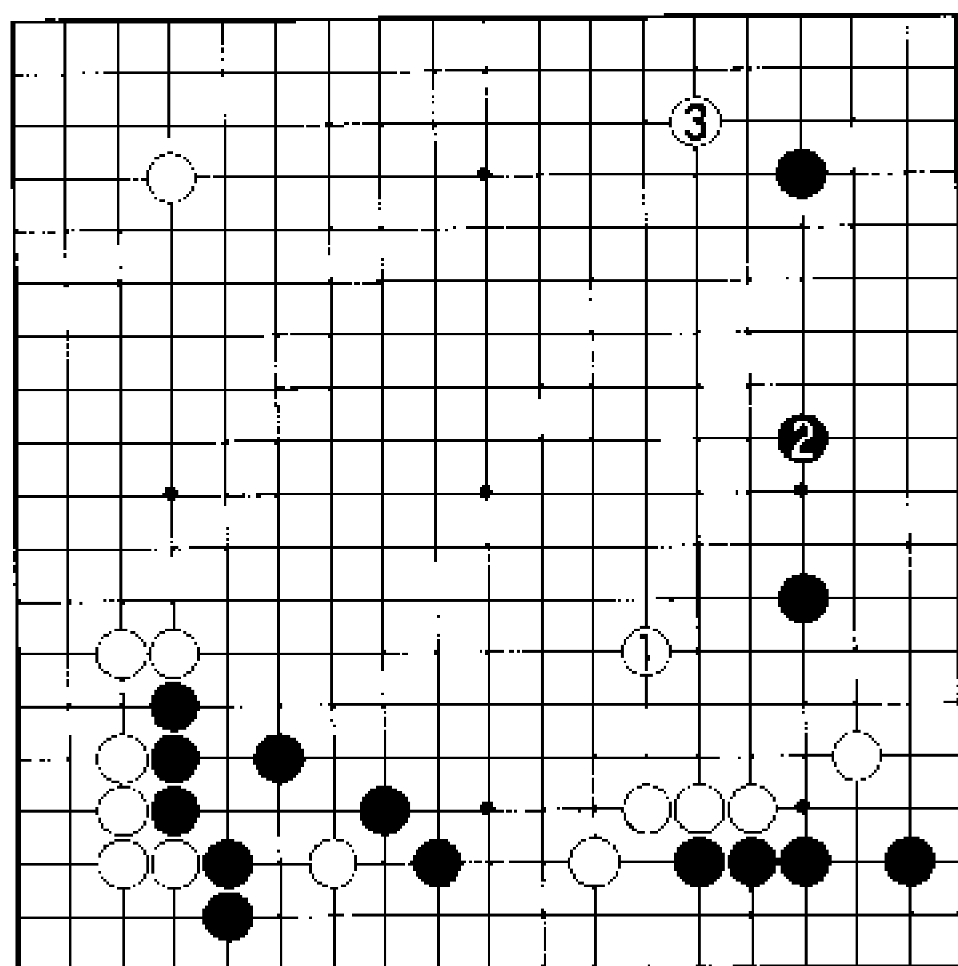


图 1 (10 分)

问题 3 解答

中盘 1 (图 1)

正 解(10 分)

白 1 二间跳整形是正解，黑 2 补棋后再白 3 挂，可保持局势的平和发展。

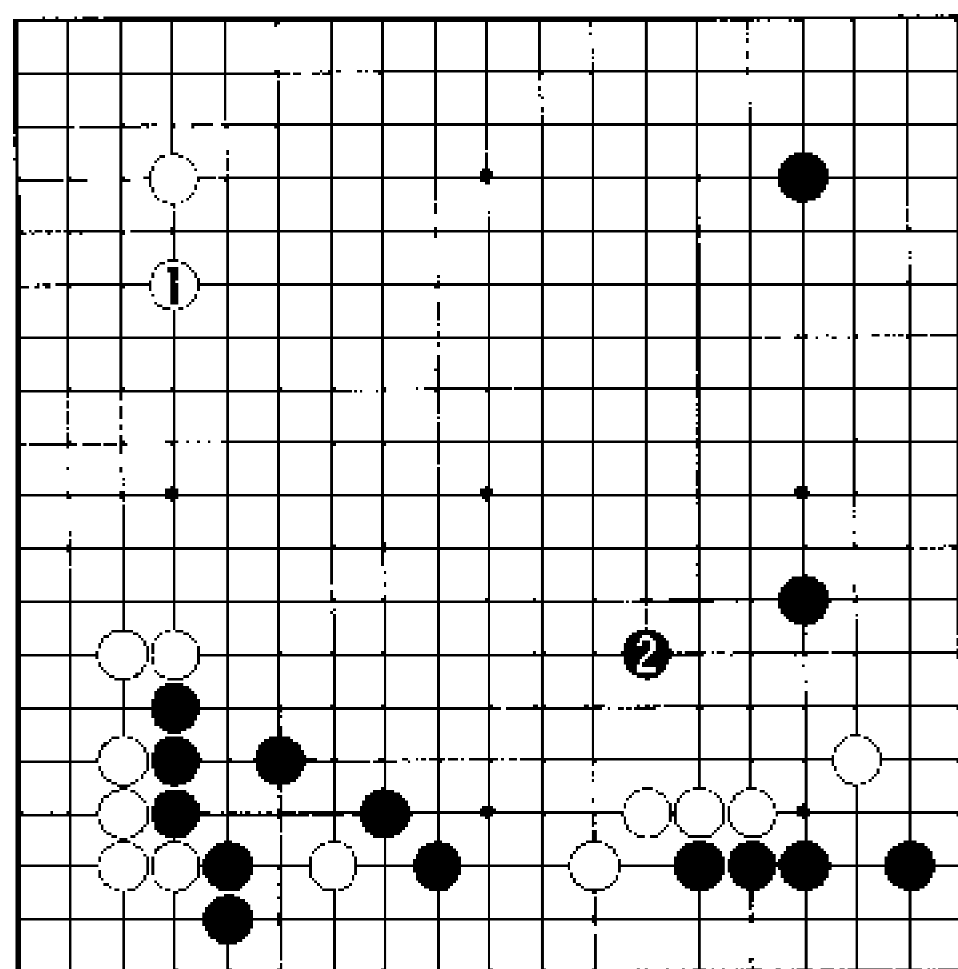


图 2 (6 分)

(图 2)

时机尚早(6 分)

白 1 在左边围地时机尚早，黑 2 对下边白棋大龙进行攻击，白棋失去了主动权。

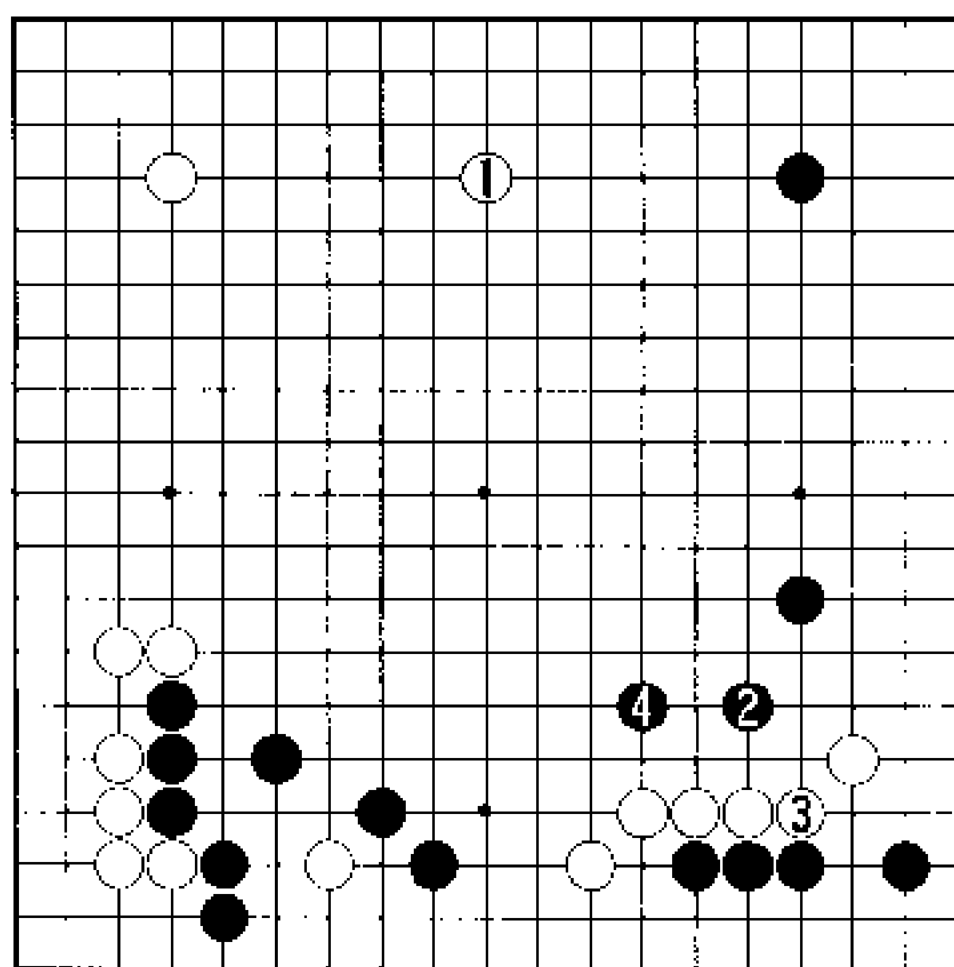


图 3 (8 分)

(图 3)

次选方法(8 分)

白 1 展开，虽是扩张的要点，但并非目前的焦点。黑 2、4 进行攻击后，白棋多少有点苦。

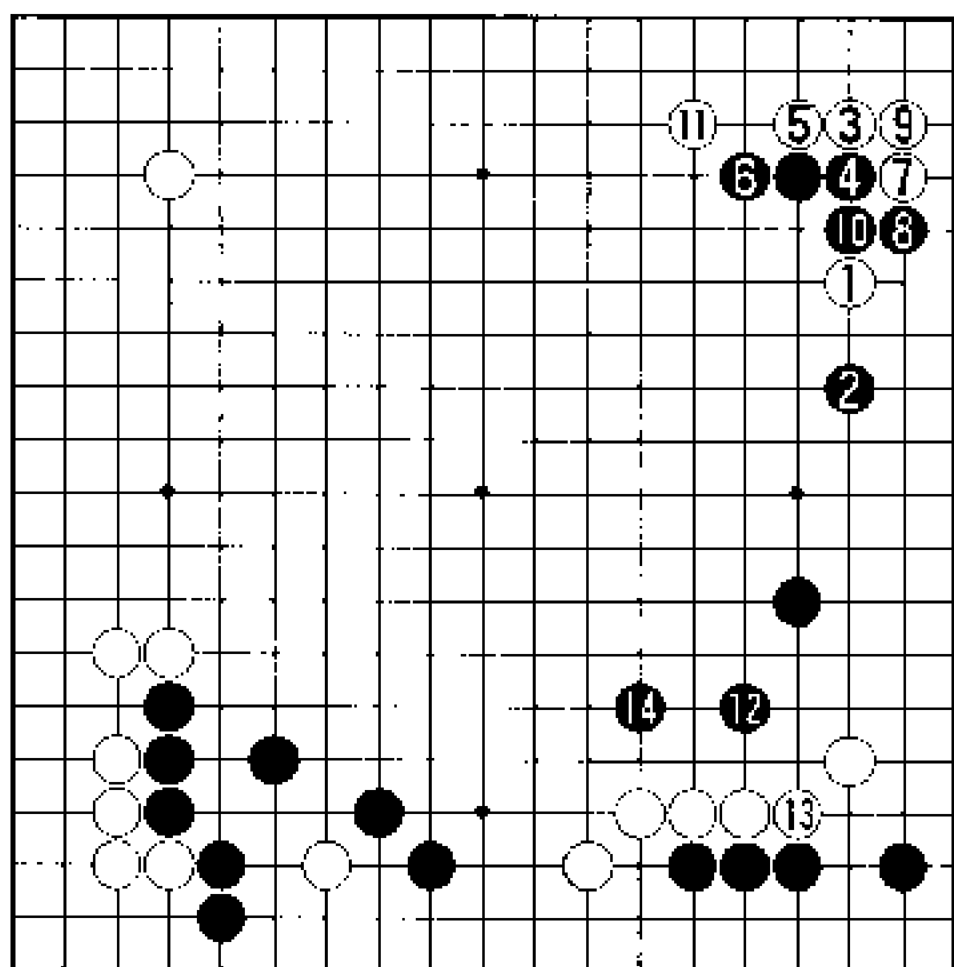


图 4 (6 分)

(图 4)

方向错误(6 分)

白 1 挂，其意图是让黑棋于 11 位补棋，然后再攻击右边黑棋一子，但黑 2 一间夹的手段可以成立，白棋不能如愿。黑棋争得先手后，可于黑 12 攻击白棋，结果黑棋主动。

问题 4

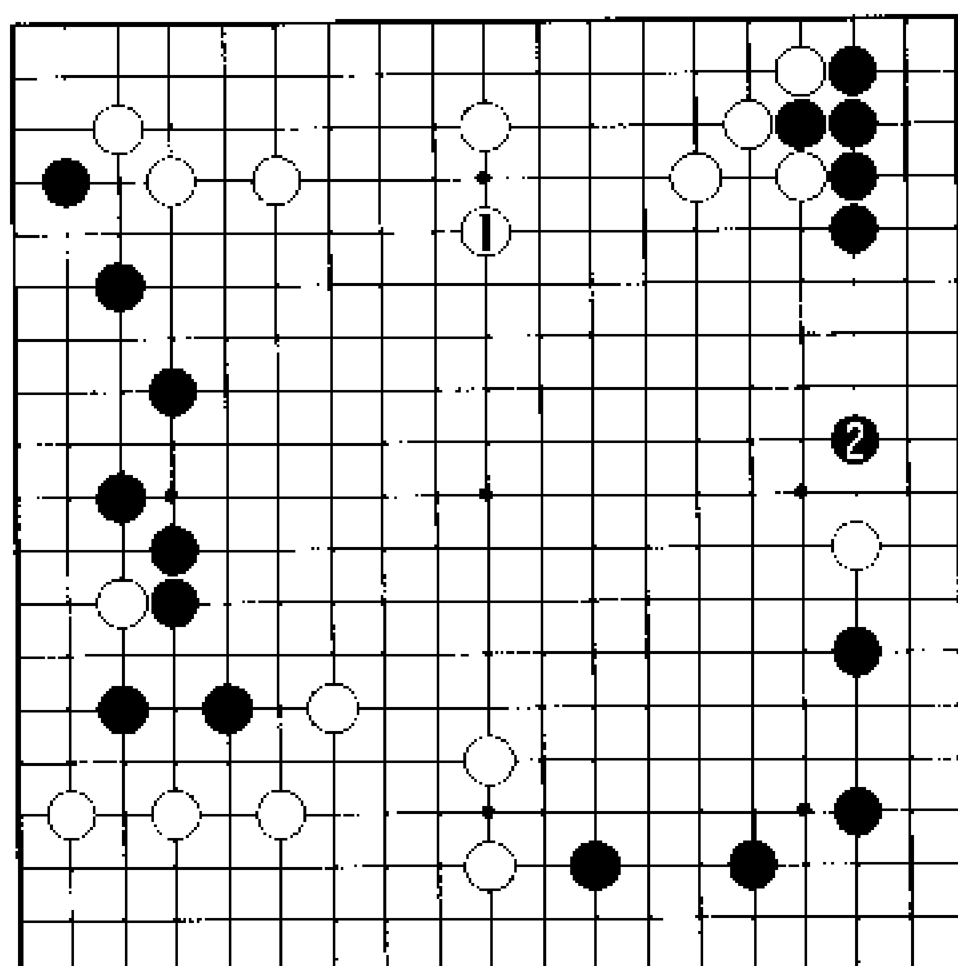


图1(6分)

问题4解答

中盘2(图1)

时机尚早(6分)

白1单跳扩张上边,时机尚早,被黑2攻击右边白棋一斤后,白棋不利。

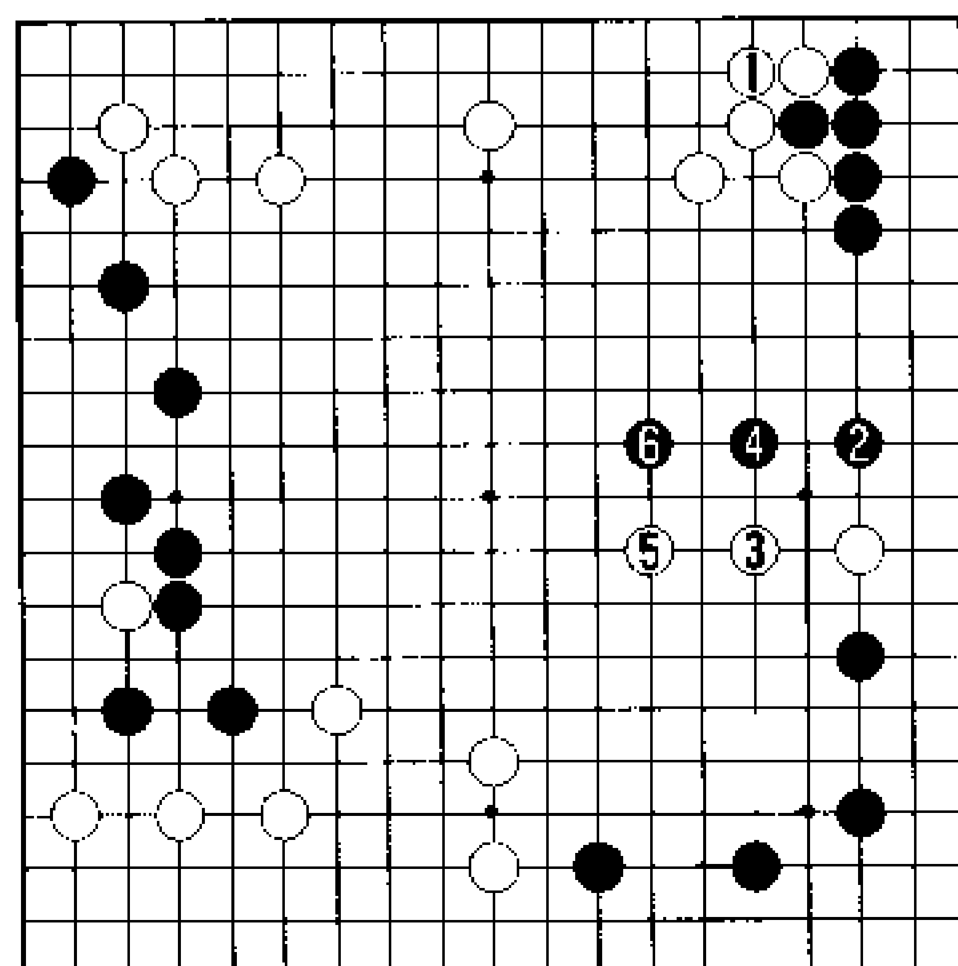


图2(4分)

(图2)

最差点(4分)

白1连接只不过是官子行为,黑2逼攻极其严厉,以下至黑6,主动权掌握在黑棋手中。

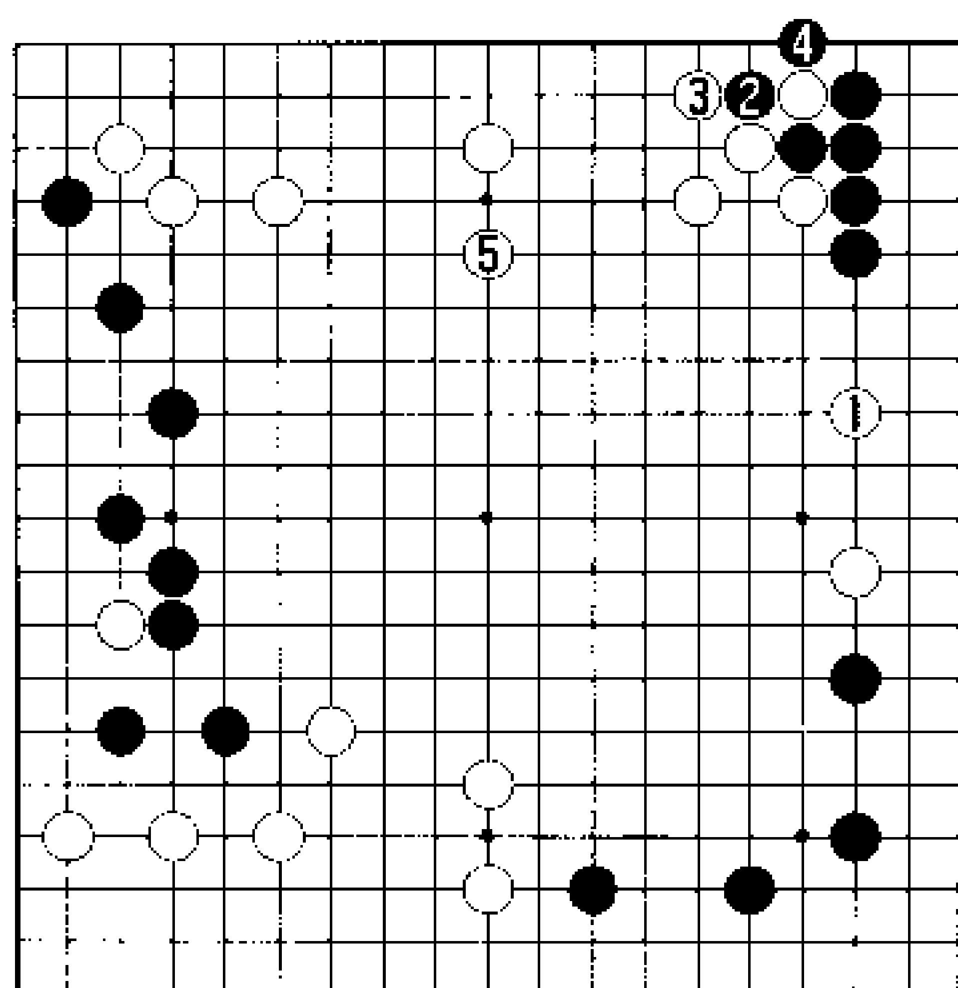


图 3（10 分）

（图 3）

正　解（10 分）

白 1 拆二安定自己是正解，其后黑 2、4 打拔一子，白 5 可以单跳，白棋形势不错。

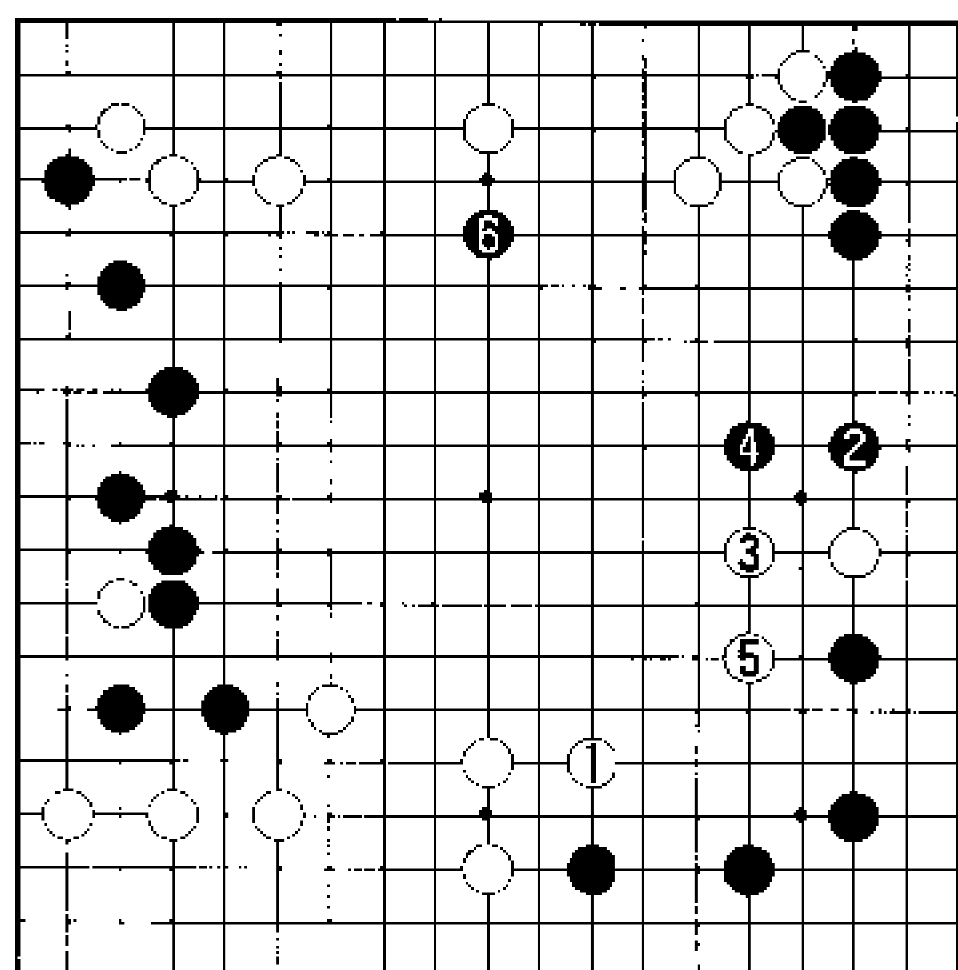


图 4（6 分）

（图 4）

方向错误（6 分）

白 1 镇虽是侵消黑棋的手段，但黑 2 夹攻后，白 1 成为疑问手。之后白 3 单跳，黑 4 问白棋的应手，白 5 应后，黑 6 镇是绝好点。

问题
5

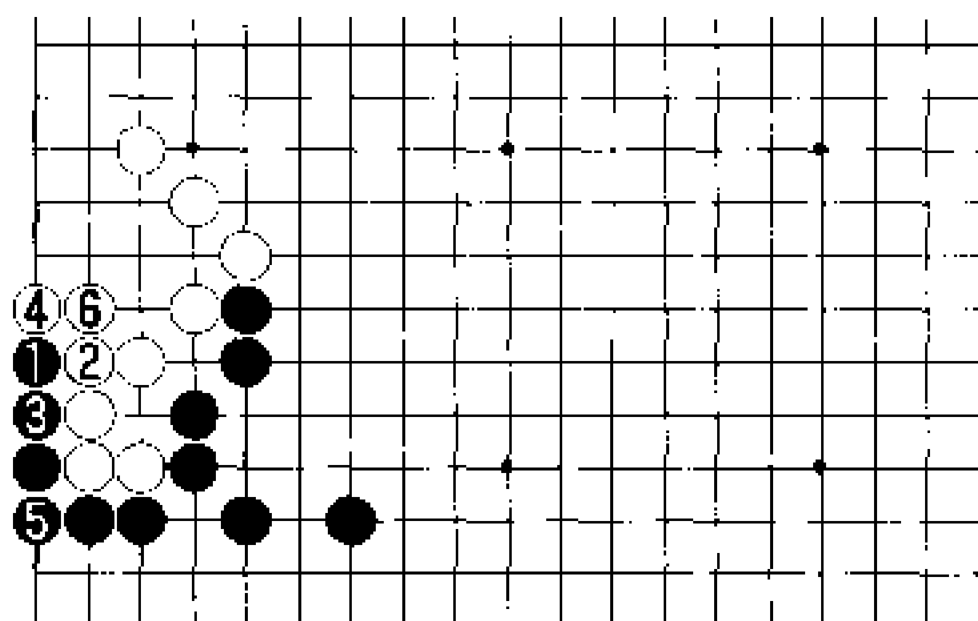


图1(10分)

问题5解答

官子1(图1)

正 解(10分)

黑1跳是收官要领，白2无奈只好自补弱点，以下至白6是双方的最佳进行。

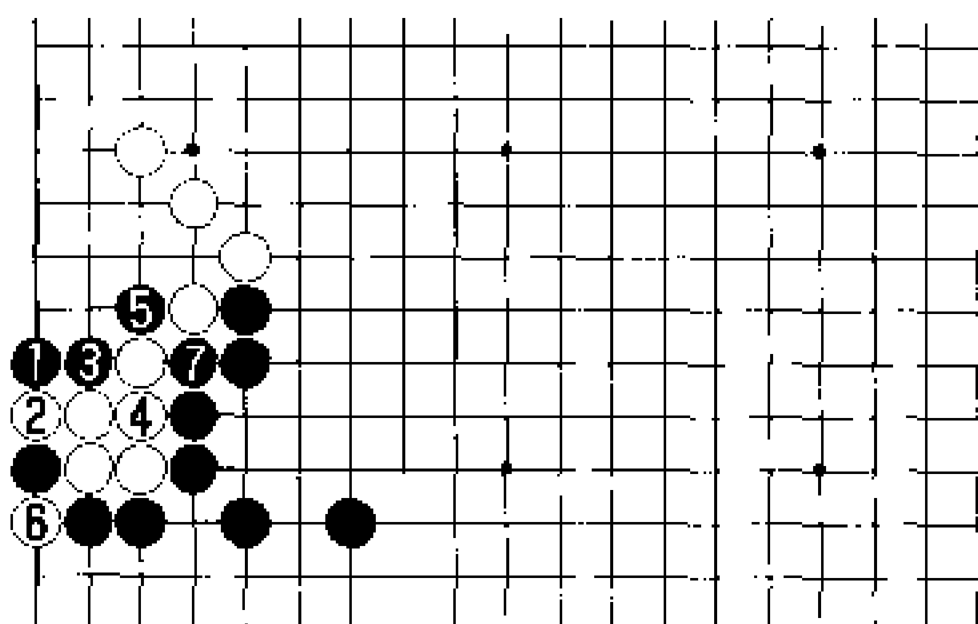


图2(变化图)

(图2)

变化图

黑1时，白2断无理，黑3以下至黑7,充分证明了下无理棋的后果。

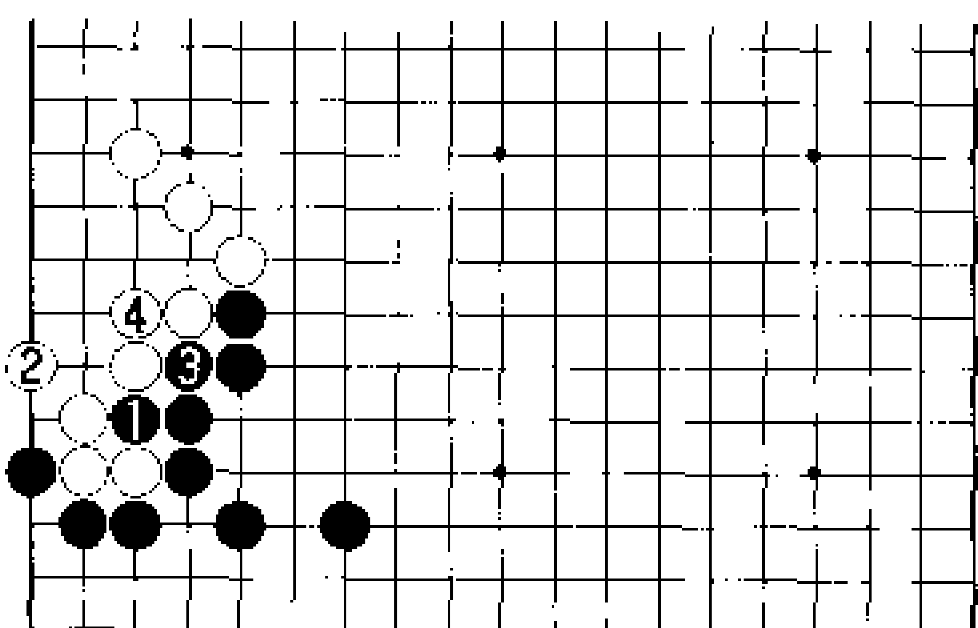


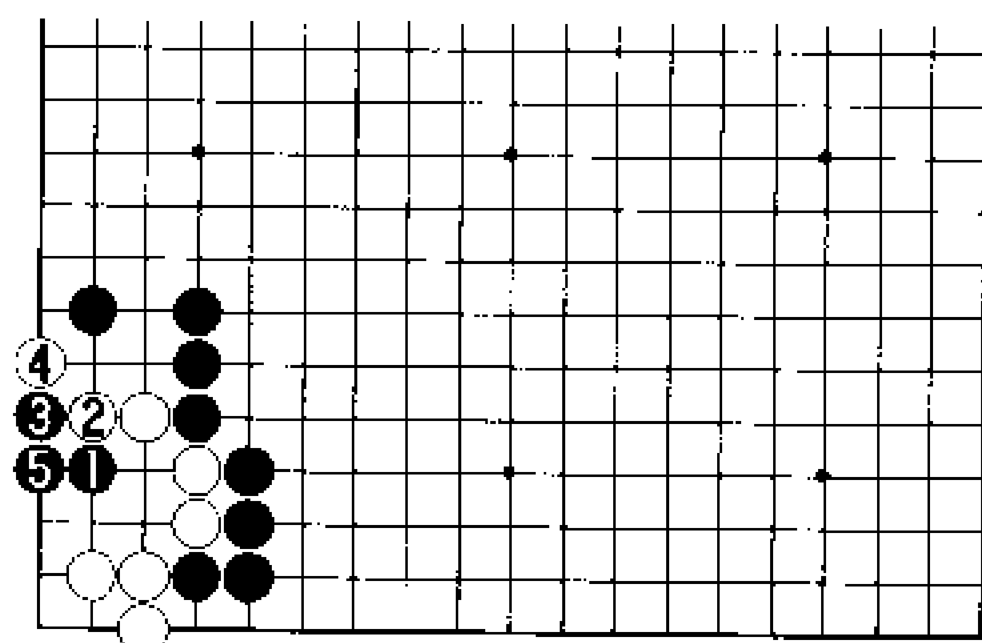
图3(0分)

(图3)

失 败(0分)

黑棋如果没有发现官子的手筋，而于黑1、3收官，结果与(图1)相比，损2目。

问题 6

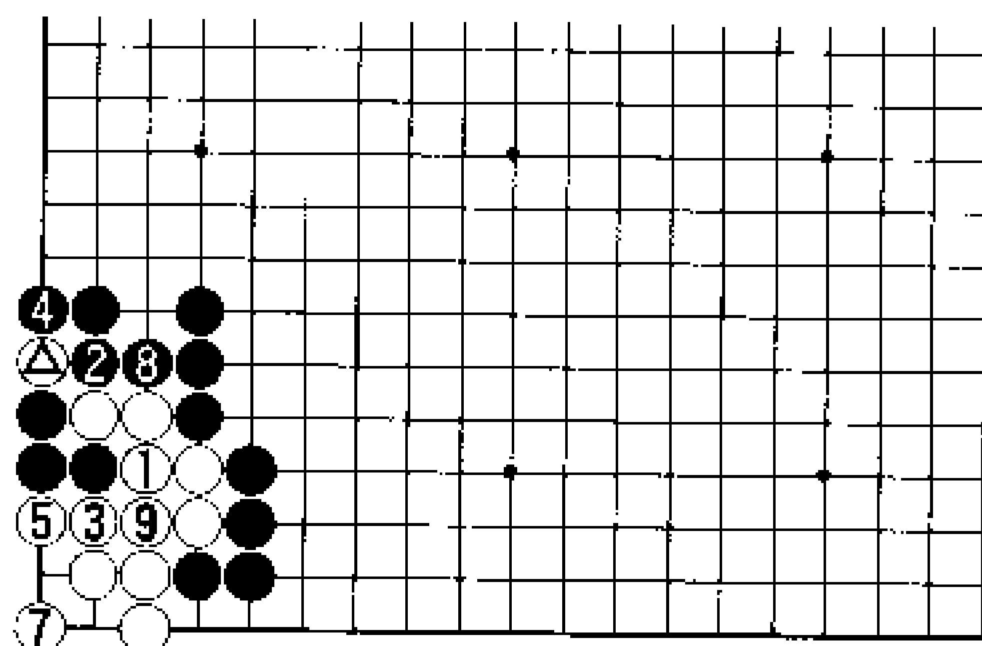

图 1（10分）

问题6解答

官子2(图1)

正　解(10分)

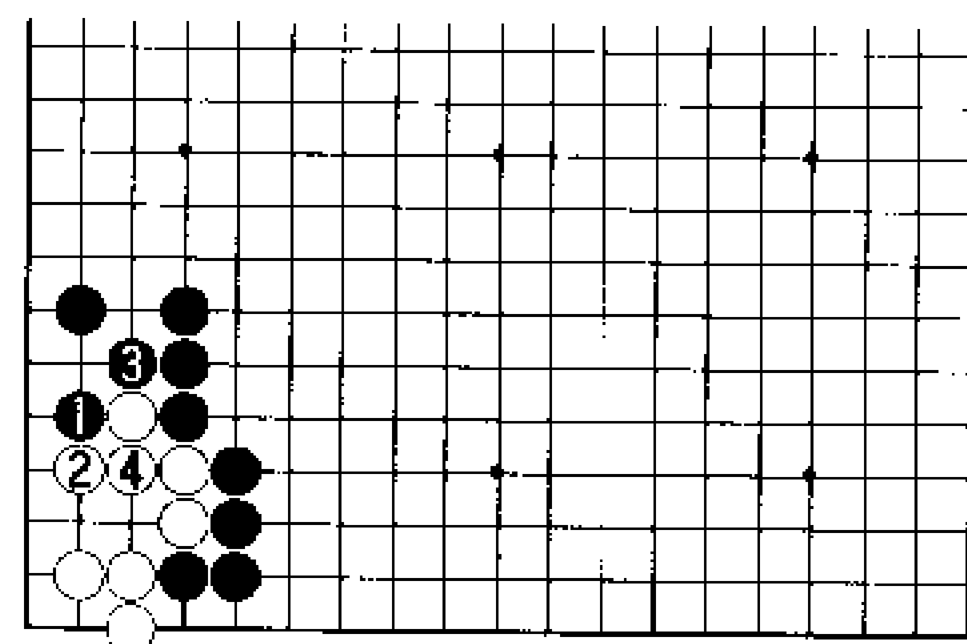
黑1点是很多人可能考虑到的下法，白2时，黑3、5扳接的下法却不容易发现。后续变化见下图。


图 2（正解续）　　黑6＝△

(图2)

正解续

其后白棋由于考虑到自身的弱点，只有于白1连接，黑2断以下至白9是必然的进行，白棋仅仅勉强做出两只眼。

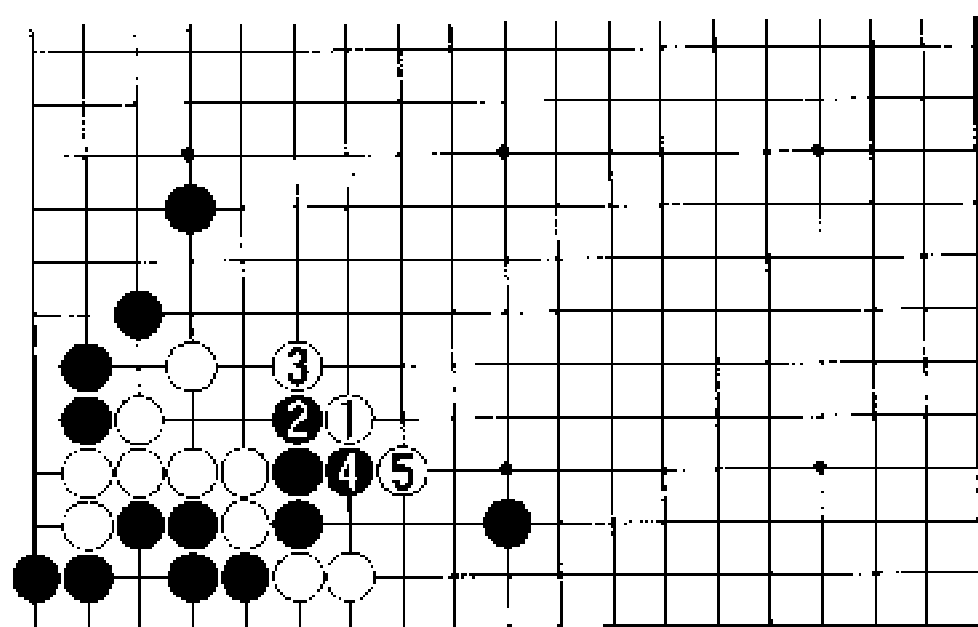

图 3（0分）

(图3)

失　败(0分)

黑1、3的官子手法是黑棋受损，结果白棋可成6目。

问题 7

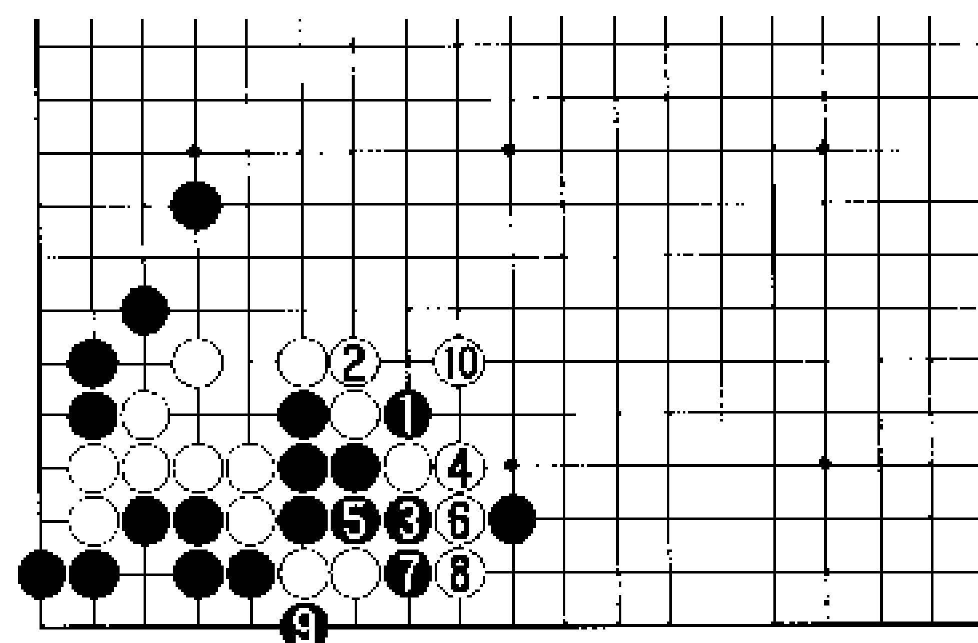

图 1（10 分）

问题 7 解答

手筋 1（图 1）

正 解（10 分）

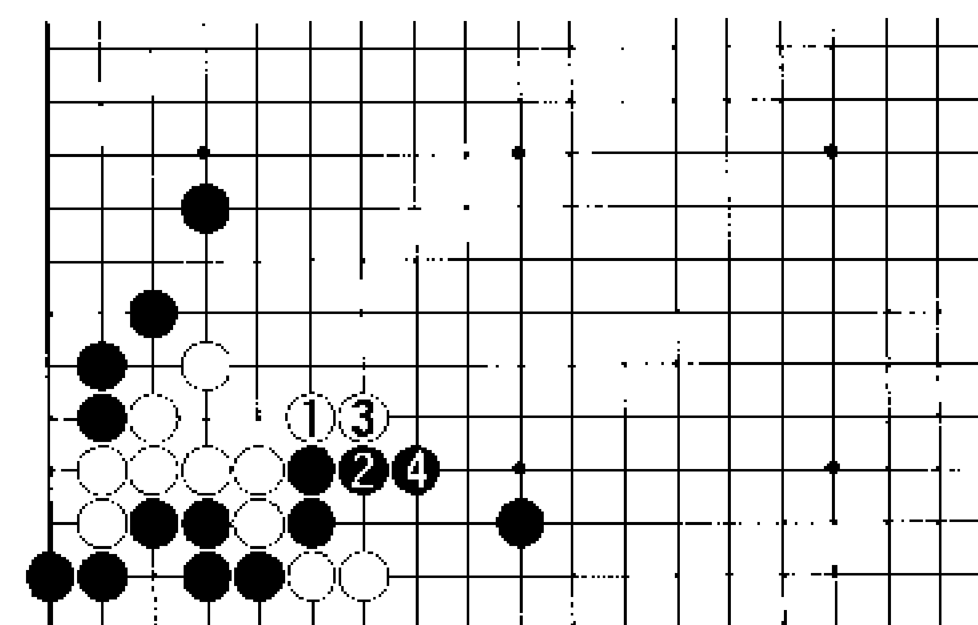
白 1 虚枷是手筋，白棋虽不能吃住黑棋二子，却可利用弃子筑成强大的外势。


图 2（正解续）

（图 2）

正解续

续（图 1），其后黑 1、3 谋求出头，白棋则可趁此机会，以下至白 10，筑成很厚的外势。


图 3（0 分）

（图 3）

失 败（0 分）

白 1 扳二子头，过于偏重于心情，以下至黑 4，白棋大损。

问题 8

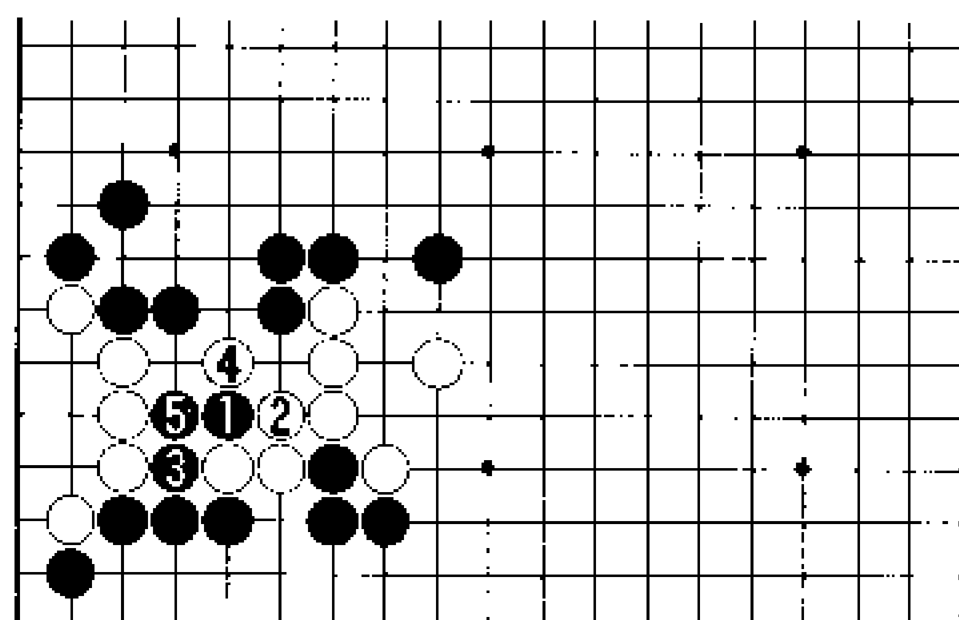


图 1（10分）

问题 8 解答

手筋 2(图 1)

正　解(10 分)

黑 1 夹是左右分断白棋的手筋，以下至黑 5，黑棋可以切断白棋。

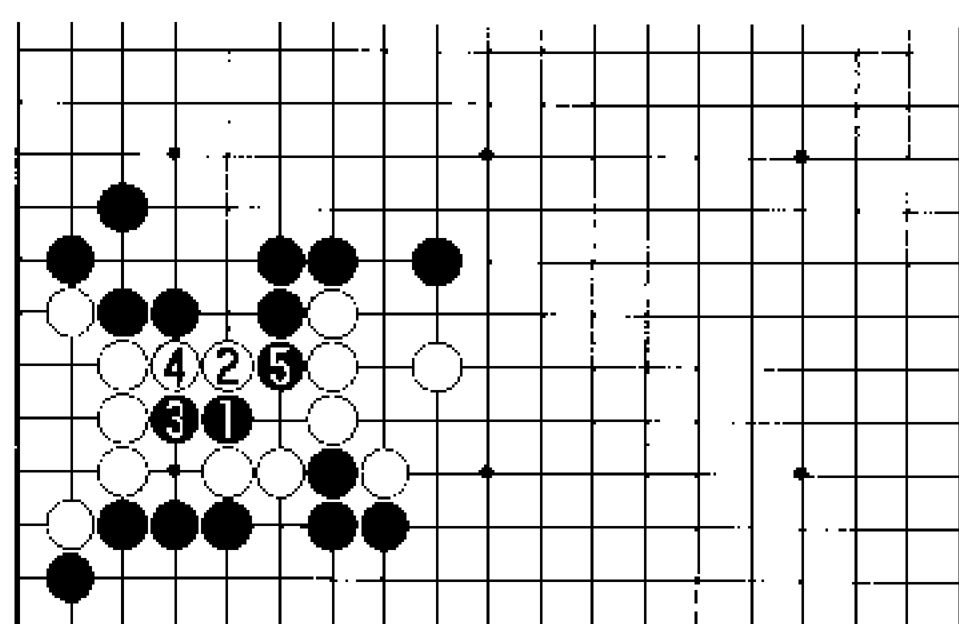


图 2（变化图）

(图 2)

变化图

黑 1 时，白 2 如果谋求变化，黑 3、5 则是切断白棋的正确次序。

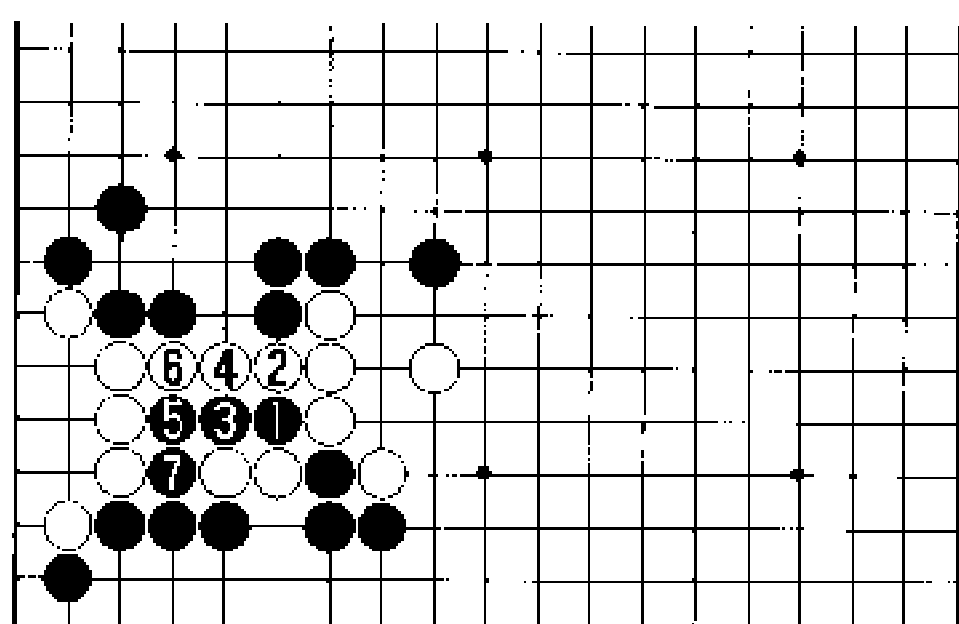


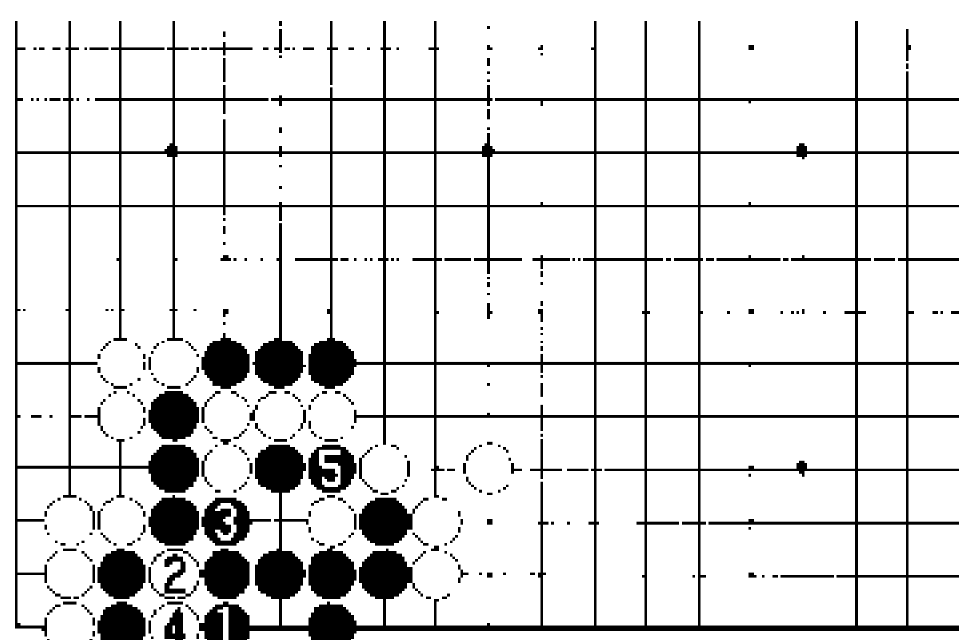
图 3（0分）

(图 3)

失　败(0 分)

黑 1 拆是典型的俗手，以下至黑 7，黑棋因小失大。

问题
9

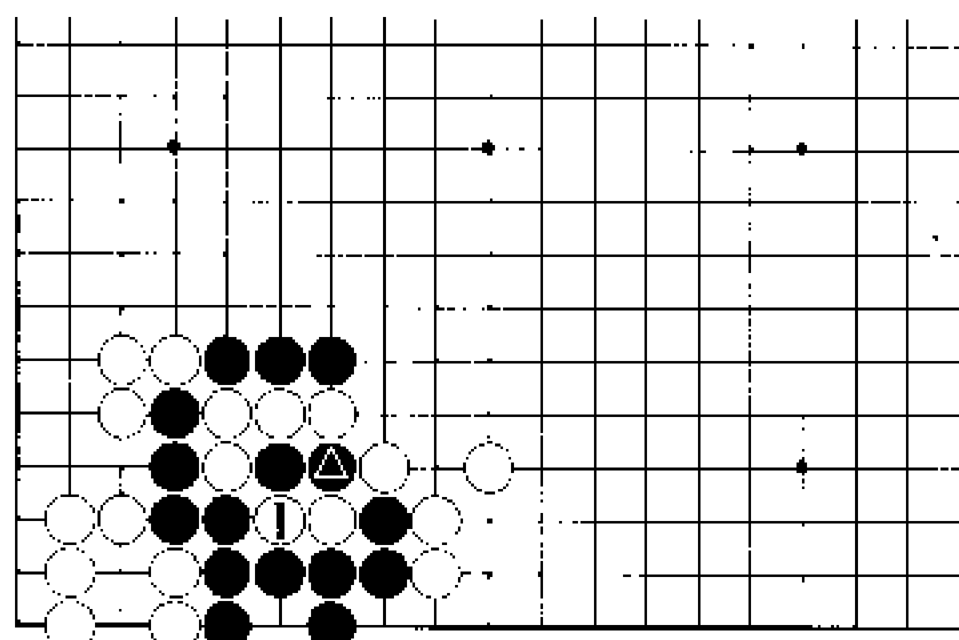

图1（10分）

问题9解答

死活Ⅰ（图1）

正　解（10分）

黑1、白2时，黑3是做活的唯一方法，白4时，黑5扳绝妙。

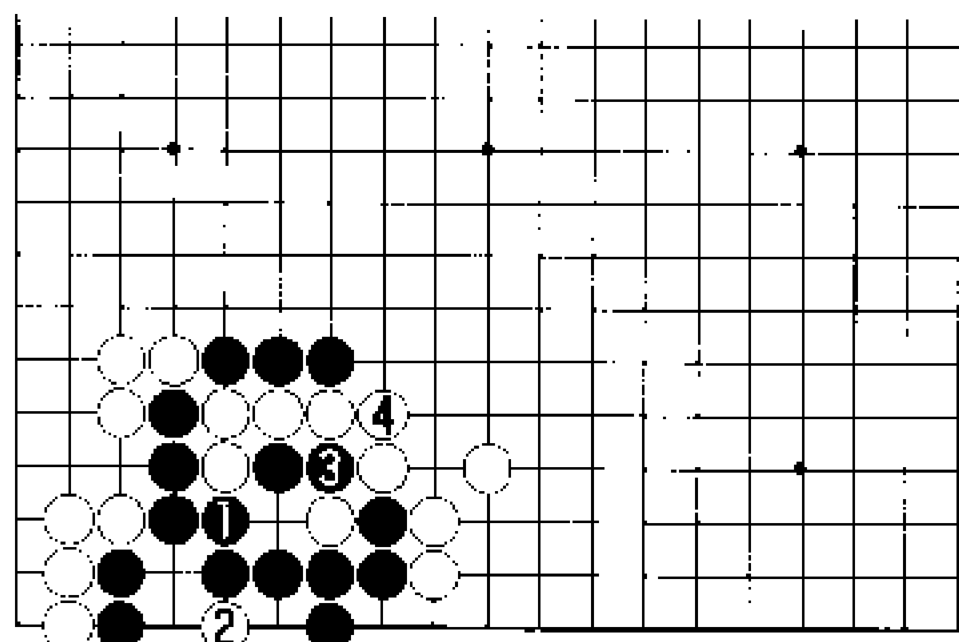

图2（正解续）

黑2＝▲

（图2）

正解续

其后白1如果提子，黑2打吃可避免危机，白棋由于有接不归的危险，只好让黑棋活。


图3（0分）

（图3）

次序错误（0分）

黑1连接是次序错误，白2是急所，至白4，白棋可以吃住黑

问题 10

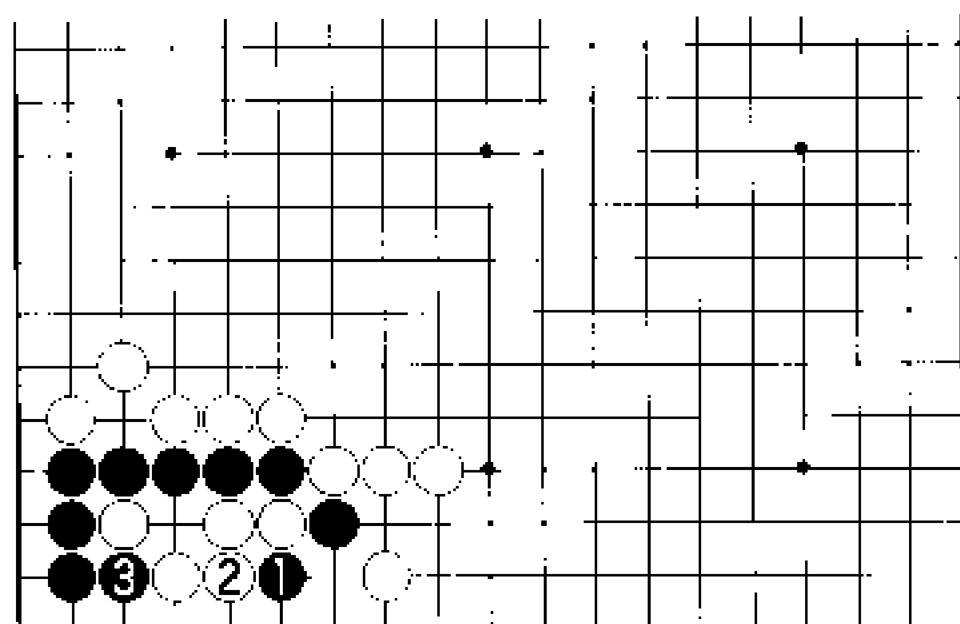


图 1（10 分）

问题 10 解答

死活 2(图 1)

正 解(10 分)

黑 1 扳，白 2 连接时，黑 3 打吃是正确的次序。白棋由于不能连接，因而黑棋可活。

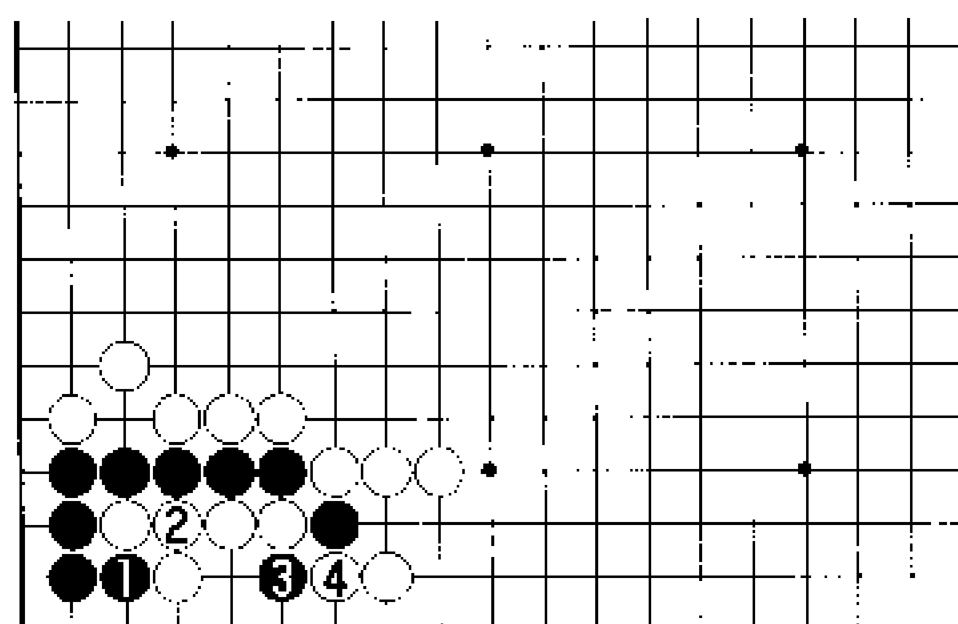


图 2（0 分）

(图 2)

次序错误(0 分)

黑 1 先打吃次序错误，白 2 当然连接，其后黑 3 扳，白 4 可断吃，黑棋不能活。

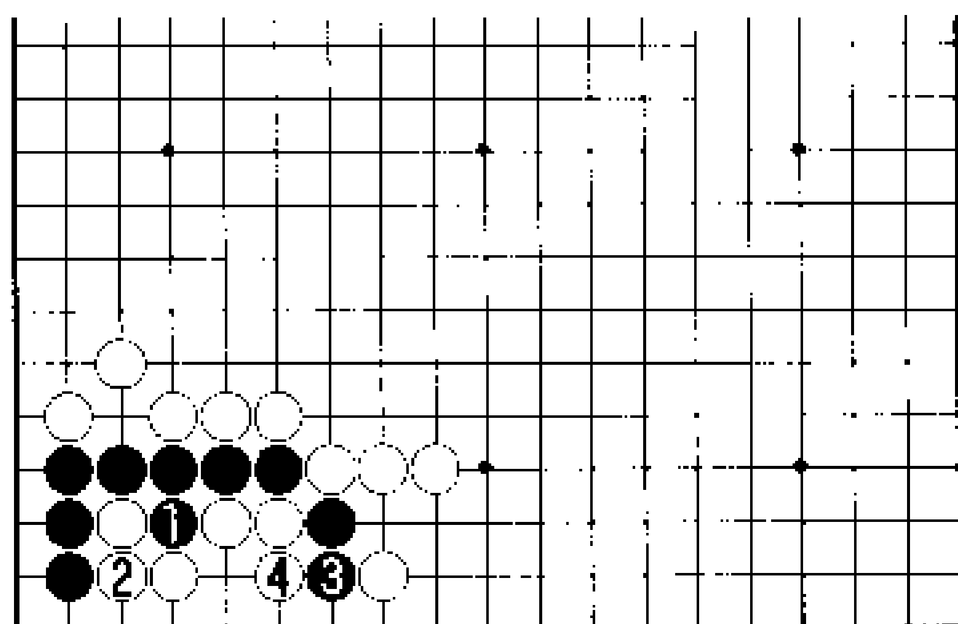


图 3（0 分）

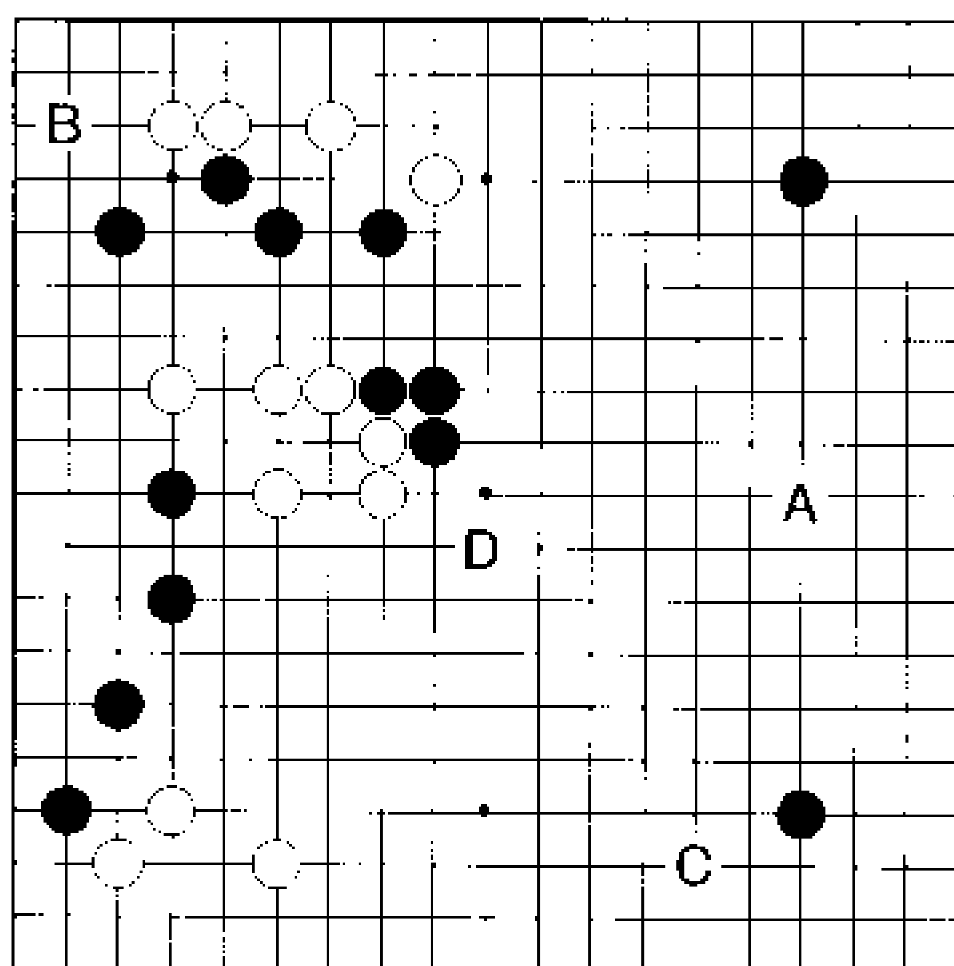
(图 3)

大同小异(0 分)

黑 1 打吃，结果与(图 2)大同小异。黑 3 时，白 4 挡即可，黑棋同样不能活。

棋力测试第8轮

问题 1



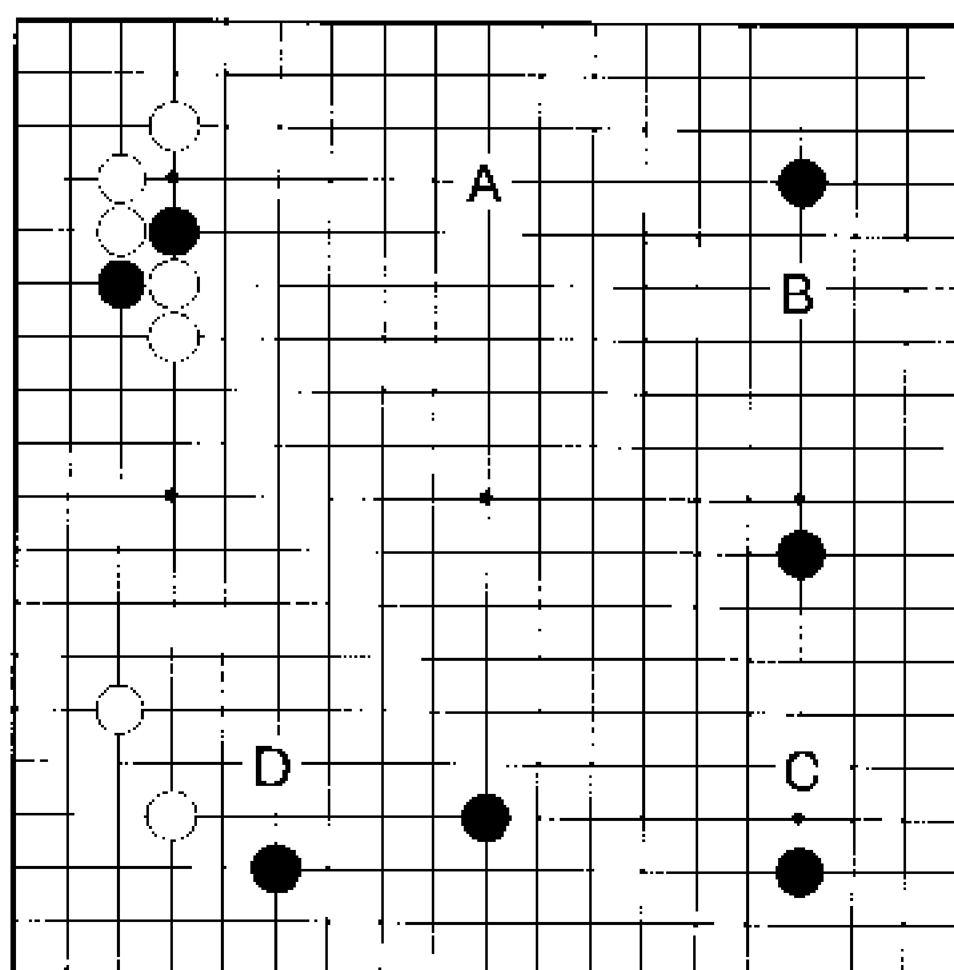
问题 1（布局 1）

问题 1

布局 1　黑 先

黑白双方在中腹的交战可以说已告一段落，之后黑棋是考虑补强自身，还是抢占其他大场？请在A～D中选择。

问题 2



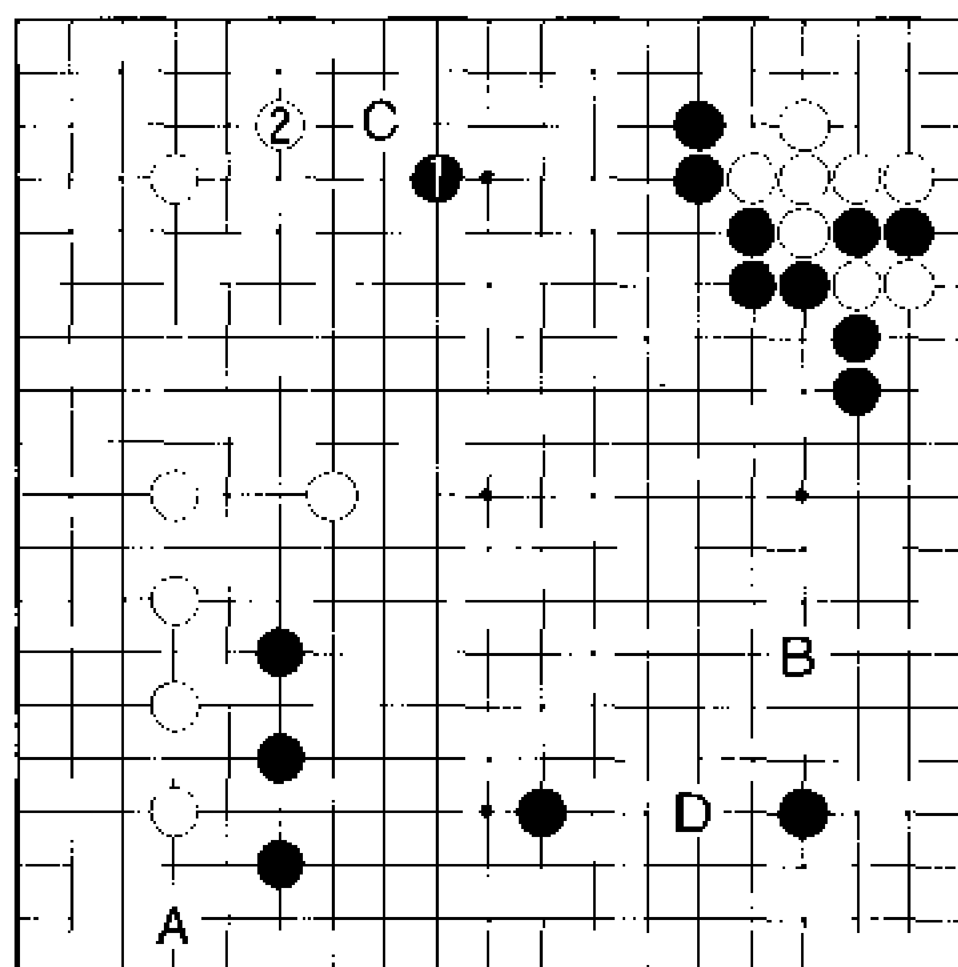
问题 2（布局 2）

问题 2

布局 2　黑 先

白棋下得很厚，而黑棋的步调很快，目前黑棋如何扩张自身最佳？请在A～D中选择。

问题
3



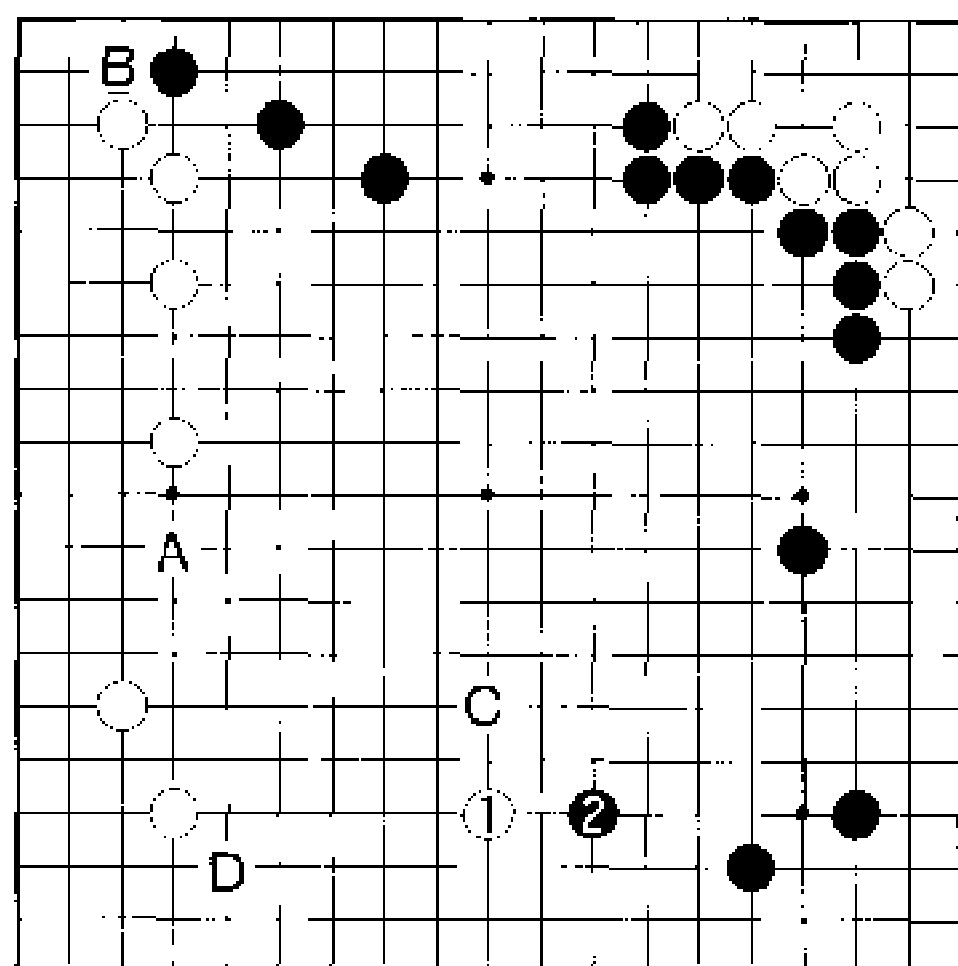
问题 3（中盘 1）

问题 3

中盘 1　黑先

黑 1 展开时，白 2 补棋，其后黑棋如何才能将外势向实地转变？请在 A～D 中选择。

问题
4



问题 4（中盘 2）

问题 4

中盘 2　白先

白 1 是不可放过的要点，此点如果被黑棋占据，白棋将陡然间处于劣势。此后黑 2 尖，白棋下一手棋应该如何下？请在 A～D 中选择。

问题 5

A

问题5（官子1）

问题 5

官子1　黑先

黑棋如何利用已被白棋吃住的黑棋一子进行收官？如何先手防备白A的扳接是问题的核心。

问题 6

问题6（官子2）

问题 6

官子2　黑先

白△扳是失误，黑棋如何利用白棋的失误来获取官子利益？

问题 7

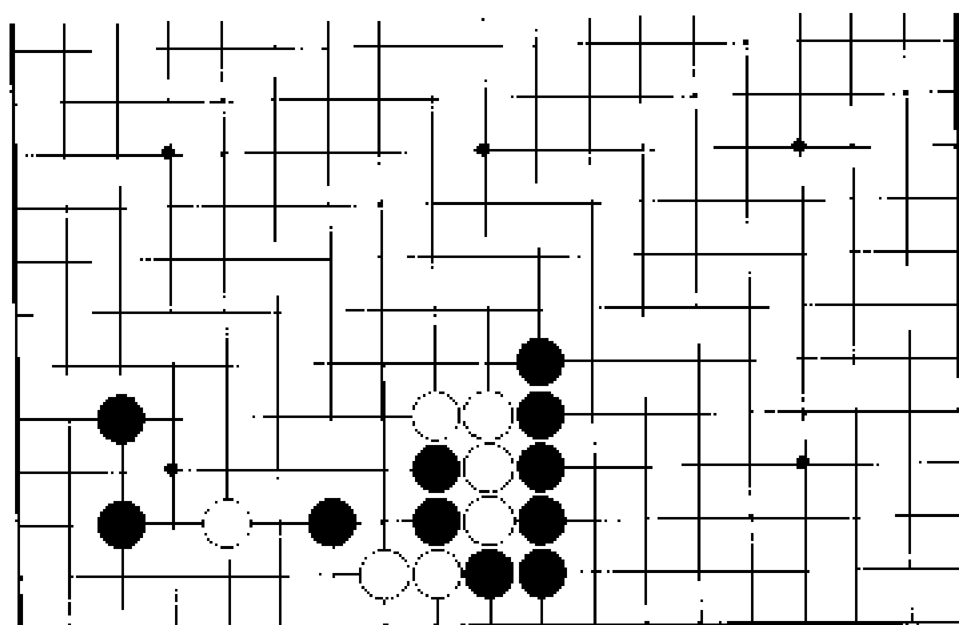
问题7（手筋1）

问题 7

手筋1　黑先

黑棋如不能吃住白棋四子，黑棋二子将被吃，黑棋应该如何下？其中次序非常重要。

问题 8



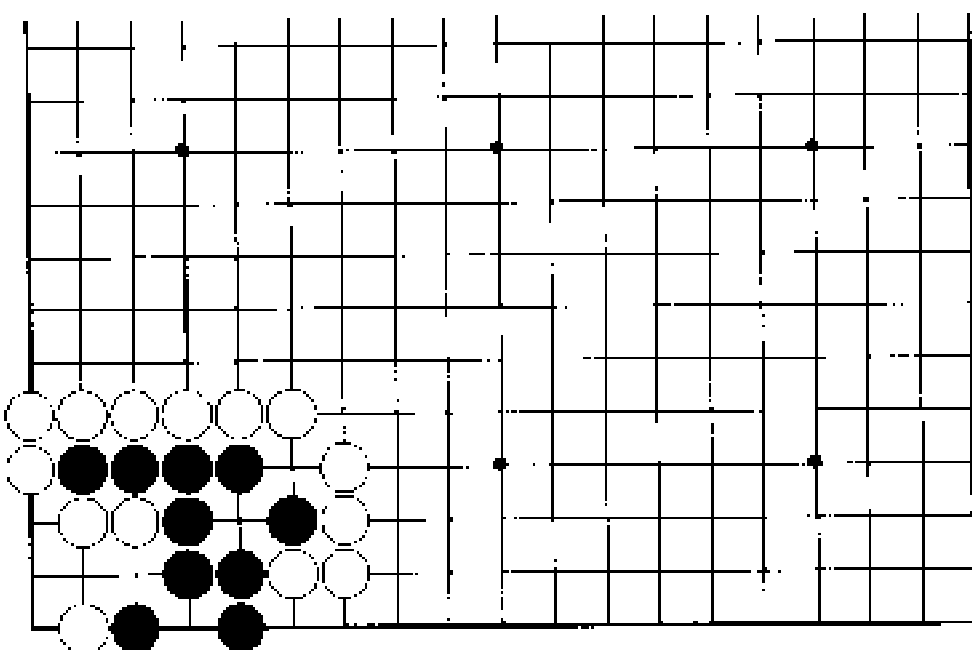
问题 8（手筋 2）

问题 8

手筋 2　白先

白棋如何下才能吃住黑棋二子？只要能发现第一手棋，其后就简单了。

问题 9



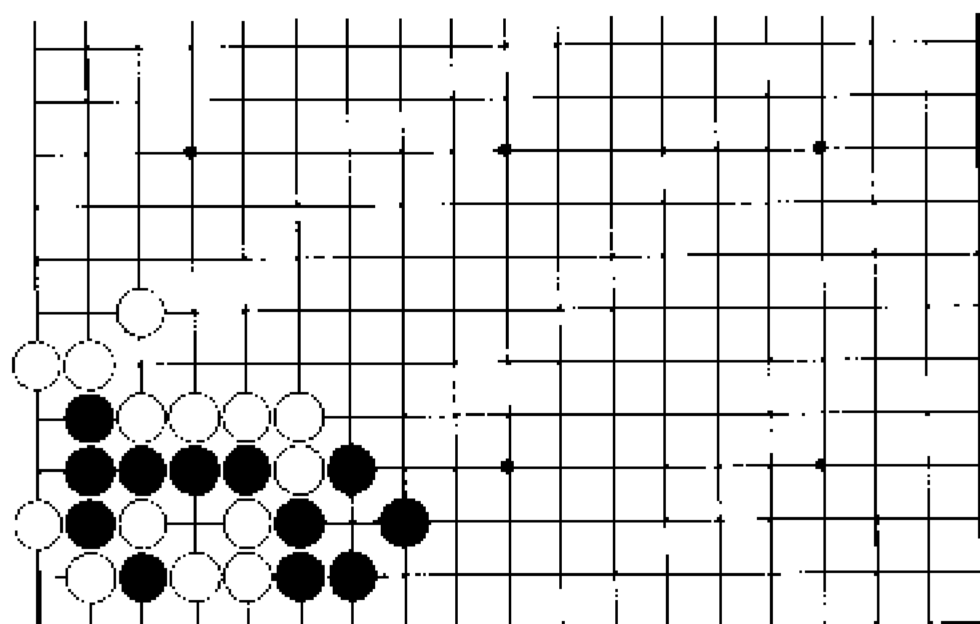
问题 9（死活 1）

问题 9

死活 1　黑先

黑棋如果考虑过于简单，很容易失败，有必要经过精确的计算。

问题 10



问题 10（死活 2）

问题 10

死活 2　黑先

黑棋如何下才能无条件地吃住白棋？

问题1

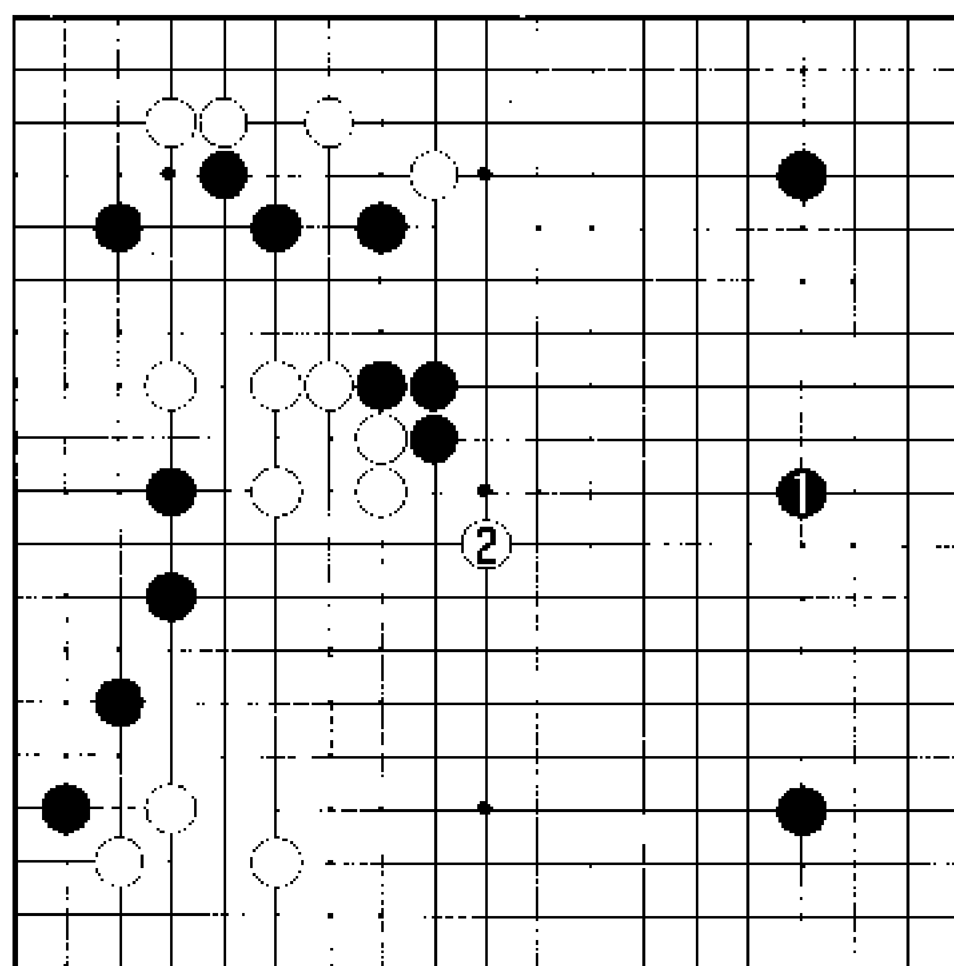


图1（8分）

问题1解答

布局1（图1）

次选方法（8分）

黑1构筑三连星是以外势为主的下法，但被白2发动攻击后，黑棋无法发挥三连星的威力。

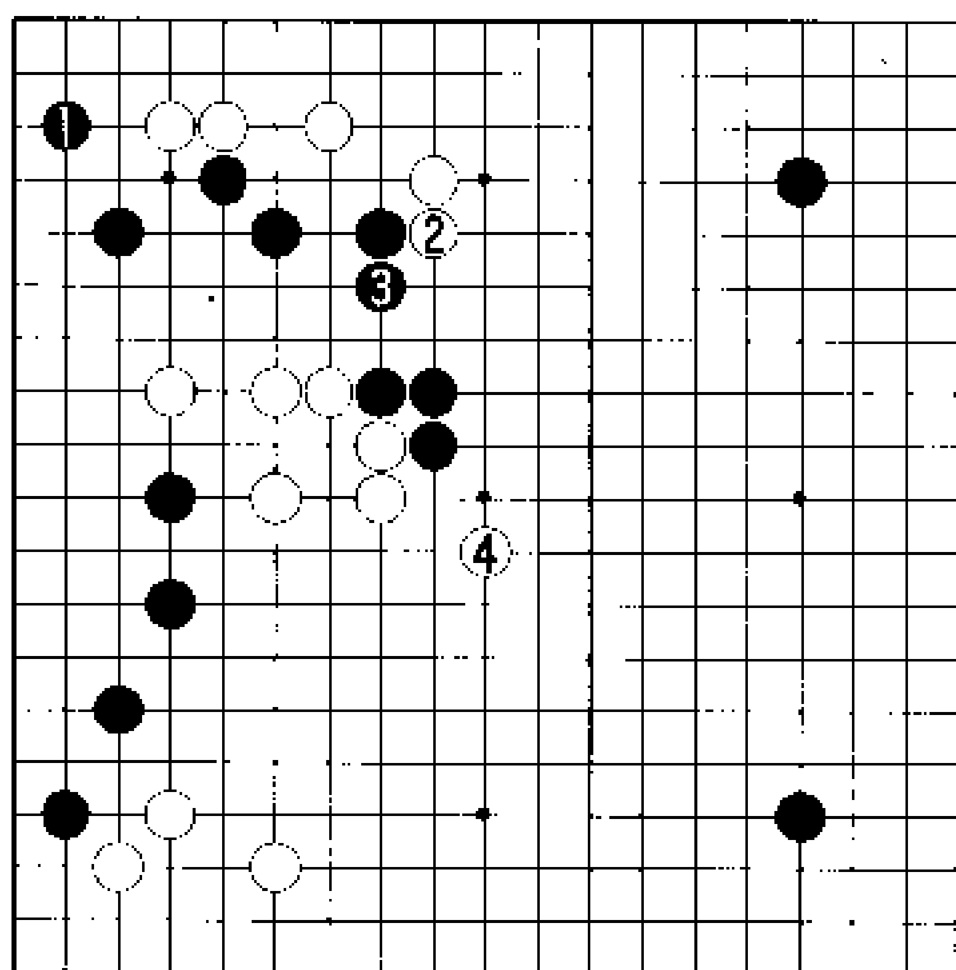


图2（4分）

（图2）

最差点（4分）

黑1飞确保根地，但白2、4进行之后，黑棋形仍很弱，很可能继续受攻。

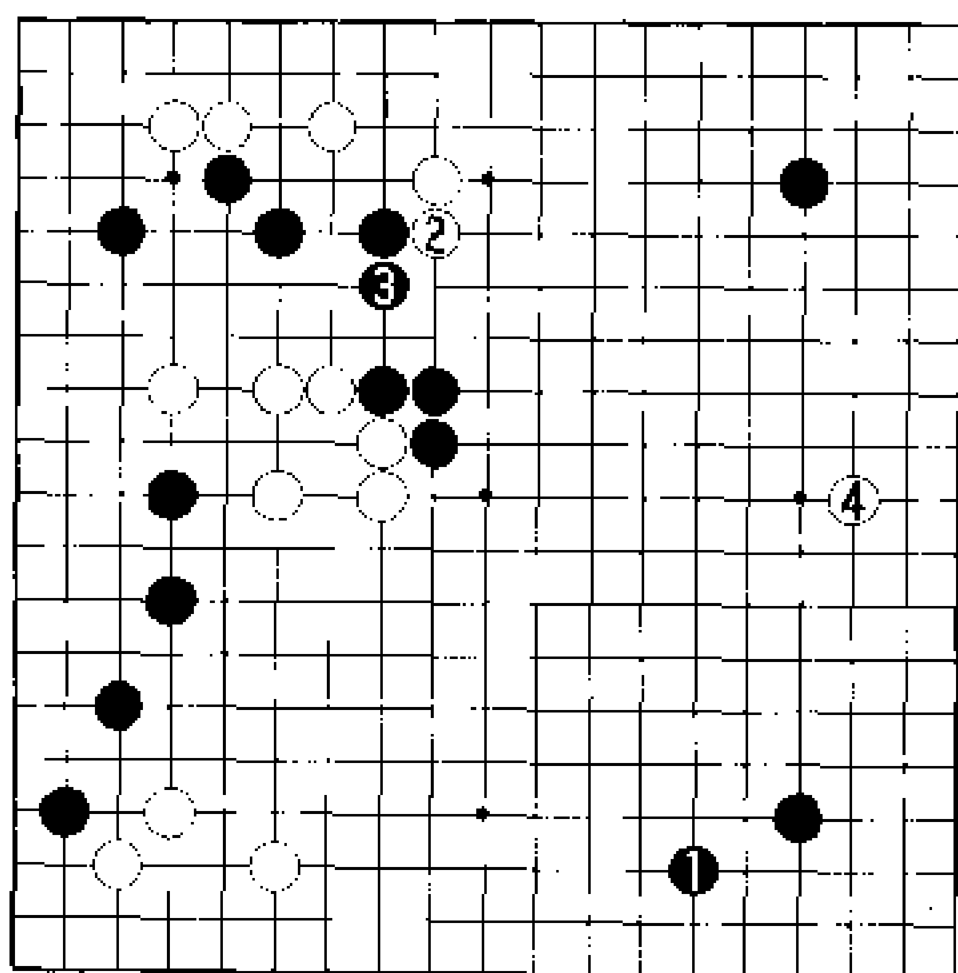


图3（6分）

（图3）

时机尚早（6分）

黑1飞，其重点虽是守角地，但时机尚早。白2先手利用后，白4在右边分投，结果白棋好下。中腹黑棋大龙的不安定也是黑棋的不满。

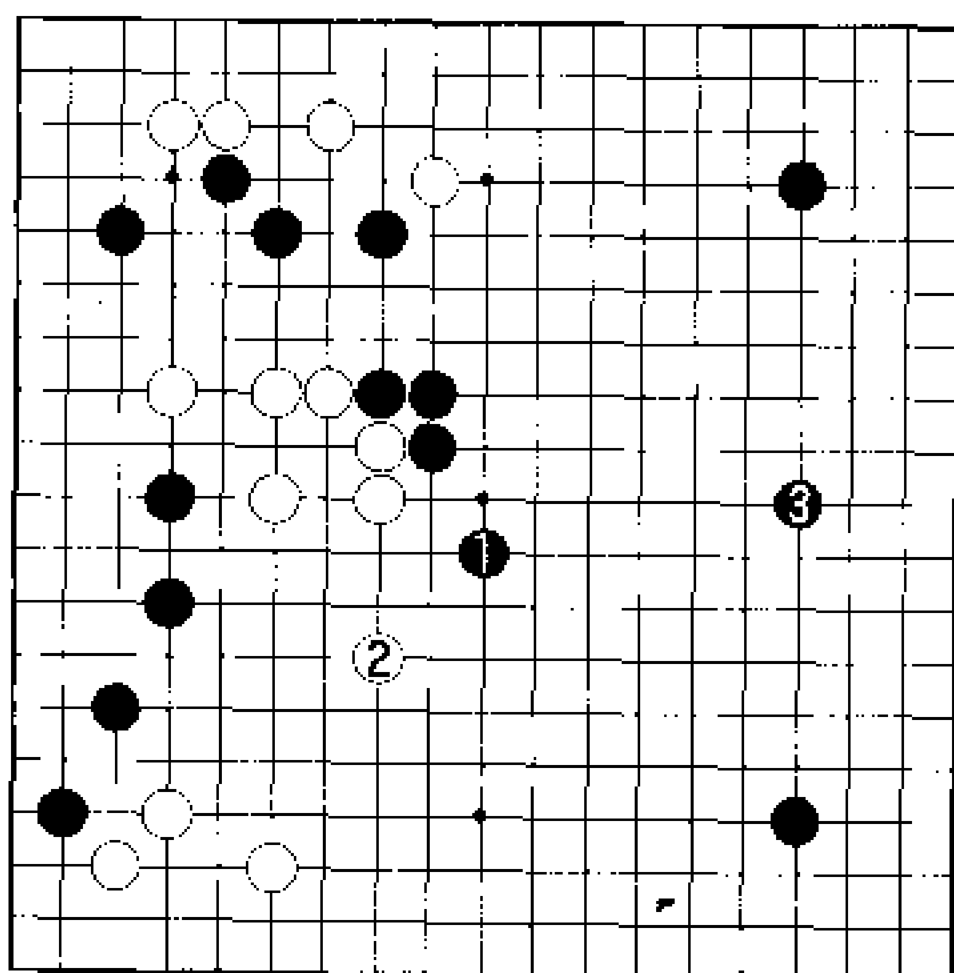


图4（10分）

（图4）

正　解（10分）

黑1飞，是双方必争的急所，白2出头时，黑3构筑三连星是很好的次序，黑棋势具有活力。

问题
2

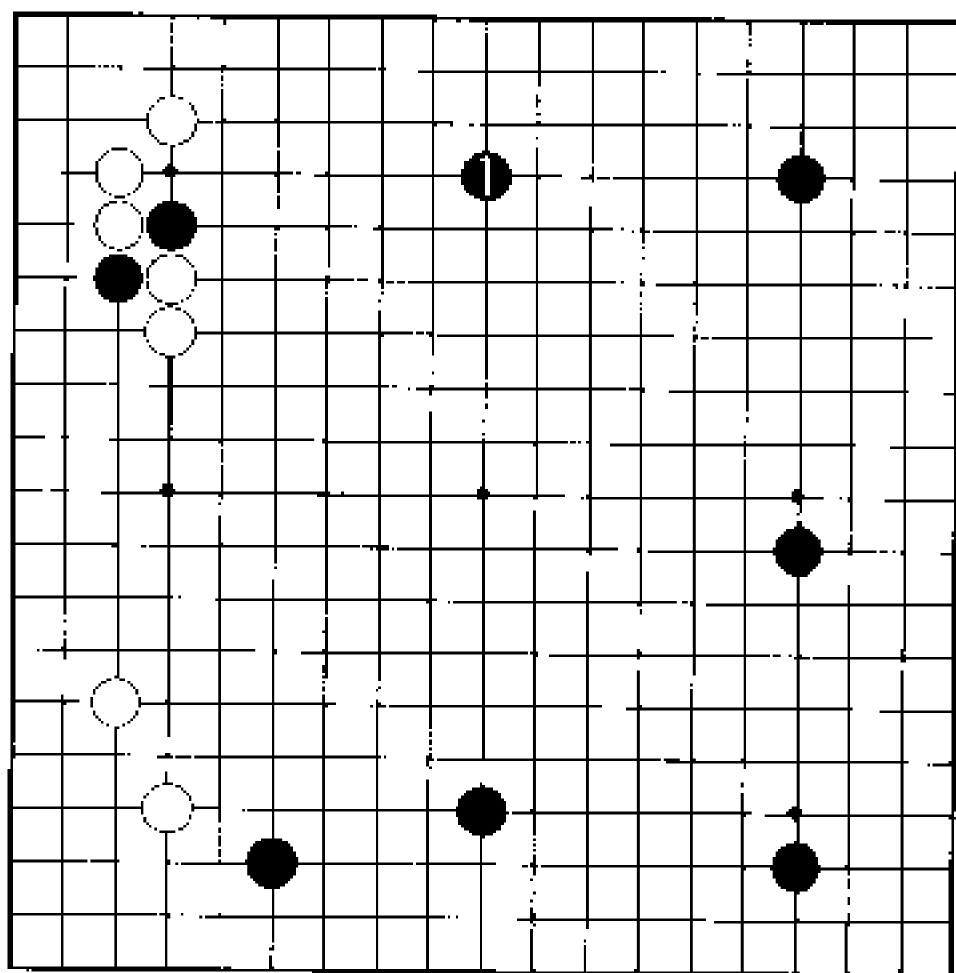


图1(10分)

问题2解答

布局2(图1)

正　解(10分)

黑1展开是不可放过的扩张要点，与白棋占有这一位置相比，就可发现其价值所在。黑棋的布局速度明显快于白方。

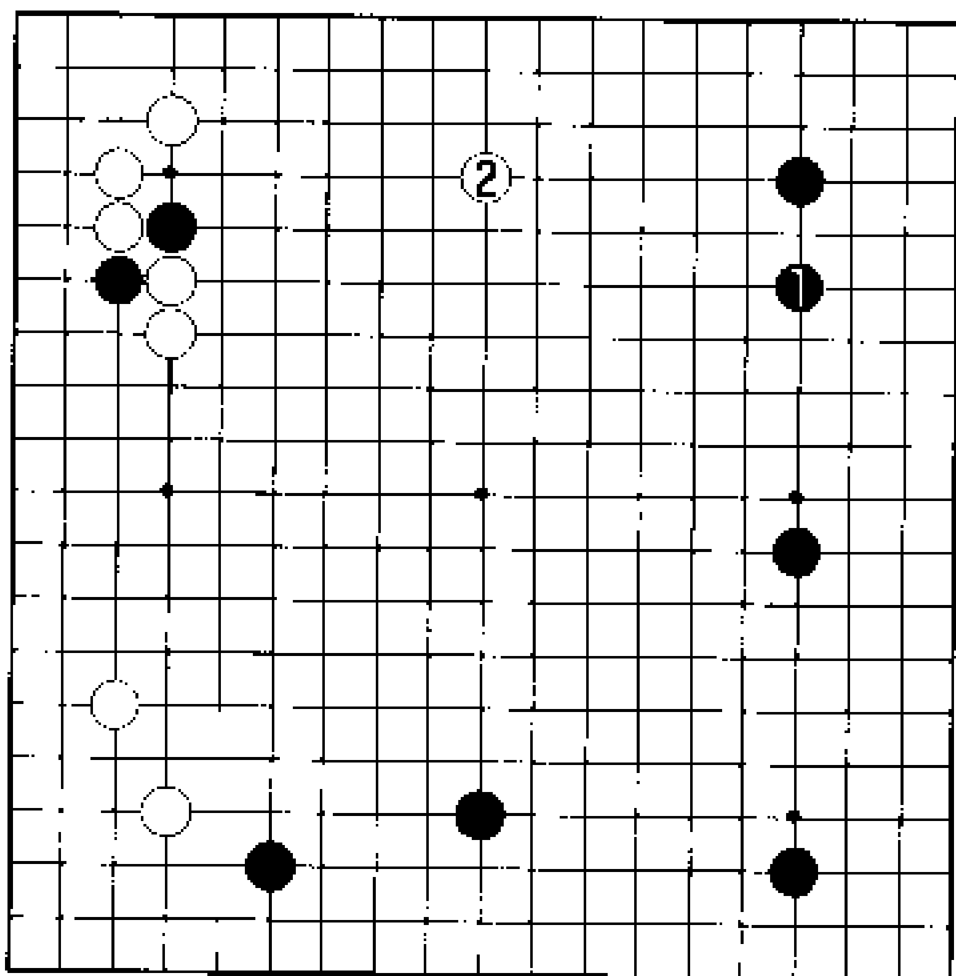
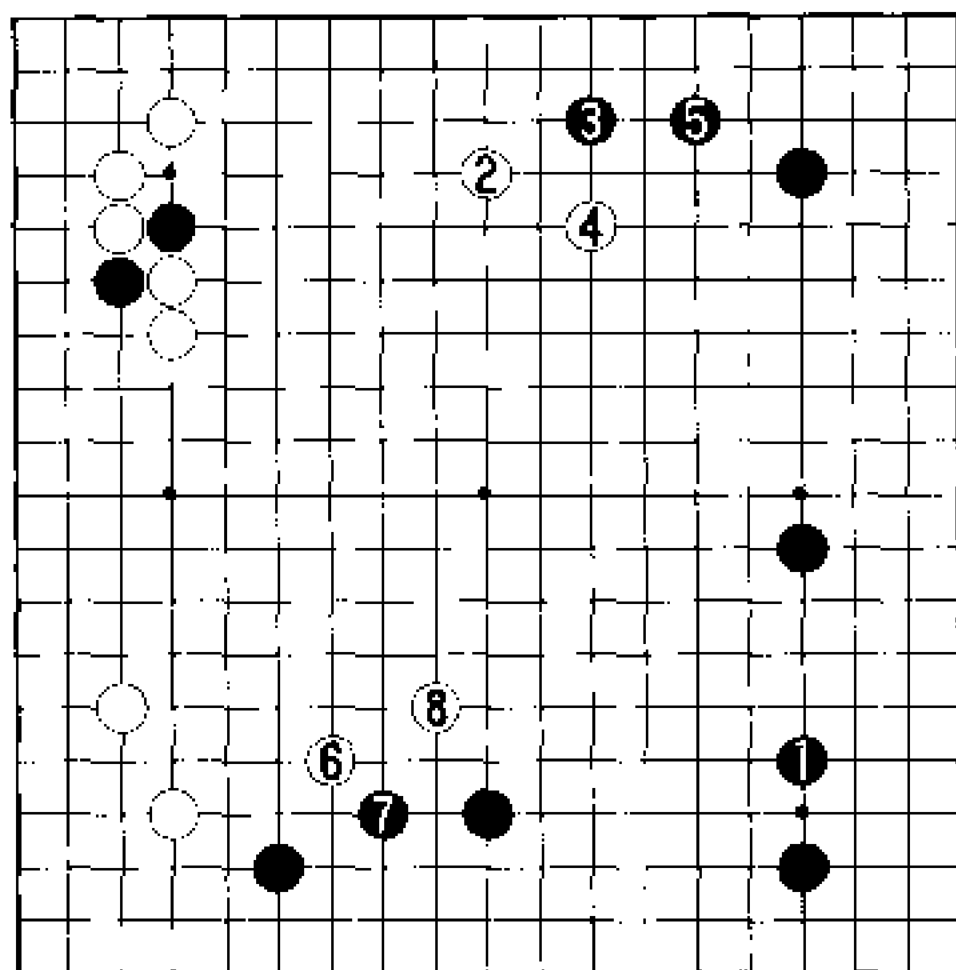


图2(6分)

(图2)

时机尚早(6分)

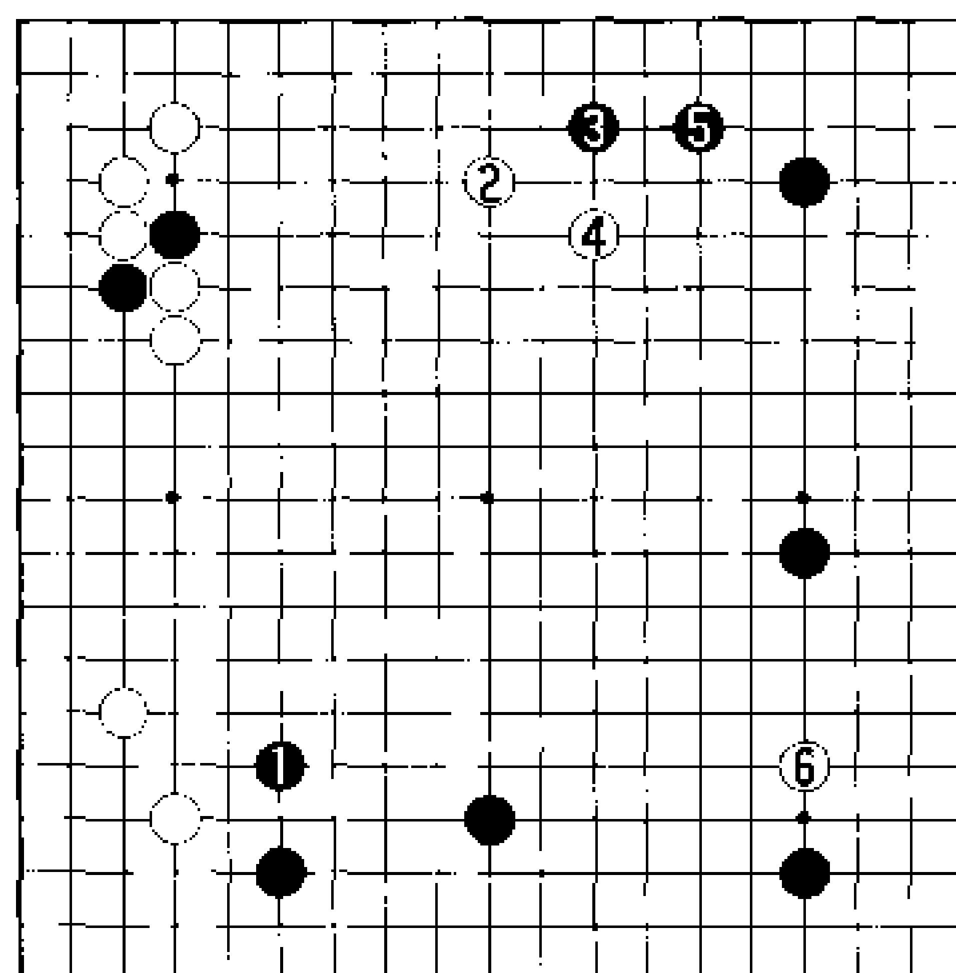
黑1在右边单关守，时机尚早，应在上边下完之后再予以考虑。白2抢占要点之后，黑棋势大为萎缩。


图3（6分）

（图3）

方向错误(6分)

黑1固角，结果与(图3)大同小异。白2展开是绝好点，之后黑3逼住，以下至白8，白棋的外势具有活力。


图4（6分）

（图4）

大同小异(6分)

黑1单跳，被白2抢占要点后，黑1同样成为疑问手。黑3以下至白6是预想的进行，上边白棋的外势很有威力。

问题 3

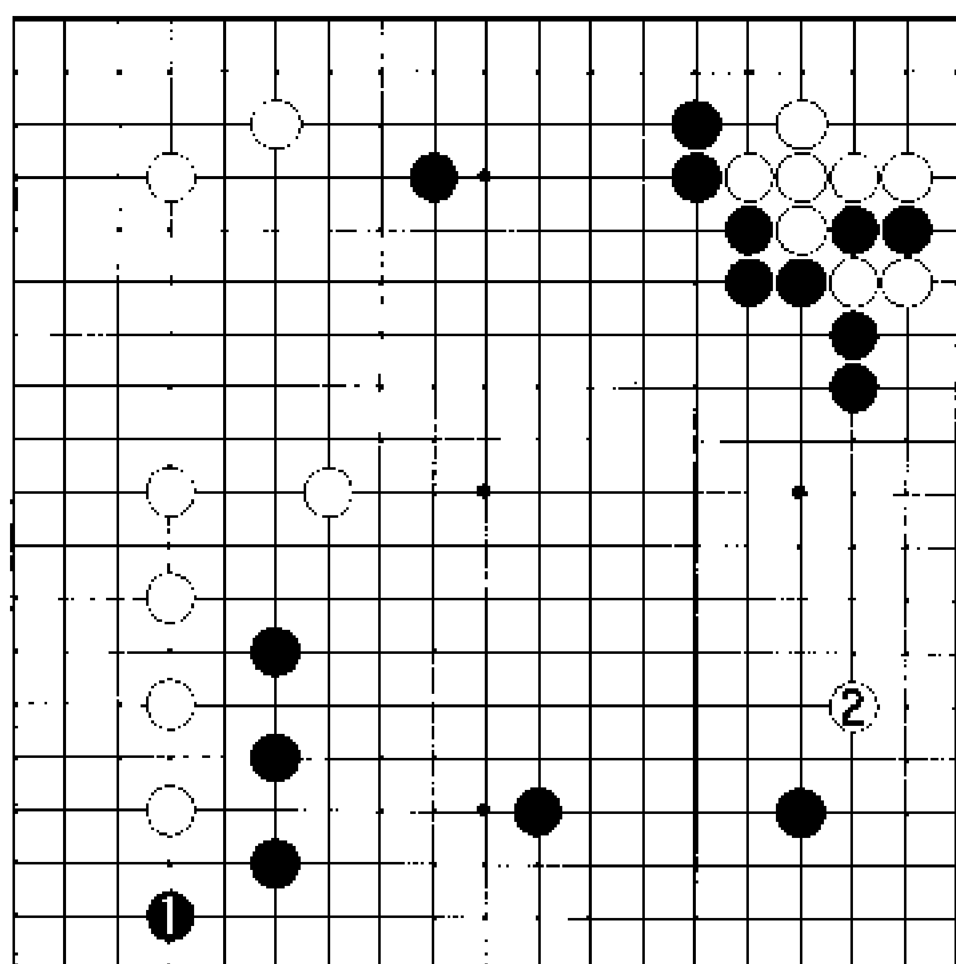


图1(6分)

问题3解答

中盘1(图1)

时机尚早(6分)

黑1飞，与白棋占有这一位置相比差别很大，但被白2在右下角挂后，上边黑棋外势难以发挥威力。

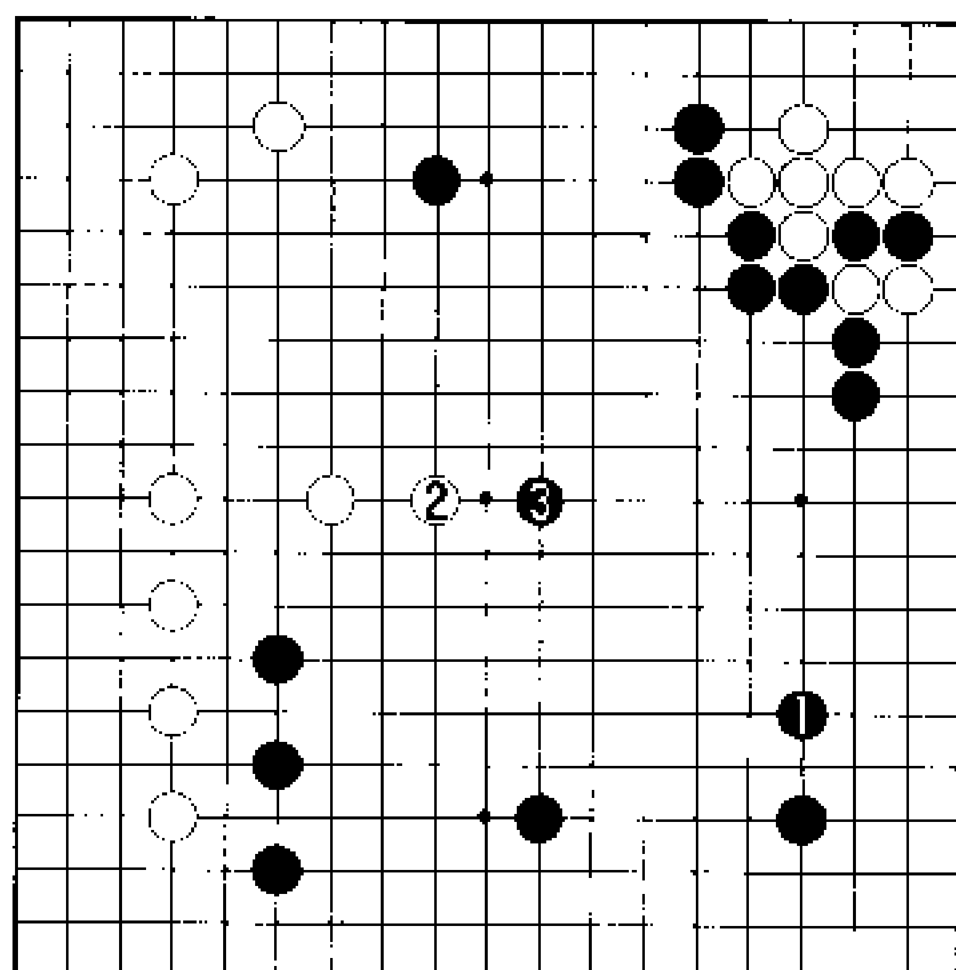


图2(10分)

(图2)

正　解(10分)

黑1单关守是重视角和边的下法，白2单跳牵制黑势时，黑3镇可将其外势转向实地化，全局黑棋明显占优。

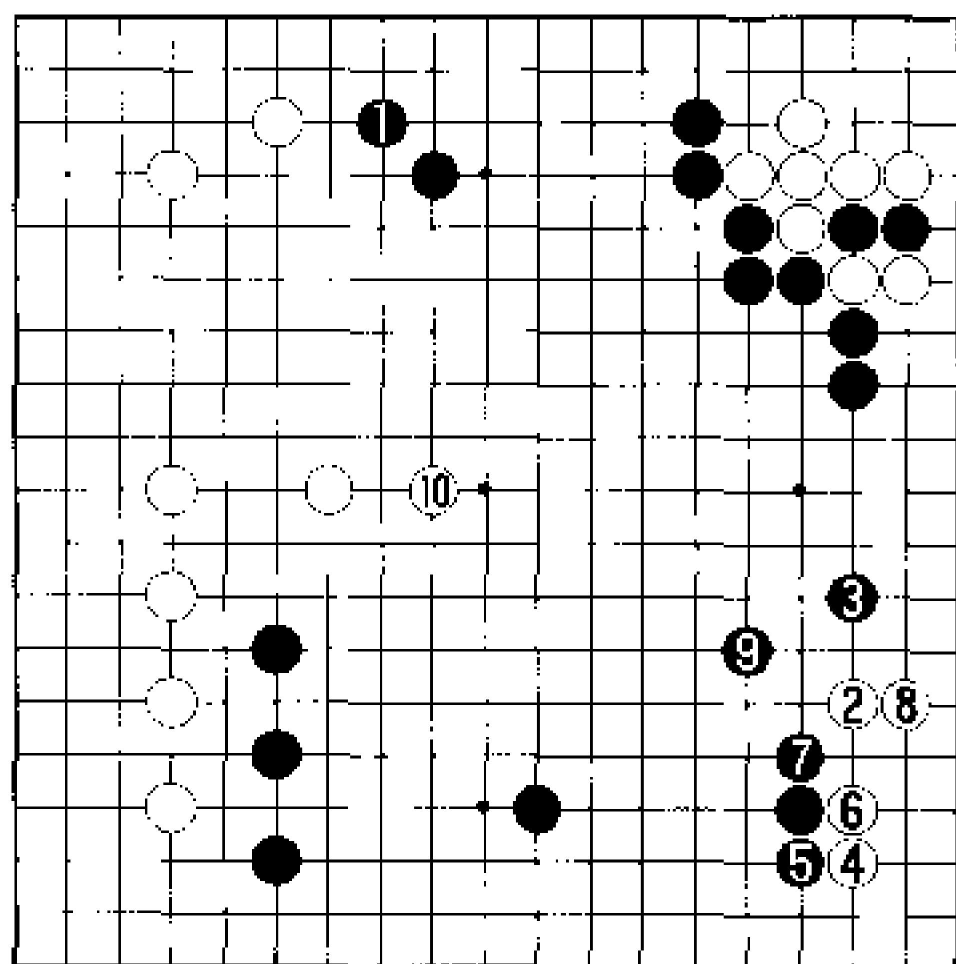


图3（4分）

（图3）

最差点（4分）

黑1尖守上边，方向完全错误，是最差点。白2挂，以下至黑9，白棋先手定形后，白10脱先，白棋可以满足。

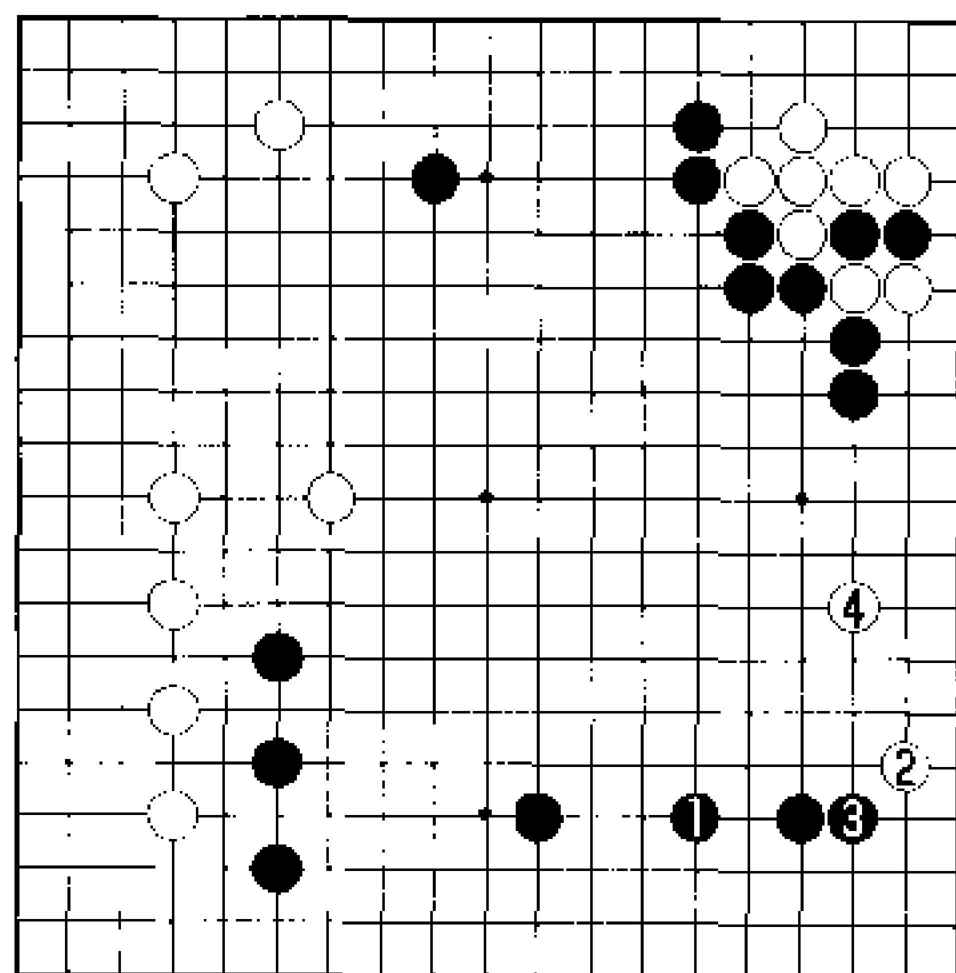


图4（8分）

（图4）

次选方法（8分）

同样是固角，而本图中的黑1固角方向有误，白2飞入是常用的渗透手段，白4后白棋略具活形，黑棋不满。

问题4

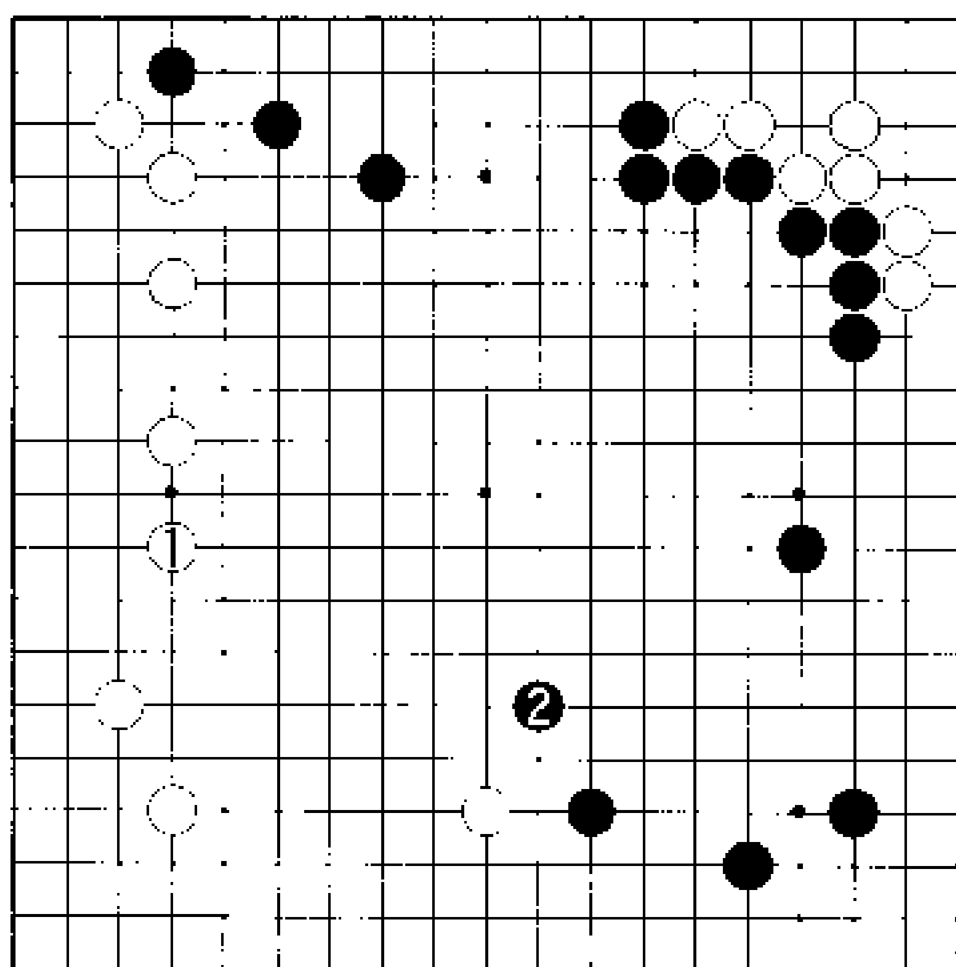


图1(6分)

问题4解答

中盘2(图1)

时机尚早(6分)

白1巩固左边，时机尚早，而黑2飞是大势要点，黑棋明显占优。

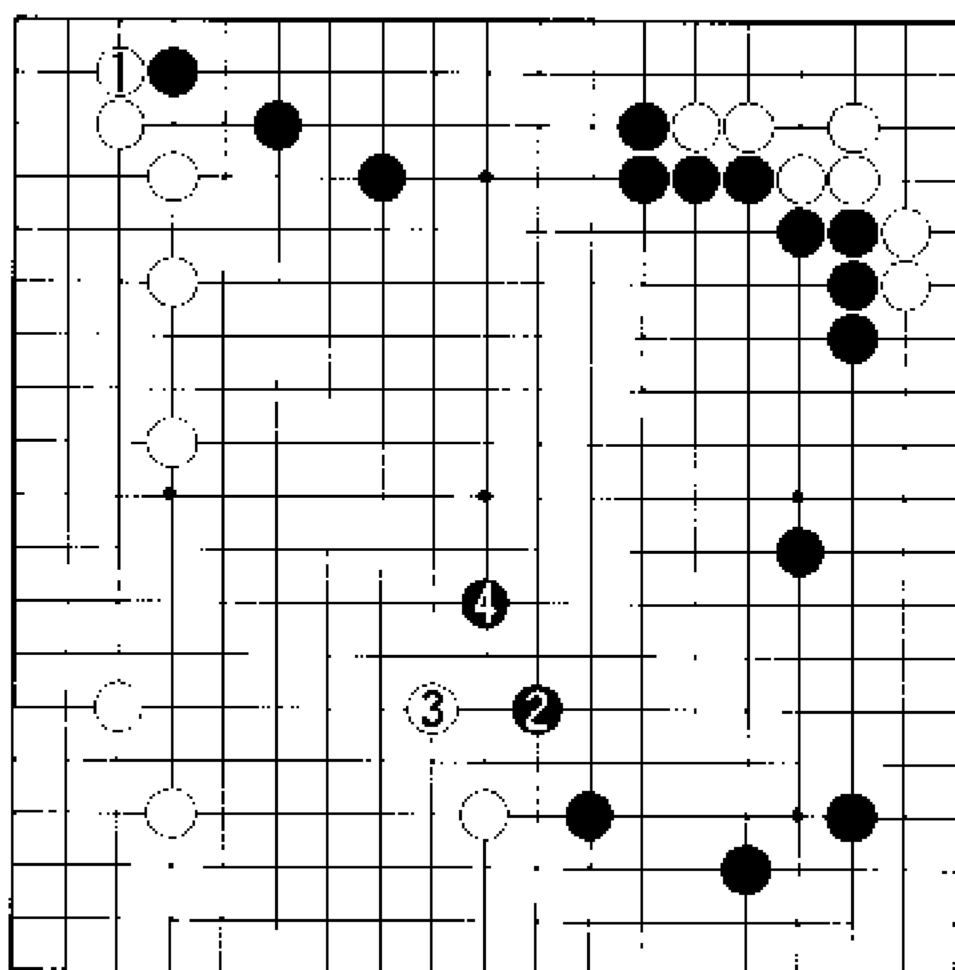


图2(4分)

(图2)

最差点(4分)

白1挡是价值最小的位置，黑2、4扩张后，白棋已无法挽回颓势。

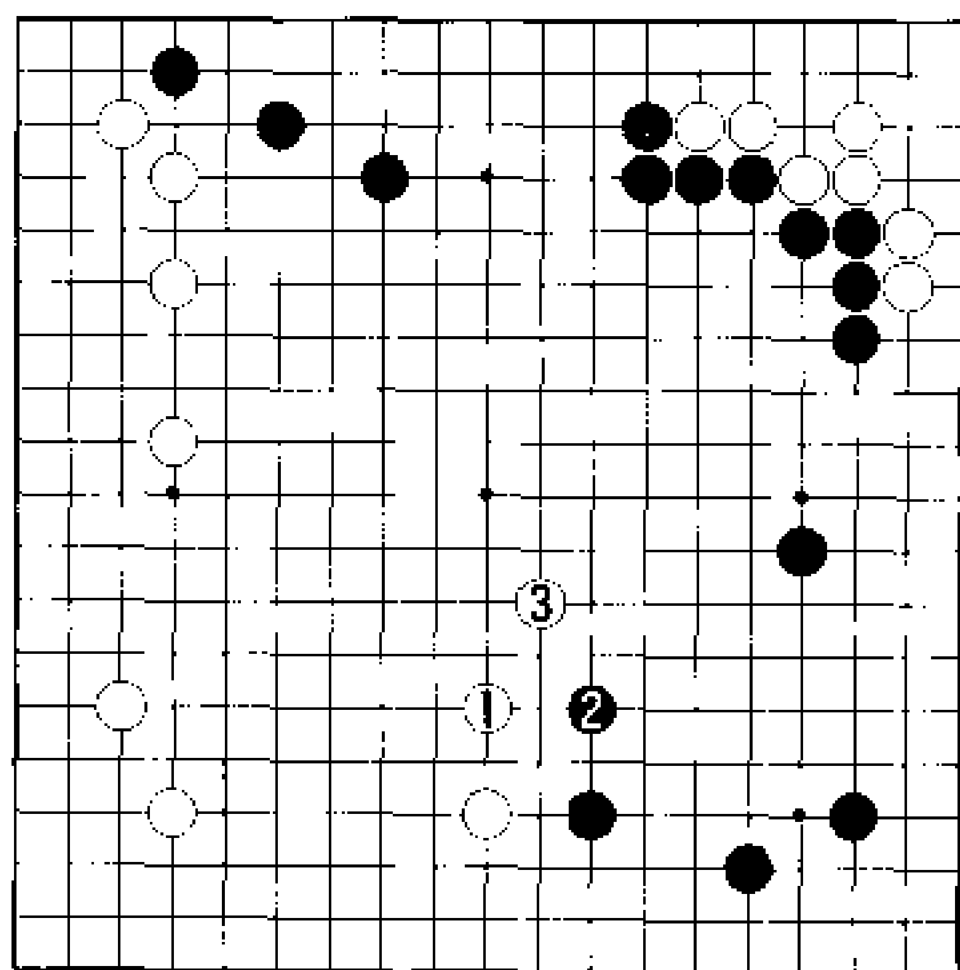


图 3（10 分）

（图 3）

正 解（10 分）

白 1 单跳，在扩张白身的同时，对黑势进行牵制。黑 2 如果补棋，白 3 飞继续连扩张带侵消，结果白棋充分。

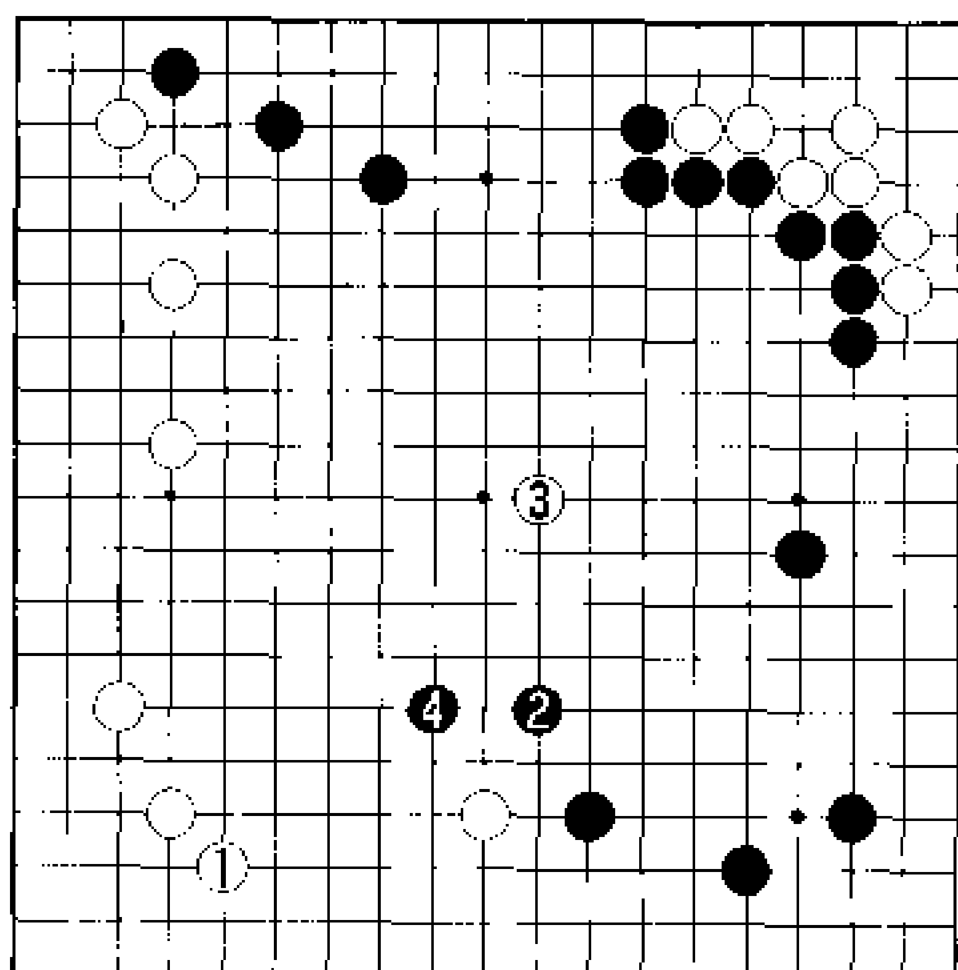


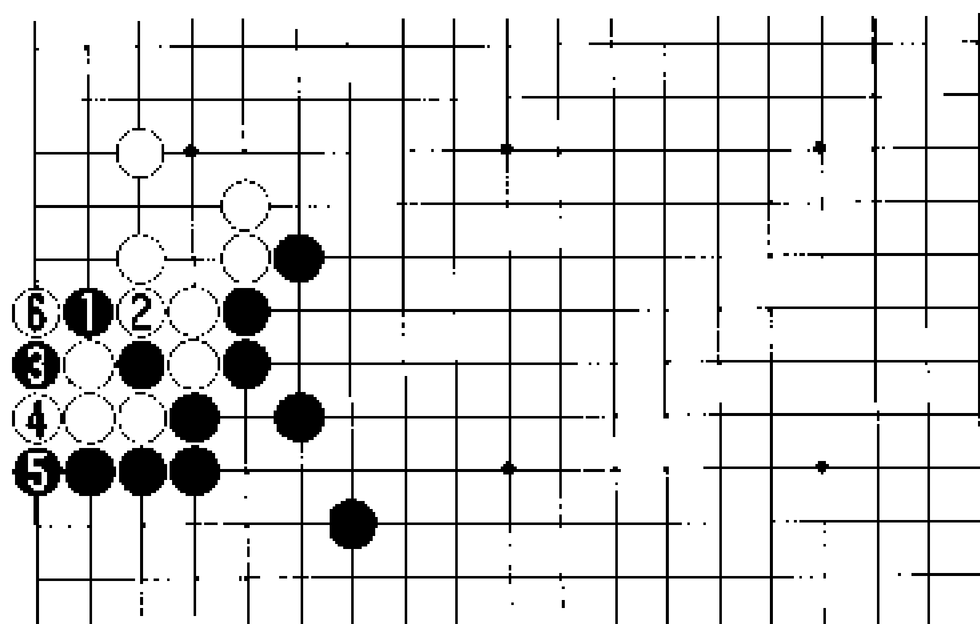
图 4（8 分）

（图 4）

次选方法（8 分）

白 1 尖虽是守角的要点，但其价值不如黑 2 大，至黑 4 跳，白棋薄弱。

问题5

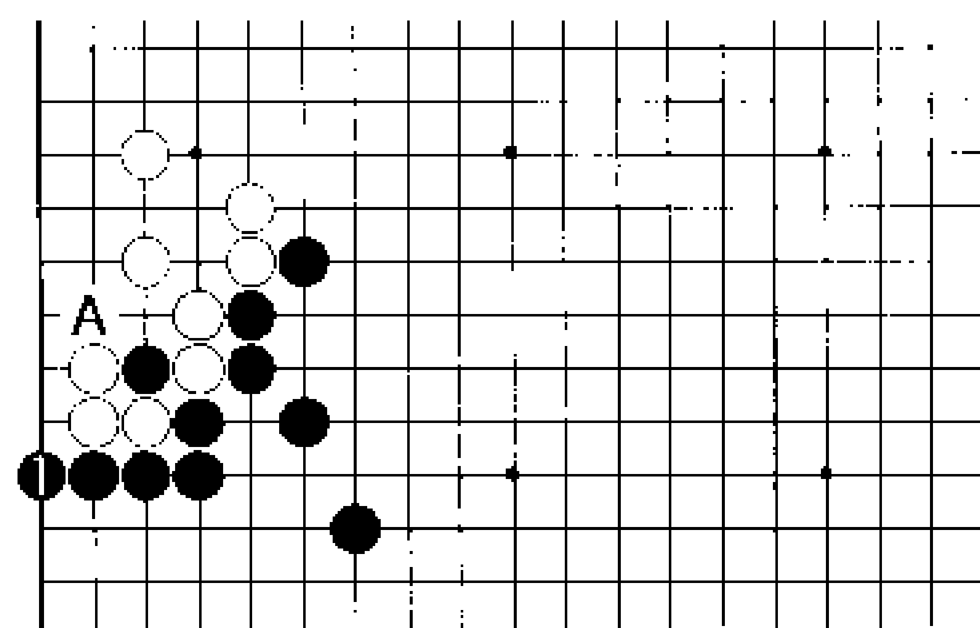

图1(10分)

问题5解答

官子1(图1)

正 解(10分)

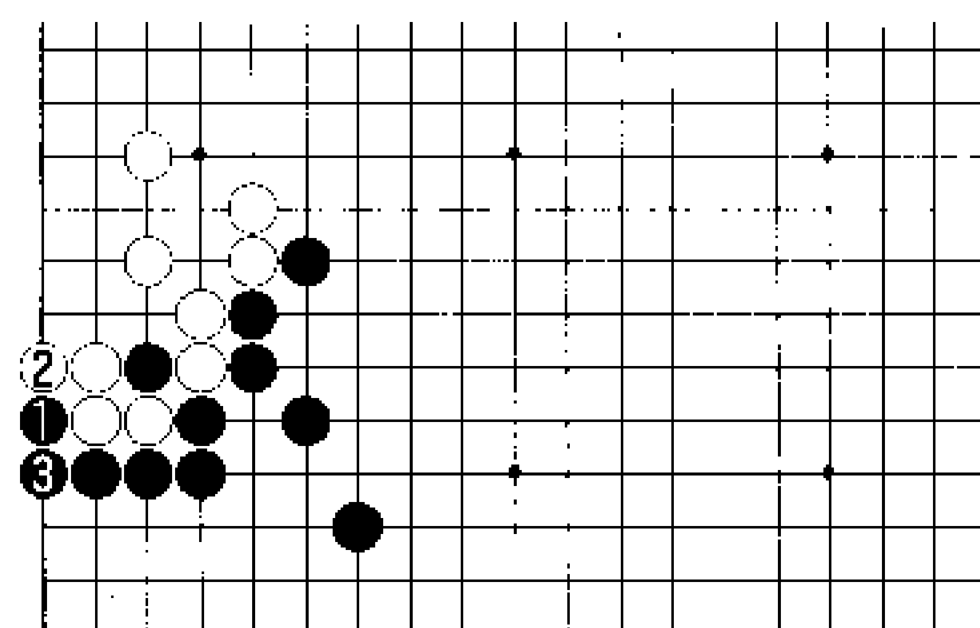
黑1扳是手筋，白2打吃必然，以下至白6，黑棋可以先手收官。


图2(4分)

(图2)

失 败(4分)

黑1下立，目的是瞄着A位的扳，但黑1是后手官子。


图3(0分)

(图3)

失 败(0分)

黑1、3扳接是最差的官子下法。黑棋不仅是后手，而且缺少后续手段。

问题
6

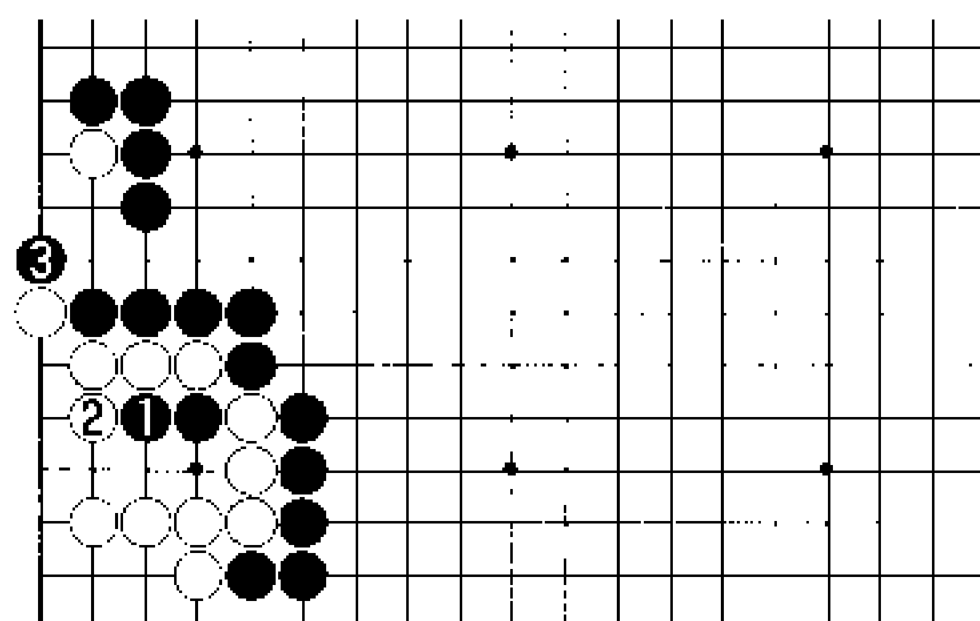


图 1 (10 分)

问题 6 解答

官子 2(图 1)

正 解(10 分)

黑 1 长，让白 2 挡是很好的行棋次序，接着黑 3 打吃，白棋不能连接。

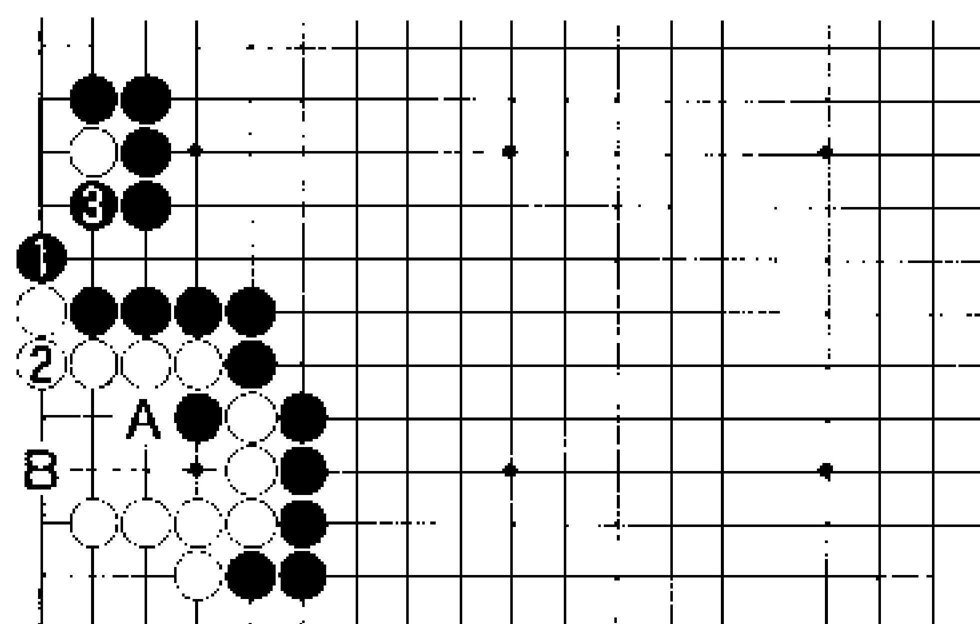


图 2 (0 分)

(图 2)

失 败(0 分)

黑 1、3 是不负责任的下法，其后黑 A 长时，白 B 联络后，黑棋即无任何手段。

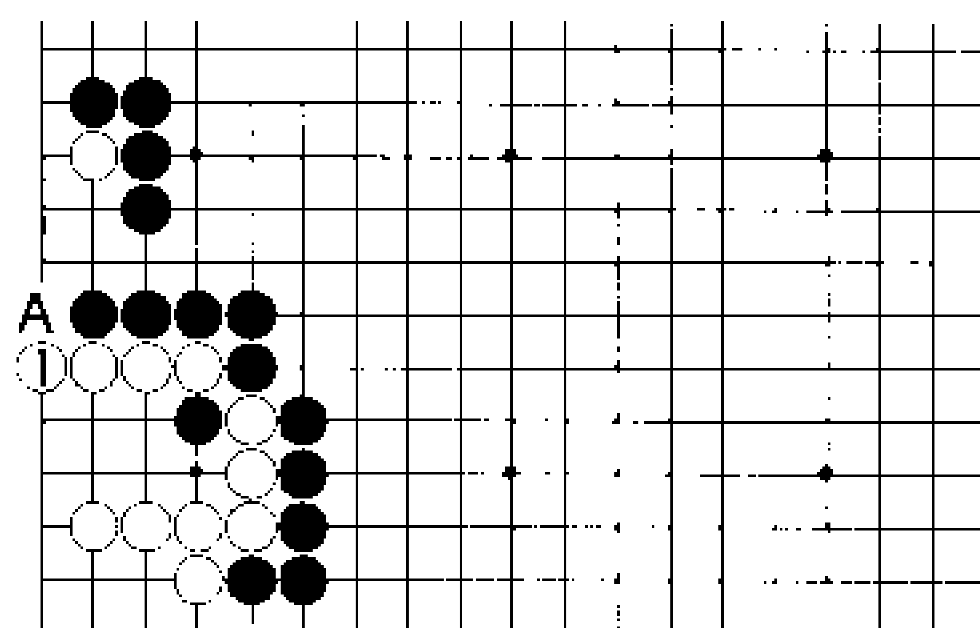


图 3 (参考图)

(图 3)

参考图

白棋若将在 A 位扳的一子下成白 1 下立是正确的，将来白棋有白 A 冲的利益。

问题7

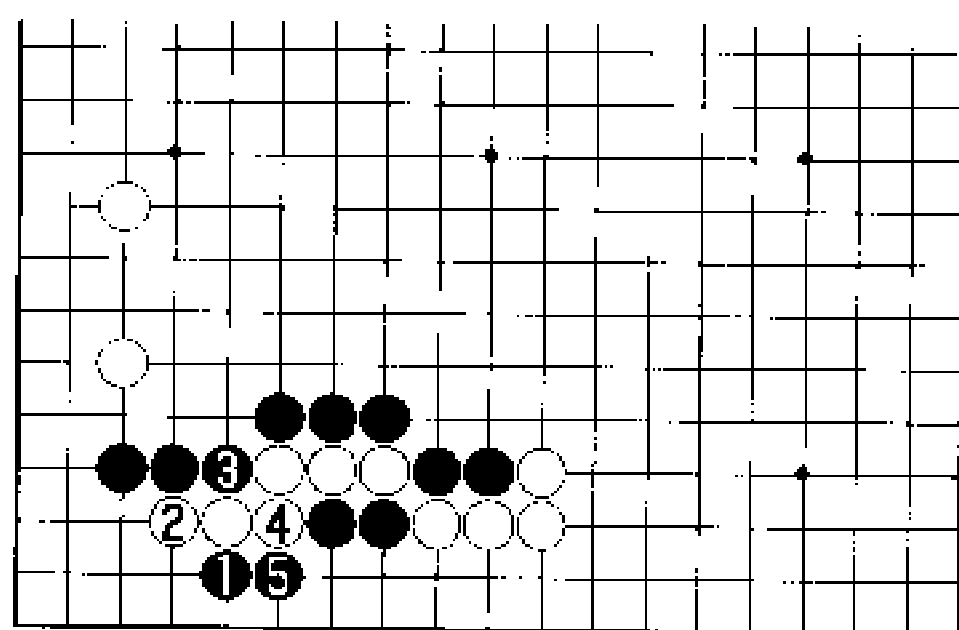


图1（10分）

问题7解答

手筋1(图1)

正 解(10分)

黑1托是手筋，白2如果逃跑，黑3、白4之后，黑5可以吃住白棋。

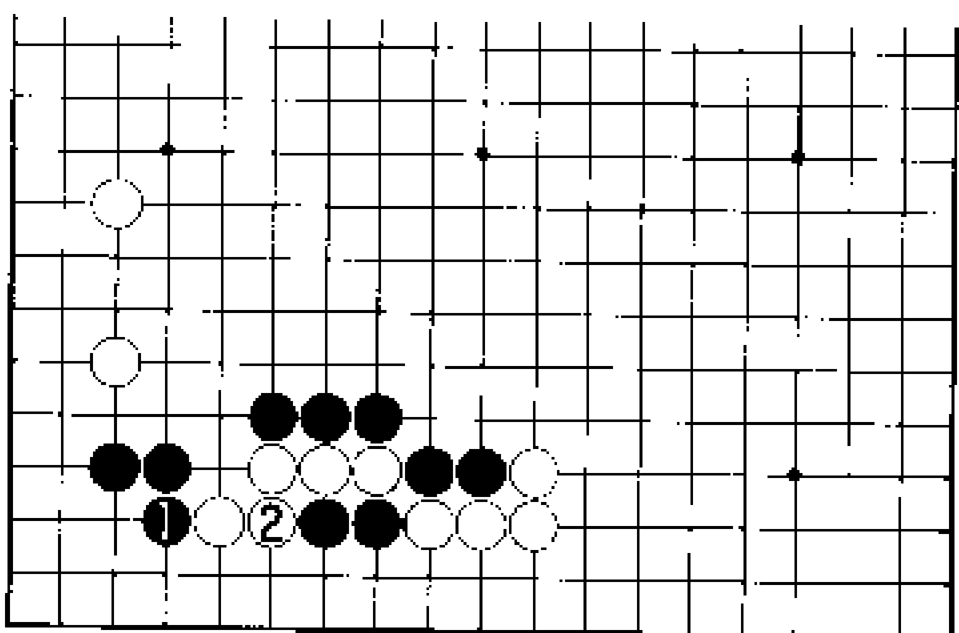


图2（0分）

(图2)

失 败(0分)

黑1下成空三角是恶形，结果也不会好，白2后，黑棋二子被吃。

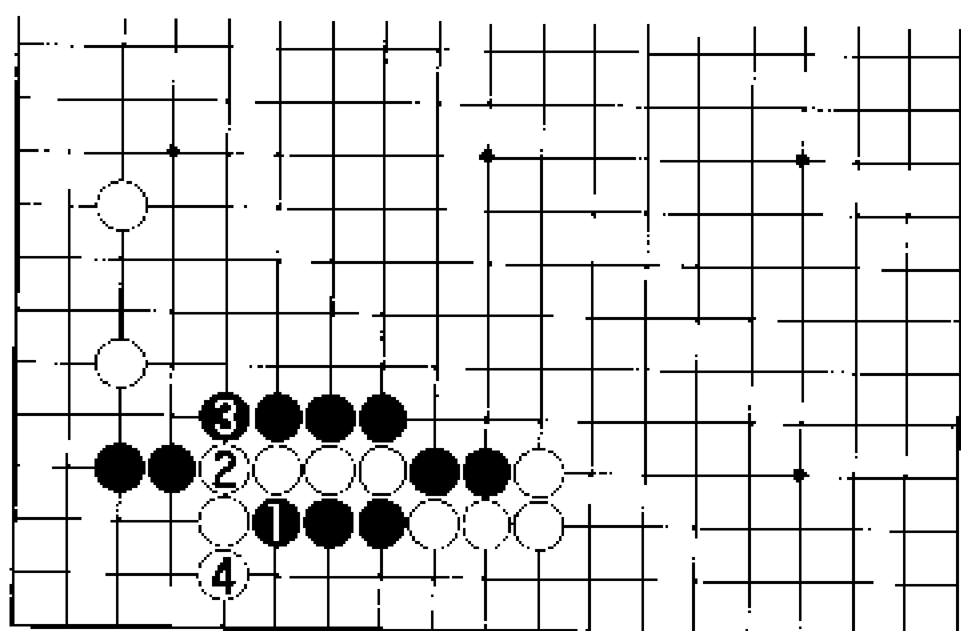


图3（0分）

(图3)

失 败(0分)

黑1打吃是恶手，白2时，黑3只有挡住，至白4，黑棋三子被吃。

问题 8

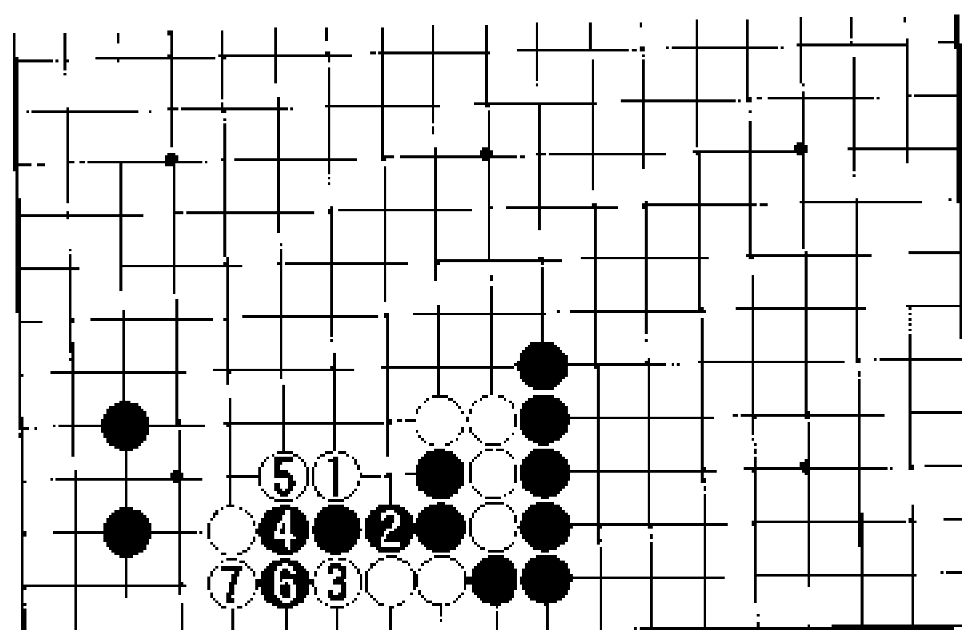


图 1（10分）

问题 8 解答

手筋 2(图 1)

正 解(10 分)

白 1 靠是棋形的急所，黑 2 如果连接，白 3、5 是好次序，至白 7，白棋可以吃住黑棋。

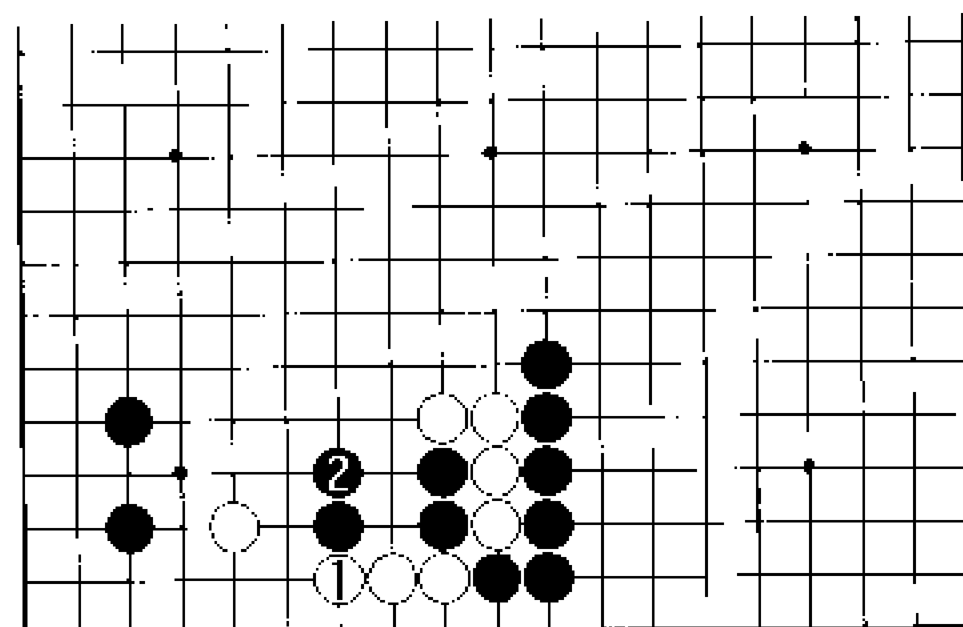


图 2（0分）

(图 2)

失 败(0 分)

白 1 若长，黑 2 双是要点，白棋被上下分断后，很难全部安全。

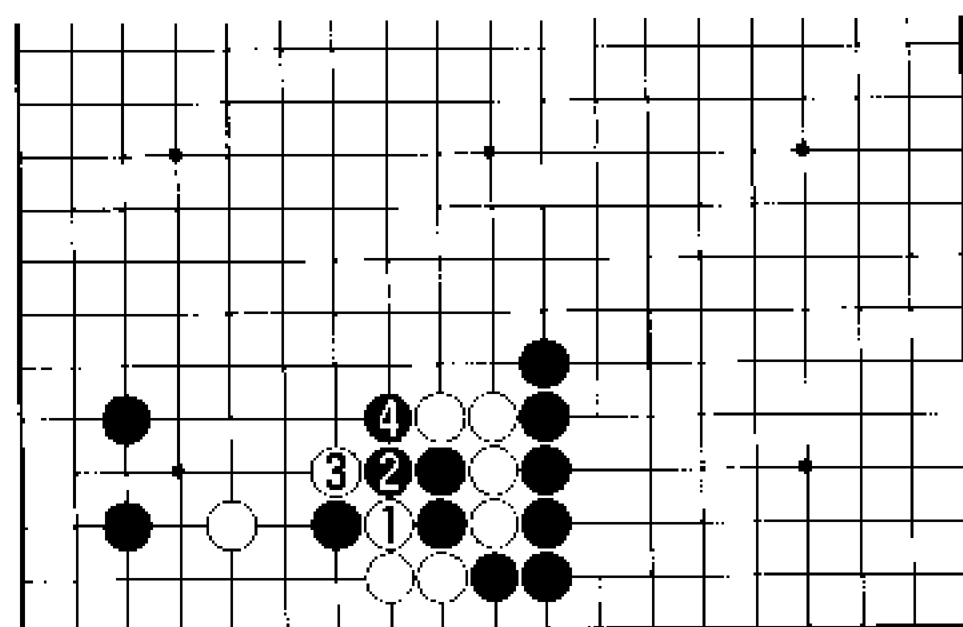


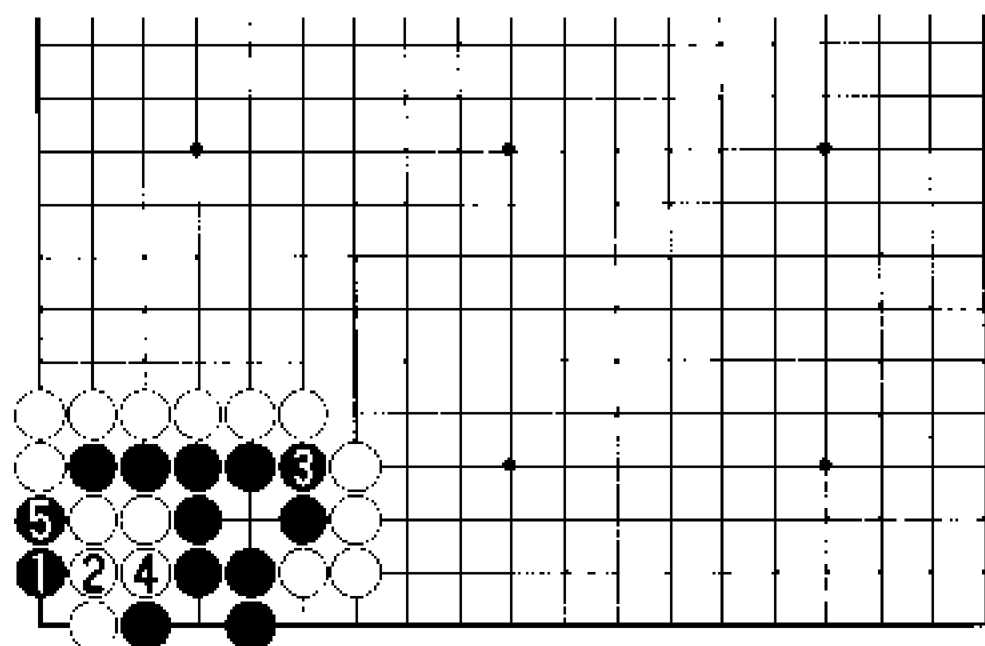
图 3（0分）

(图 3)

俗 手(0 分)

白 1、3 打吃是典型的俗手，至黑 4，中腹白棋四子很危险。

问题9

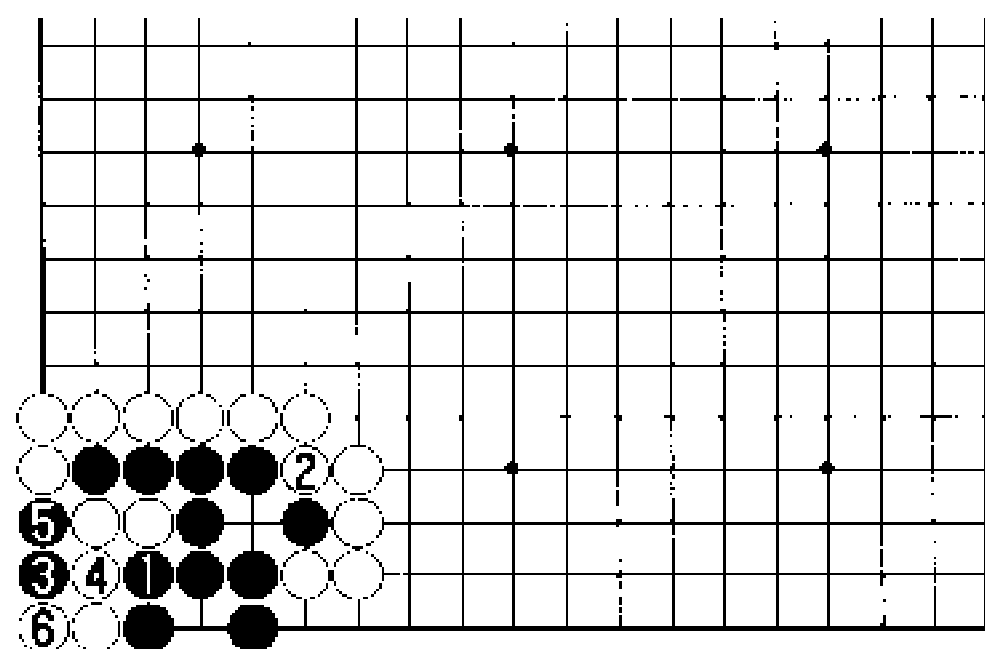

图1（10分）

问题9解答

死活1（图1）

正　解（10分）

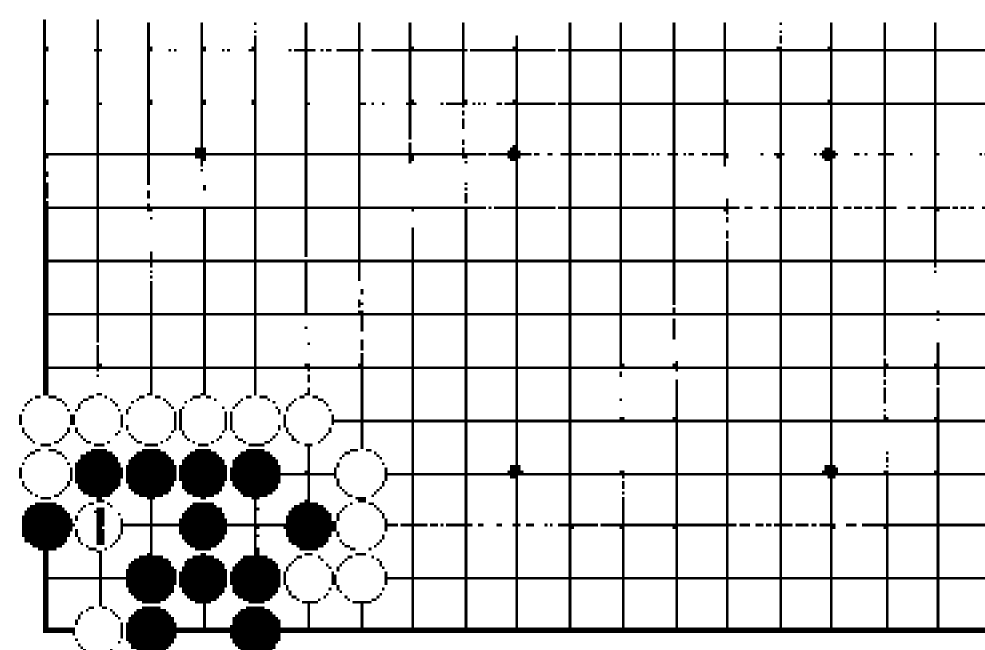
黑1、白2交换后，黑3团眼是稳健的下法，白4如果打吃，黑5扑可以做劫。


图2（0分）　　黑7、黑9=黑5；白8=黑3

（图2）

失　败（0分）

黑1、白2后，黑3点、5扑，意在利用倒扑做活，但白6提子后，情况并非如此。其后黑7倒扑，白8、黑9均属必然。

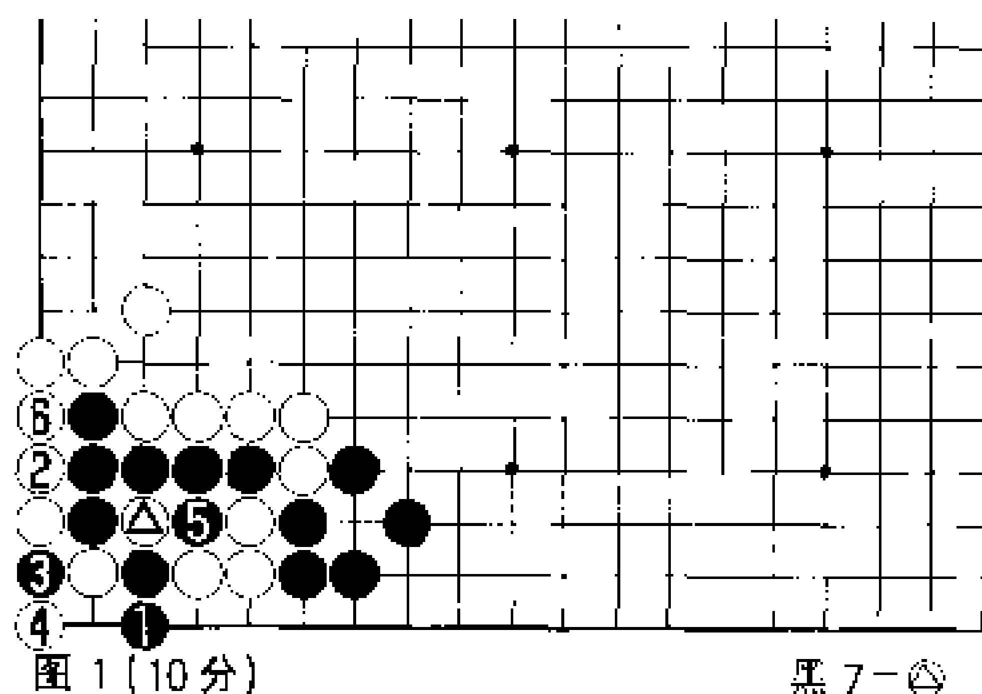

图3（0分）

（图3）

仍失败（0分）

续（图2），黑棋提去五子，其后白1打吃极其严厉，黑棋无条件被吃。因此黑棋劫活是正确的答案。

问题 10

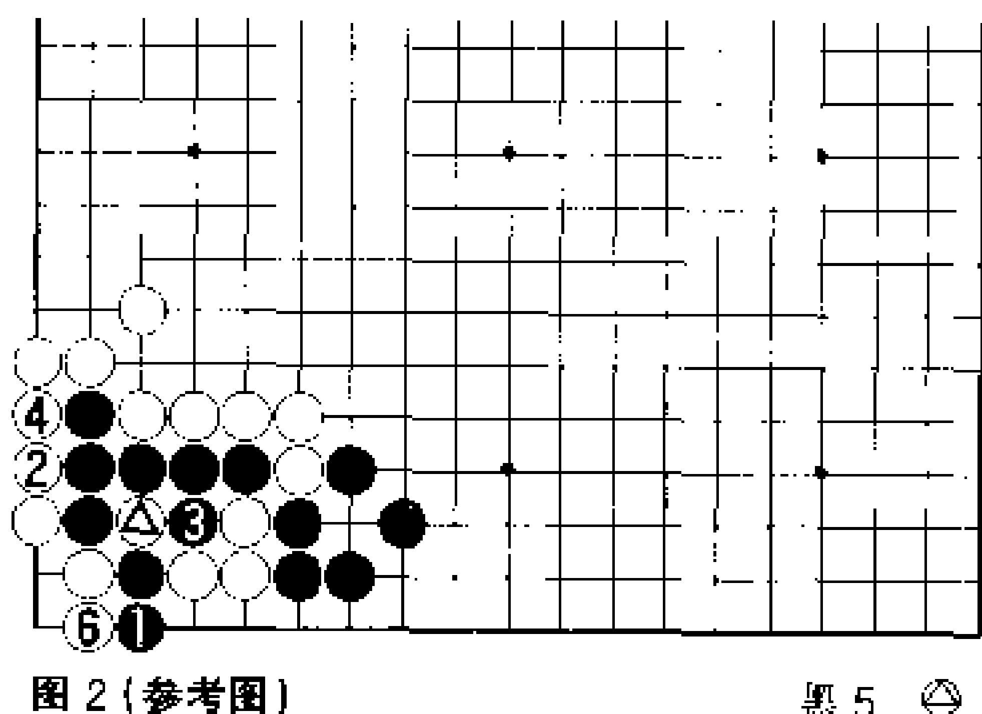

图1(10分)　　黑7—△

问题10解答

死活2(图1)

正　解(10分)

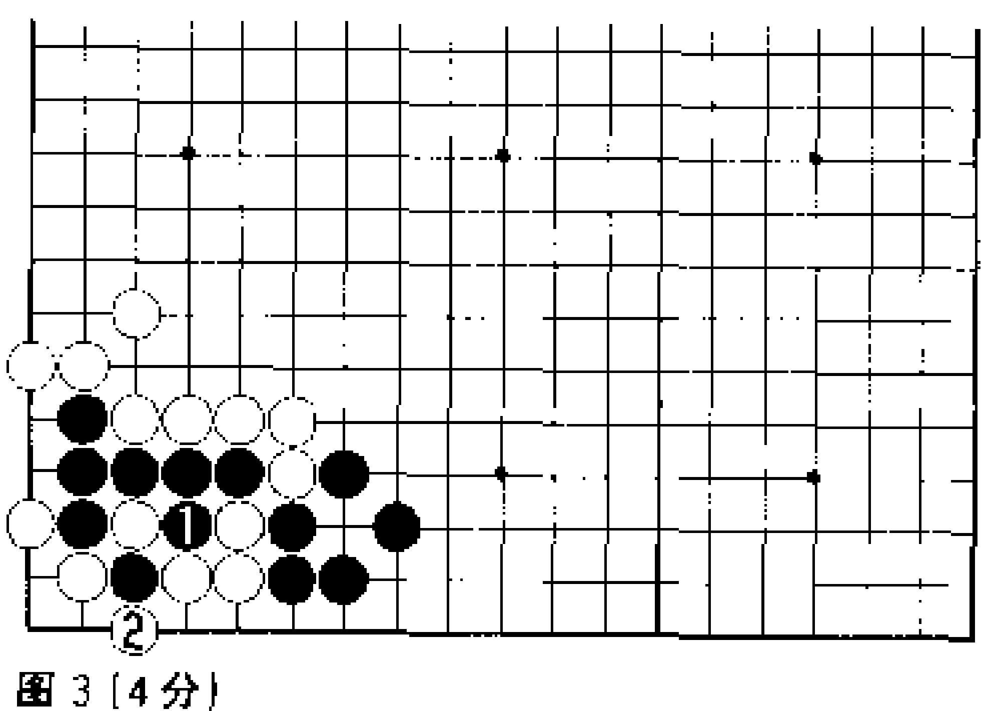
黑1下立是稳健的好棋，白2扳谋求联络，黑3扑是重要的次序，以下至黑7，白棋由于两侧都不能入气，白三子被吃。


图2(参考图)　　黑5—△

(图2)

参考图

黑1、白2时，黑棋不扑而于黑3提子是次序错误，以下至白6，黑棋被全部吃住。


图3(4分)

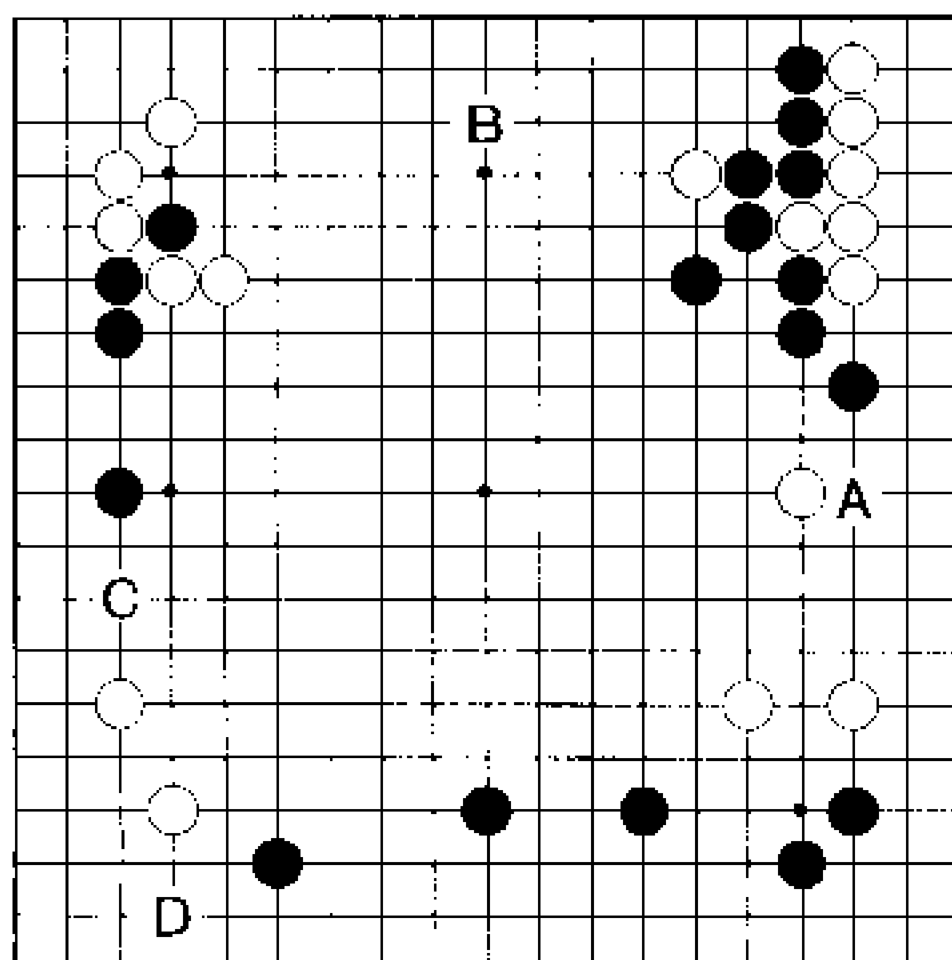
(图3)

打劫(4分)

黑1提子是很容易想到的下法，但白2打吃后，黑棋难免下成劫活。

棋力测试第9轮

问题 1



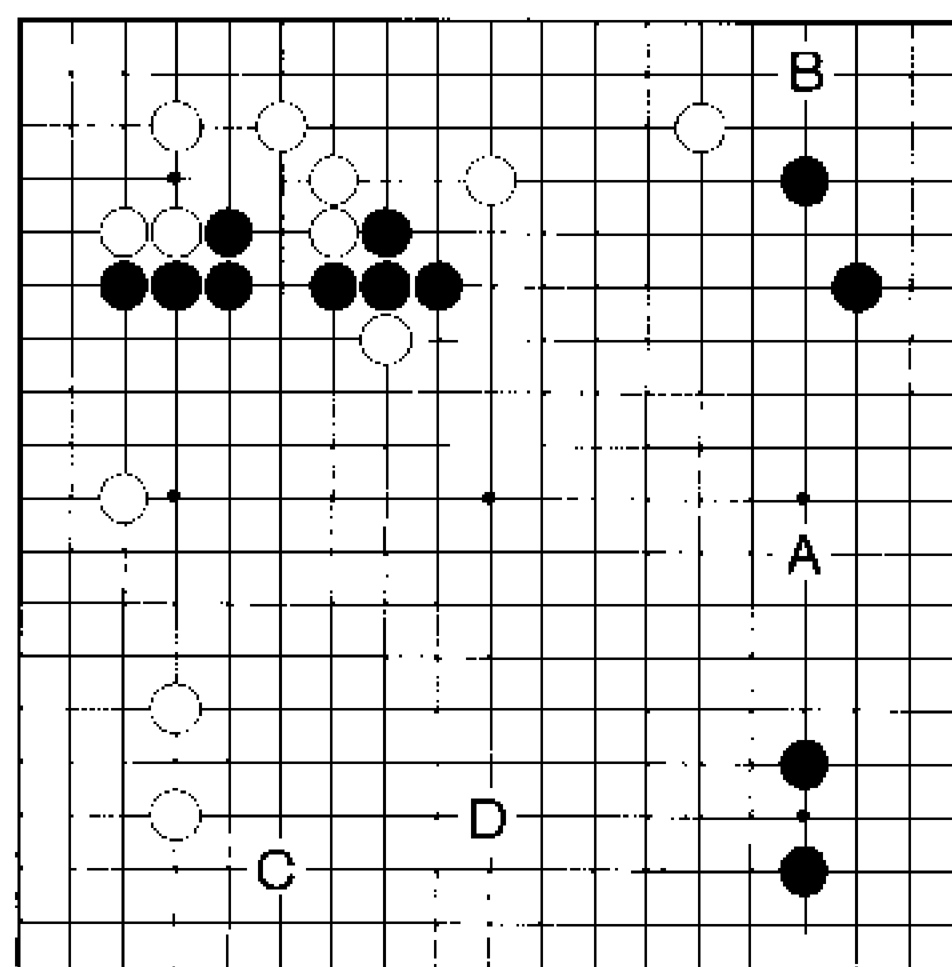
问题 1（布局 1）

问题 1

布局 1　白 先

白棋在右上角获取实地，黑棋却筑成了强大的外势，白棋对黑棋的外势如何实施牵制？请在 A～D 中选择。

问题 2



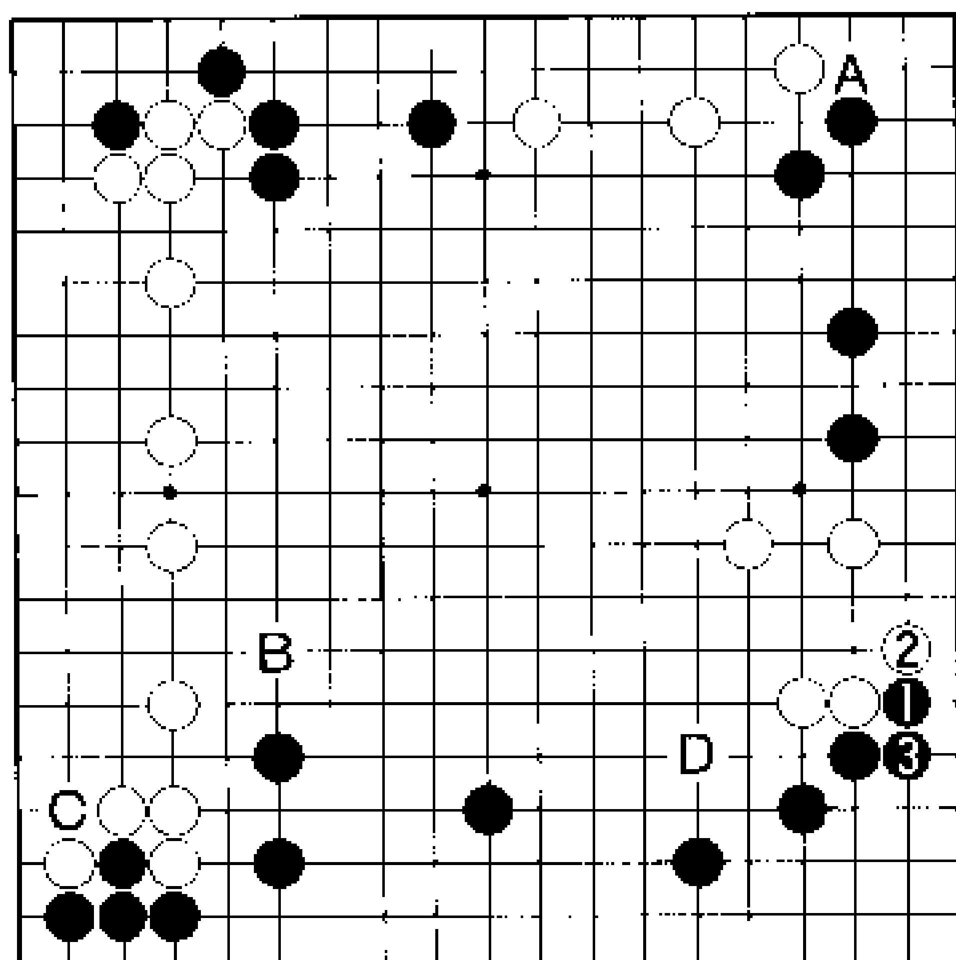
问题 2（布局 2）

问题 2

布局 2　黑 先

上边白棋虽然很大，但黑棋在中腹也很厚，那么现在黑棋掌握大势平衡的要点是什么？请在 A～D 中选择。

问题 3



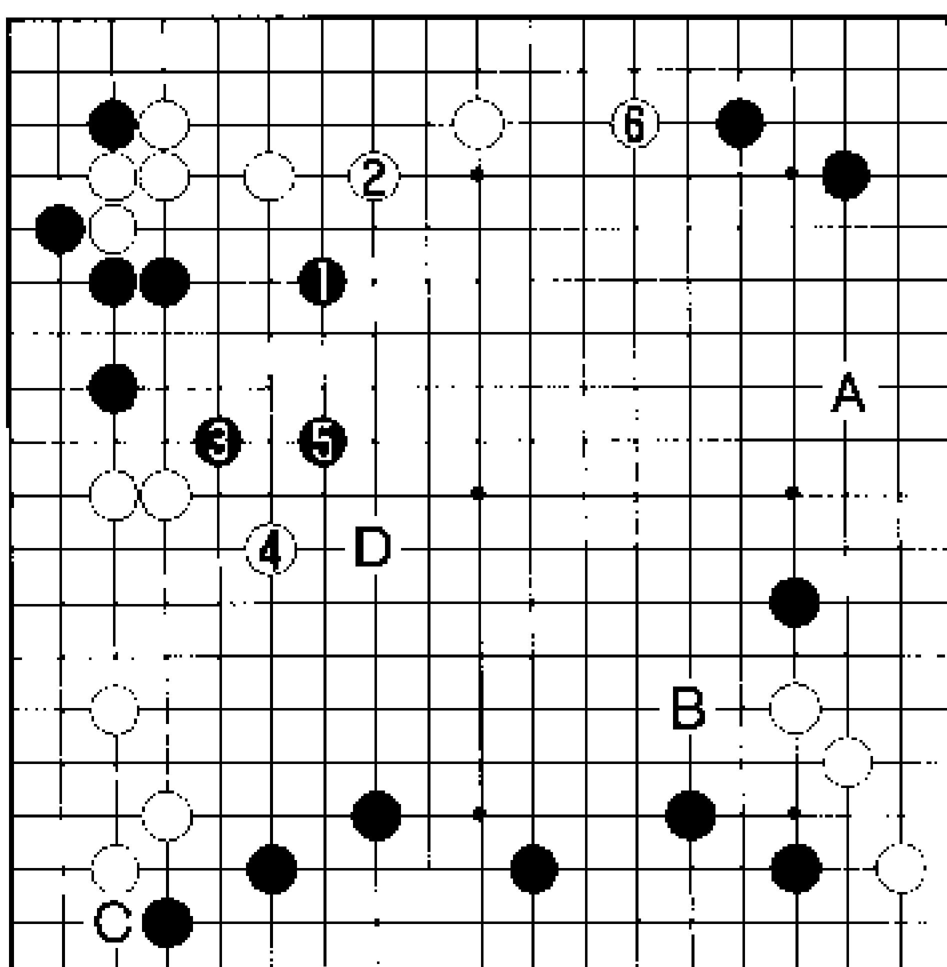
问题3（中盘1）

问题 3

中盘1　白 先

黑1、3扳接确保实地，白棋如何下才能与黑棋的实地对抗并保持局势的平衡？请在A～D中选择。

问题 4



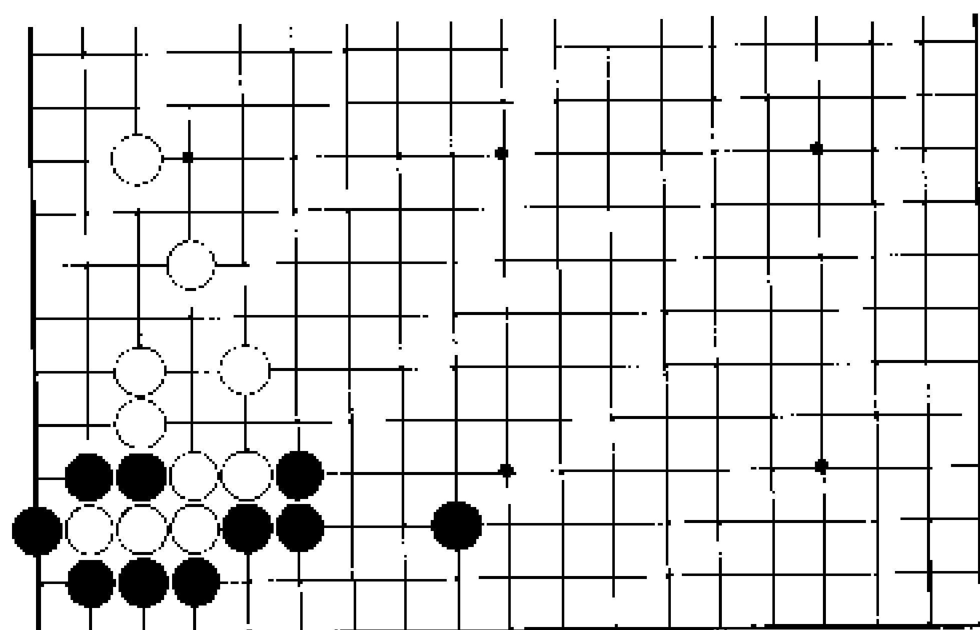
问题4（中盘2）

问题 4

中盘2　黑 先

黑1大跳，以下至黑5整形，然后白6拆二取实地。其后黑棋应该如何下？请在A～D中选择。

问题
5



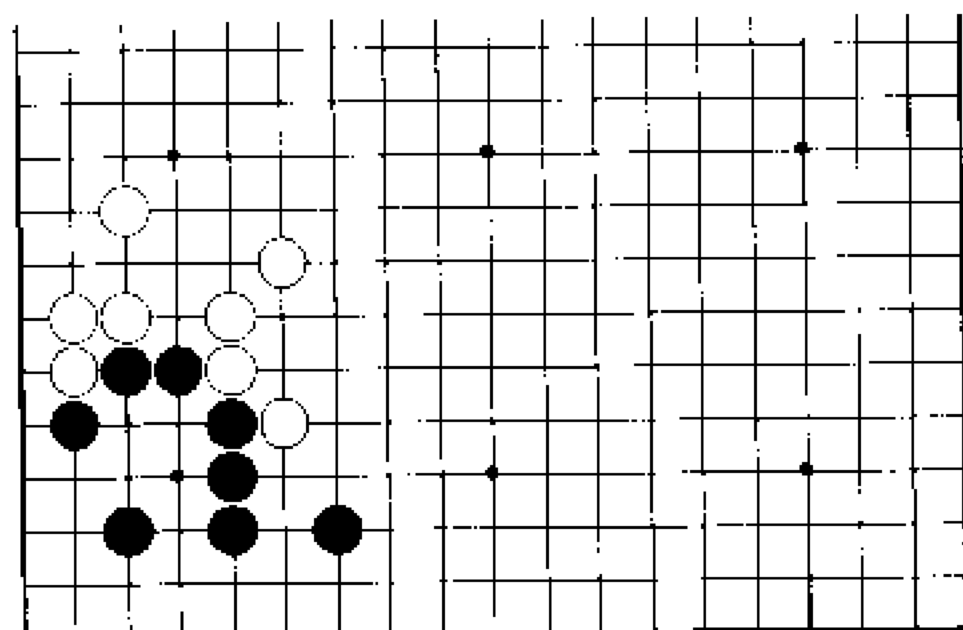
问题5（官子1）

问题5

官子1　黑先

黑棋最大限度地侵蚀白空的官子手筋是什么？第一手棋很重要。

问题
6



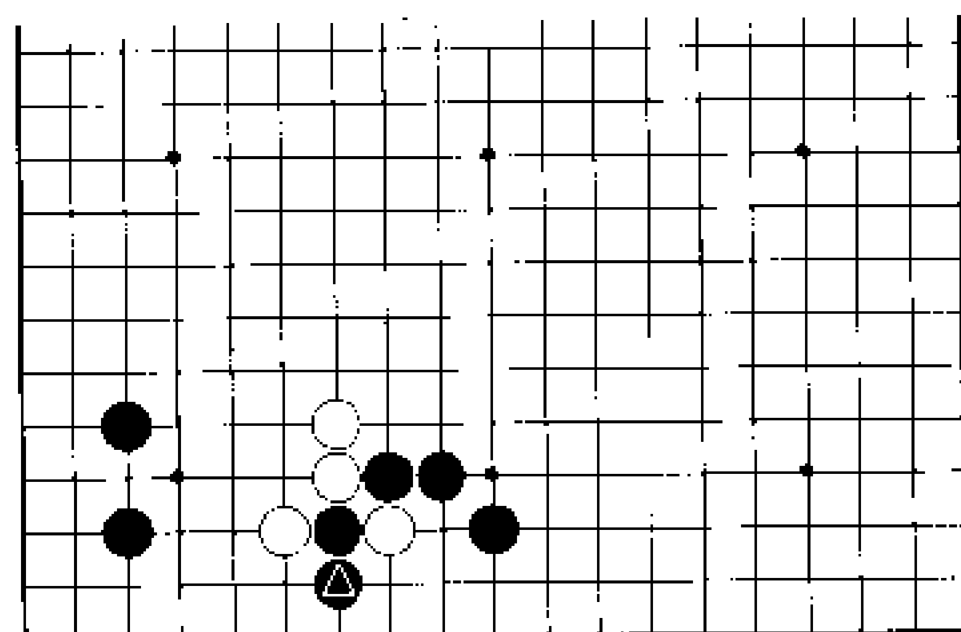
问题6（官子2）

问题6

官子2　白先

白棋如何利用黑棋的弱点进行收官？其中次序特别重要。

问题
7



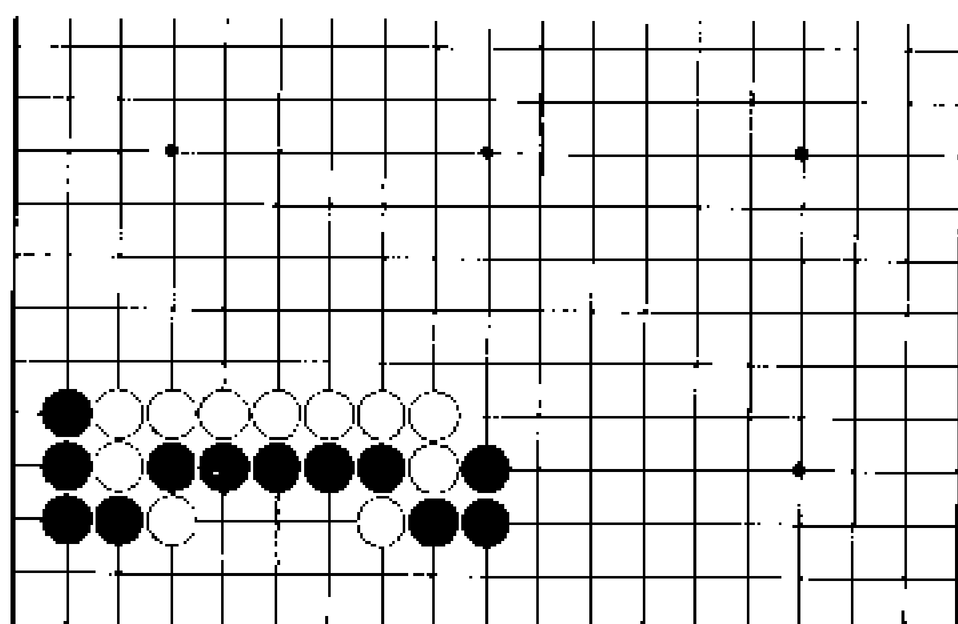
问题7（手筋1）

问题7

手筋1　白先

白棋打吃时，黑△下立，其后白棋如何利用已被吃住的白棋一子？

问题 8



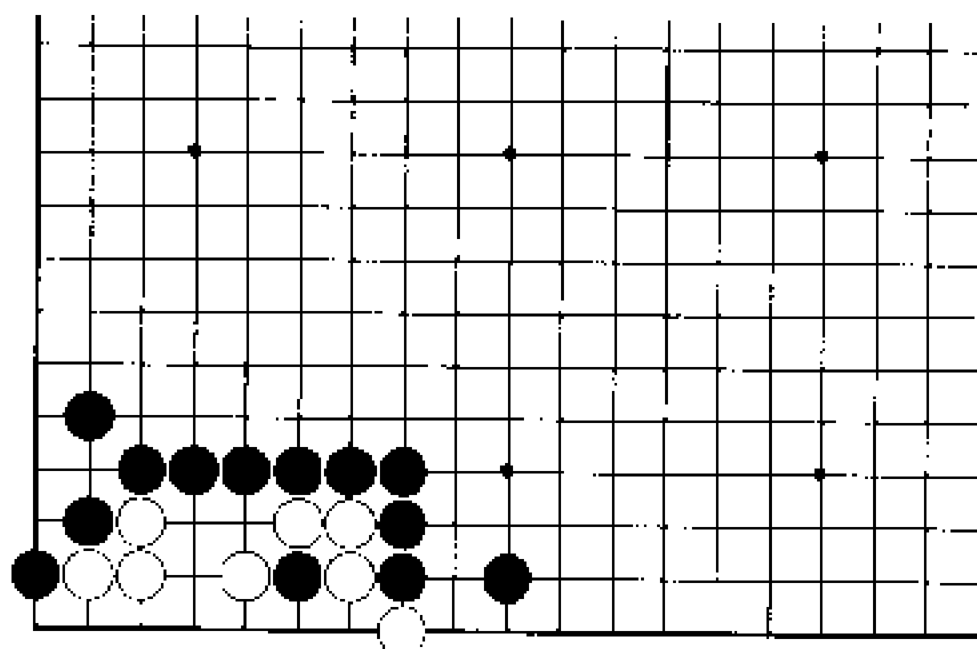
问题 8 (手筋 2)

问题 8

手筋 2　白 先

黑棋似已吃住白棋二子，但黑棋的棋形存在重大弱点，请问白棋应该如何下？

问题 9



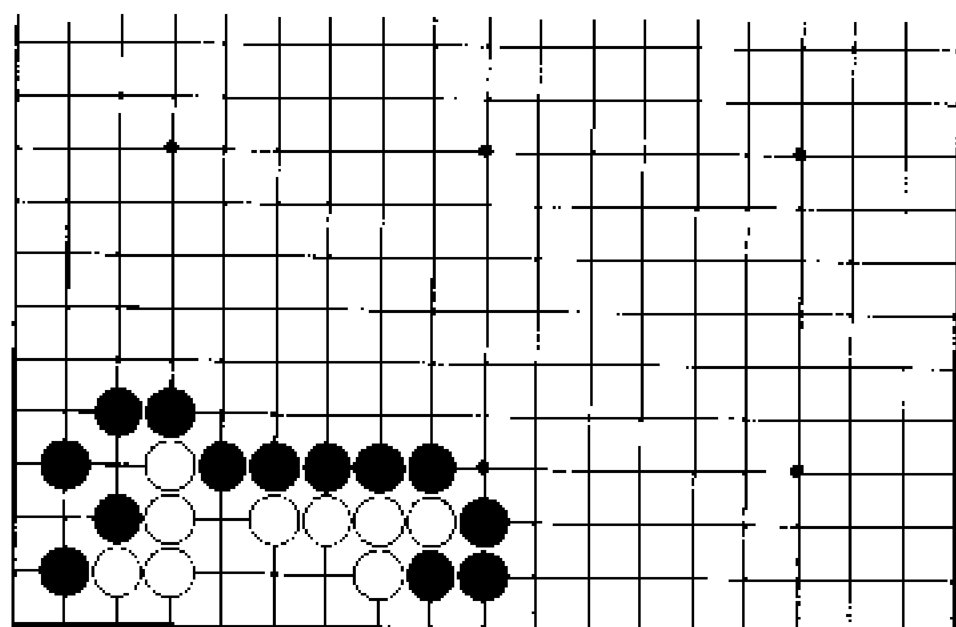
问题 9 (死活 1)

问题 9

死活 1　黑 先

黑棋只要行棋次序正确，就可吃住白棋,黑棋应如何下？

问题 10



问题 10 (死活 2)

问题 10

死活 2　白 先

共活也是活的一种类型,在本题中,白棋只有正确掌握要点,才能成功。第一手棋是关键。

问题 1

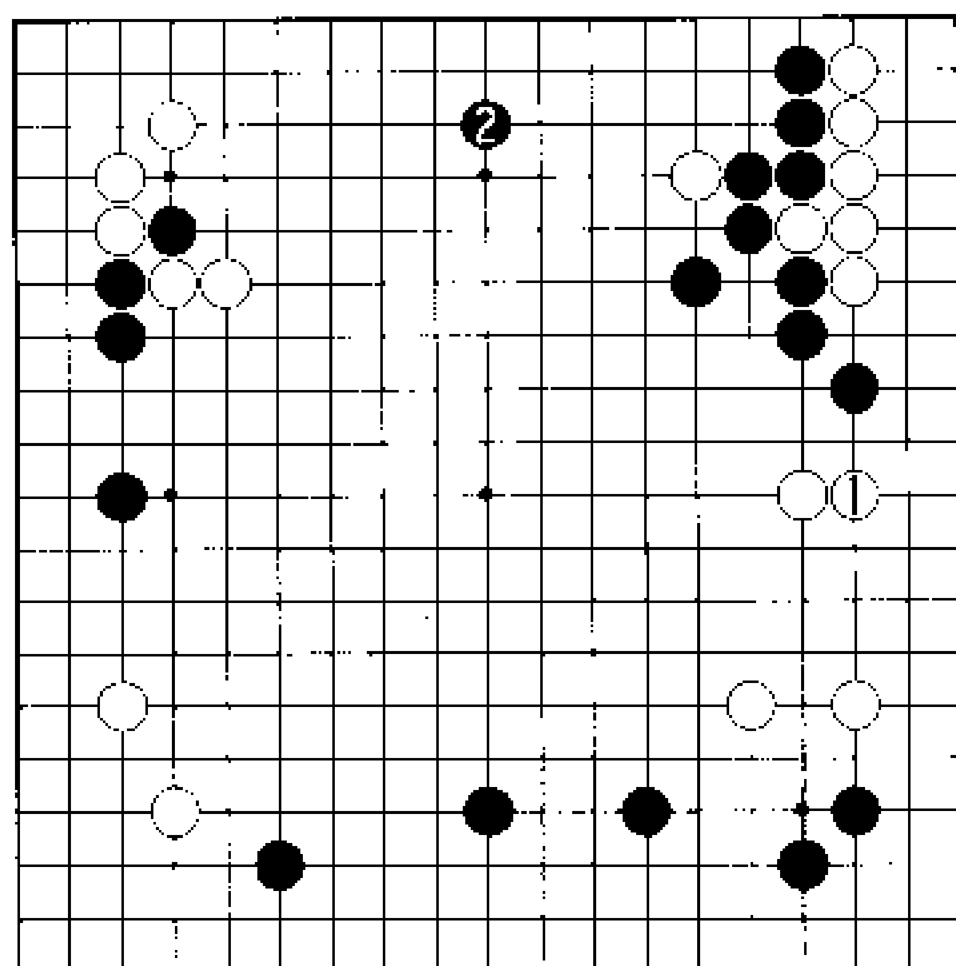


图 1 (8分)

问题 1 解答

布局 1(图 1)

次选方法(8分)

白 1 并是防备黑棋打入的下法，但被黑 2 抢占要点之后，白棋多少有点不满。

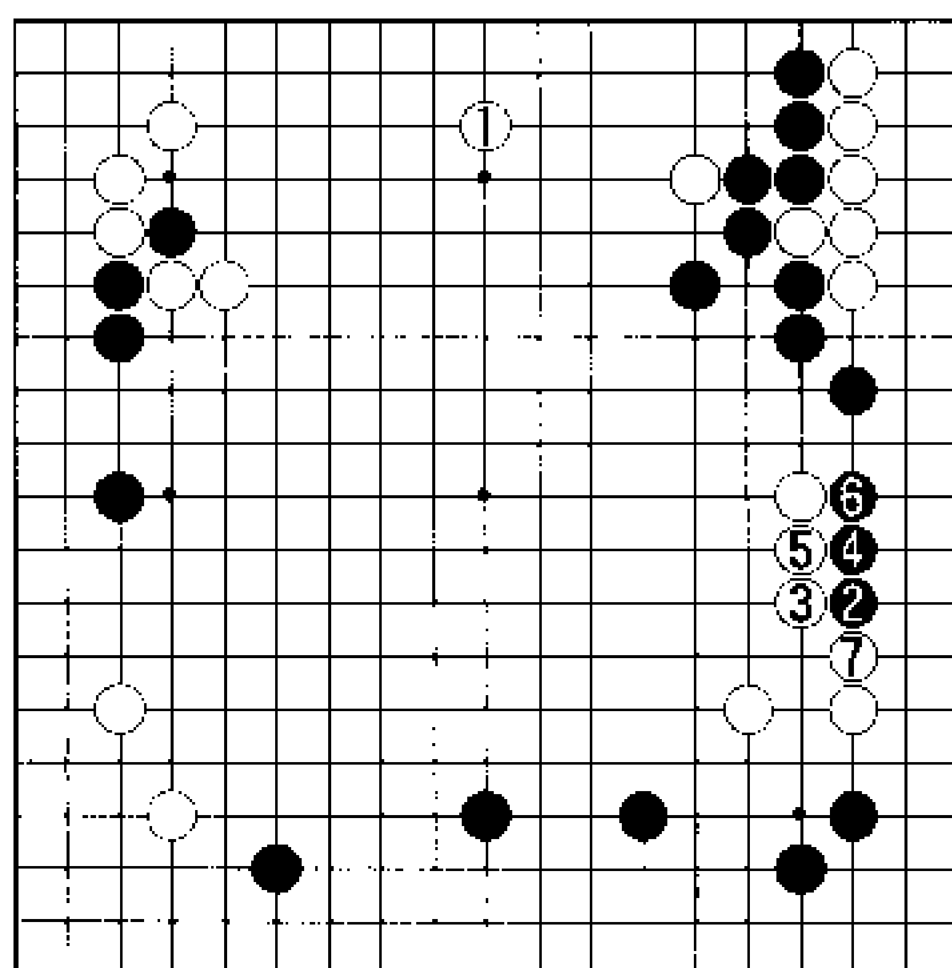


图 2 (10分)

(图 2)

正 解(10分)

白 1 是不可放过的要点，其后黑 2 如果打入，白 3 以下至白 7，白棋确立厚势后，白棋充分。

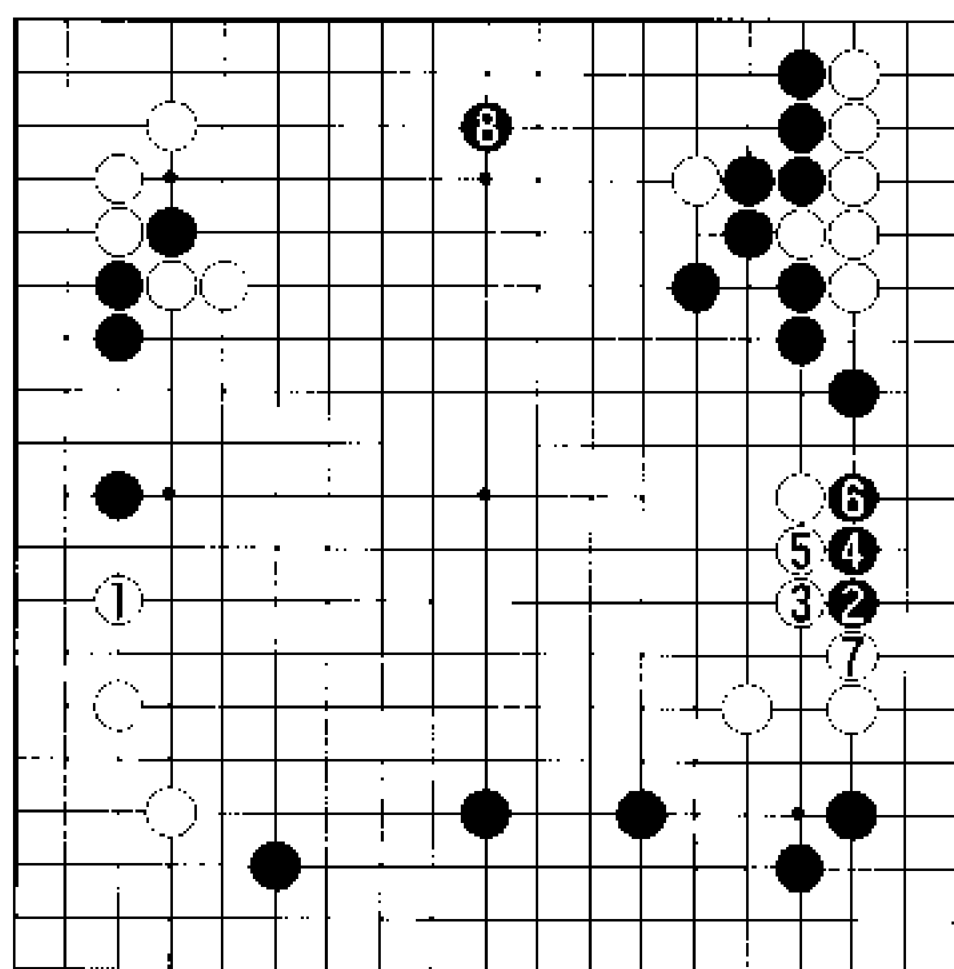


图3(4分)

(图3)

最差点(4分)

白1拆一，虽是实地上的大棋，而且还可伺机攻击黑棋三子，但黑2以下至黑8是预想的进行，结果好点都被黑棋下到了,白棋非常不满。

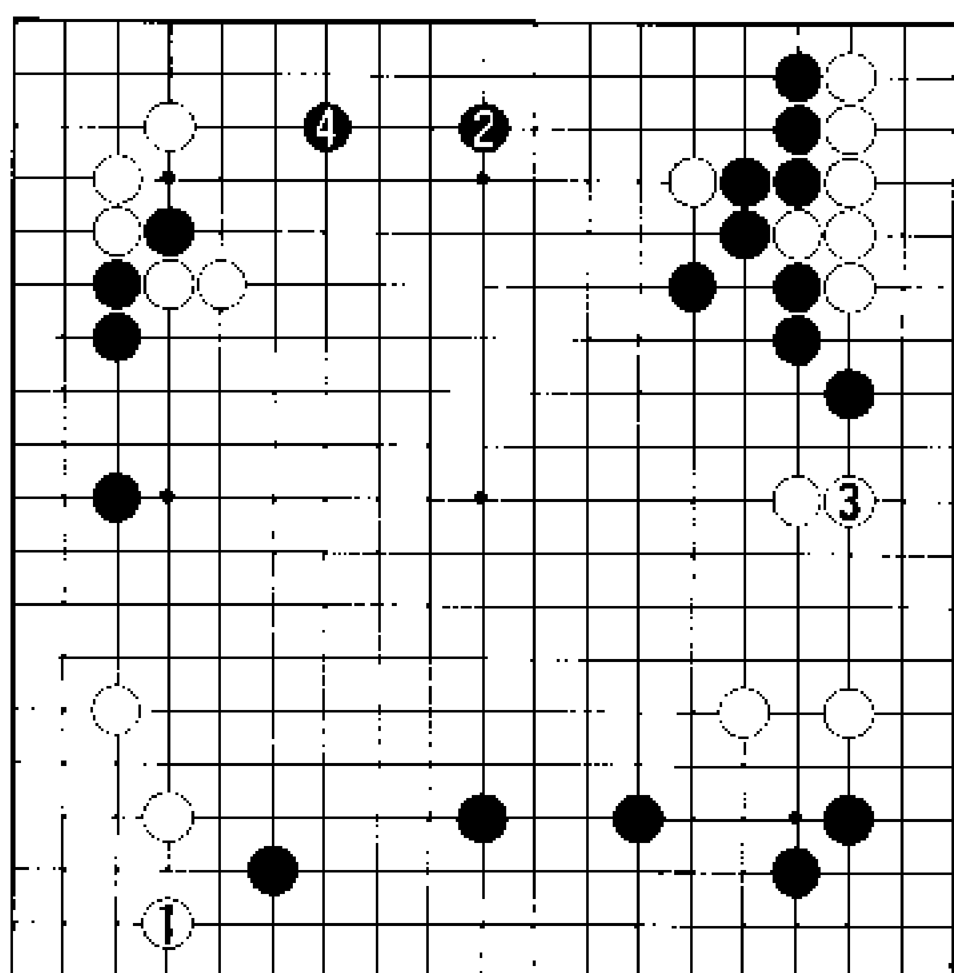


图4(6分)

(图4)

时机尚早(6分)

白1单跳守角地，而且还能伺机打入下边黑阵，但时机尚早，其价值也不及黑2大。白3、黑4均是预想的进行，结果白棋在大势上落后。

问题 2

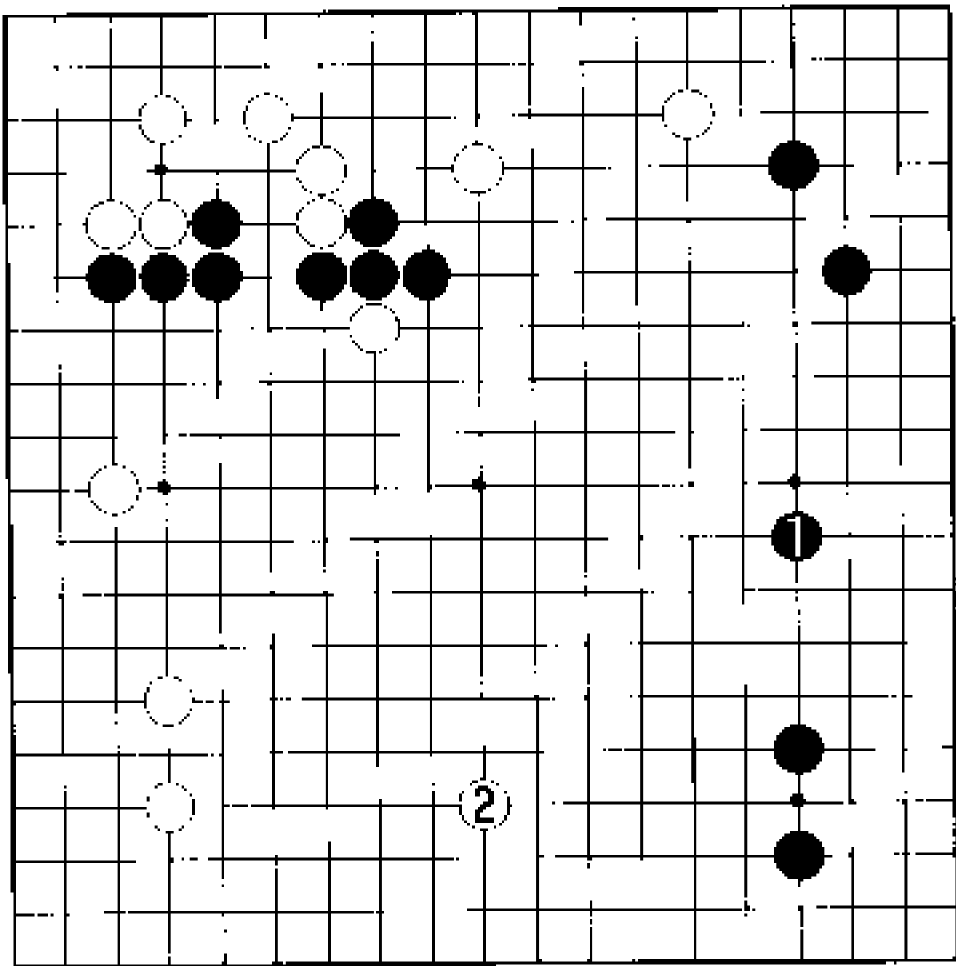


图 1 (8分)

问题 2 解答

布局 2(图 1)

次选方法(8 分)

黑 1 在右边连片，虽可考虑，但其价值不及下边的白 2 大，黑棋过于偏重于右边。

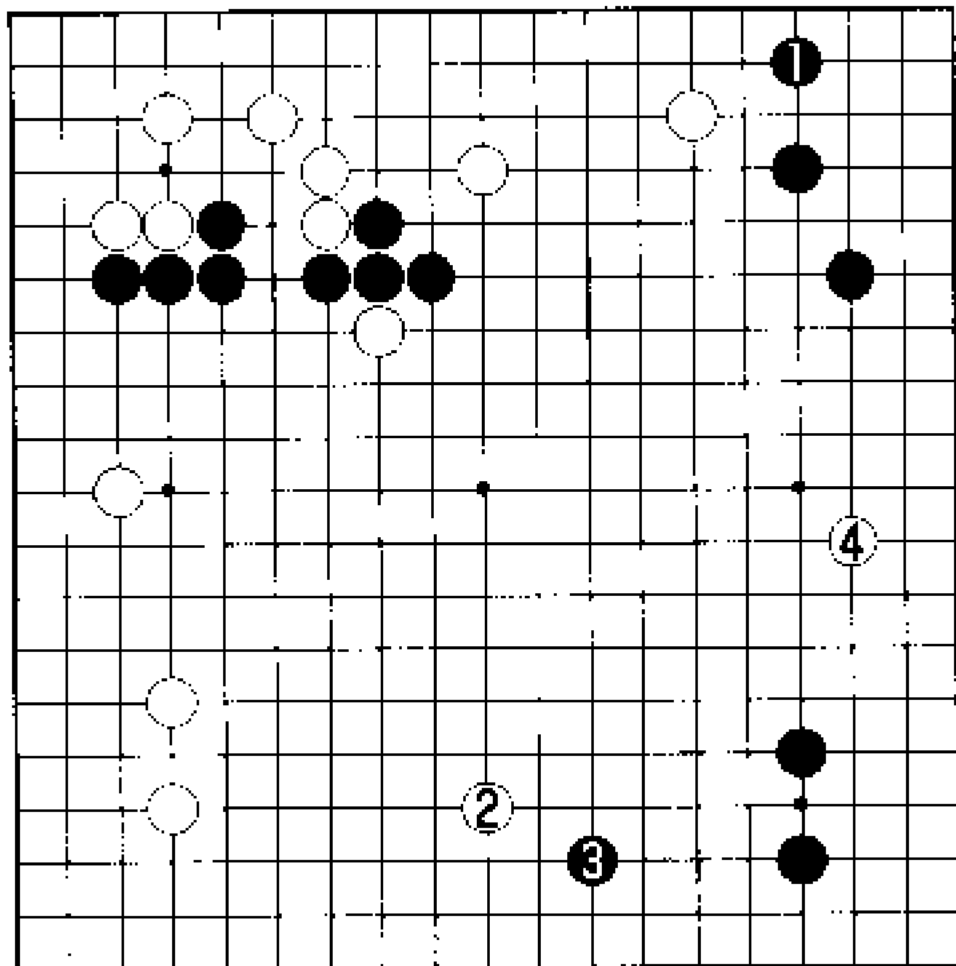
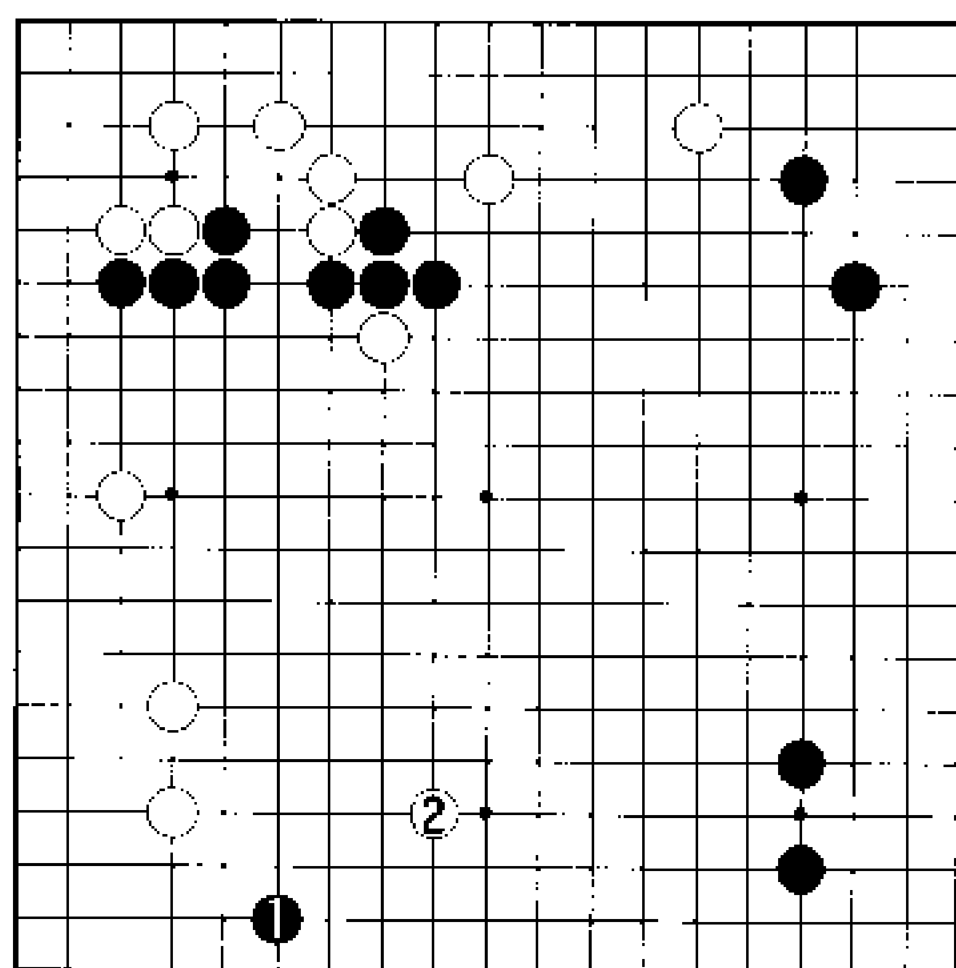


图 2 (6分)

(图 2)

闲 棋(6 分)

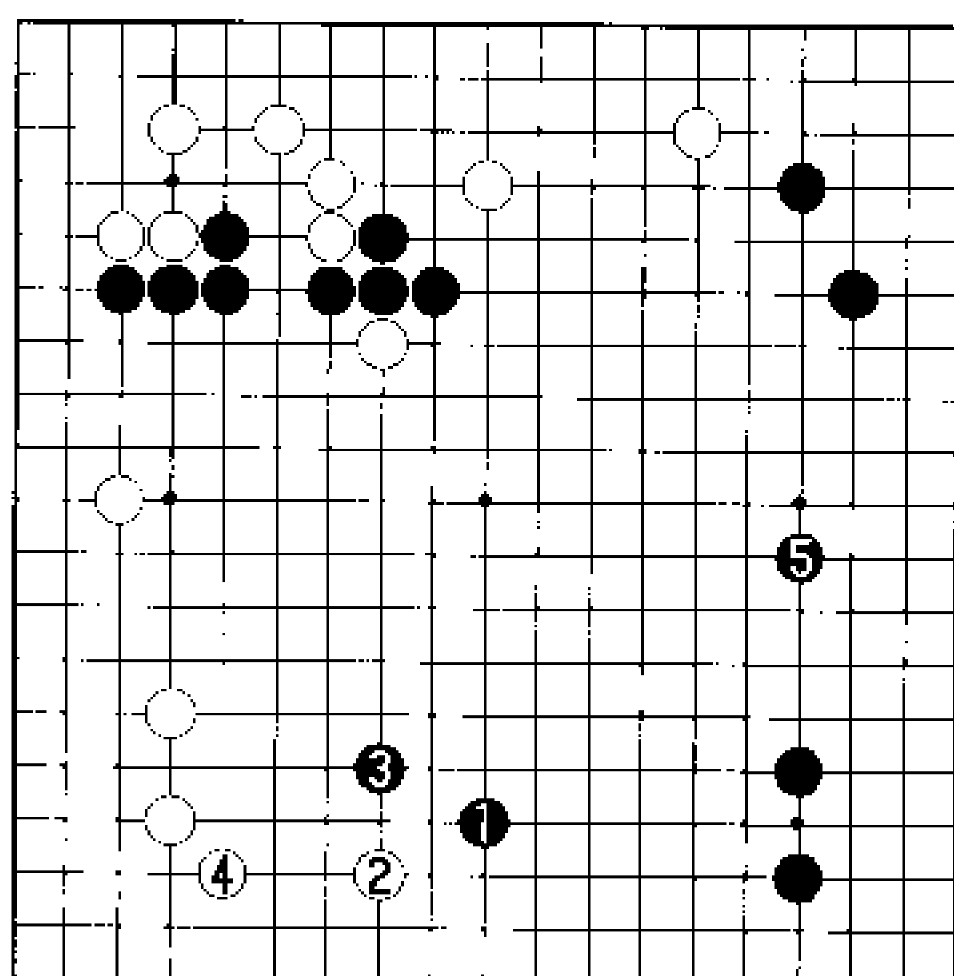
黑 1 在右上角补棋几乎是一手闲棋，被白 2 占据下边后，黑棋绝对难以取得好结果。其后黑 3 拆，白 4 分投，黑棋在大势上落后。


图3（6分）

（图3）

黑棋贪心（6分）

黑1挂是重视下边的下法，但过于贪心，白2夹攻是攻击黑棋的正确选择，以后黑棋战斗不利。


图4（10分）

（图4）

正　解（10分）

黑1展开是全盘最大的大场，白2如果重视实地，黑3、5继续取外势很好，与左上边黑势形成响应，黑棋形势乐观。

问题 3

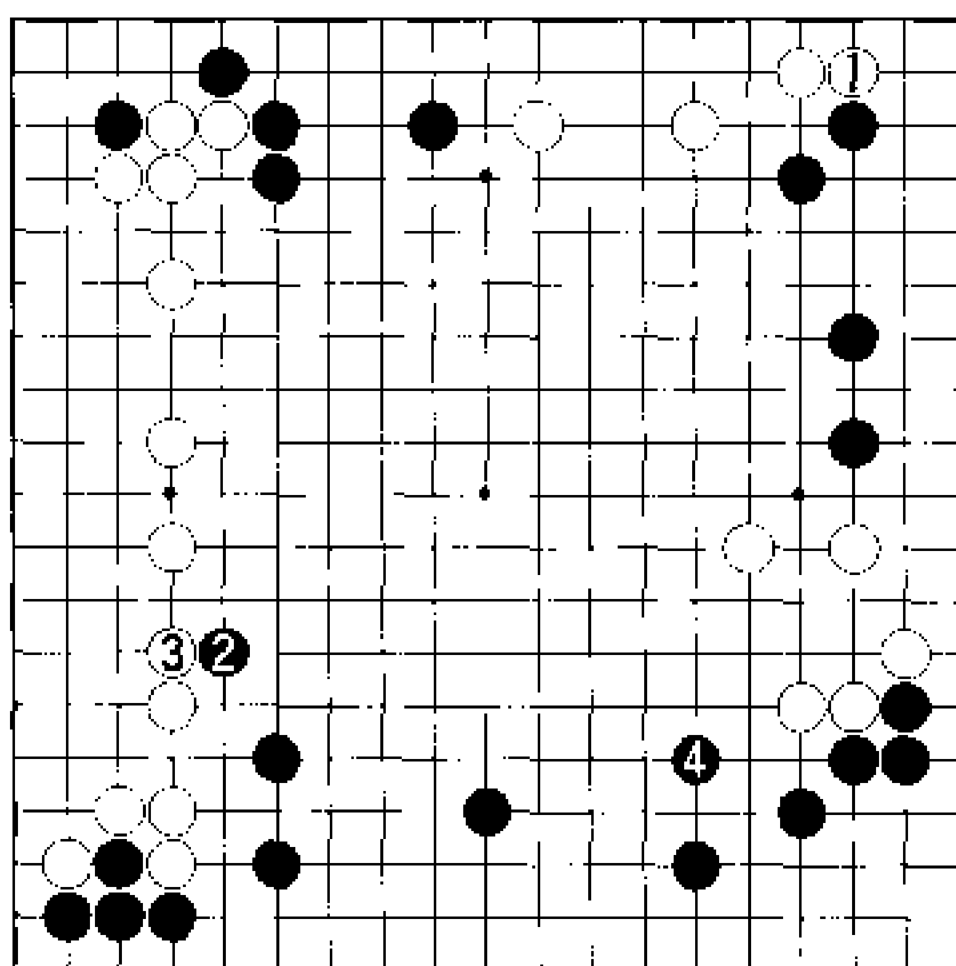


图 1（6 分）

问题 3 解答

中盘 1（图 1）

时机尚早（6 分）

白 1 长虽在实地上无法忽视，但时机尚早。黑 2 先手利用之后，黑 4 单跳，下边已完全变成了黑棋的势力范围。

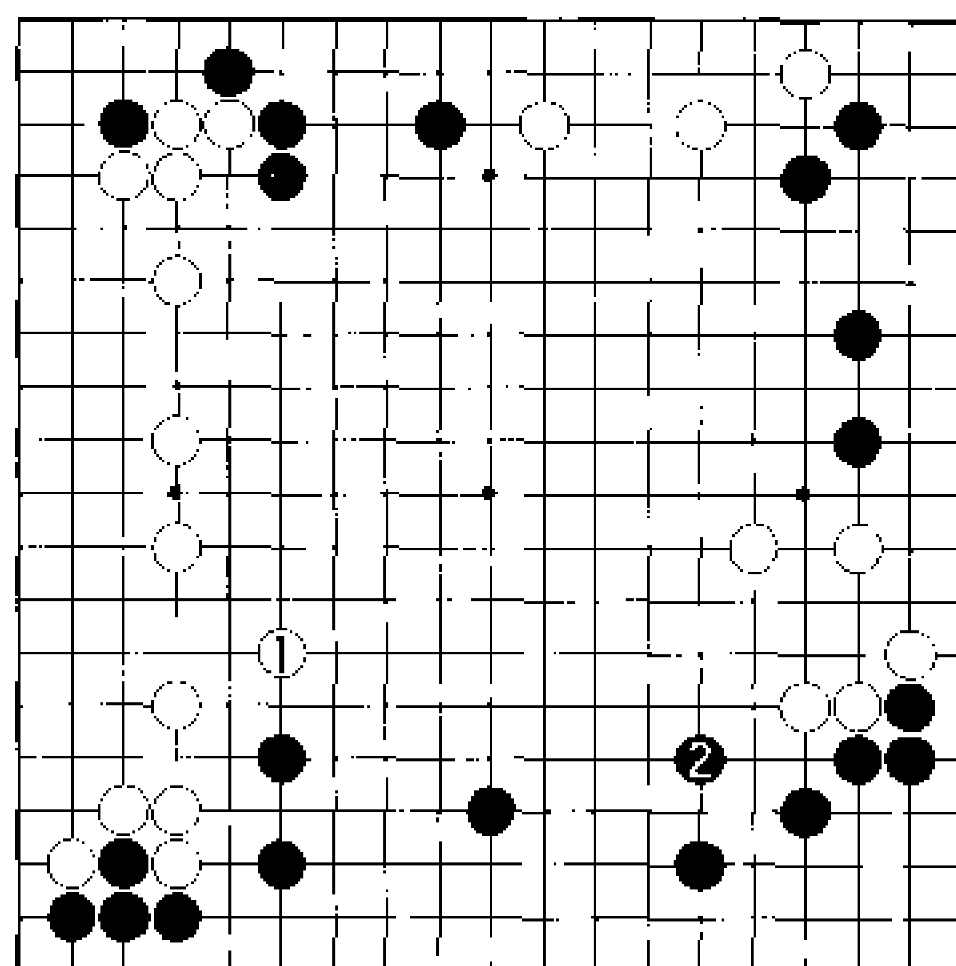


图 2（6 分）

（图 2）

方向错误（6 分）

白 1 飞镇是方向错误，黑 2 抢占要点之后，白棋不满。黑棋将下边走强后，白棋面临困难。

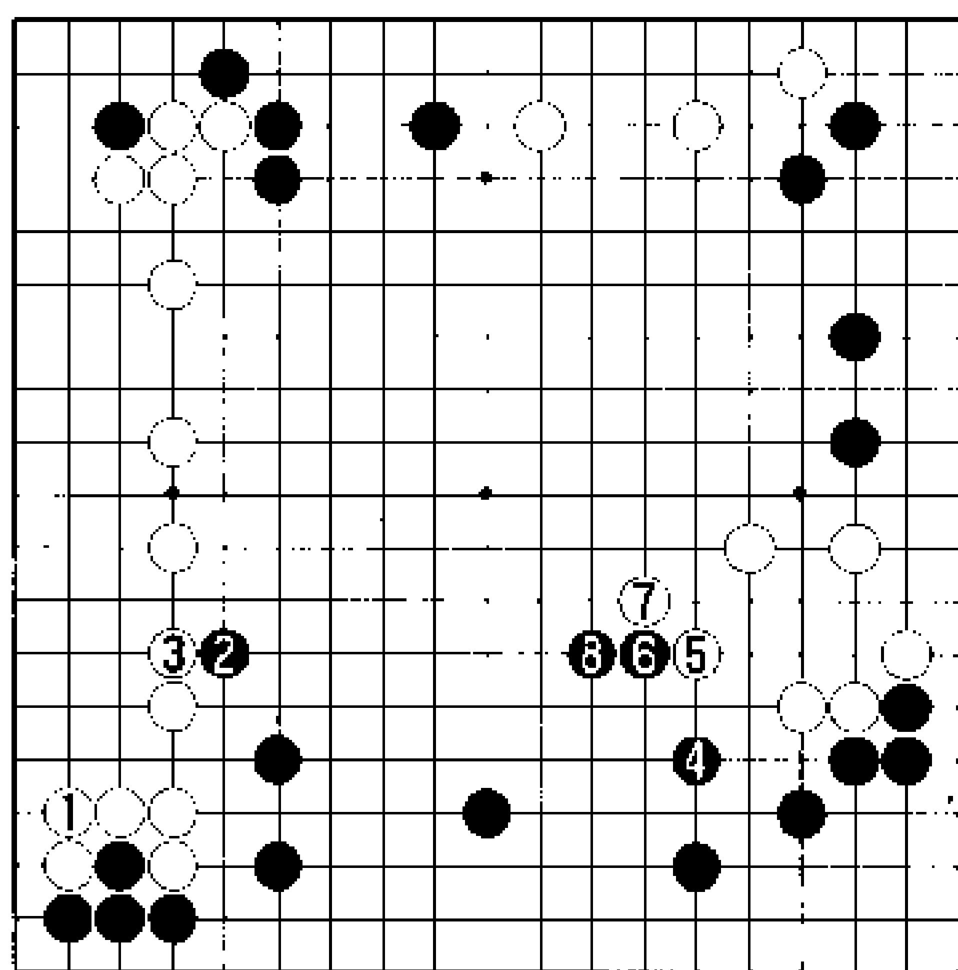


图3（4分）

（图3）

最差点（4分）

白1连接只不过是官子行为，黑2先手利用后，黑4单跳是要点，以下至黑8，黑棋将下边巩固之后，白棋已不可能挽回局面。

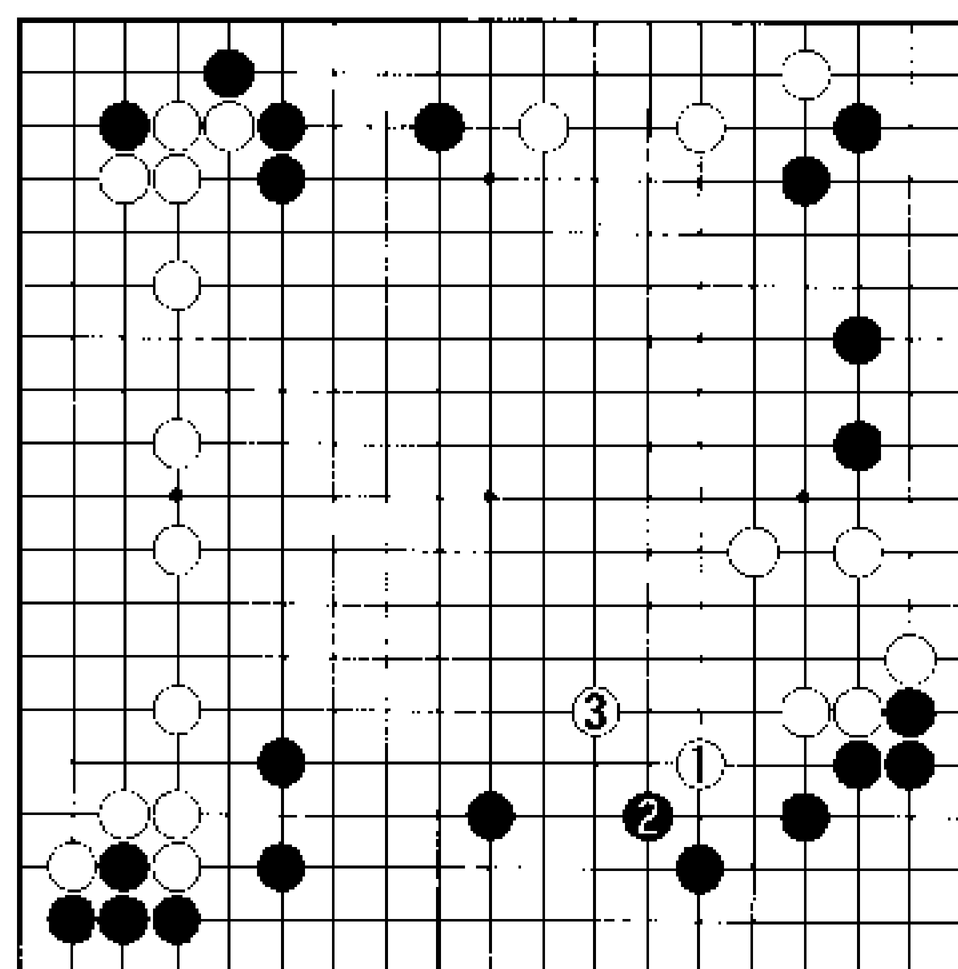


图4（10分）

（图4）

正 解（10分）

白1飞，阻止下边黑势的扩张是正解。黑2如果补棋，白3飞可以保持局势的平稳发展。

问题 4

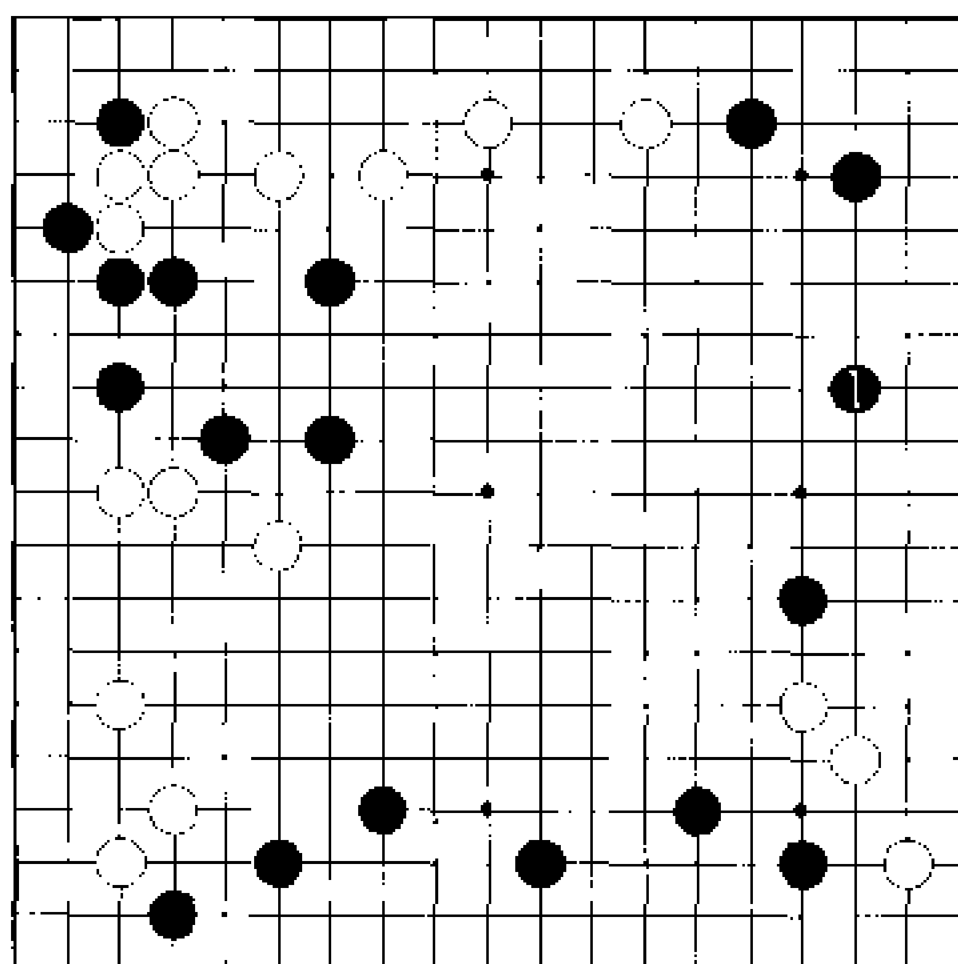


图1(10分)

问题4解答

中盘2(图1)

正 解(10分)

黑1声援右边黑棋一子是正解。在中盘战中，应尽可能避免下出浮棋。

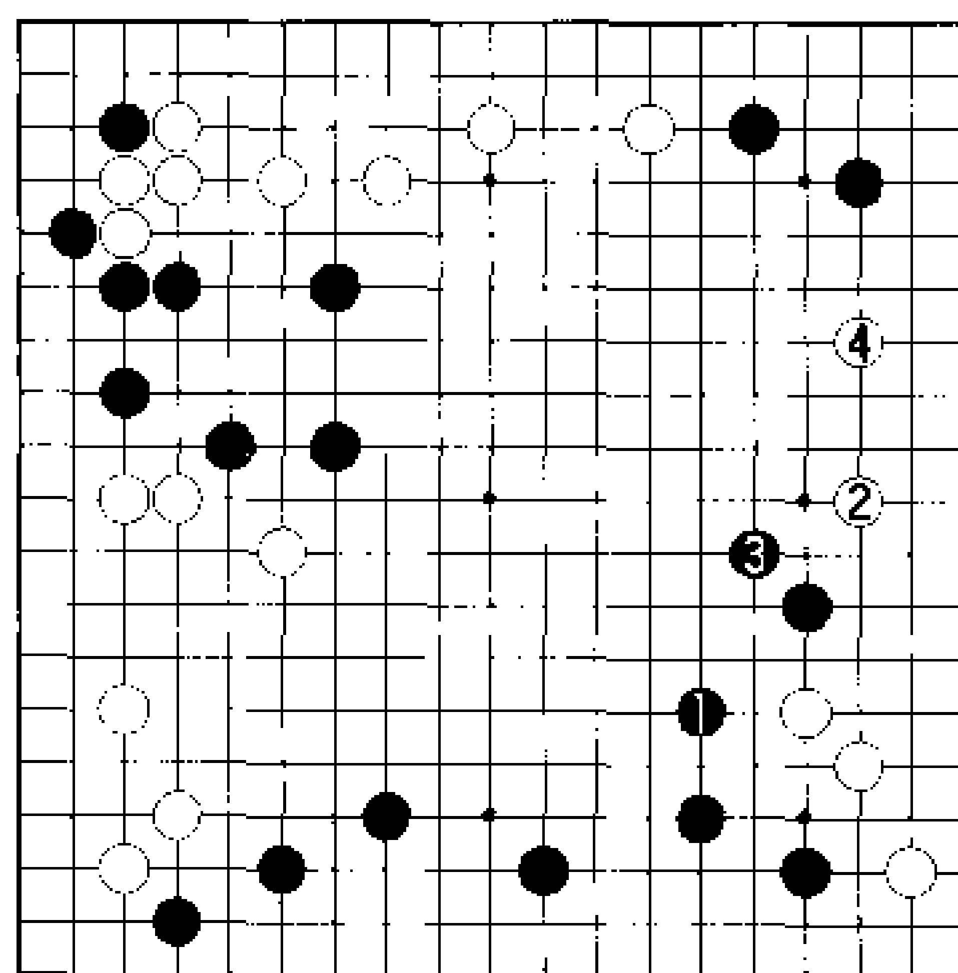
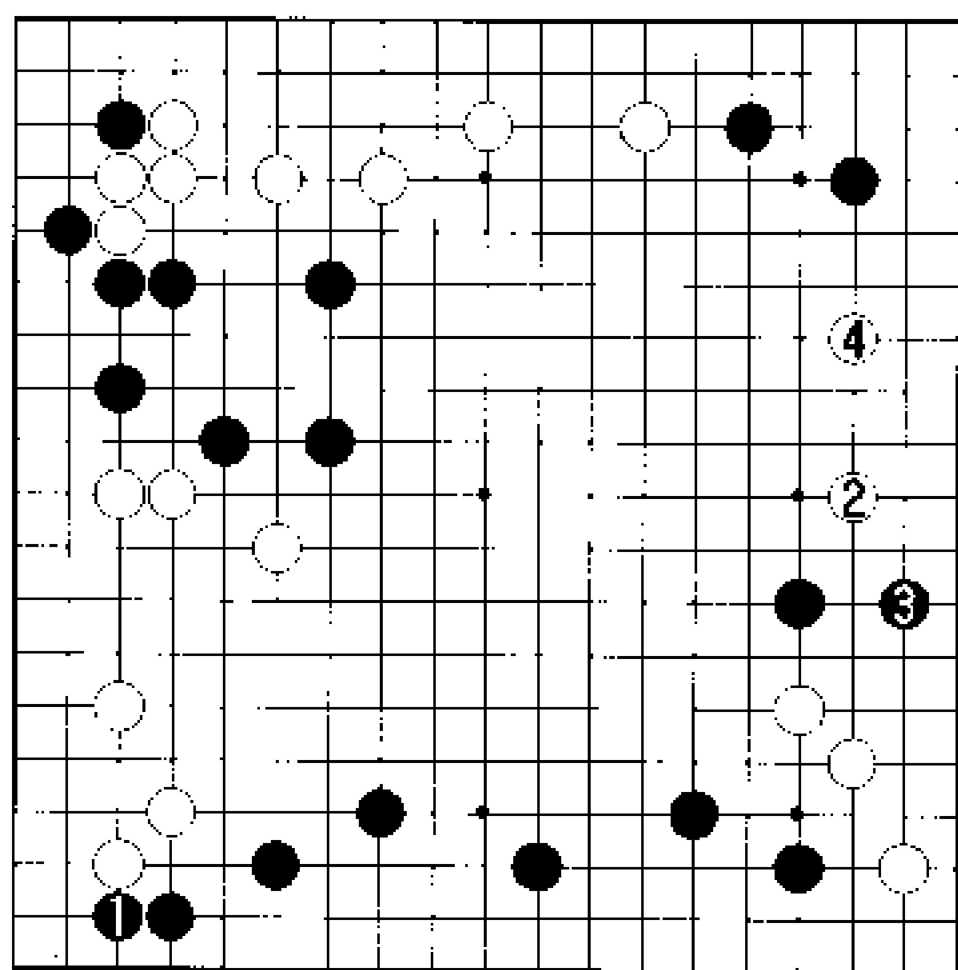


图2(8分)

(图2)

次选方法(8分)

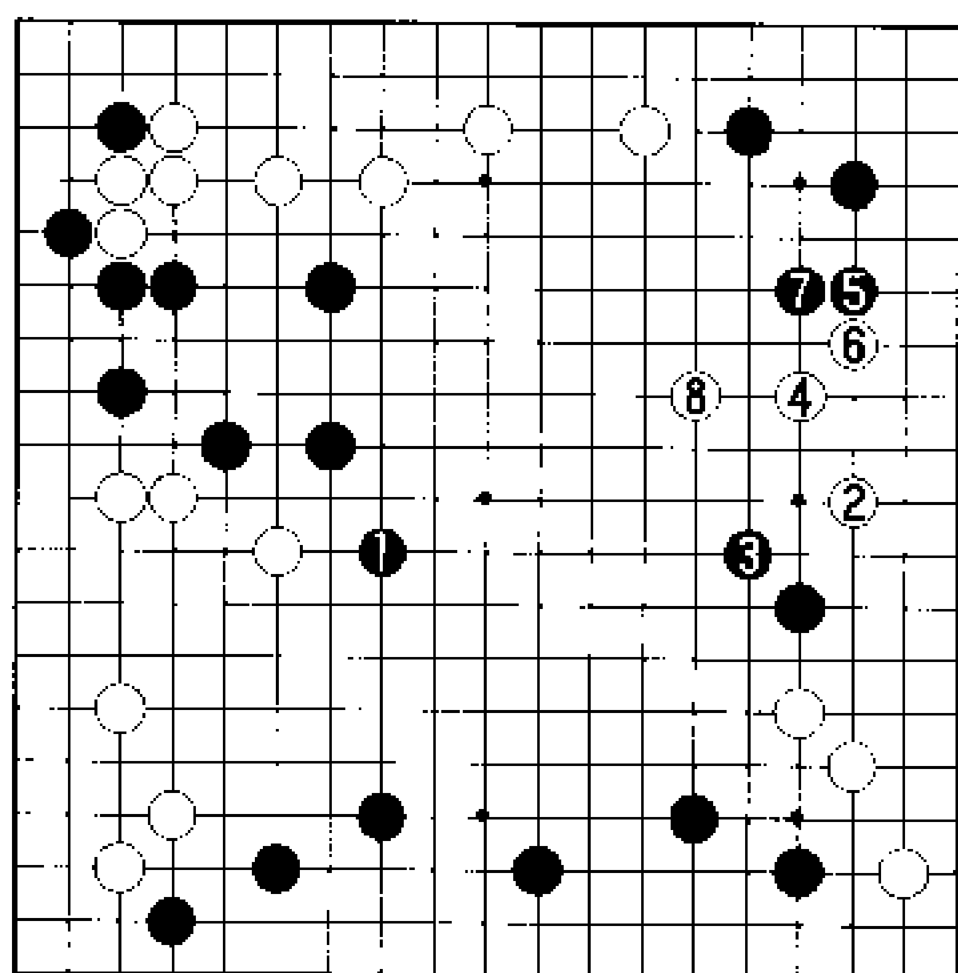
黑1单跳扩张下边，但被白2反夹后，黑棋略不满。以下至白4，白棋占有了价值极大的右边。


图 3 (4 分)

(图 3)

最差点(4 分)

黑 1 长只不过是官子行为，白 2 在右边反夹很严厉，黑 3 跳下虽进行强烈的抵抗，但白 4 拆二后，黑棋是浮棋。


图 4 (6 分)

(图 4)

脱离主战场(6 分)

黑 1 镇是脱离主战场的一手棋，白 2 反夹后，黑棋结果肯定不好。以下至白 8，白棋主动。

问题
5

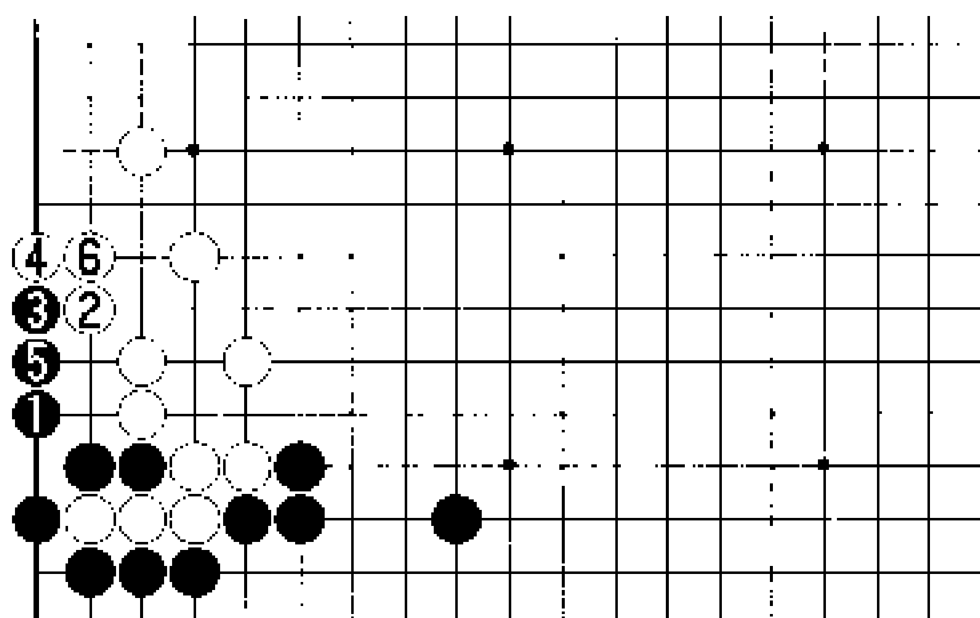


图 1（10 分）

问题 5 解答

官子 1(图 1)

正　解(10 分)

黑 1 尖是官子手筋，白 2 不可避免地须后退，黑 3 以下至白 6，黑棋可最大限度地侵蚀白空。

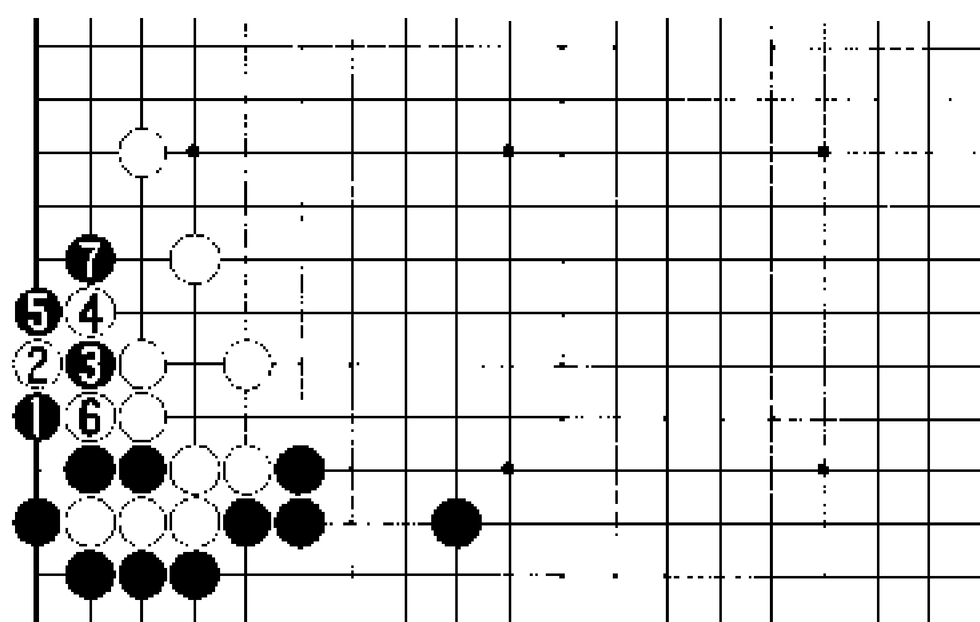


图 2（变化图）

(图 2)

变化图

黑 1 时，白 2 挡无理，此时黑 3 打吃可以成立，白 4、6 抵抗时，黑 7 打吃是好棋。

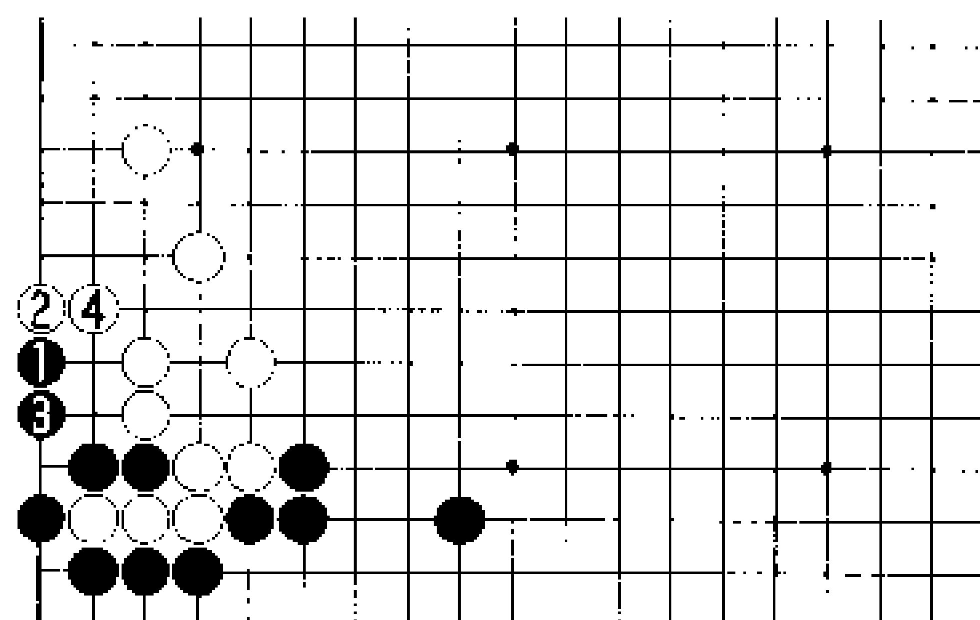


图 3（4 分）

(图 3)

失　败(4 分)

黑 1 飞的下法虽可考虑，但白棋有白 2 的抵抗手段，黑 3 被迫后退。

问题 6

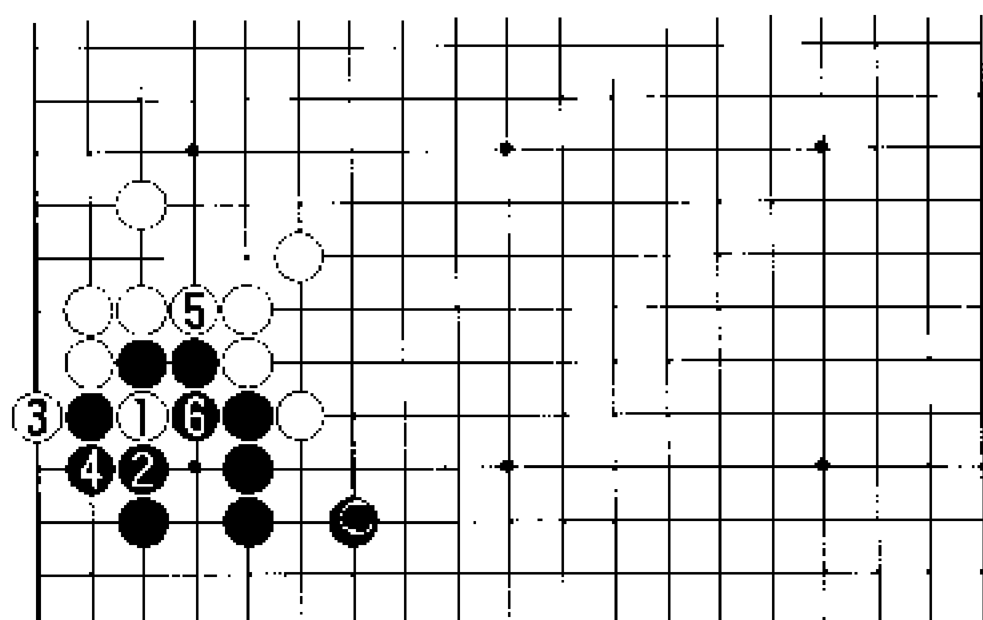


图 1（10 分）

问题 6 解答

官子 2(图 1)

正　解(10 分)

白 1 断是正确的次序，黑 2 打吃时，白 3 以下至黑 6，白棋可以先手收官。

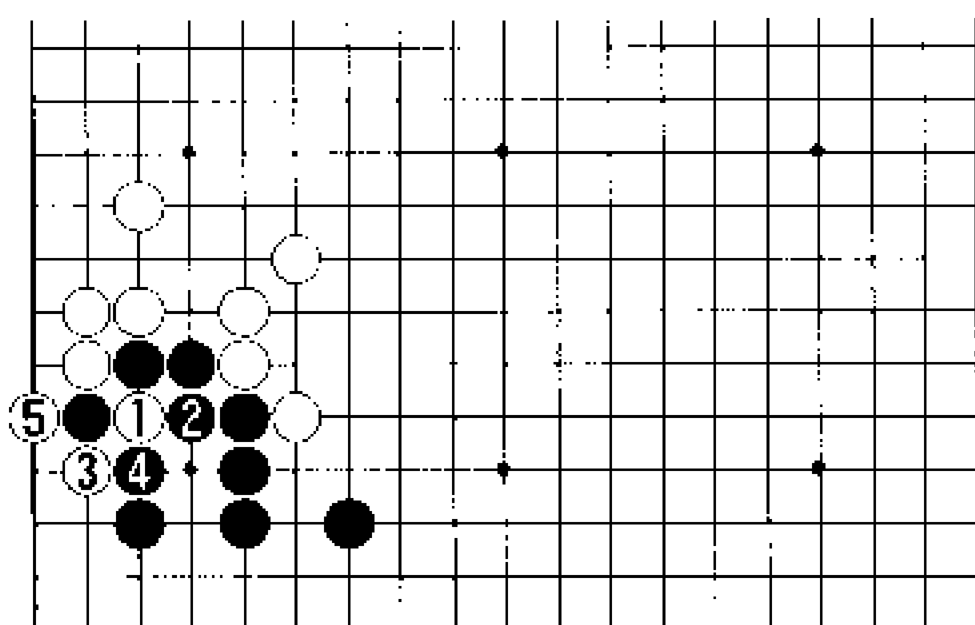


图 2（变化图）

(图 2)

变化图

白 1 时，黑 2 打吃是疑问手。此时白 3 反打可以成立，至白 5，黑棋比(图 1)更损。

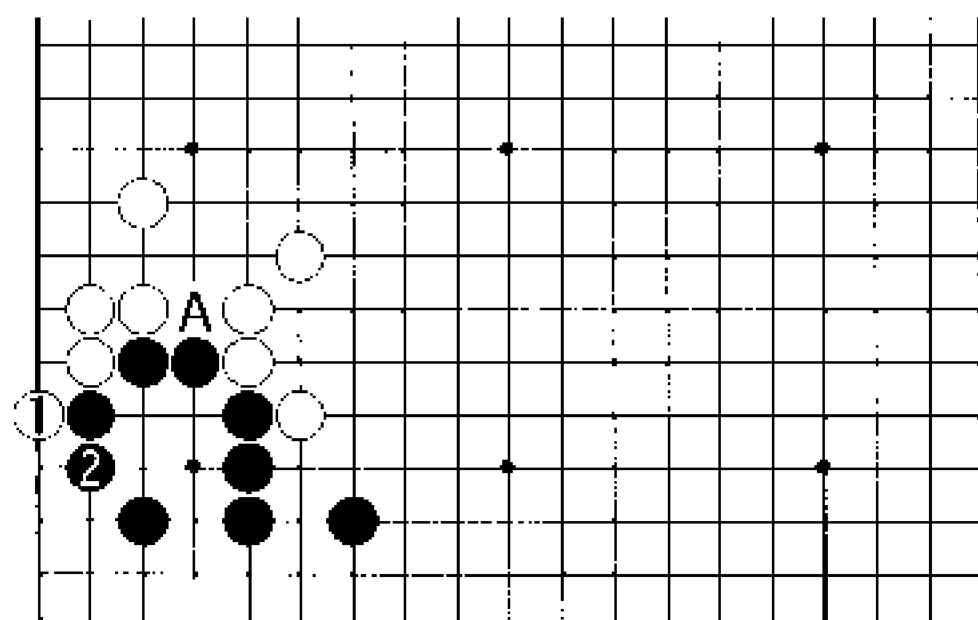


图 3（0 分）

(图 3)

失　败(0 分)

白 1 扳未能利用黑棋的弱点，以后 A 位冲成了黑棋的权利。

问题 7

问题 7 解答

手筋 1(图 1)

正 解(10 分)

白 1 靠是手筋，黑 2 抱吃时，白 3 可以扳进角地。

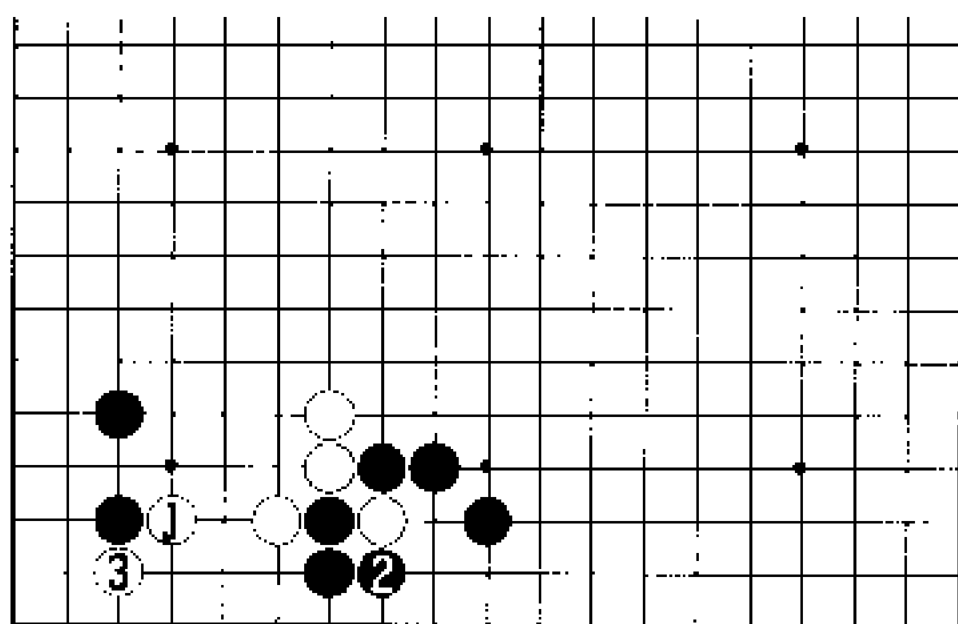


图 1(10 分)

(图 2)

变化图

白 1 时，黑 2 扳无理，此时白 3 长可以成立，至白 5，黑棋三子被吃。

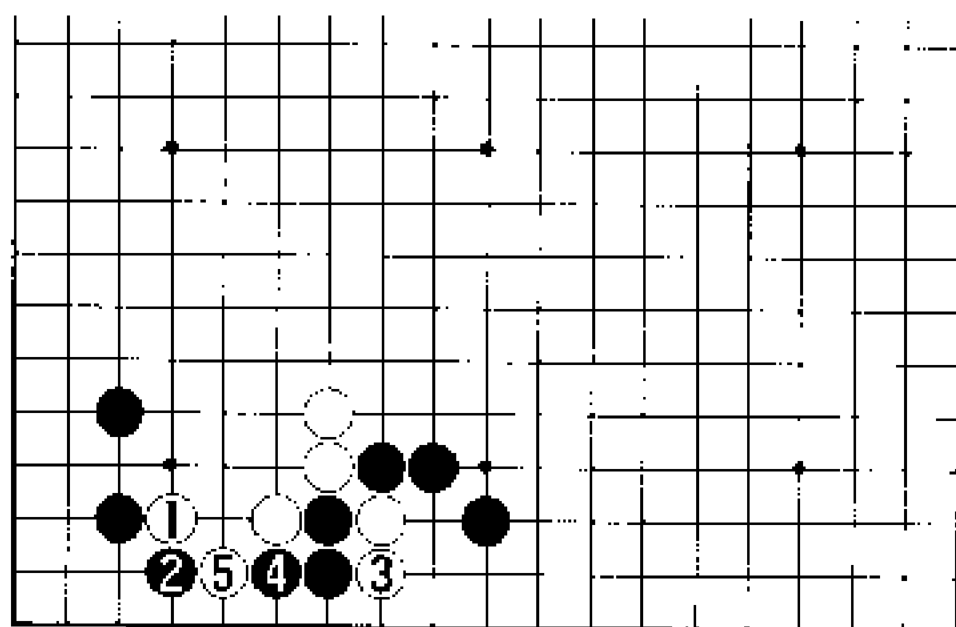


图 2(变化图)

(图 3)

失 败(0 分)

白 1 虎是俗手，黑 2 打吃，白棋因角地无法施展手段而不满。

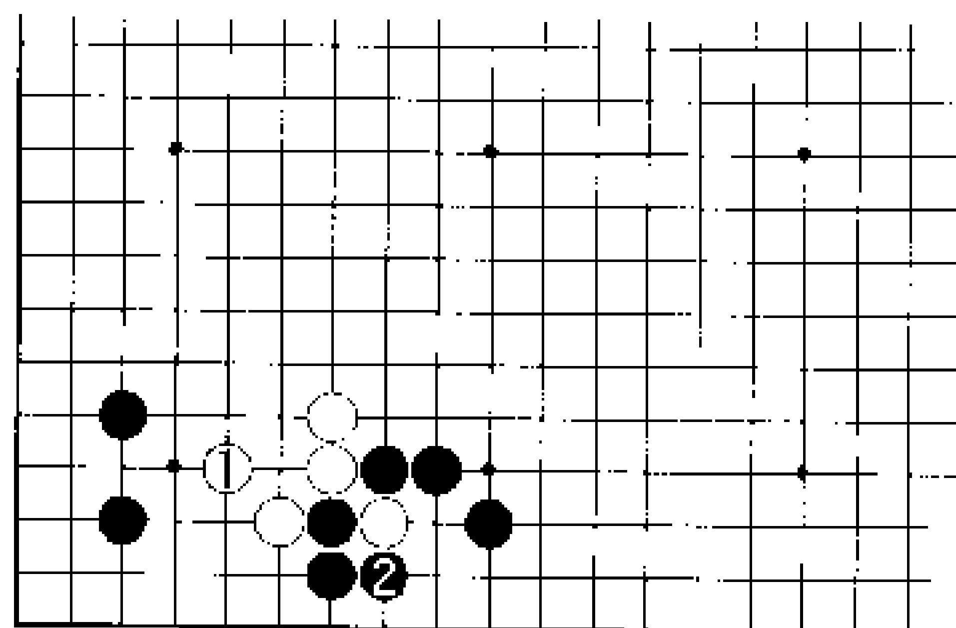
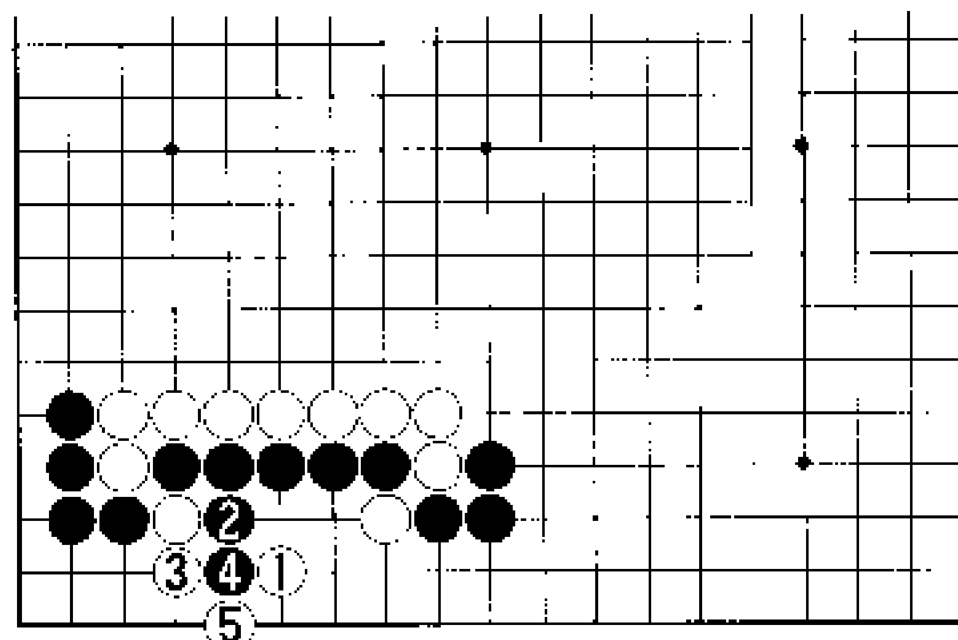


图 3(0 分)

问题 8

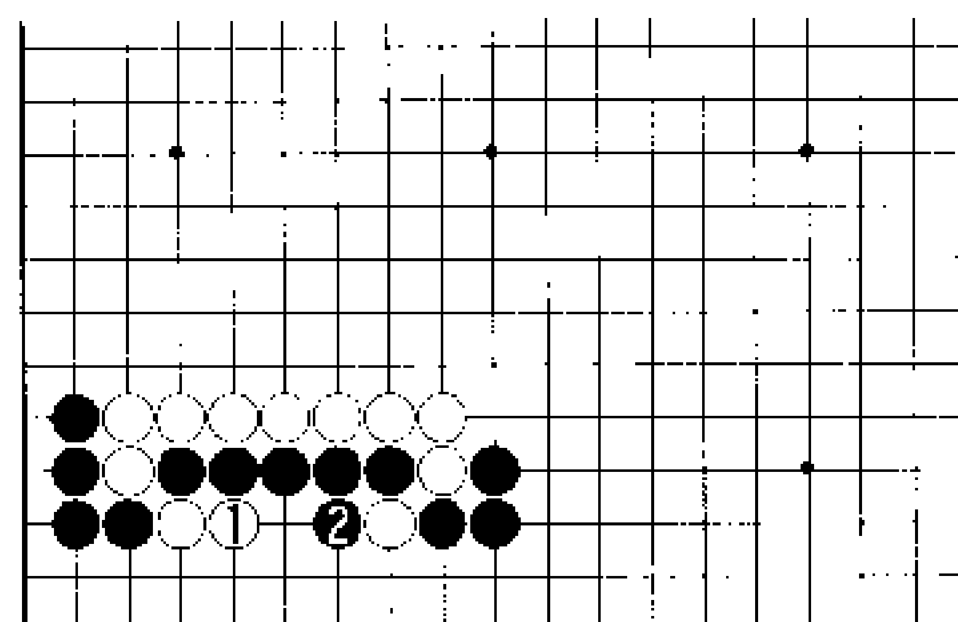

图1(10分)

问题8解答

手筋2(图1)

正 解(10分)

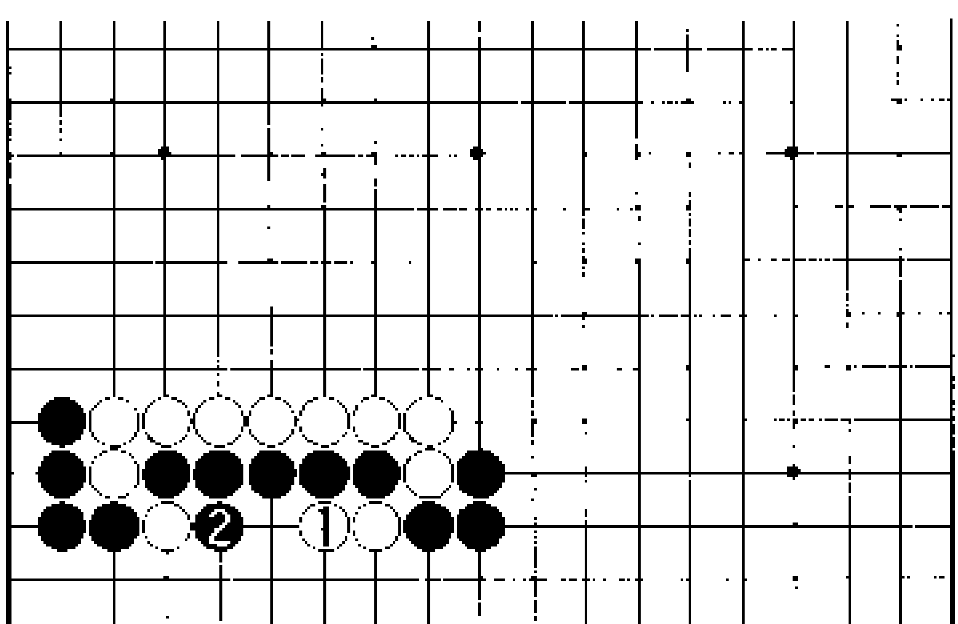
白1是急所，黑2、4虽进行抵抗，但至白5，黑棋无法逃脱。


图2(0分)

(图2)

失 败(0分)

白1长是不负责任的下法，黑2打吃之后，白棋已无任何手段。

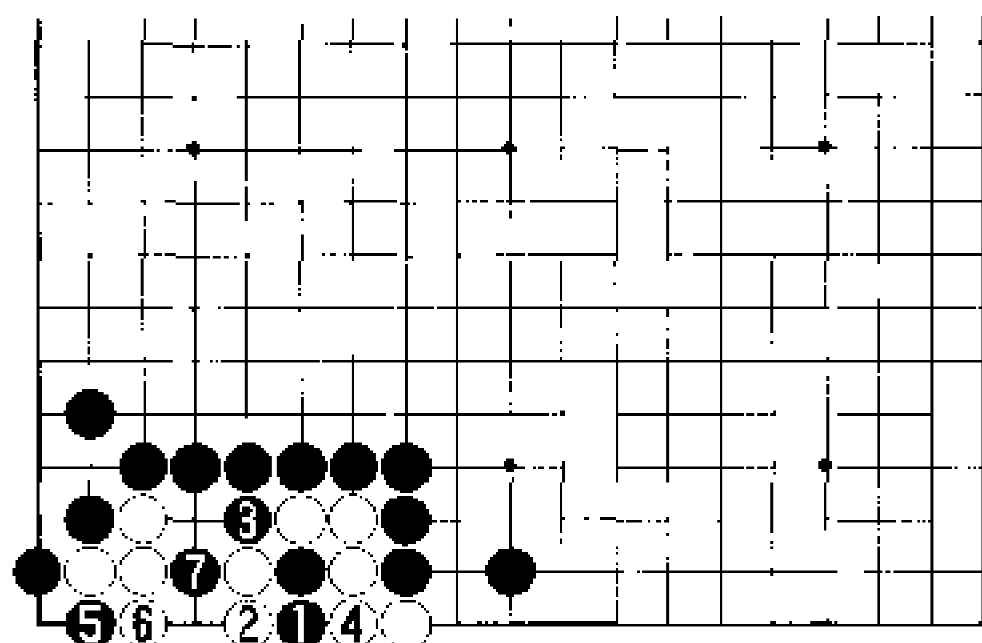

图3(0分)

(图3)

大同小异(0分)

白1长，结果与(图2)大同小异。黑2打吃之后，白棋一子被吃，白棋无后续手段。

问题 9

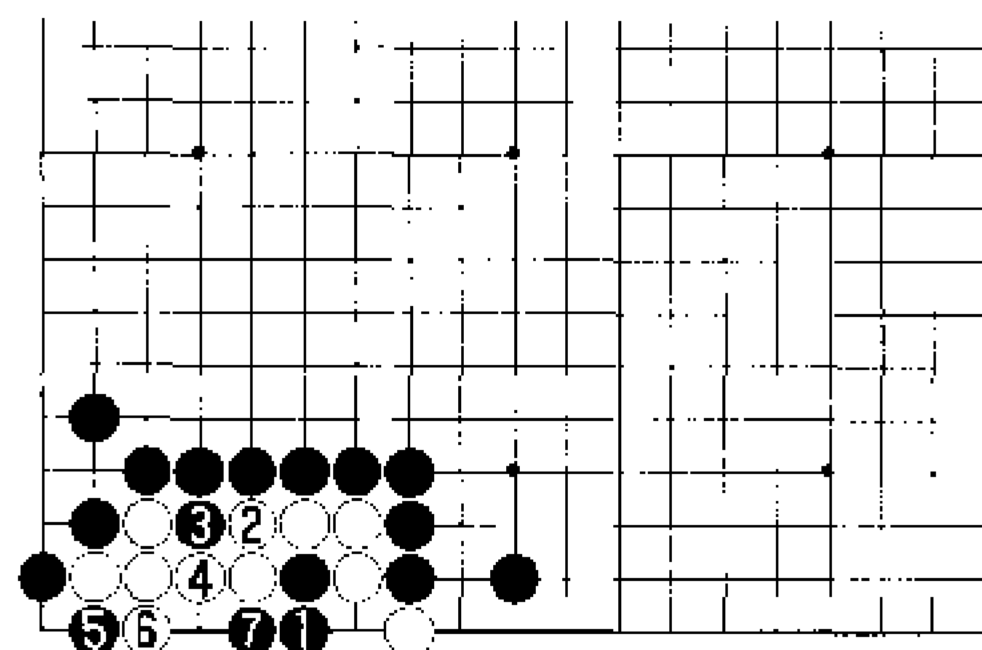

图 1 (10 分)

问题 9 解答

死活 1(图 1)

正 解(10 分)

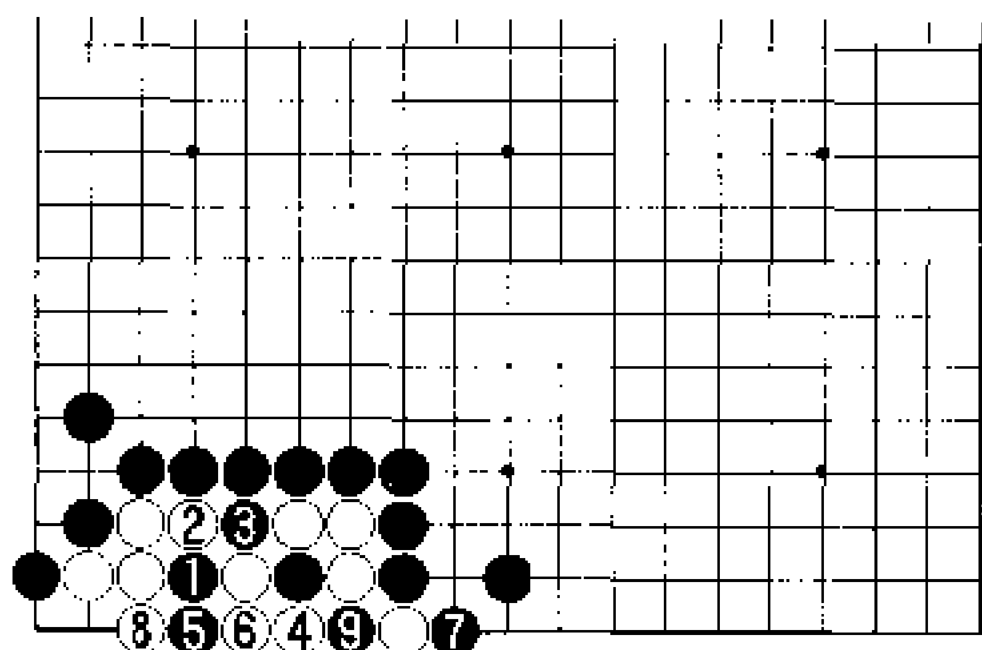
黑 1 下立是杀棋的出发点，白 2 打吃，以下至黑 7 都是正确的次序，黑棋可以吃住白棋。


图 2 (变化图)

(图 2)

变化图

黑 1 时，白 2 如果连接，黑 3、5 则是冷静的好棋，以下至黑 7 仍是白棋死。


图 3 (0 分)

(图 3)

打 劫(0 分)

黑 1 夹是过于偏重心情的下法，以下至黑 9，双方下成打劫，结果黑棋失败。

问题10

问题10解答

死活2(图1)

正　解(10分)

白1是做活的急所，黑2时，白3是连贯的好棋，以下至白7，白棋可以下成共活。

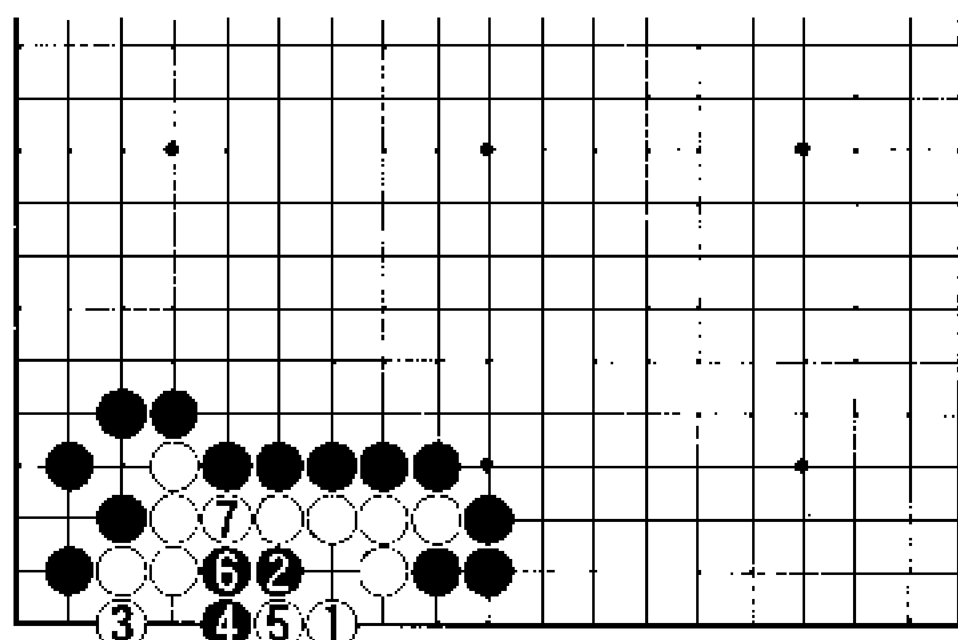


图1(10分)

(图2)

次序错误(0分)

白1下立次序有误，黑2与白3交换之后，黑4点，白棋不能活。

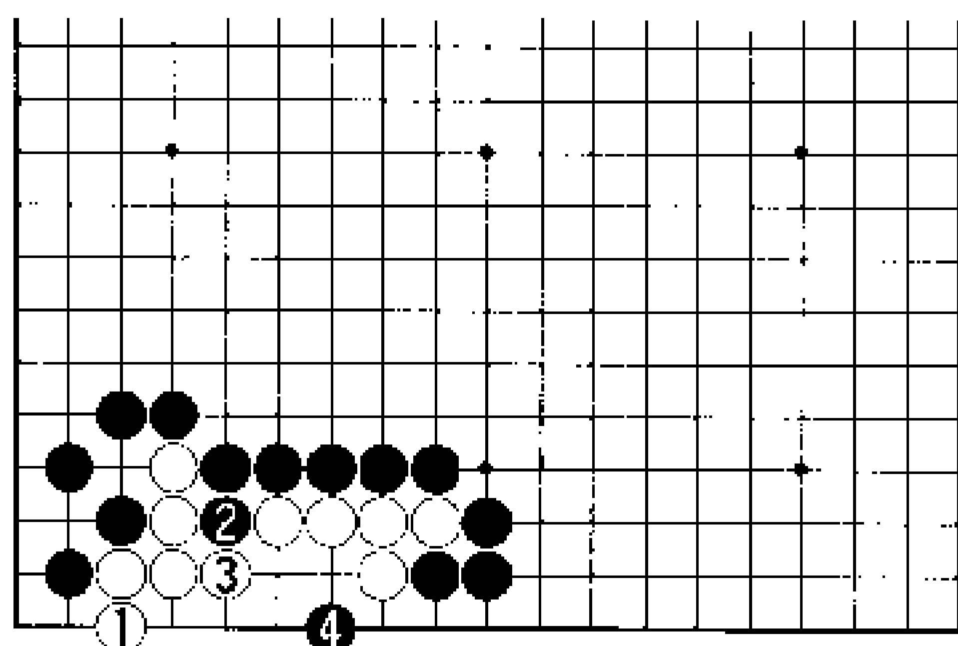


图2(0分)

(图3)

不负责任(0分)

白1连接是不负责任的下法，而黑2点是急所，以下至黑6，白棋同样不能活。

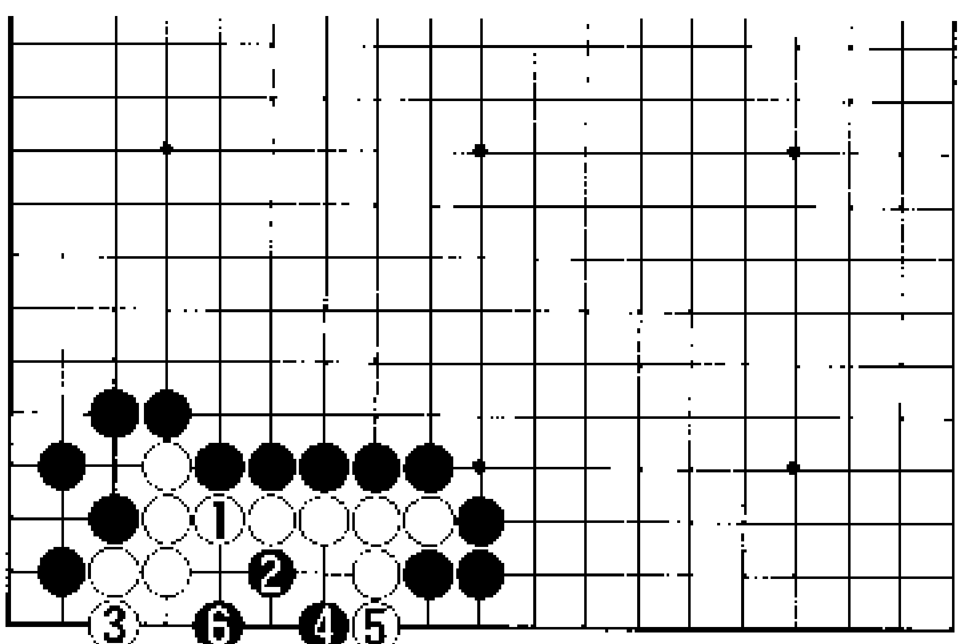
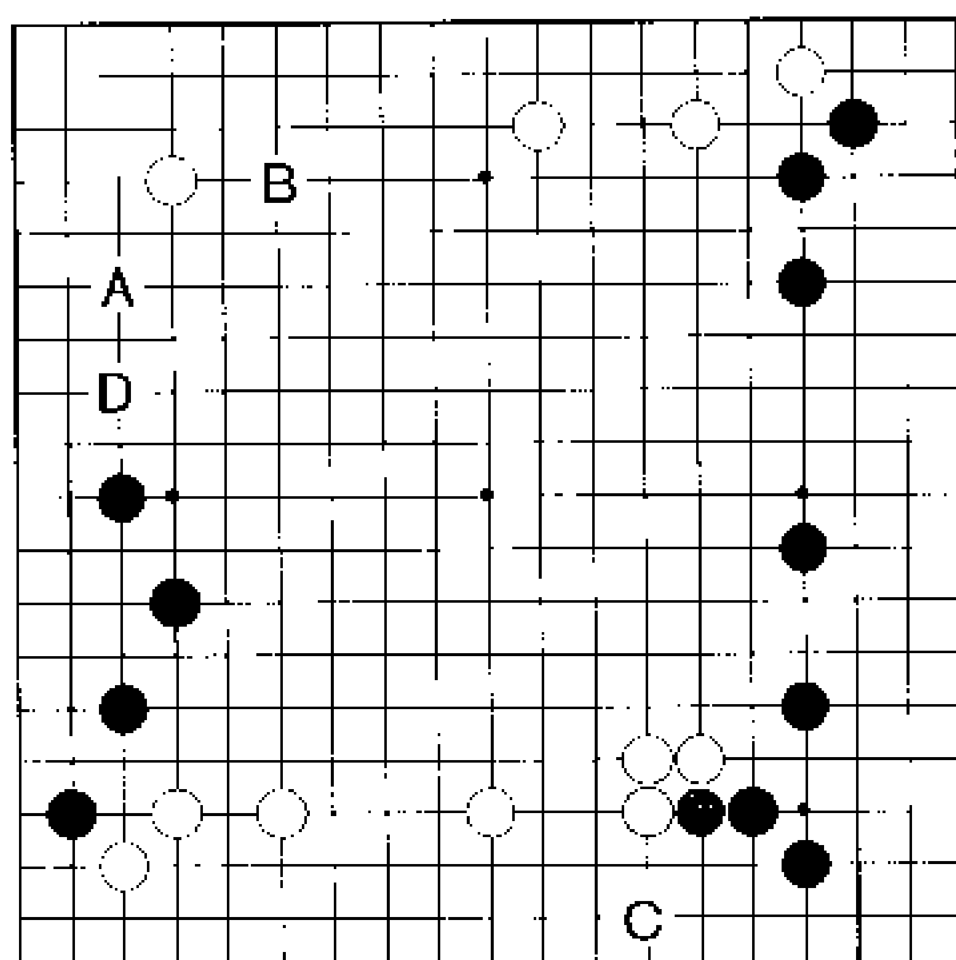


图3(0分)

棋力测试第10轮

问题
1



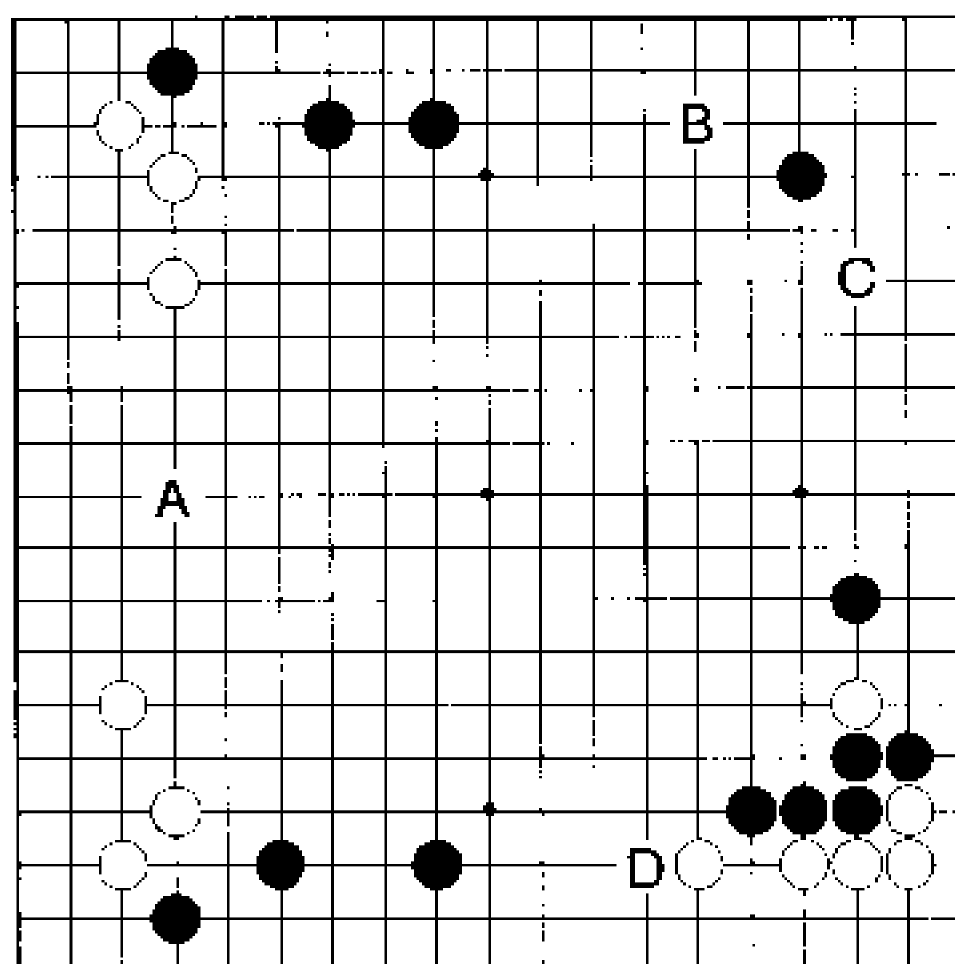
问题1(布局1)

问题1

布局1　白先

黑白双方的布局都下得很厚，现在白棋保持局势平衡发展的要点在哪里？请在A～D中选择。

问题
2



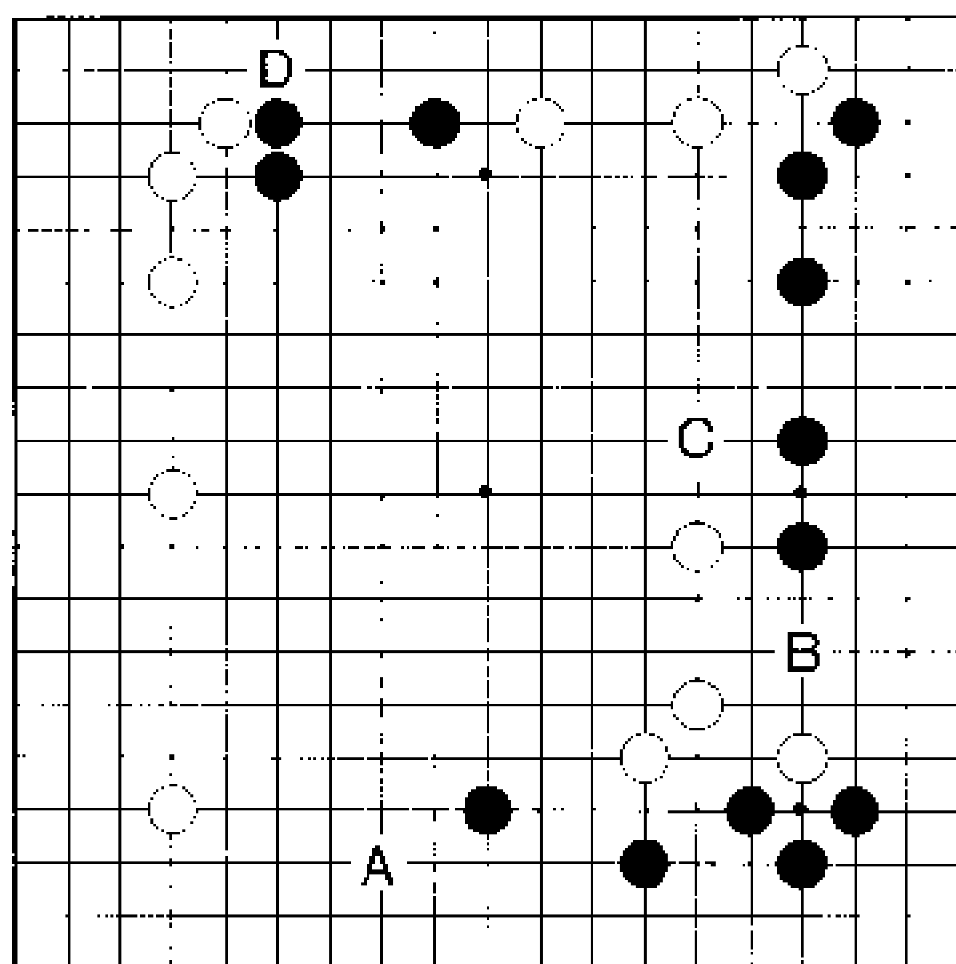
问题2(布局2)

问题2

布局2　白先

黑棋在右上从上至下都具有很大的潜力，白棋应如何牵制黑势？请在A～D中选择。

问题 3



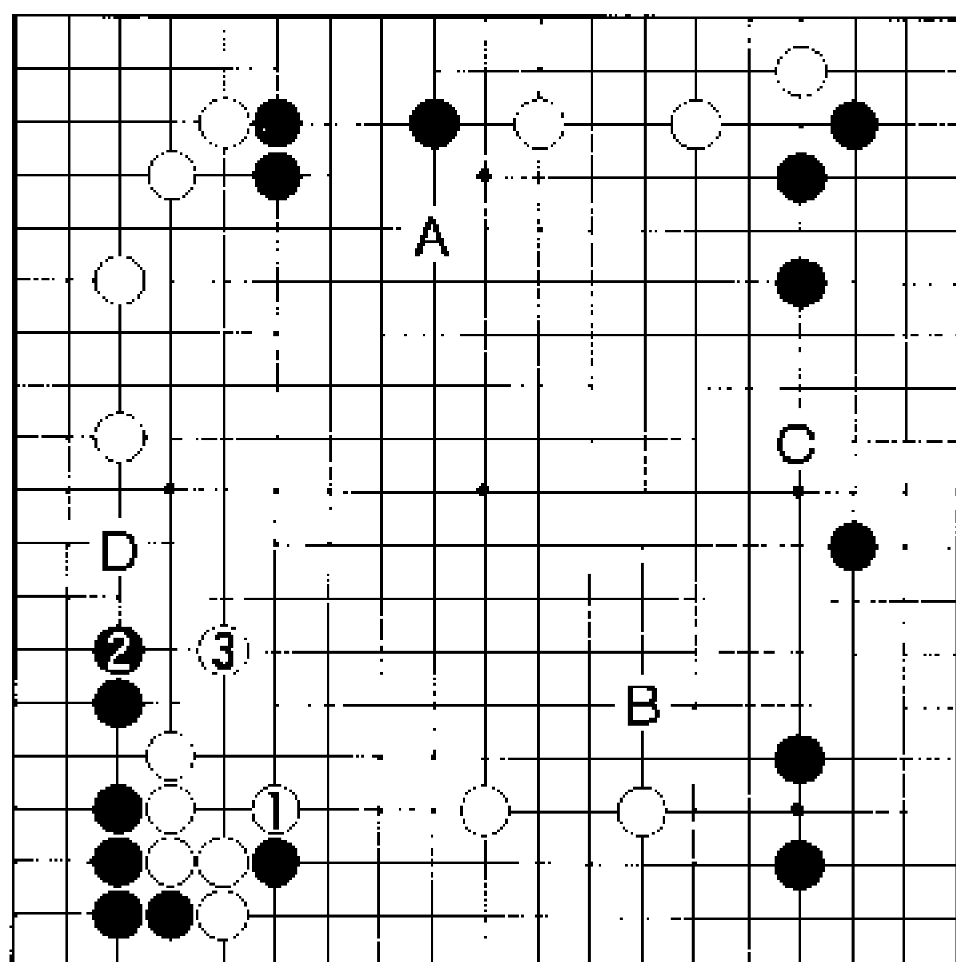
问题 3（中盘 1）

问题 3

中盘 1　白先

本题是黑棋的“中国流”布局和白棋的二连星相对抗派生出的棋形。白棋目前应首先安定右边还是转向左边取地？请在 A～D 中选择。

问题 4



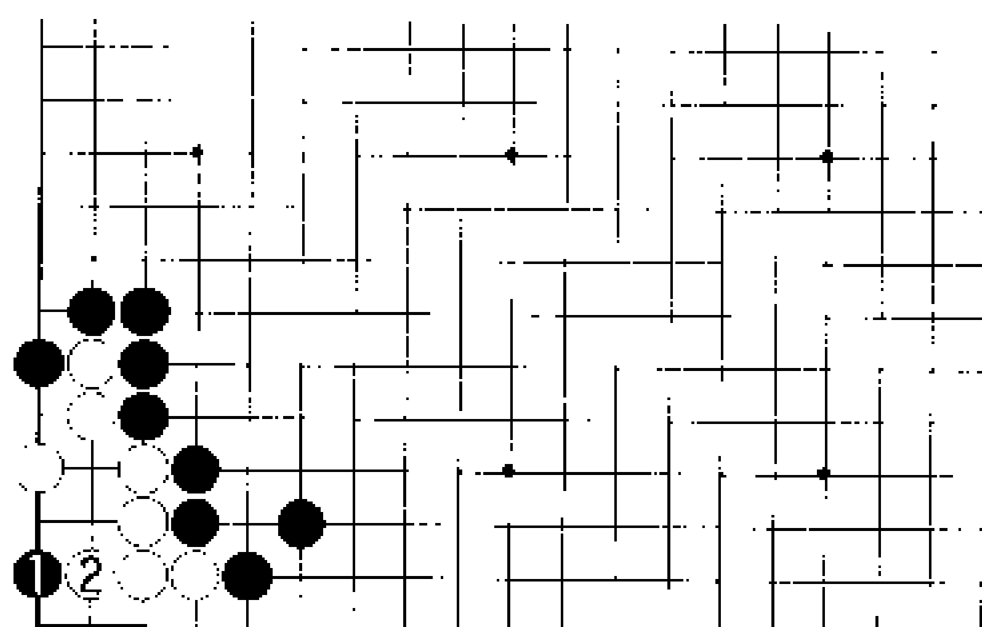
问题 4（中盘 2）

问题 4

中盘 2　黑先

白 1 时，黑 2 是厚实的补棋手法，白 3 扩张以后，黑棋面临选择，A～D 中哪一位置最佳？

问题 5



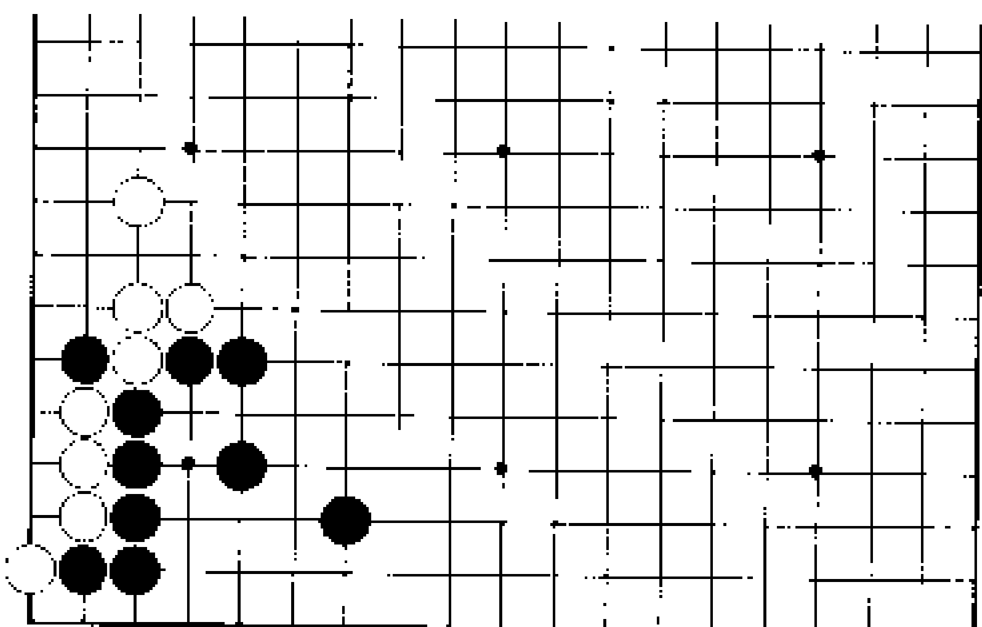
问题 5（官子 1）

问题 5

官子 1　黑 先

本题是实战中经常出现的棋形。黑 1 点时，白 2 顶，其后最佳收官子方法是什么？

问题 6



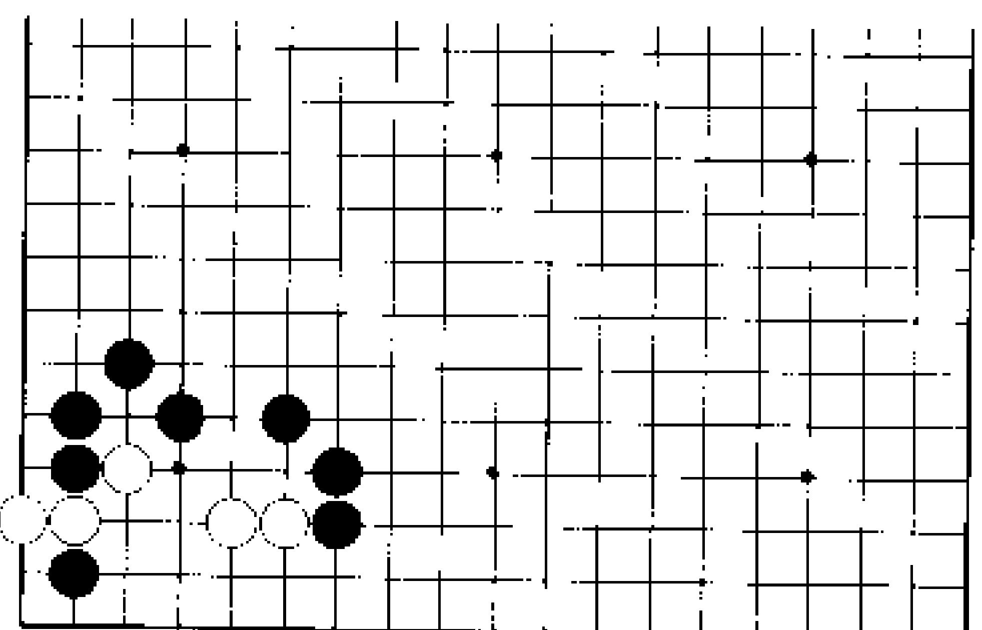
问题 6（官子 2）

问题 6

官子 2　黑 先

黑棋应怎样利用已被白棋吃住的一子进行收官？

问题 7



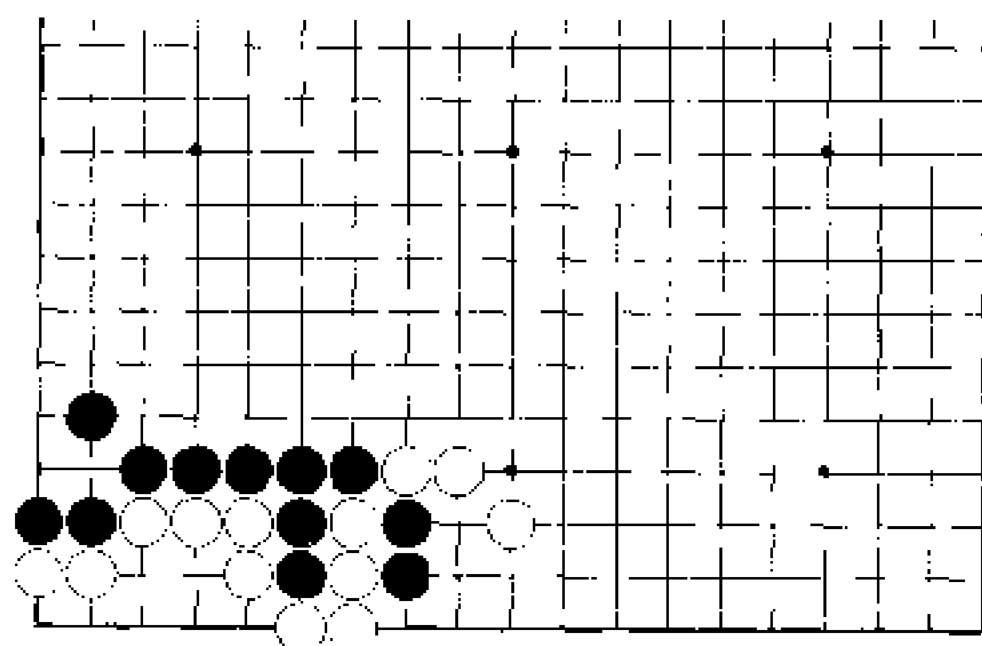
问题 7（手筋 1）

问题 7

手筋 1　黑 先

黑棋攻击白棋形弱点的手筋是什么？第一手棋极其重要。

问题
8

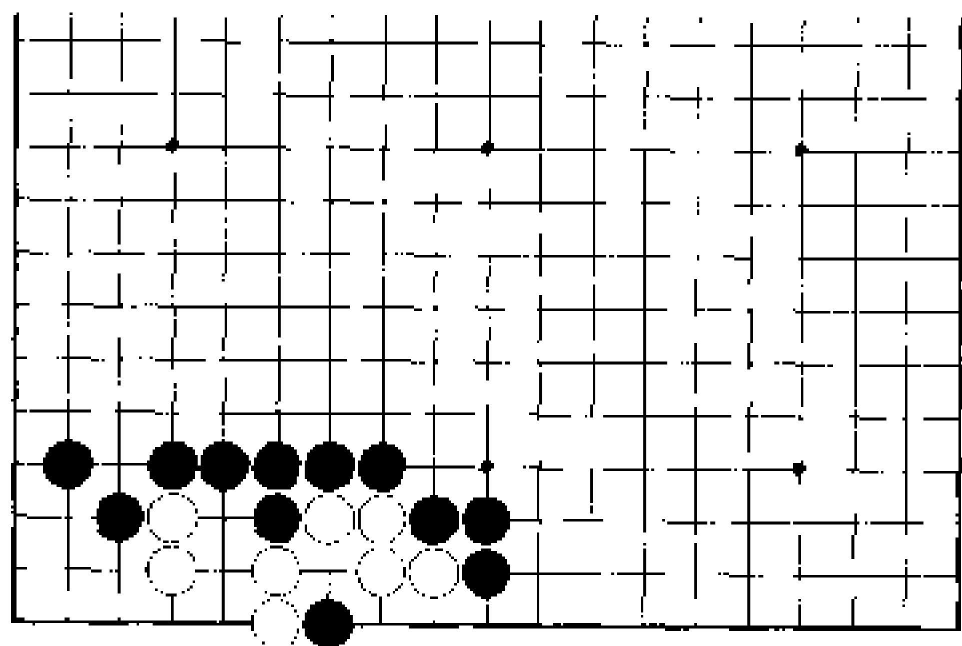

问题 8（手筋 2）

问题 8

手筋 2　黑 先

黑棋二子看似已被吃住，但黑棋却有吃掉白棋四子的手筋。请问应该如何下？

问题
9

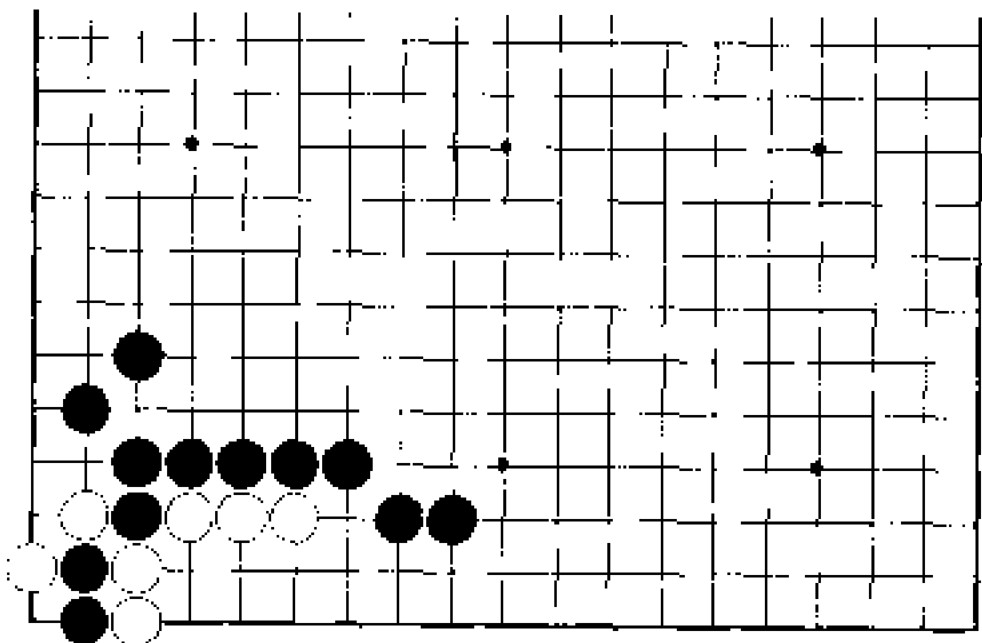

问题 9（死活 1）

问题 9

死活 1　黑 先

白棋已在右侧确保一只眼，黑棋如何才能消除右侧白棋的眼位。

问题
10


问题 10（死活 2）

问题 10

死活 2　黑 先

黑棋如何利用左侧已被白棋吃住的二子？第一手棋将是决定性的。

问题1

问题1解答

布局1(图1)

正　解(10分)

白1飞是正解，不仅可以守角，而且也是限制左边黑势的要点，结果双方势均力敌。

图1(10分)

(图2)

次选方法(8分)

白1单关守，被黑2挂后，白棋略有不满。原因是黑棋只用一手棋即使左边成了黑棋的势力范围。

图2(8分)

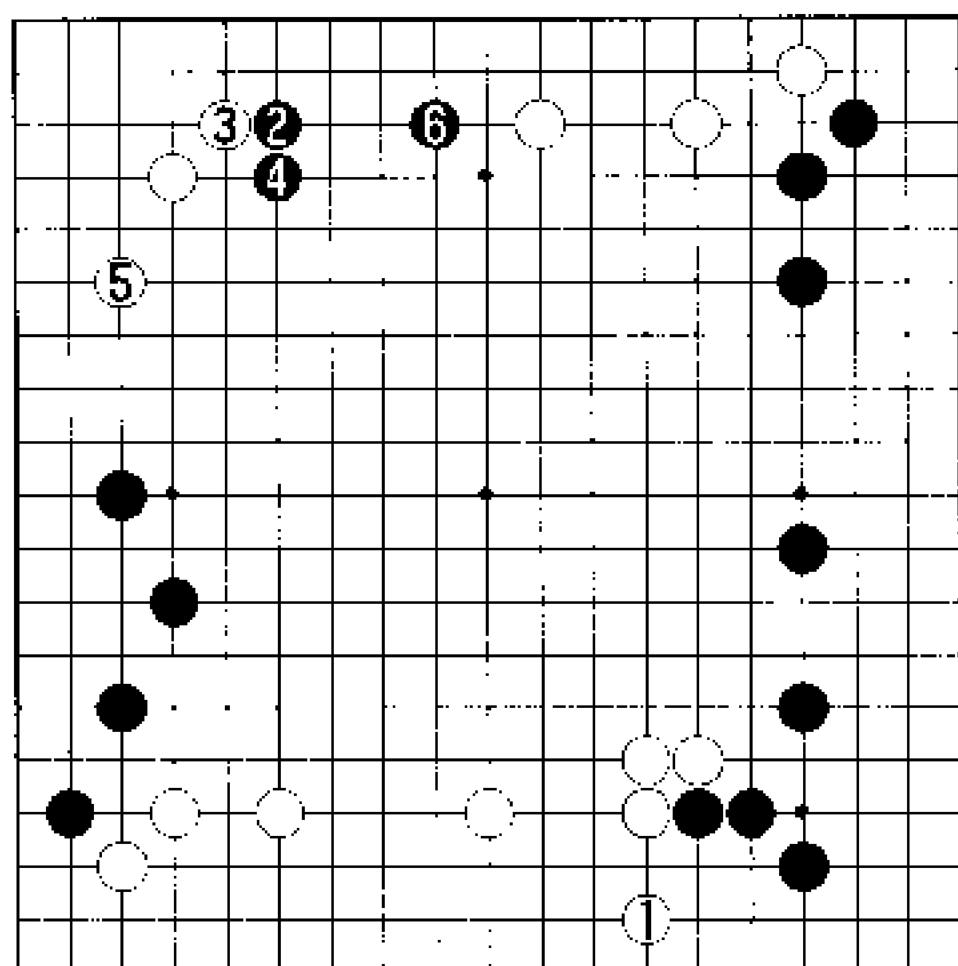


图3（4分）

（图3）

最差点（4分）

白1跳下错误，黑2挂以下至黑6之后，白棋在大势上落后。

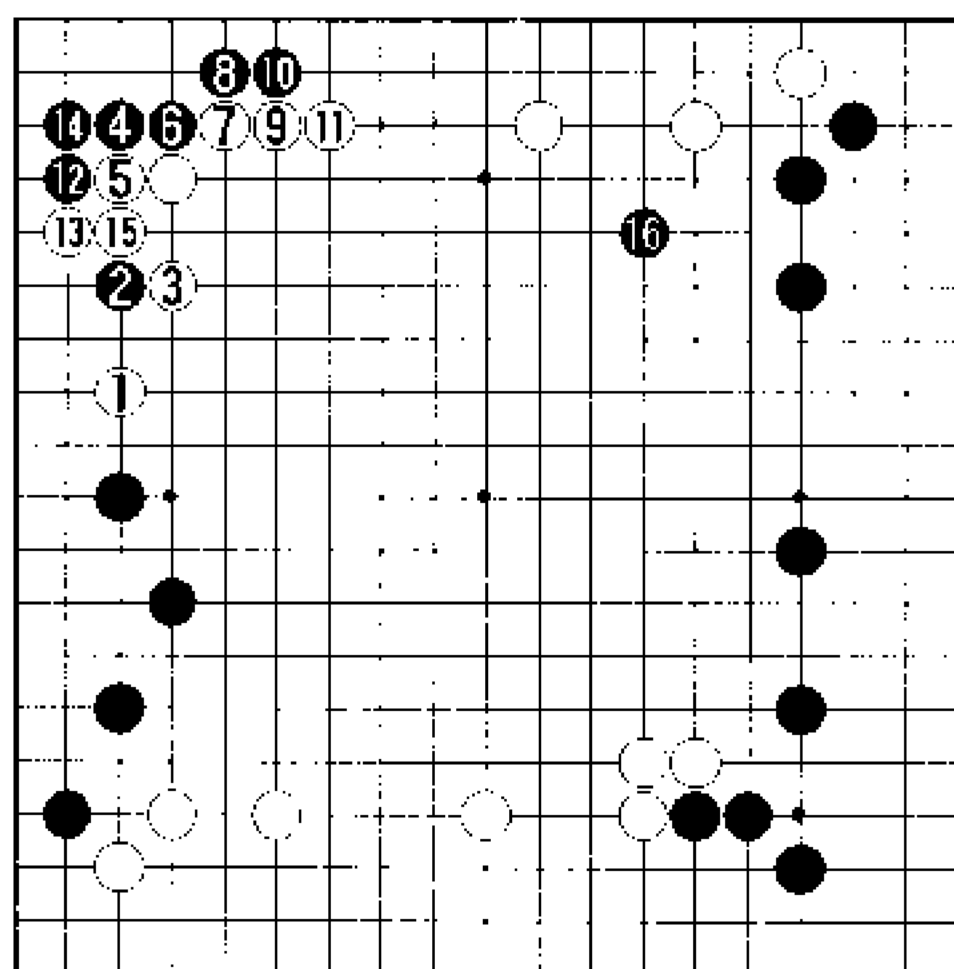


图4（6分）

（图4）

白棋不满（6分）

白1拦过于贪心，黑2可以立即打入，白3压，黑4以下至黑16是预想的进行，白棋不满。

问题 2

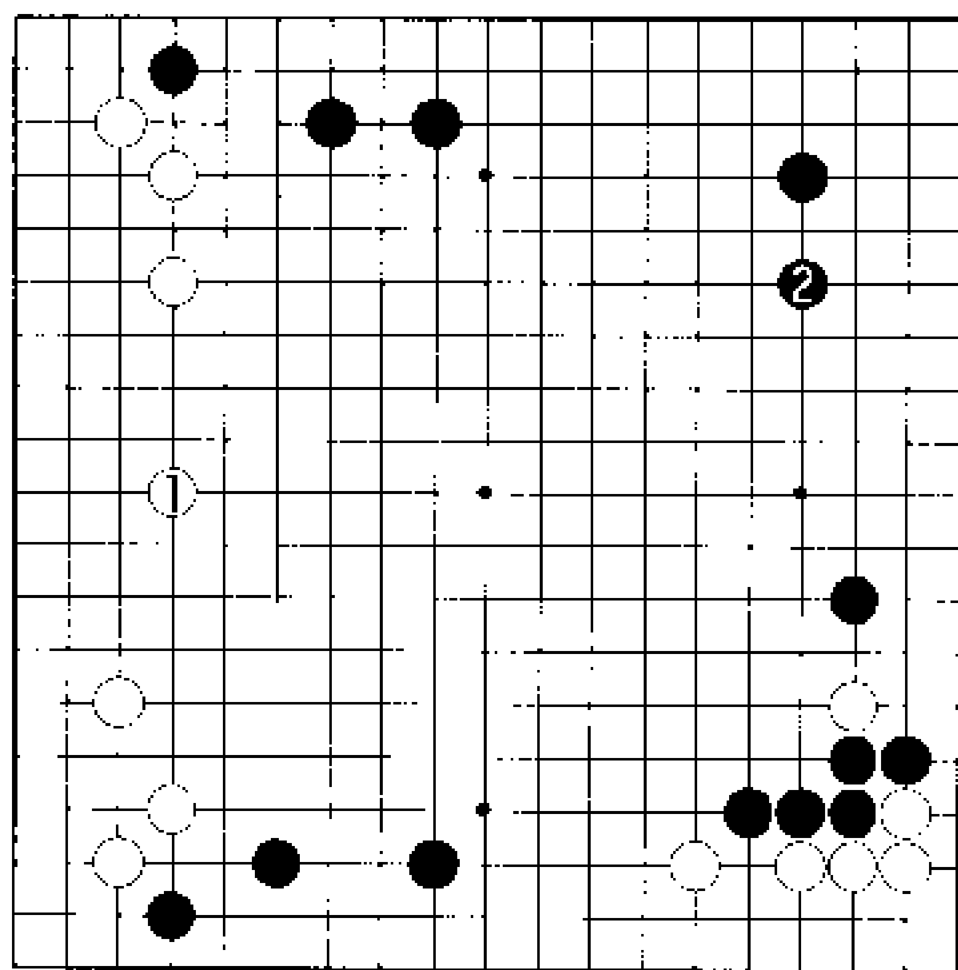


图 1（6 分）

问题 2 解答

布局 2(图 1)

方向错误(6 分)

白 1 展开是方向错误，黑 2 补角是将黑势立体化的要点，结果黑棋好下。

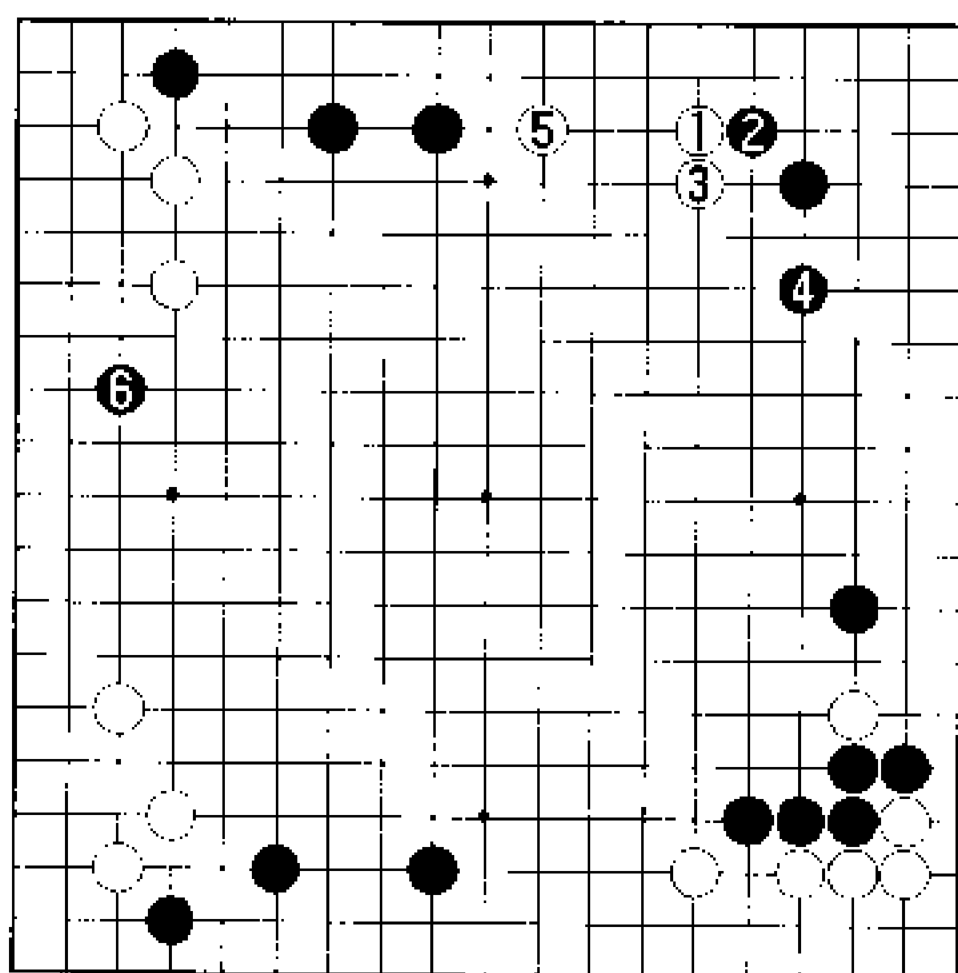


图 2（6 分）

(图 2)

白棋不满(6 分)

白 1 挂同样是方向错误，黑 2 尖顶以下至白 5，黑棋先手处理好，其后黑 6 逼攻，结果白棋不满。

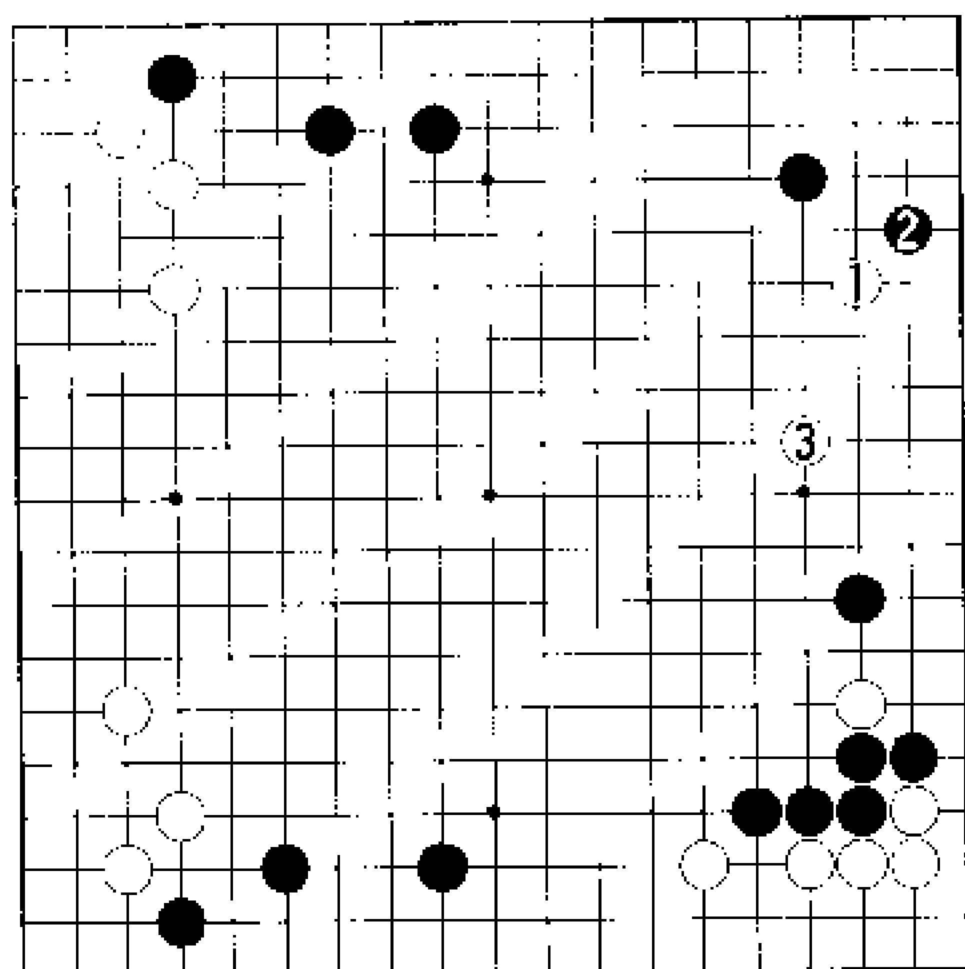


图3（10分）

（图3）

正　解（10分）

白1挂是正解，而黑2飞补虽得要领，但白3展开后，白棋充分。结果黑势被上下分割，难以围成大空。

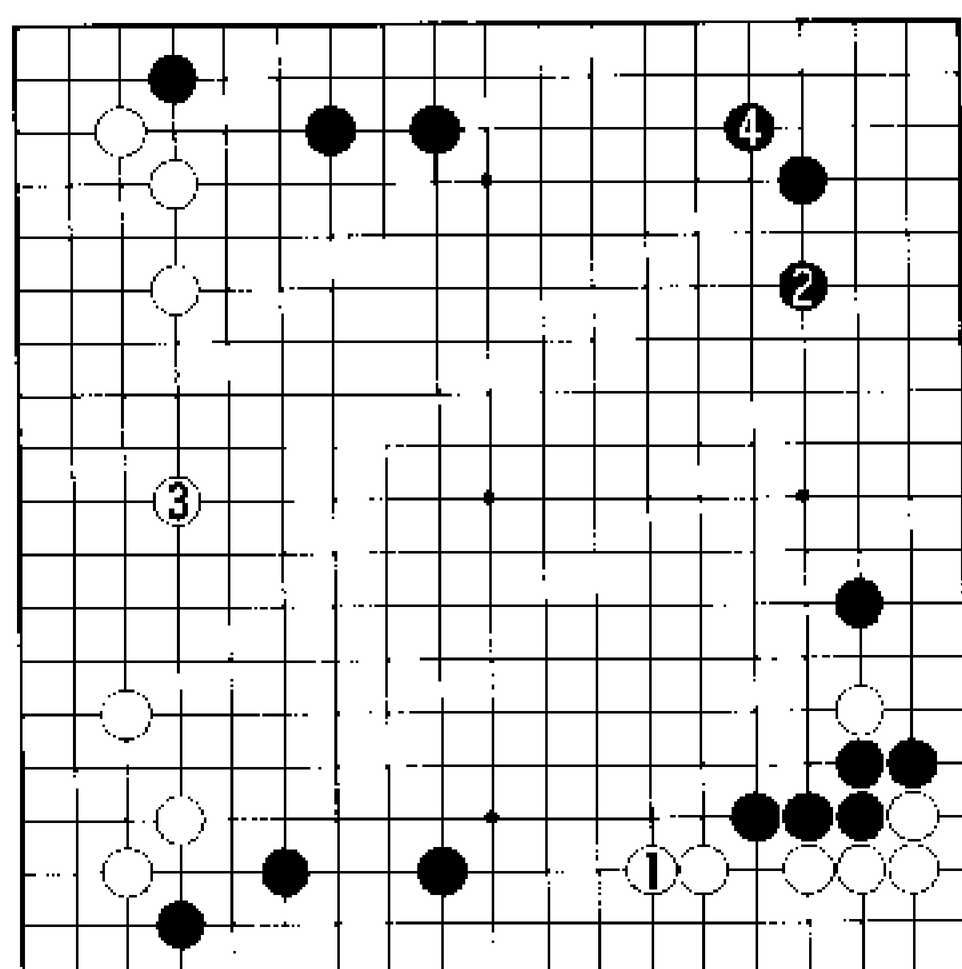


图4（6分）

（图4）

缓　着（6分）

白1并，日的是避免被黑棋利用，但被黑2闭角后，白棋在大势上落后。其后白3、黑4各自扩张，黑棋明显领先。

问题
3

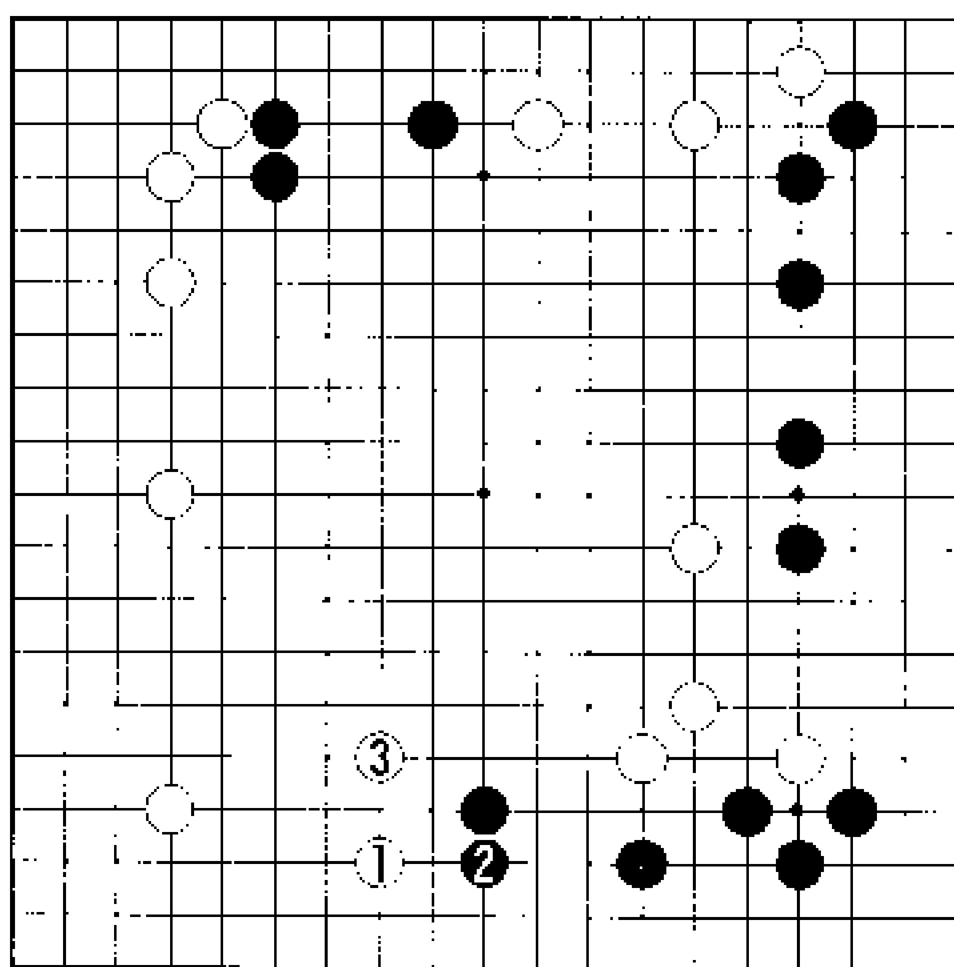


图 1（10 分）

问题 3 解答

中盘 1(图 1)

正 解(10 分)

白 1 逼是急所，黑 2 无奈只有补棋，其后白 3 单跳，白棋顺畅。

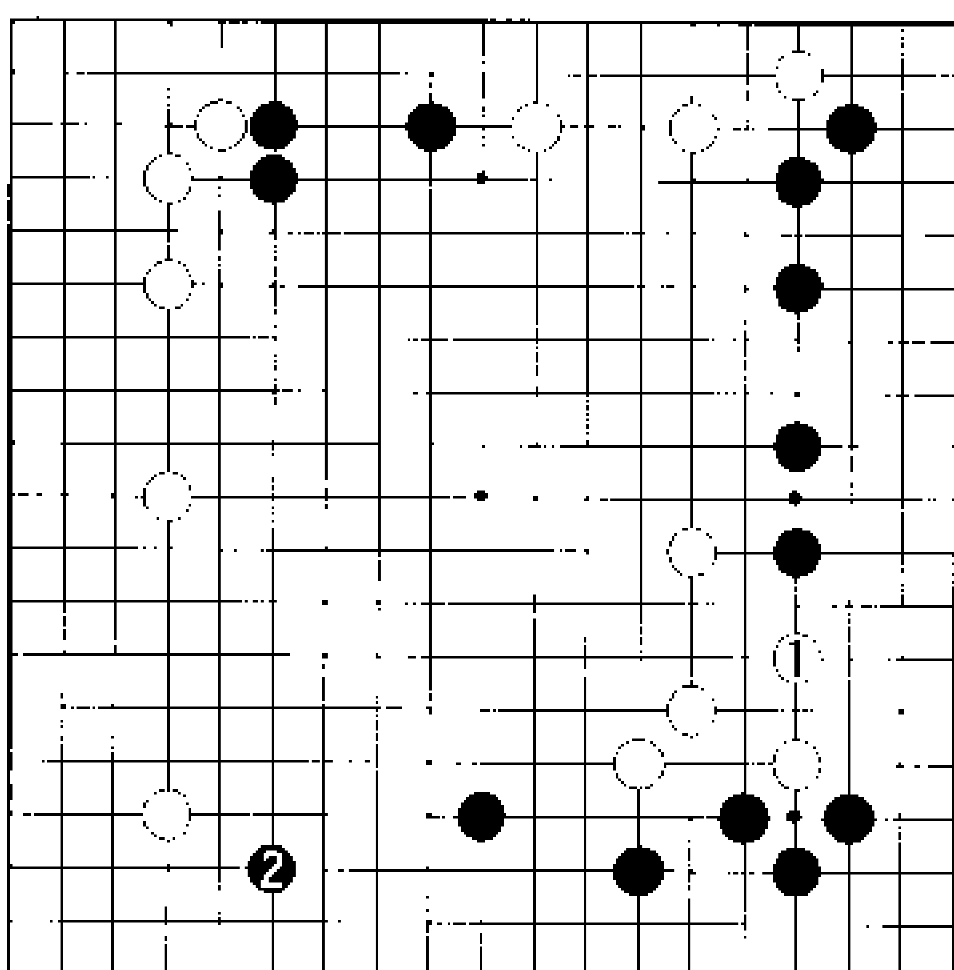


图 2（6 分）

(图 2)

缓 着(6 分)

白 1 虽可整形，但作用不大，黑 2 挂后，白棋在大势上落后。

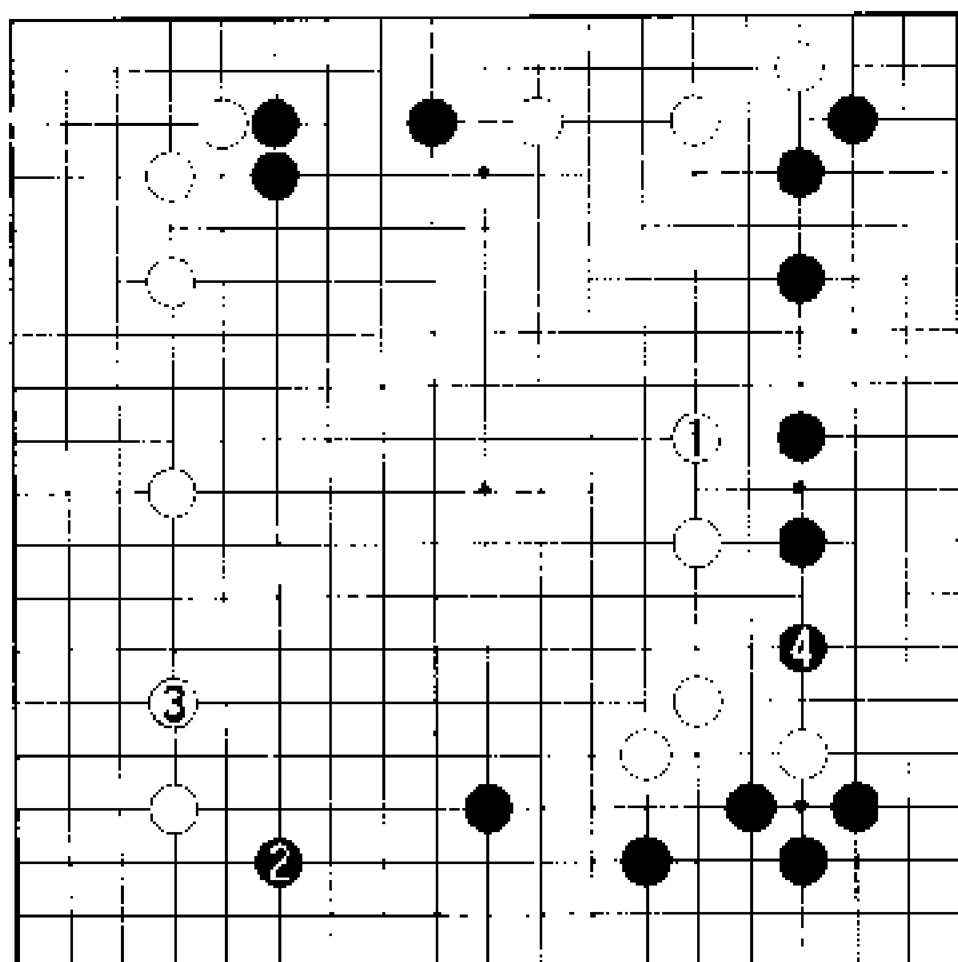


图3（4分）

（图3）

最差点（4分）

白1单跳是最无价值的下法，右边白棋并无必要补棋，黑2、4进行之后，白棋形势落后。

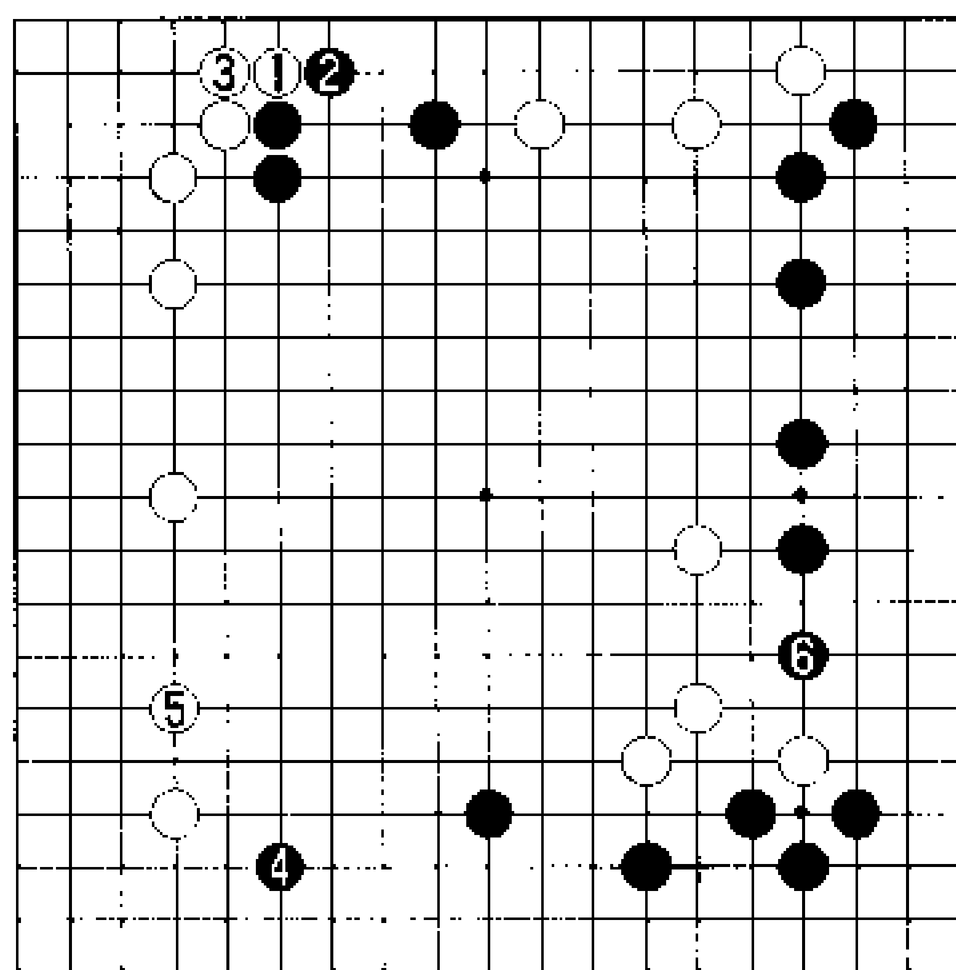


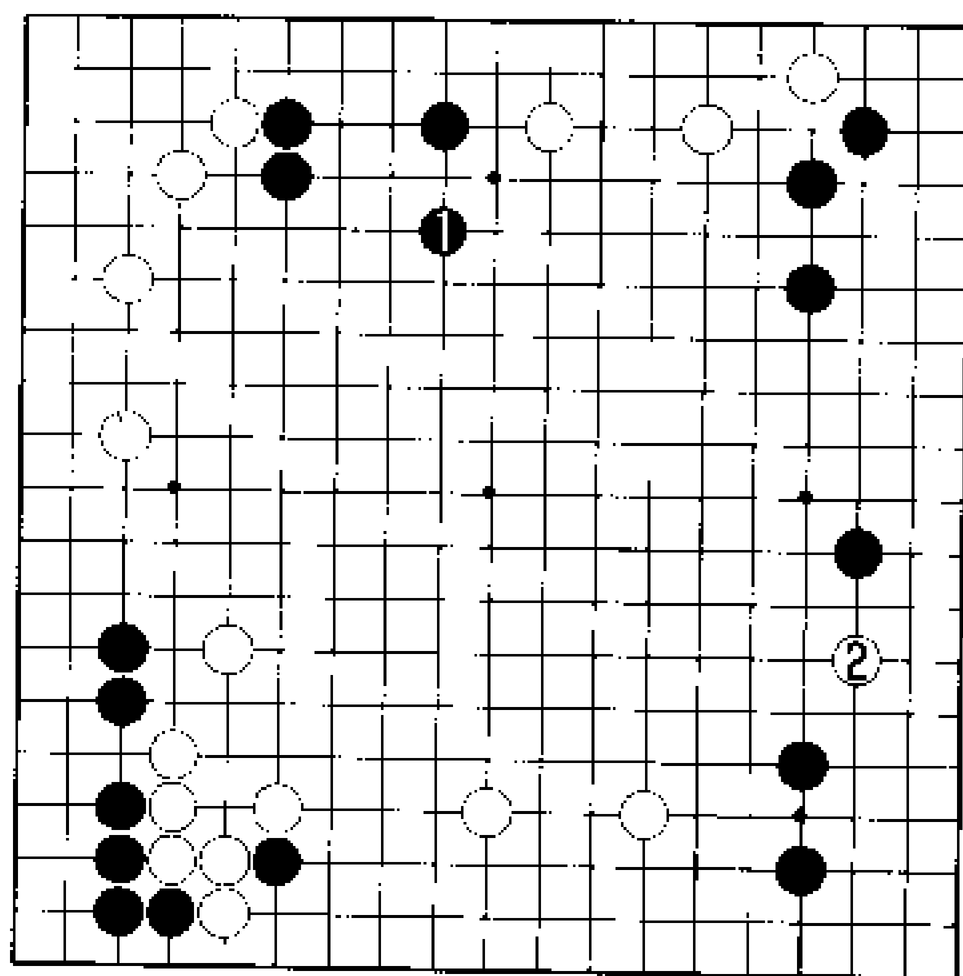
图4（8分）

（图4）

次选方法（8分）

白1、3补角，并且也是给黑棋制造弱点的好棋，但其优先程度应低于下边，黑4挂后，白棋略不满。

问题4

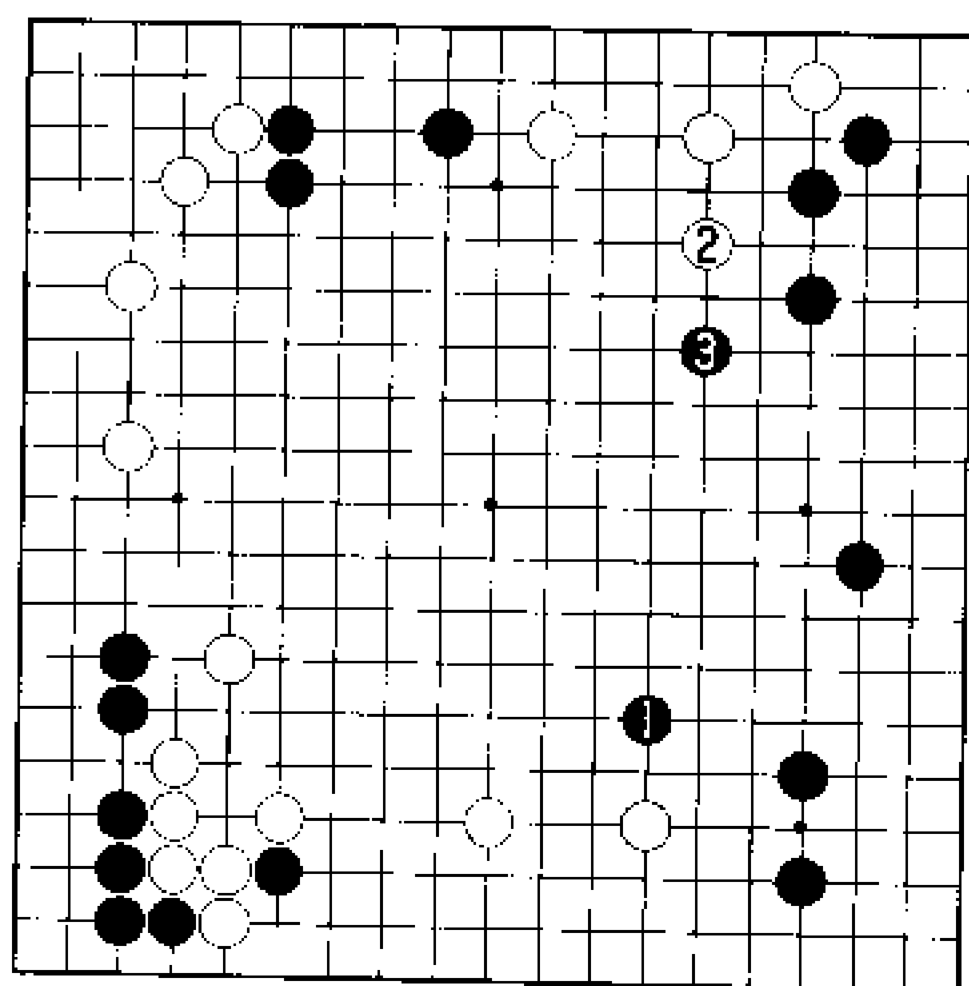

图1(6分)

问题4解答

中盘2(图1)

时机尚早(6分)

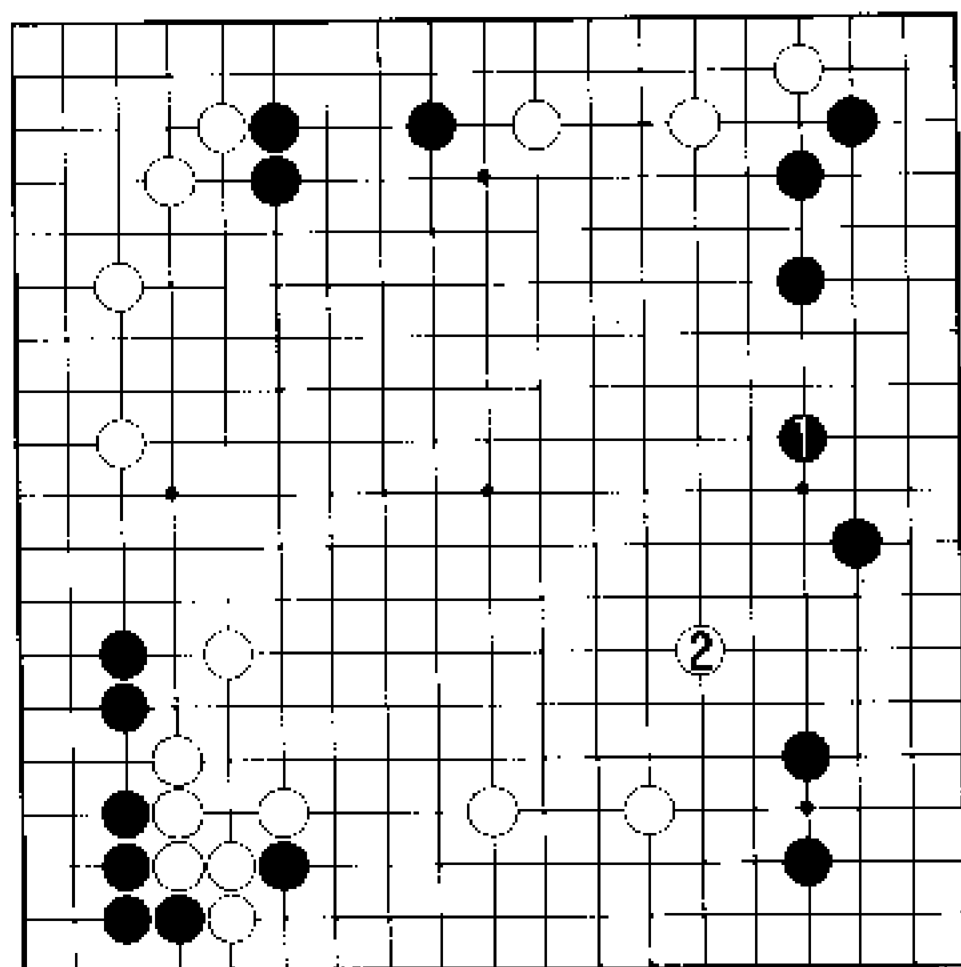
黑1单跳安定自己时机尚早，白2打入之后，黑棋在实地上落后。


图2(10分)

(图2)

正 解(10分)

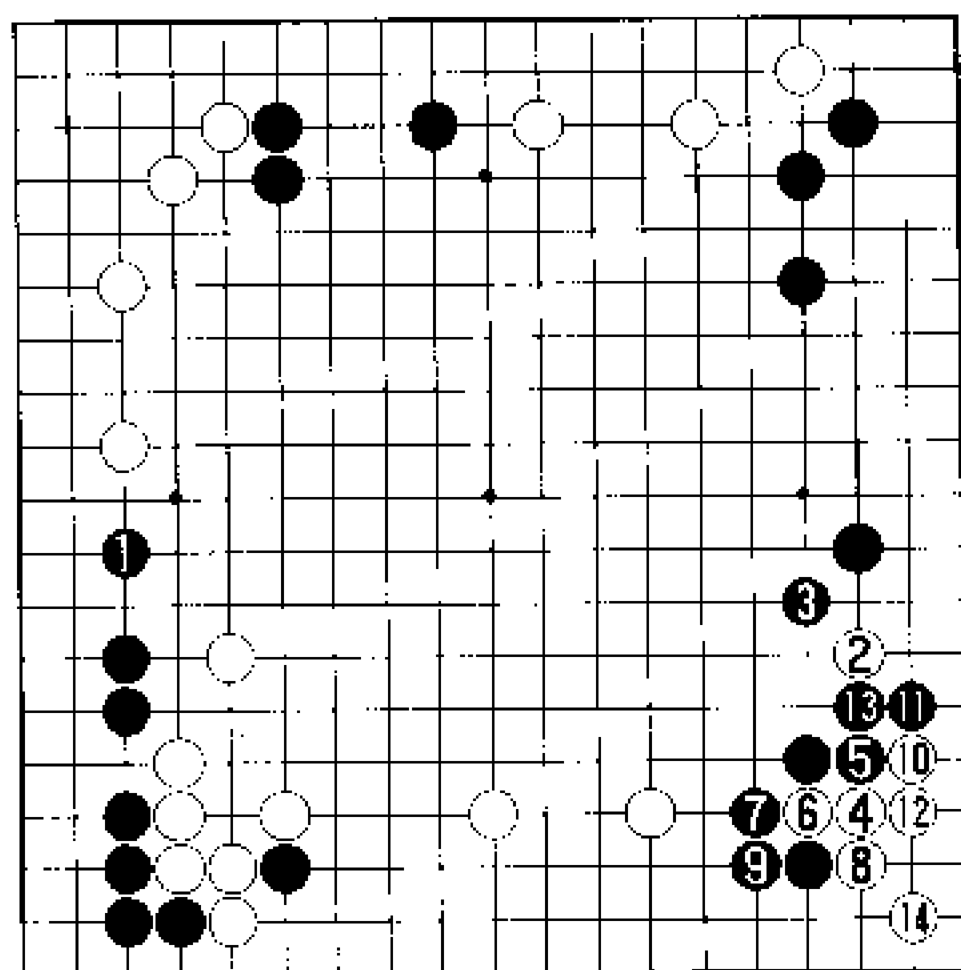
黑1大飞，其意图是最大限度地扩张右边。白2如果单跳，黑3飞继续构筑大模样，黑势大得惊人。


图3(8分)

（图3）

次选方法(8分)

黑1虽可围住右边，但过于消极，白2大飞同样是急所，下边白势有活力。

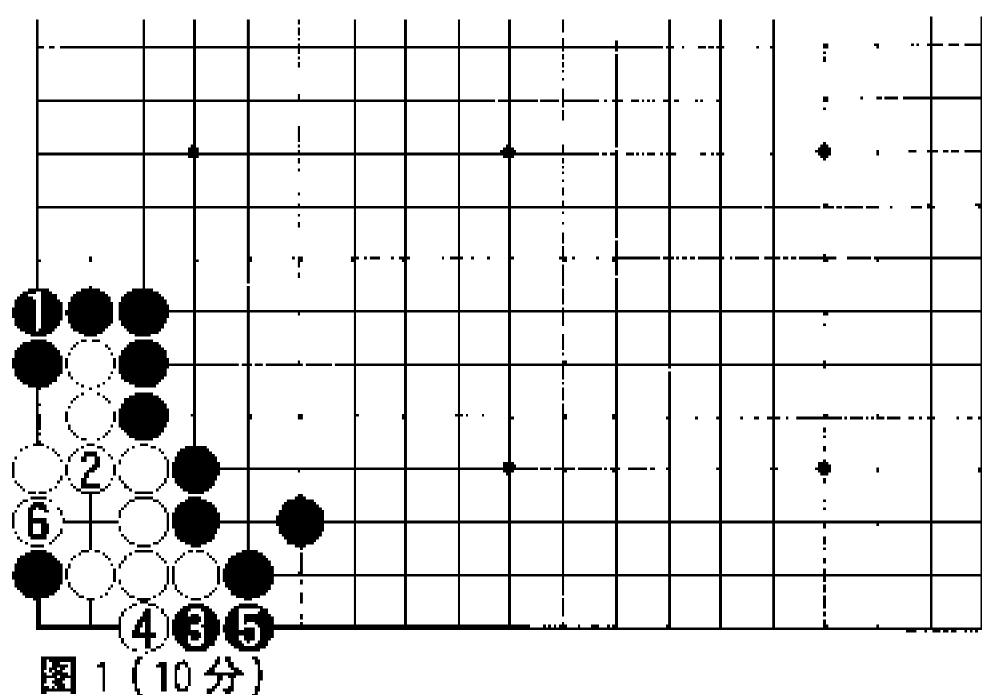

图4(4分)

（图4）

最差点(4分)

黑1拆一是价值最小的位置，白2打入极其严厉，黑3攻击虽是一种选择，白4以下至白14，白棋在右下安定之后，黑棋不好。

问题
5

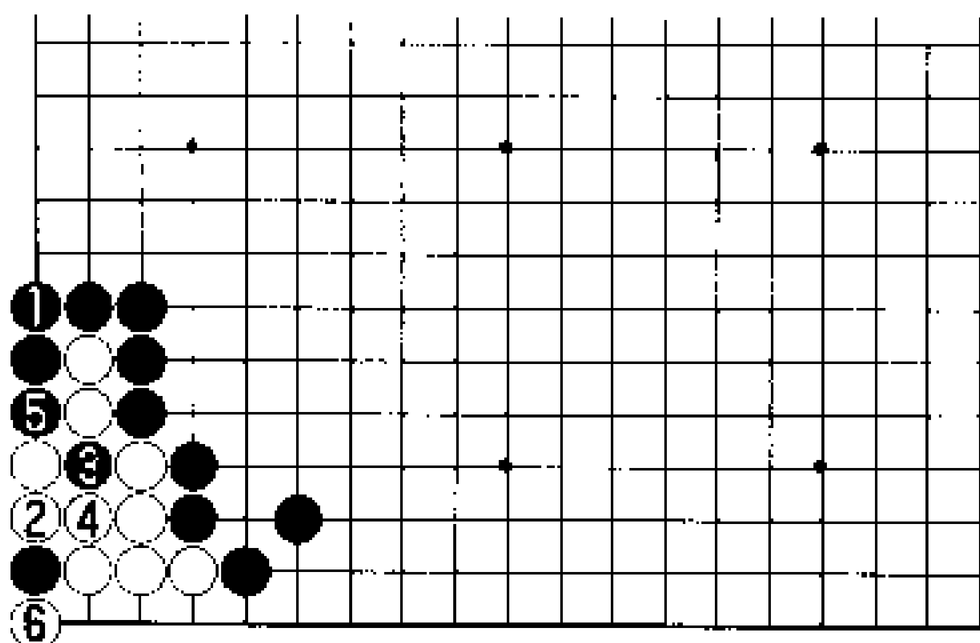

图 1 (10 分)

问题 5 解答

官子 1(图 1)

正 解(10 分)

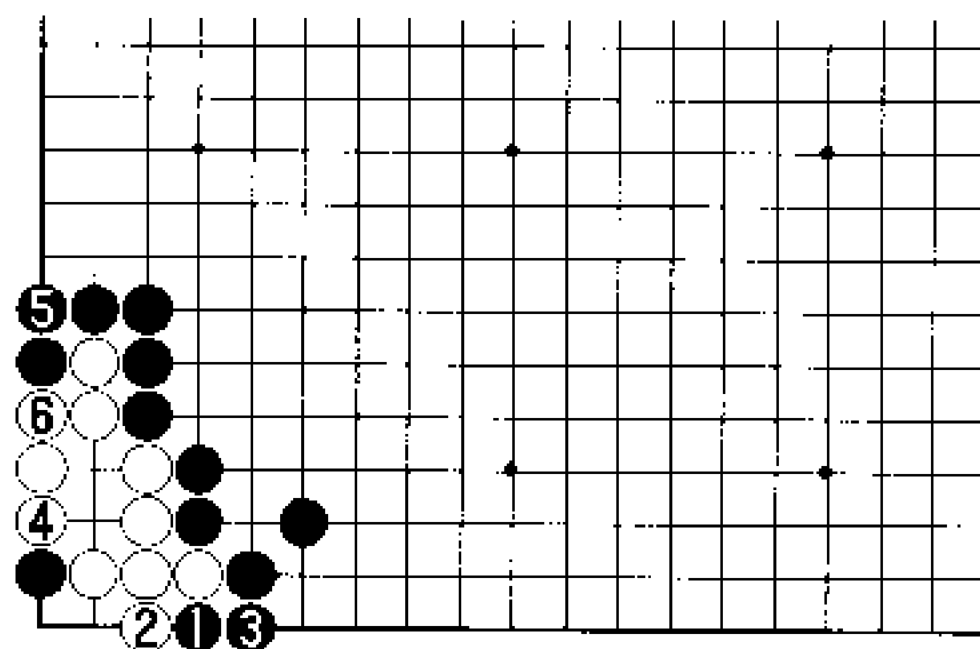
黑 1 连接是正解，白 2 补棋时，黑 3、5 可以扳接，至白 6，黑棋两侧都先手得利。


图 2 (变化图)

(图 2)

变化图

黑 1 时，白 2 如寻求变化，黑 3 扑是好棋，以下至白 6，黑棋可吃白棋二子。

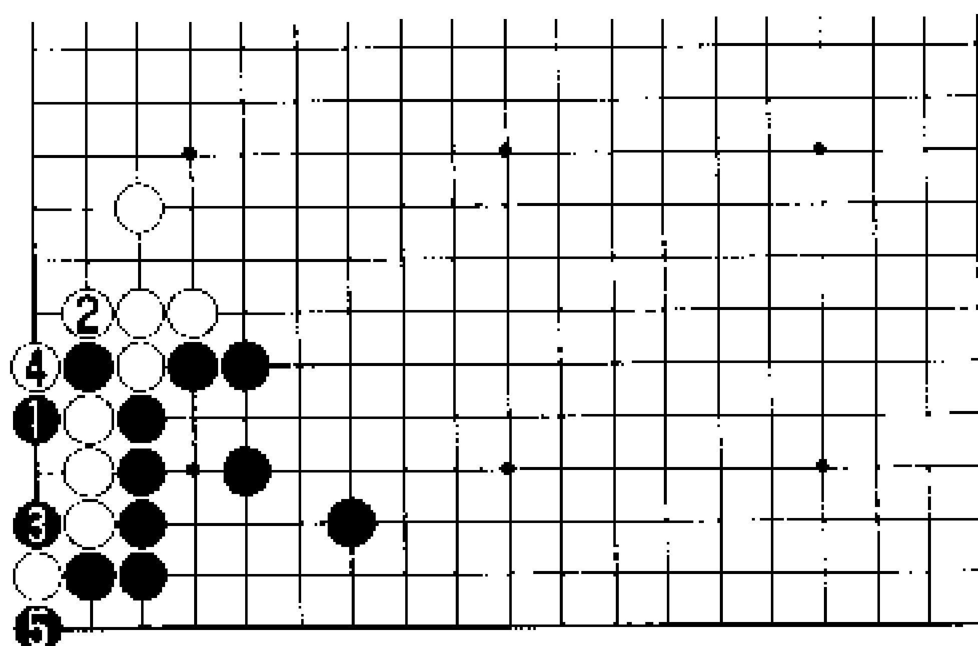

图 3 (0 分)

(图 3)

失 败(0 分)

黑 1、3 扳接是次序错误，以下至白 6，黑棋与(图 1)相比损 1 目。

问题
6

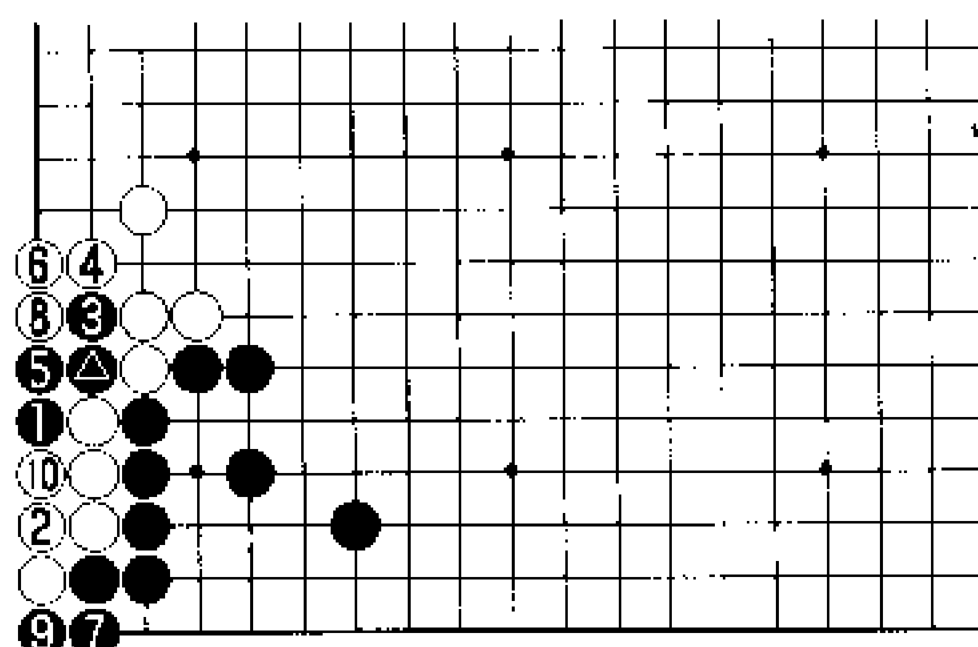

图 1（10 分）

问题 6 解答

官子 2(图 1)

正 解(10 分)

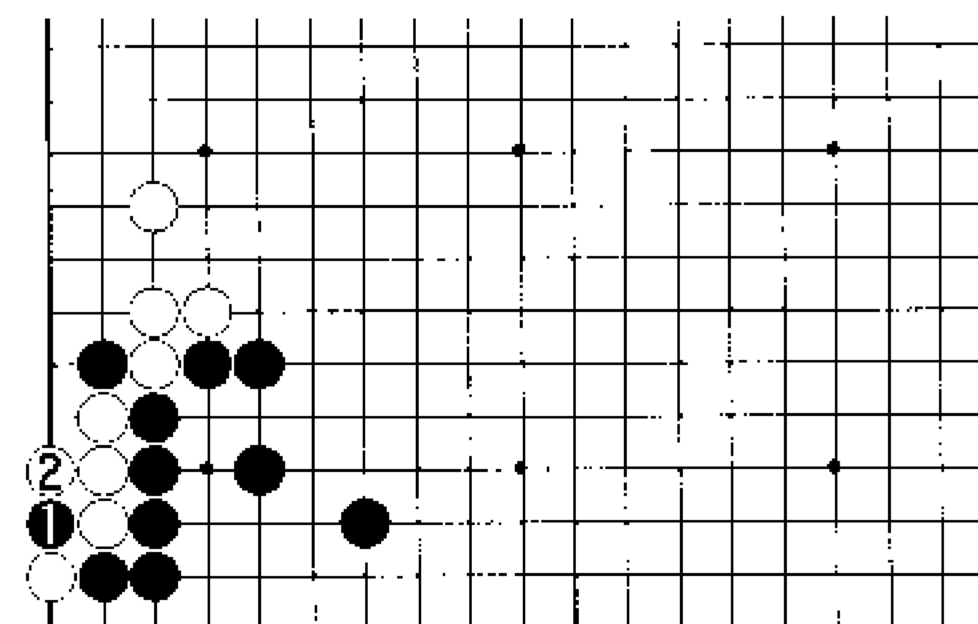
黑 1 扳是正确下法，白 2 只好打吃，黑 3、5 提去一子后，黑棋收获很大。


图 2（变化图）　　黑 11

(图 2)

变化图

黑 1 时，白 2 连接，黑 3、5 可以送子，以下至黑 11，这里成“倒脱靴”，白棋损失更大。

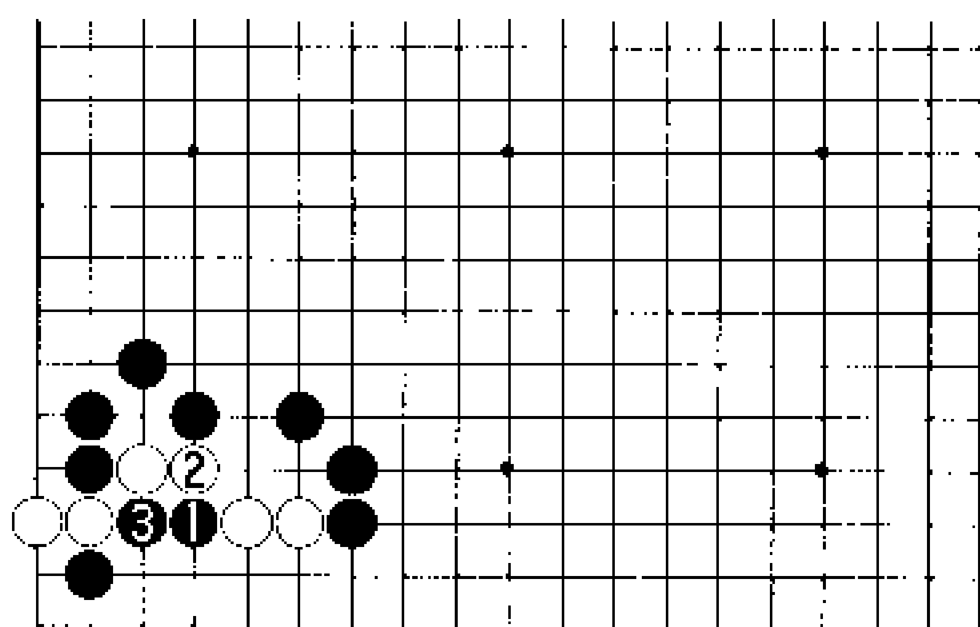

图 3（0 分）

(图 3)

失 败(0 分)

黑 1 扑，被白 2 提后，黑损，而且黑棋并无后续手段。

问题7

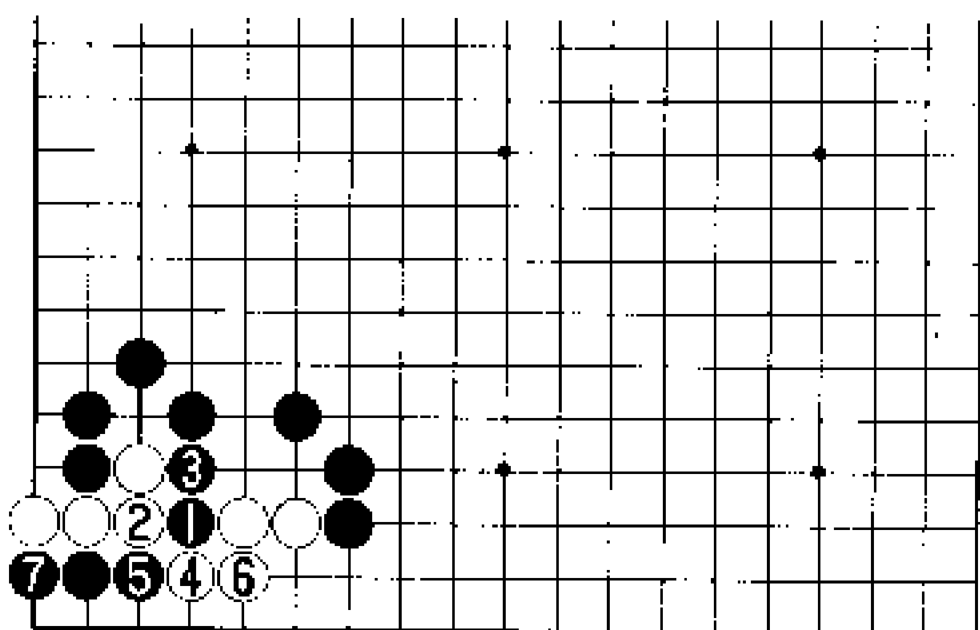

图1（10分）

问题7解答

手筋1（图1）

正　解（10分）

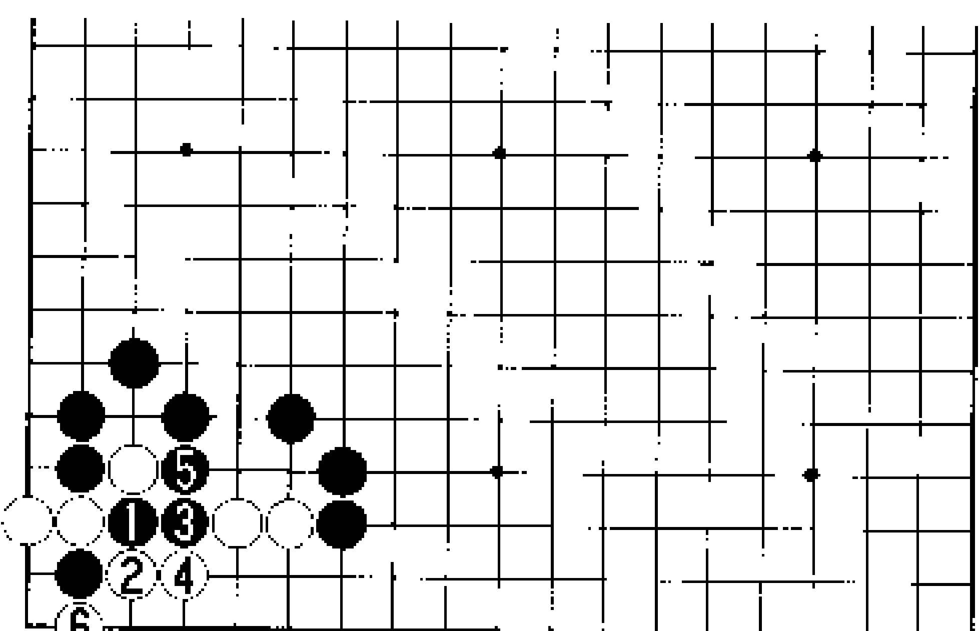
黑1搭是手筋，白2如果抵抗，黑3断后，白棋全部被吃住。


图2（变化图）

（图2）

变化图

黑1时，白2如果连接，黑3联络是稳健的好棋，以下至黑7，黑快一气。

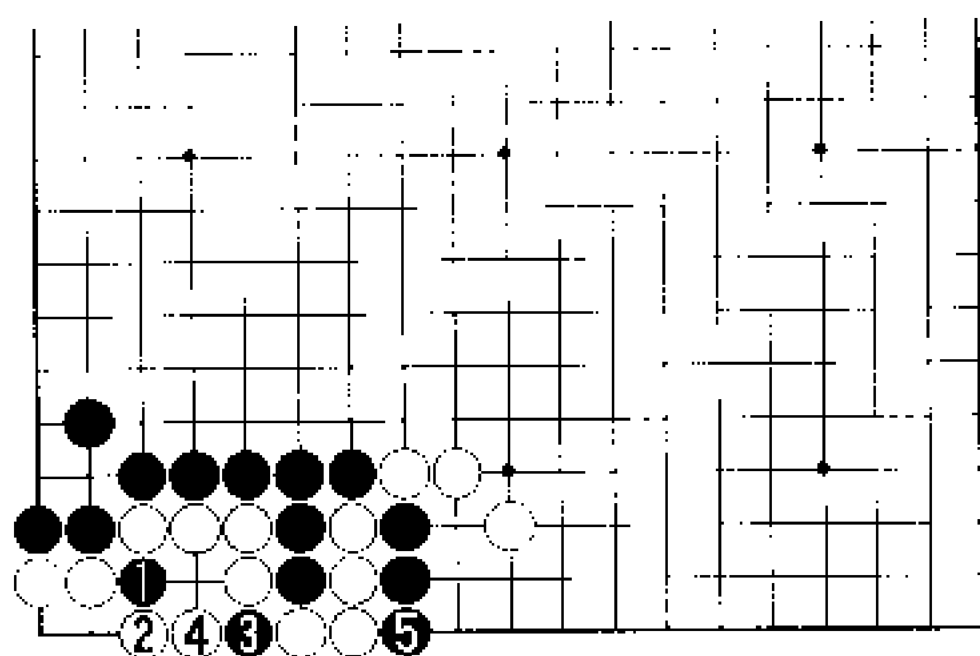

图3（0分）

（图3）

官　子（0分）

黑1断只不过是官子行为，白2以下至白6，白棋可以轻松做活。

问题 8

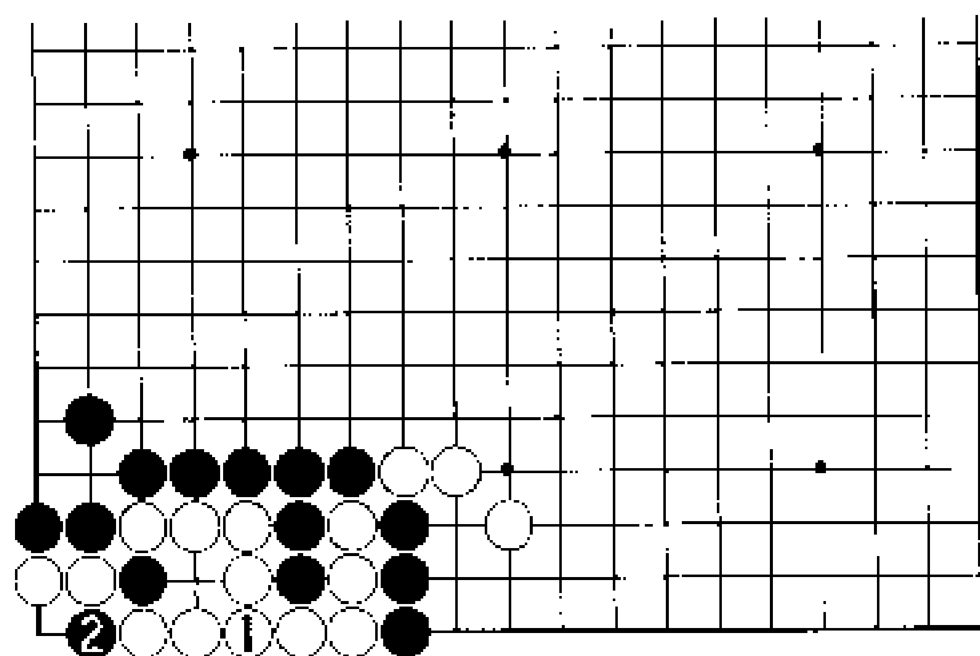

图 1（10 分）

问题 8 解答

手筋 2(图 1)

正 解(10 分)

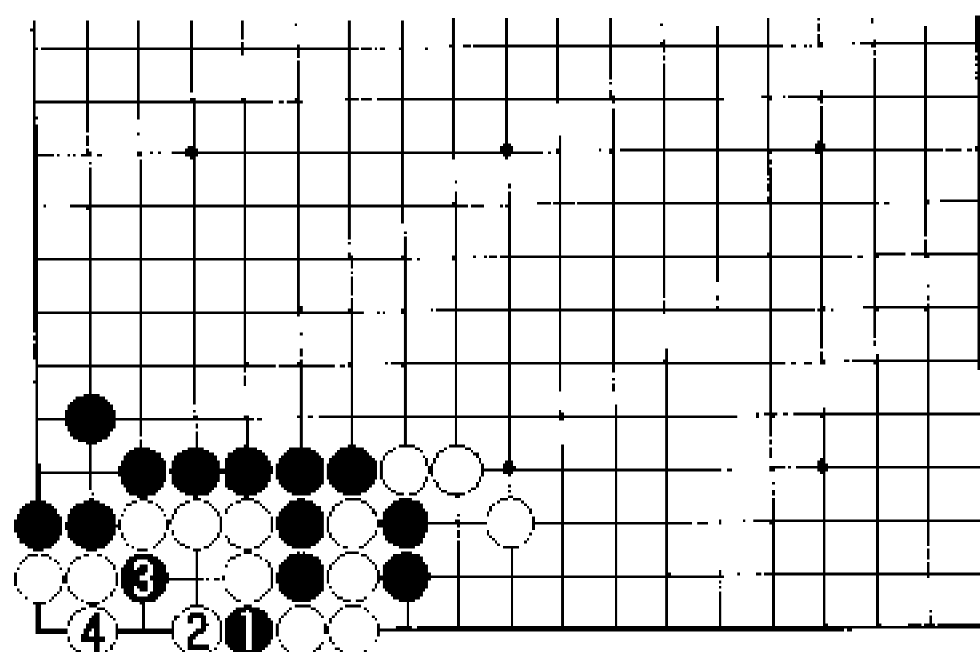
黑 1 断是不易考虑到的手筋，白 2 被迫打吃时，黑 3、5 打吃是要领。


图 2（正解续）

(图 2)

正解续

其后白 1 如果连接，黑 2 打吃之后，这里成有趣的双倒扑，黑棋可以吃住白棋。

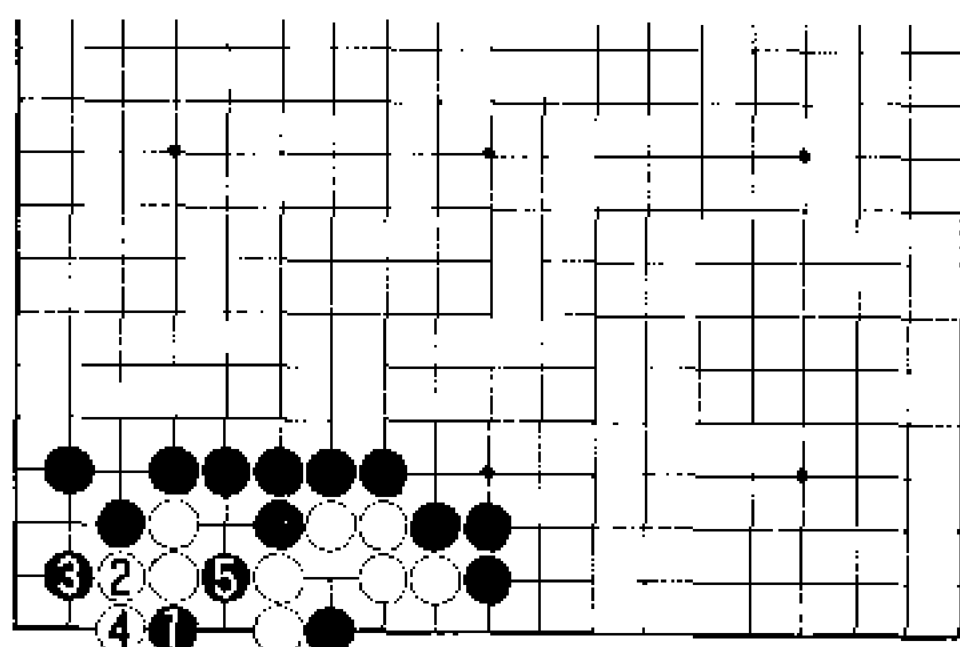

图 3（0 分）

(图 3)

次序错误(0 分)

黑 1 扑次序错误，白 2 提子，黑 3 断，白 4 下立是妙手，结果黑棋失败。

问题 9

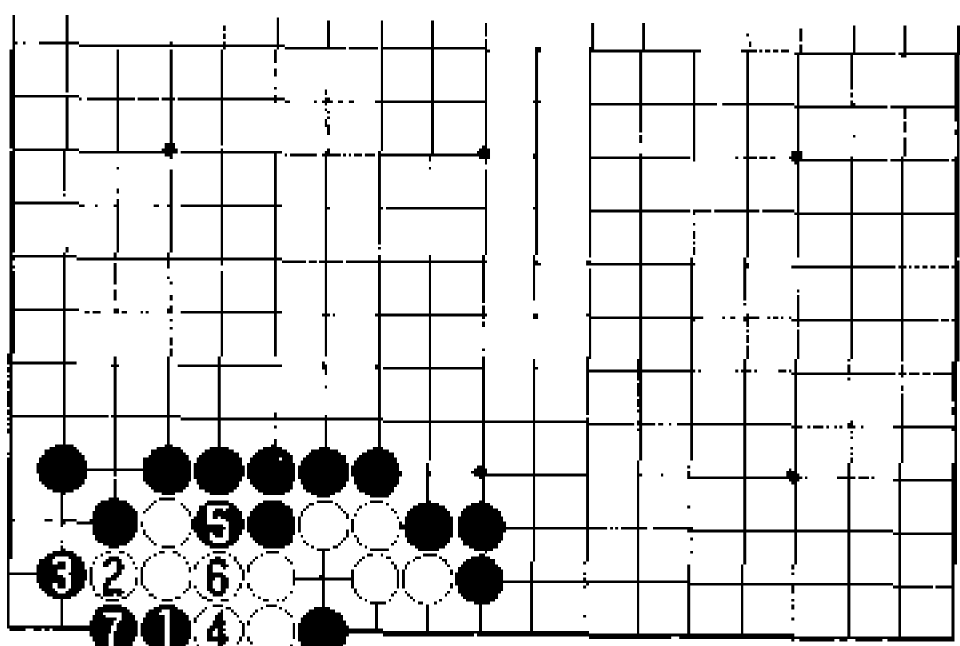

图1（10分）

问题9解答

死活1(图1)

正 解(10分)

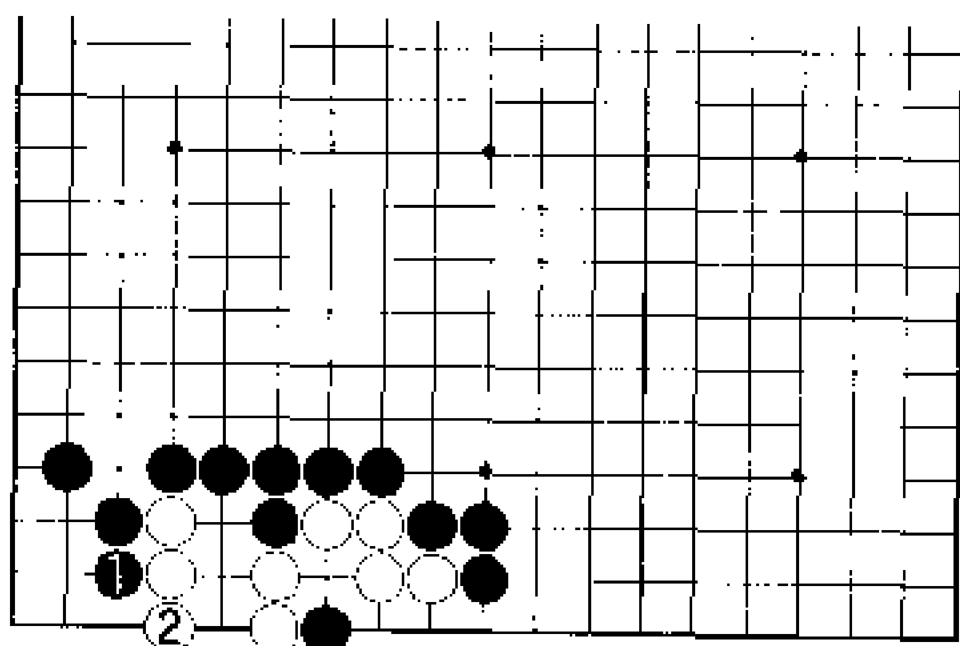
黑1是绝妙的手筋，白2、4进行挣扎，但至黑5，黑棋可以简单吃住白棋。


图2（变化图）

(图2)

变化图

黑1、3时，白4如寻求变化，黑5打吃即可。白6被迫连接时，黑7破眼的手段可以成立。

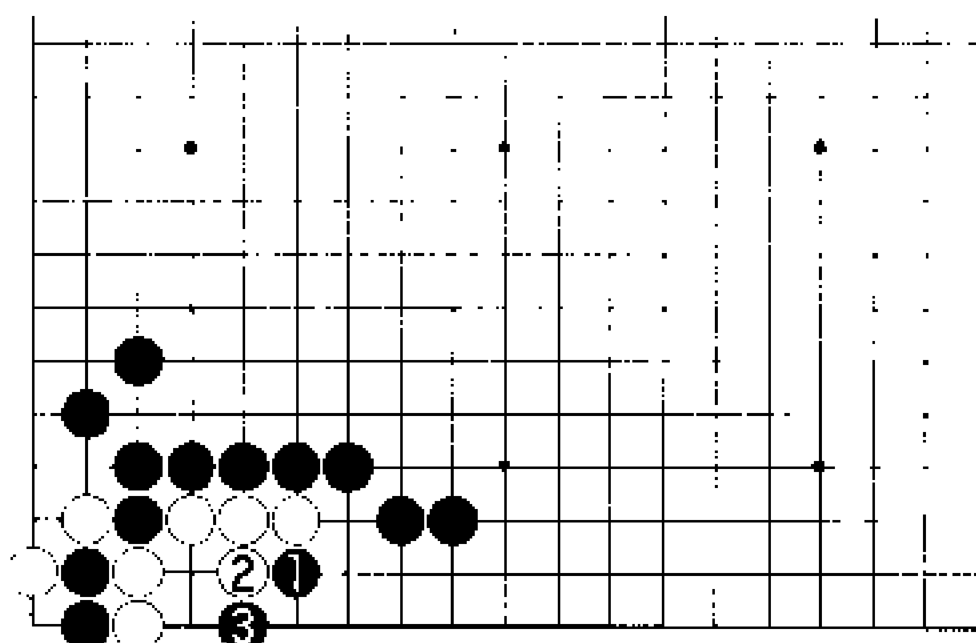

图3（0分）

(图3)

恶 手(0分)

黑1挡是不负责任的下法，白2下立后，黑棋已没有任何手段。

问题 10

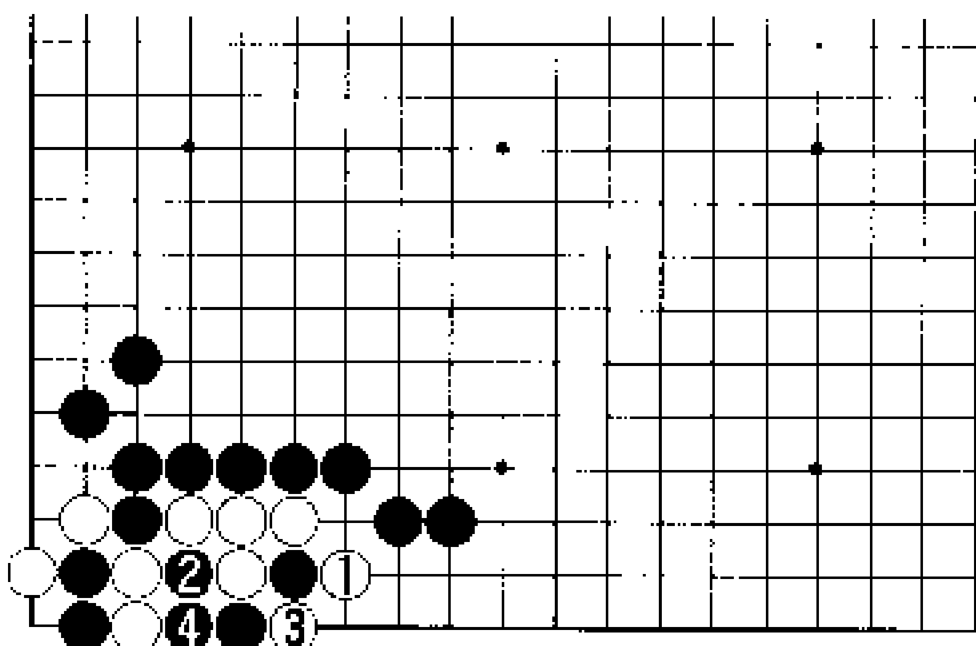

图 1（10分）

问题 10 解答

死活 2（图 1）

正 解（10 分）

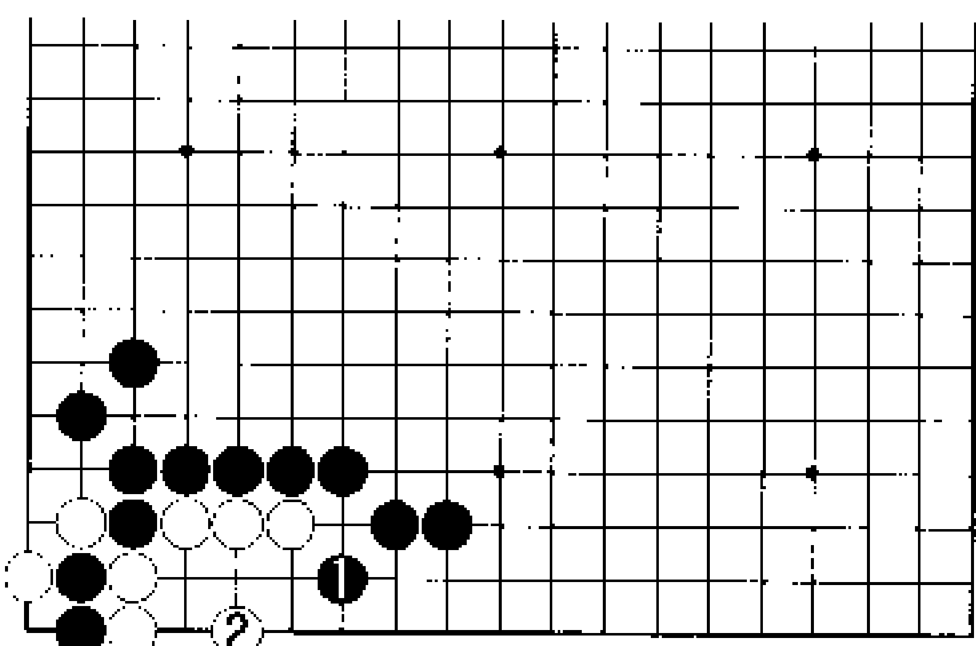
黑 1 是正解，白 2 时，黑 3 拆称得上绝妙好棋。


图 2（正解续）

（图 2）

正解续

其后白 1 如果打吃，黑 2 扑可以成立，至黑 4，黑棋可以吃住白棋。


图 3（0分）

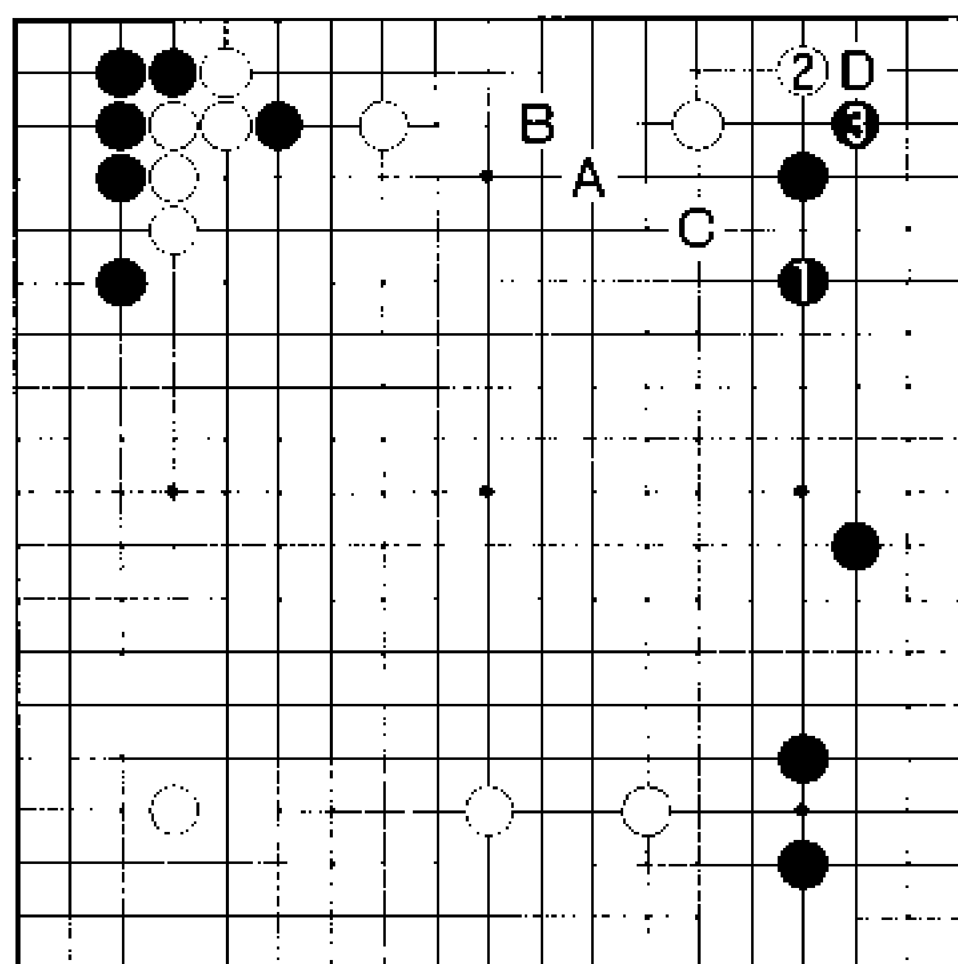
（图 3）

失 败（0 分）

黑 1 尖仅仅是官子手法，白 2 单跳后，白棋即可完活。

棋力测试第11轮

问题 1



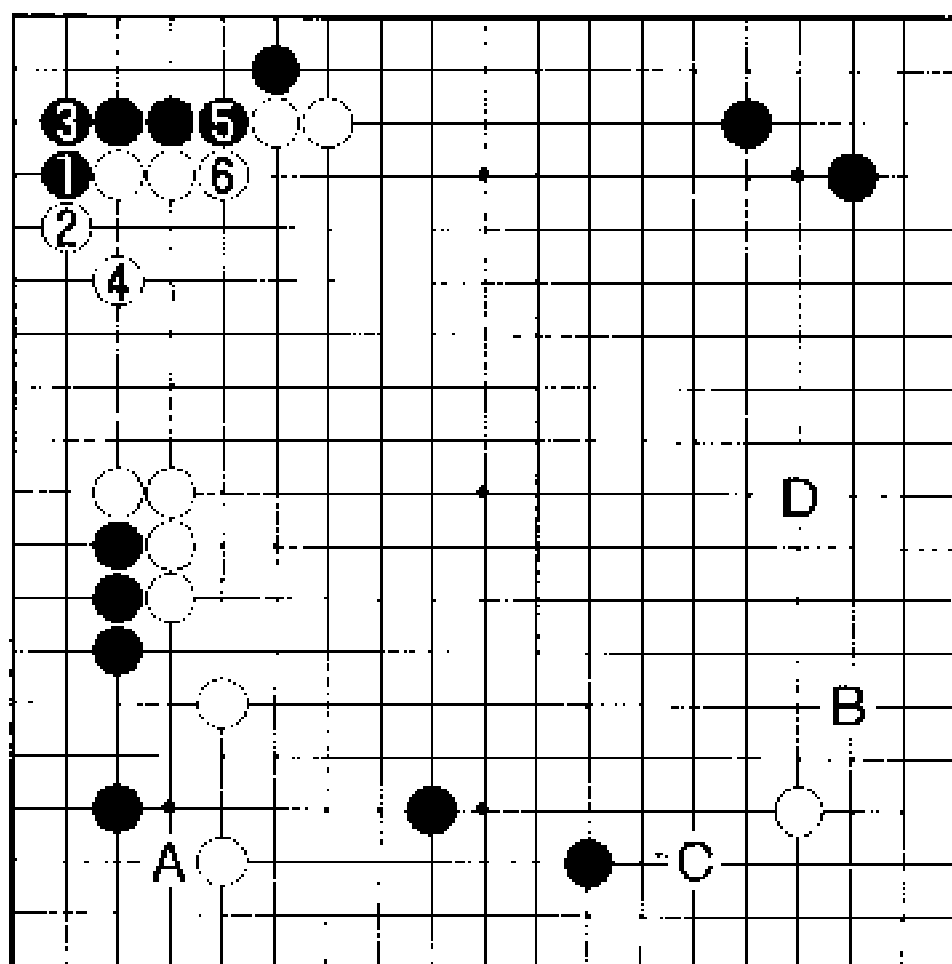
问题 1（布局 1）

问题 1

布局 1　白先

在上角的定式正在进行中，黑 3 尖角后，白棋的最佳下法是什么？请在 A～D 中选择。

问题 2



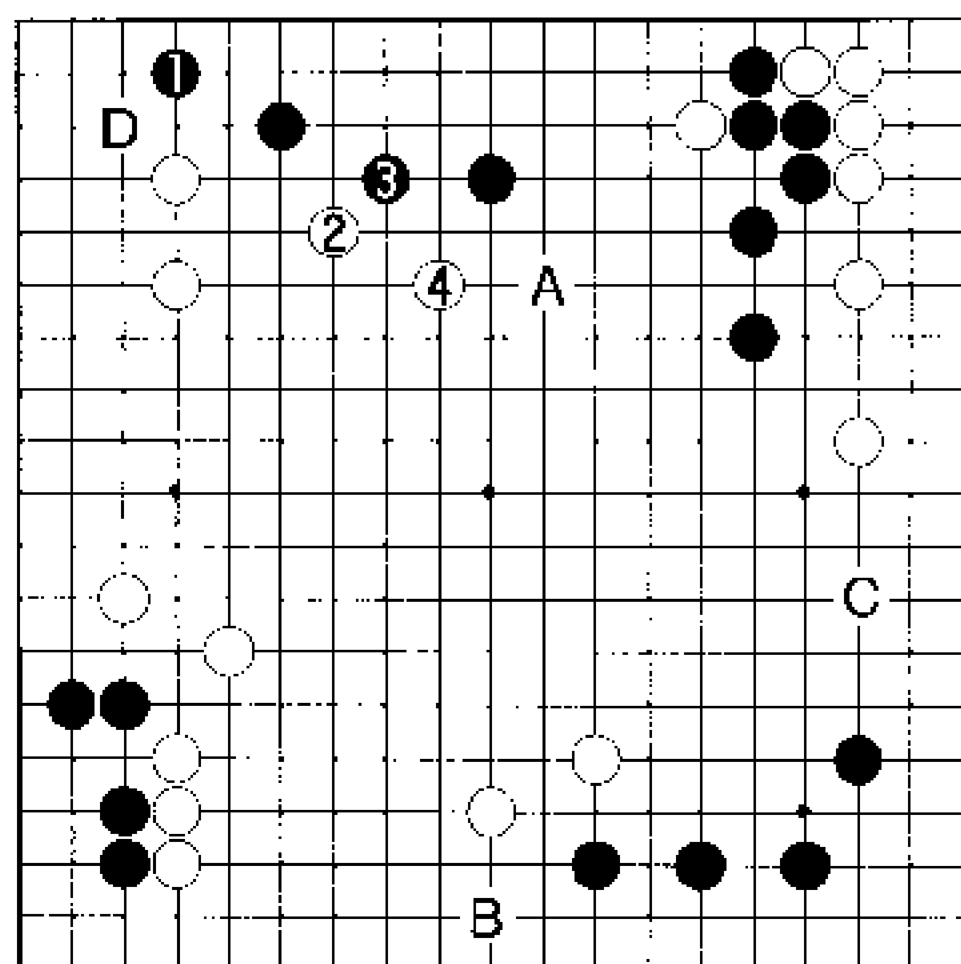
问题 2（布局 2）

问题 2

布局 2　黑先

双方下至白 6 时，此处定式已告一段落。黑棋布局的步调快，现在 A～D 中哪一位置是可使局面主动的要点？

问题 3



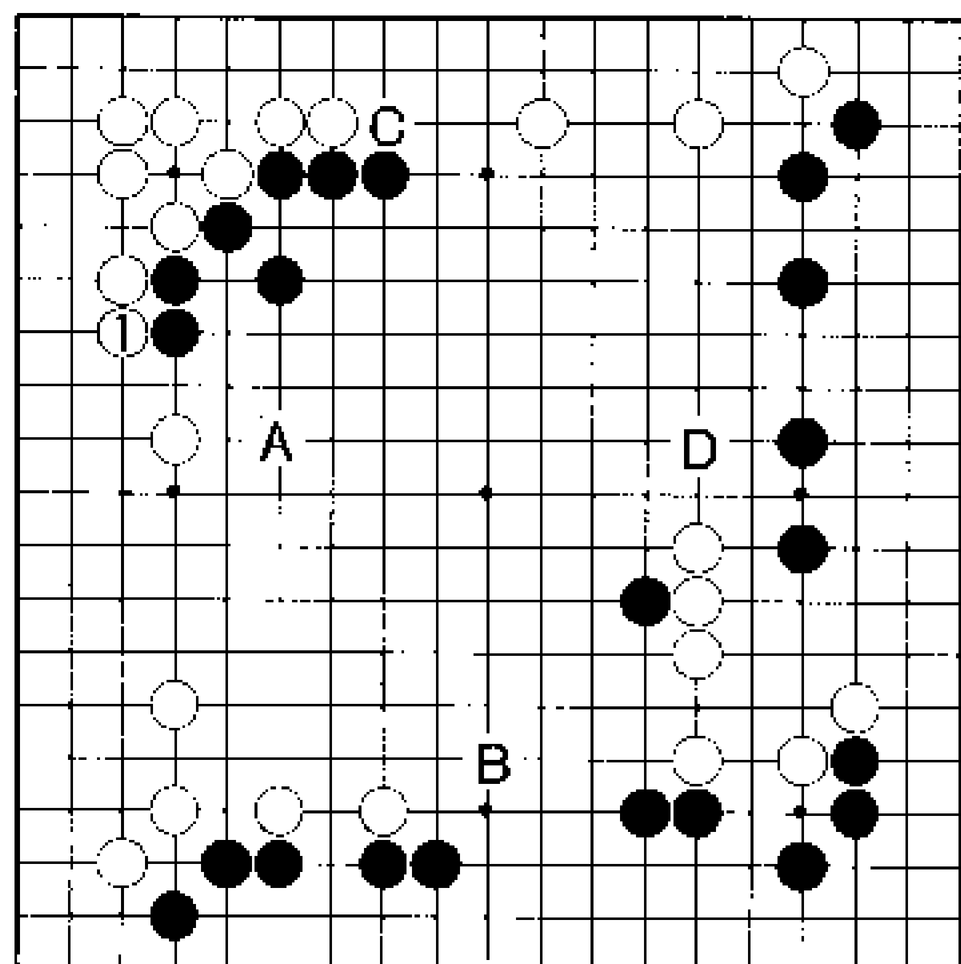
问题 3（中盘 1）

问题 3

中盘 1　黑 先

黑 1 飞时，白棋不在三三位补棋，而是白 2、4 极力向中腹扩张，其后黑棋应如何牵制白棋的外势？请在 A～D 中选择。

问题 4



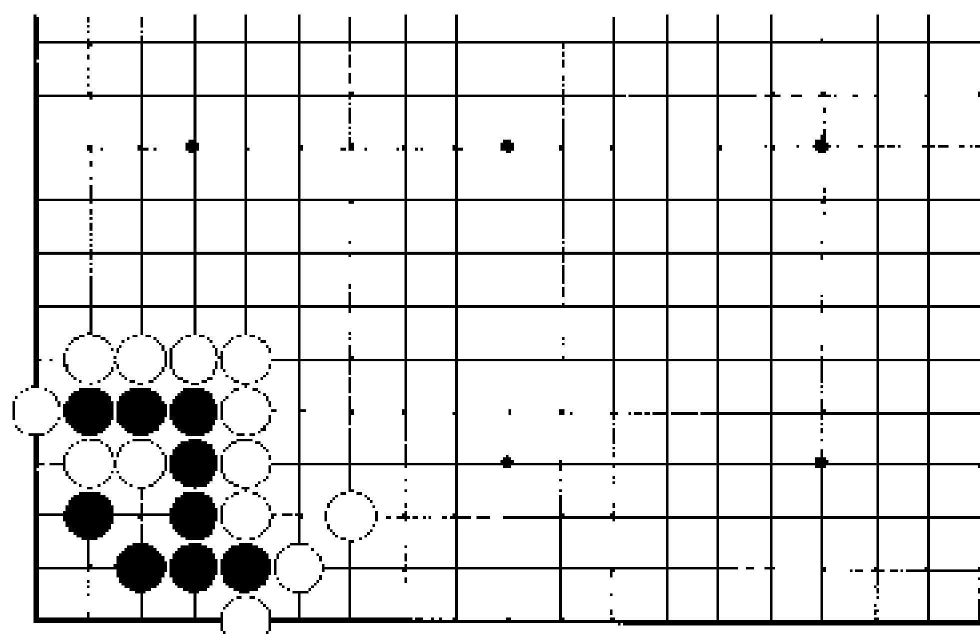
问题 4（中盘 2）

问题 4

中盘 2　黑 先

白 1 长确保右边的大空，其后黑棋非常难下，那么黑棋应如何寻找头绪？请在 A～D 中选择。

问题
5



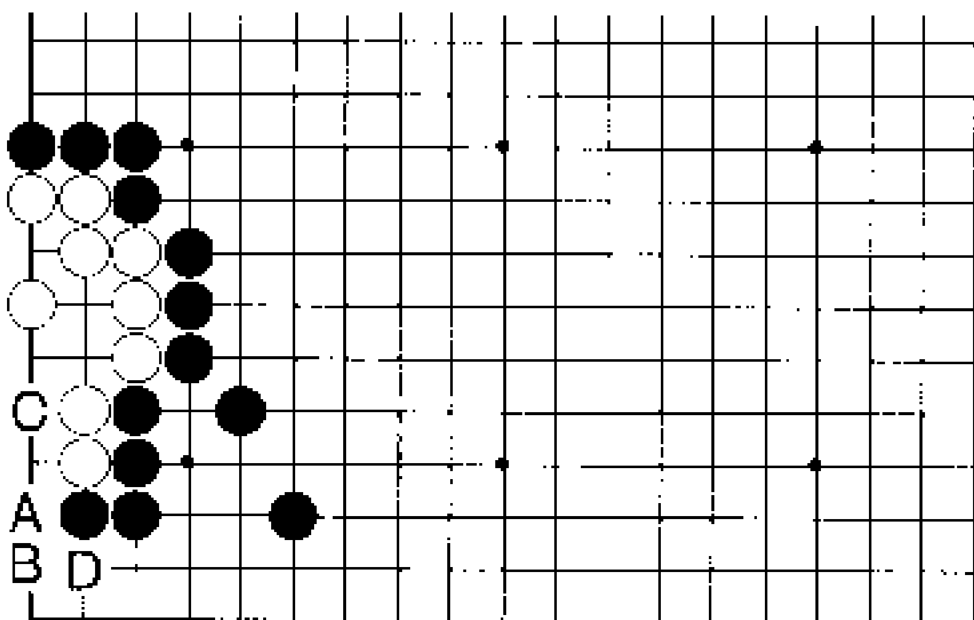
问题 5（官子 1）

问题 5

官子 1　黑 先

角上黑棋如何做活最佳?

问题
6



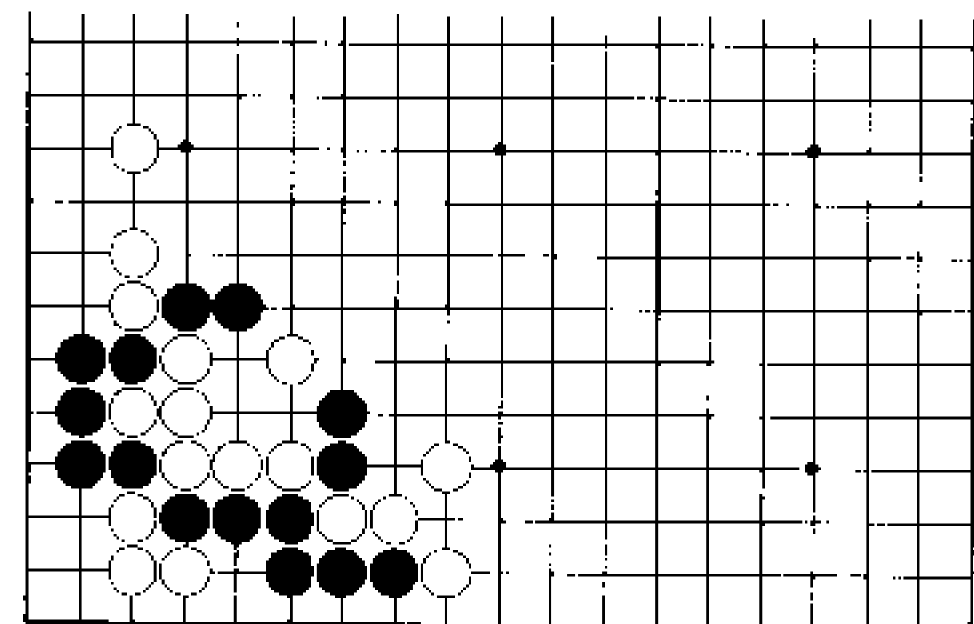
问题 6（官子 2）

问题 6

官子 2　黑 先

黑棋如果脱先，白 A 扳，以下黑 B、白 C、黑 D 的可能性极大，黑棋如何才能先手消除白棋的这一手段?

问题
7



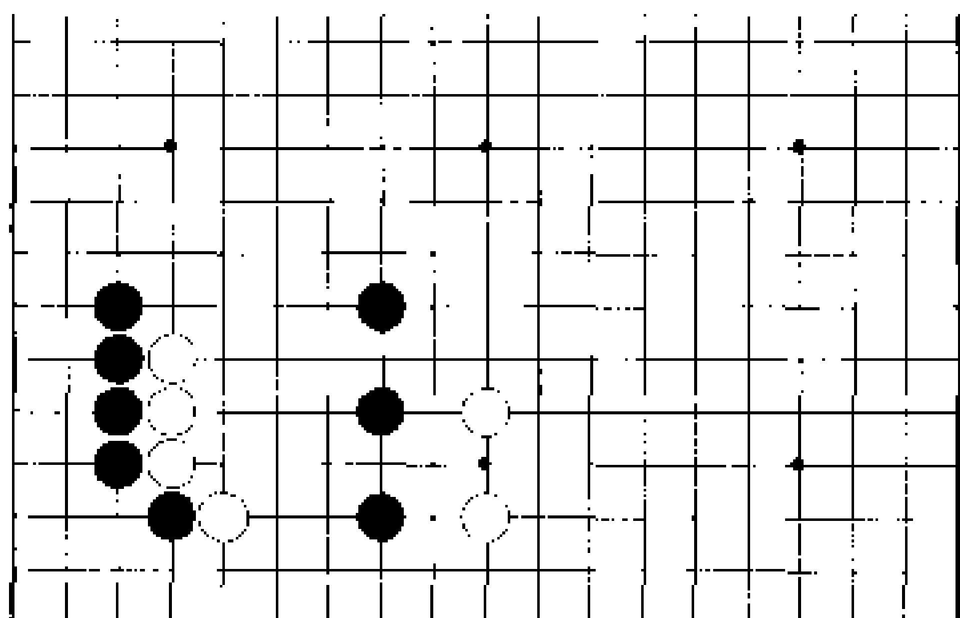
问题 7（手筋 1）

问题 7

手筋 1　黑 先

黑棋如何吃住中腹的白棋？其中次序非常重要。

问题 8

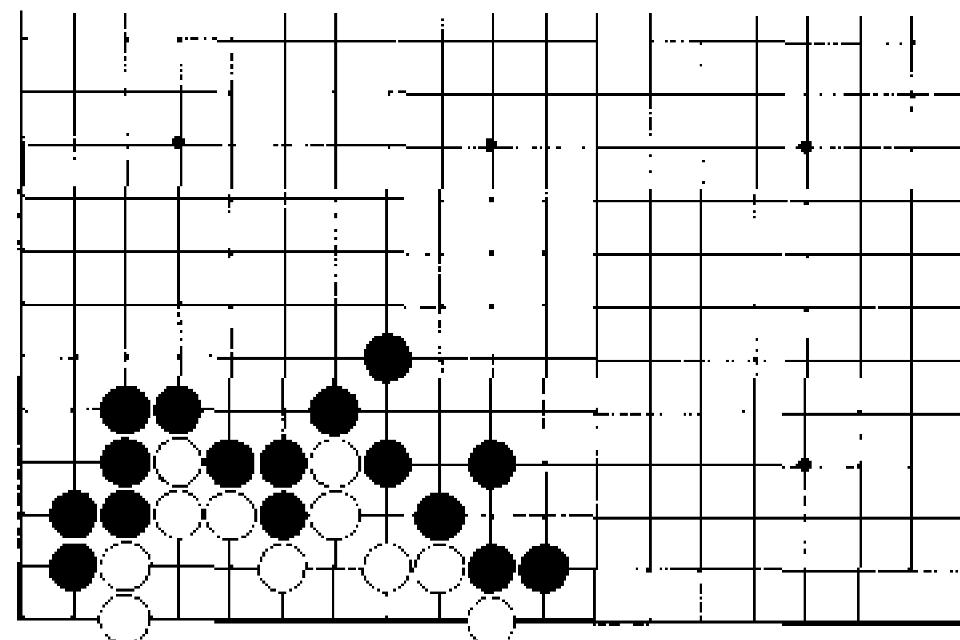

问题 8 (手筋 2)

问题 8

手筋 2　白 先

白棋如何利用黑棋形的弱点来处理四子？第一手棋是关键。

问题 9

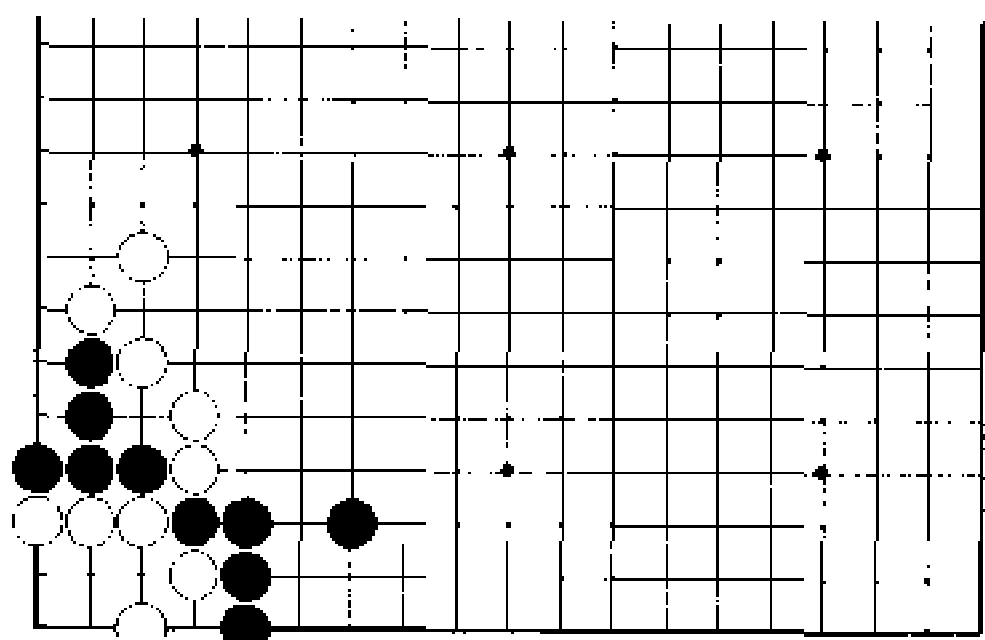

问题 9 (死活 1)

问题 9

死活 1　黑 先

黑棋看似已对白棋无所作为，其实只要正确利用白棋的弱点便可解决问题。

问题 10


问题 10 (死活 2)

问题 10

死活 2　黑 先

黑白双方目前是对杀的局面，黑棋如何才能有机会杀白棋。

问题
1

问题 1 解答

布局 1(图 1)

正　解(10 分)

白 1 飞正确，由于白△在三路，因此白棋应飞在四路。

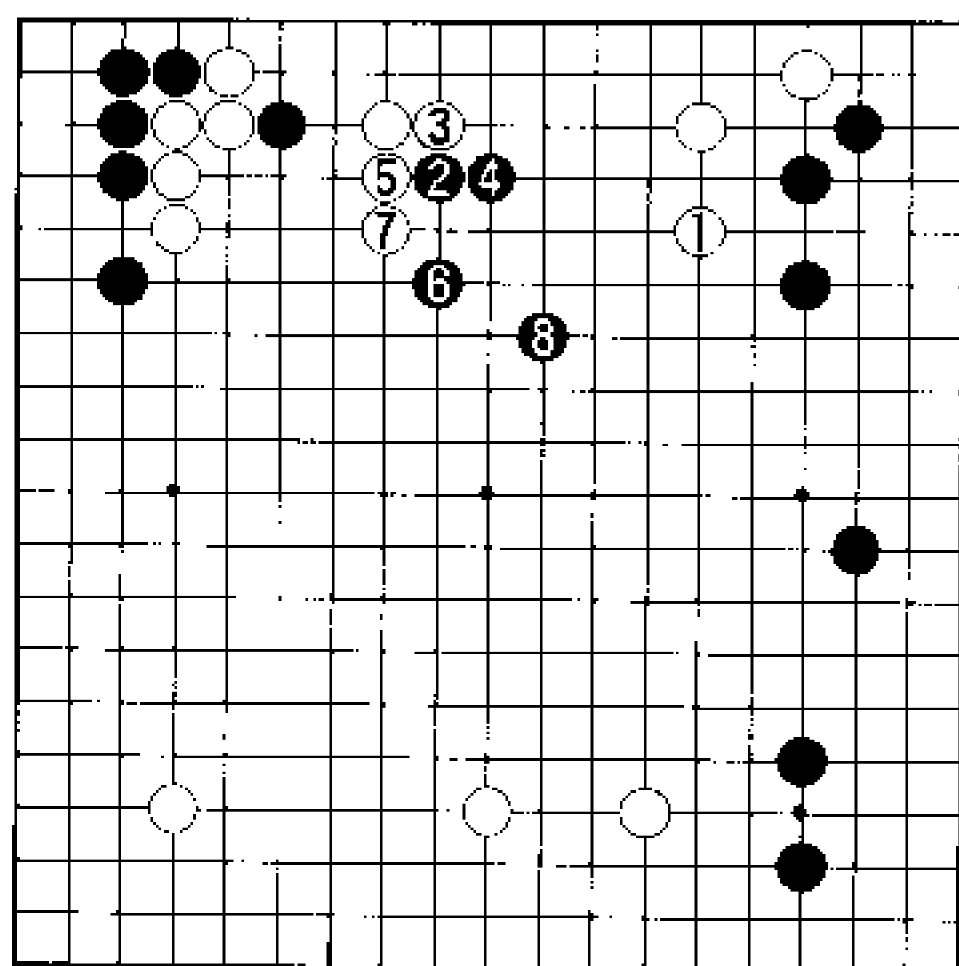
图 1 (10 分)

(图 2)

白棋低位(6 分)

白 1 拆二是最常识性下法。但此处黑 2、4 后，白棋被全部压在三路上，位置太低。

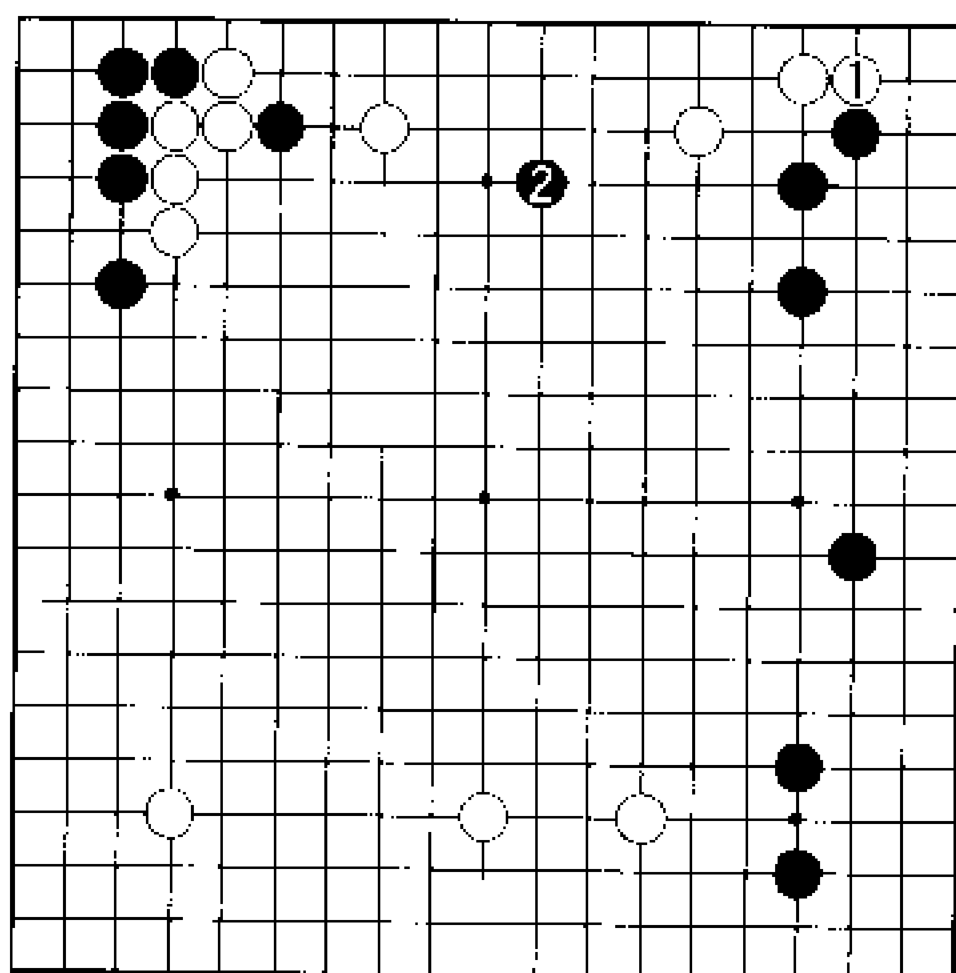
图 2 (6 分)


图3(6分)

(图3)

白棋贪心(6分)

白1向中腹跳过于贪心，而黑2肩冲是绝好的侵消手段，白3以下至黑8是预想的进行，结果黑棋好下。


图4(4分)

(图4)

最差点(4分)

白1长，只不过是官子行为，是最差点，黑2打入后，白棋在大势上落后。

问题 2

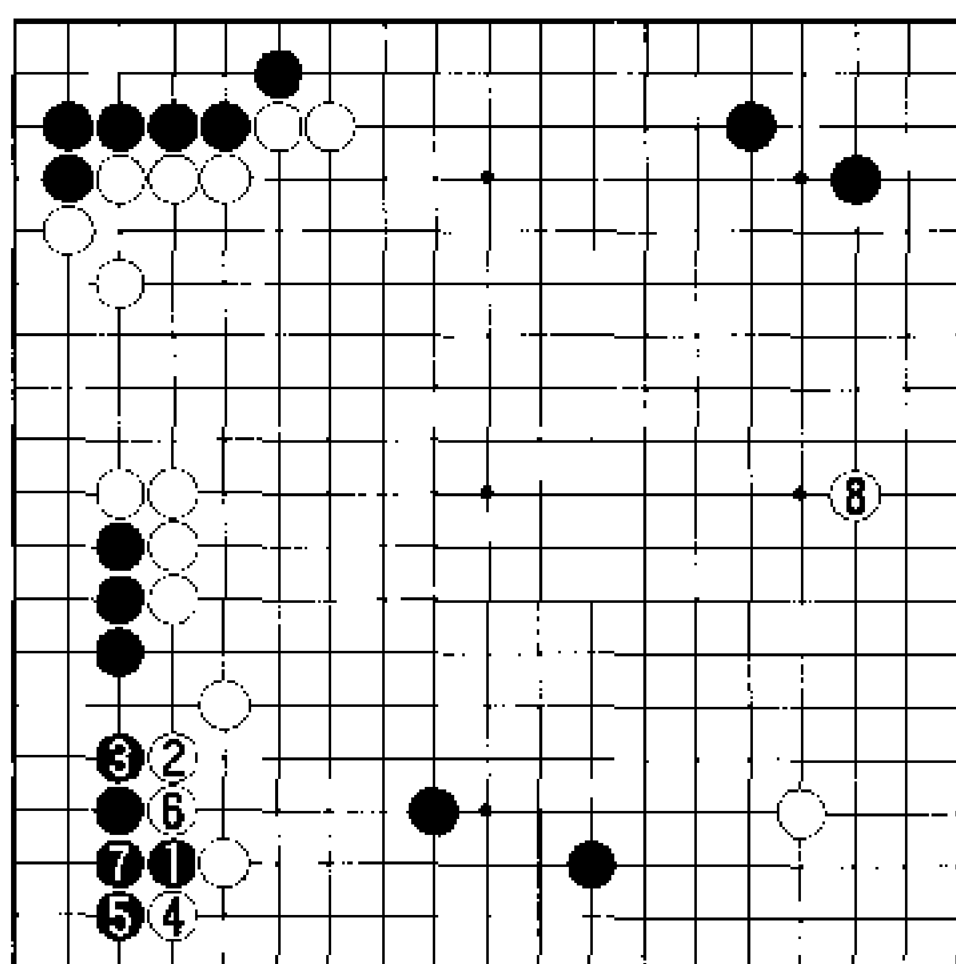


图 1(6分)

问题 2 解答

布局 2(图 1)

闲 棋(6分)

黑 1 尖顶是闲棋，白 2 以下至黑 7 是很好的处理手段，其后白 8 抢占右边大势要点，白棋非常满足。

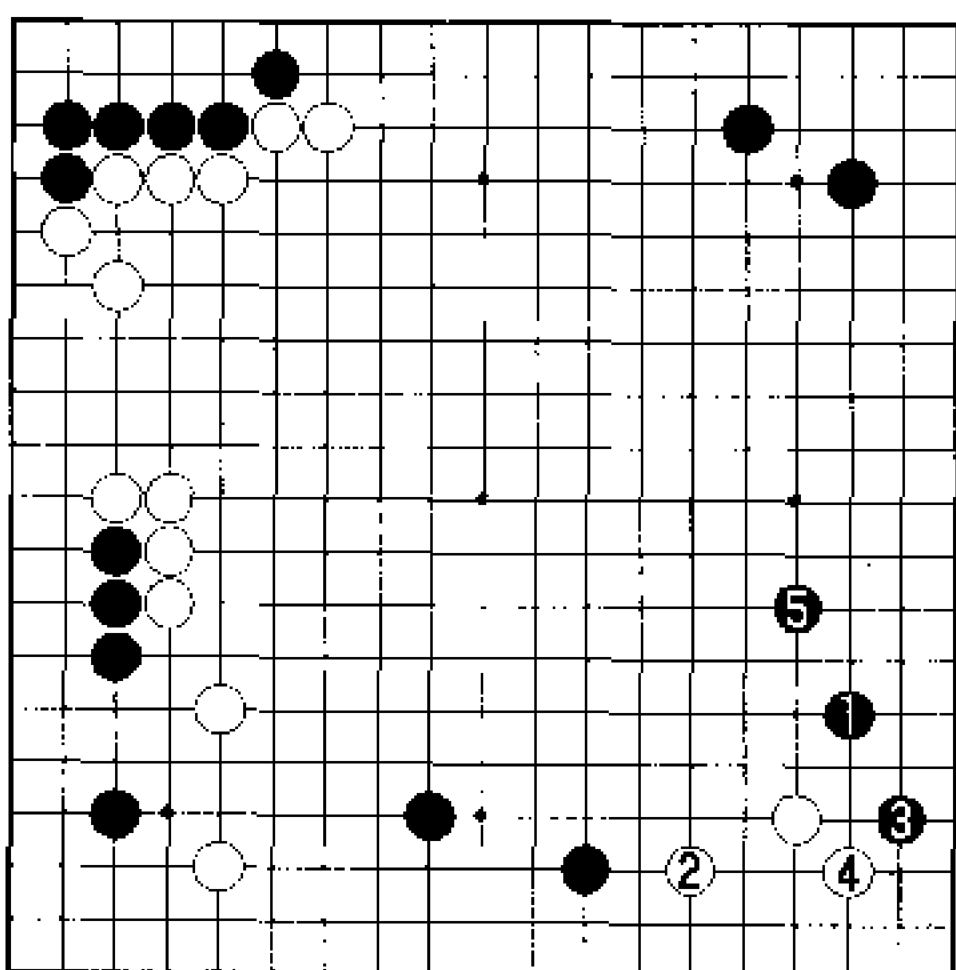


图 2(10分)

(图 2)

正 解(10分)

黑 1 挂是积极的下法，白 2 时，黑 3、5 可以开辟右边，全局黑棋的实地明显领先。

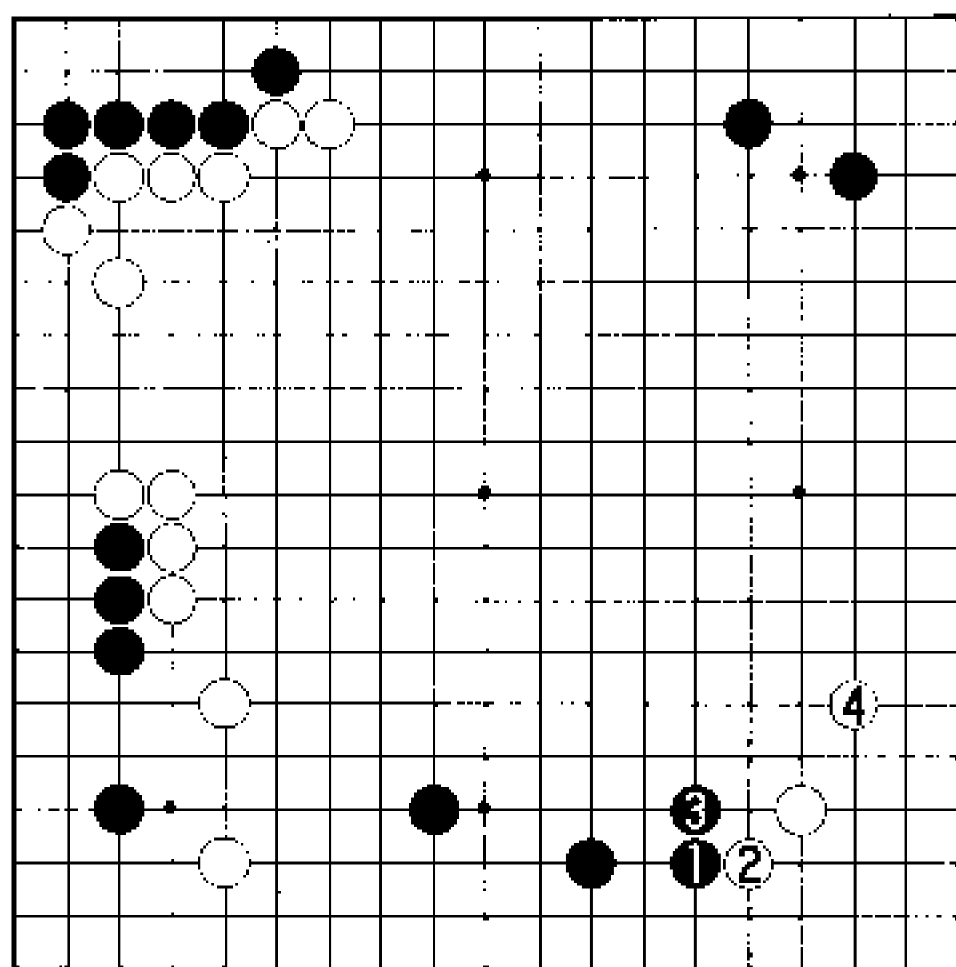


图 3 (8 分)

(图 3)

次选方法(8 分)

黑 1 挂，意在安定下边黑棋，但白 2 尖顶后，黑棋效率不高，黑棋多少有点不满。

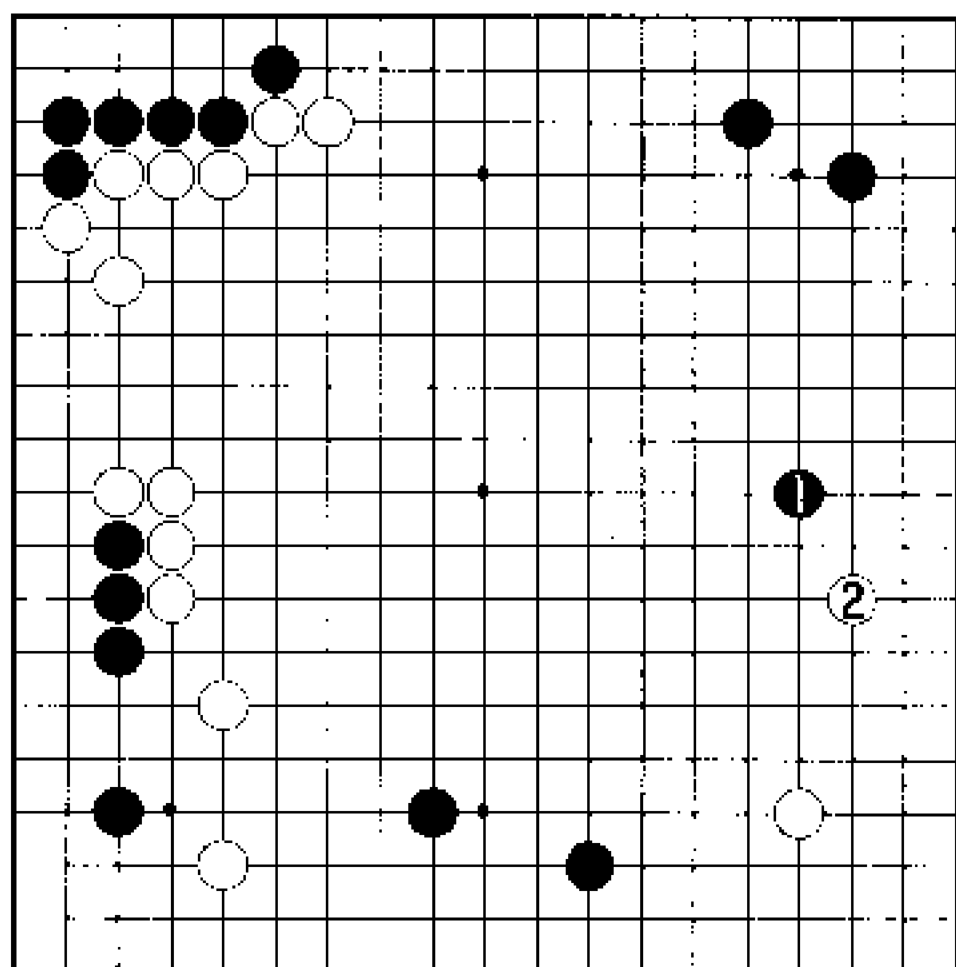


图 4 (6 分)

(图 4)

黑棋消极(6 分)

黑 1 展开多少有点消极的味道，而白 2 逼是绝好点，黑棋形不如(图 1)理想。

问题 3

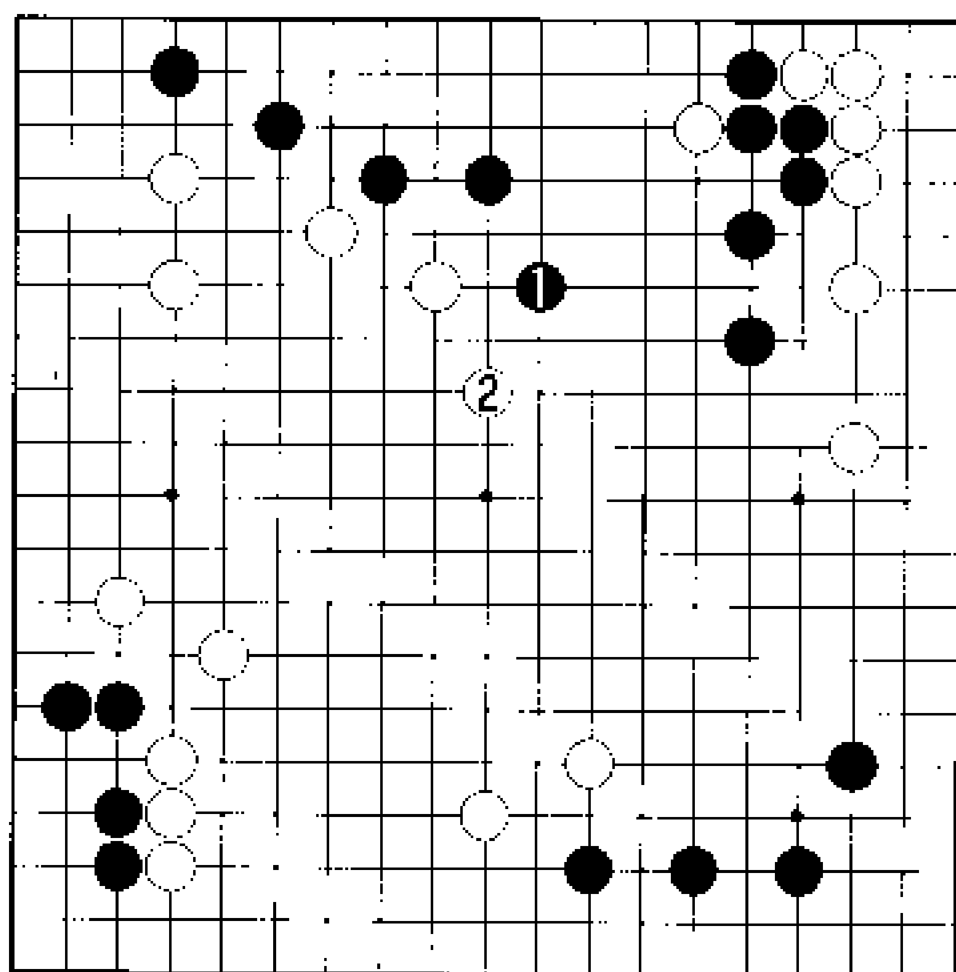


图 1（10 分）

问题 3 解答

中盘 1（图 1）

正 解（10 分）

黑 1 飞是大势要点，如果白棋占据此点，结果难以想像。白 2 飞，黑 3 在中腹削白势，结果黑棋充分。

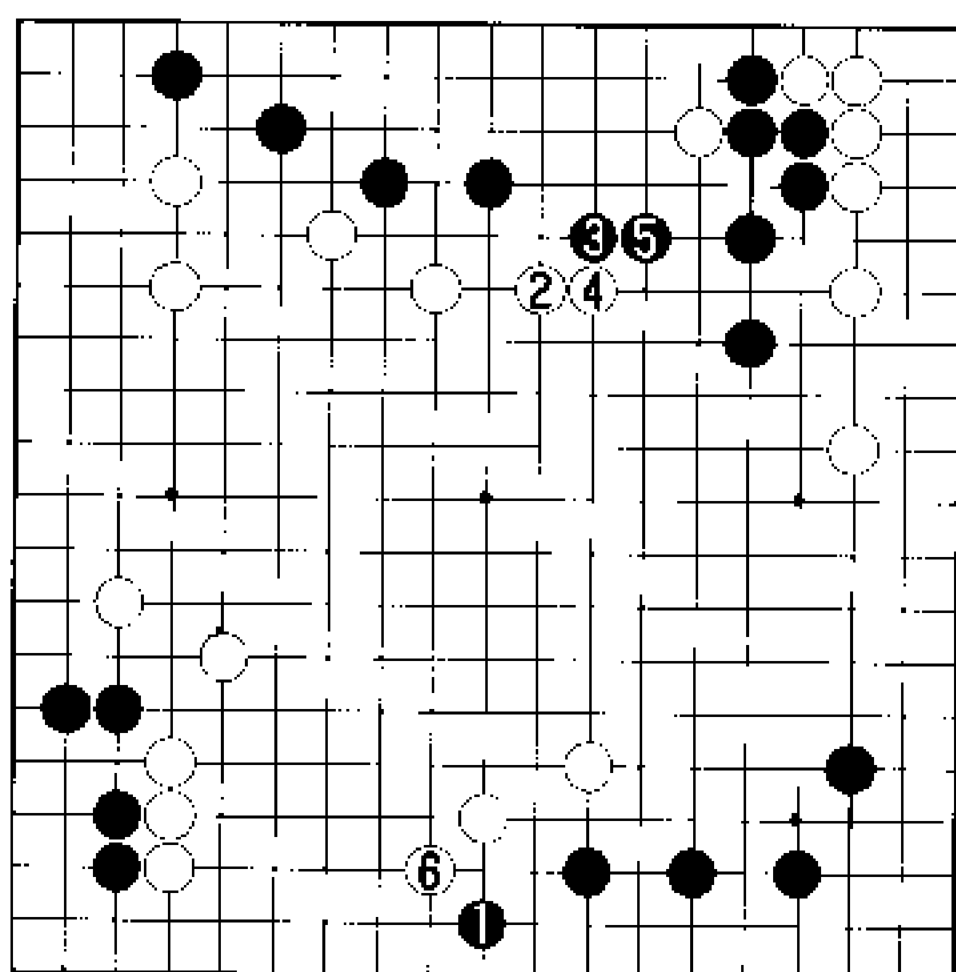


图 2（8 分）

（图 2）

次选方法（8 分）

黑 1 飞是仅次于正确答案的大场，但被白 2 先手占据要点后，白棋愉快。以下至白 6，白棋两侧都得到了处理。

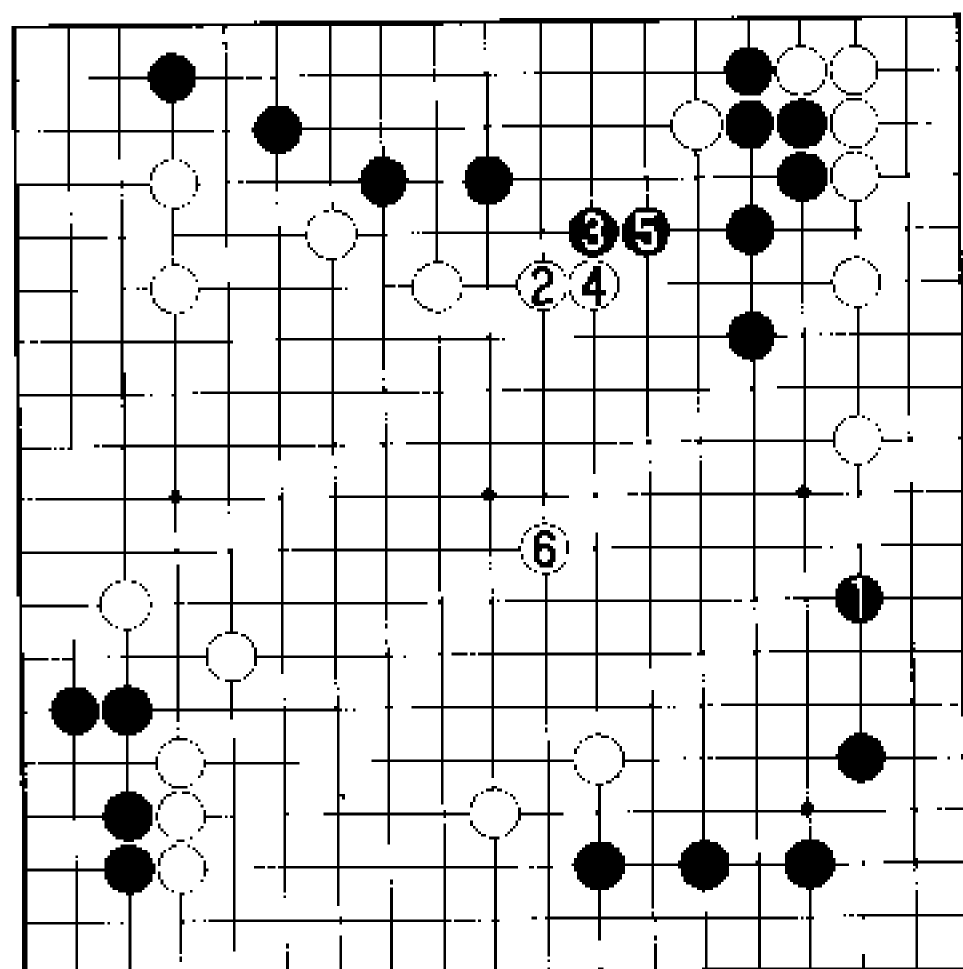


图 3（6分）

（图 3）

方向错误(6 分)

黑 1 拆二是方向错误，白 2、4 先手利用后，白 6 张势，黑棋不利。

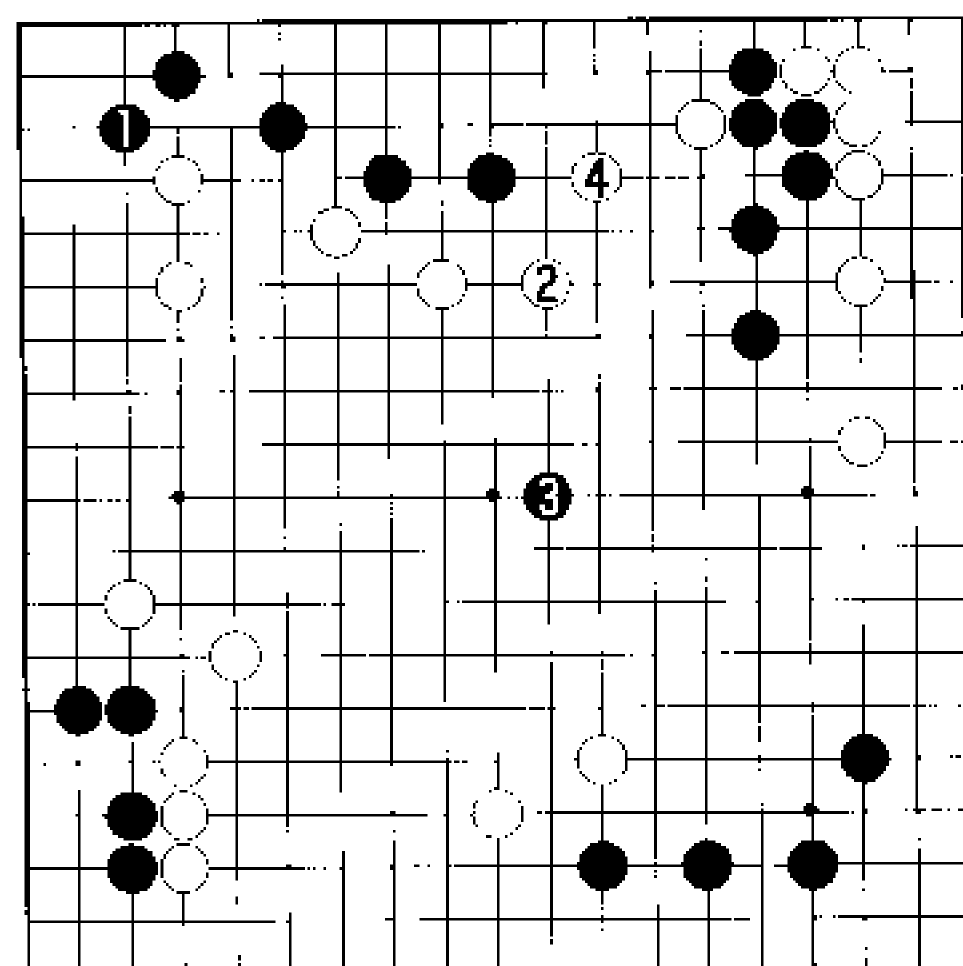


图 4（6分）

（图 4）

大同小异(6 分)

黑 1 尖角，结果与（图 3）大同小异，白 2 占据要点后，黑棋在大势上落后。黑 3 在中腹下棋，目的是防止出现（图 3）的情况，但白 4 后，黑棋此处几乎已无法应。

问题 4

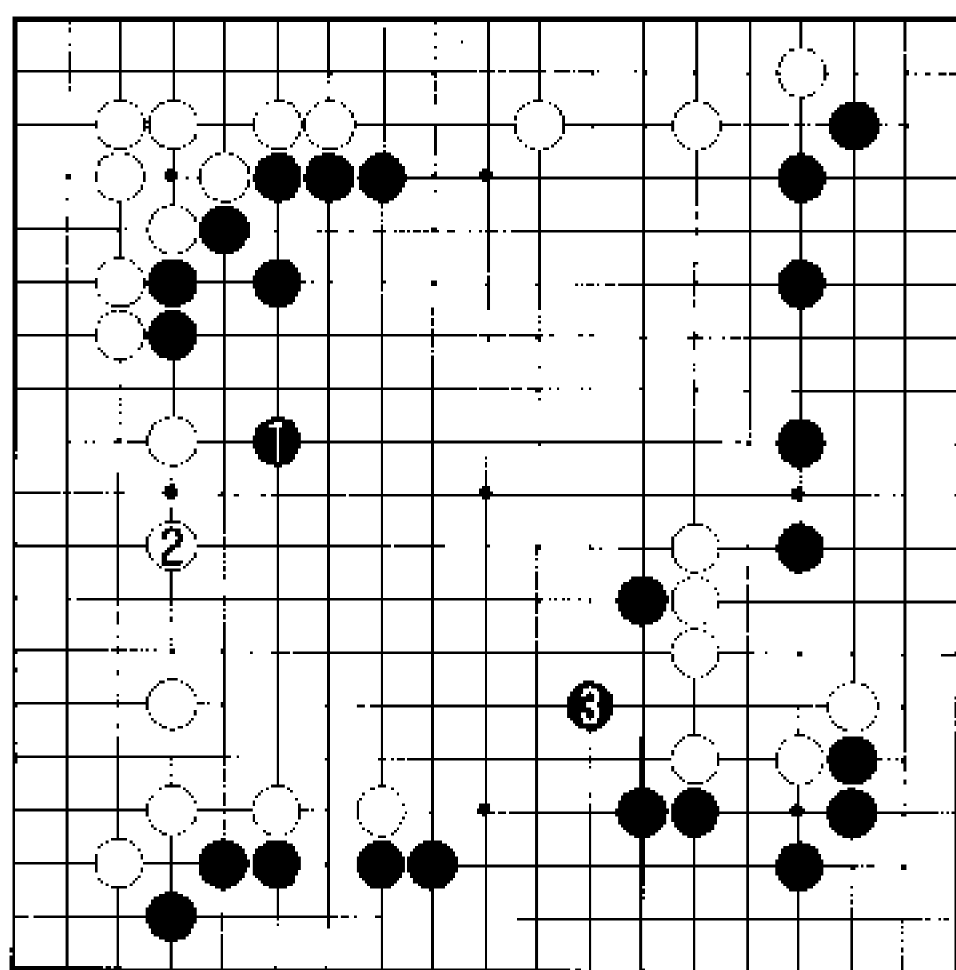


图1(10分)

问题4解答

中盘2(图1)

正 解(10分)

黑1镇，白2补棋时，黑3飞是好棋，右边白棋由于受攻，结果黑棋主动。

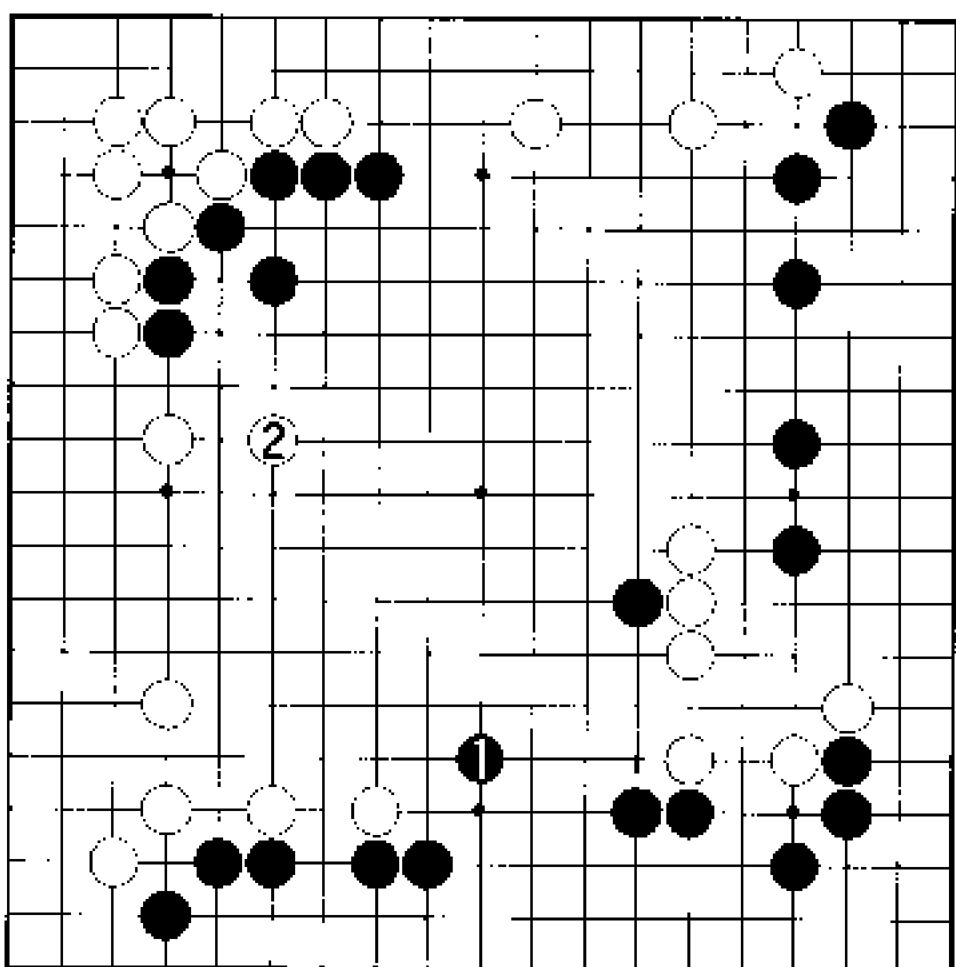
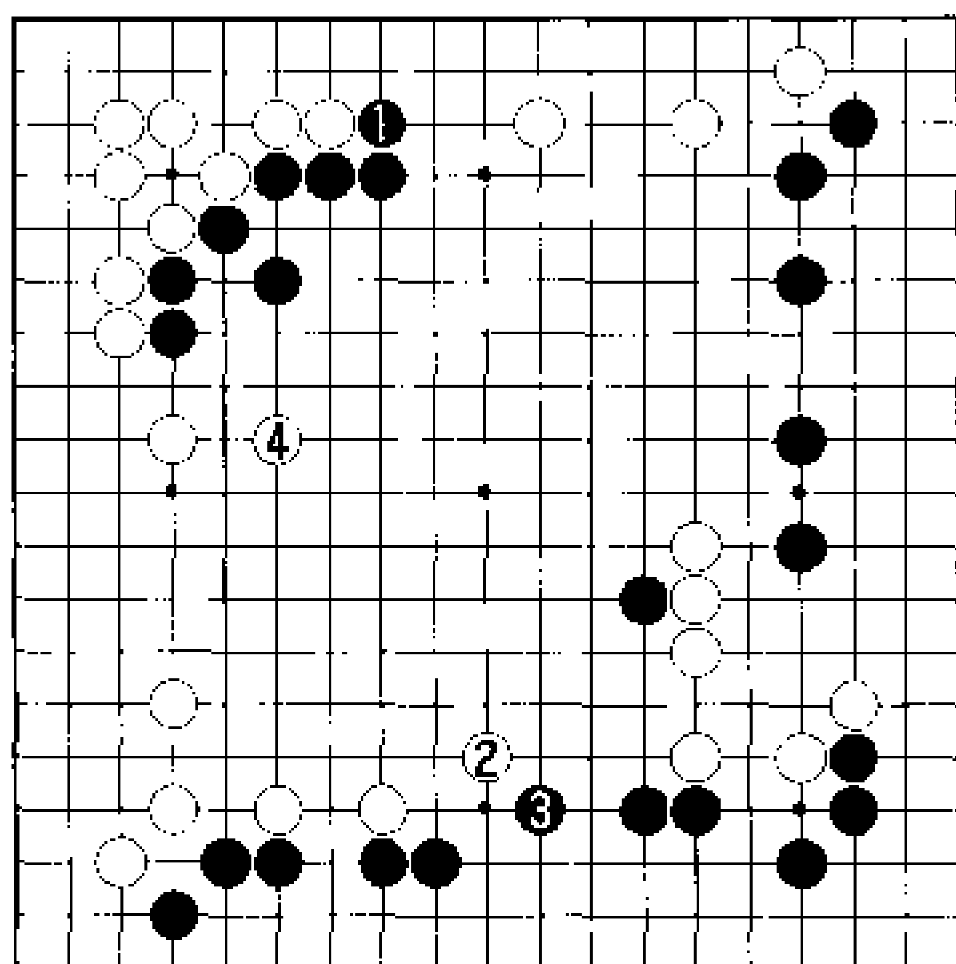


图2(8分)

(图2)

次选方法(8分)

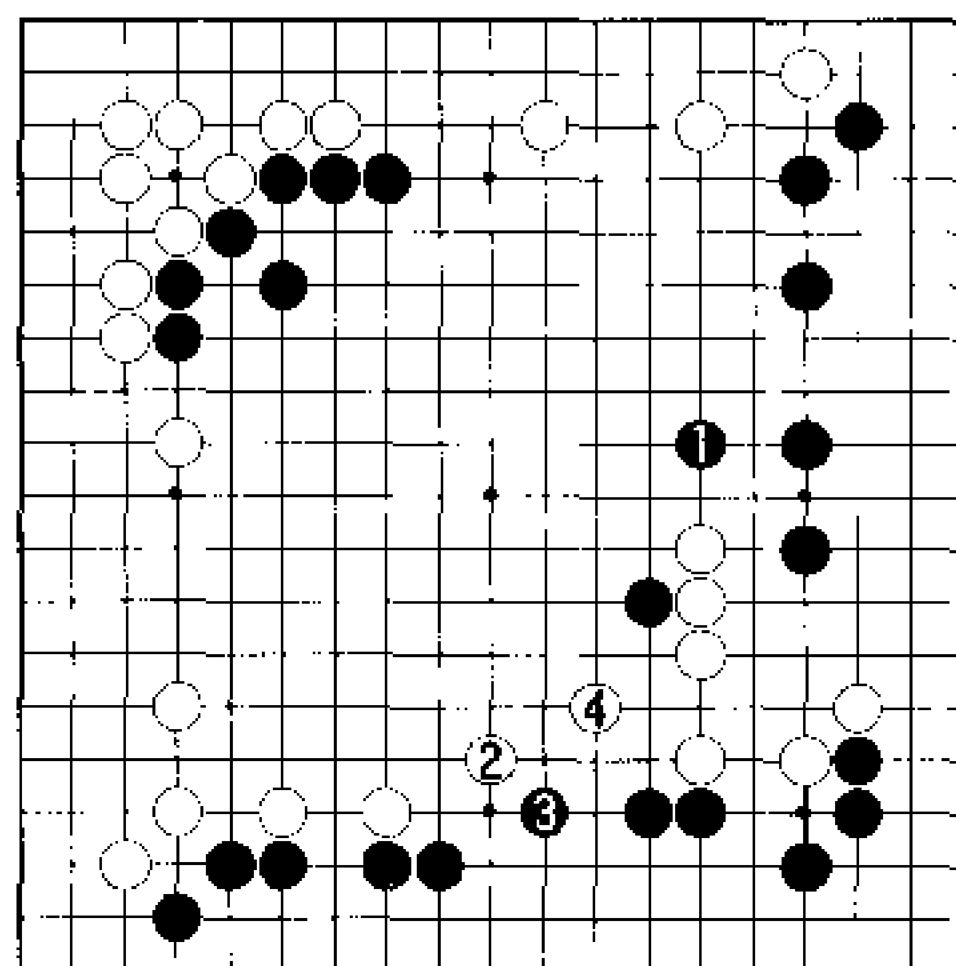
黑1飞，目的是扩张下边的黑阵，但被白2占据要点之后，黑1多少有点疑问。白2不仅可扩张左边，而且还可与右边的白棋形成响应。


图 3（6分）

（图 3）

时机尚早（6 分）

黑 1 拐下虽是要点，但时机尚早。白 2 先手利用后，白 4 关起，白棋中腹势力具有活力。


图 4（4分）

（图 4）

最差点（4 分）

黑 1 单跳，意图是攻击白棋大龙，但白 2、4 联络后，黑棋什么好处也得不到。

问题 5

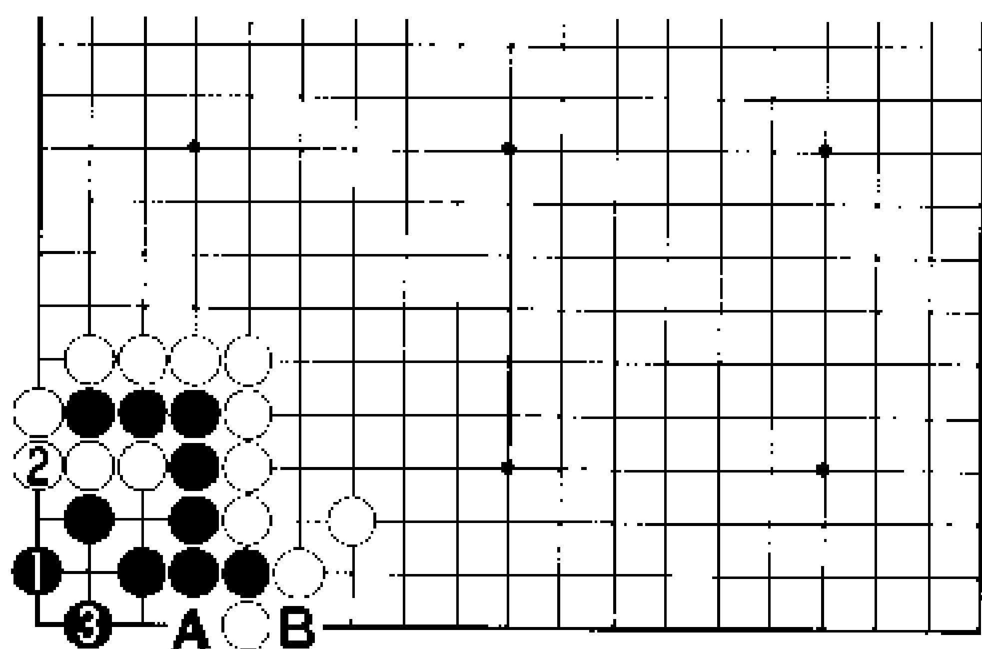


图 1（10分）

问题 5 解答

官子 1(图 1)

正 解(10分)

黑 1 虎是官子手筋，白 2 只有连接，黑 3 即可做活。以后下成黑 A、白 B 的可能性很大，黑棋角空可成 2 目强。

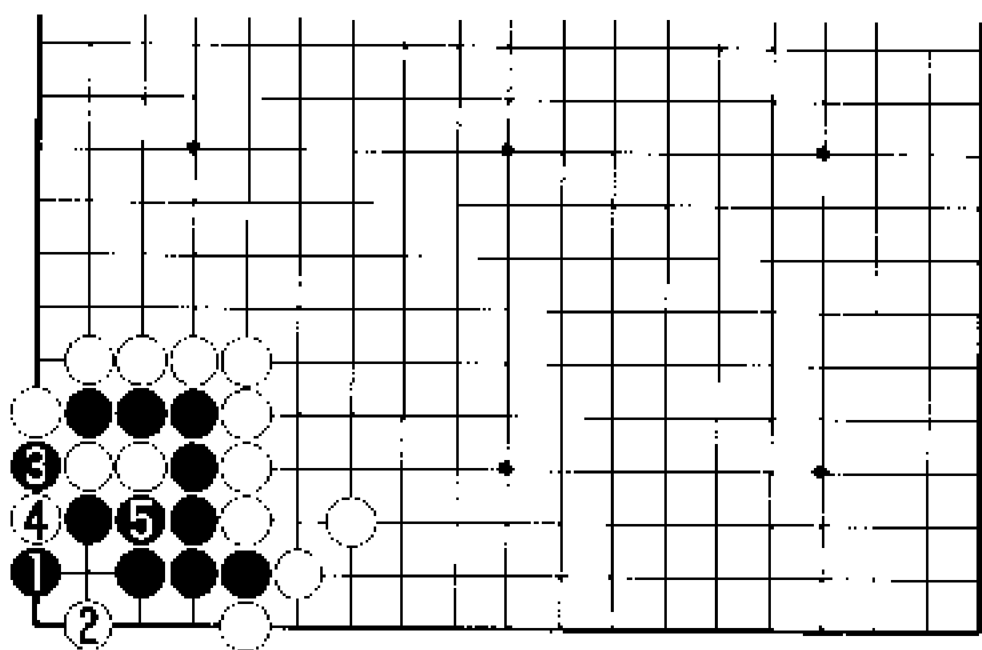


图 2（变化图）

(图 2)

变化图

黑 1 时，白 2 点无理，黑 3 扑，然后黑 5 吃接不归。

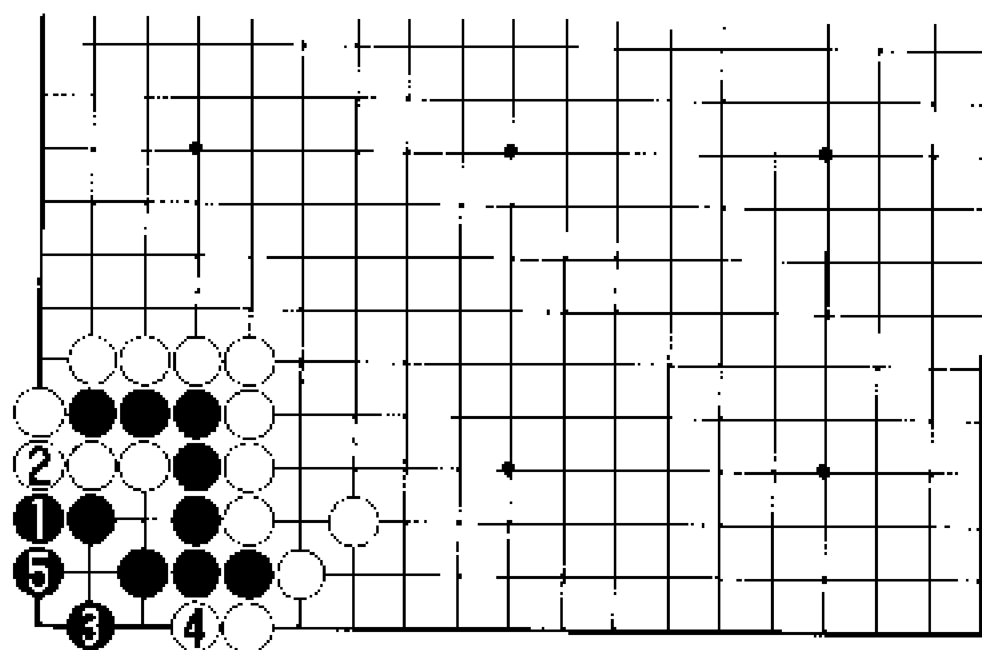


图 3（0分）

(图 3)

失 败(0分)

黑 1 下立，被白 2 连接之后，黑损。以下至黑 5 均是必然的进行，黑棋角空只有 2 目。

问题 6

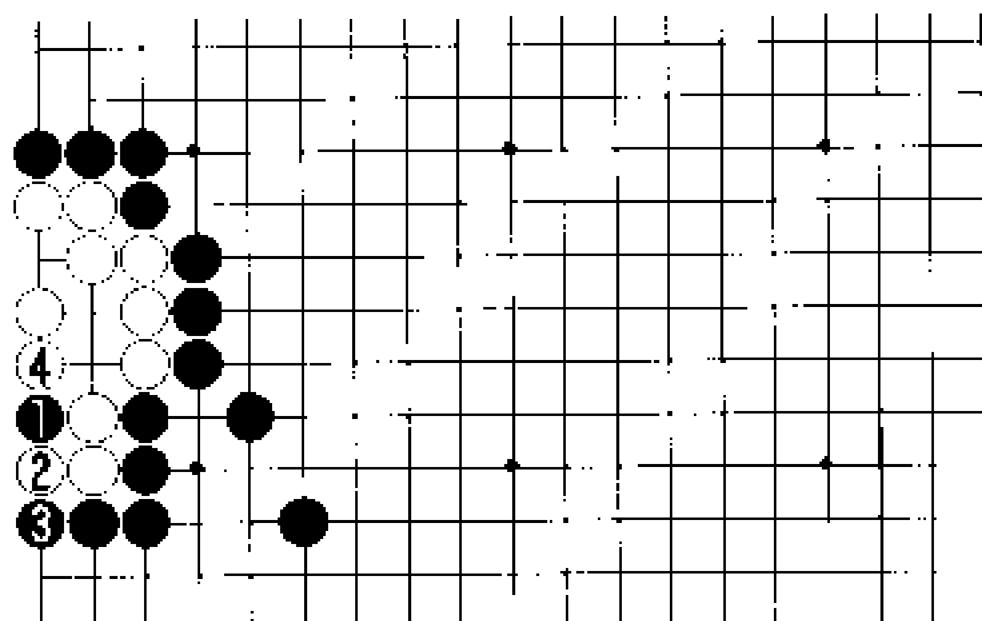


图 1 (10 分)

问题 6 解答

官子 2(图 1)

正 解(10 分)

黑 1 是巧妙的手筋。白 2 如果打吃，黑 3、白 4 后，黑棋先手防止了白在 3 位扳的官子利益。

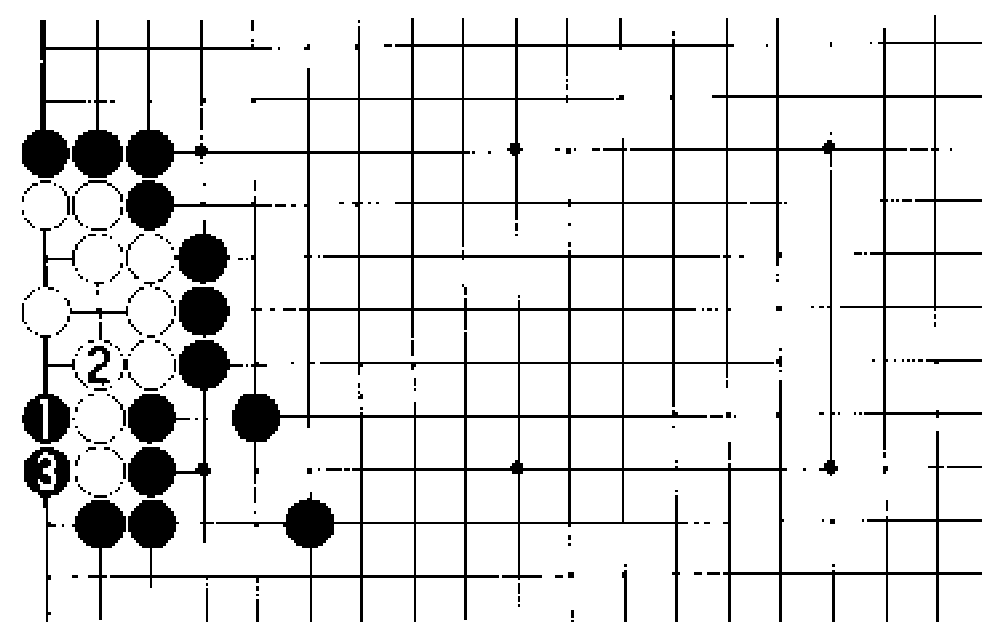


图 2 (变化图)

(图 2)

变化图

黑 1 时，白 2 如果连接，黑 3 退后，白棋只可成 2 目。

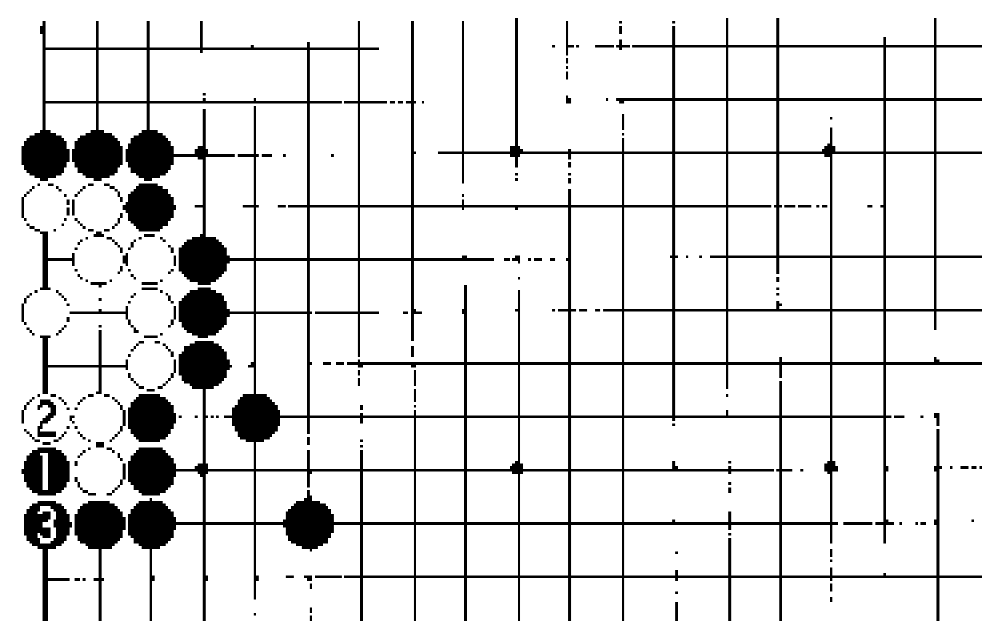


图 3 (0 分)

(图 3)

失 败(0 分)

黑棋如果没有发现手筋，而于黑 1、3 扳接进行收官，与(图 2)相比，黑损 2 目。

问题 7

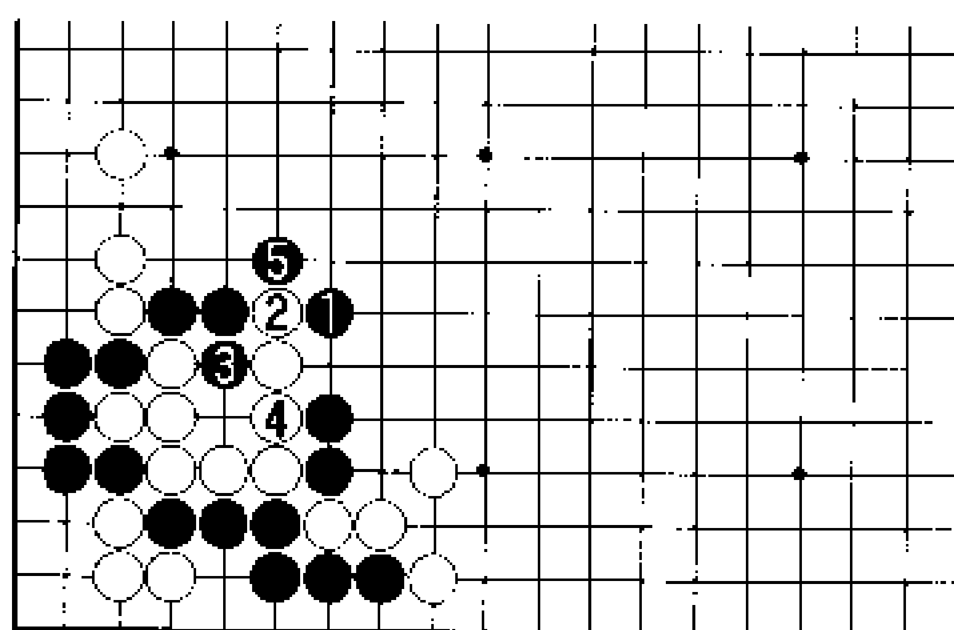


图 1（10 分）

问题 7 解答

手筋 1(图 1)

正　解(10 分)

黑 1 枷，白 2 如果试图出头，黑 3 冲后，黑 5 挡是很好的次序，白棋已无法动弹。

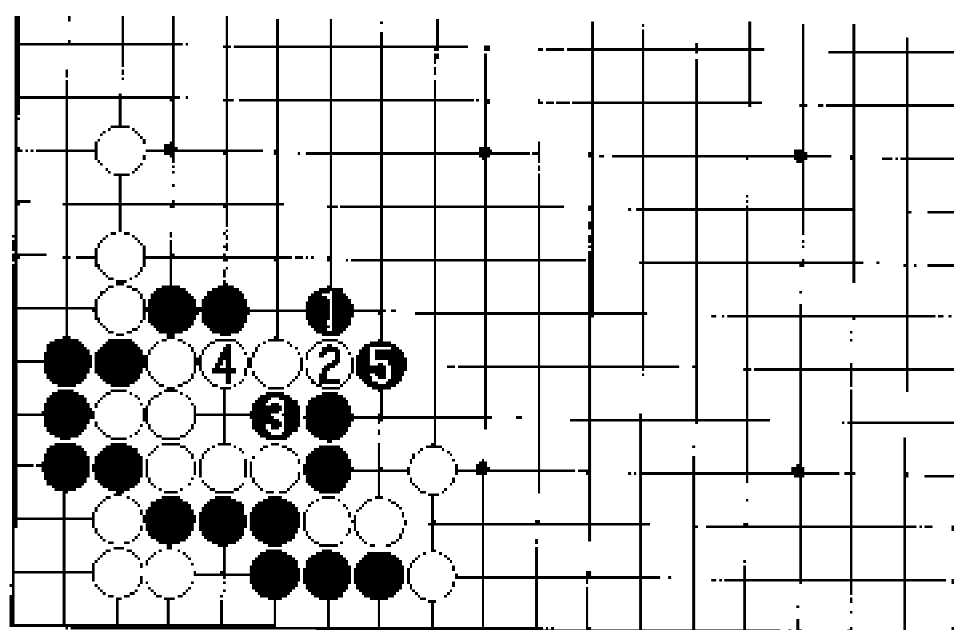


图 2（变化图）

(图 2)

变化图

黑 1 时，白 2 如换方向冲，黑 3、5 的次序与(图 1)相同。

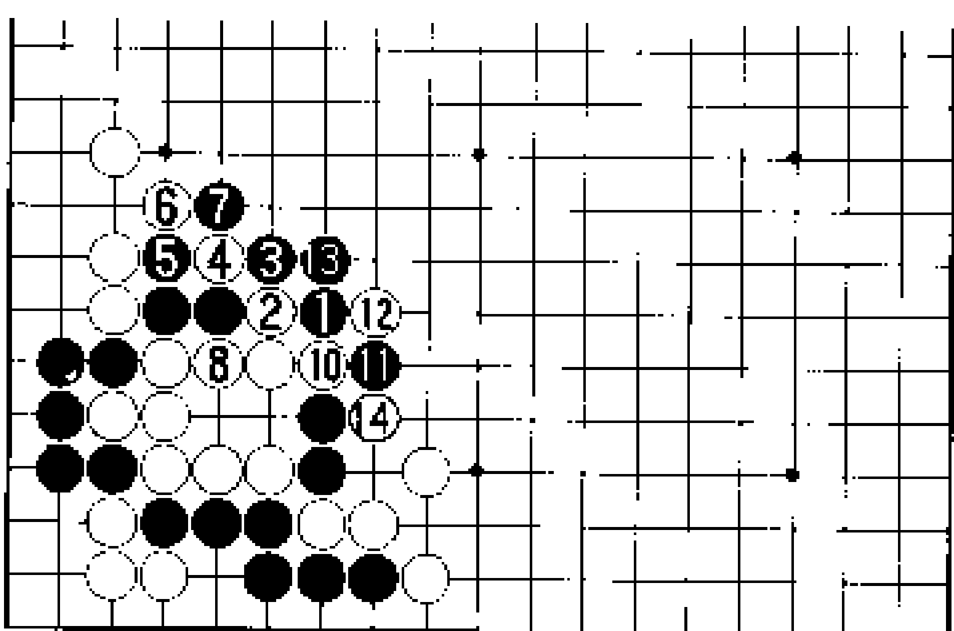


图 3（参考图）

(图 3)

参考图

黑 1、白 2 时，黑 3 先挡是次序错误，以下至白 14，白棋成功逃脱。

问题 8

问题 8 解答

手筋 2(图 1)

正 解(10 分)

白 1 靠是利用黑棋弱点的手筋。黑 2 阻止白棋联络时，白 3、5 吃住黑棋二子，白棋可以满足。

图 1 (10 分)

(图 2)

变化图

白 1 时，黑 2 如果自补，白 3 扳则可联络。

图 2 (变化图)

(图 3)

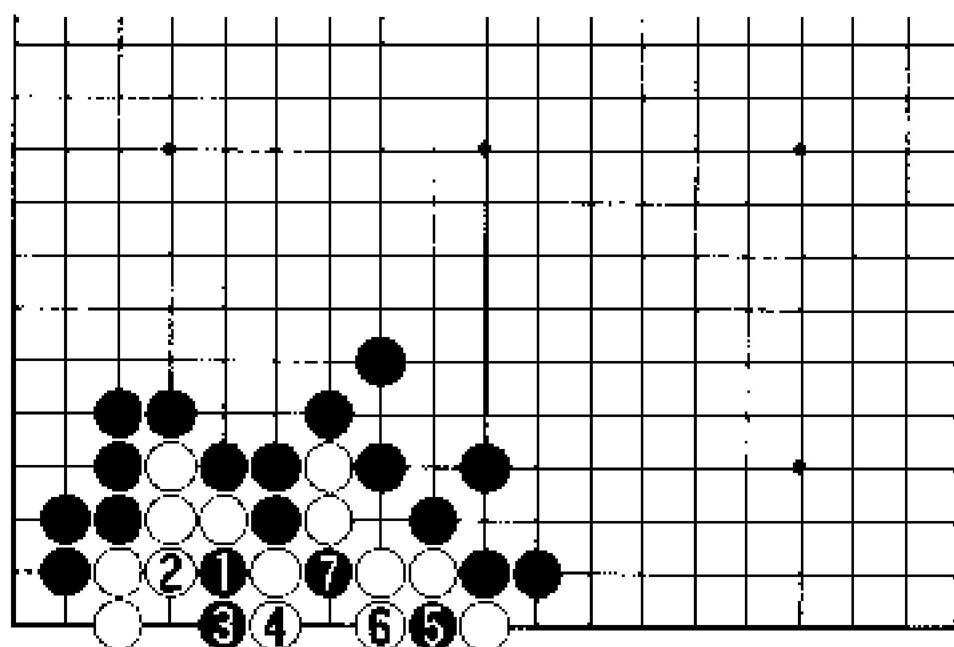
失 败(0 分)

白 1 打吃，被黑 2 连接之后，白 1 成为大恶手，而且如何安定此处白棋也成问题。

图 3 (0 分)

问题 9

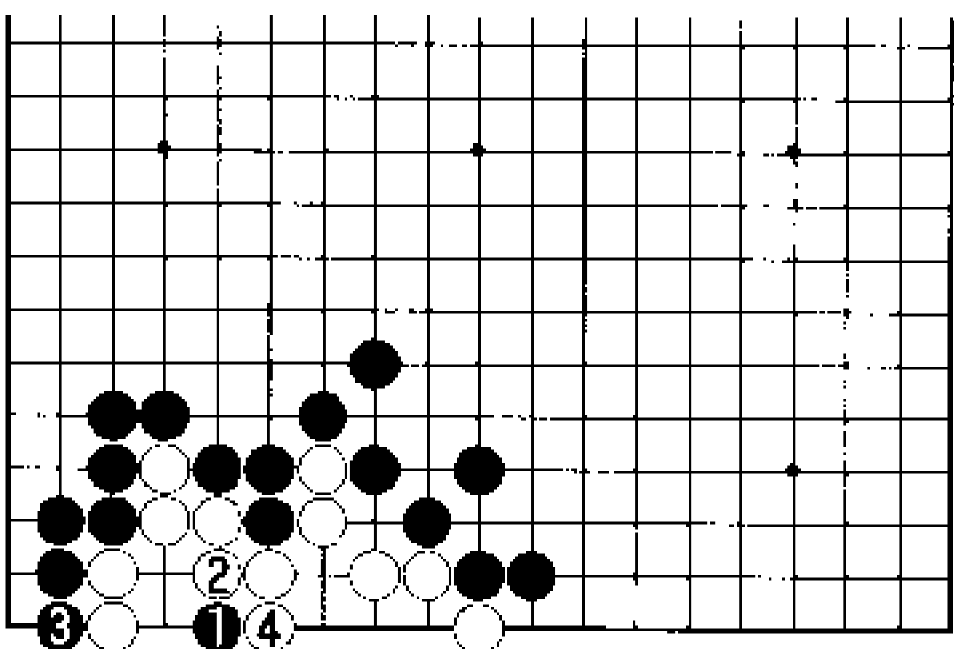
问题9解答


图1（10分）

死活1(图1)

正 解(10分)

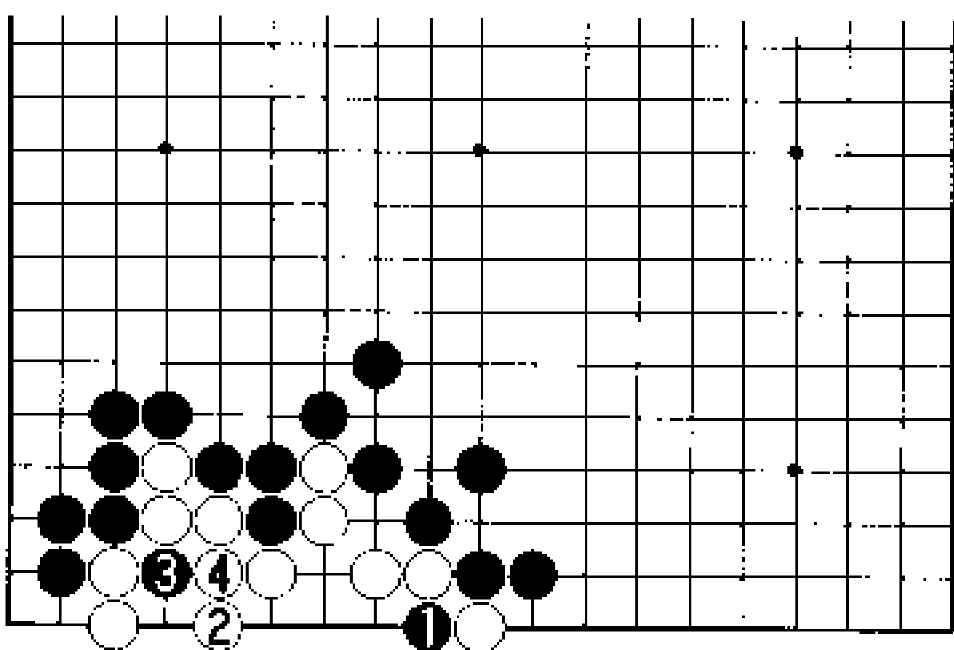
黑1打吃，其后黑3下立是重要的次序，白4打吃，以下至黑7，白棋不能活。


图2（0分）

(图2)

失 败(0分)

黑1点虽是棋形上的好点，但过于偏重于心情，白2、4进行后，白棋可以完活。

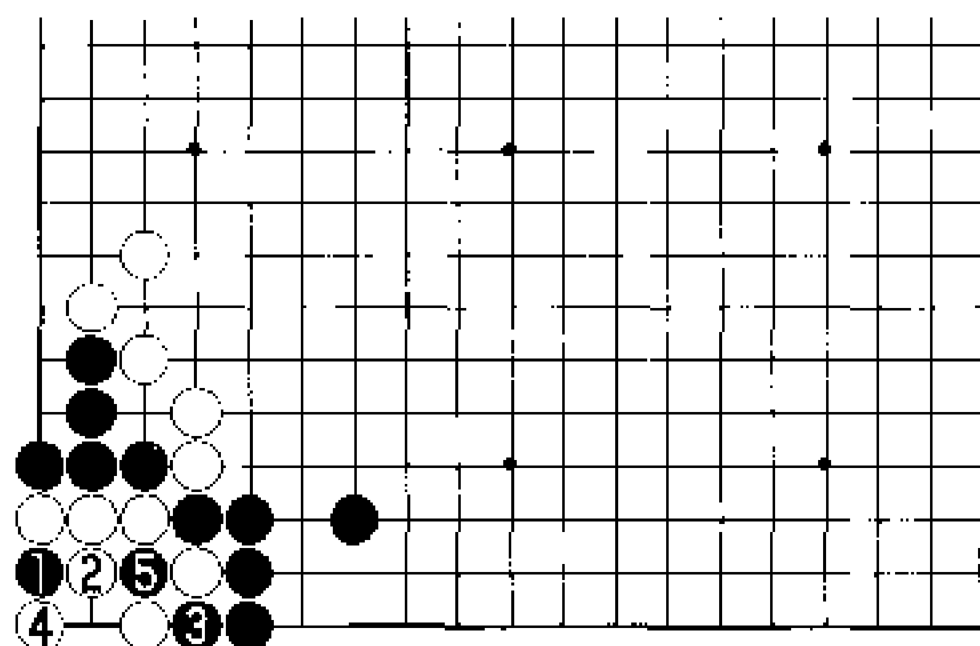

图3（0分）

(图3)

次序错误(0分)

黑1先扑次序错误，白2补后，黑棋已吃不住白棋。黑3打吃时，白4连接即可。

问题 10

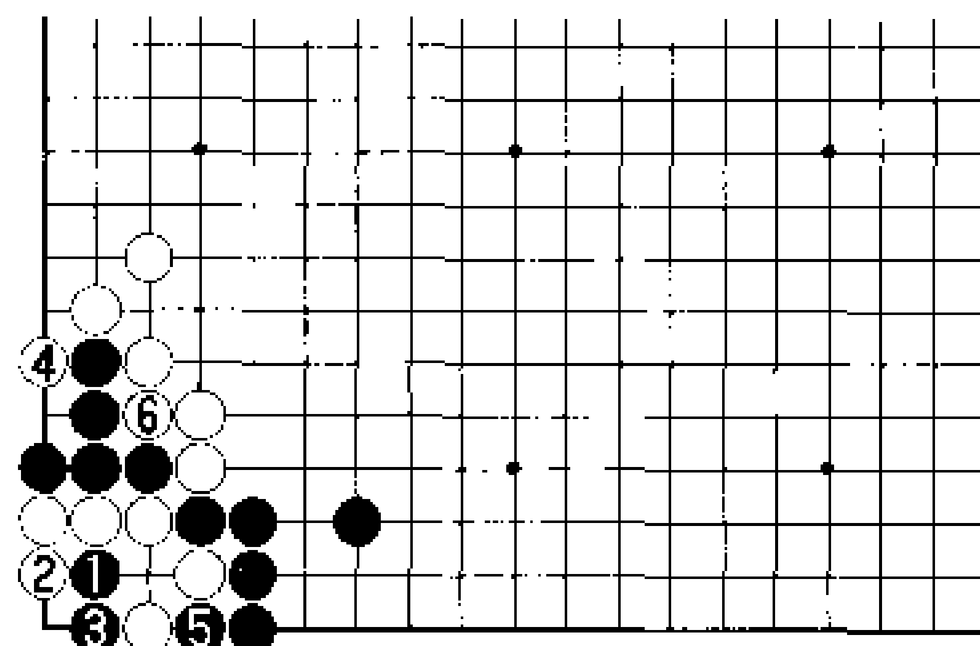

图 1 (10 分)

问题 10 解答

死活 2(图 1)

正 解(10 分)

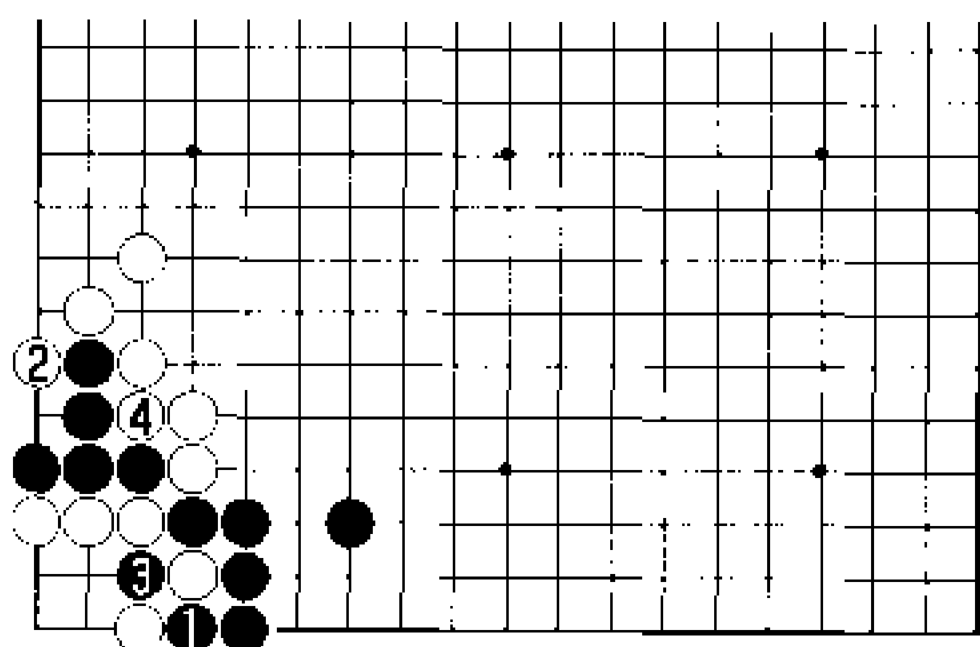
黑 1 是杀白棋的唯一机会，白 2 被迫跟着下，以下至黑 5，黑棋可以劫杀白棋。


图 2 (0 分)

(图 2)

失 败(0 分)

黑 1 看似棋形上的急所，但白 2 后再白 4 收气是好棋，至白 6，白棋快一气。


图 3 (0 分)

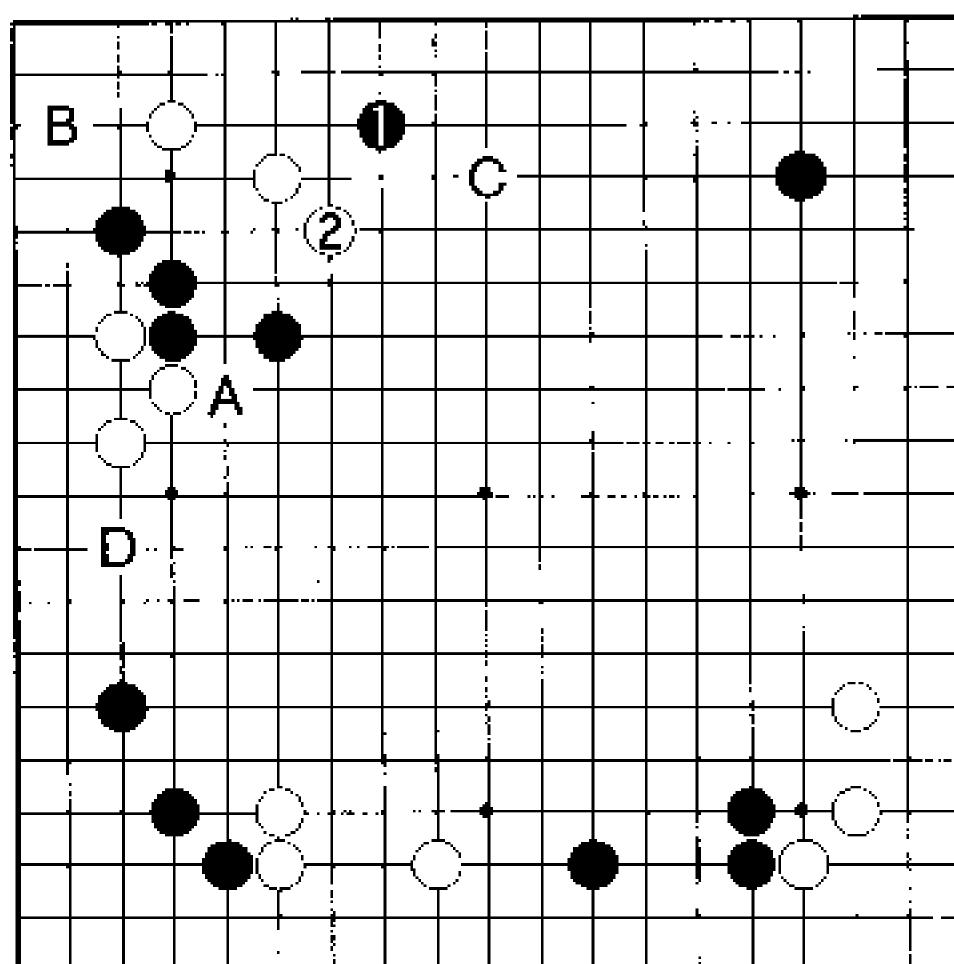
(图 3)

失 败(0 分)

黑 1 打吃同样是与对杀无关的位置，白 2、4 之后，黑棋四子被杀。

棋力测试第12轮

问题
1



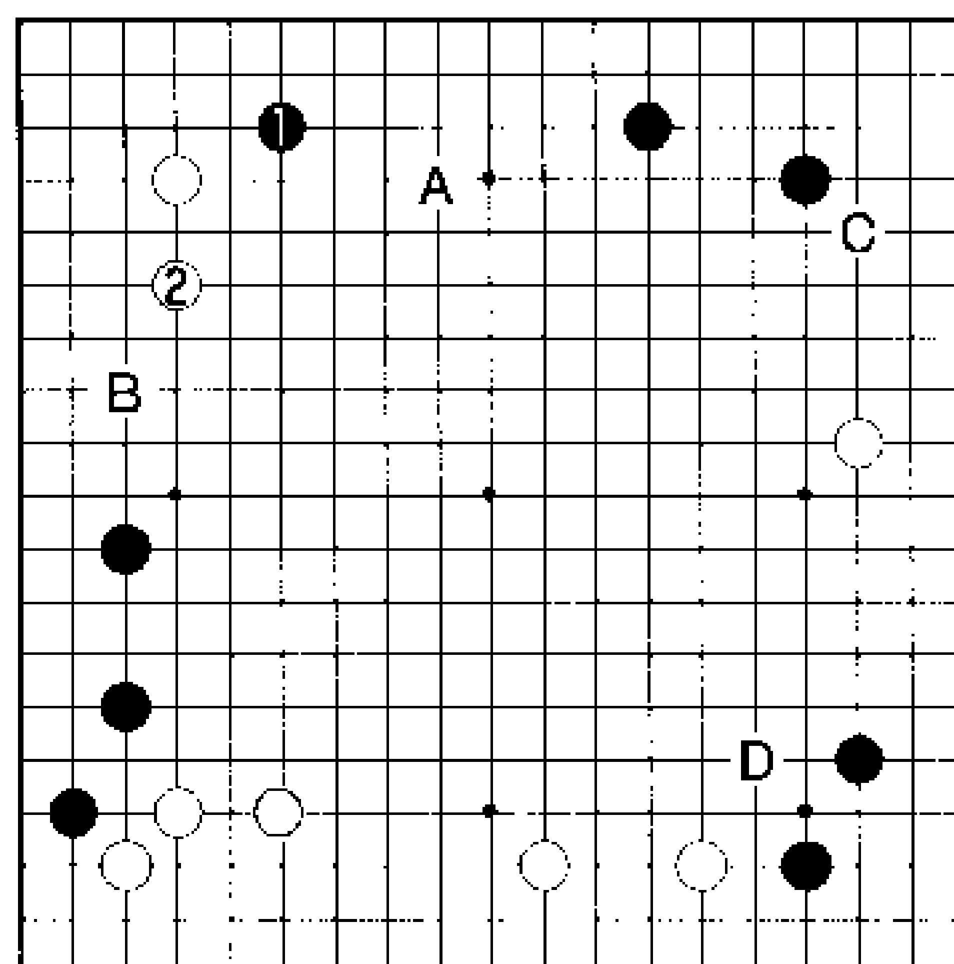
问题1（布局1）

问题1

布局1　黑 先

黑1逼攻时，白2尖出，其后A～D中哪一位置是黑棋的攻击要点？

问题
2



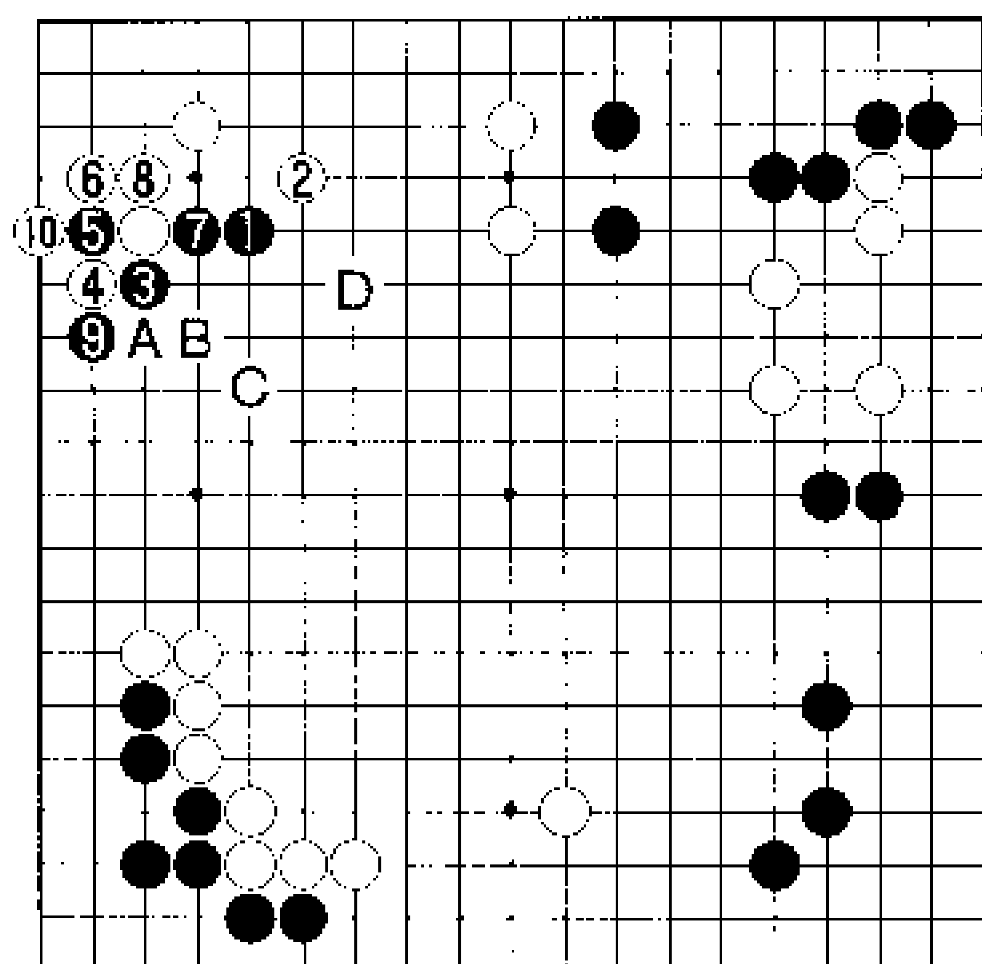
问题2（布局2）

问题2

布局2　黑 先

黑1时，白1单关多少有点疑问，黑棋如何下为好？请在A～D中选择。

问题 3



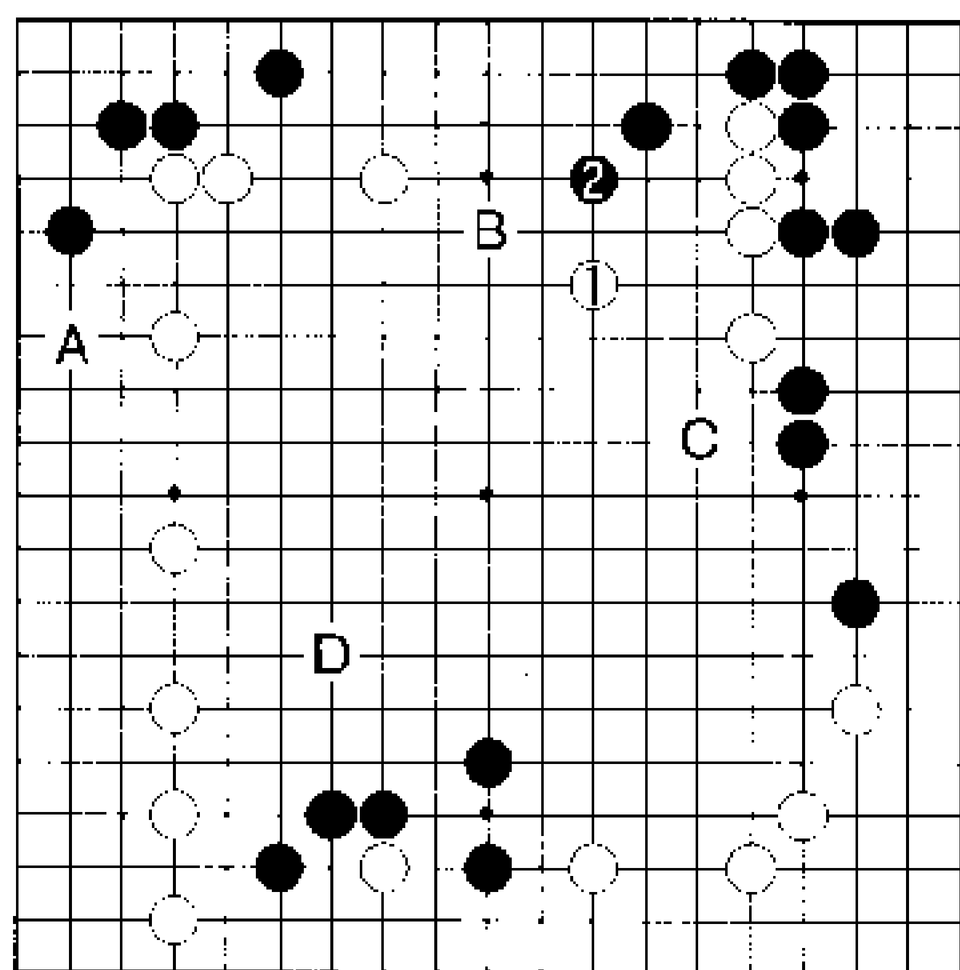
问题 3（中盘 1）

问题 3

中盘 1　黑 先

黑 1 是常用的侵消手段，白 2 如果补棋，黑 3 以下至白 10 则是预定的下法，其后黑棋如何补强是其面临的问题。黑棋最佳补法是什么？请在 A～D 中选择。

问题 4



问题 4（中盘 2）

问题 4

中盘 2　白 先

白 1 飞整形时，黑 2 尖起，从目前的局面来看，仍有很多大场，白棋应该如何选择？

问题 5

问题 5（官子 1）

问题 5

官子 1　黑 先

在本题中黑棋应该如何收官？切莫将 A 位和 B 位的扳接看成白棋的当然权利。

问题 6

问题 6（官子 2）

问题 6

官子 2　黑 先

黑棋在收官时，如何最大限度地利用黑△子和白棋 A 位的弱点。

问题 7

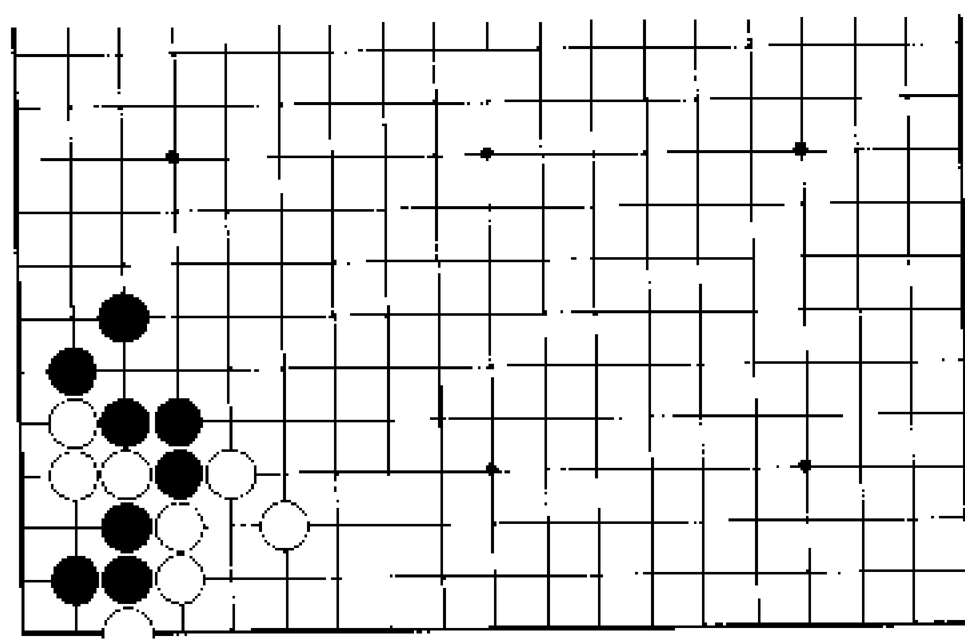
问题 7（手筋 1）

问题 7

手筋 1　白 先

黑白双方展开了对杀，白棋如何才能无条件地吃住黑棋棋？

问题 8



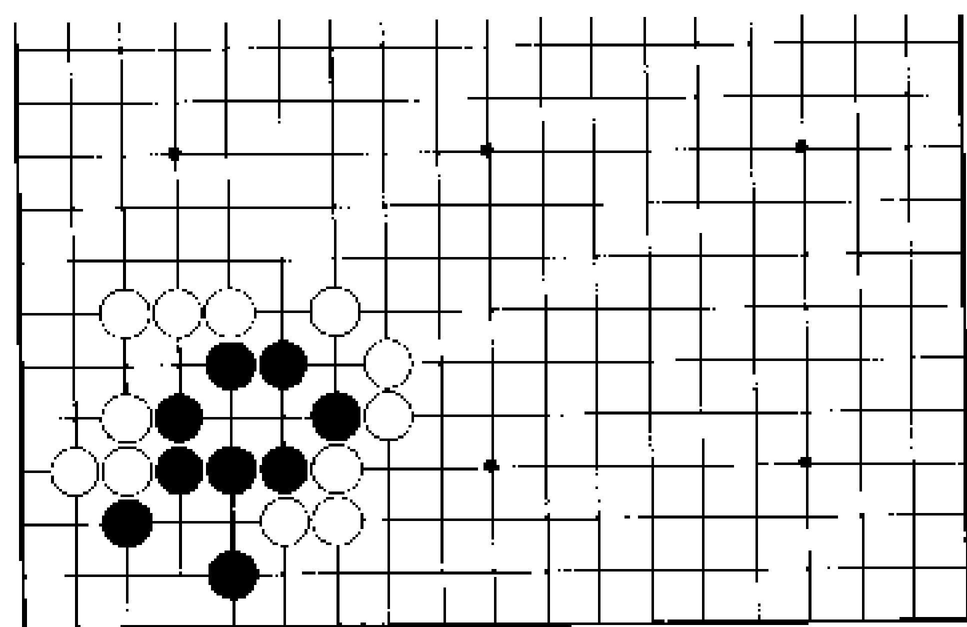
问题 8（手筋 2）

问题 8

手筋 2　白 先

如对此形熟悉，白棋可简单地吃住黑棋，那么其手筋是什么？第一手棋很重要。

问题 9



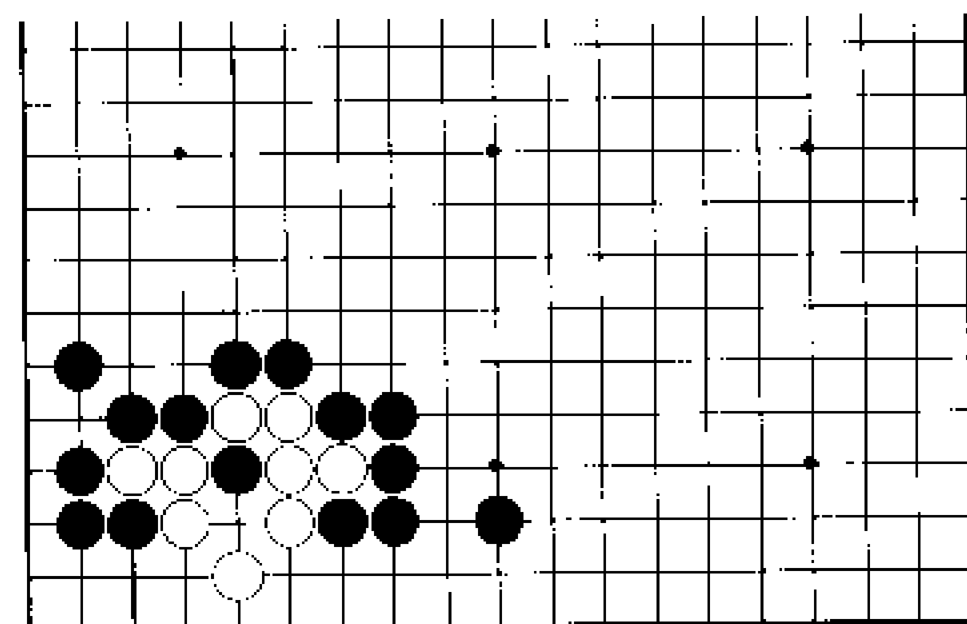
问题 9（死活 1）

问题 9

死活 1　白 先

黑棋已在上侧确保一眼，白棋如何下才能不让黑棋在下侧成眼？

问题 10



问题 10（死活 2）

问题 10

死活 2　黑 先

在本题中，黑棋如何下才能吃住白棋？请牢记"左右同形走中央"的格言。第一手棋至为关键。

问题1

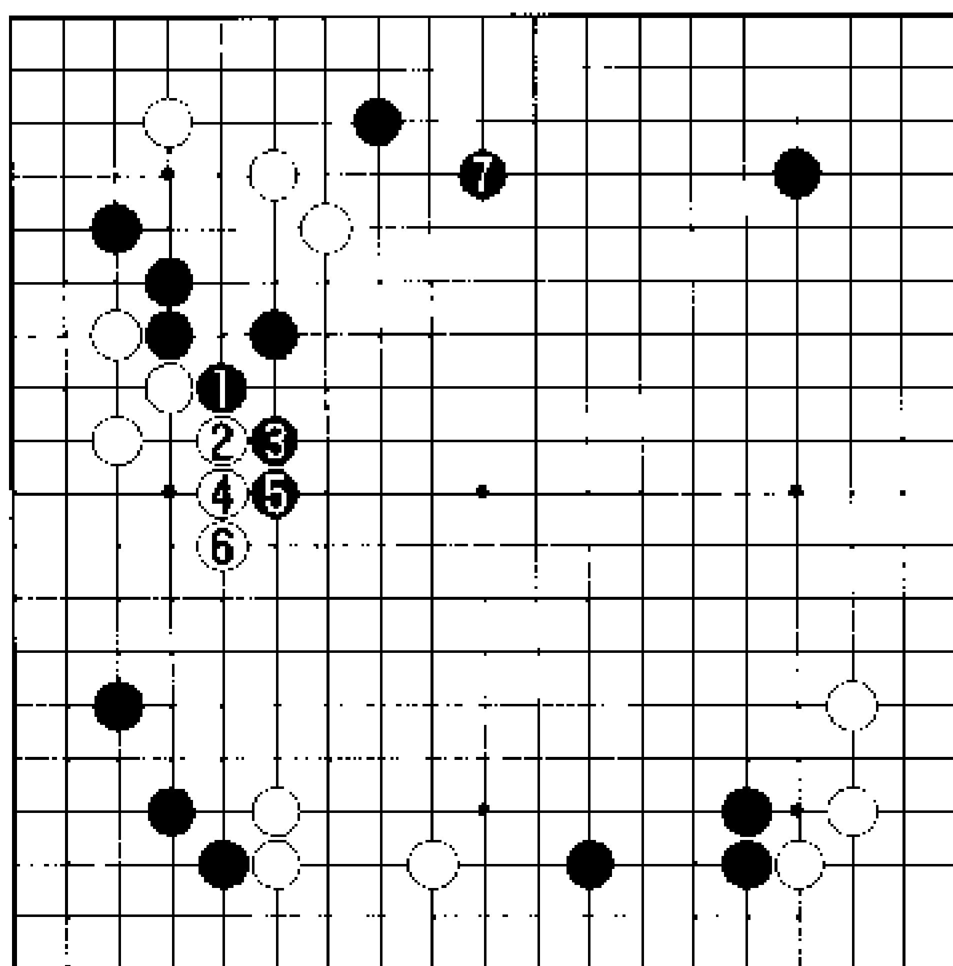


图1（10分）

问题1解答

布局1（图1）

正　解（10分）

黑1虎是稳健的好棋，白2、4、6只有整形，至黑7，黑棋两边都得到了处理。

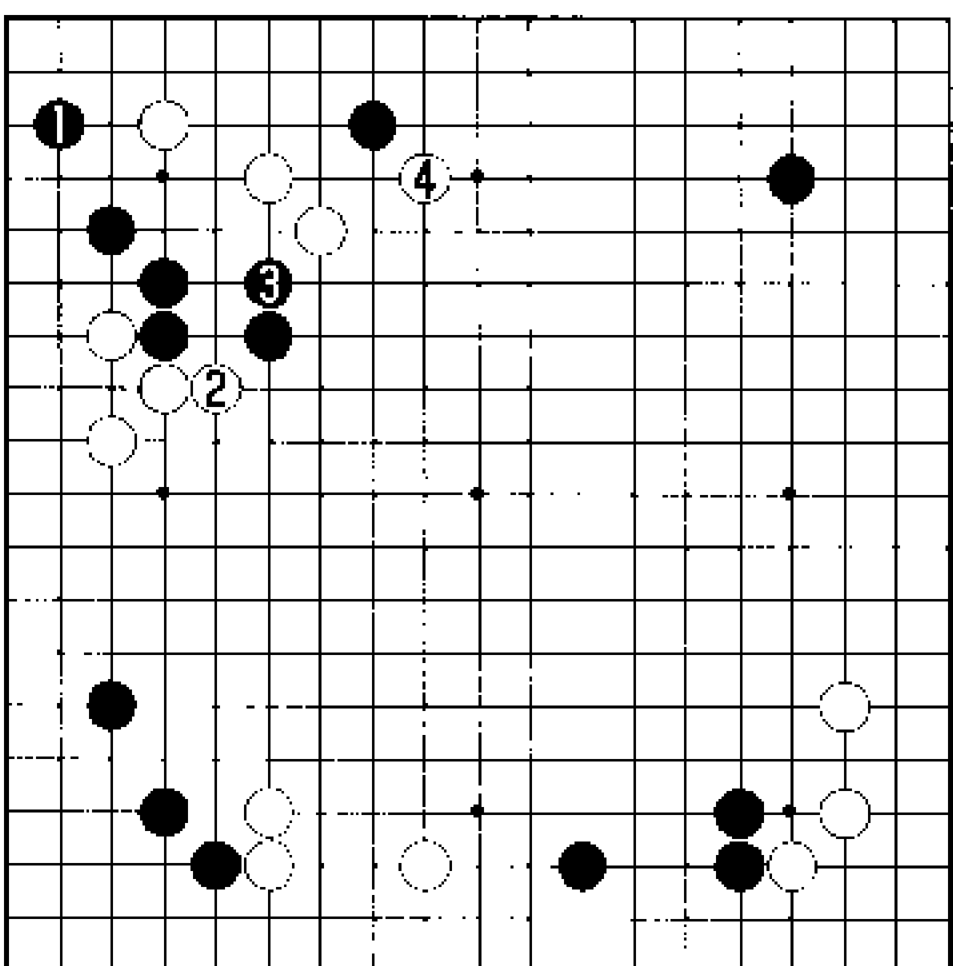


图2（4分）

（图2）

最差点（4分）

黑1飞，目的是破白棋根地，但实际上只是官子下法。白2长是棋形的急所，黑3双，白4飞压，白棋好调。

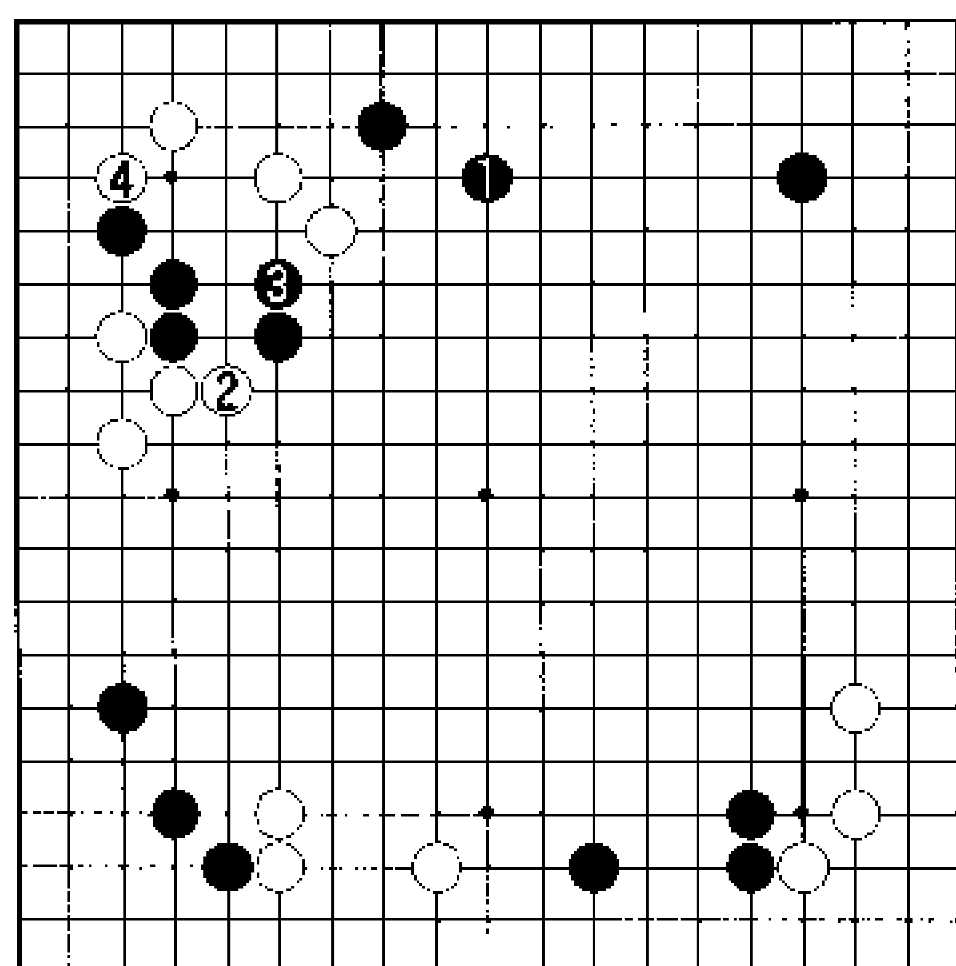


图 3 (8 分)

(图 3)

次选方法(8 分)

黑 1 飞次序有误，而白 2 长是急所，黑 3 双时，白 4 尖顶，结果白棋两块棋都得到了处理。

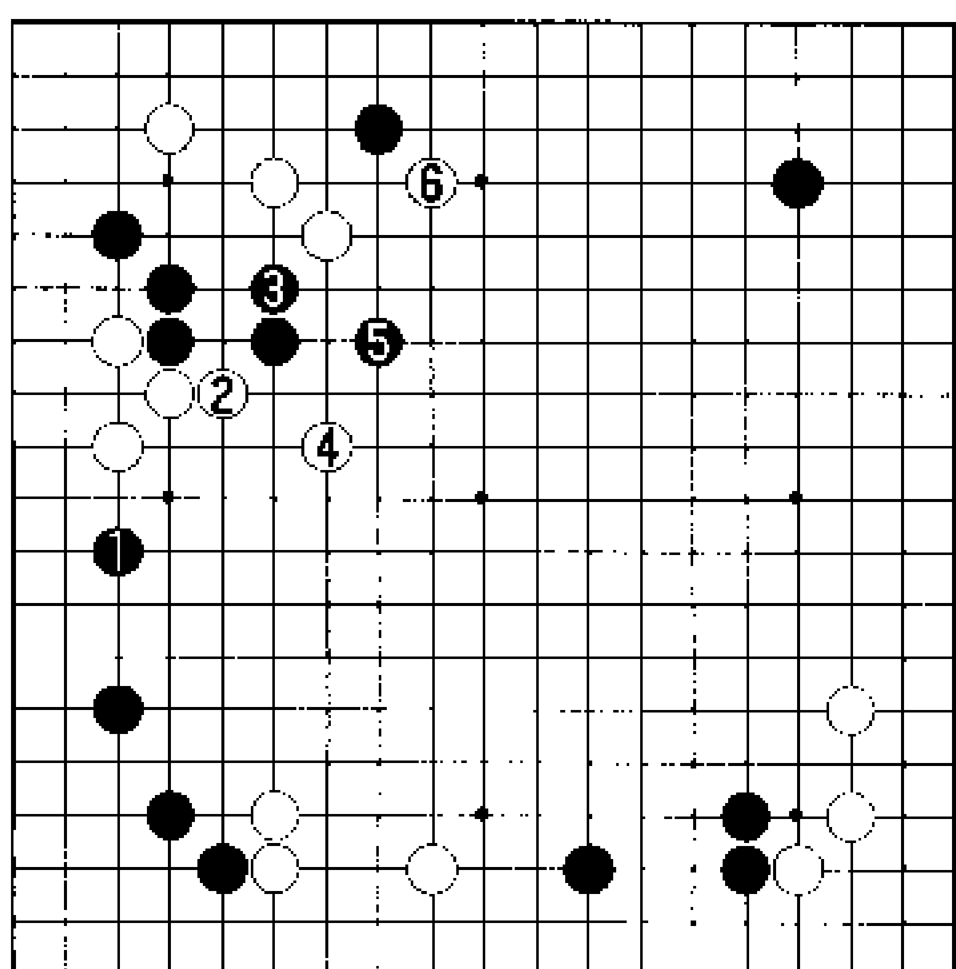


图 4 (6 分)

(图 4)

方向错误(6 分)

黑 1 逼攻是方向错误，白 2、4 进行之后，很难分清谁攻击谁，至白 6 仍是白棋好调。

问题 2

问题2解答

布局2(图1)

次选方法(8分)

黑1大飞是最易考虑到的下法，但白2展开后，黑棋多少有点不满。原因是黑棋未能对白◬的失误进行有效攻击。

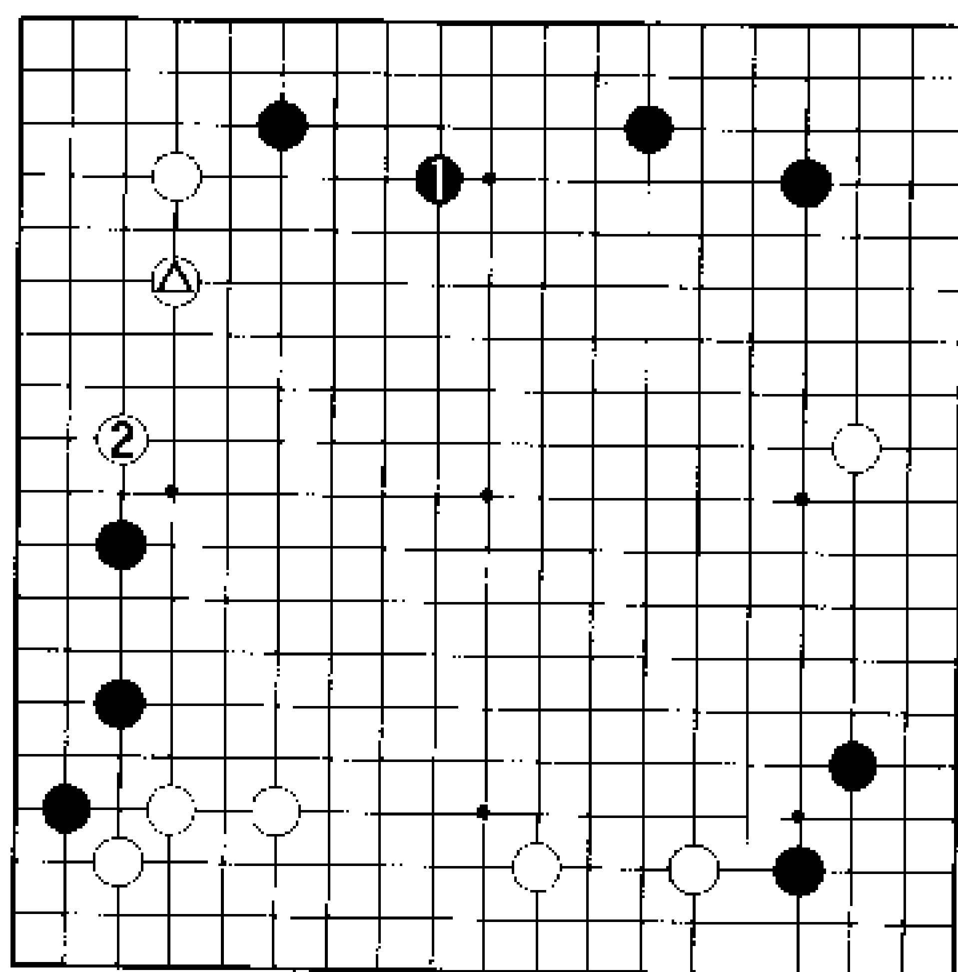


图1(8分)

(图2)

正 解(10分)

黑1拆二是追攻白棋失误的要点，待白2尖时，黑3再处理上方。

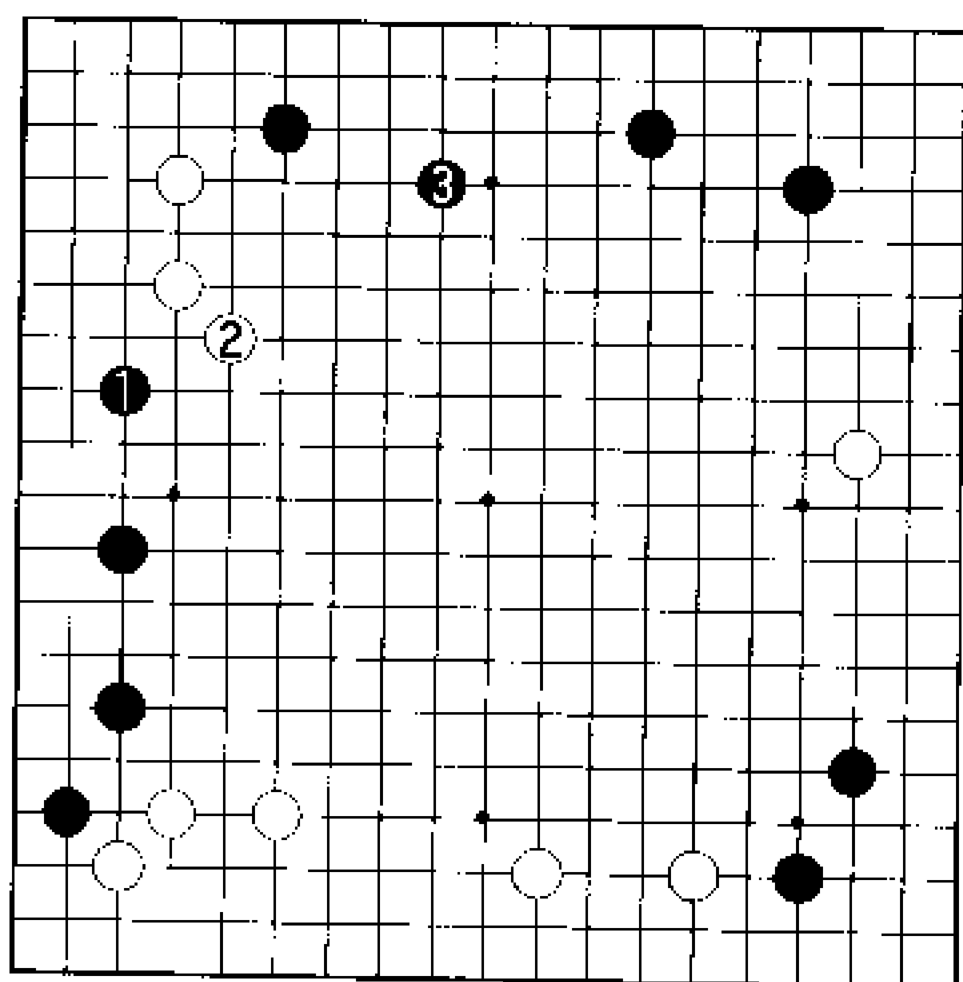


图2(10分)

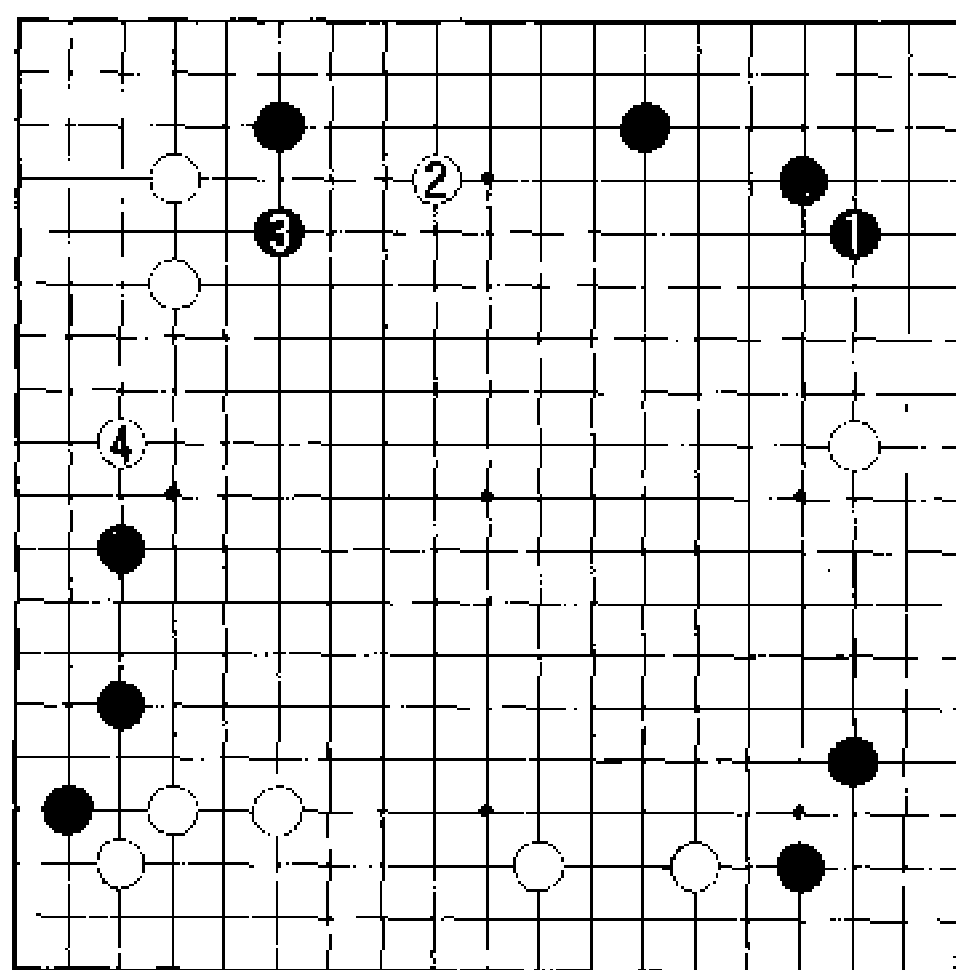


图 3（6 分）

（图 3）

时机尚早（6 分）

黑 1 守角时机尚早，白 2 夹攻，黑 3 关起，然后白 4 飞是绝好的次序。

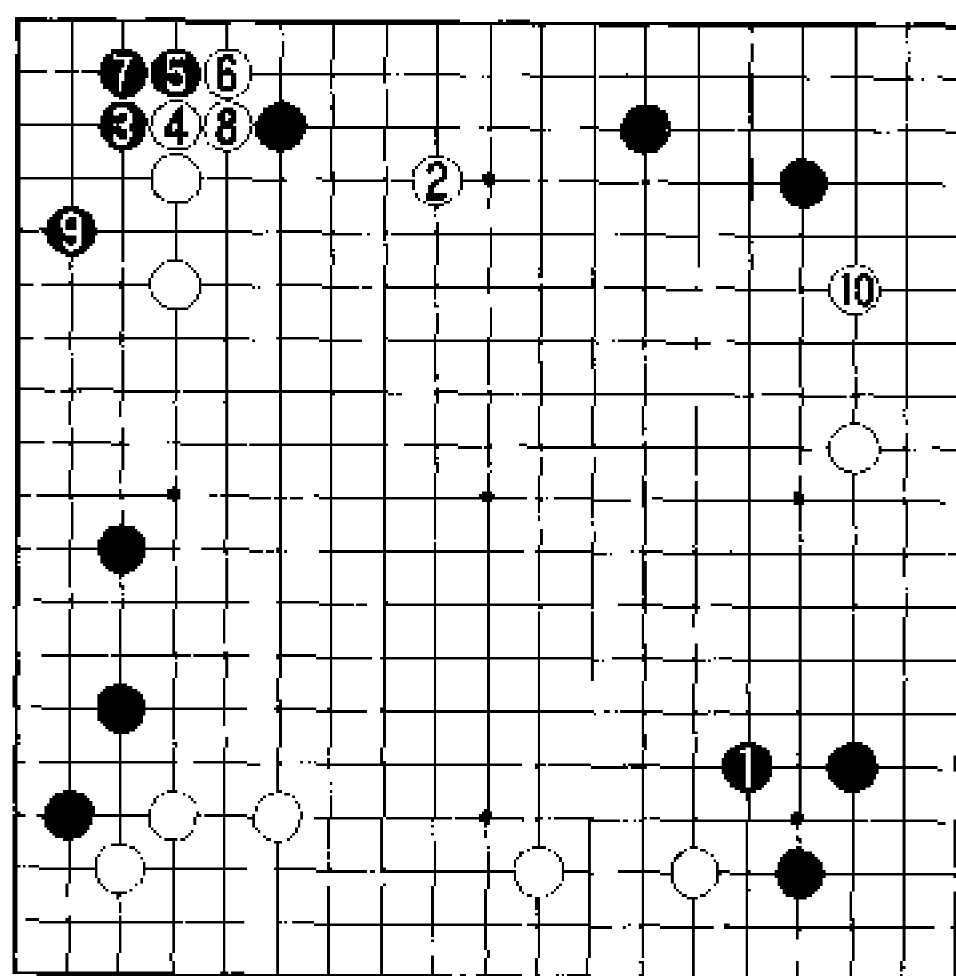


图 4（4 分）

（图 4）

最差点（4 分）

黑 1 是最差的一手棋，白 2 夹攻是大势要点，黑 3 点三三以下至黑 9，白棋先手处理后，白 10 挂，白棋非常满足。

问题 3

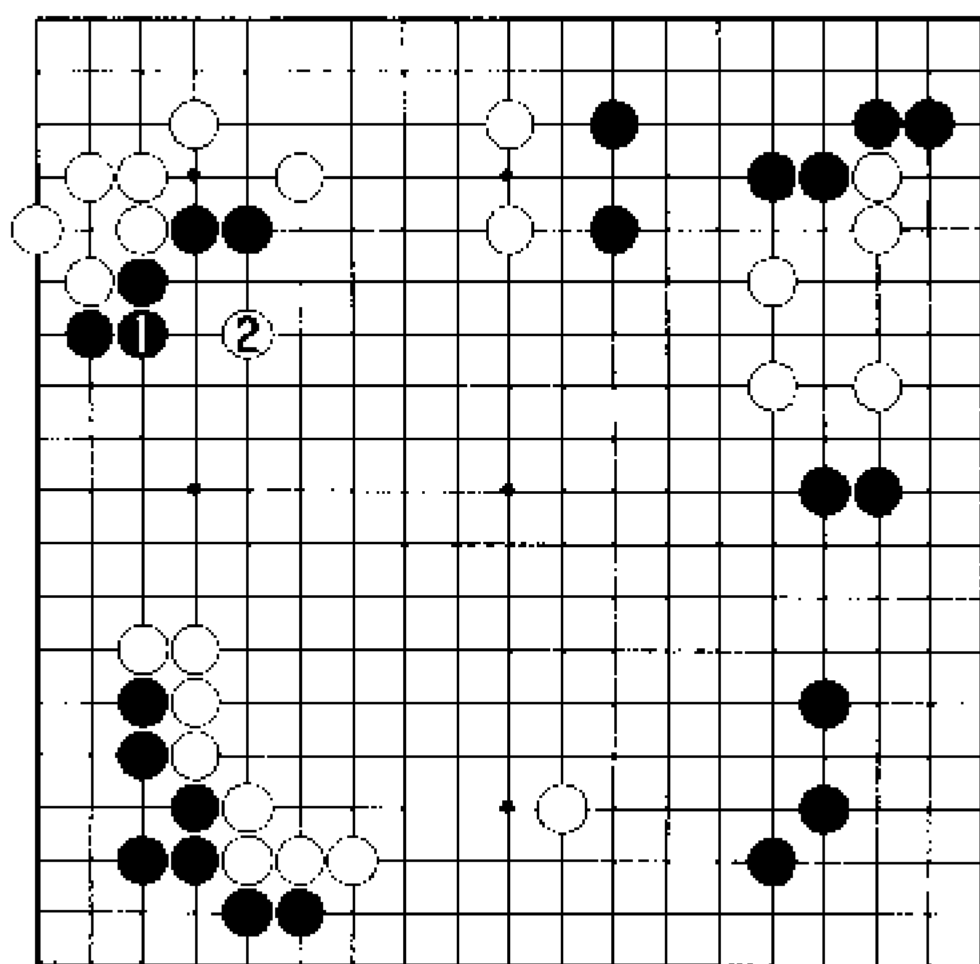


图 1 (6 分)

问题 3 解答

中盘 1(图 1)

黑 重(6 分)

黑 1 连接过重，而白 2 点才是攻击的急所，这一交换后，黑棋已遭到白棋的整体攻击。

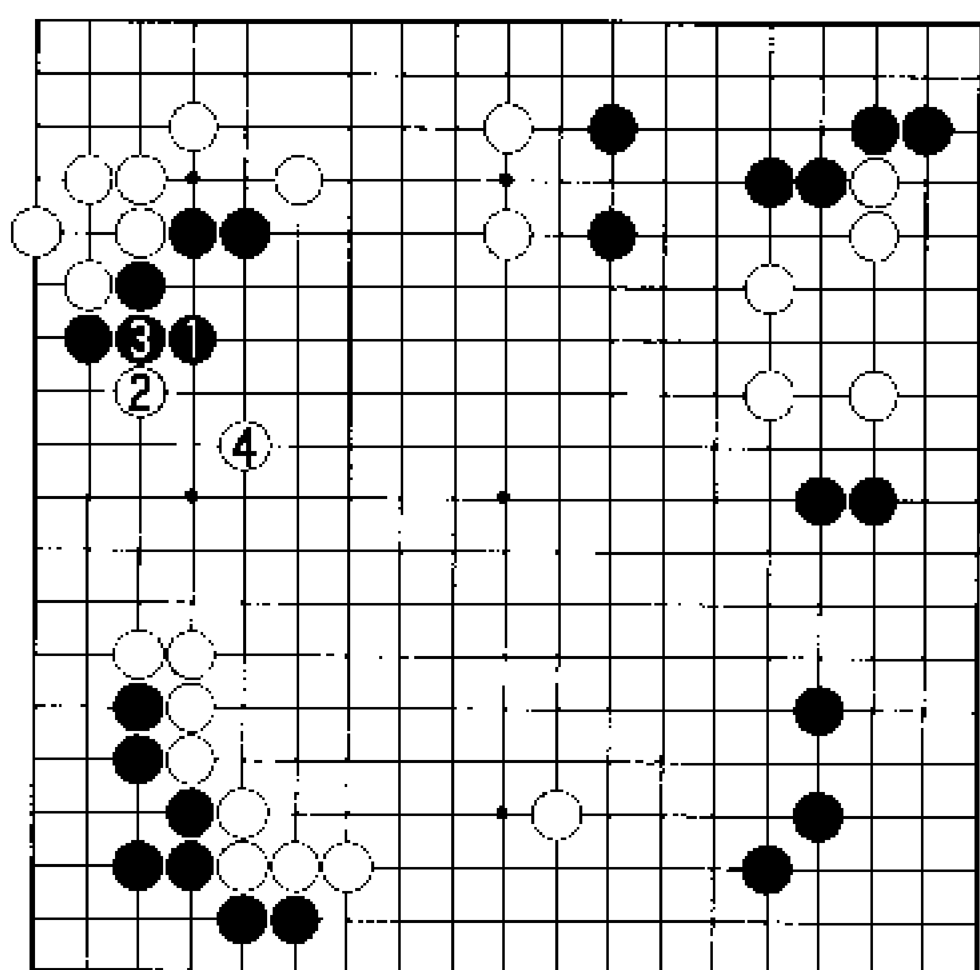


图 2 (6 分)

(图 2)

大同小异(6 分)

黑 1 虎结果与(图 1)大同小异，白 2 刺，让黑 3 连接是攻击要领，至白 4，黑棋整体危险。

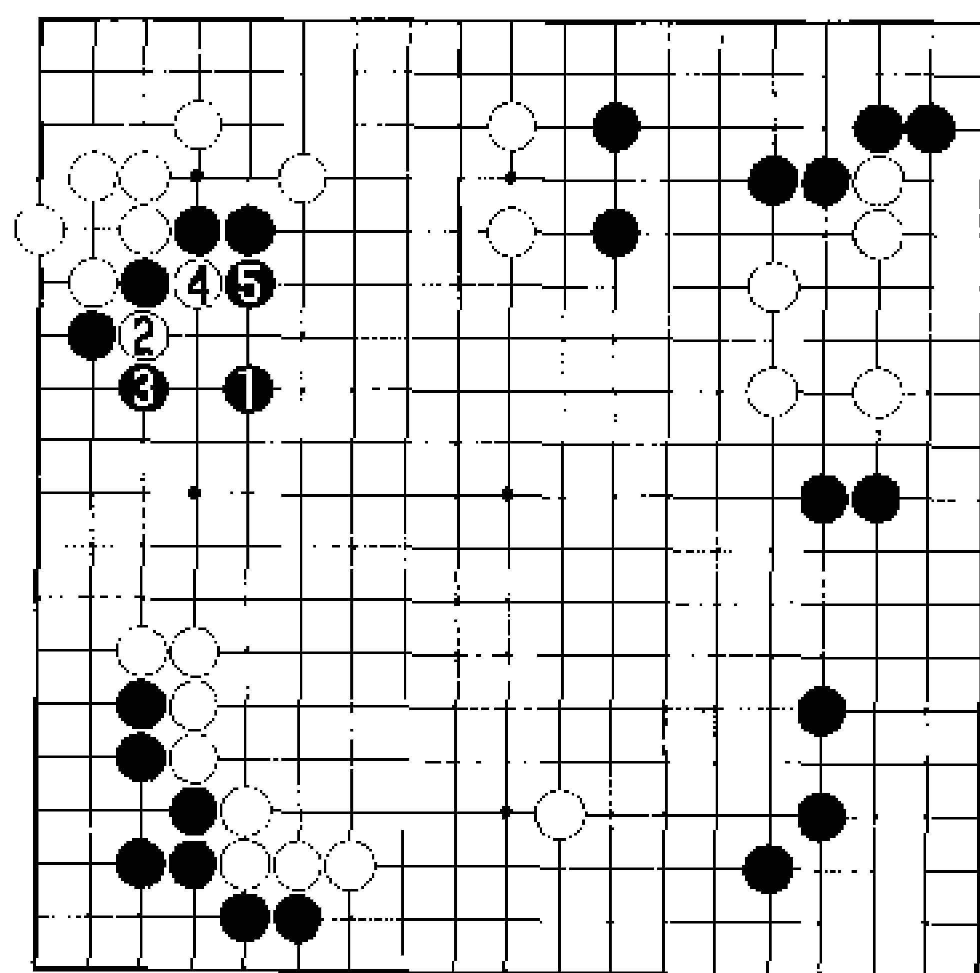


图 3（10分）

（图 3）

正　解(10 分)

黑 1 走象步是正确的下法，白 2 如果打吃，黑 3 反打得要领，至黑 5 轻松处理之后，黑棋可以满足。

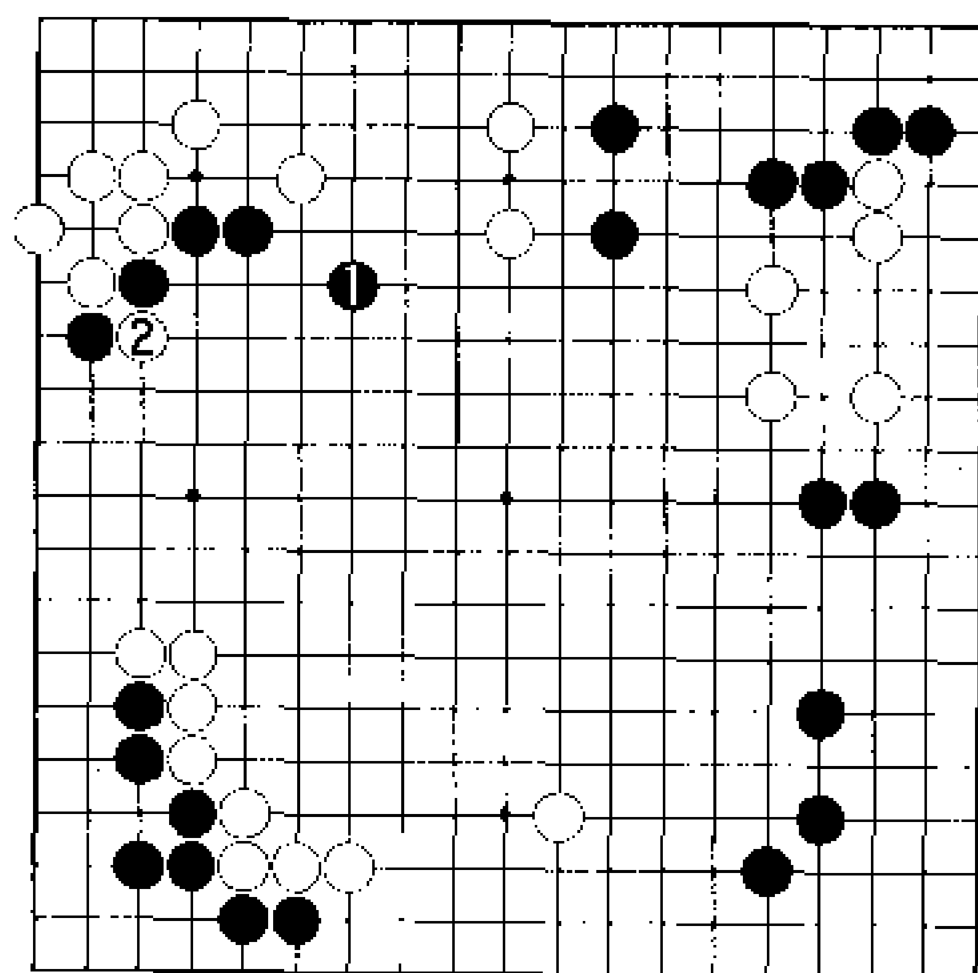


图 4（4分）

（图 4）

最差点(4 分)

黑 1 飞是不负责任下法，白 2 断打后，黑棋束手无策。这块没有根的黑棋始终处于被动挨打的地位。

问题4

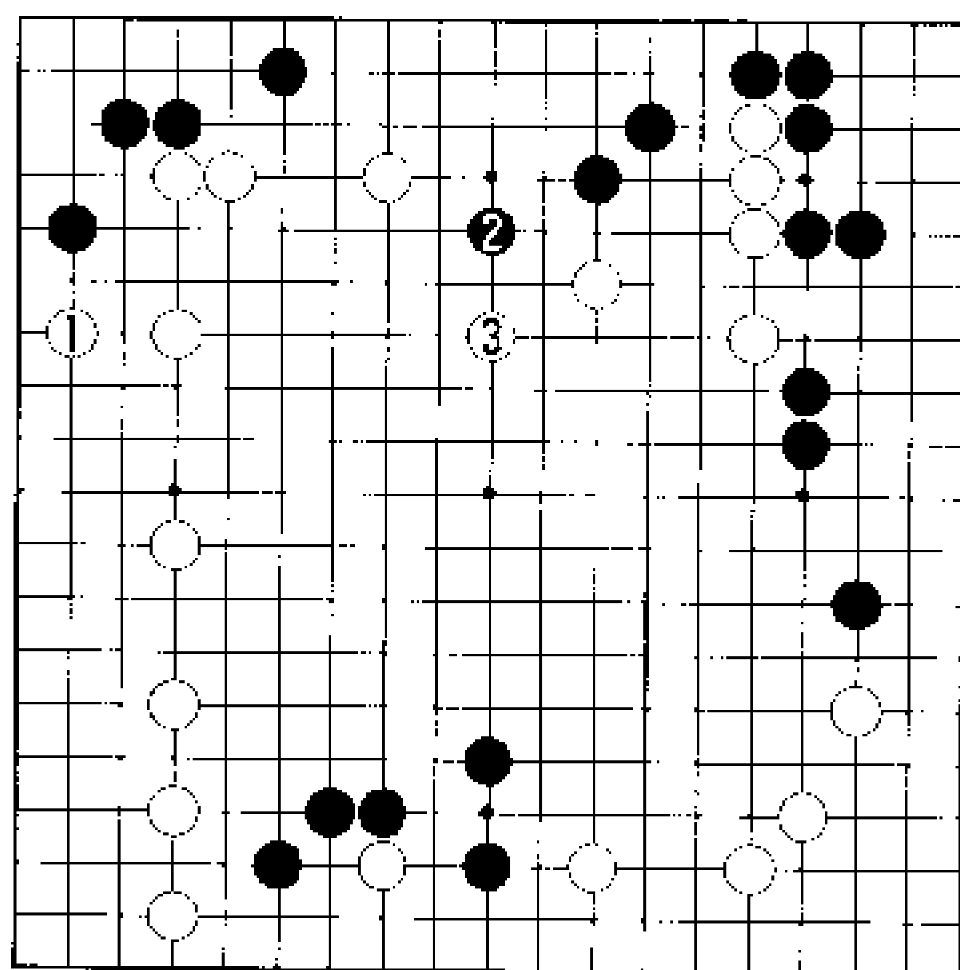


图1(10分)

问题4解答

中盘2(图1)

正 确(10分)

白1单跳关门是正解。黑2攻击白棋时，白3可以飞出，白棋完全可下。

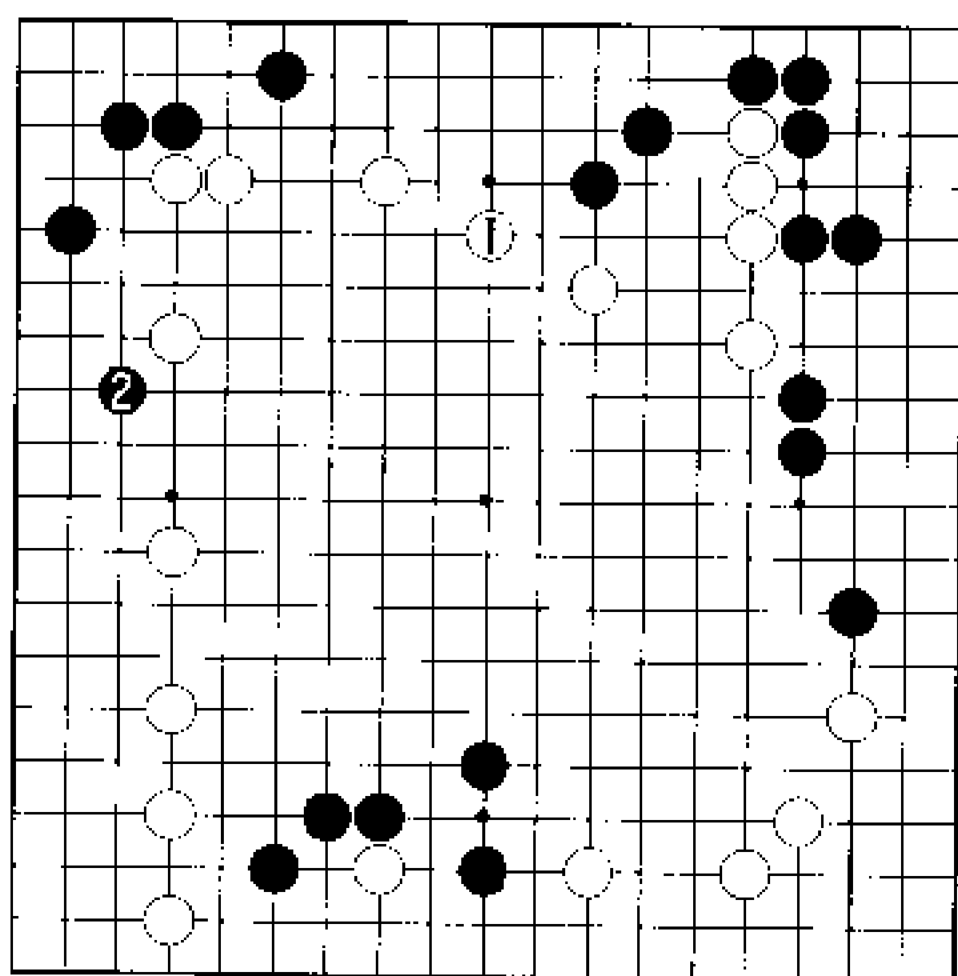


图2(8分)

(图2)

次选方法(8分)

白1安定白棋大龙，并可在中腹构筑外势，但黑2打入后，白棋实地不够。

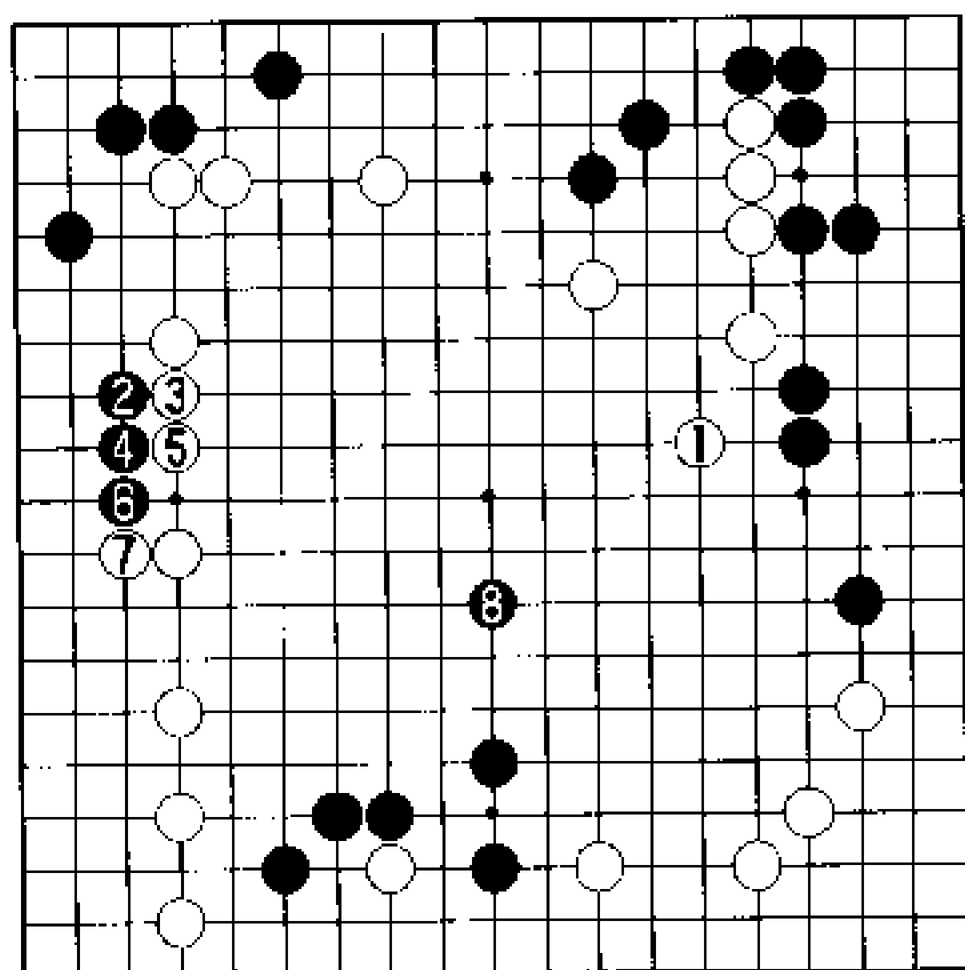


图 3（4 分）

（图 3）

白棋不利（4 分）

白 1 飞虽同样是补棋，但方向错误。黑 2 打入是绝好点，以下至白 7，白棋虽构筑外势，但黑 8 侵消后，白棋不利。

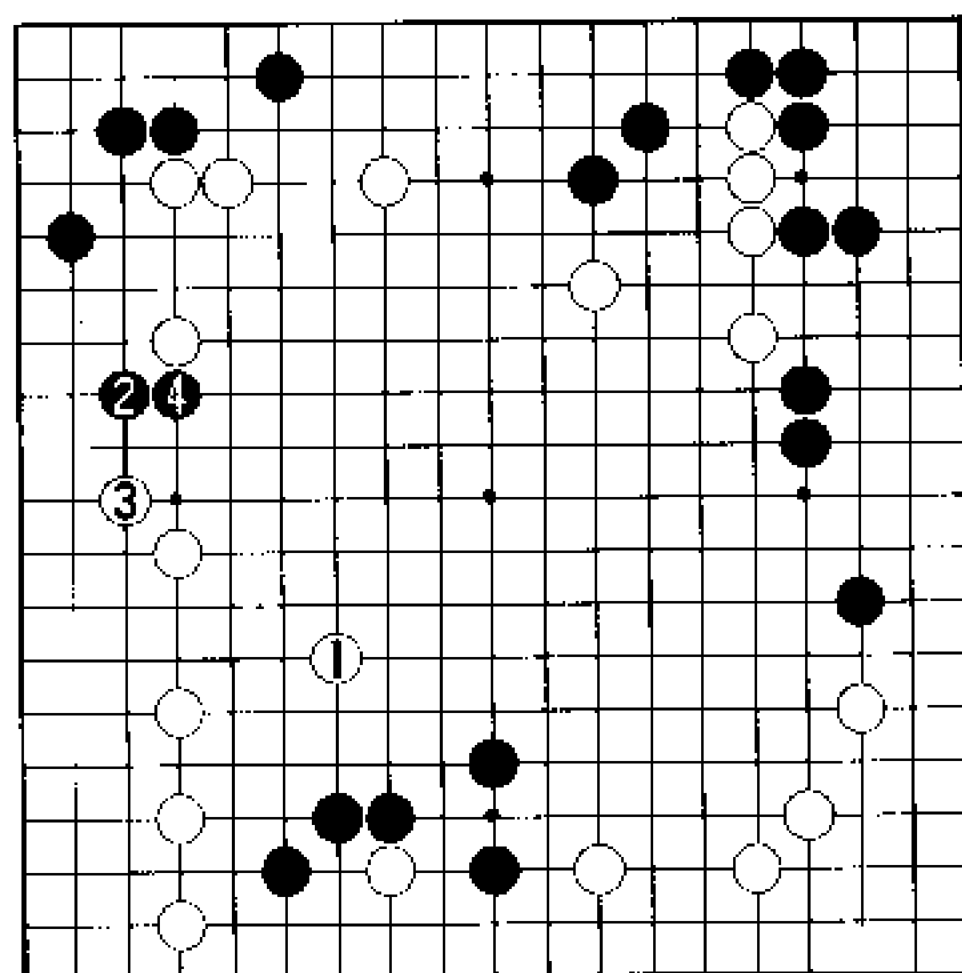


图 4（4 分）

（图 4）

方向错误（4 分）

白 1 大飞是有违棋理的下去，黑 2 打入，白 3 小尖，至黑 4，白棋在势和地上都落后。

问题 5

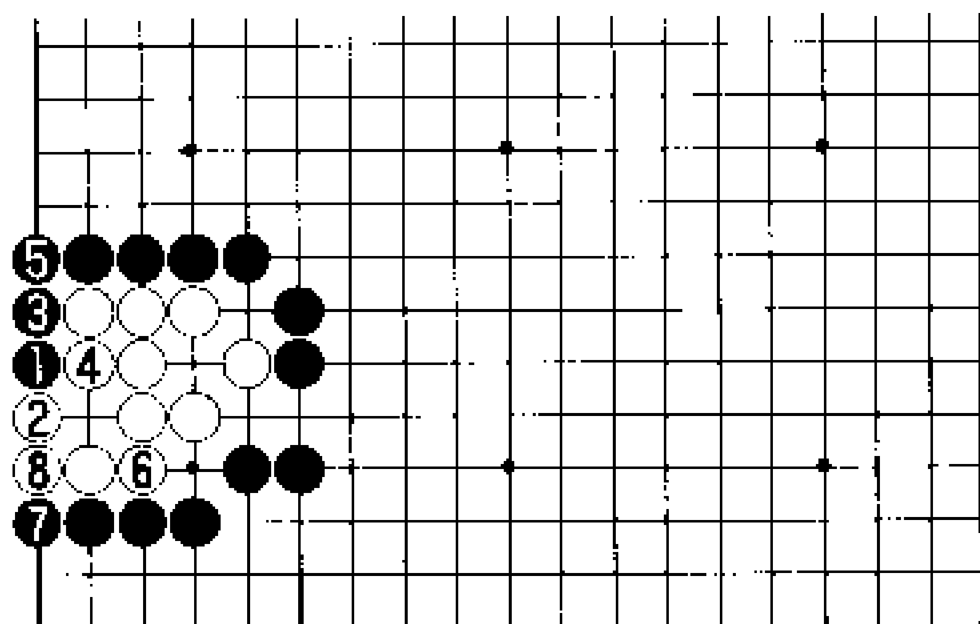


图 1 (10 分)

问题 5 解答

官子 1(图 1)

正 解(10 分)

黑 1 点是正确的官子下法，以下至白 8, 黑棋可以先手处理两边。

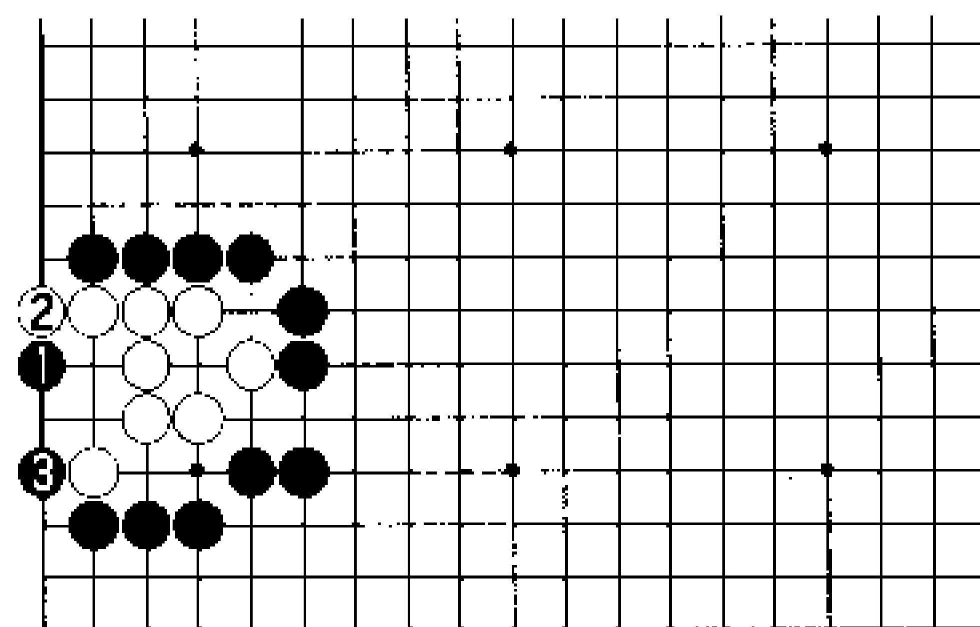


图 2 (变化图)

(图 2)

变化图

黑 1 时，白 2 挡无理，黑 3 渡过后，白棋全部被吃住。

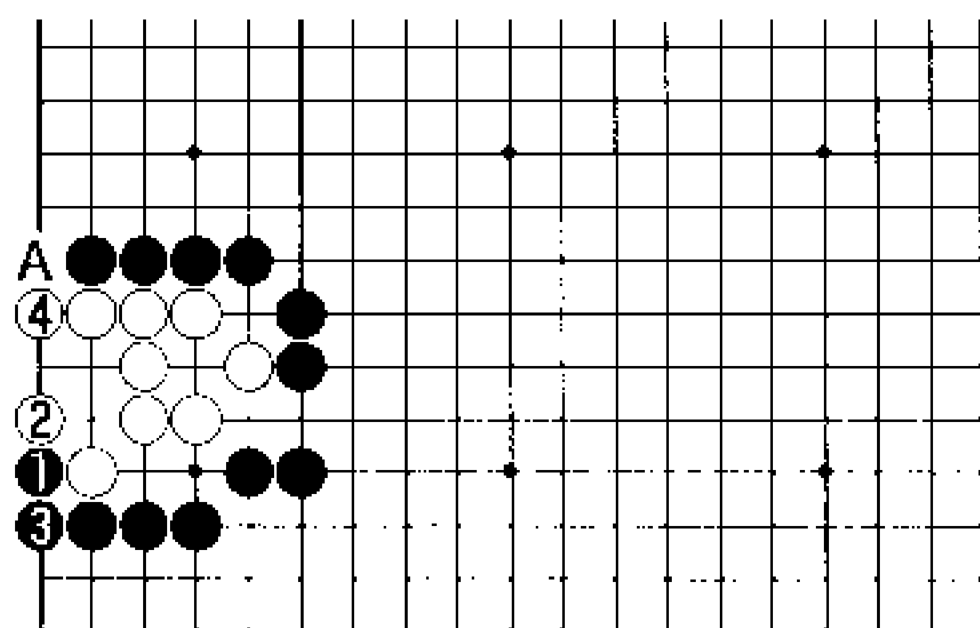


图 3 (0 分)

(图 3)

失 败(0 分)

黑 1、3 扳接失误，而白 4 下立是冷静的好棋，以后白 A 的官子也是黑棋的负担。

问题 6

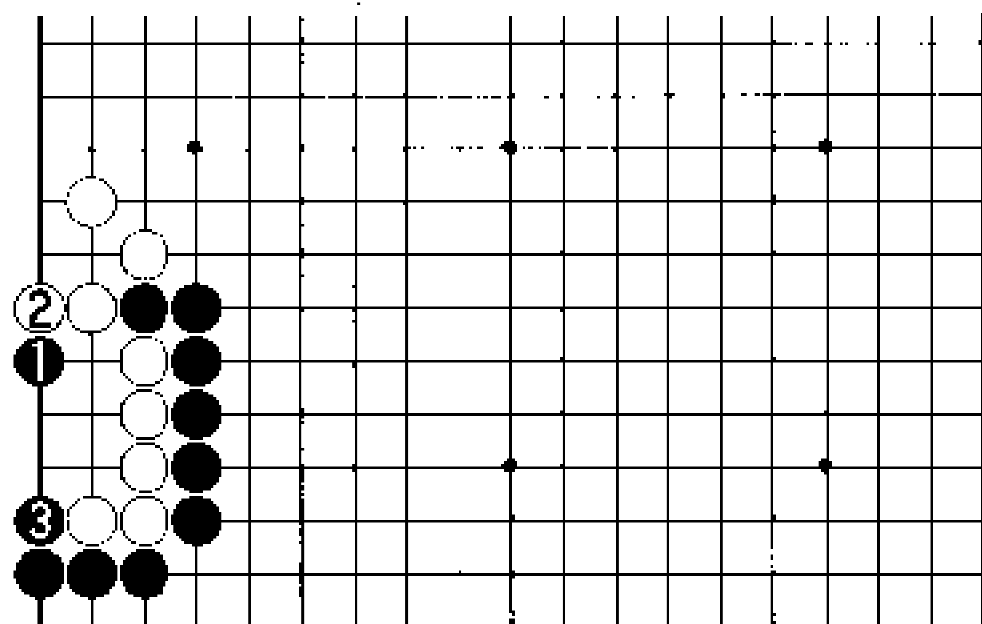


图 1（10 分）

问题 6 解答

官子 2(图 1)

正　解(10 分)

黑 1 点是急所，白 2 补断时，黑 3 可以渡过。

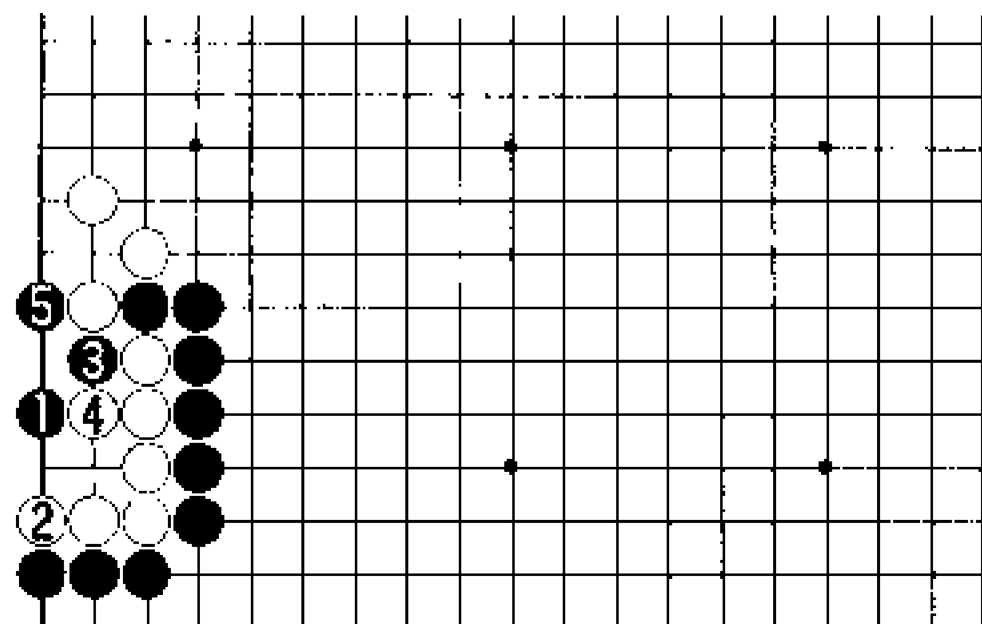


图 2（变化图）

(图 2)

变化图

黑 1 时，白 2 挡无理，此时黑 3 断的强手可以成立，至黑 5，双方下成打劫，白棋失败。

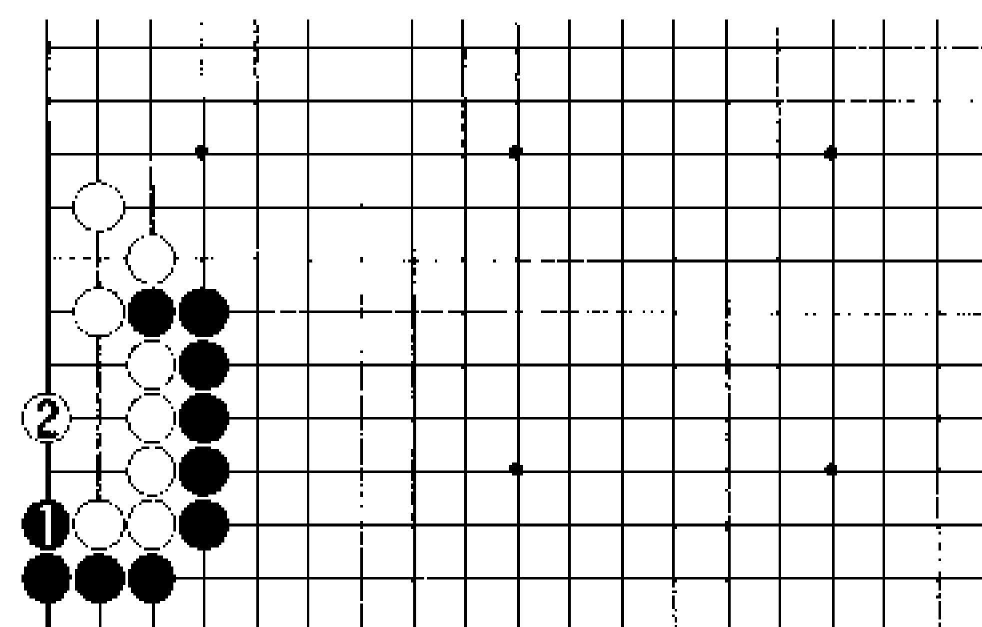


图 3（4 分）

(图 3)

失　败(4 分)

黑 1 单冲多少有点不尽人意，而白 2 补是好棋，与（图 1）相比，黑略损。

问题 7

图 1（10 分）

问题 7 解答

手筋 1(图 1)

正　解(10 分)

白 1 首先做成一眼是对杀的要领，以下至白 5，白棋有眼杀无眼。

图 2（0 分）

(图 2)

打　劫(0 分)

白 1 扑，被黑 2 点后，白棋失败。至黑 4，双方下成劫杀。

图 3（0 分）

(图 3)

大同小异(0 分)

白 1、黑 2 时，白 3 变化，但至黑 4，双方仍不可避免地要打劫。

问题 8

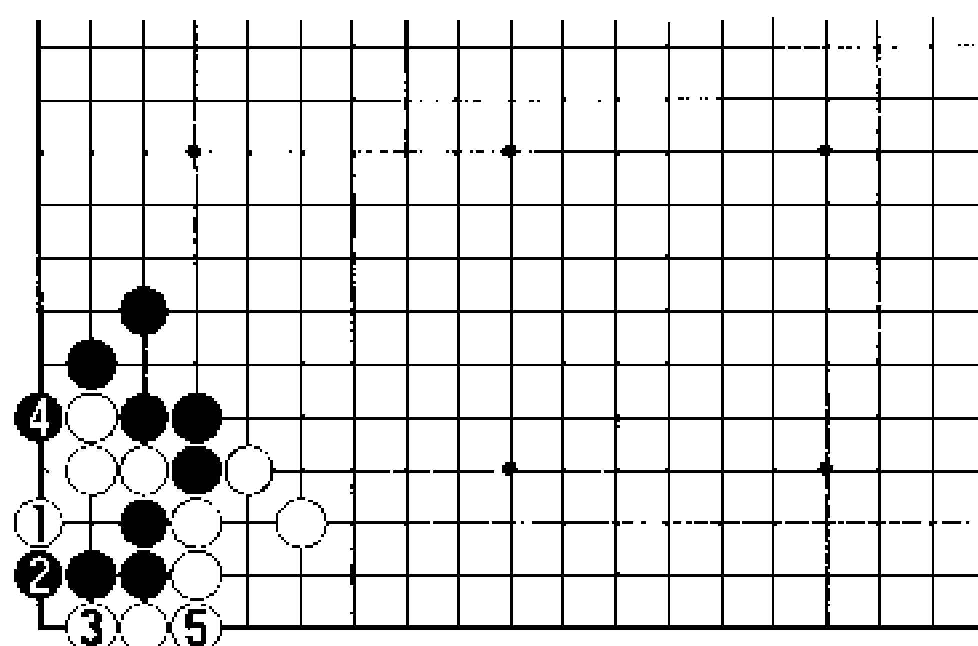


图 1 (10 分)

问题 8 解答

手筋 2(图 1)

正　解(10 分)

白 1 尖是对杀的手筋，黑 2 如果挡，以下至白 5，白棋可以利用黑棋的不入气而吃住黑棋。

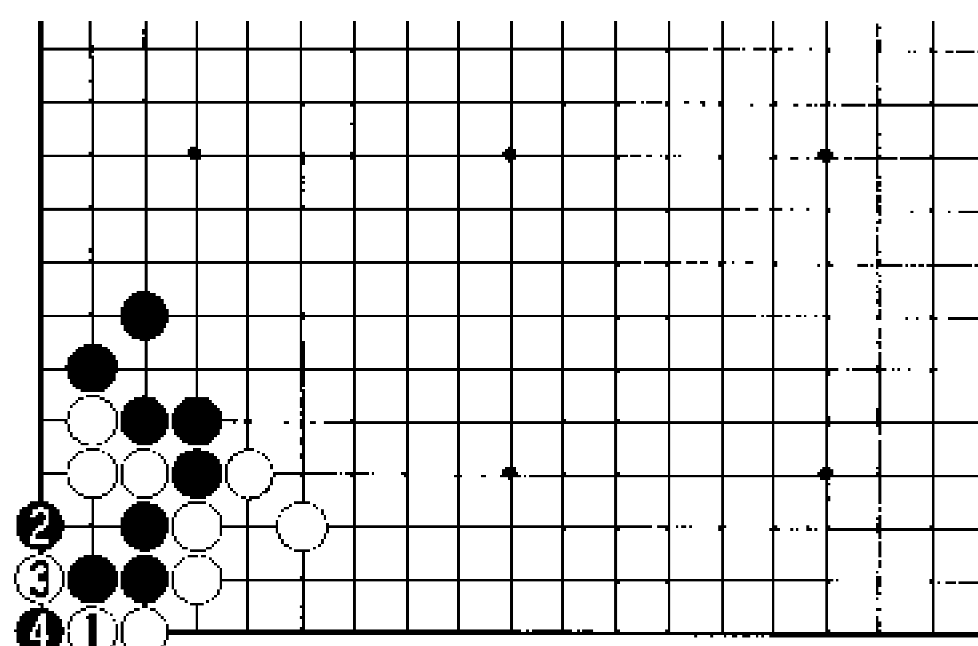


图 2 (0 分)

(图 2)

打　劫(0 分)

白 1 先爬是错误，黑 2 反而成为对杀的急所，至黑 4，双方下成打劫。

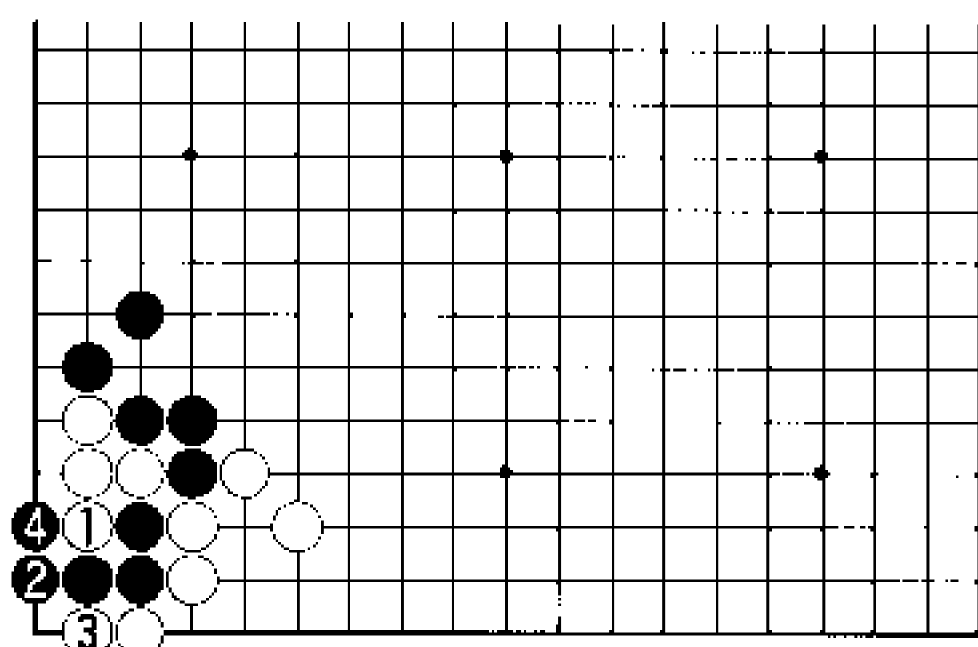


图 3 (0 分)

(图 3)

失　败(0 分)

白 1 打吃是大恶手，黑 2 下立后，白棋失败。至黑 4，白棋由于两侧均不入气而被杀。

问题
9

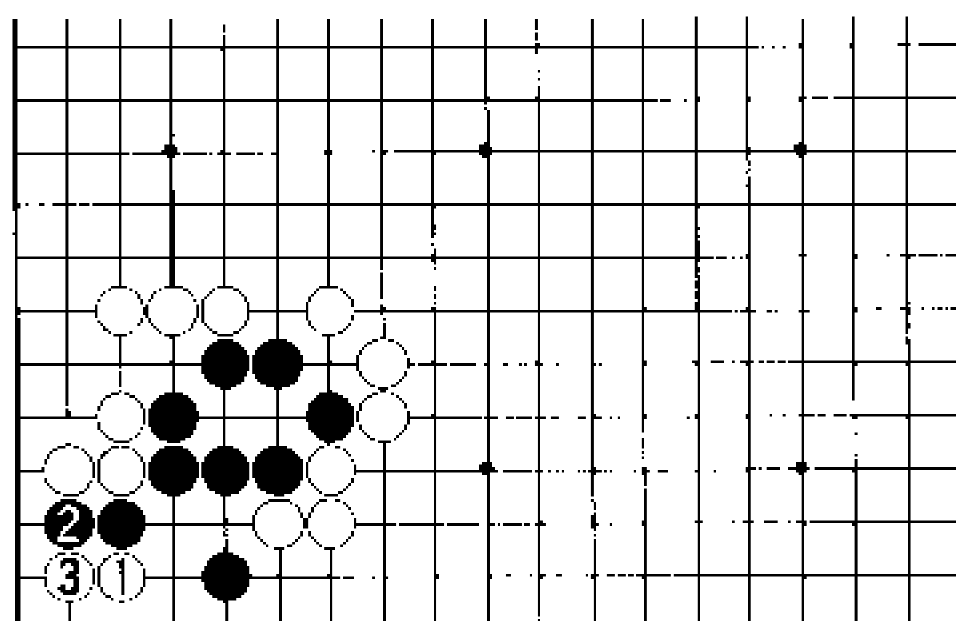


图 1（10 分）

问题 9 解答

死活 1（图 1）

正 解（10 分）

白 1 夹是手筋，黑 2 抵抗时，白 3 贴长即可。

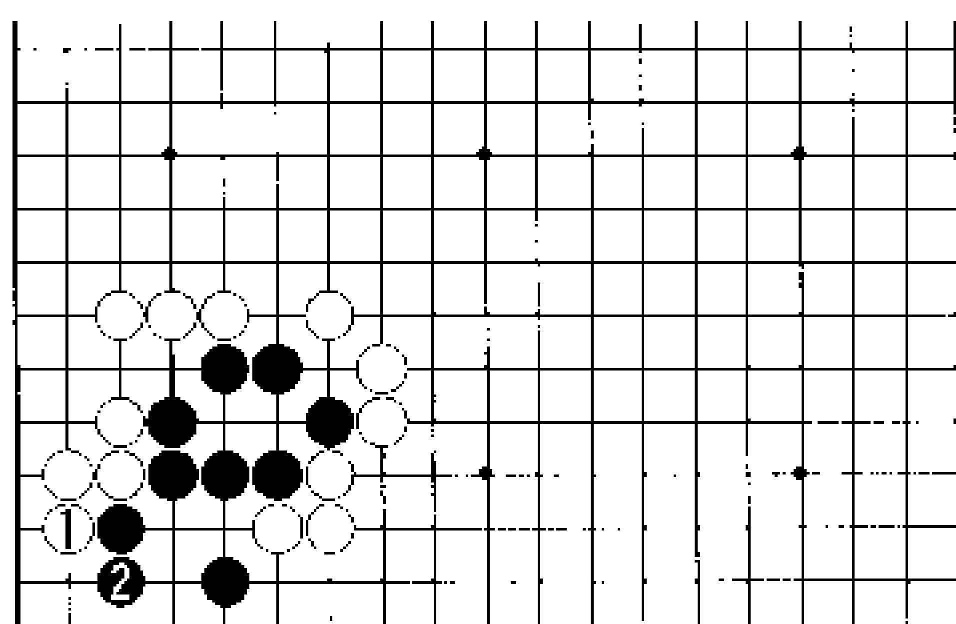


图 2（0 分）

（图 2）

失 败（0 分）

白 1 曲，被黑 2 长后，白 1 成为大恶手。以后不管白棋如何攻击，都不能吃住黑棋。

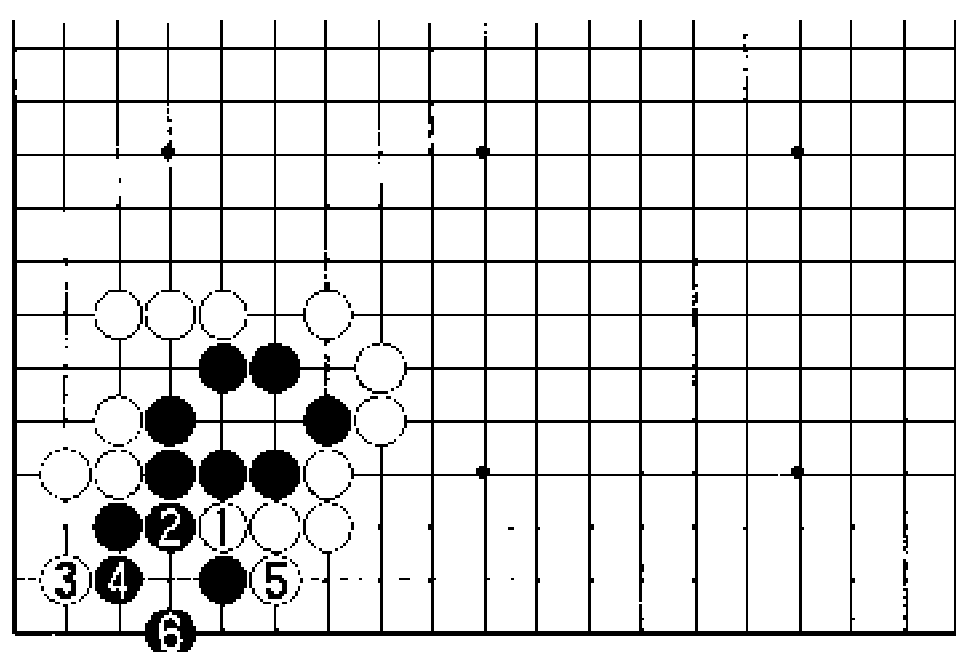


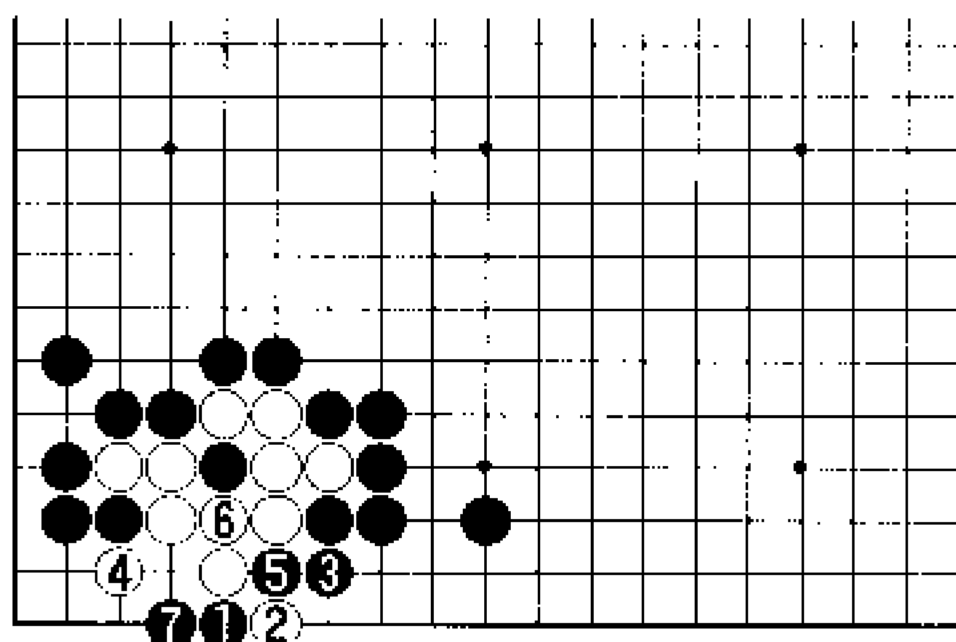
图 3（0 分）

（图 3）

黑棋完活（0 分）

白 1、3 攻击错误，以下至黑 6，黑棋已做出两眼。

问题10

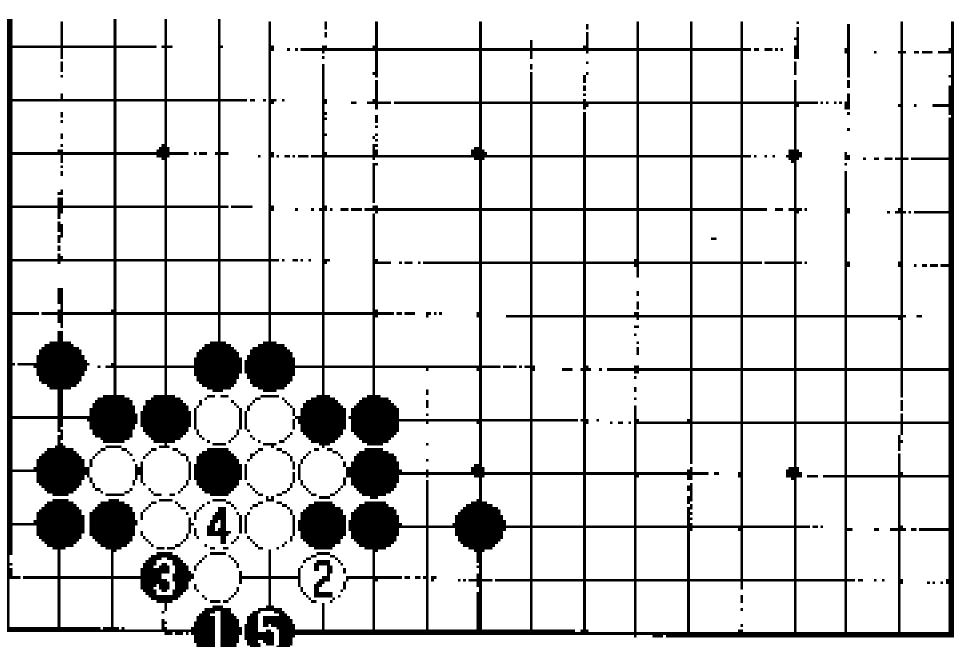

图1(10分)

问题10解答

死活2(图1)

正 解(10分)

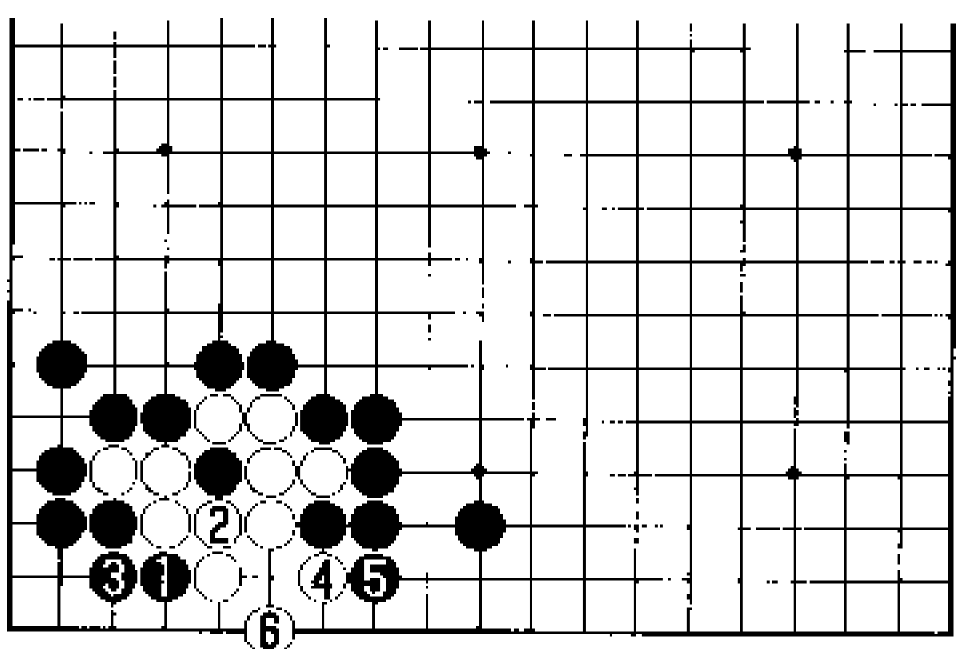
黑1是吃白棋的手筋，白2、4进行抵抗，但以下至黑7，白棋必死无疑。


图2(变化图)

(图2)

变化图

黑1时，白2寻求变化，黑3打吃之后，黑5爬进，结果白棋仍不能活。


图3(0分)

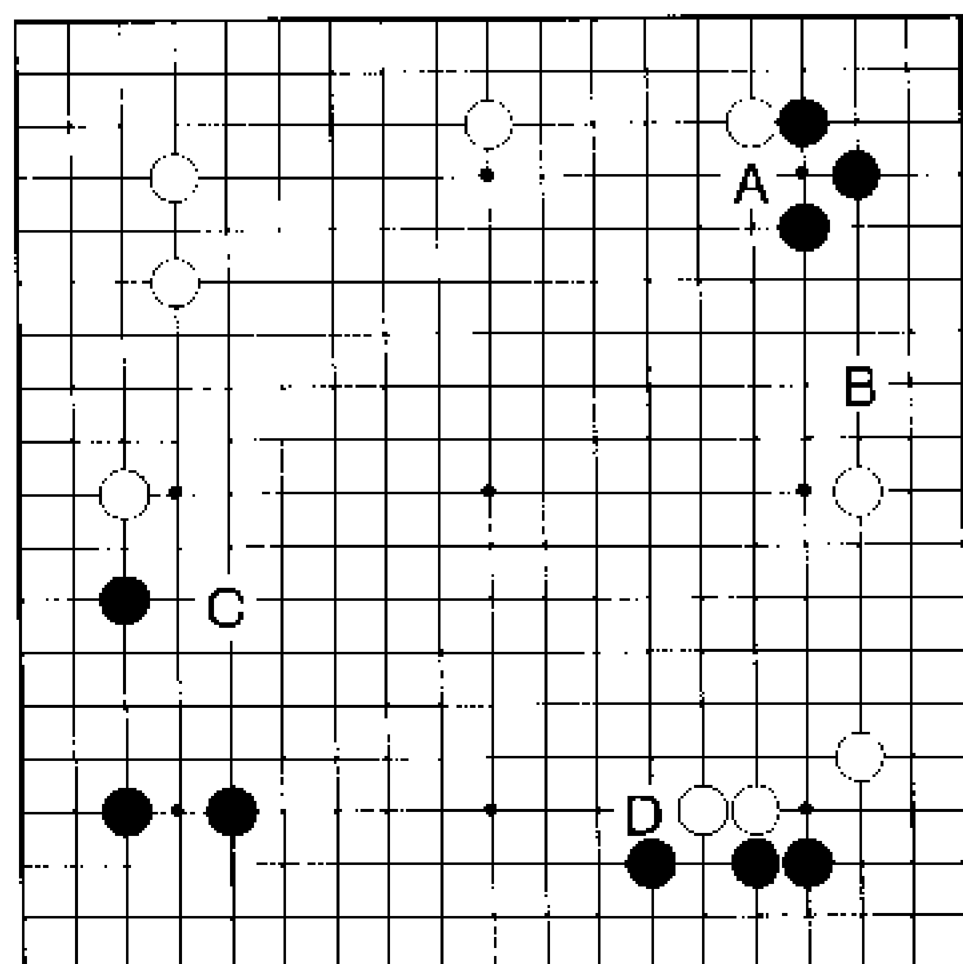
(图3)

失 败(0分)

黑1打吃，让白2连接之后，黑1成为大恶手。黑3被迫连接时，白4、6安然活出。

棋力测试第13轮

问题
1



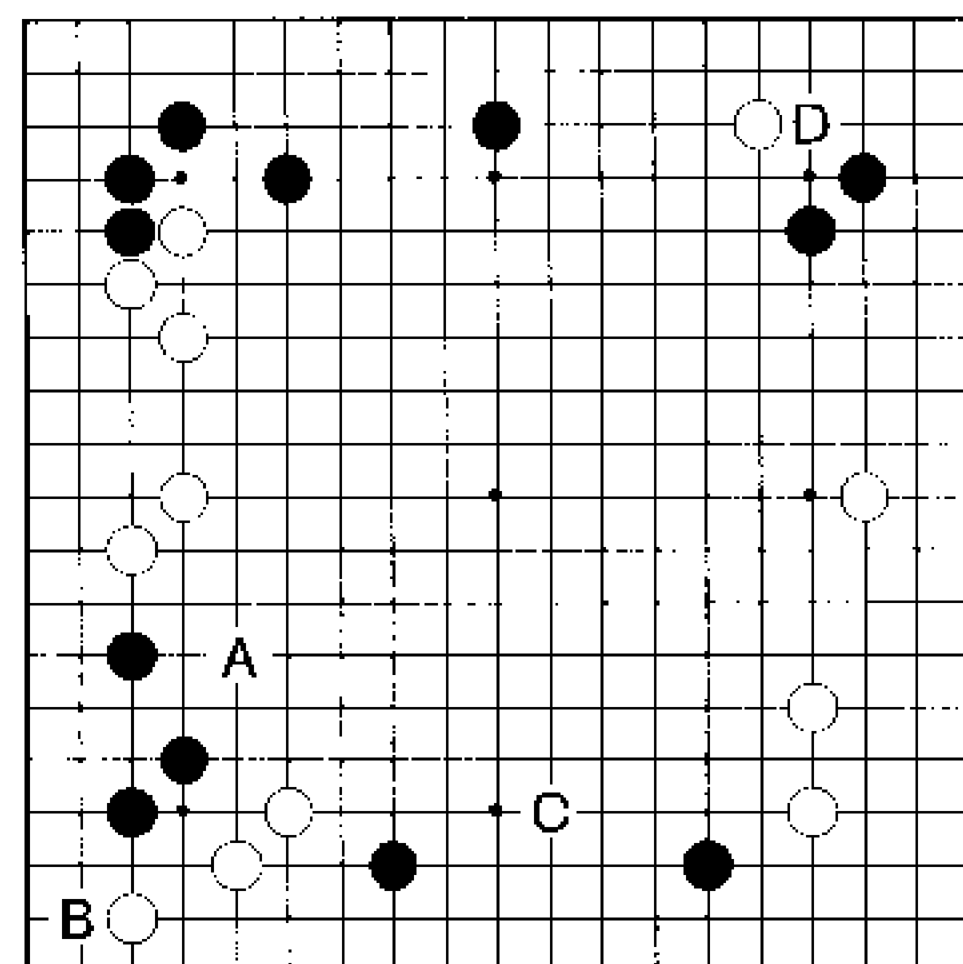
问题 1（布局 1）

问题 1

布局 1　黑 先

考虑全局棋子的配置，黑棋控制局面的要点在哪里？请在A～D中选择。

问题
2



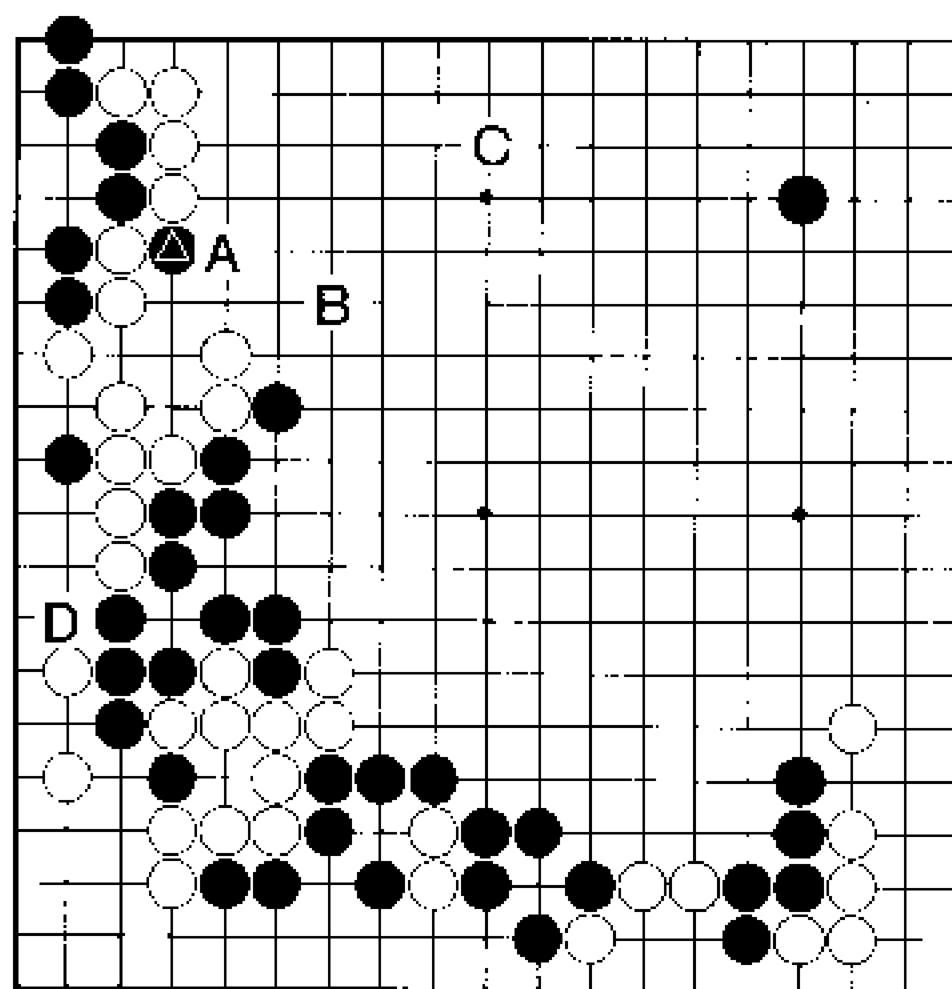
问题 2（布局 2）

问题 2

布局 2　黑 先

在布局阶段，急所比大场应更优先考虑。本图黑棋的急所是什么？请在A～D中选择。

问题 3



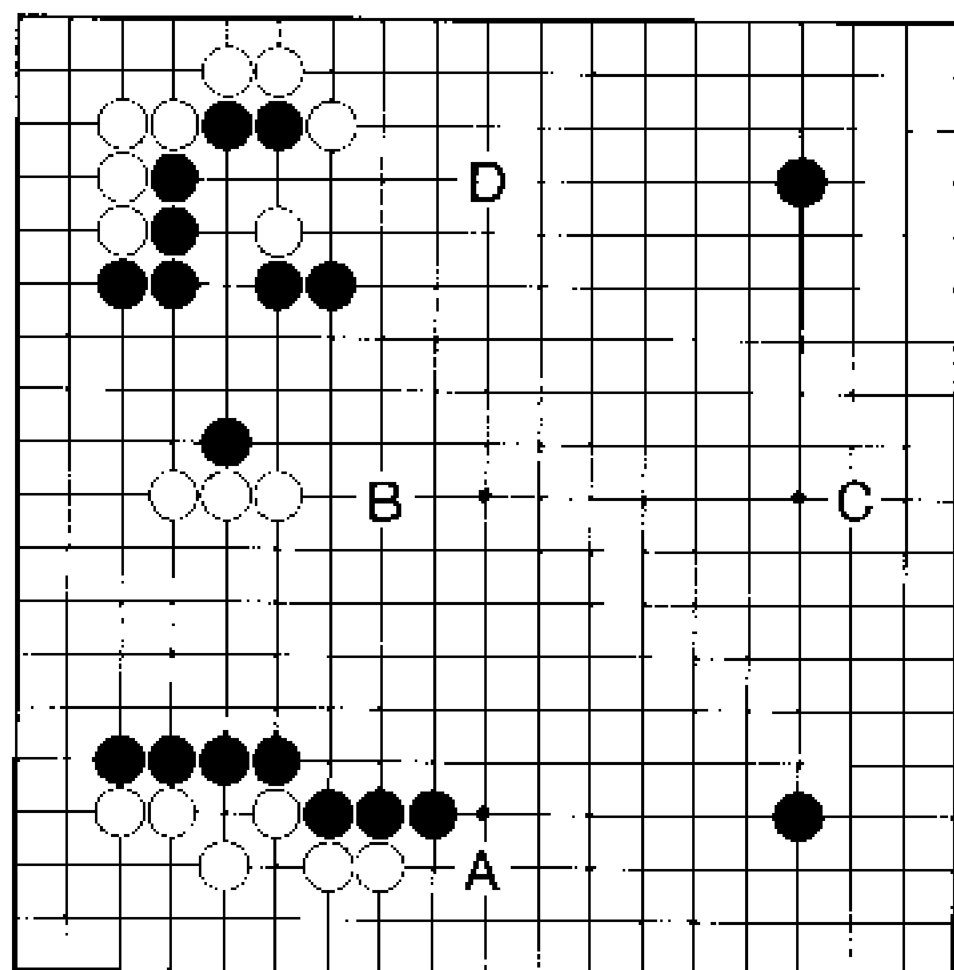
问题 3（中盘 1）

问题 3

中盘 1　白先

黑▲子如果出动，极有可能将白棋上下分割进攻，白棋如何有效地限制黑▲子？请在A～D中选择。

问题 4



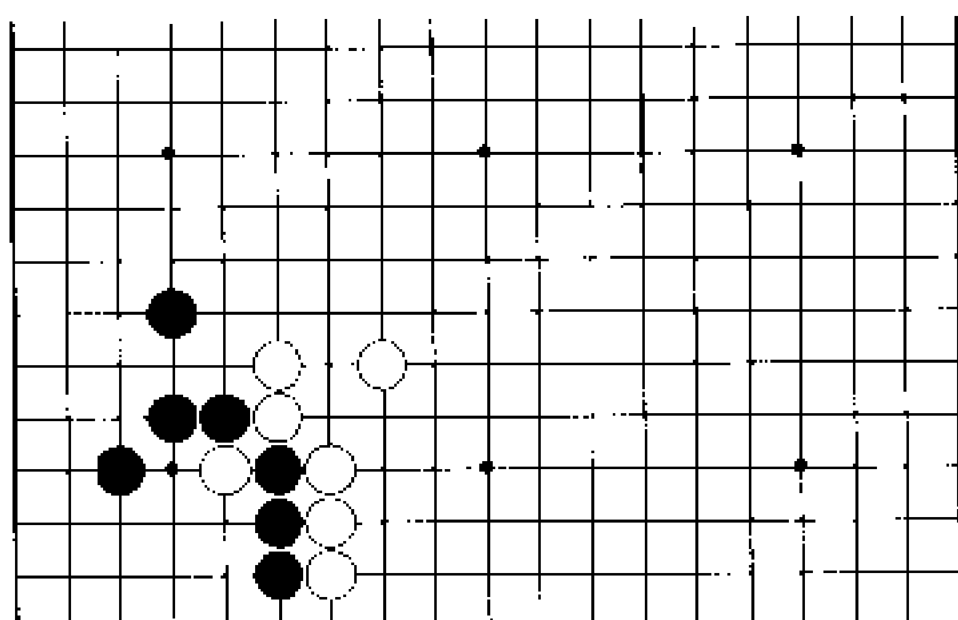
问题 4（中盘 2）

问题 4

中盘 2　白先

白棋如何考虑上侧和下侧黑棋的势力，以决定自己的下步棋？请在A～D中选择。

问题
5

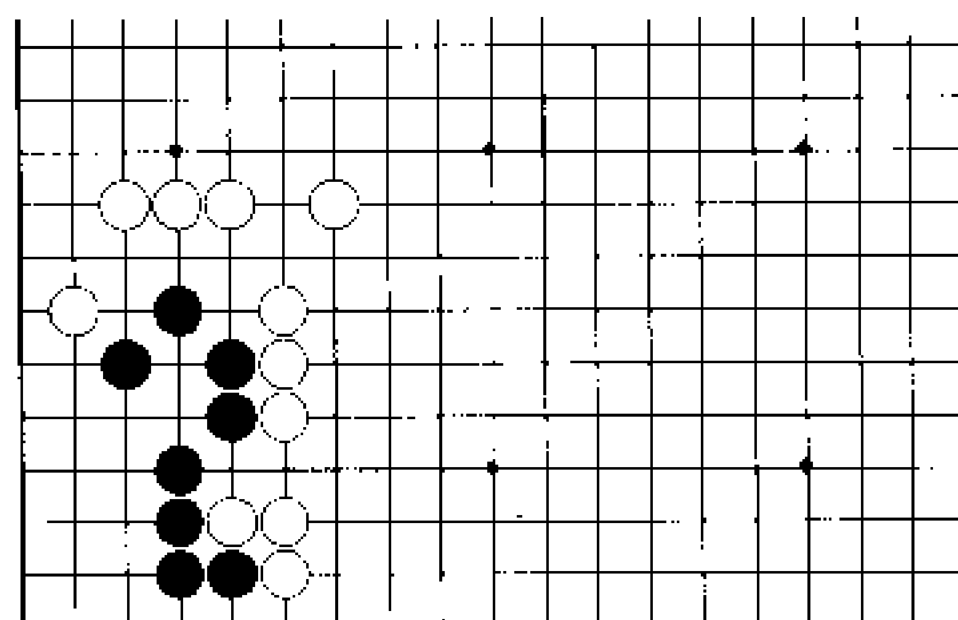

问题 5（官子 1）

问题 5

官子 1　白 先

白棋如何利用被黑棋吃住的一子进行收官?

问题
6

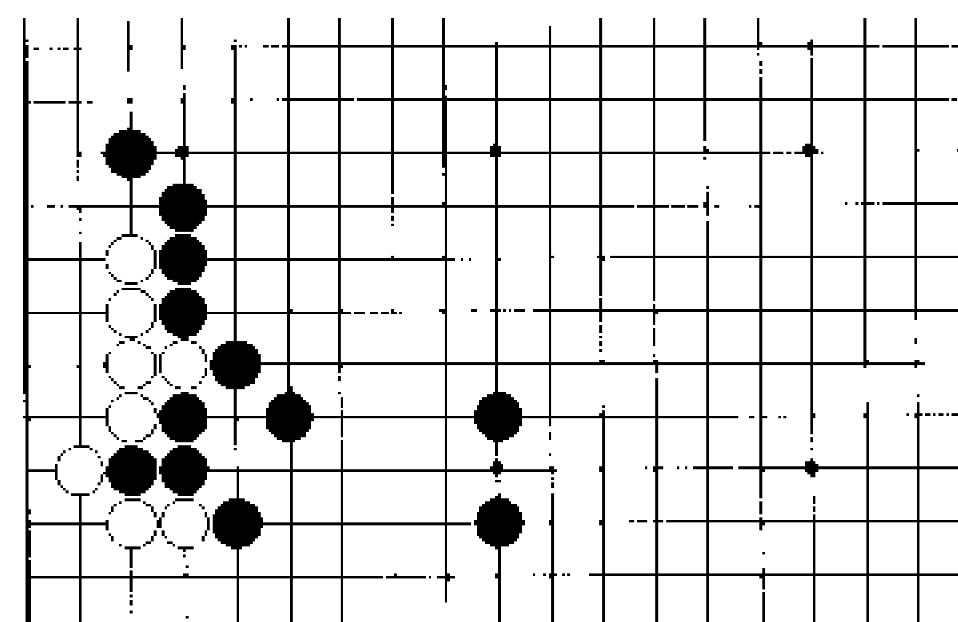

问题 6（官子 2）

问题 6

官子 2　白 先

白棋最大限度地压缩黑地的方法是什么? 第一手棋是关键。

问题
7


问题 7（手筋 1）

问题 7

手筋 1　黑 先

白棋先手在左下角定形的手筋是什么? 应尽量利用白棋的断点。

问题 8

问题 8（手筋 2）

问题 8

手筋 2　黑先

黑棋针对白棋弱点获取利益的手筋是什么？其中行棋次序很重要。

问题 9

问题 9（死活 1）

问题 9

死活 1　黑先

黑棋如果按平常的下法，则很难活。只有最大限度地利用白棋的弱点才行。

问题 10

问题 10（死活 2）

问题 10

死活 2　黑先

目前黑棋自身虽没有两个眼，但只要能正确利用角上黑棋一子，完全可以做活。

问题1

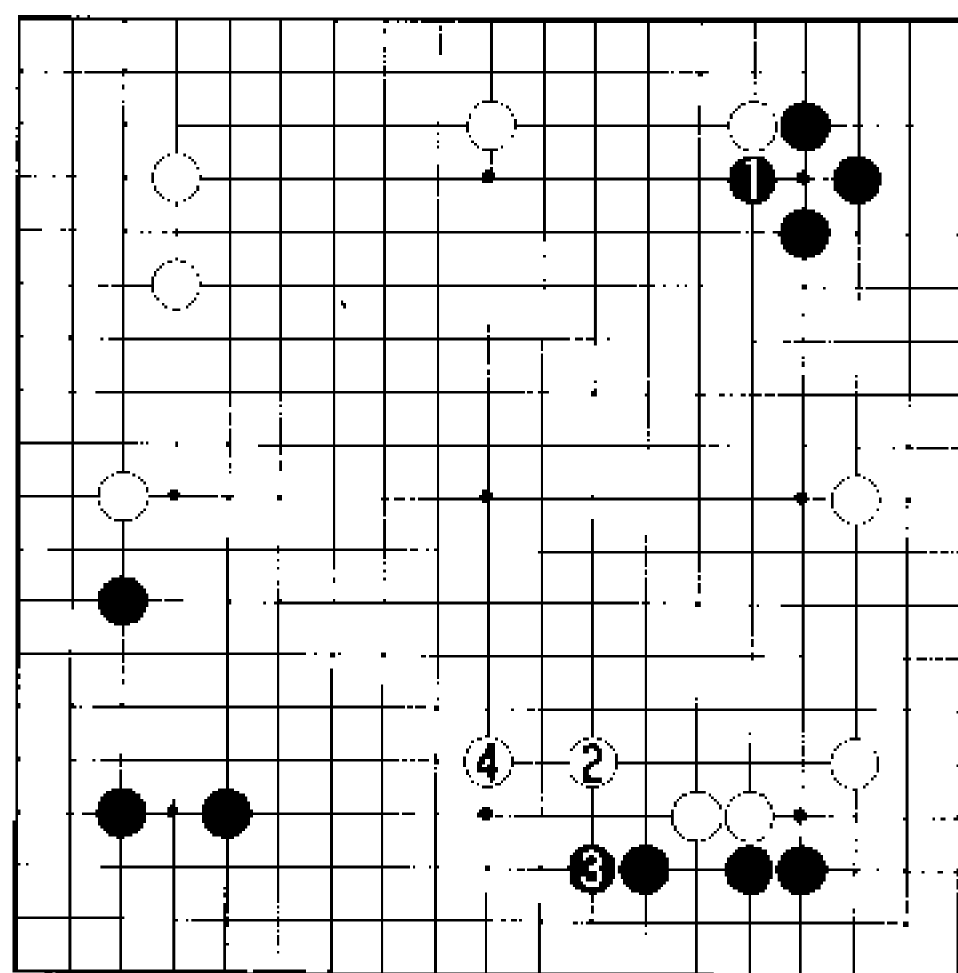


图1(6分)

问题1解答

布局1(图1)

白棋广阔(6分)

黑1虽然很厚，但缺点是过缓。白2飞是扩张白势和牵制黑势的一箭双雕的好点，到白4时，白棋广阔。

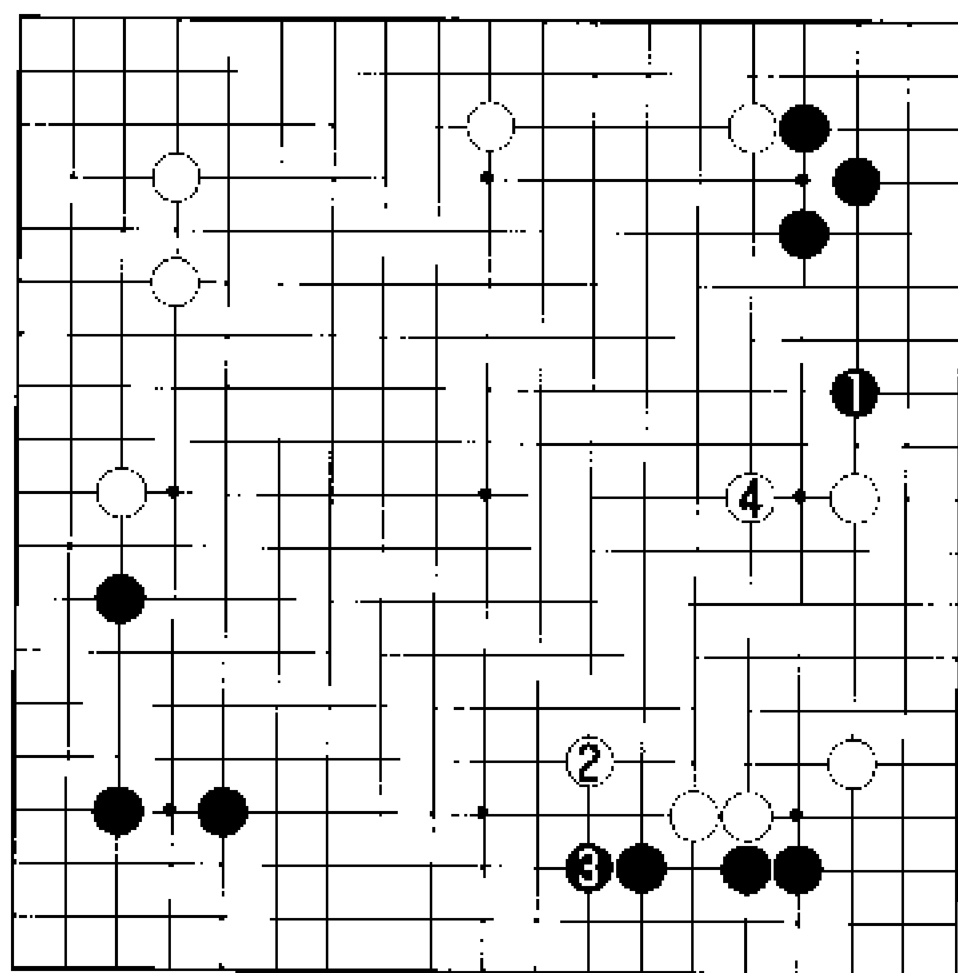
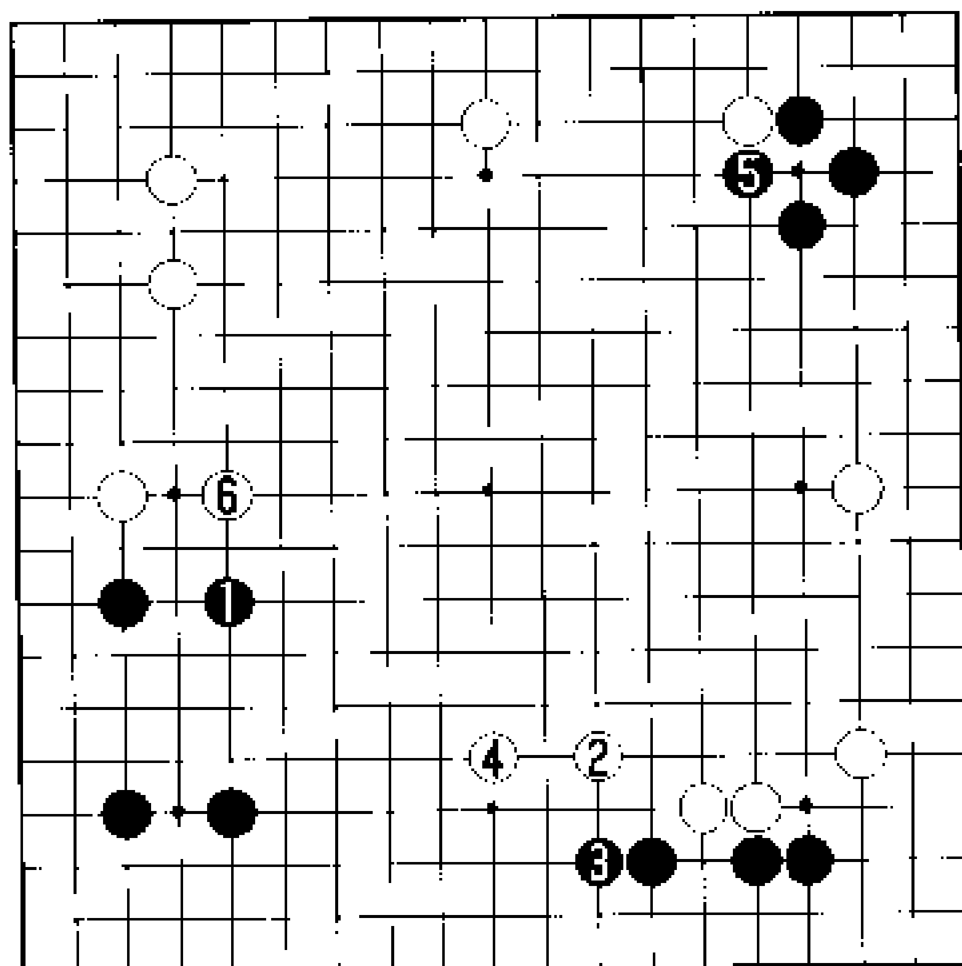


图2(6分)

(图2)

方向错误(6分)

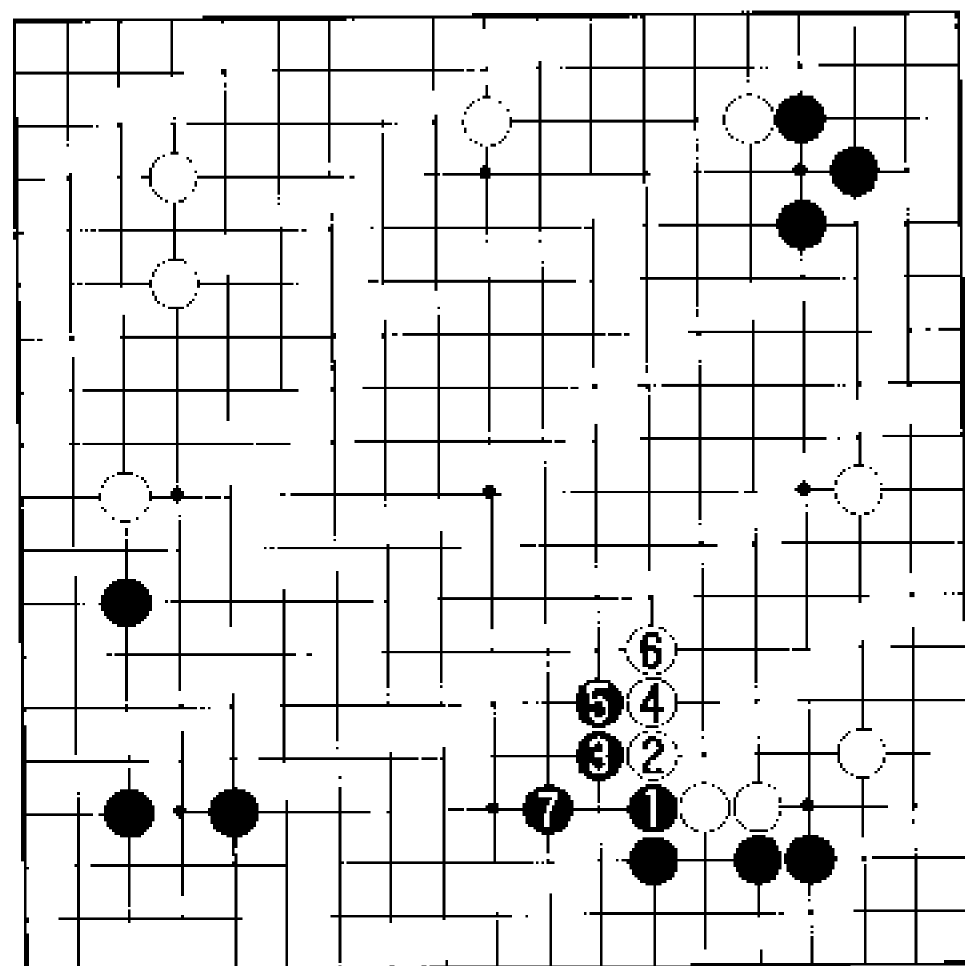
黑1大飞虽是试图打入白阵的手法，但给白2、4以可乘之机，白2是扩张的绝好点。


图 3（6 分）

（图 3）

闲 棋（6 分）

黑 1 单跳是无为的防守，白 2 飞是大势上的要点，黑 3 补棋，白 4 跳，到白 6 时，白棋优势。


图 4（10 分）

（图 4）

正 解（10 分）

黑 1 挺头是不可放过的要点。白 2、4、6 之后，黑 7 整形，下边黑棋布成理想的阵形。

问题 2

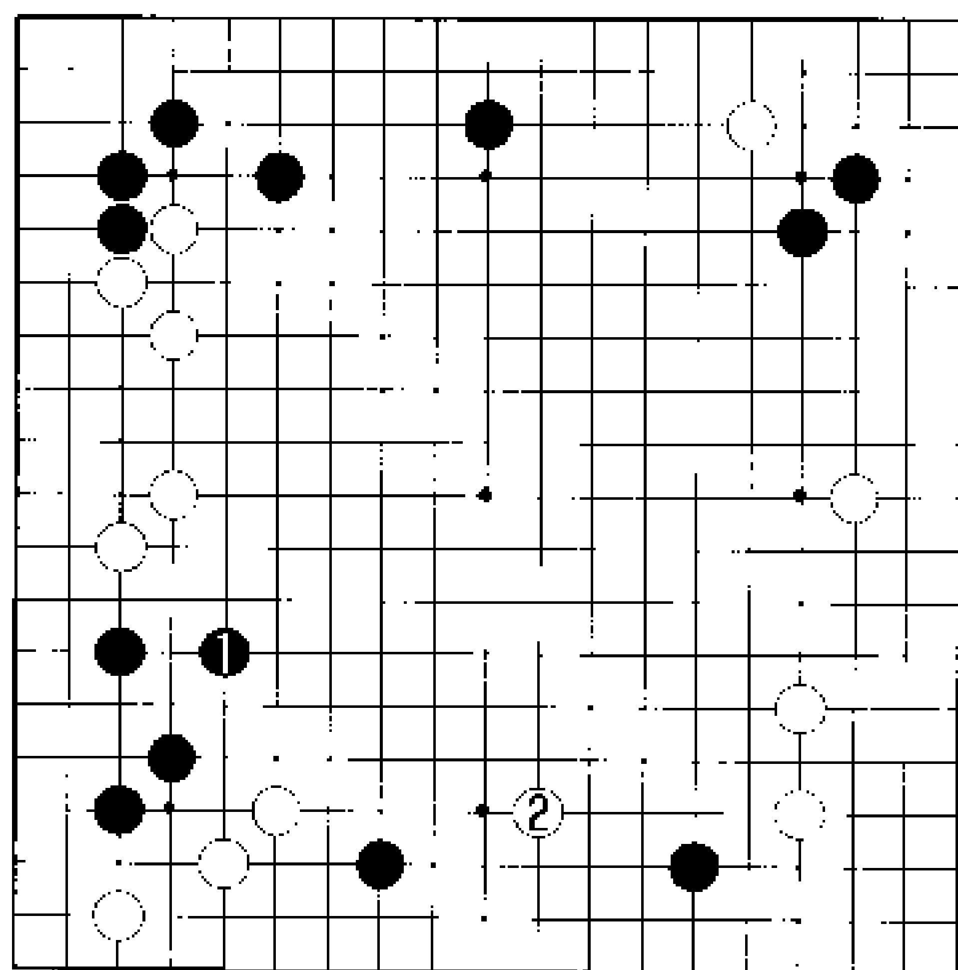


图 1（4 分）

问题 2 解答

布局 2(图 1)

最差点(4 分)

黑 1 单跳，向中腹出头，是无意义的下法，白 2 夹攻，使左右黑棋变成浮棋，黑棋难免处于劣势。

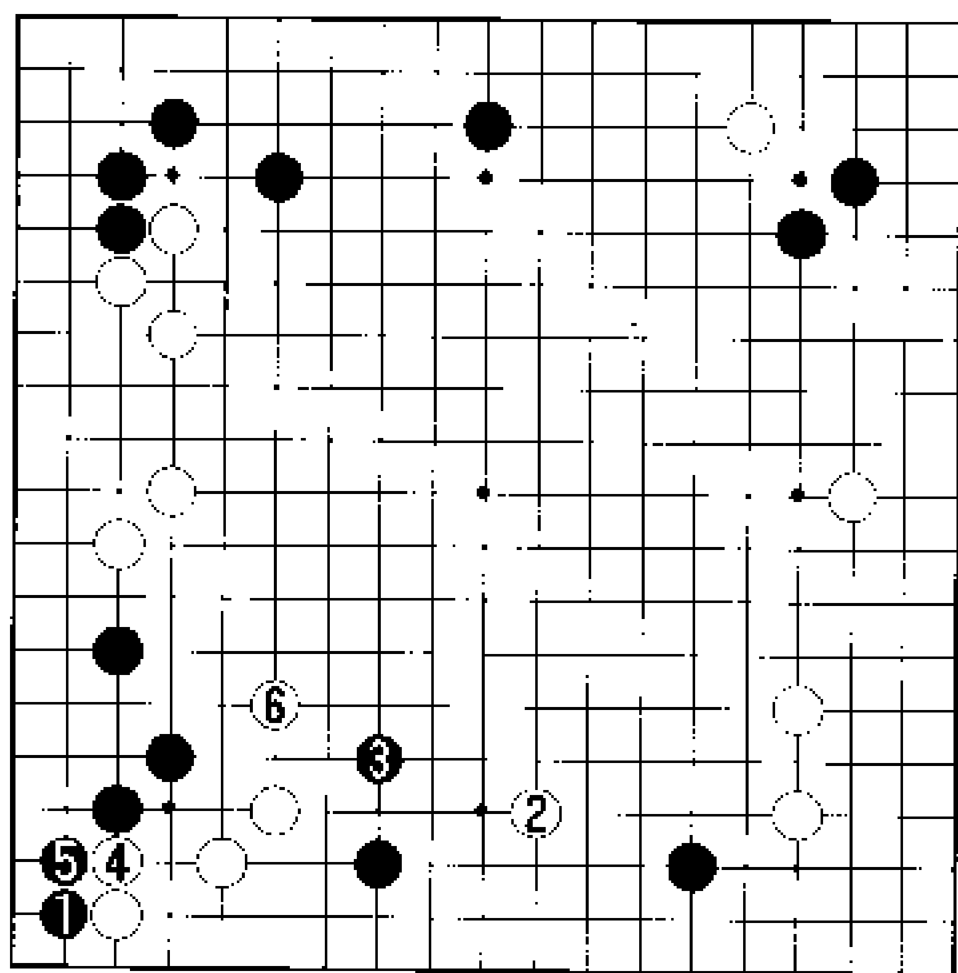


图 2（4 分）

(图 2)

缓 着(4 分)

黑 1 靠的本意是守住角地且攻击白棋二子，但却是错误的构想。白 2 夹很厉害，黑 3 跳起，以下到白 6 时，黑棋因受攻而形势不利。

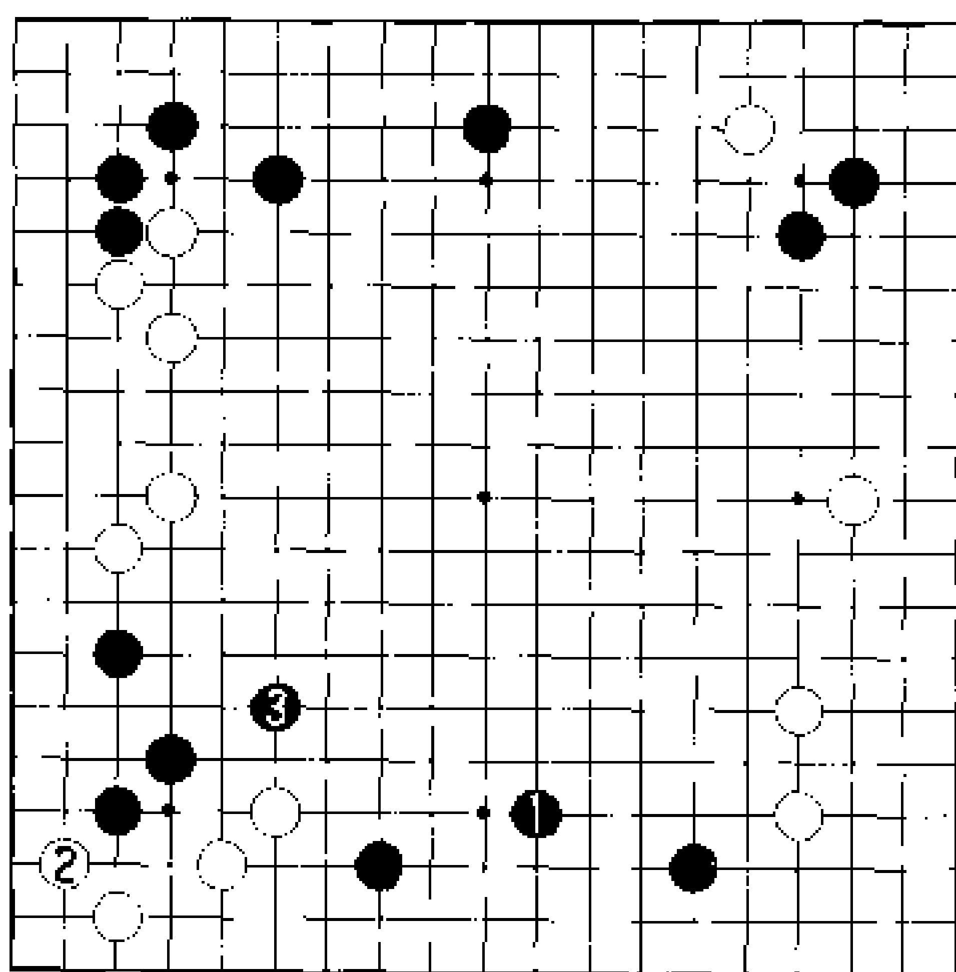


图 3（10 分）

（图 3）

正 解（10 分）

黑 1 防守是正确的方法。如果此位被白棋占据，黑棋变为浮棋，因此这里是急所。其后白 2 尖，黑 3 飞出，黑棋很充分。

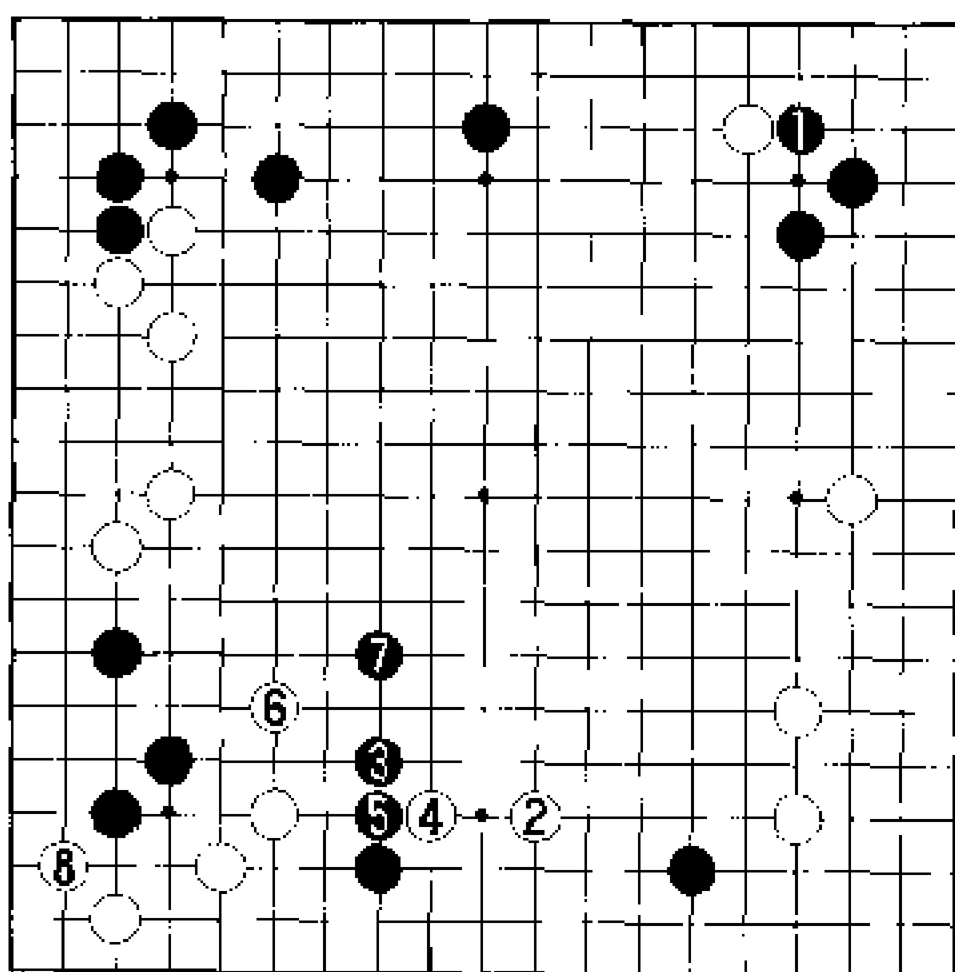


图 4（6 分）

（图 4）

方向错误（6 分）

黑 1 的目的是想先通过攻击来主导局势，但只不过是一厢情愿。白棋脱先后，白 2 将黑棋一分为二，黑 3 跳，白 4、6 是攻击要领，到白 8 时，黑棋两面受攻，白棋有利。

问题3

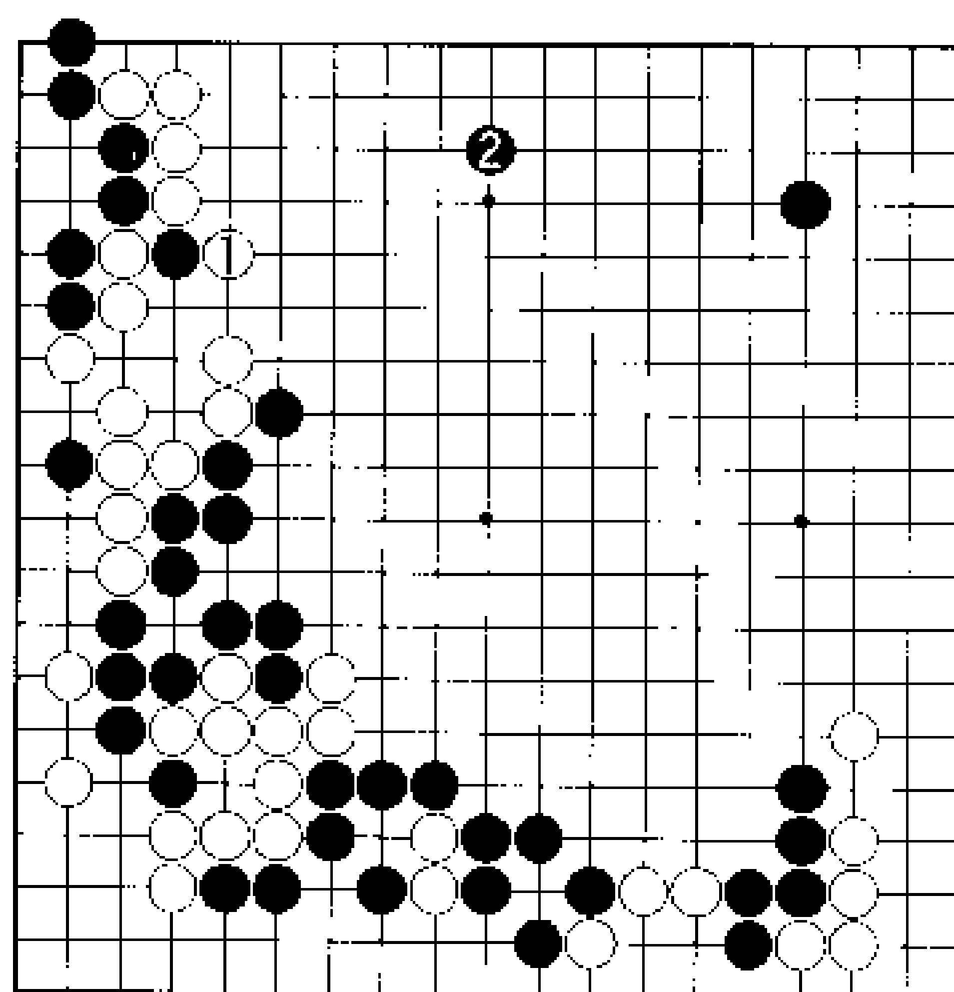


图1(6分)

问题3解答

中盘1(图1)

缓　棋(6分)

白1打吃确定压制住黑棋一子，但白1明显是缺乏思考的缓棋，黑2展开是绝好点，白棋不满。

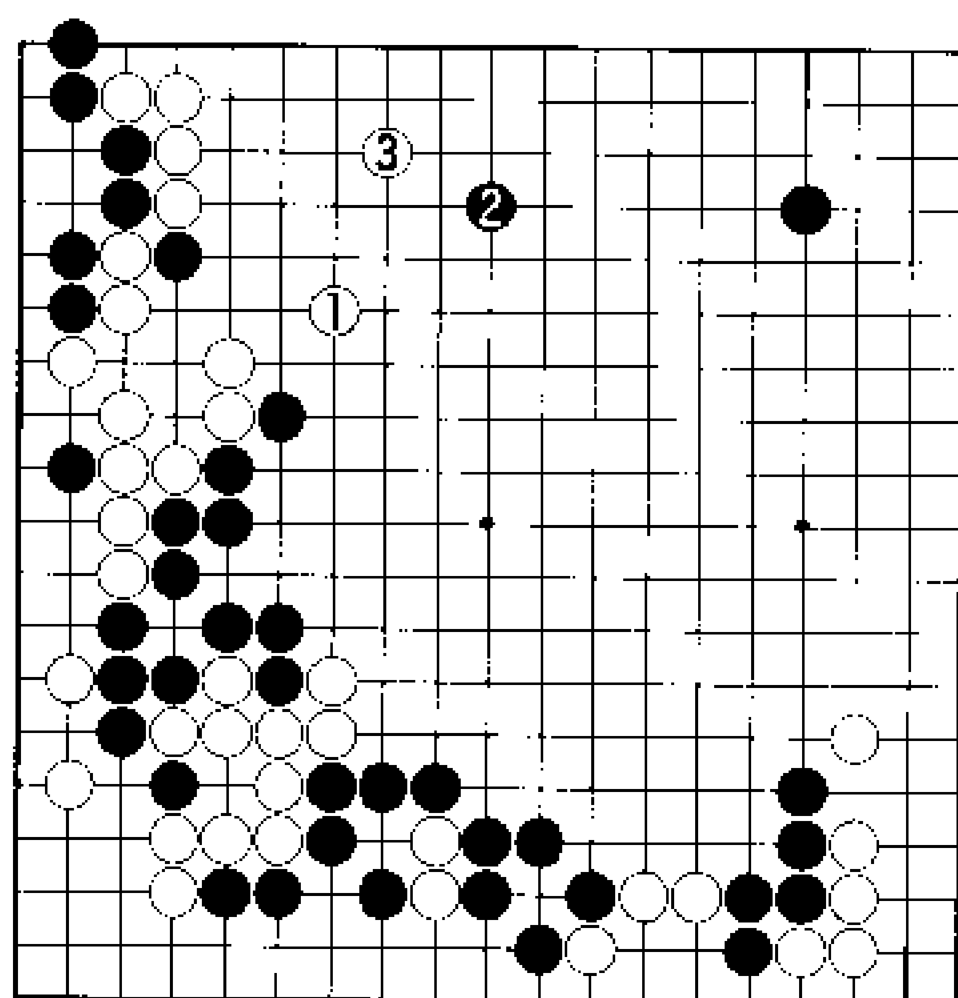


图2(10分)

(图2)

正　解(10分)

白1飞是限制黑棋一子运动的有效方法，黑2展开之后，白3补棋，白棋充分。

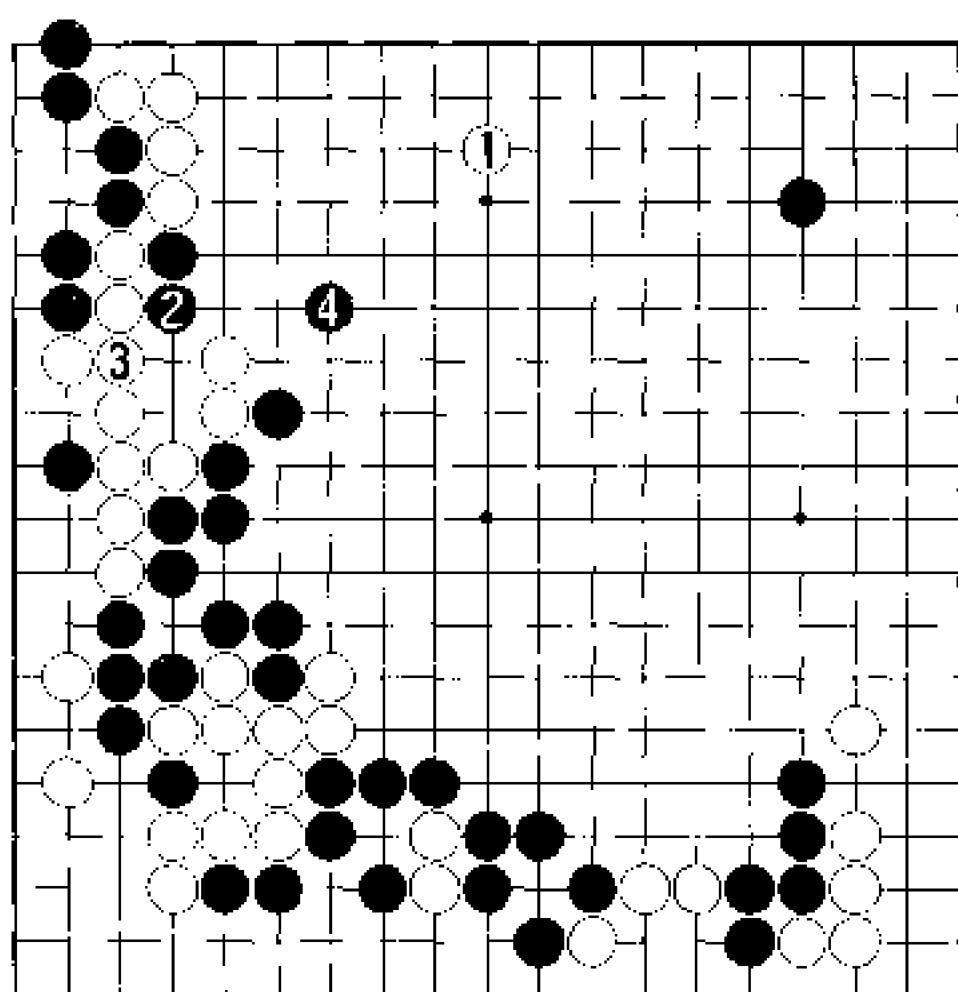


图3（8分）

（图3）

次选方法（8分）

白1大拆，其意图是更大地占据上边，但给黑2、4提供了可乘之机。以后白棋虽可吃住黑棋二子，却被黑棋所利用。

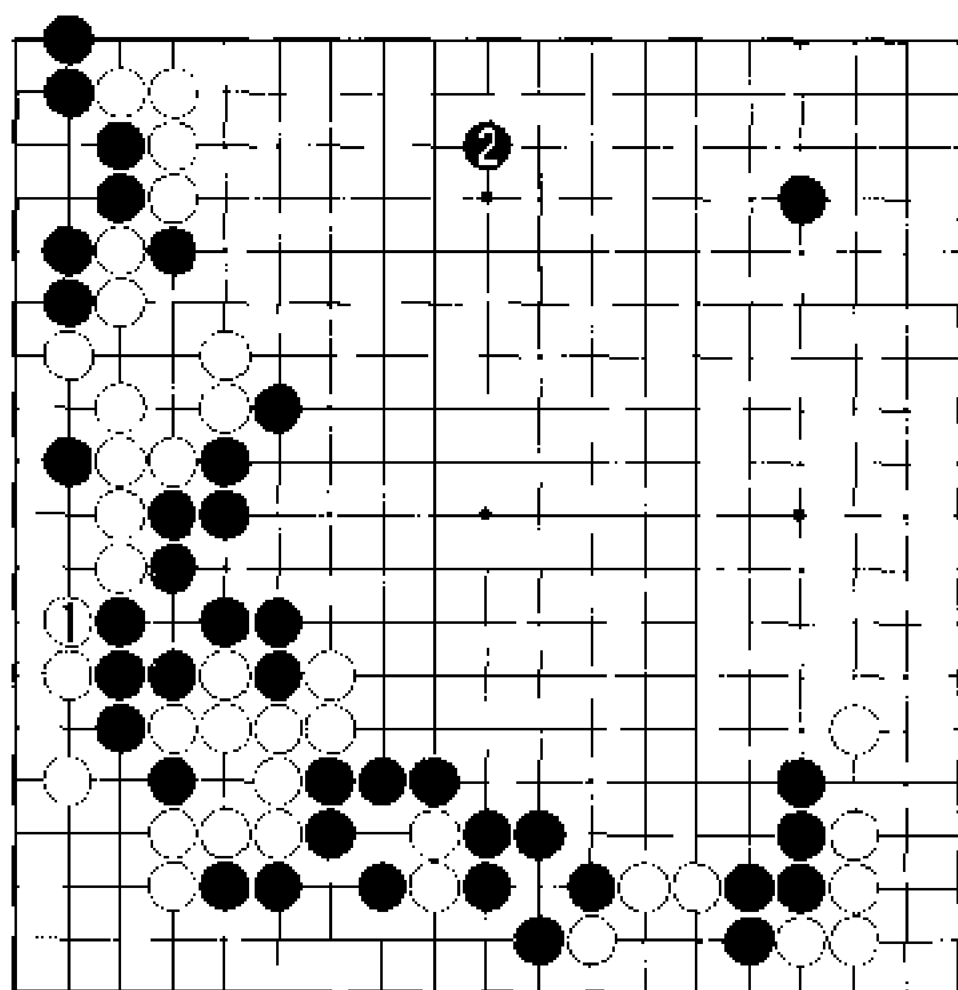


图4（6分）

（图4）

官　子（6分）

白1拉回，在间接限制黑棋一子运动的同时，还是确保实地的一手。但实际上白1只不过是官子行为，被黑2展开，白棋在大势上落后。

问题 4

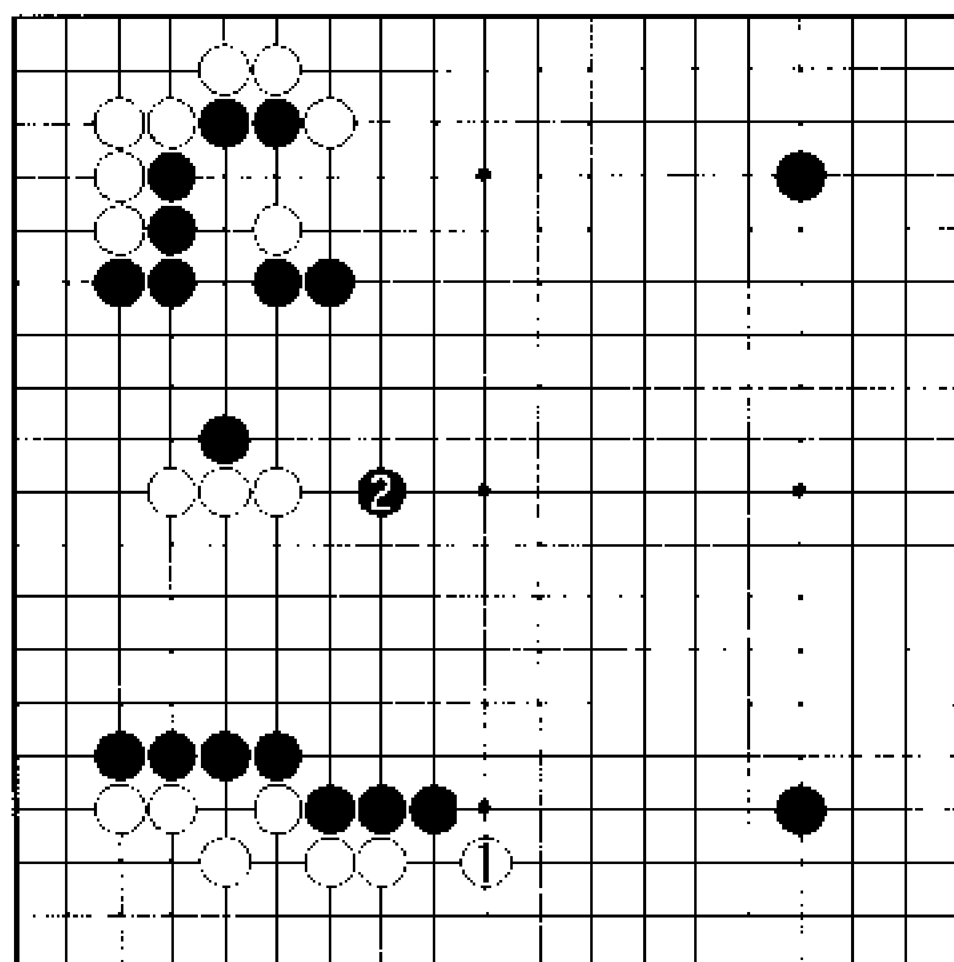


图1(4分)

问题4解答

中盘2(图1)

缓　着(4分)

白1跳出重视下边，与黑棋挡住相比差别很大。当黑2镇攻击左边三子时，白棋非常不利。

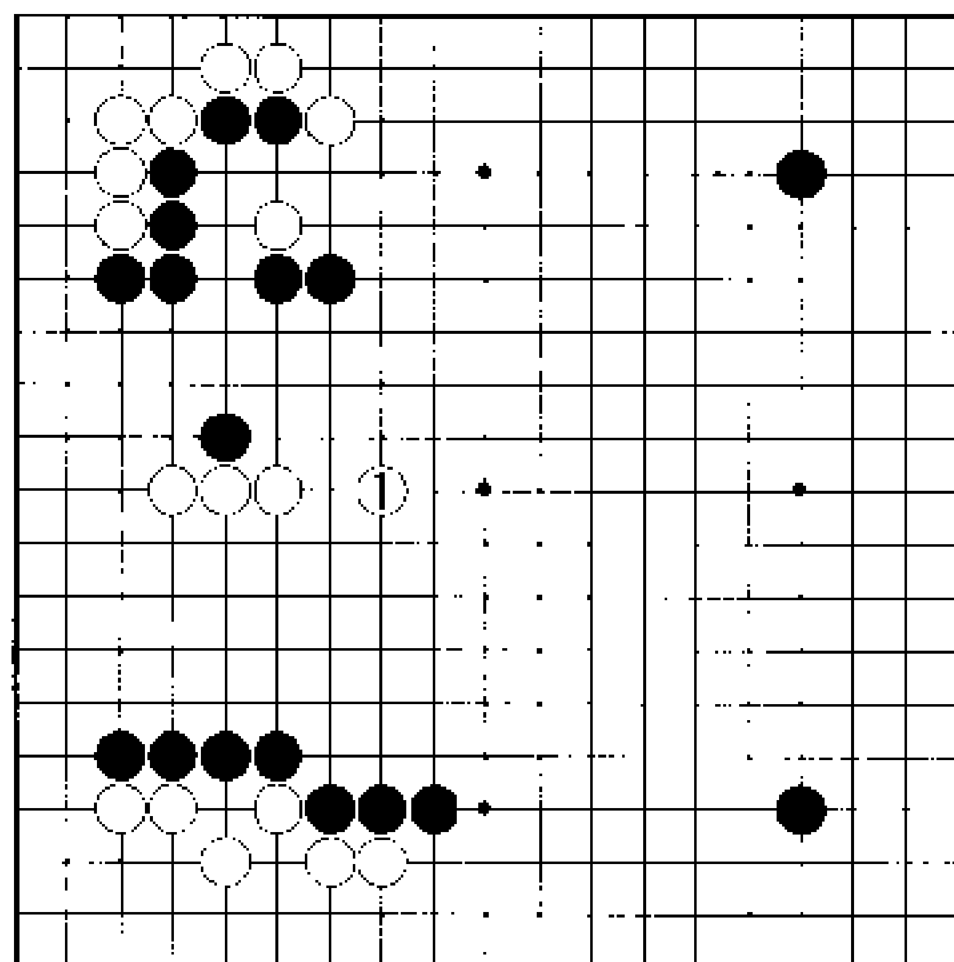
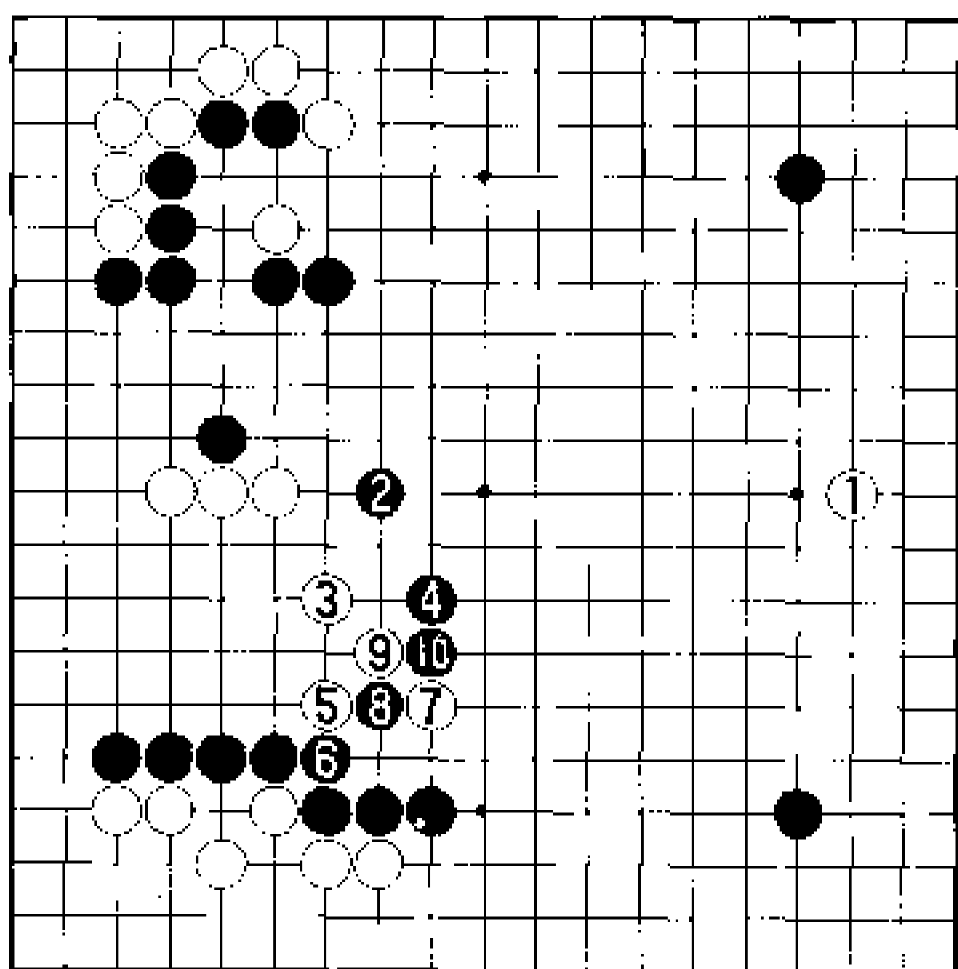


图2(10分)

(图2)

正　解(10分)

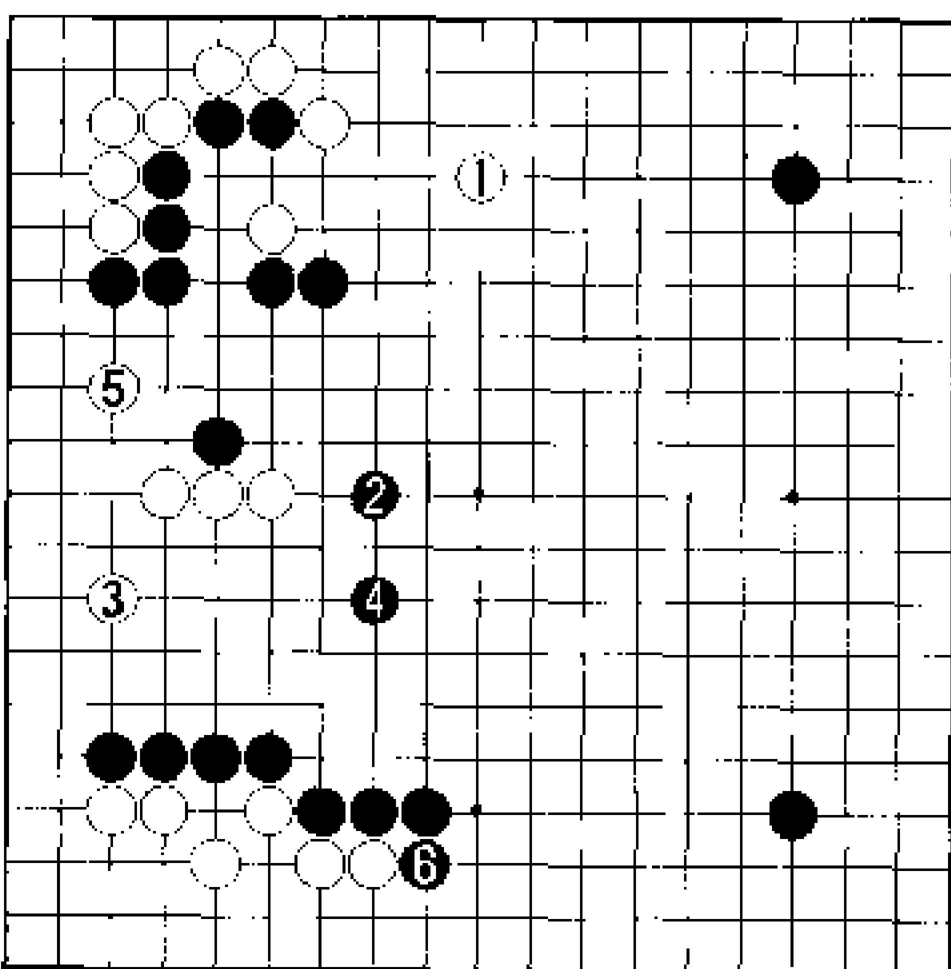
白1跳是一手好棋。不管其他大场多么重要，这一位置如被黑棋占有，白棋不利。白棋如能在此轻易安定，白棋当然好下。


图 3（4 分）

（图 3）

白棋难受（4 分）

白 1 分投也是脱离主战场的棋，黑 2 攻击很厉害，白 3 以下至黑 10，受到攻击的白棋非常难受。


图 4（4 分）

（图 4）

大同小异（4 分）

白 1 大飞，结果与前图大同小异。黑 2 进攻，白 3、5 求活，而黑在中腹筑成厚势，然后黑挡住下边，黑棋占有压倒性优势。

问题 5

问题5解答

官子1(图1)

正 解(10分)

白1尖是官子手筋。黑2打吃,白3以下到白7,白棋获益很大。

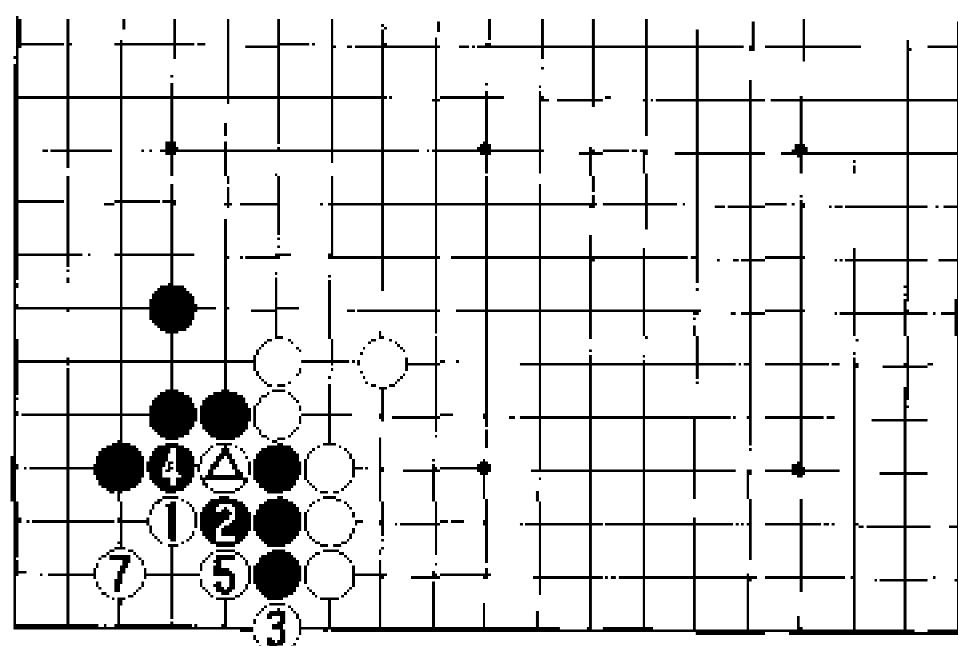


图1(10分) 黑6-△

(图2)

失 败(0分)

白1虽然看似手筋,黑2、4之后,与(图1)相比,差别很大。

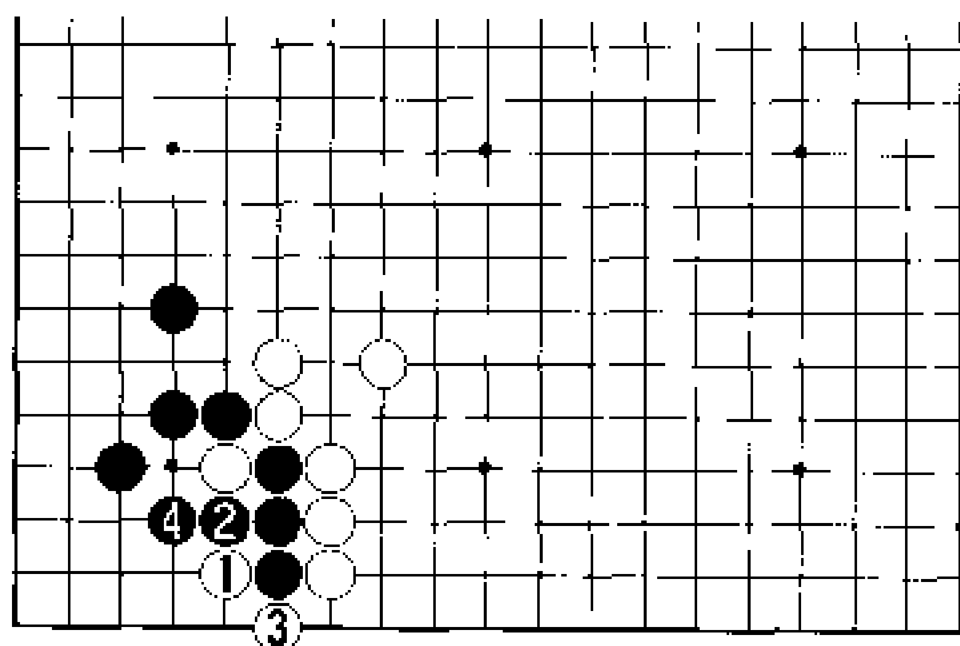


图2(0分)

(图3)

参考图

(图2)的进行中,黑2时,白3打吃无理,黑4以下到黑10的过程即可证明。

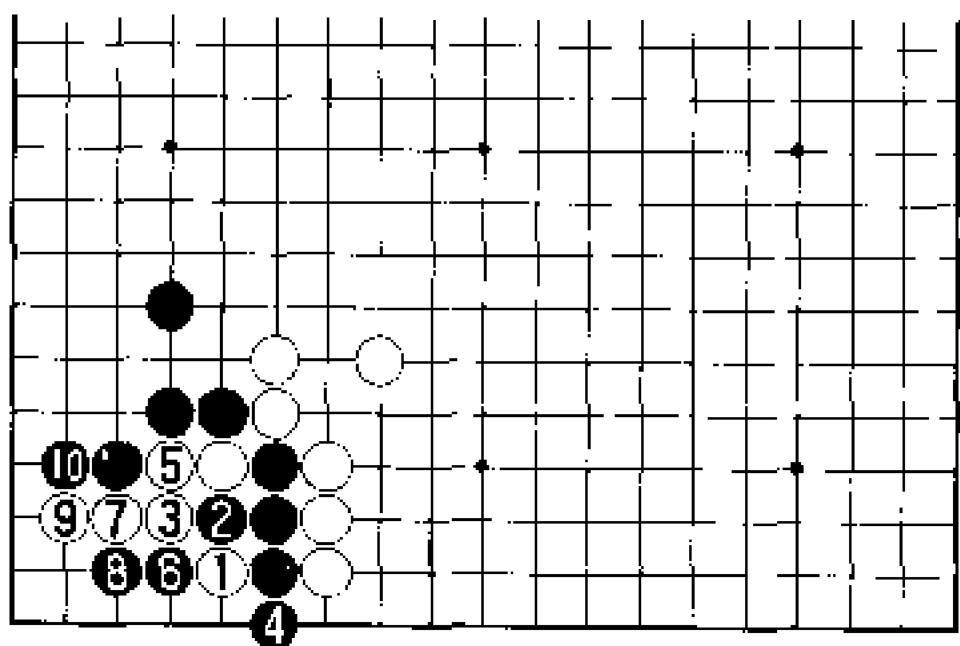


图3(参考图)

问题 6

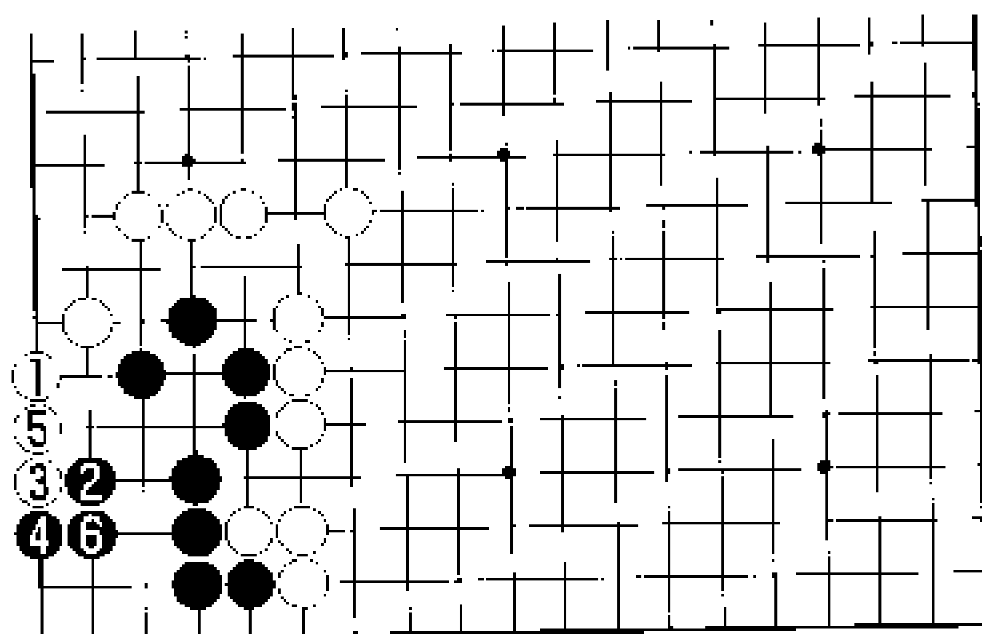


图 1 (10 分)

问题 6 解答

官子 2(图 1)

正 解(10 分)

白 1 尖是收官要领，黑 2 退守，白 3 以下到黑 6，白棋可以先手收官。

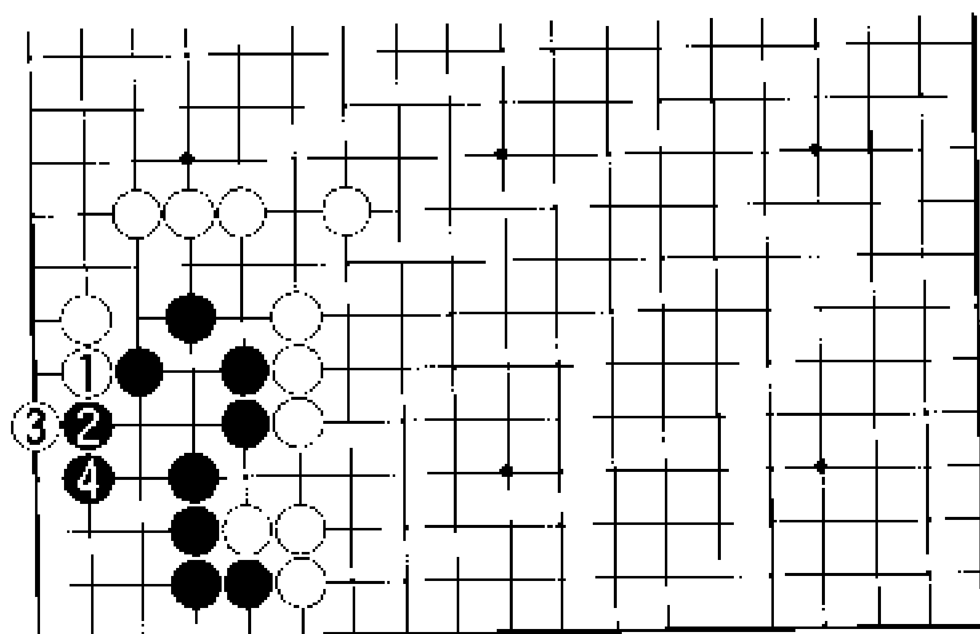


图 2 (0 分)

(图 2)

失 败(0 分)

白 1、3 收官使白棋受损，白棋由于自身弱点而不能再向里爬。

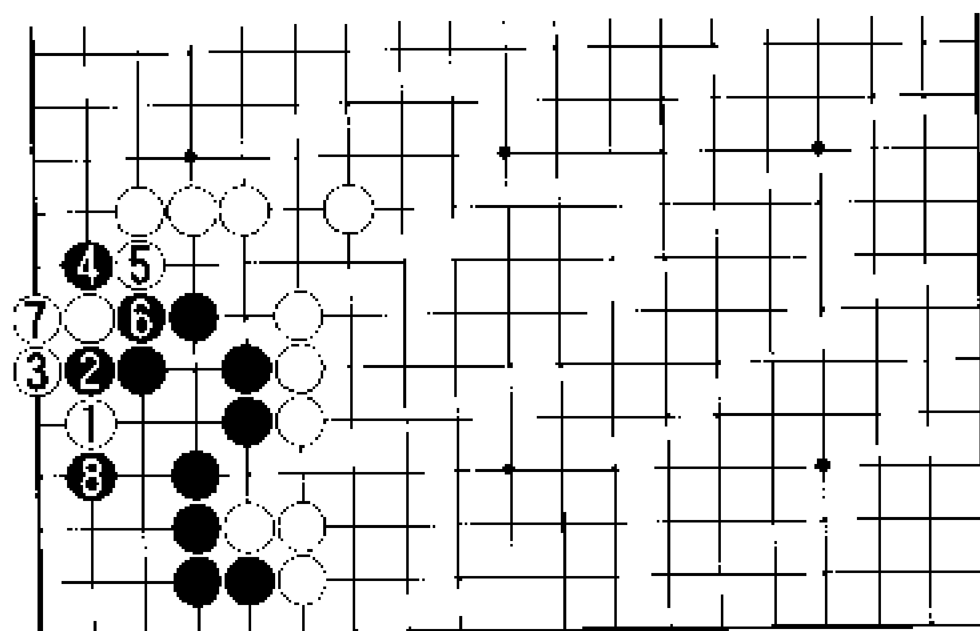


图 3 (0 分)

(图 3)

大同小异(0 分)

白 1 同样是不能赞成的，黑 2 以下到黑 8，白棋还须后手补棋。

问题 7

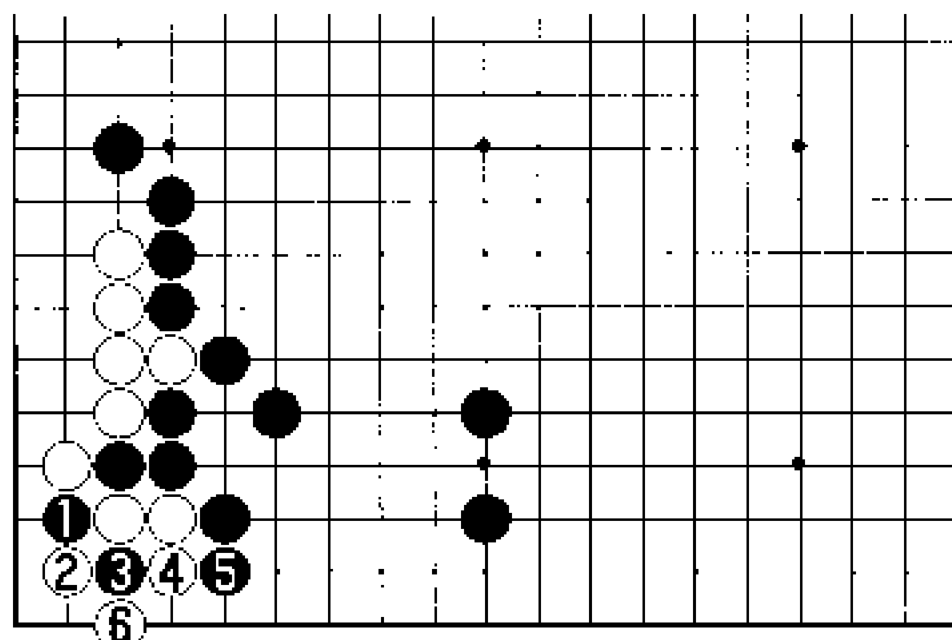


图 1 (10 分)

问题 7 解答

手筋 1(图 1)

正 解(10 分)

黑 1 断是手筋。白 2 打吃时，黑 3 是连贯的好棋，以下到白 6,黑棋先手。

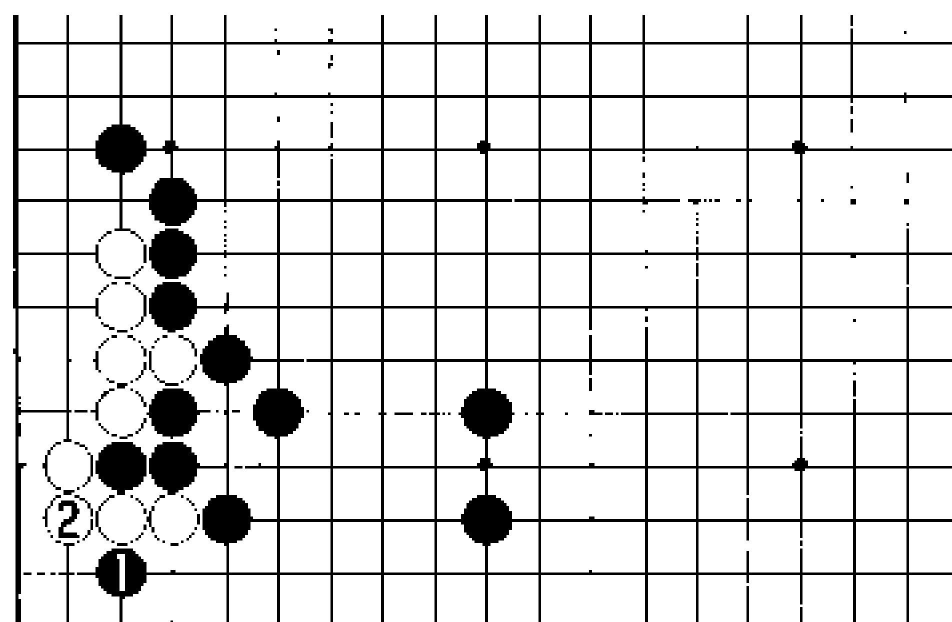


图 2 (0 分)

(图 2)

失 败(0 分)

黑 1 虽然看似手筋，但实际上是俗手。白 2 只需连接,黑棋还要后手补。

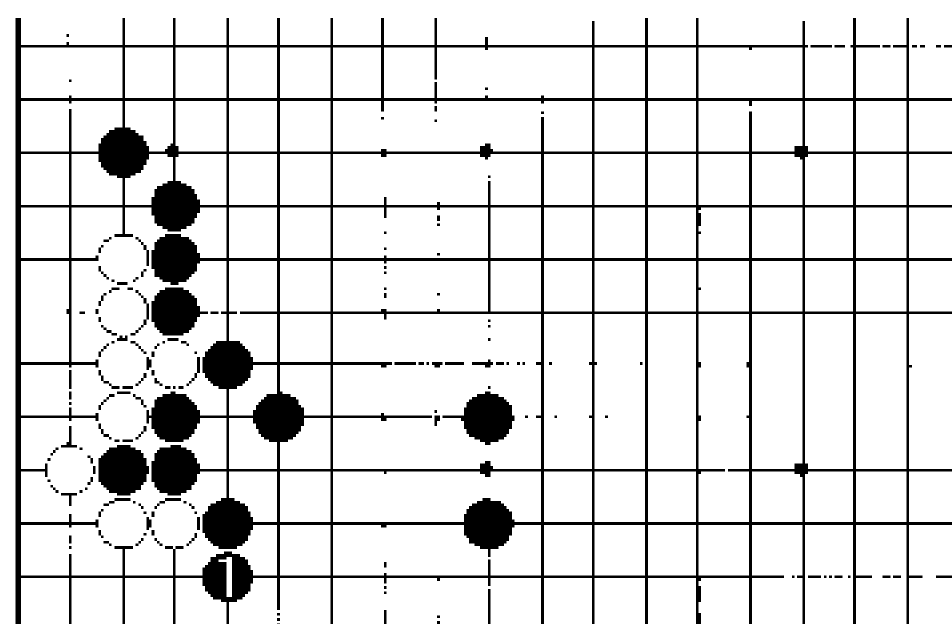


图 3 (4 分)

(图 3)

后 手(4 分)

如果黑棋未能发挥手筋，则黑 1 立极有可能，但黑 1 是后手，因而与(图 1)差别很大。

问题 8

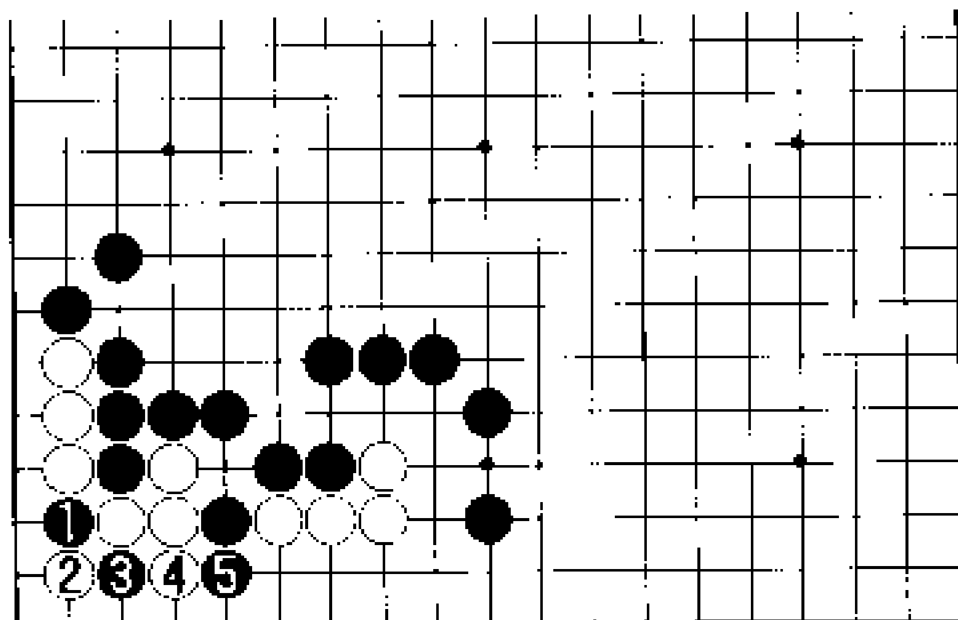


图 1（10 分）

问题 8 解答

手筋 2（图 1）

正 解（10 分）

黑 1 断是手筋，白 2 打吃，黑 3、5 可将白棋左右分割。

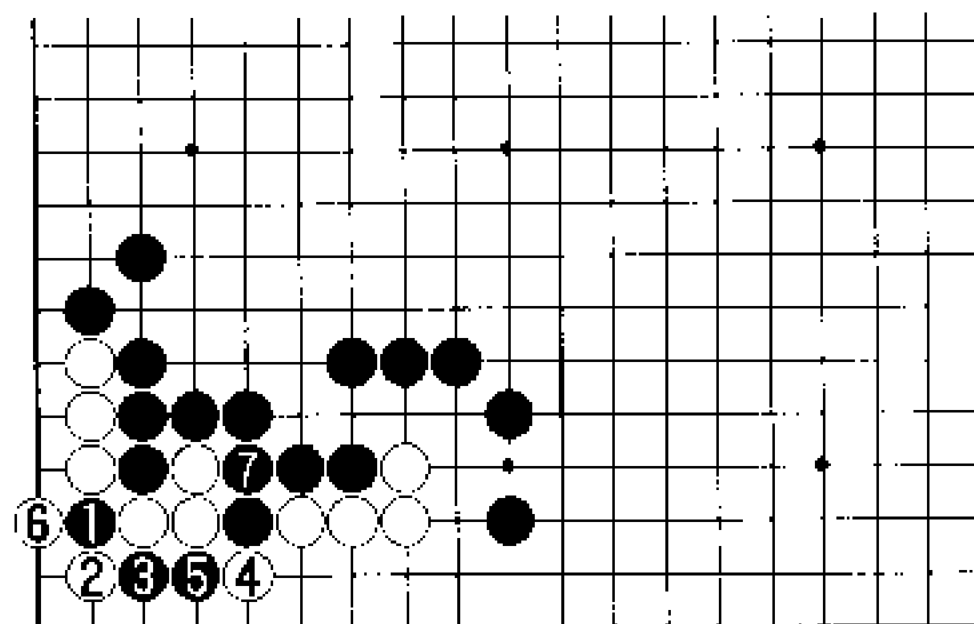


图 2（变化图）

（图 2）

变化图

黑 1、3 时，白 4 谋求变化过于贪心，黑 5 利用倒扑是手筋，到黑 7 时，白棋牺牲更大。

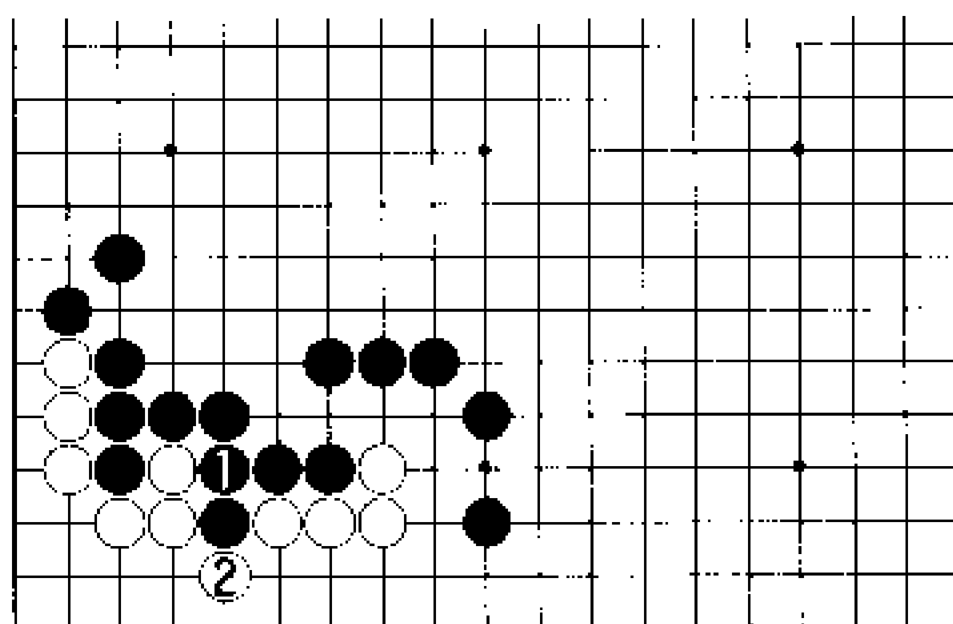


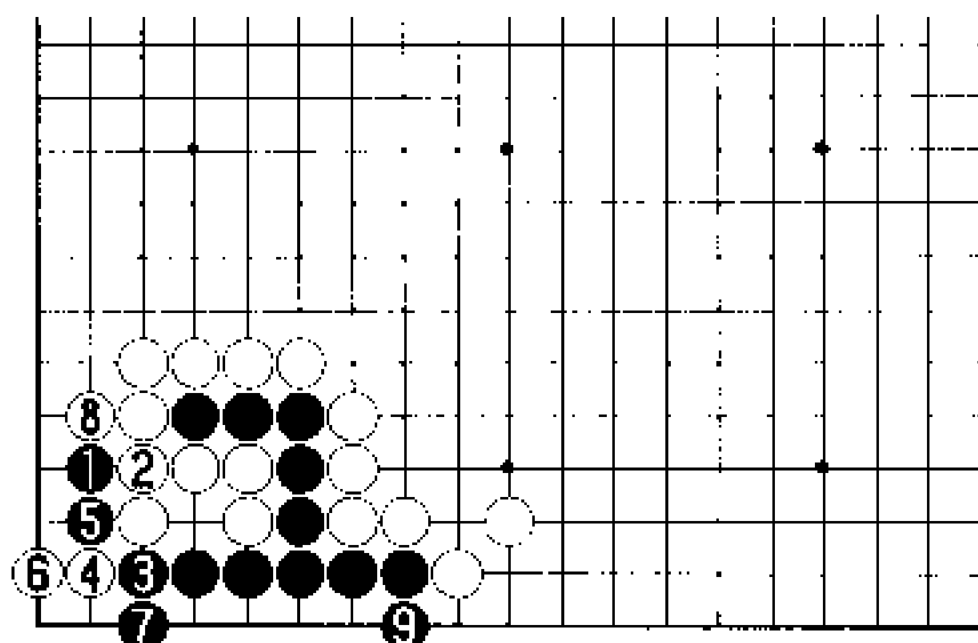
图 3（0 分）

（图 3）

失 败（0 分）

黑 1 连接是无法想像的恶手，白 2 挡后，黑棋一无所获。

问题 9

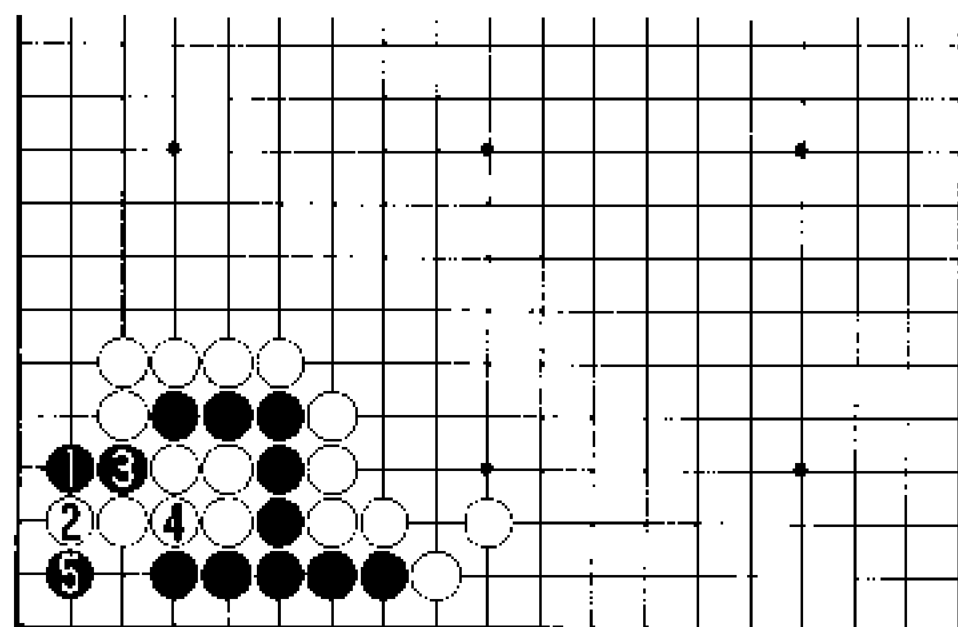

图 1（10分）

问题 9 解答

死活 1(图 1)

正 解(10分)

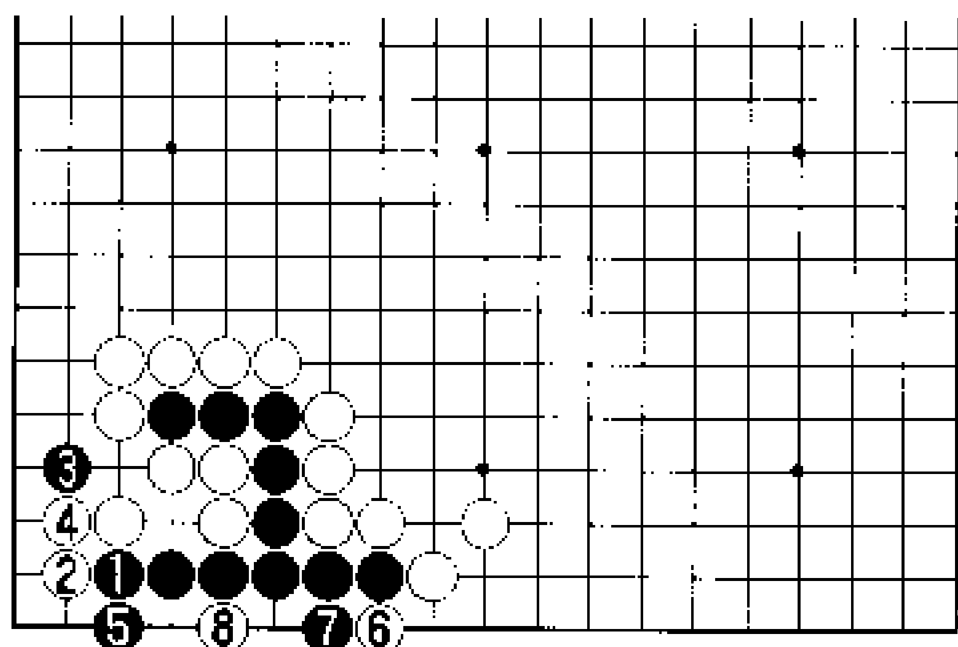
黑 1 刺是极其出色的手筋，白 2 连接，以下到黑 9 时，黑棋可确保做活。


图 2（变化图）

(图 2)

变化图

黑 1 刺时，白 2 如果变着，黑 3、白 4 交换之后，黑 5 托可先手做活。

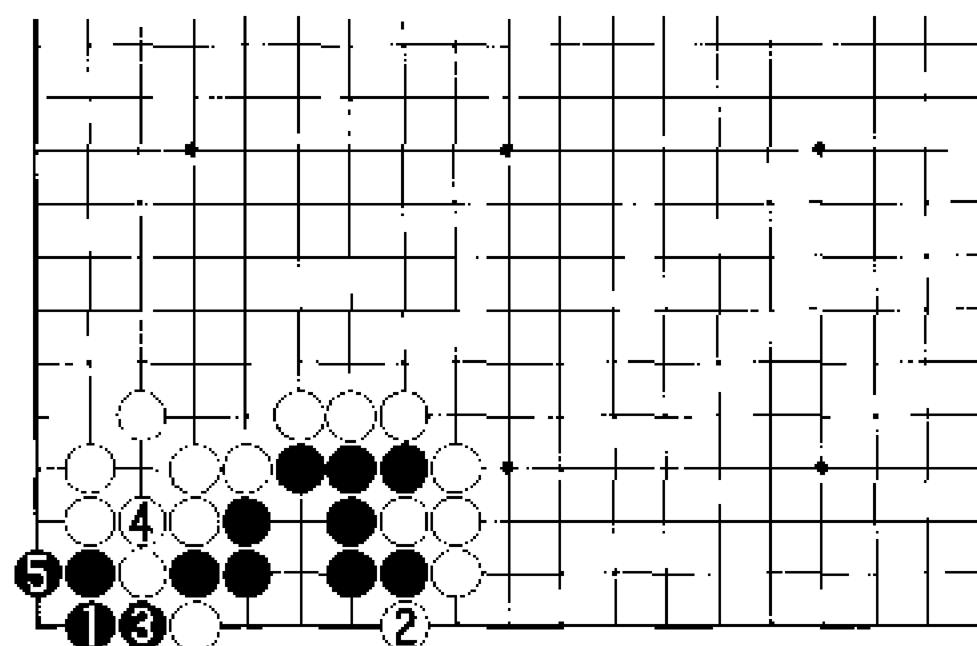

图 3（0分）

(图 3)

次序错误(0 分)

黑 1、3 是次序错误，以下到白 8，黑棋不能做出两眼。

问题10

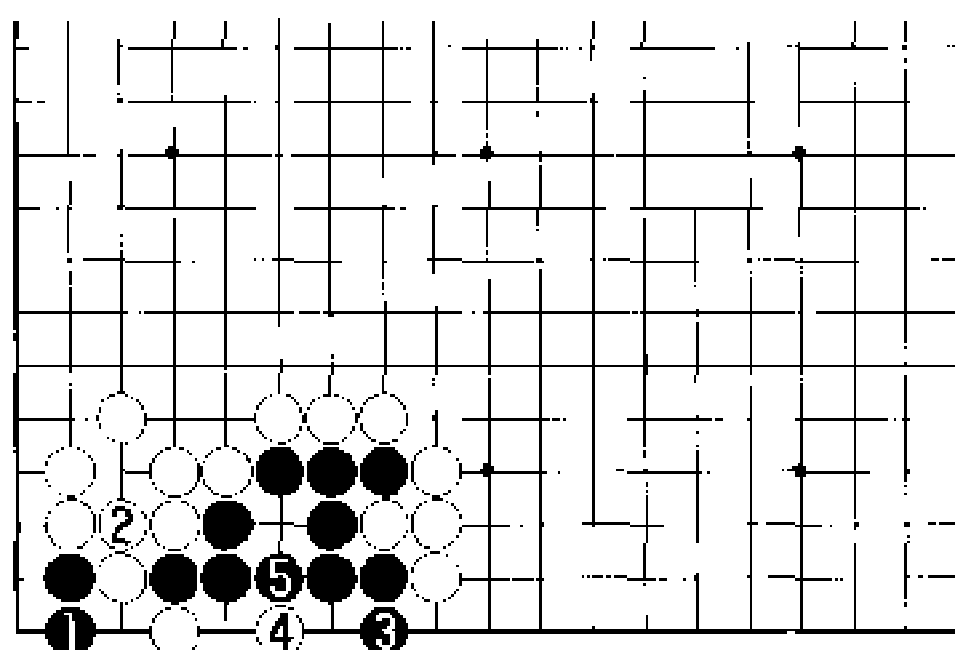

图1(10分)

问题10解答

死活2(图1)

正　解(10分)

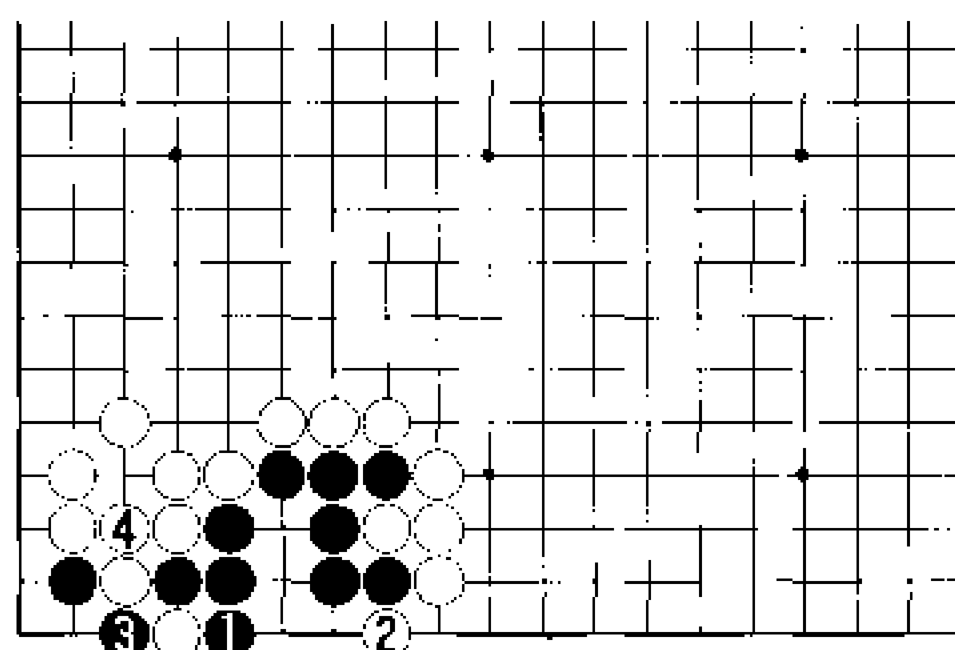
黑1下立是绝妙的手筋。白2扳时,黑3断的手段可以成立。到黑5时,黑棋在角上可确保一眼。


图2(变化图)

(图2)

变化图

黑1时，白2如果连接，黑3下立是冷静的好棋。白4点，到黑5时，黑棋做活已没有困难。


图3(0分)

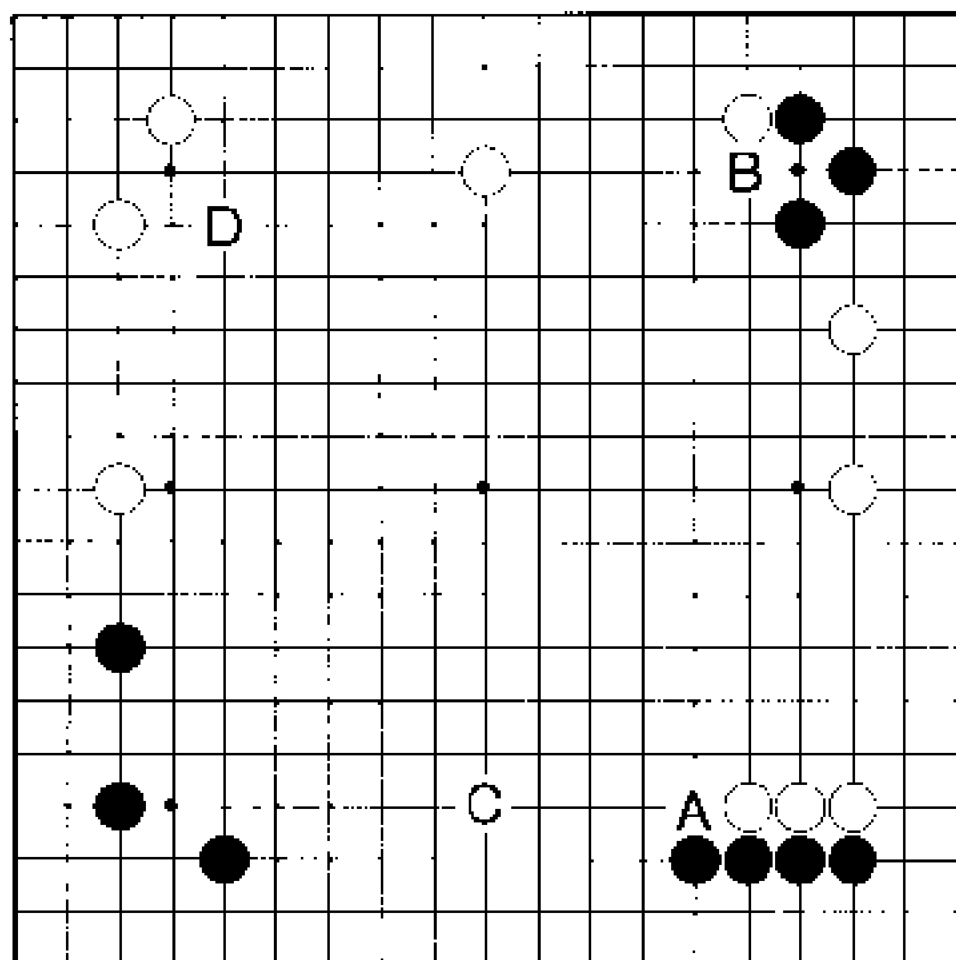
(图3)

失　败(0分)

黑1打吃是大恶手,被白2扳后,黑棋不能活。黑3即使提一子也无济于事，白4连接即可。

棋力测试第14轮

问题
1



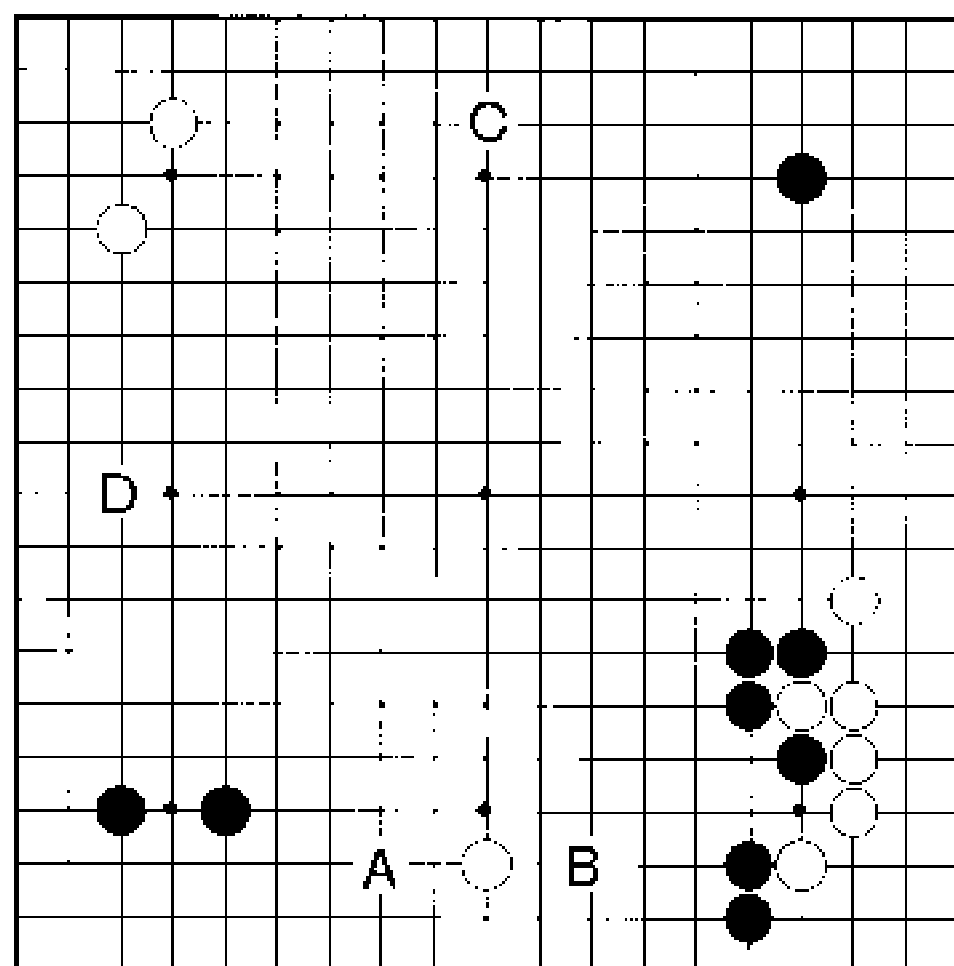
问题 1（布局 1）

问题 1

布局 1　黑 先

双方扩张均不可放过的同一要点在哪里？如果能很快看到这一位置，则证明已具备了一定的实力。请在 A～D 中选择。

问题
2



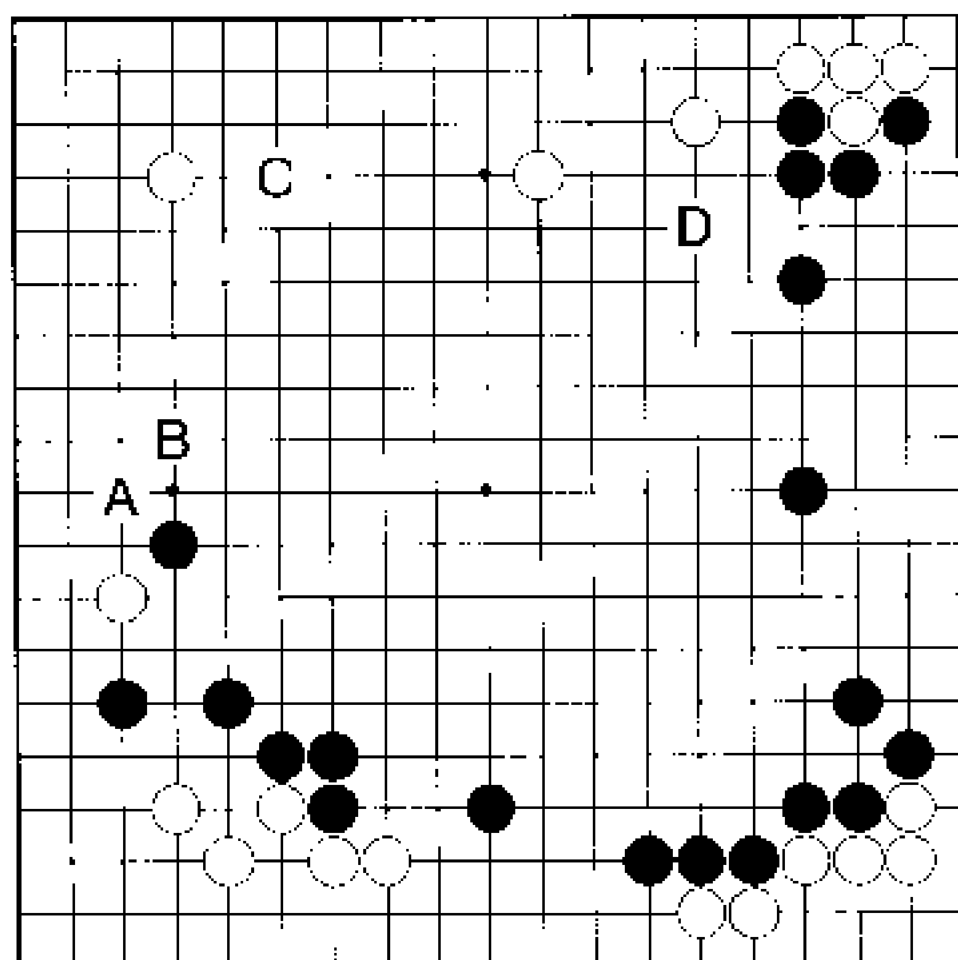
问题 2（布局 2）

问题 2

布局 2　黑 先

黑棋如何最大限度地利用右侧的外势？请在 A～D 中选择。

问题 3



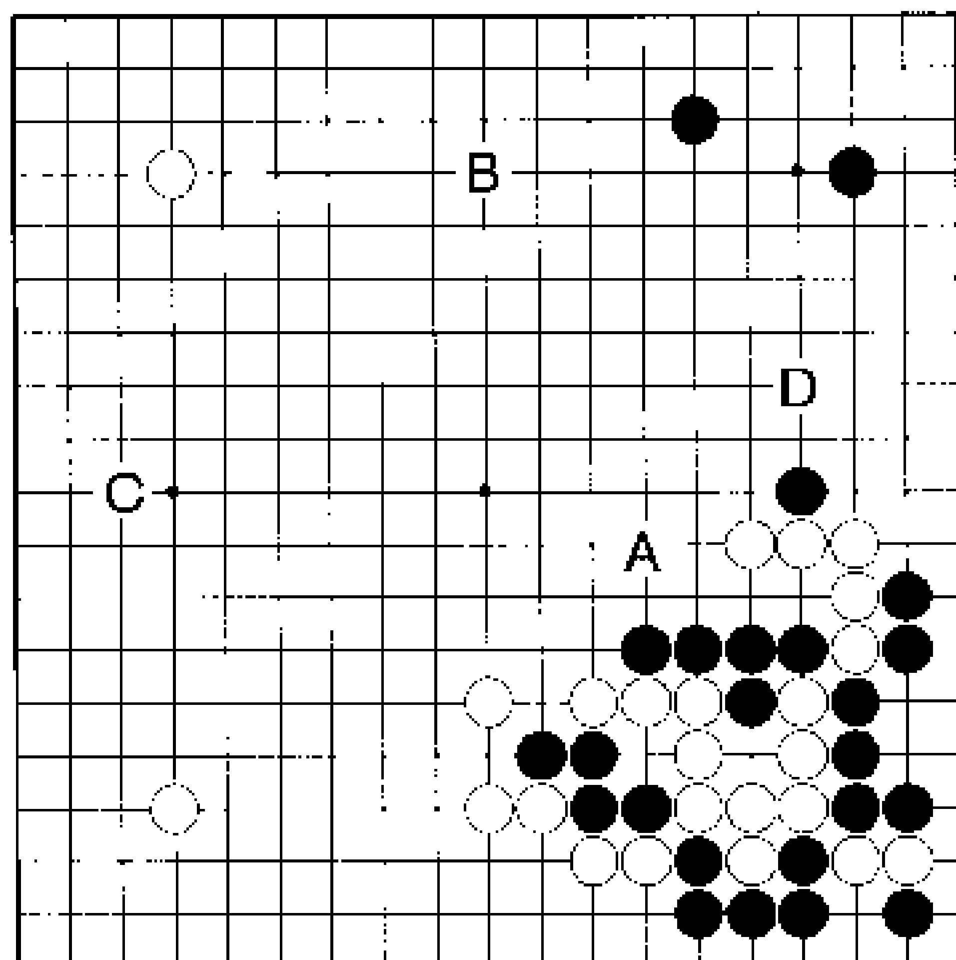
问题 3（中盘 1）

问题 3

中盘 1　白 先

目前黑棋已在右边和下边筑成了很强的外势，不过现在白棋在实地上领先。如果白棋不能正确地限制黑势扩张，白棋仍会处于劣势。请在 A～D 中选择。

问题 4



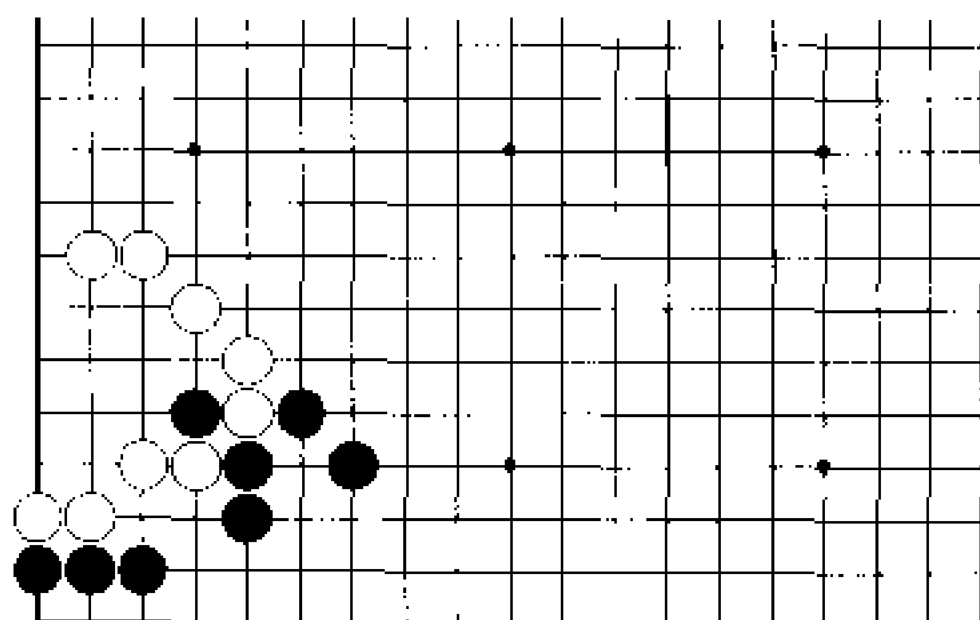
问题 4（中盘 2）

问题 4

中盘 2　黑 先

黑棋理应占领的这一位置如被白棋占据，攻防就会颠倒，这一位置在哪里？请在 A～D 中选择。

问题
5

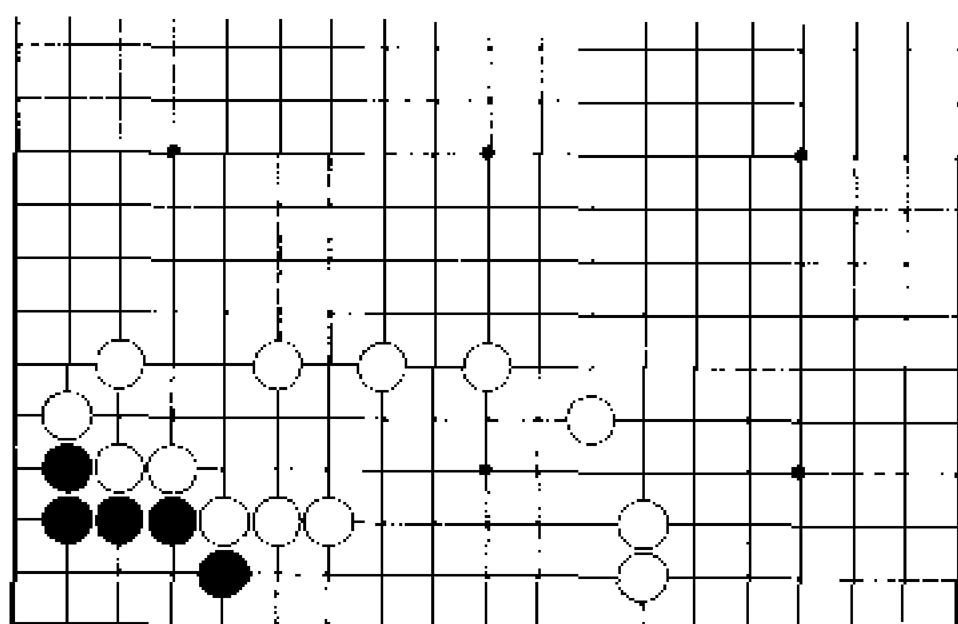

问题 5（官子 1）

问题 5

官子 1　黑 先

黑棋如何利用被吃住的 ·子获取利益?

问题
6

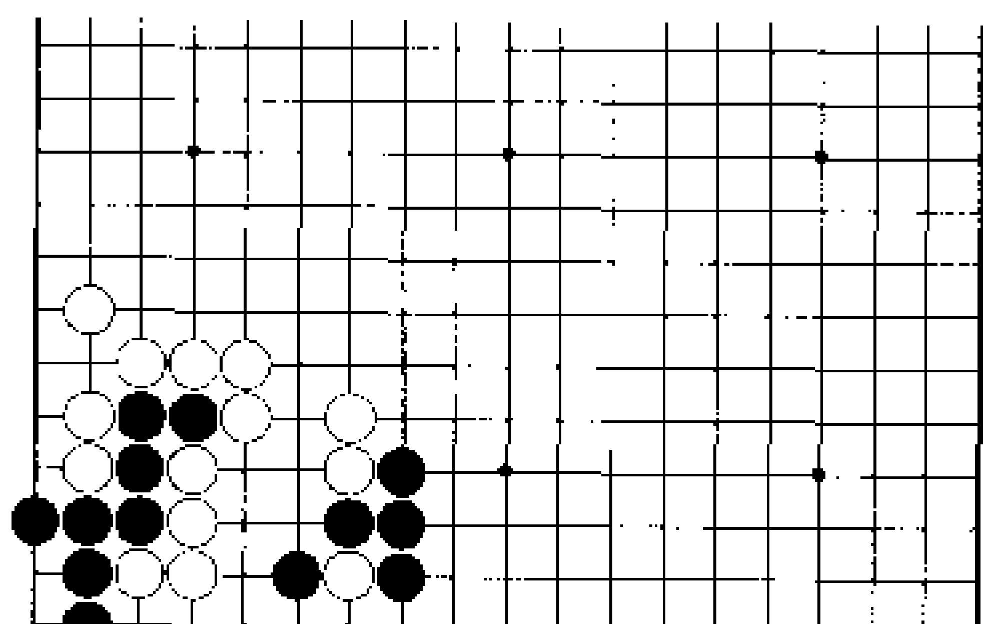

问题 6（官子 2）

问题 6

官子 2　黑 先

黑棋应考虑到自身的弱点再决定下一手棋。

问题
7

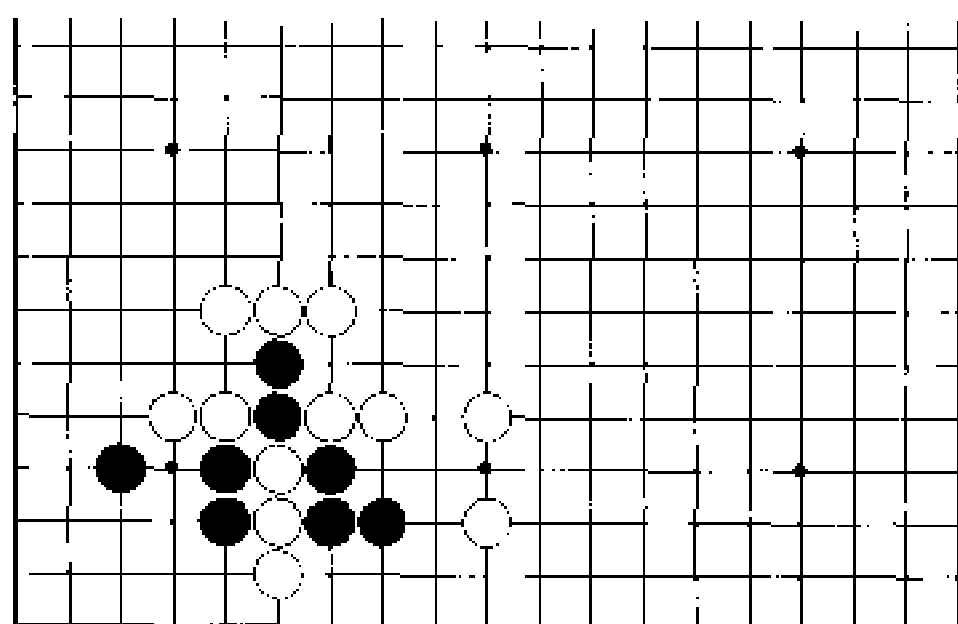

问题 7（手筋 1）

问题 7

手筋 1　黑 先

黑棋如何利用白棋的弱点左右相连?其中次序很重要。

问题 8



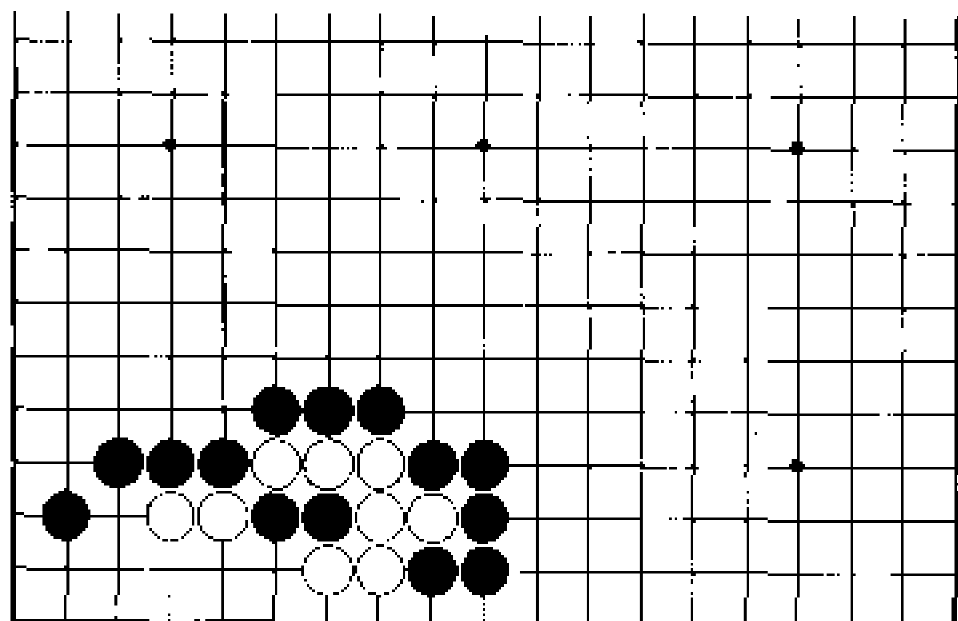
问题 8（手筋 2）

问题 8

手筋 2　黑 先

黑棋右侧三子看似已被吃住，但只要能正确运用手筋，即可轻易逃出。

问题 9



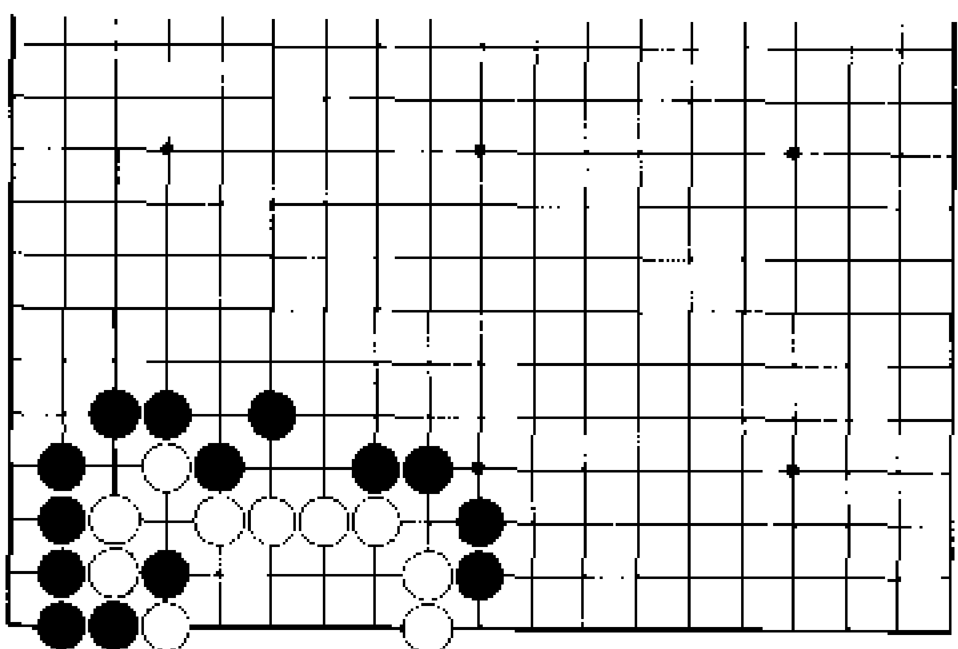
问题 9（死活 1）

问题 9

死活 1　黑 先

黑棋要对白棋进行攻击不太容易，但只要次序正确，即可解决问题。

问题 10



问题 10（死活 2）

问题 10

死活 2　白 先

由于黑棋一子处于要害之处，现在白棋最佳的结果是什么？

问题 1

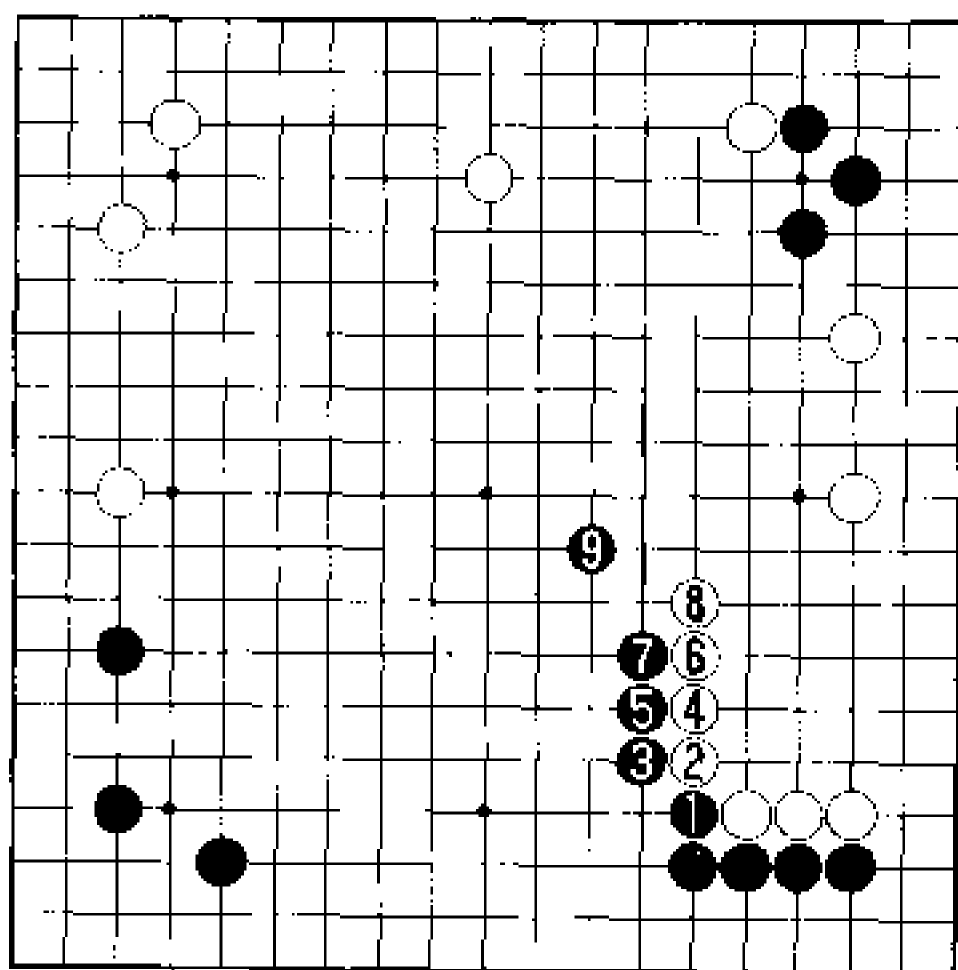


图 1（10 分）

问题 1 解答

布局 1(图 1)

正　解(10 分)

黑 1 曲是扩张的急所，相反如被白棋在 3 位飞，黑势则会被大大削弱。以下到黑 9 都是预想的进行，下边黑棋充满活力。

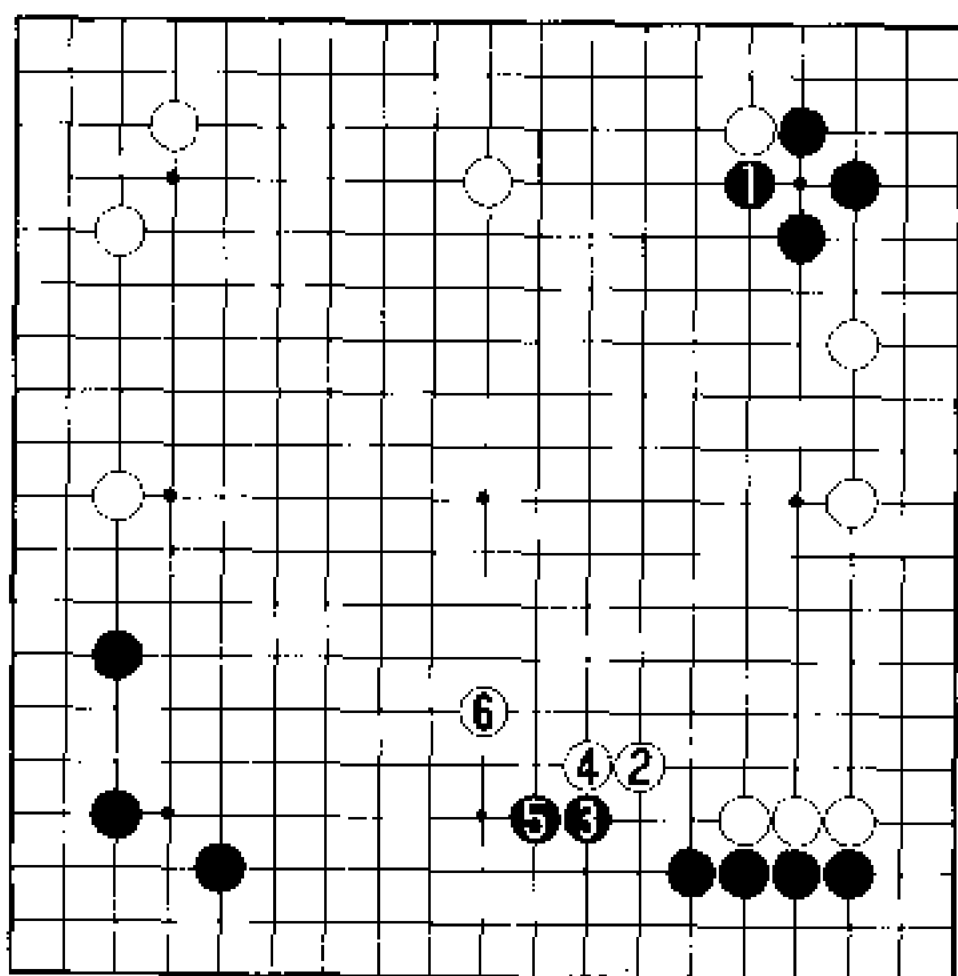


图 2（8 分）

(图 2)

次选方法(8 分)

黑 1 虽是右上攻防的要领，但脱离了主题。白 2 飞是急所，其后黑 3、5 防守下边，到白 6，白棋充分向中腹扩张。

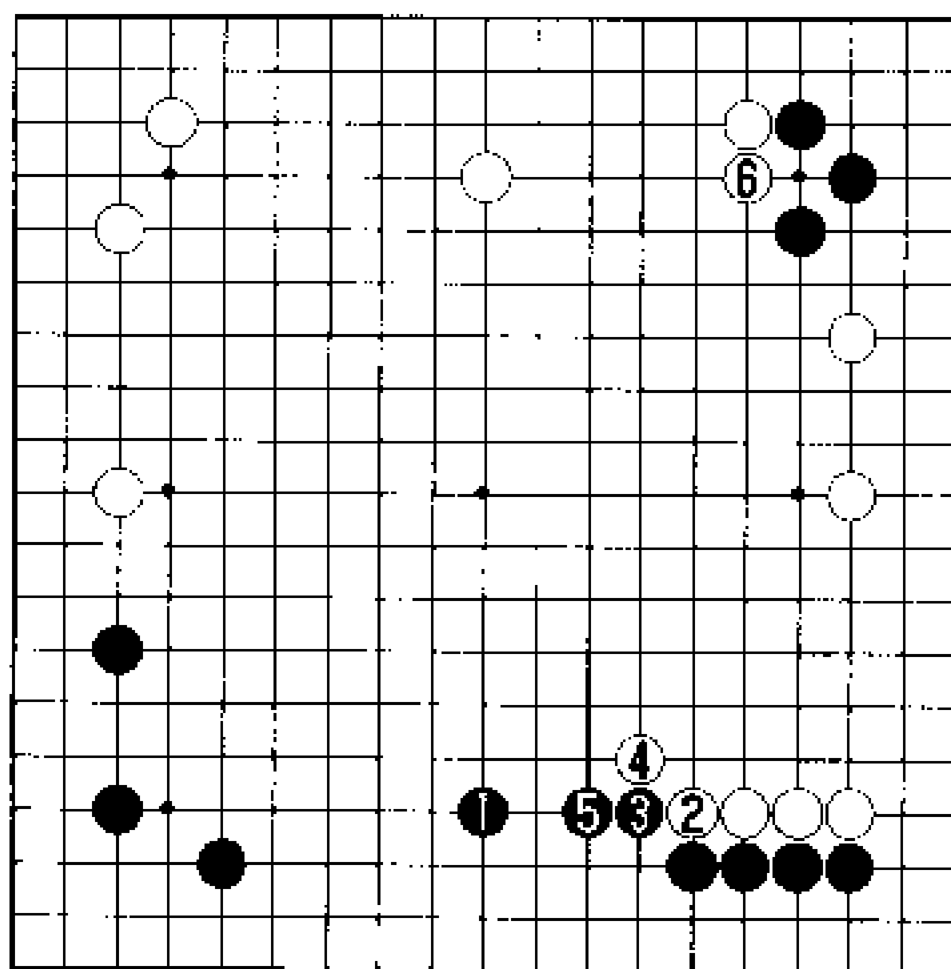


图 3（6分）

（图 3）

黑棋萎缩（6 分）

黑 1 补棋虽然也是防守下边，但被白 2 飞、白 4 后，黑棋形萎缩，而且黑势过于偏重下边，到白 6 时，白棋领先很多。

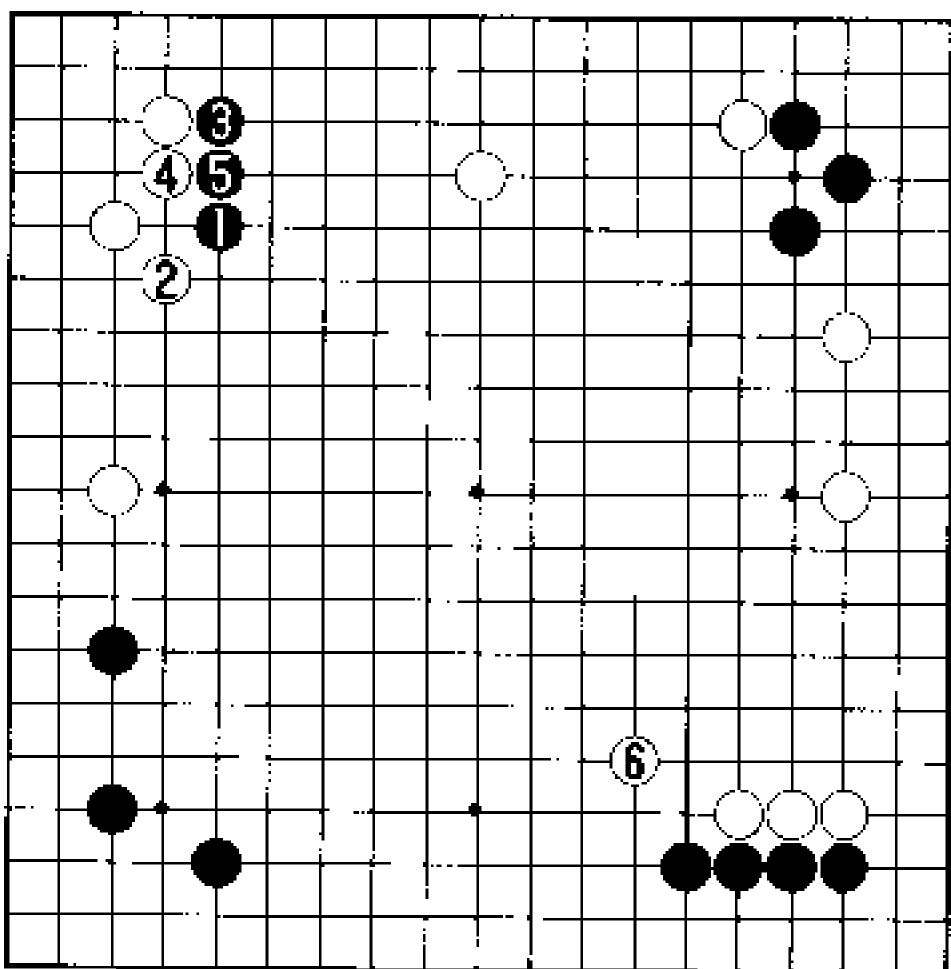


图 4（6分）

（图 4）

时机不成熟（6 分）

黑 1 镇虽是侵消白势的好点，但不如正解紧要。白棋争得先手后，白抢占双方的要点，黑棋不利。

问题 2

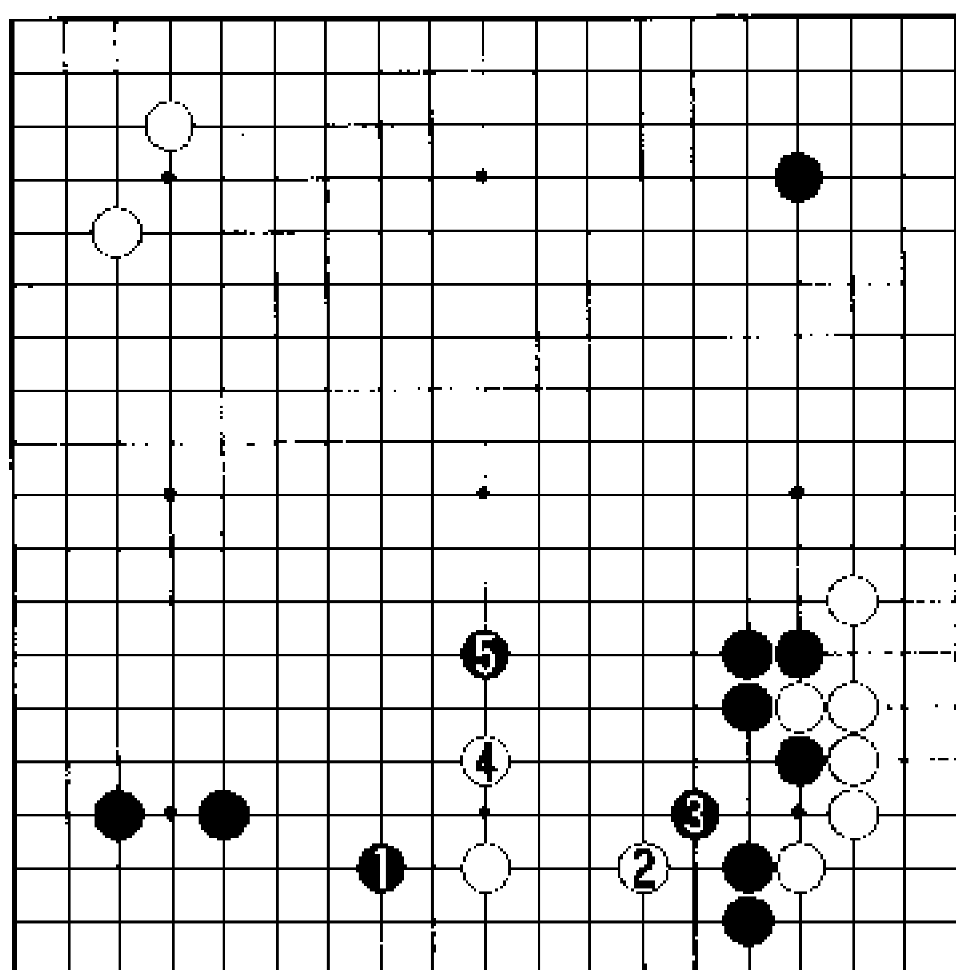


图 1（10 分）

问题 2 解答

布局 2(图 1)

正 解(10 分)

黑 1 大飞，夹攻白棋一子是正解。白 2 拆二，黑 3 是相连贯的攻击手法，白 4 跳向中腹，黑 5 镇，黑棋掌握了主动权。

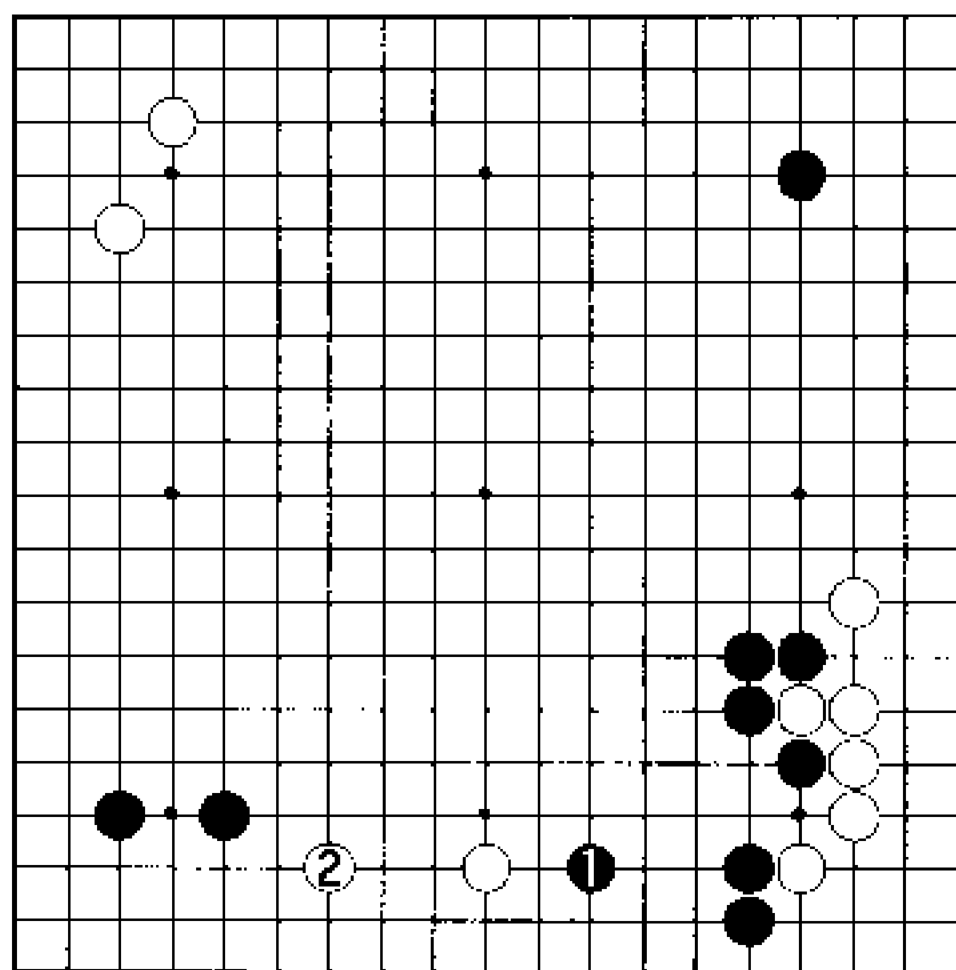
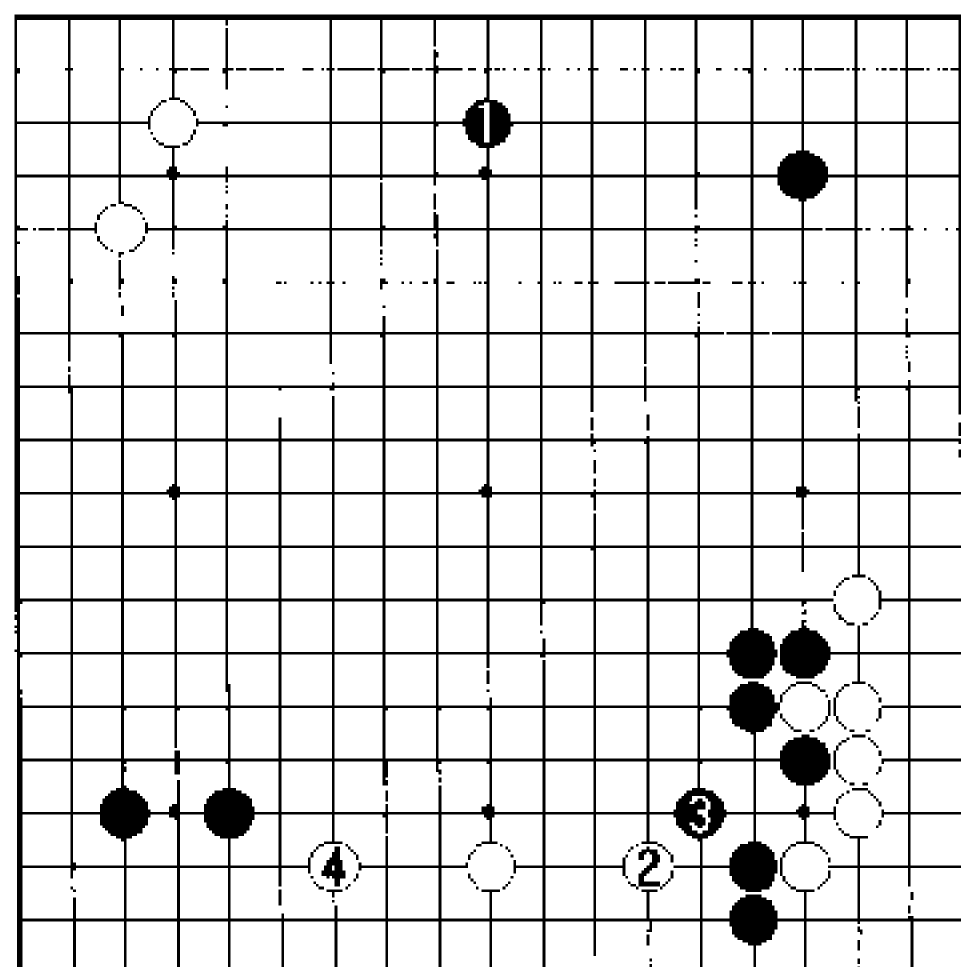


图 2（4 分）

(图 2)

最差点(4 分)

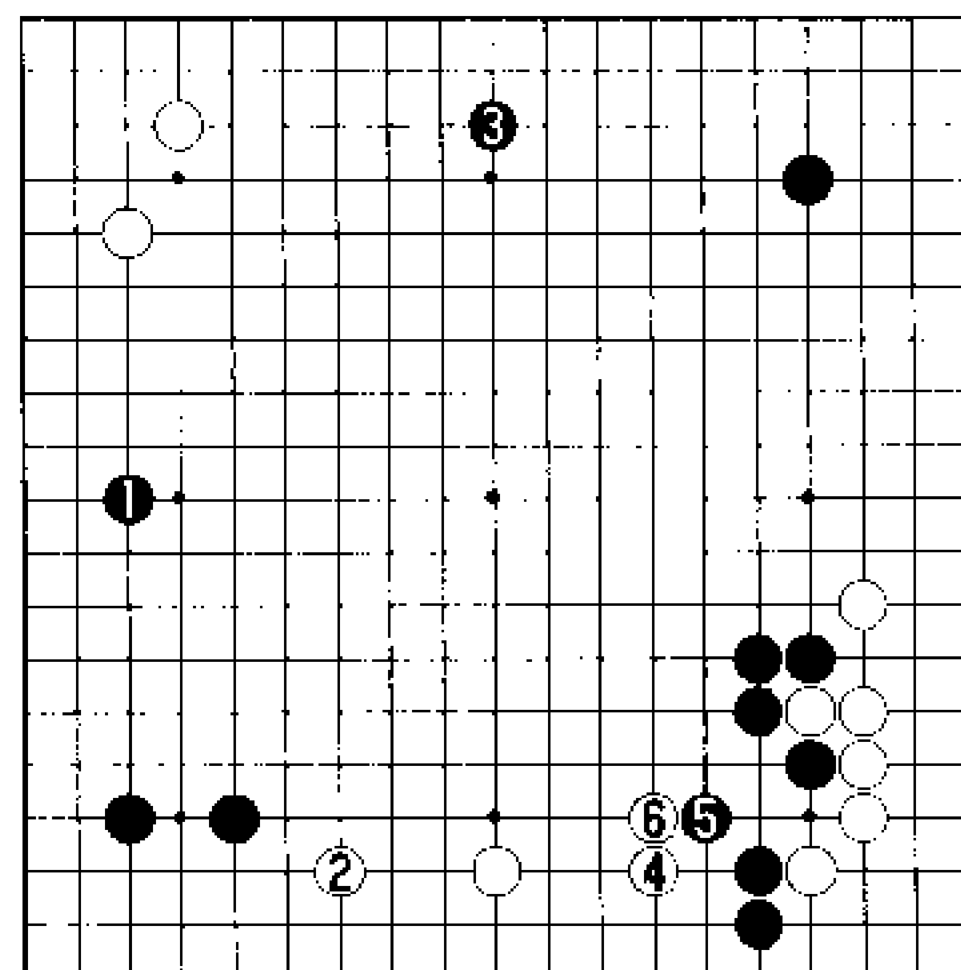
同样是攻击手段。黑 1 是错误的方向。黑 1 拆幅过于狭窄，而且被白 2 拆二后，黑棋左下角的弱点就暴露出来了。


图 3（6分）

（图 3）

时机不成熟（6 分）

黑是 1 很大的一点，但目前下边比上边大。白 2 争得先手在下边拆二，黑棋错过了绝好的机会。


图 4（8分）

（图 4）

次选方法（8 分）

黑 1 可称是全盘最大的大场，但白 2 拆二后，黑棋难以满意，以下到白 6，结果白棋有利。

问题 3

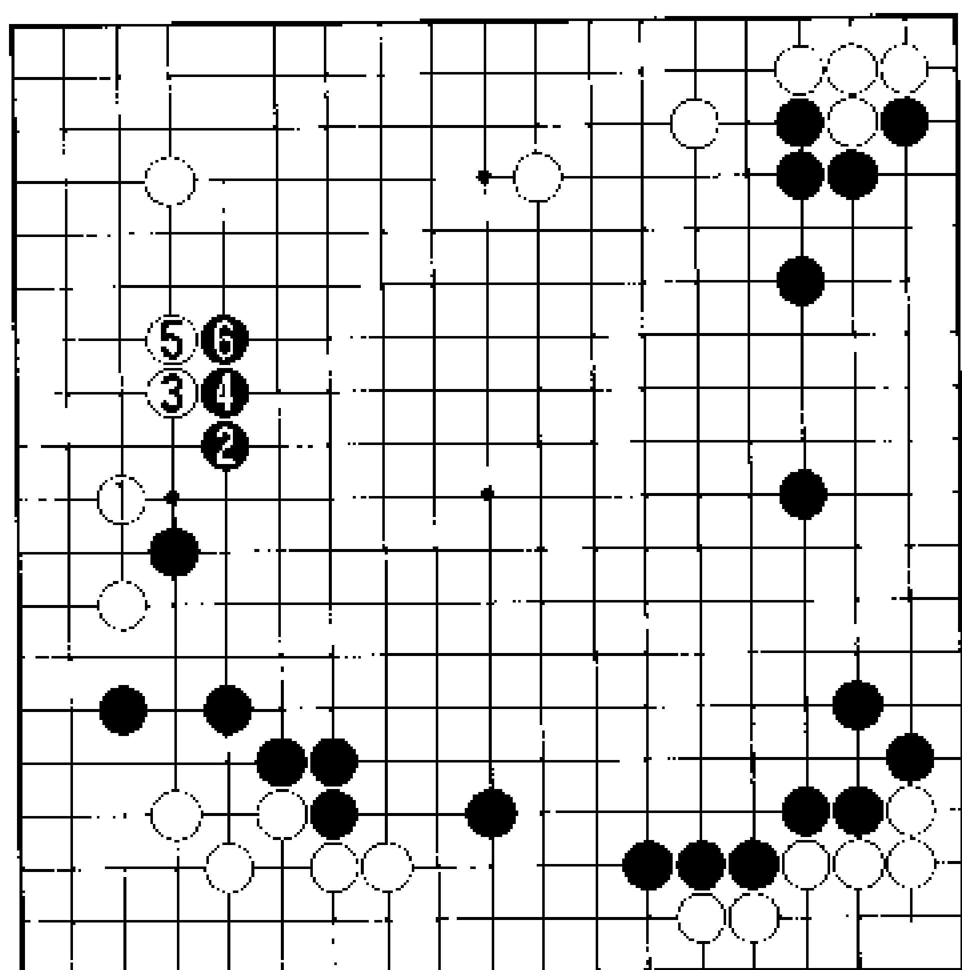


图 1（4 分）

问题 3 解答

中盘 1(图 1)

最差点(4 分)

白 1 是受棋形束缚的大恶手，黑 2、4、6 取得外势后，黑棋中腹已完全和全部白空相当。

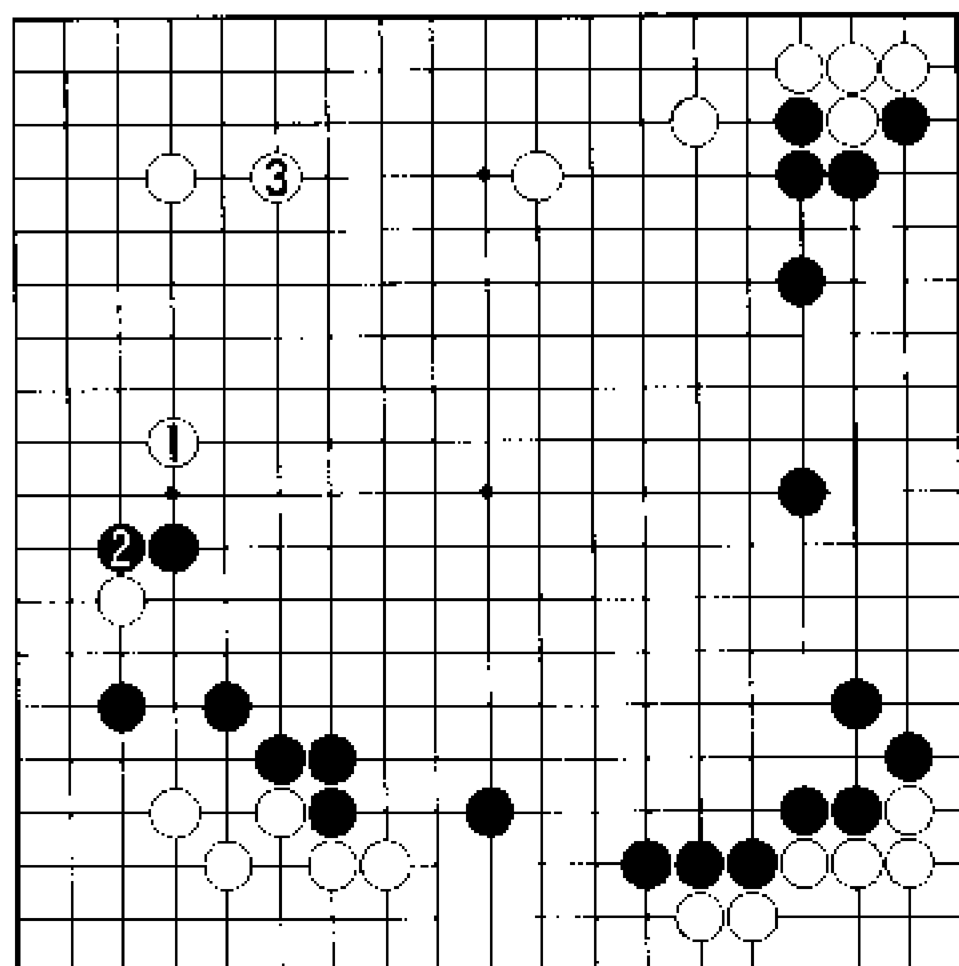


图 2（10 分）

(图 2)

正　解(10 分)

白 1 在左边拆是正解。黑 2 挡时，白 3 可补飞边，白势完全可以和黑地相对抗。

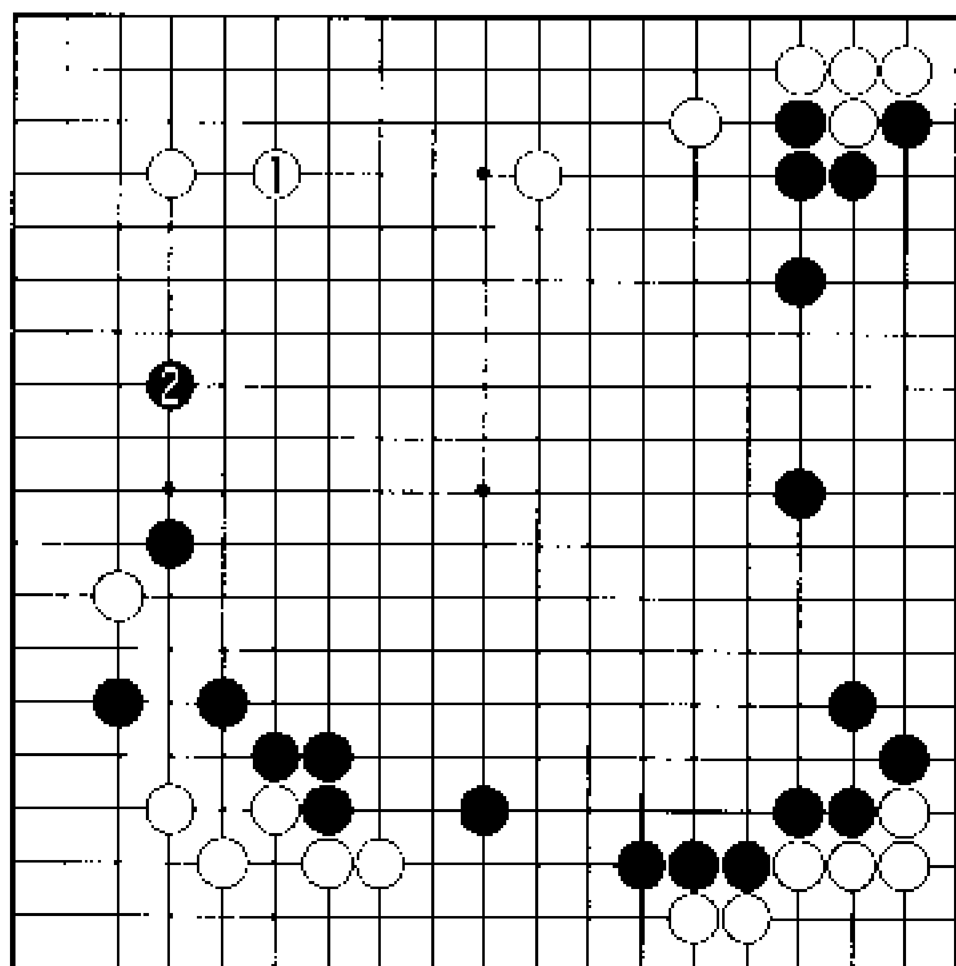


图 3 (6 分)

(图 3)

次序错误(6 分)

白 1 单纯补角是次序错误，黑 2 拆，白棋一子已被黑棋控制。

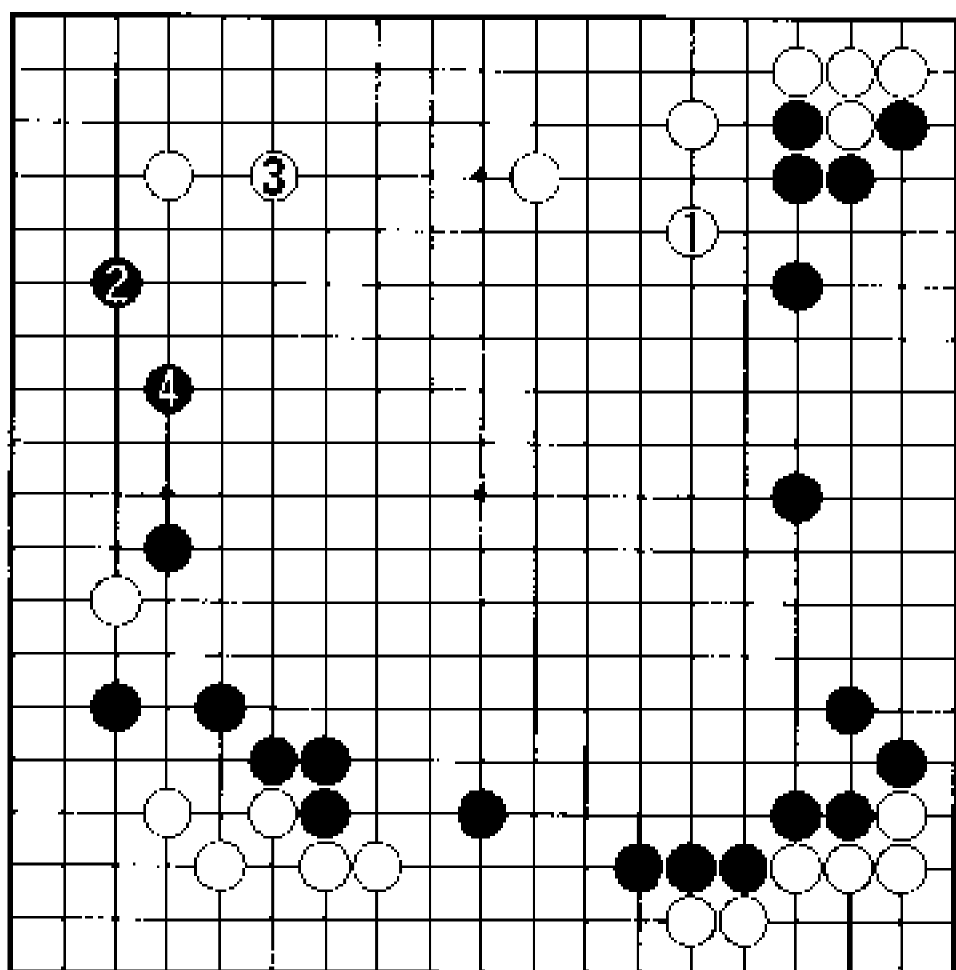


图 4 (6 分)

(图 4)

大同小异(6 分)

白 1 跳是牵制黑棋势力的手法，但黑 2、4 可使左边走厚，结果白棋与(图 3)大同小异。

问题 4

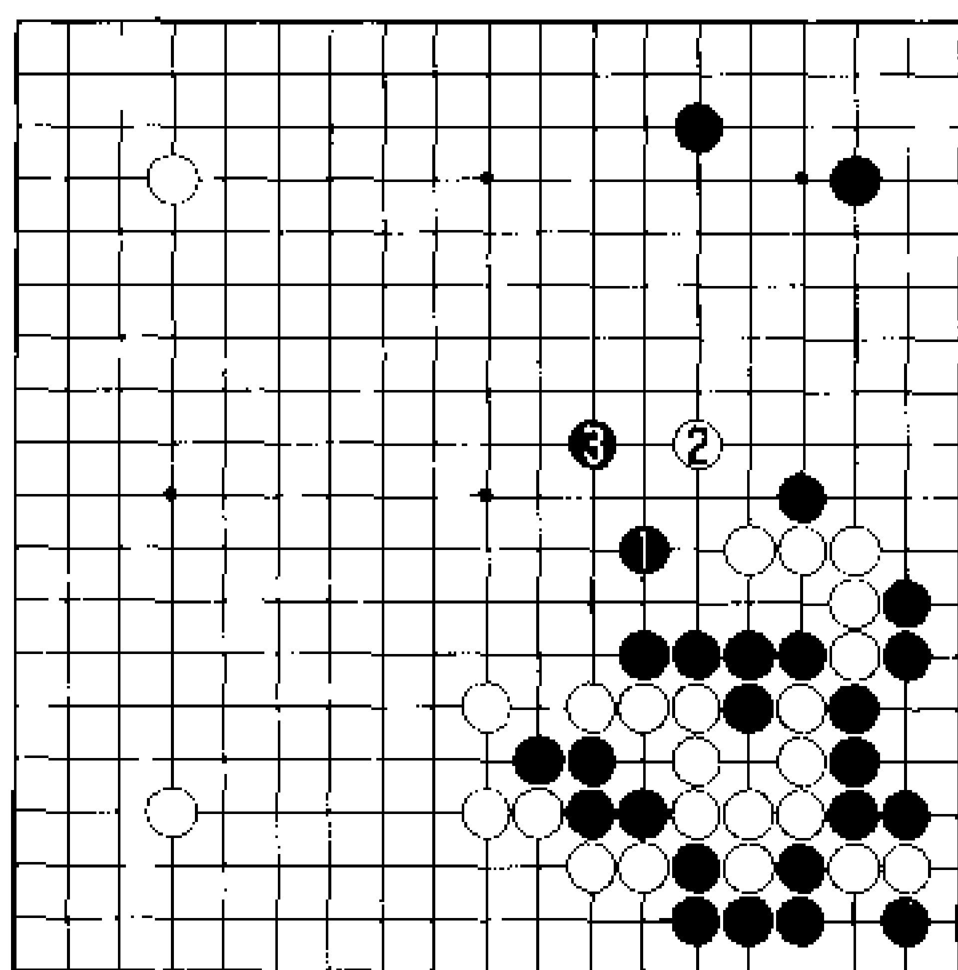


图 1 (10 分)

问题 4 解答

中盘 2(图 1)

正 解(10 分)

黑 1 是不可放过的攻守要点，白 2 逃跑，黑 3 追击，黑棋主动。

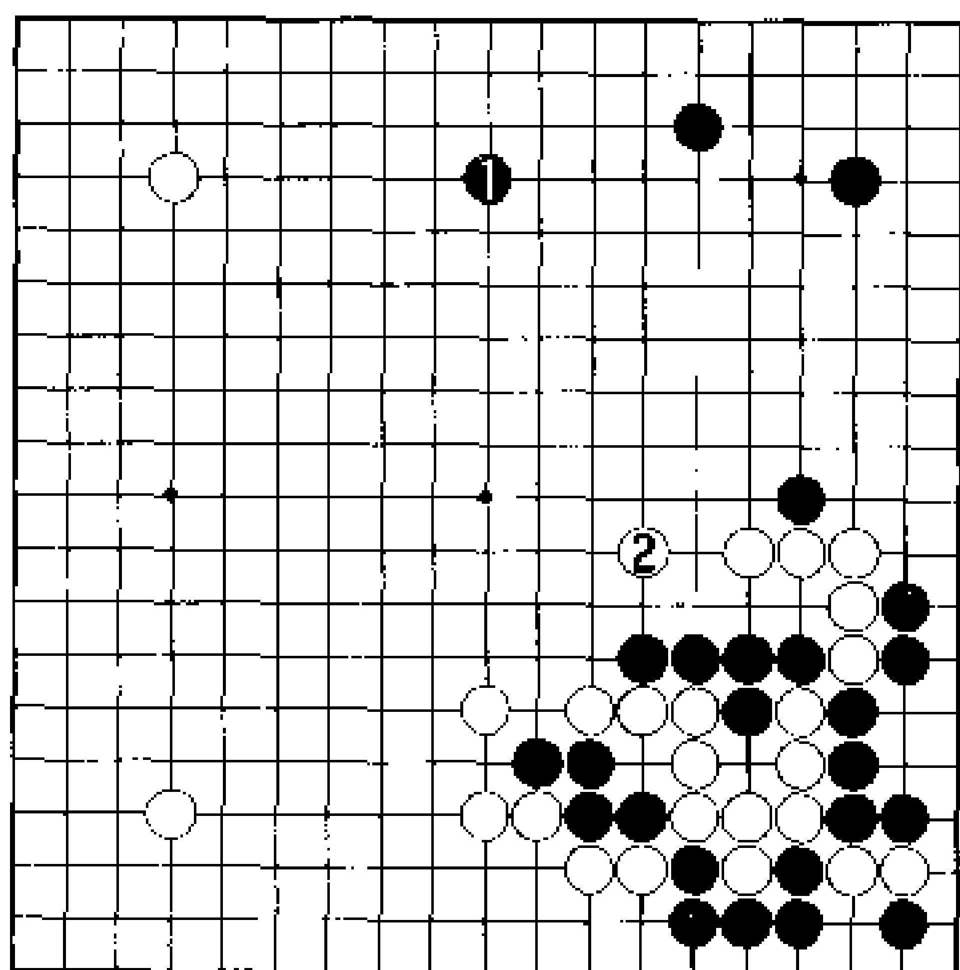


图 2 (4 分)

(图 2)

黑棋难受(4 分)

黑 1 大飞是过于贪图实地的大恶手，白 2 限制黑棋五子的运动是攻击的要点，黑棋已相当困难。

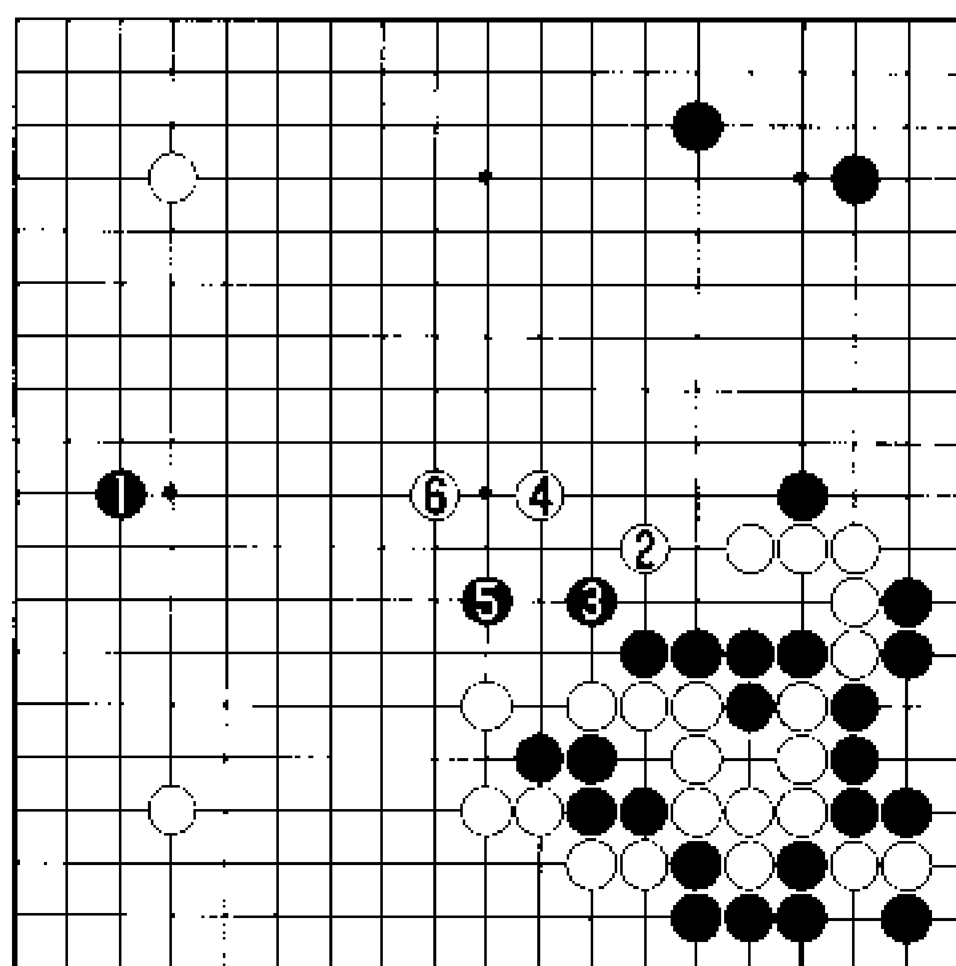


图 3 (4 分)

(图 3)

黑被追攻(4 分)

黑 1 分投也是脱离主战场的下法，白 2 是攻击的急所，黑 3 以下到黑 5，黑棋试图出逃，但至白 6，黑棋很苦。

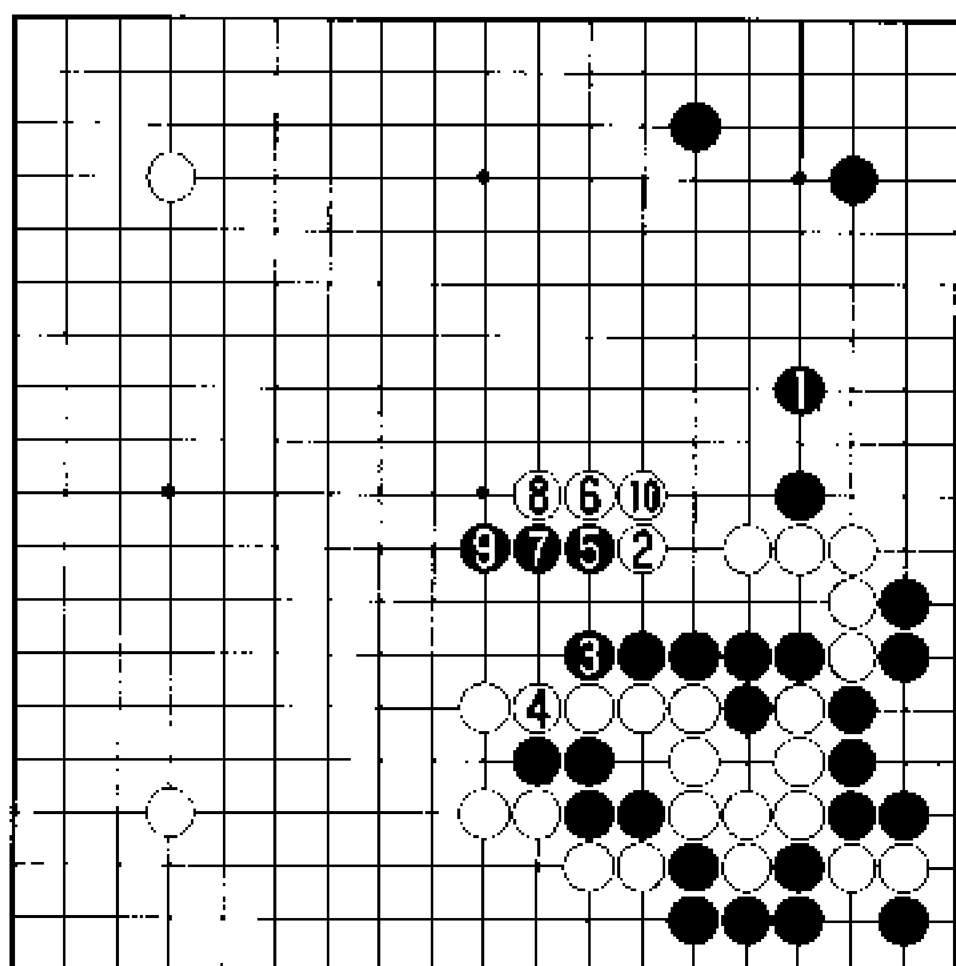


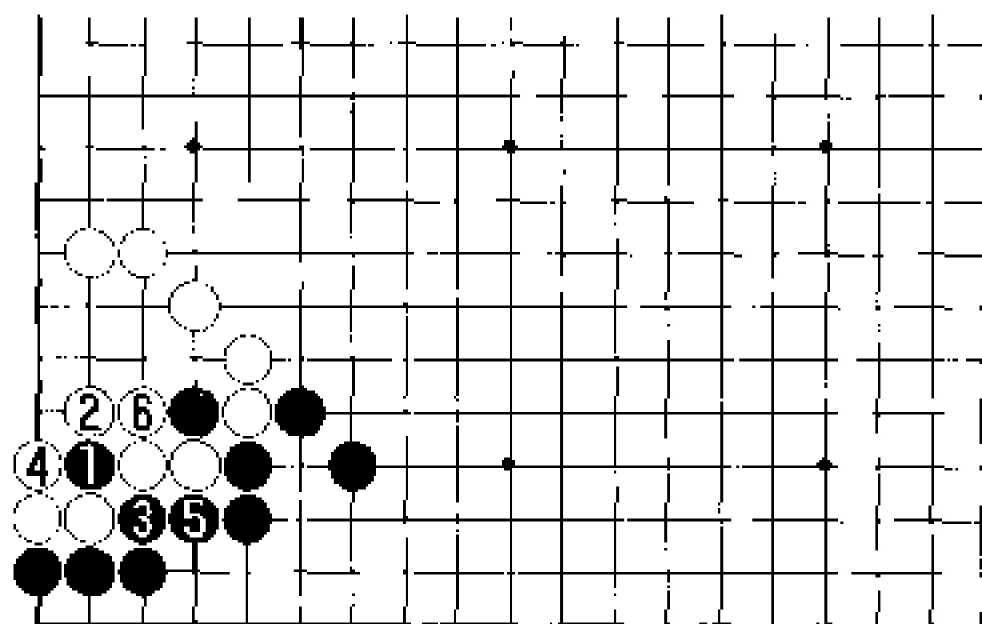
图 4 (4 分)

(图 4)

方向错误(4 分)

黑 1 跳，虽有伺机攻击白棋五子的考虑，但是方向错误。白 2 是急所，黑 3 以下到白 10，双方攻守逆转。

问题5

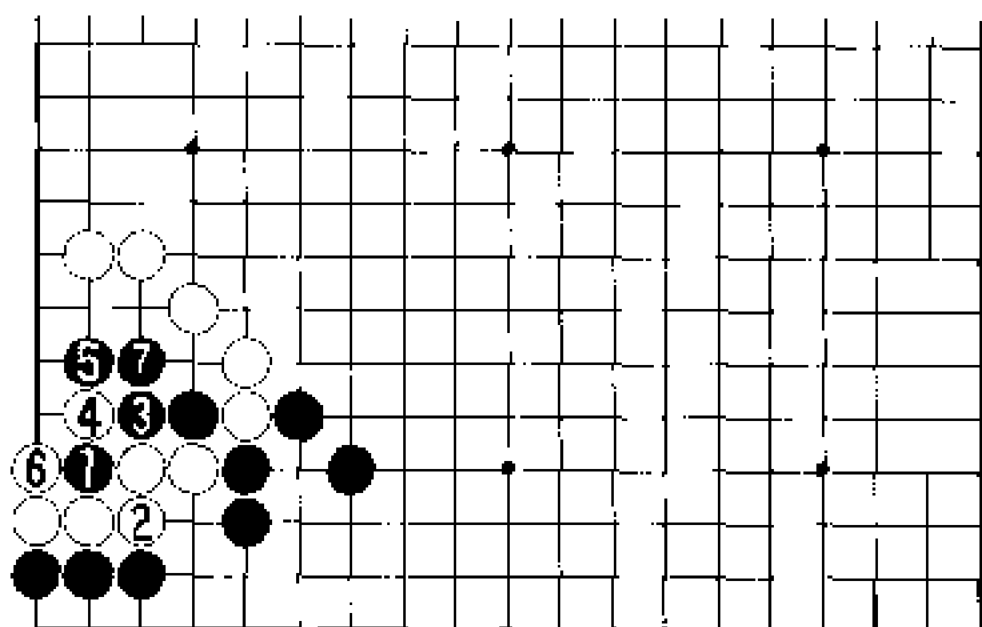

图1(10分)

问题5解答

官子1(图1)

正 解(10分)

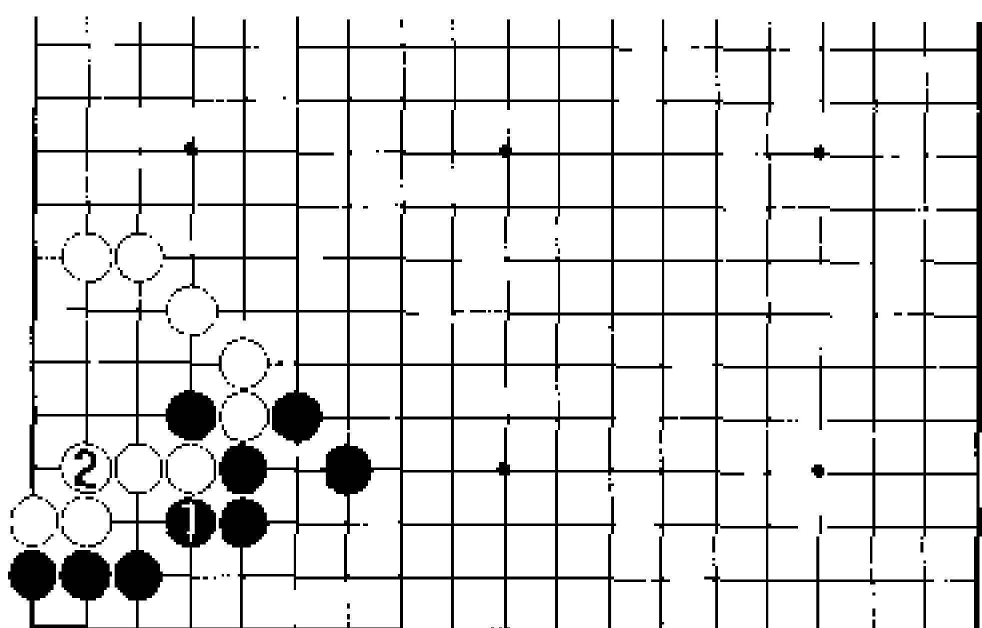
黑1夹是手筋。以下到白6，黑棋利用弃子可以干净地先手闭住。


图2(变化图)

(图2)

变化图

黑1时，白2连接无理，以下到黑7，白棋酿成大祸。

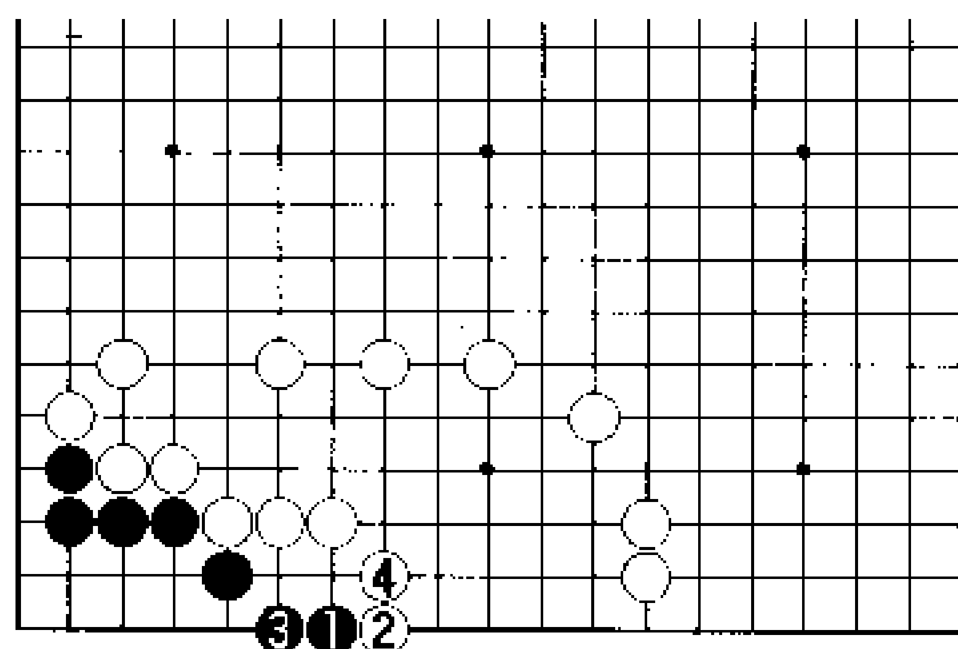

图3(0分)

(图3)

失 败(0分)

黑1单纯地挡，被白2补后,黑损。

问题 6

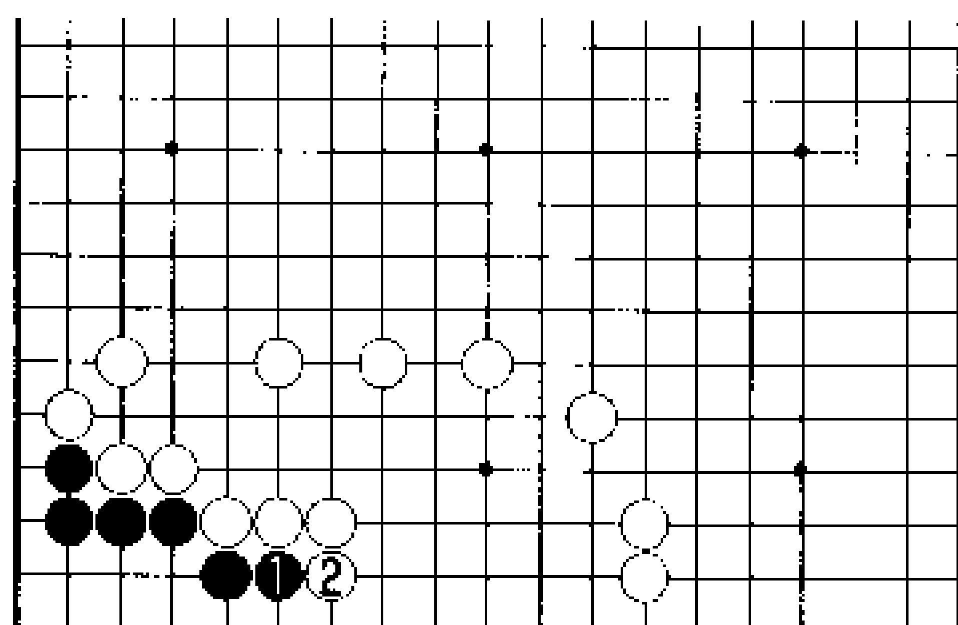

图 1 (10 分)

问题 6 解答

官子 2(图 1)

正解(10 分)

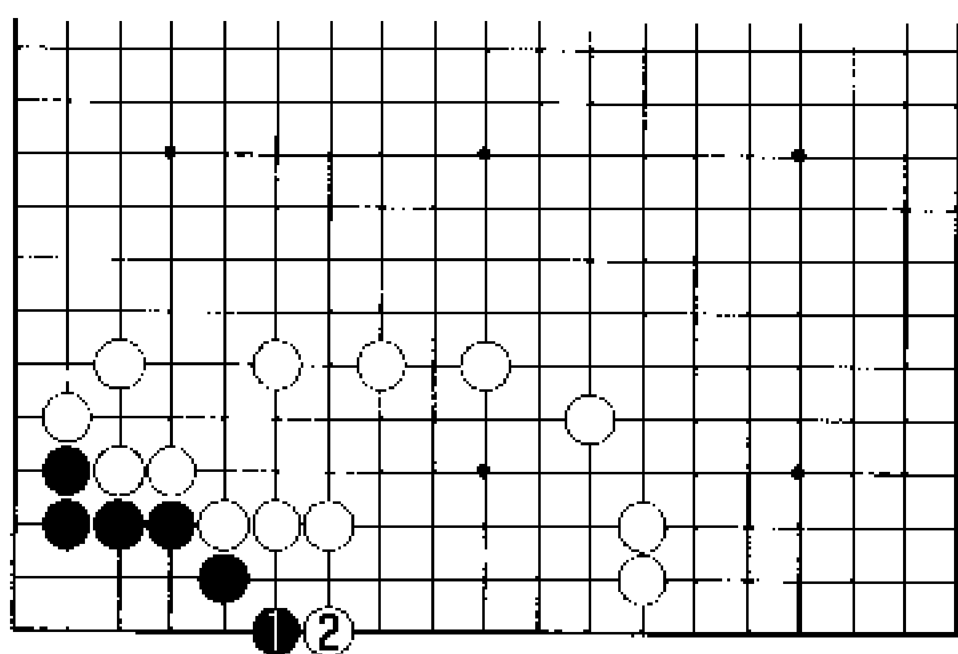
黑 1 飞是官子手筋，白 2 挡，黑 3 退，白 4 补，黑棋先手收官。


图 2 (0 分)

(图 2)

失 败(0 分)

黑 1 长，被白 2 挡后，黑损。

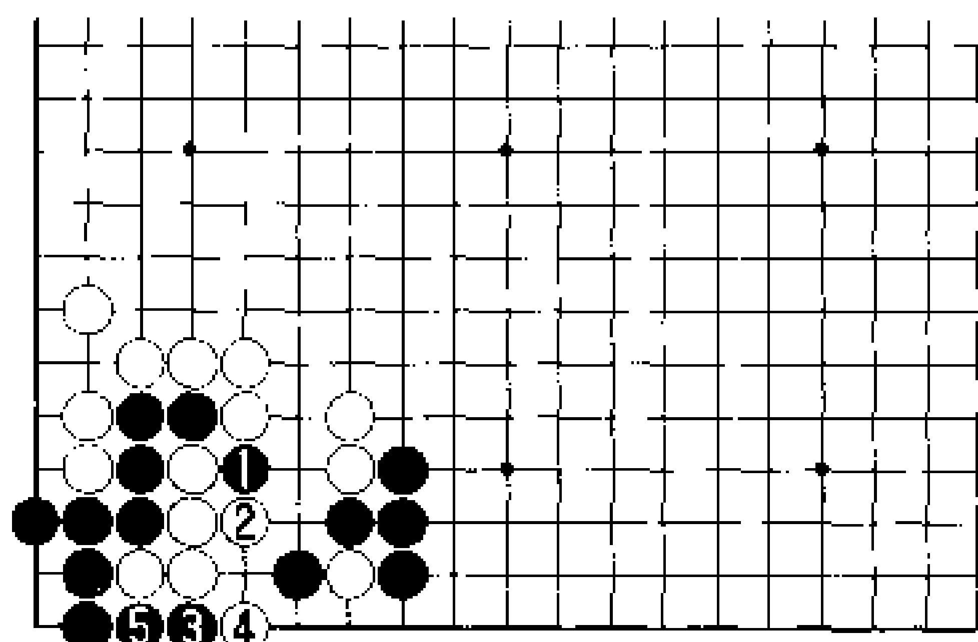

图 3 (0 分)

(图 3)

失 败(0 分)

在一般情况下，黑 1 尖是可行的，但在目前状况下，白 2 挡可以成立，黑棋失败。

问题 7

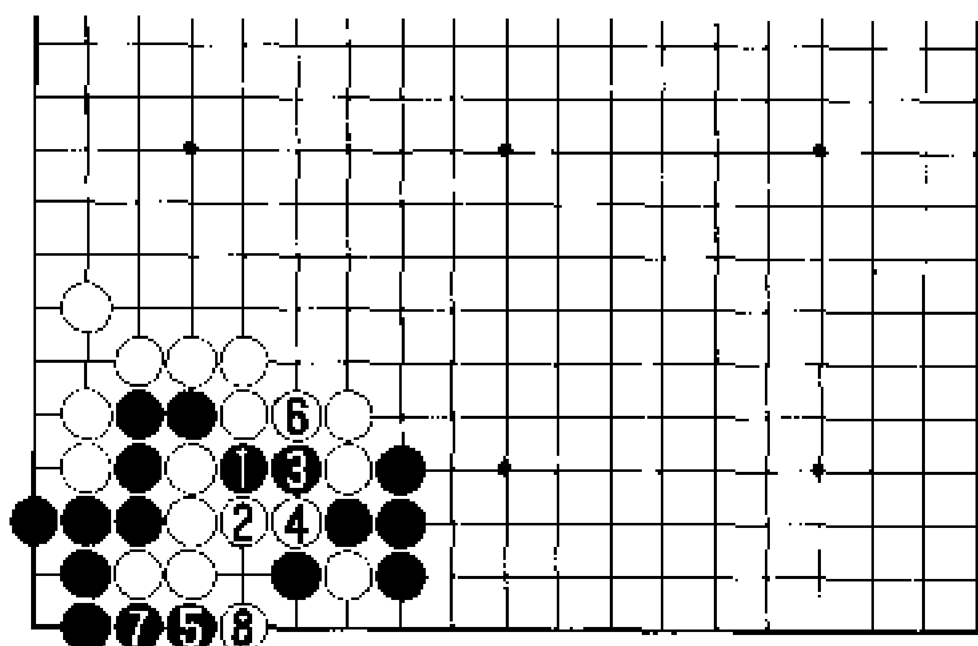

图1(10分)

问题7解答

手筋1(图1)

正 解(10分)

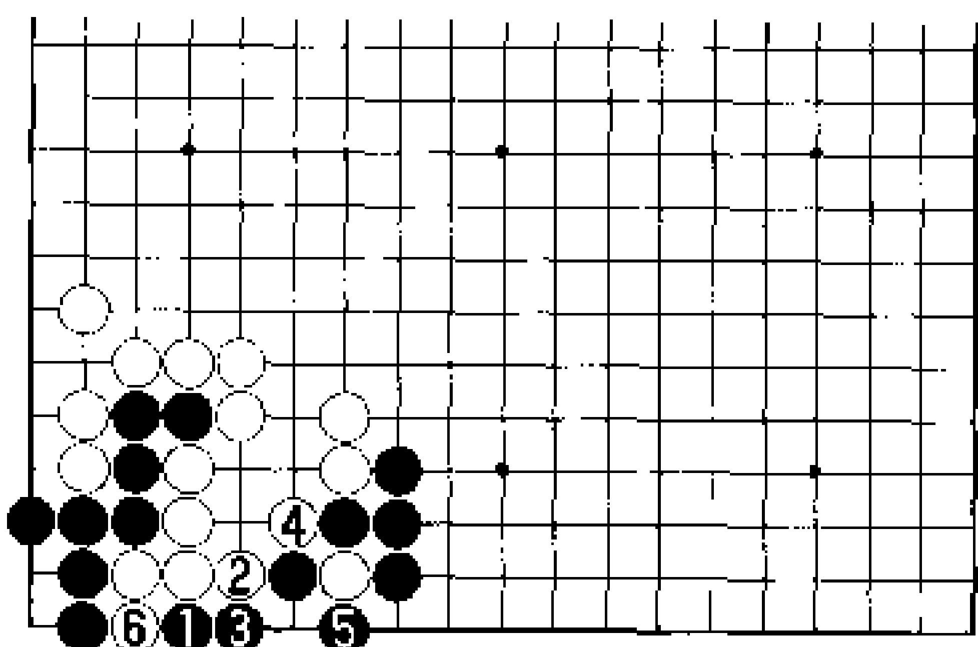
黑1断是手筋，白2时，黑3是连贯的好棋，到黑5时，黑棋可以连接。


图2(参考图)

(图2)

参考图

黑1、白2时，黑3是大恶手，黑5时，白6提子，结果黑棋被杀。

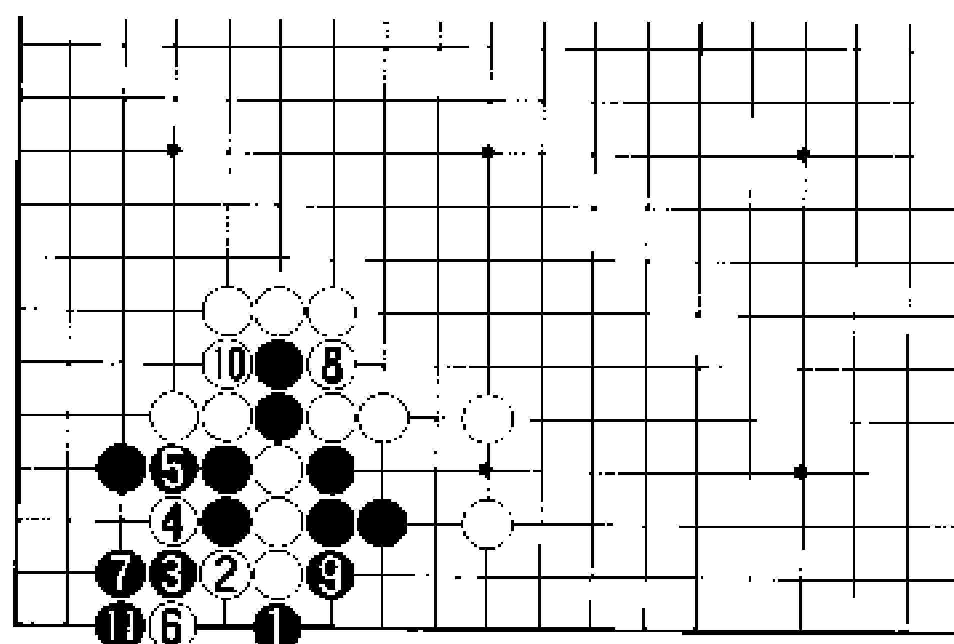

图3(0分)

(图3)

失 败(0分)

黑1是次序错误，白2以下到白6，角上黑棋全部被吃。

问题 8

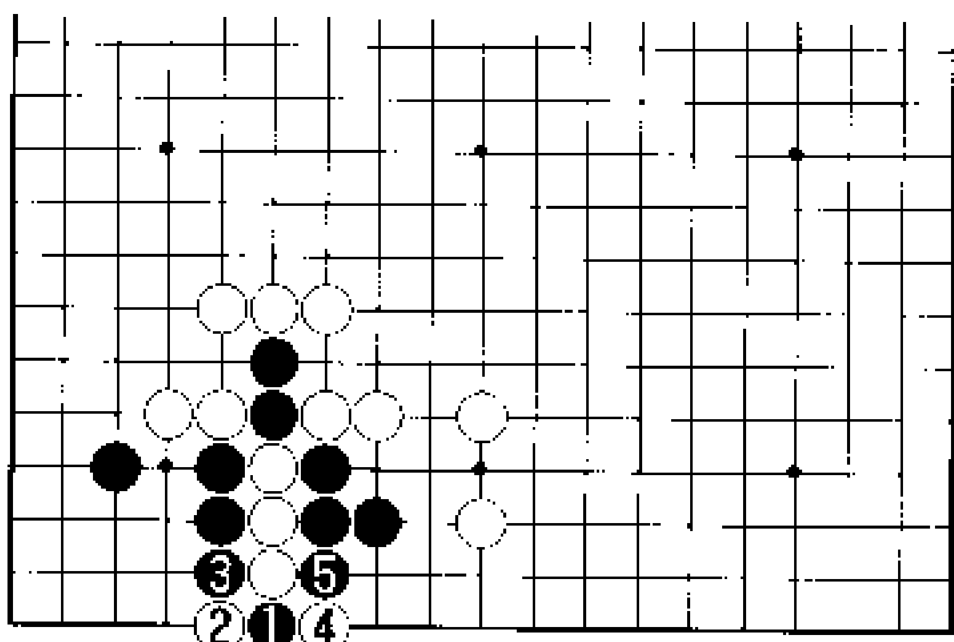

图 1（10 分）

问题 8 解答

手筋 2(图 1)

正 解(10 分)

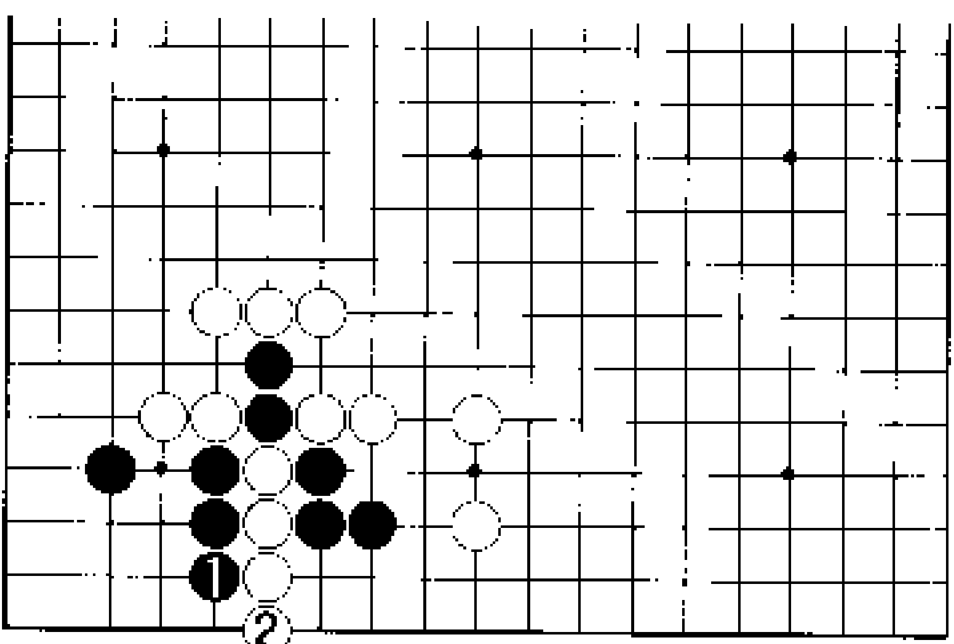
黑 1 是所谓的左右同形的急所，白 2 至白 10，试图切断，但到黑 11 时，黑棋连接成功。


图 2（变化图）

(图 2)

变化图

黑 1 时，白 2 打吃无理，黑 3、5 后，白棋先被吃。


图 3（0 分）

(图 3)

失 败(0 分)

黑 1 挡是未能发现手筋的下法，白 2 立后，黑棋大损。

问题 9

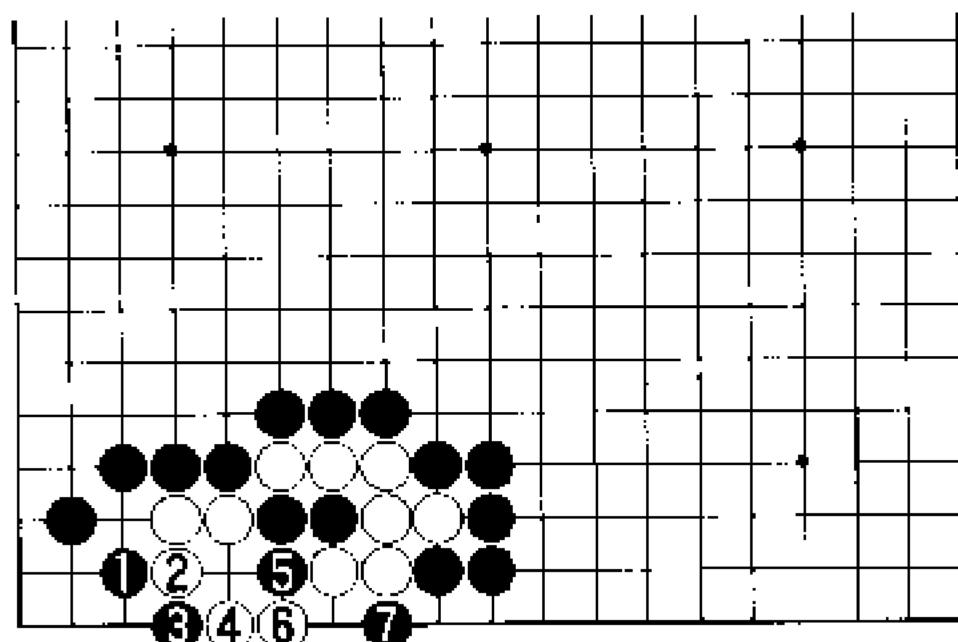


图 1（10 分）

问题 9 解答

死活 1（图 1）

正 解（10 分）

黑 1 尖后，黑 3、5 是绝妙的次序。到黑 7 时，白里面是曲三而被吃。

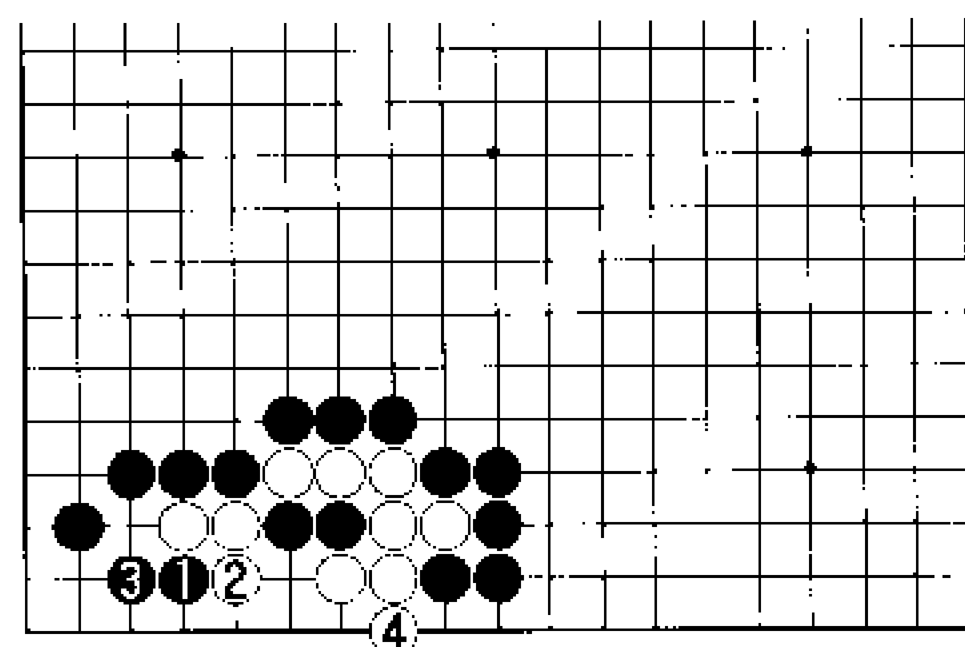


图 2（0 分）

（图 2）

失 败（0 分）

黑 1 托是俗手，白 2、4 之后，黑棋已吃不住白棋。

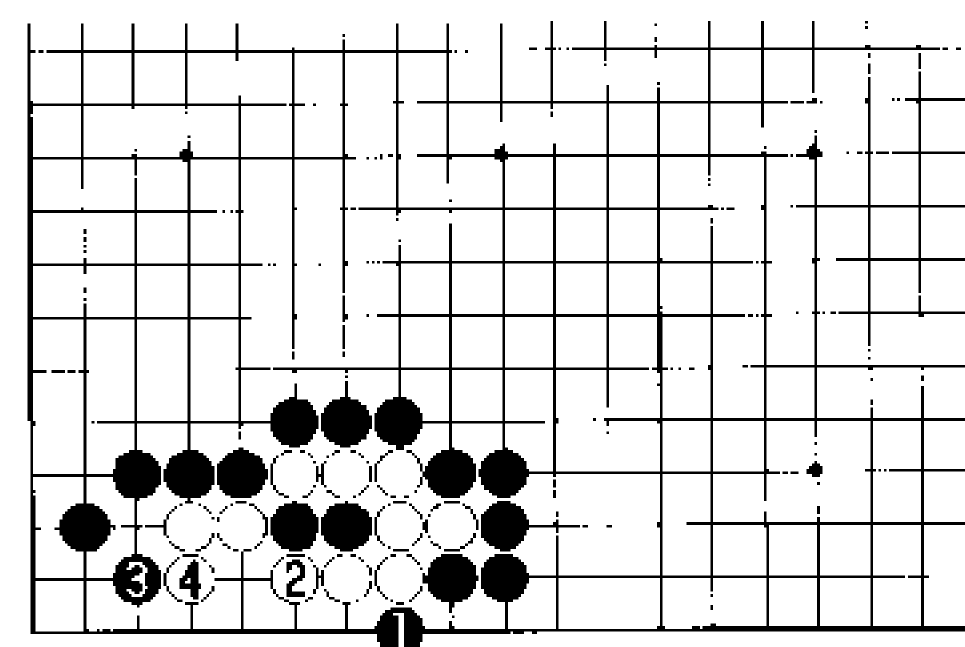


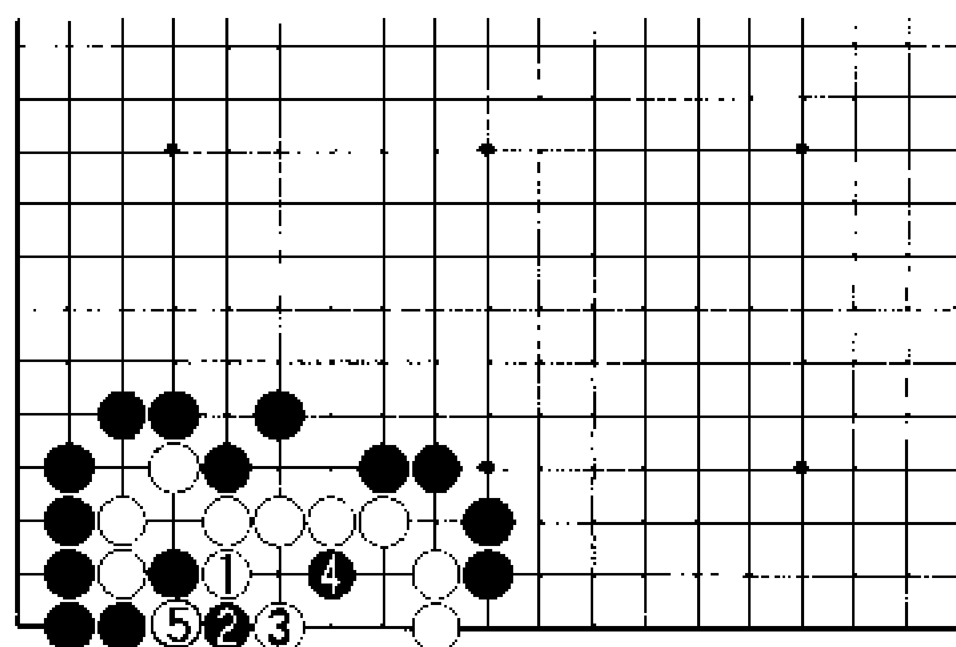
图 3（0 分）

（图 3）

失 败（0 分）

黑 1 扳，被白 2 提子后，黑棋失败。黑 3、白 4 时，白棋稳稳做活。

问题 10

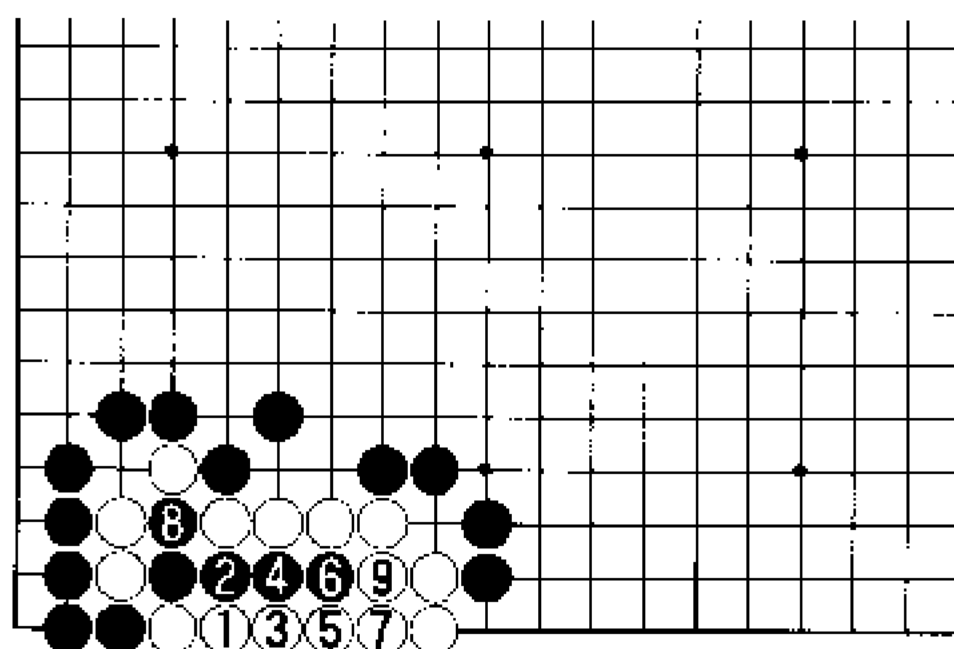

图 1（10 分）

问题 10 解答

死活 2(图 1)

正　解(10 分)

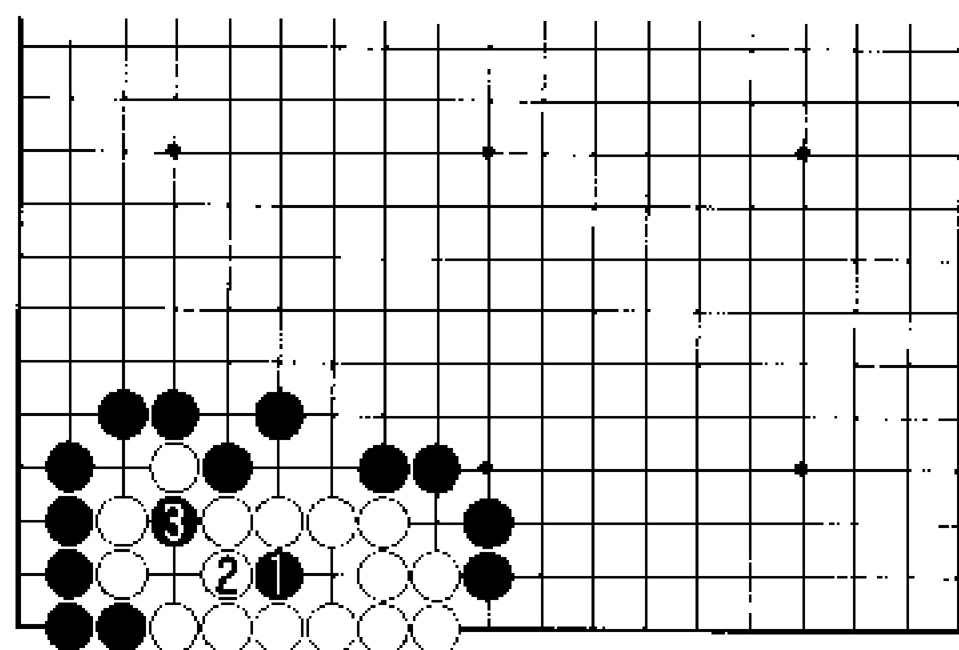
白 1 挡是最佳下法，黑 2 提子，白 3、5 之后，白棋可劫活。


图 2（0 分）

(图 2)

失　败(0 分)

白 1 长看似可以成立，但遭到黑棋反击之后，白棋失败。


图 3（0 分）

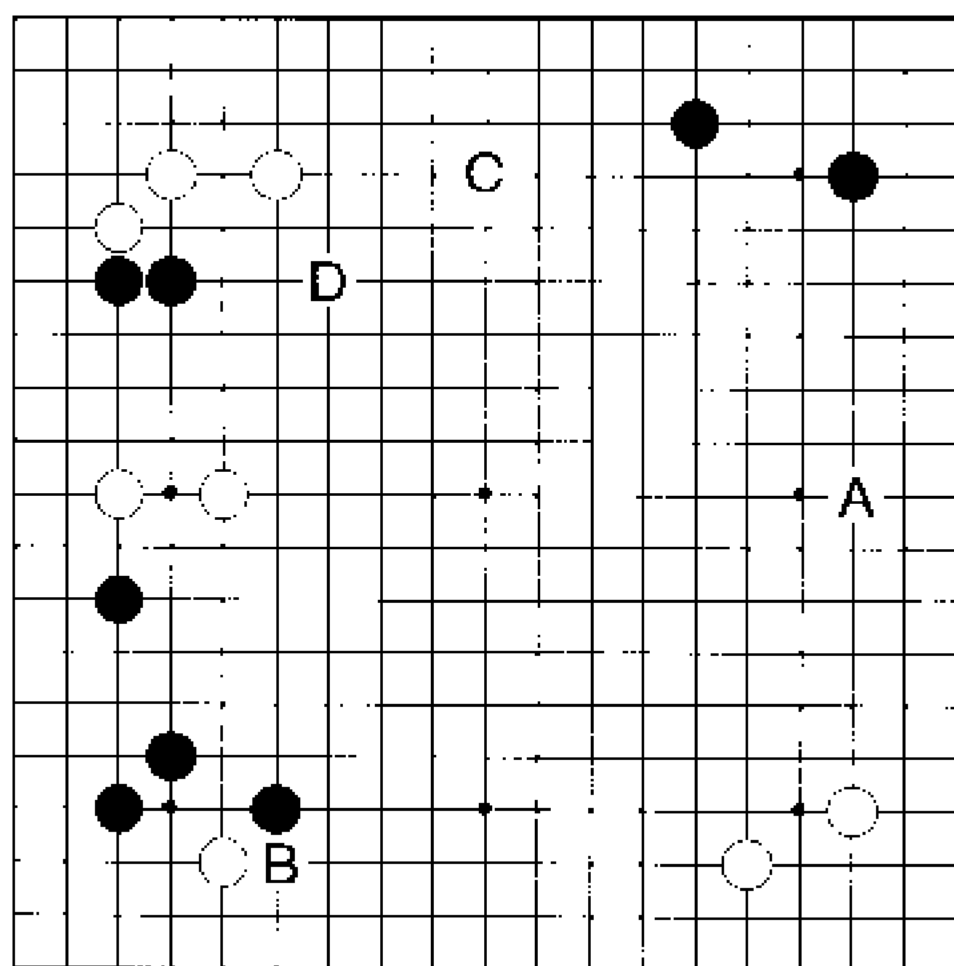
(图 3)

失败继续(0 分)

续（图 2）其后黑 1 点的手段可以成立，白 2 团眼，黑 3 扑，白棋无条件被杀。因此此处白棋劫活是最佳结果。

棋力测试第15轮

问题 1



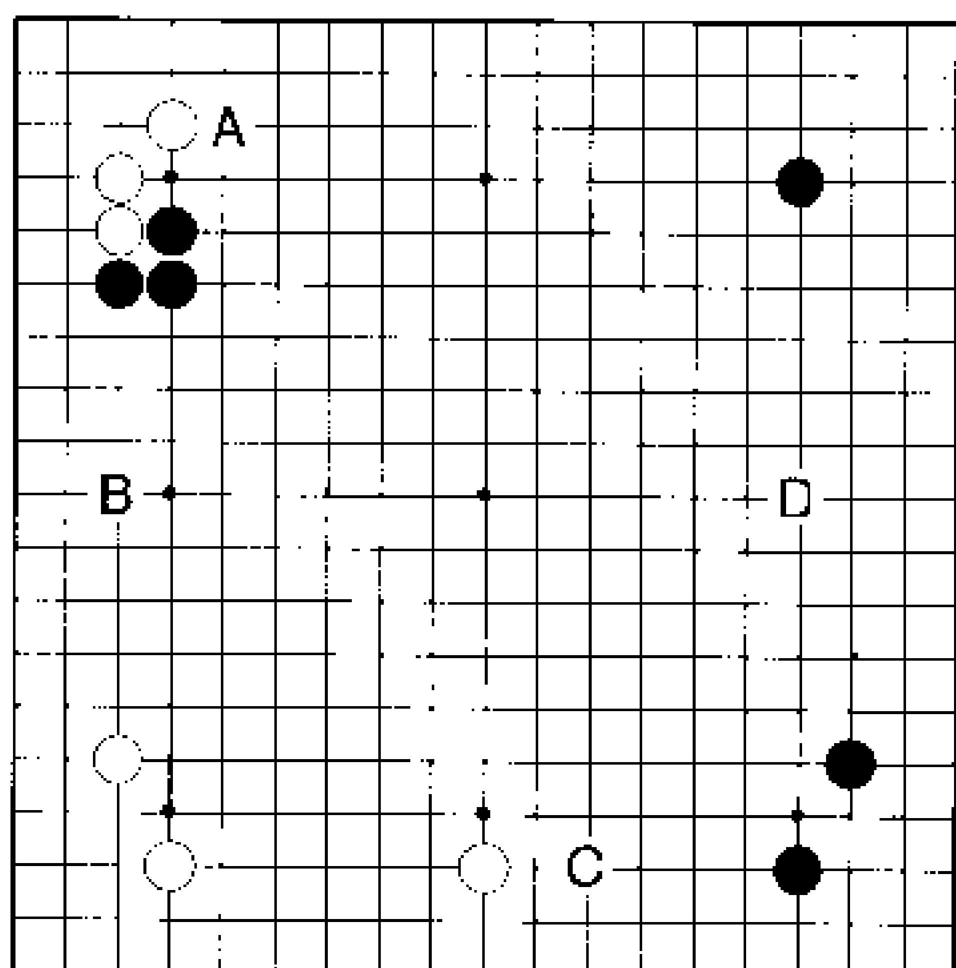
问题 1（布局 1）

问题 1

布局 1　黑 先

目前全盘大场还有很多，但对于黑棋来说正确答案只有一个。黑棋最优先考虑的位置应是什么？请在 A～D 中选择。

问题 2



问题 2（布局 2）

问题 2

布局 2　黑 先

黑棋能够控制局面的要点是什么？请在 A～D 中选择，并请考虑最佳行棋次序。

问题 3

问题3（中盘1）

问题 3

中盘1　黑先

目前白◬托，黑棋是选择定式下法，还是脱先抢占其他大场？请在A～D中选择。

问题 4

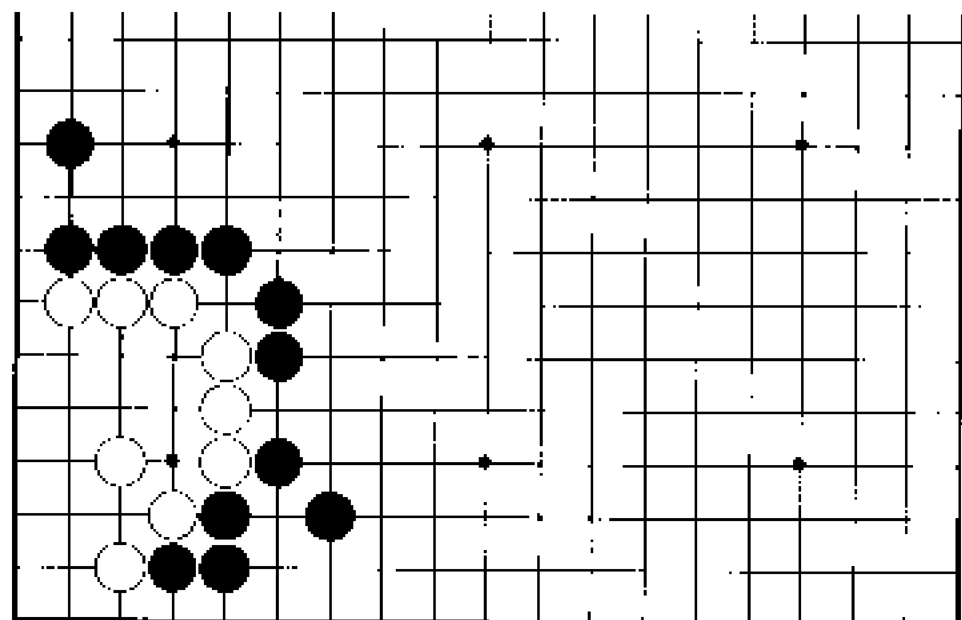
问题4（中盘2）

问题 4

中盘2　白先

白棋如何牵制右边黑势是问题的关键，具有一箭双雕作用的要点是什么？请在A～D中选择。

问题
5



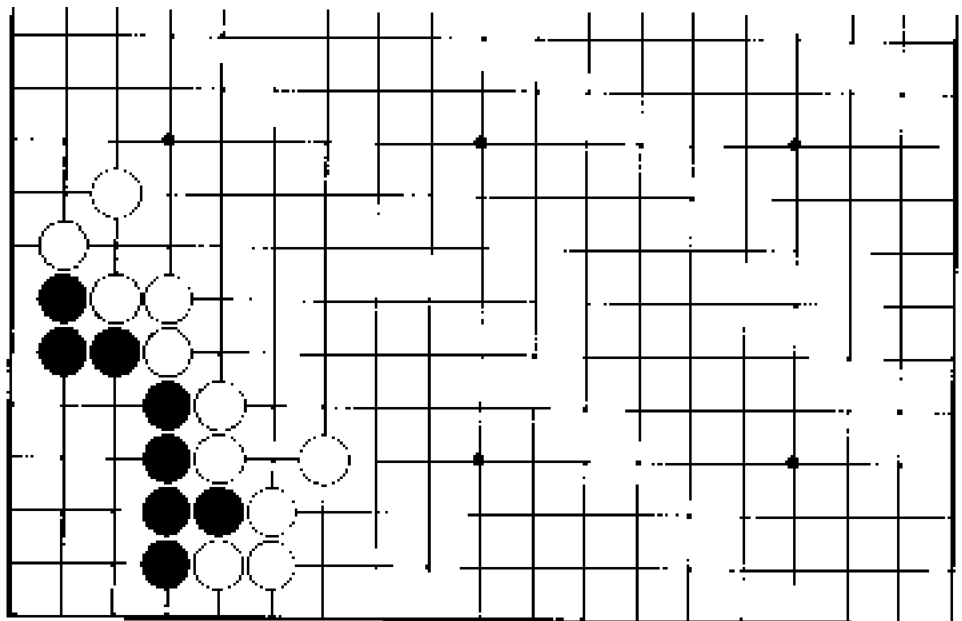
问题 5（官子 1）

问题 5

官子 1　黑 先

　　黑棋最大限度地减少白地的方法是什么？

问题
6



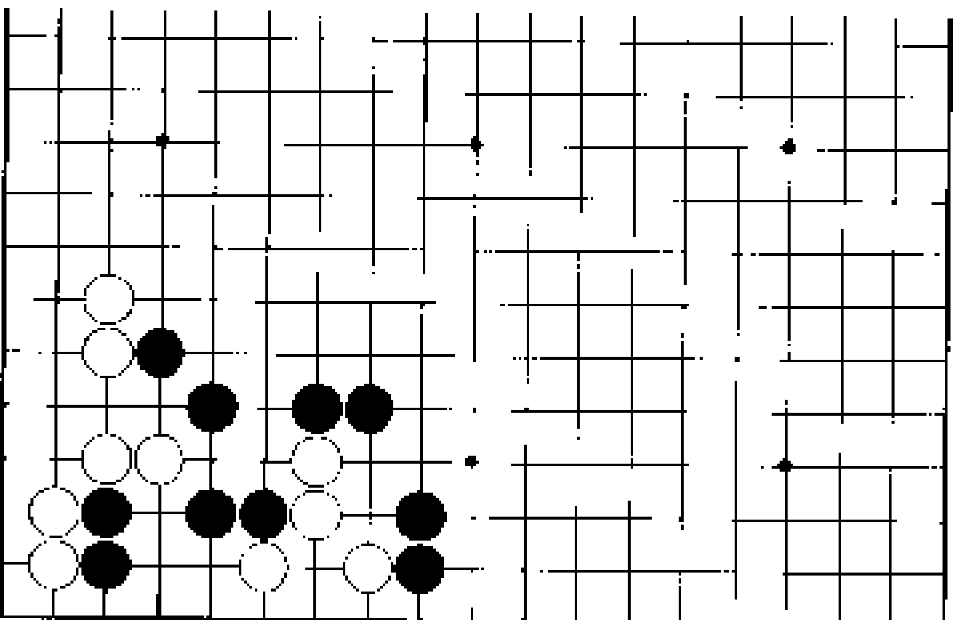
问题 6（官子 2）

问题 6

官子 2　白 先

　　白棋如何利用黑棋的弱点收官？

问题
7



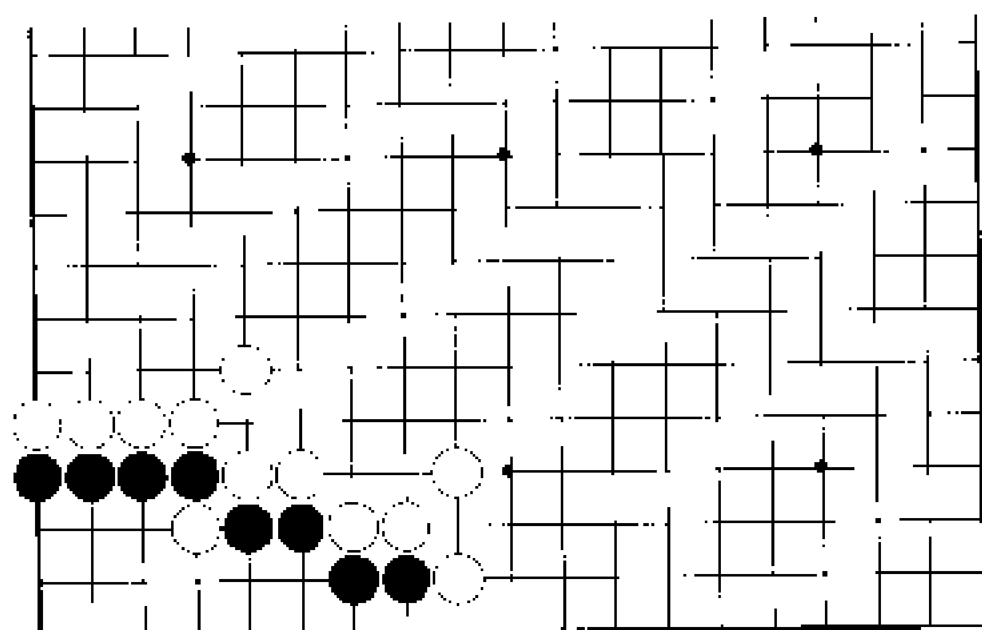
问题 7（手筋 1）

问题 7

手筋 1　白 先

　　白棋左右联络的手筋是什么？次序特别重要。

问题 8



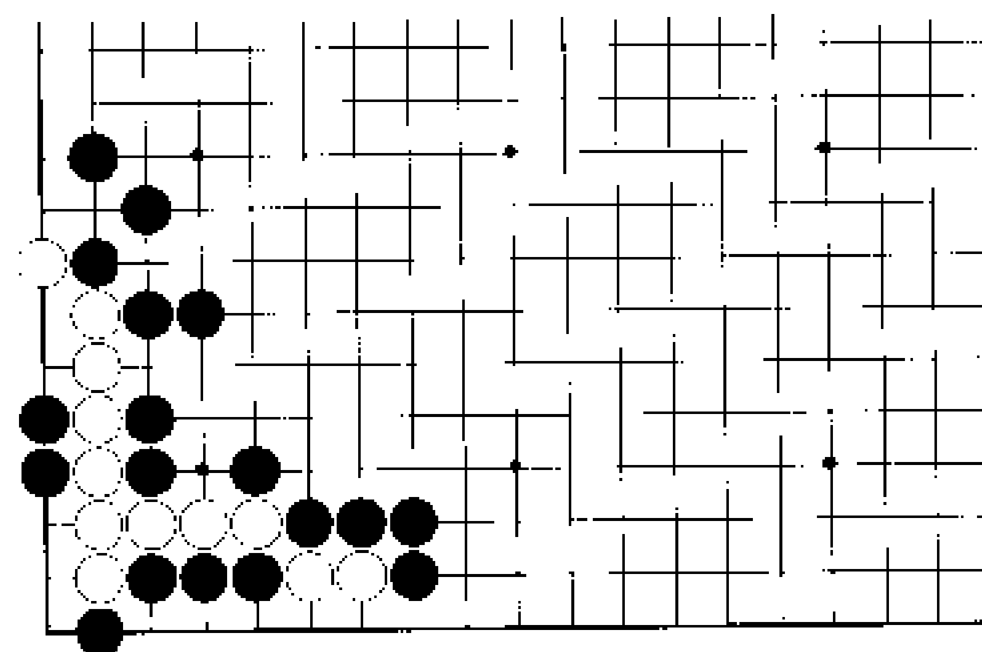
问题 8（手筋 2）

问题 8

手筋 2　黑 先

如何吃住黑地中的一个白子，最稳妥的下法是什么？

问题 9



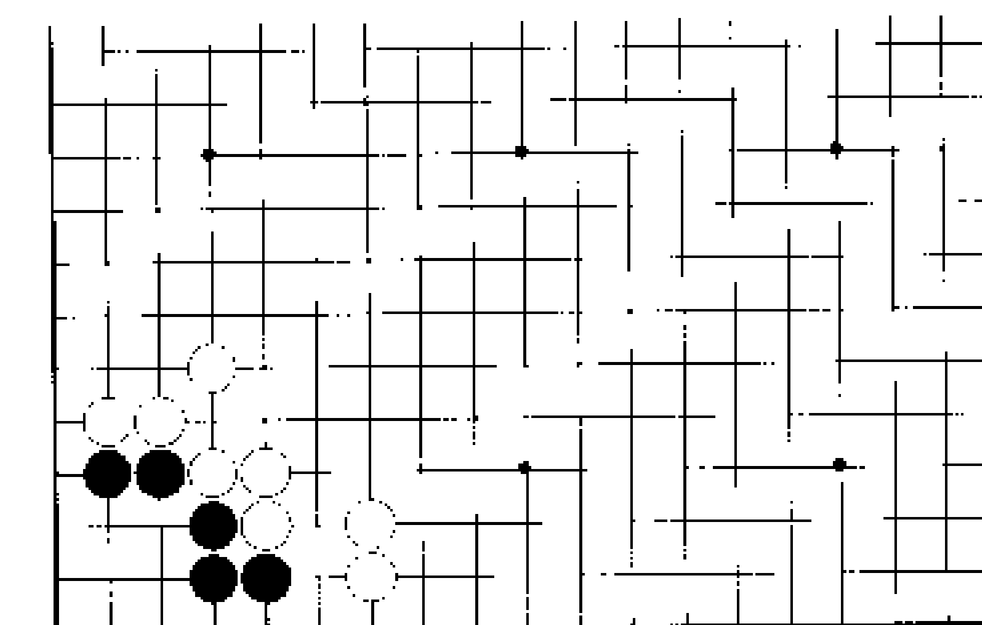
问题 9（死活 1）

问题 9

死活 1　白 先

白棋如何利用黑棋的弱点求活？其活也是活棋的一种。

问题 10



问题 10（死活 2）

问题 10

死活 2　白 先

白棋的第一手棋虽然简单，但其后的变化就复杂了。只有经过冷静的计算，才能解决问题。

问题1

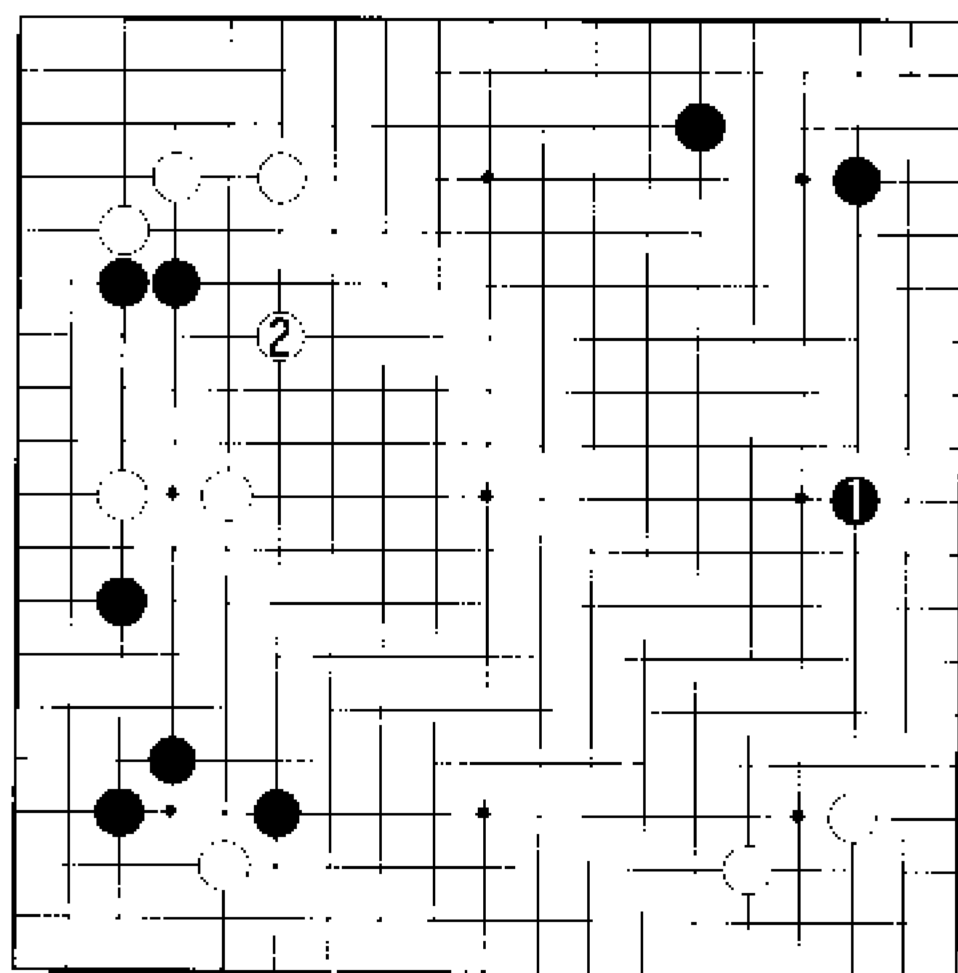


图1（4分）

问题1解答

布局1(图1)

方向错误(4分)

黑1占右边虽然很大，但是方向错误。被白2封锁后，黑棋左边三子几乎生还无望。

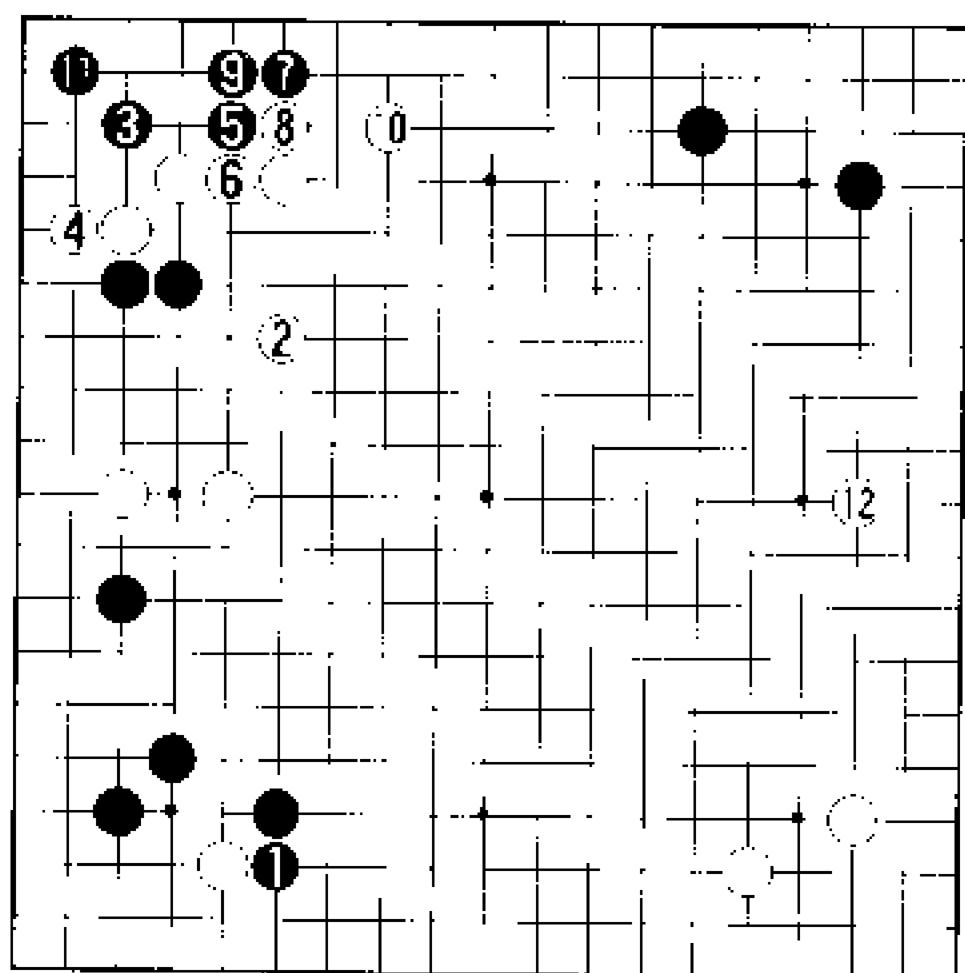


图2（4分）

(图2)

时机不成熟(4分)

黑1挡虽是确保左下实地的大场，但时机不成熟。白2攻击很厉害，黑3点三三，试图转换，以下到黑11，黑棋被迫后手做活，白棋占据右边大场后，黑棋不利。

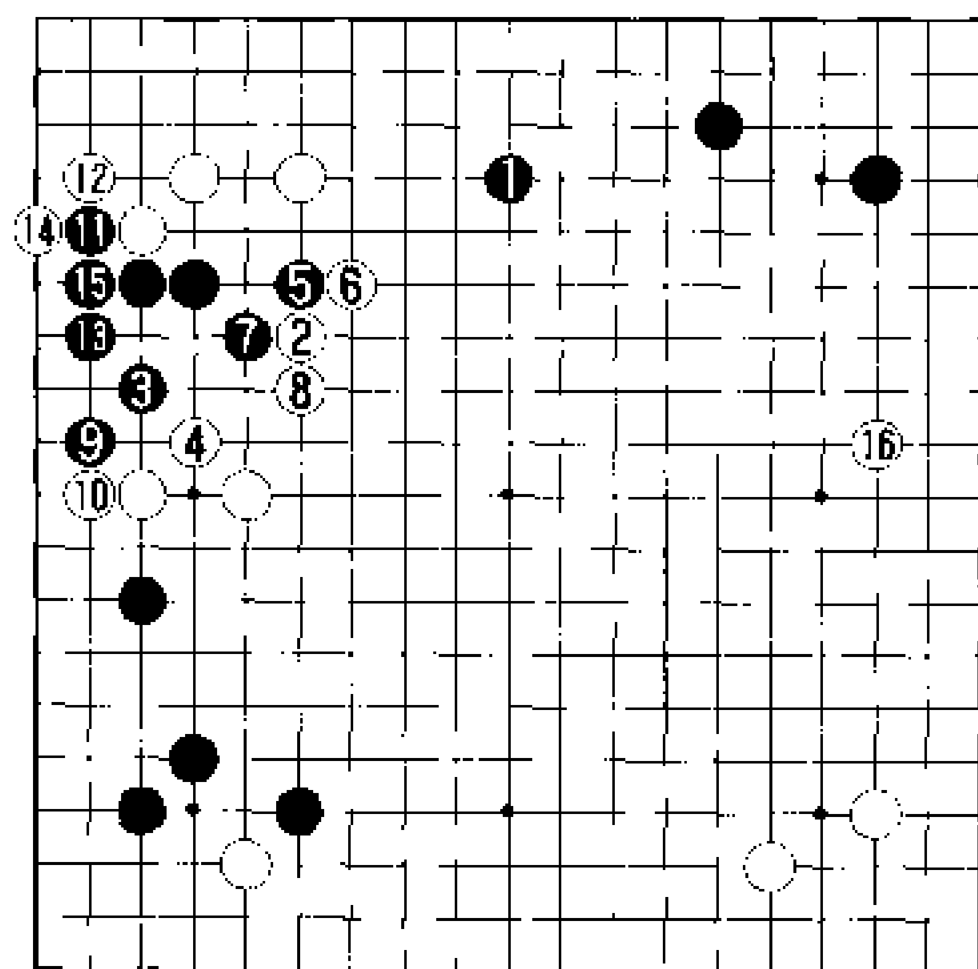


图3（4分）

（图3）

生不如死（4分）

黑1的目的是在占上边的同时，支援左边两子，但实际上思考有误。被白2封锁后，黑棋两子行动困难，黑3以下到黑15，虽能委屈做活，但有生不如死的感觉。

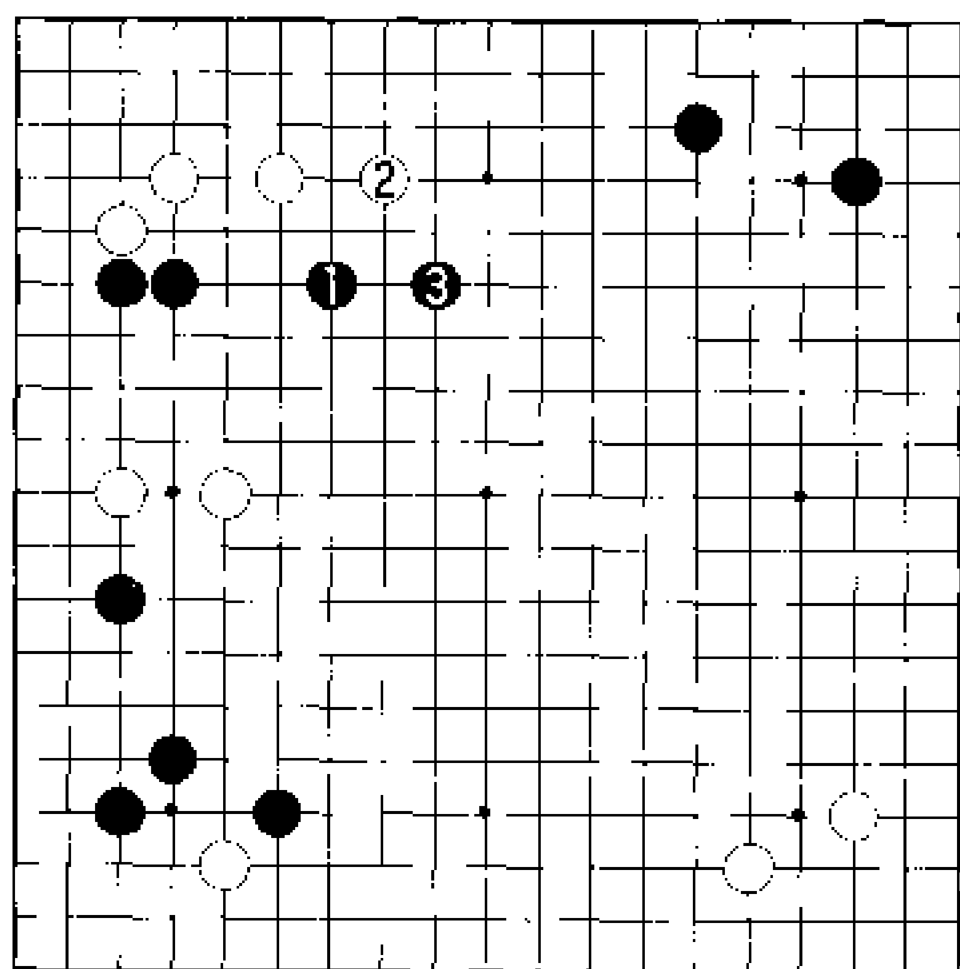


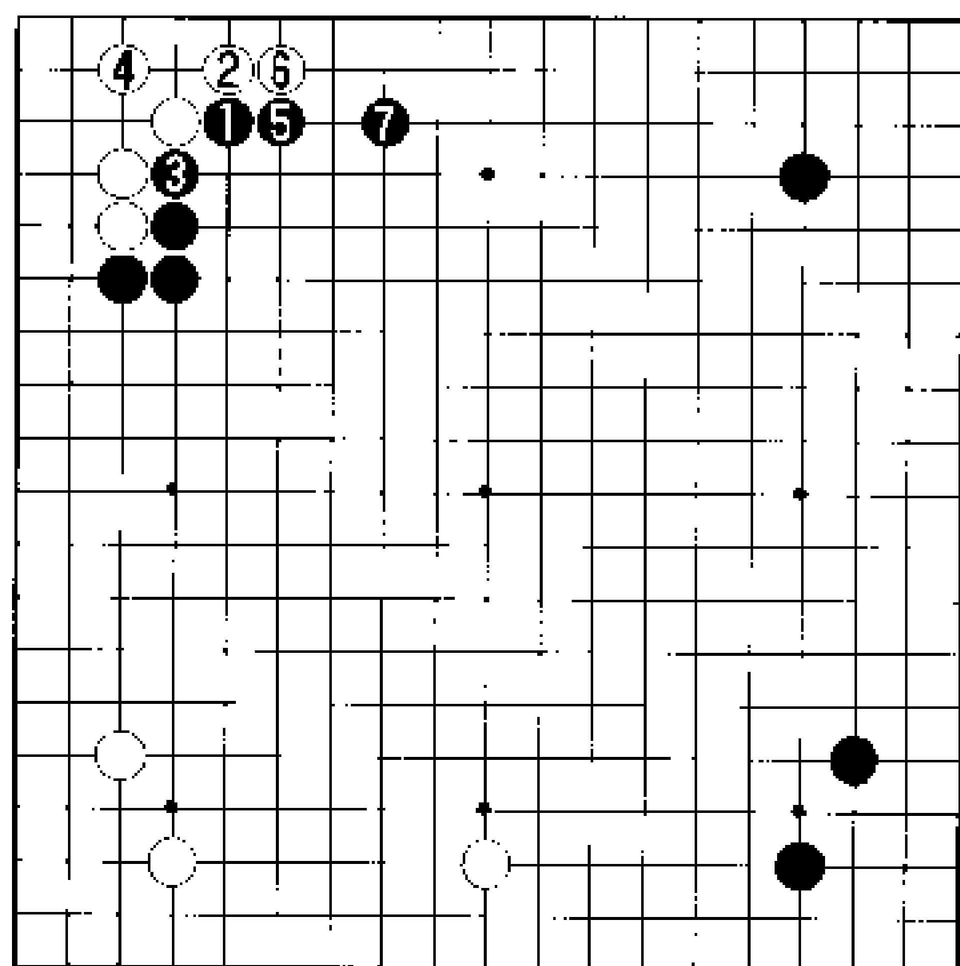
图4（10分）

（图4）

正　解（10分）

黑1二间跳，向中腹出头是正解。白2跳时，黑3再跳，黑棋还瞄着攻击左边白棋二子，局势黑好。

问题 2

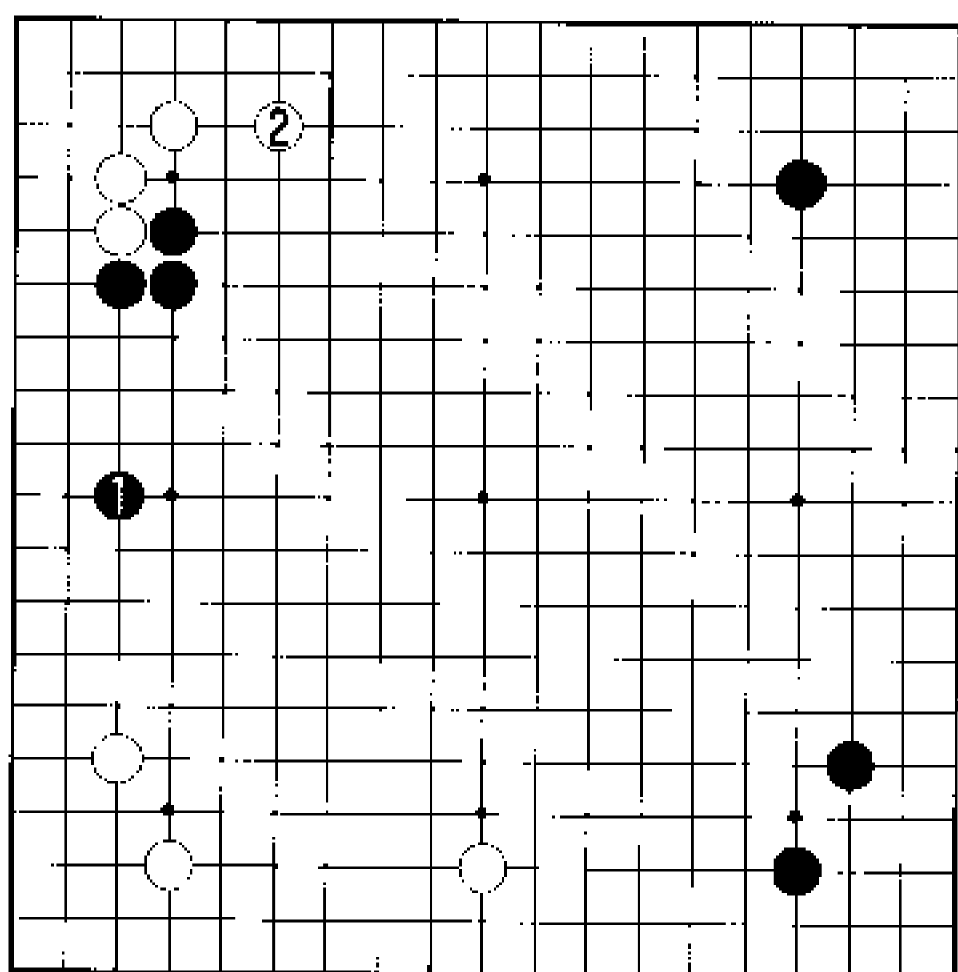

图 1 (10 分)

问题 2 解答

布局 2(图 1)

正 解(10 分)

黑 1 封锁角上白棋是正确答案，在左上角攻击脱先的白棋是正确的。白 2 以下到黑 7 是必然的次序，黑棋取得很厚的外势，黑棋有利。


图 2 (6 分)

(图 2)

不负责任(6 分)

黑 1 拆左边，虽是遵循棋理的手法，但被白 2 单跳补角，黑棋失去了控制局面的机会。

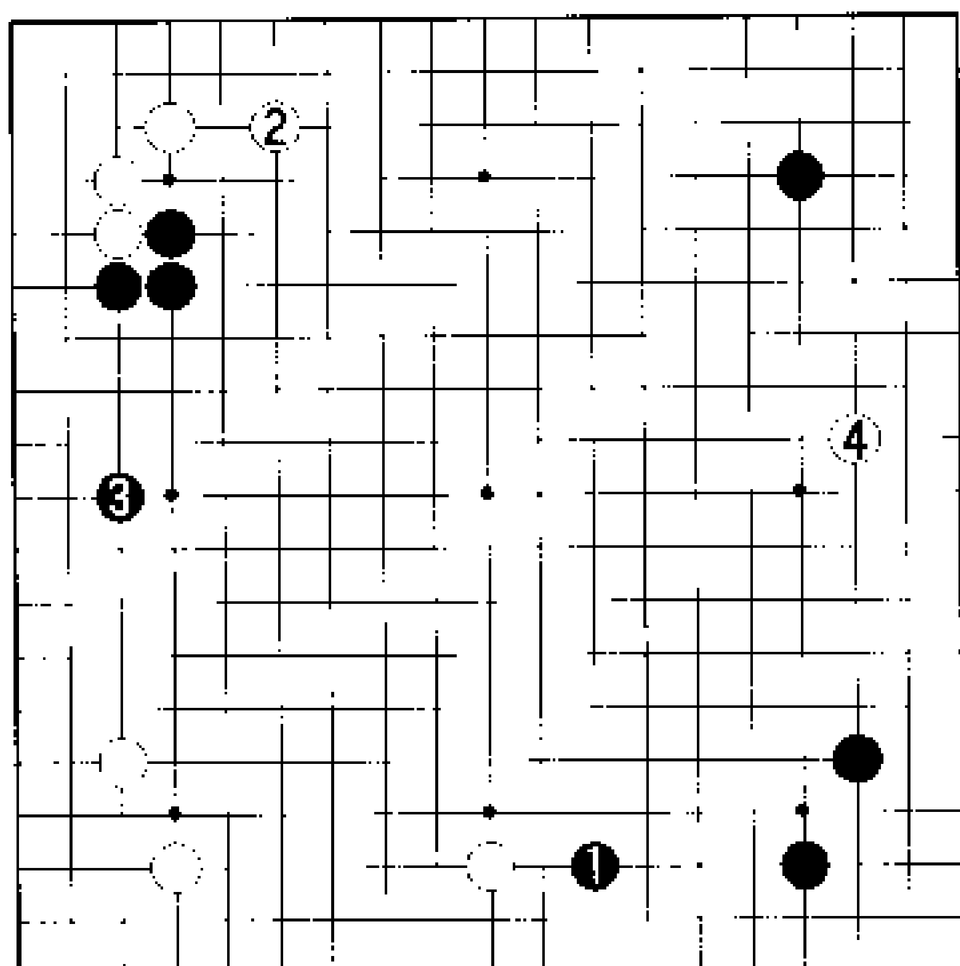


图3（6分）

（图3）

大同小异(6分)

黑1在下边拆结果与（图2）大同小异。白2整形后，黑3在左边拆是绝对的一手，白4分投，白棋明显速度快。

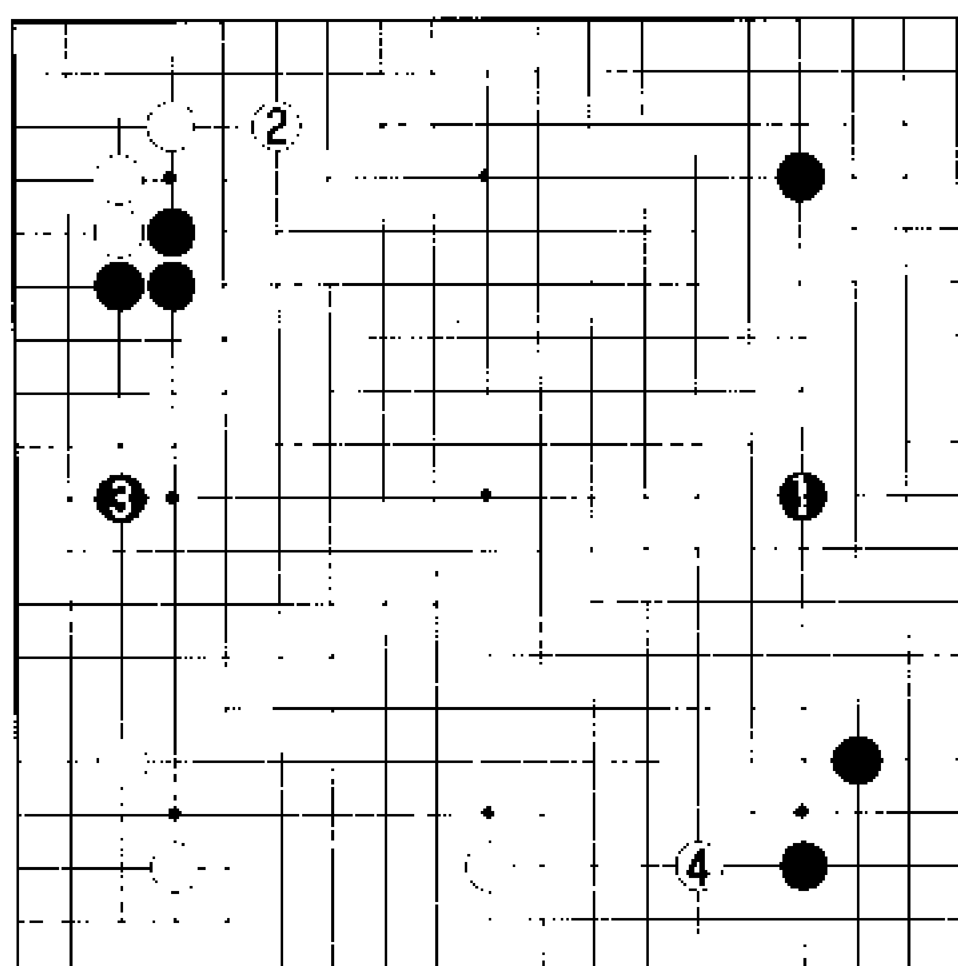


图4（6分）

（图4）

方向错误(6分)

黑1构筑右边，是方向错误。在定式进行中，如果对方脱先，应该无条件给予惩罚。白2跳后，黑棋已无法追攻白棋失误，至白4时，白棋心情好。

问题 3

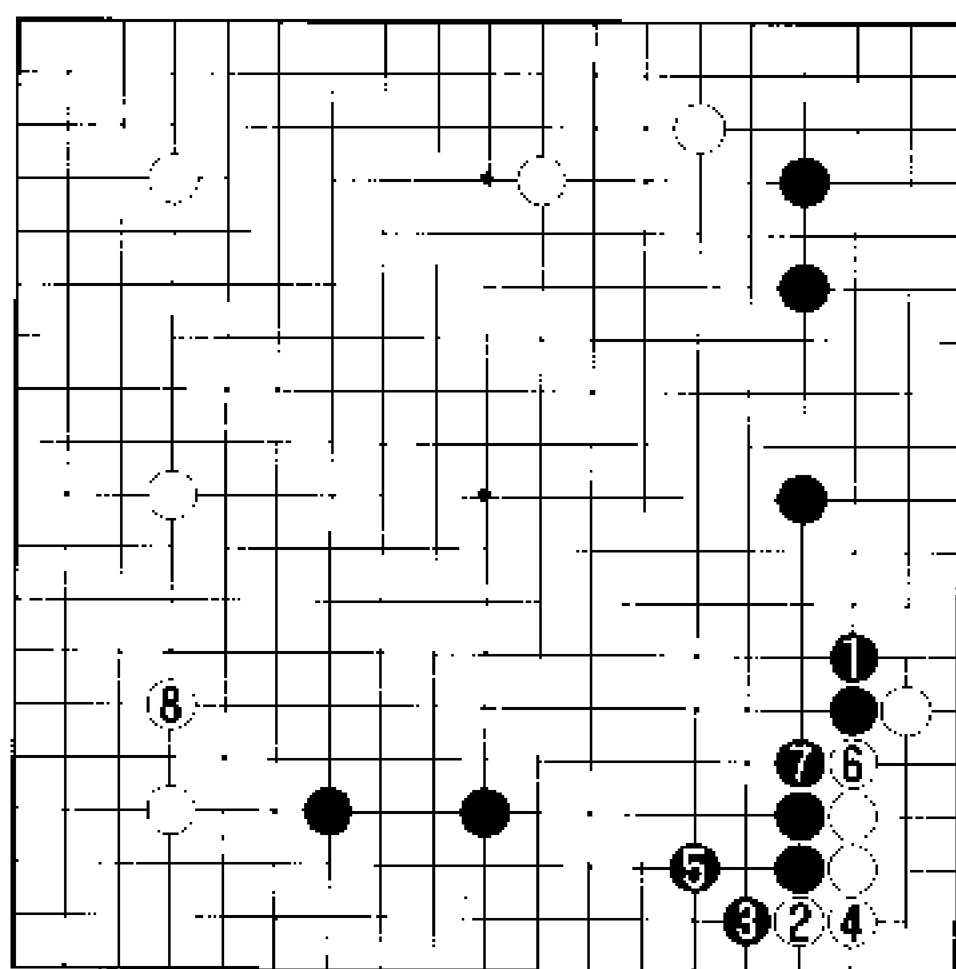


图 1 (8 分)

问题 3 解答

中盘 1(图 1)

次选方法(8 分)

黑 1 长是平常的定式下法，但以下至黑 7 时，黑难免落后手，黑棋不满。白 8 得以先一步在左下守，白棋好调。

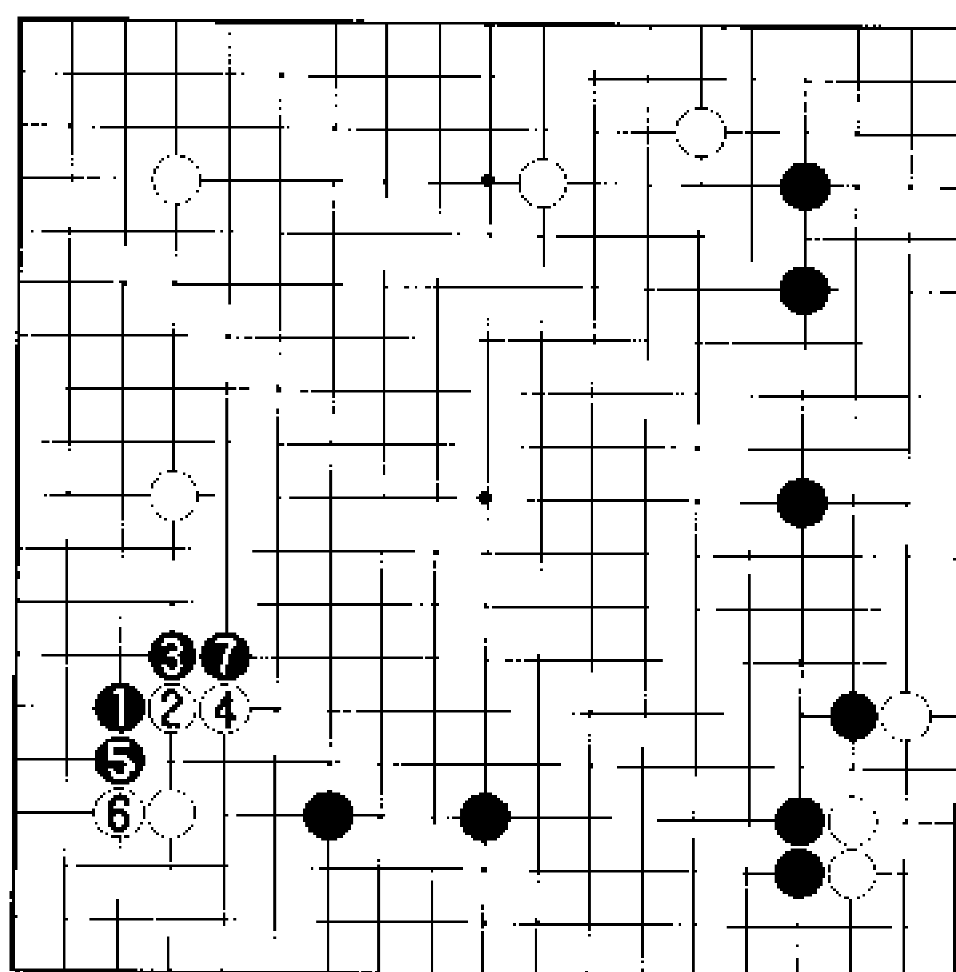


图 2 (10 分)

(图 2)

正　解(10 分)

黑 1 攻击左下白角是正确的，白 2 靠压，黑 3 扳以下到黑 7，黑棋牢牢控制了局面。

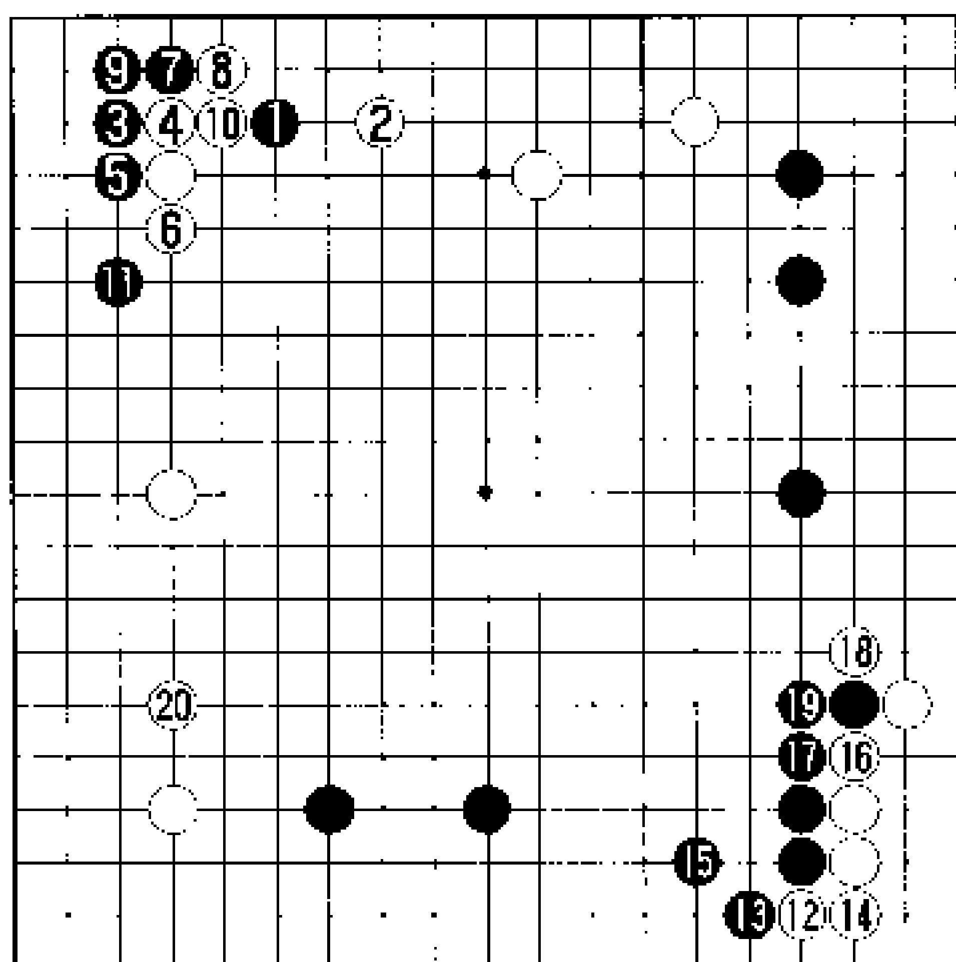


图 3（6 分）

（图 3）

白 好（6 分）

黑 1 低挂，被白 2 夹攻，以下到黑 11，黑棋难免落后手。白 12 以下到黑 19，白棋先手定形，其后白 20 补左下，白棋形势好。

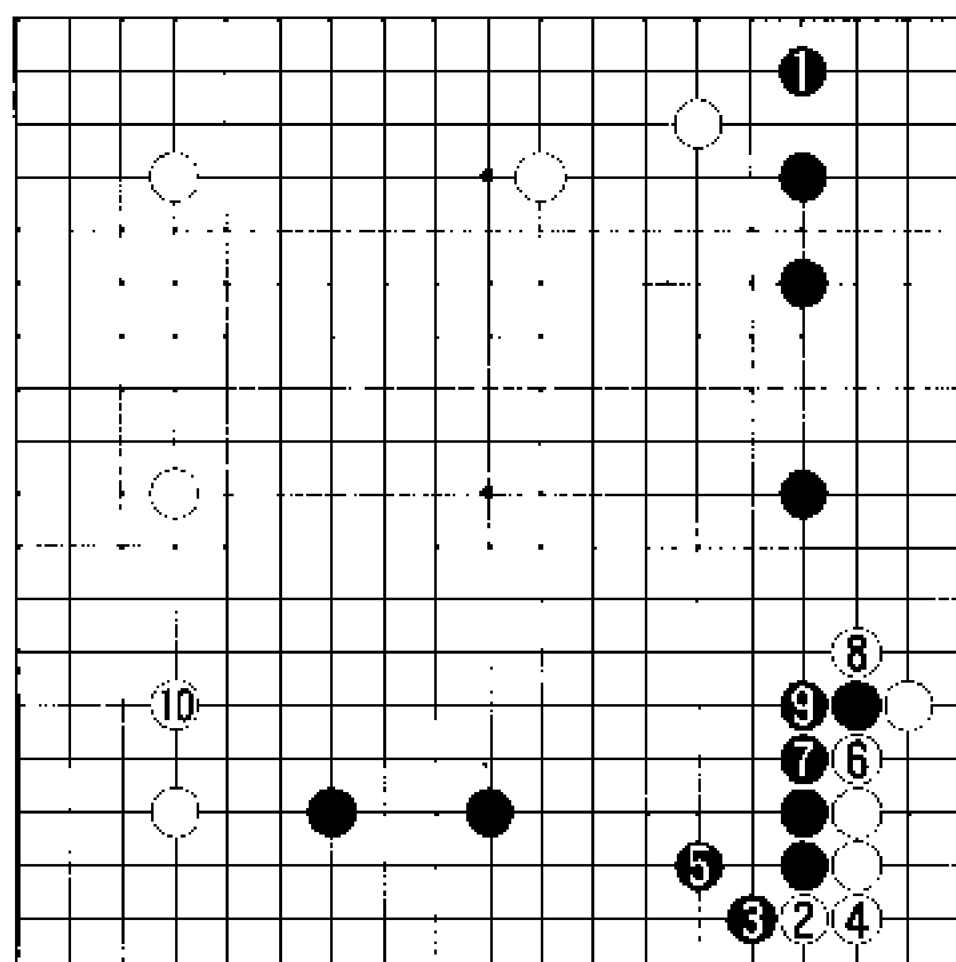


图 4（6 分）

（图 4）

大同小异（6 分）

黑 1 守角，并且伺机打入上边，但白 2 以下到白 10 之后，结果与（图 3）大同小异。

问题4

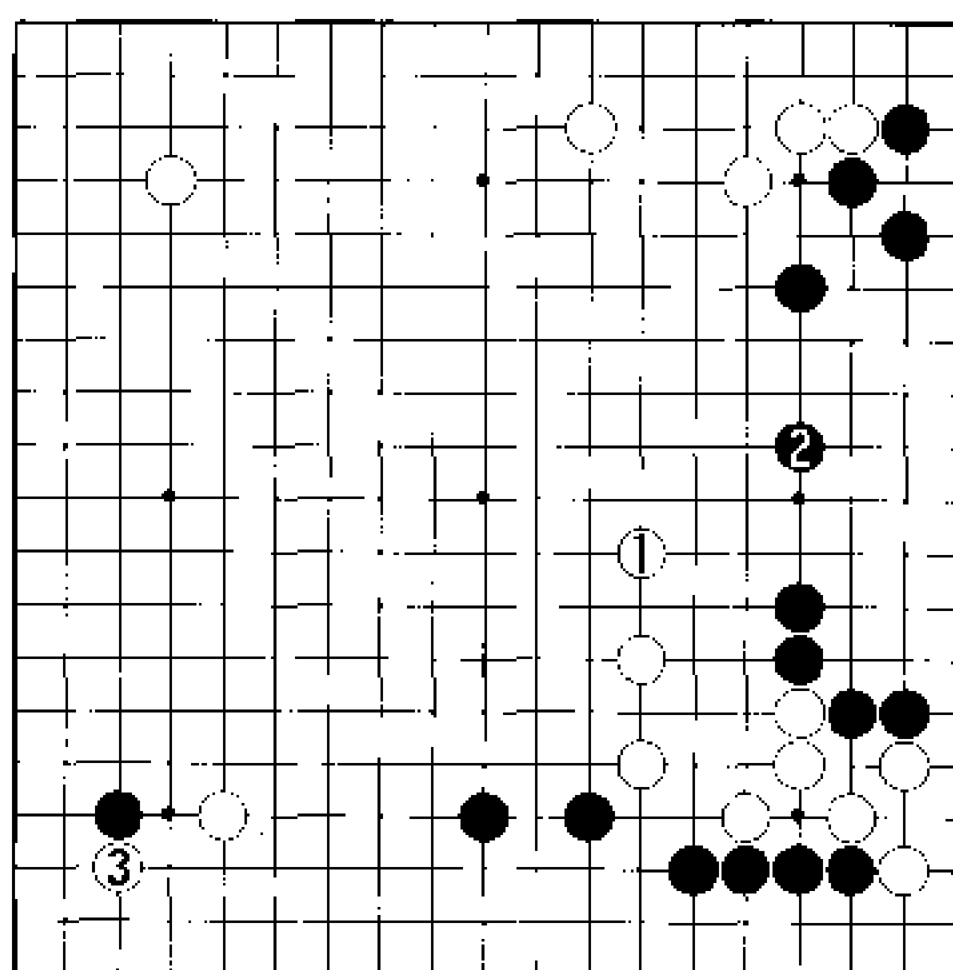


图1(10分)

问题4解答

中盘2(图1)

正 解(10分)

白1单跳是首先应考虑的，不仅能照顾自身的安定，而且也是牵制右边黑势的好点。黑2防守右边，白3再托，白棋好调。

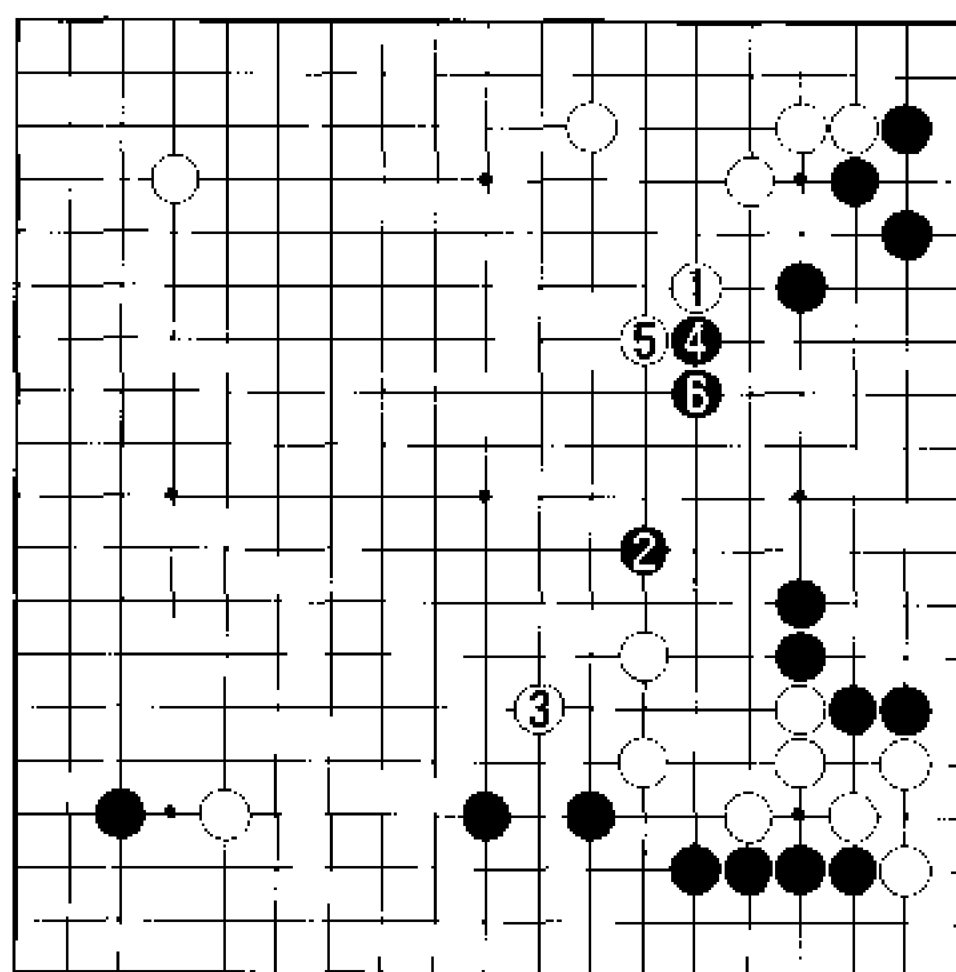
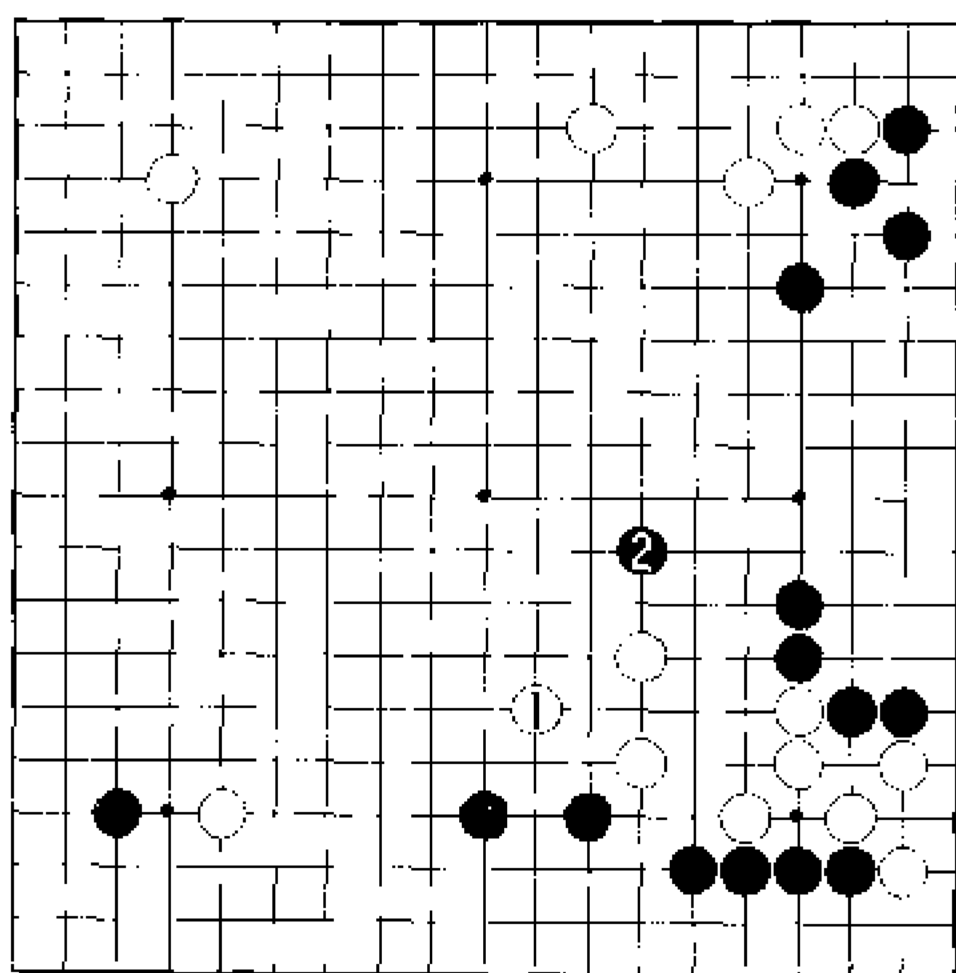


图2(8分)

(图2)

方向有误(8分)

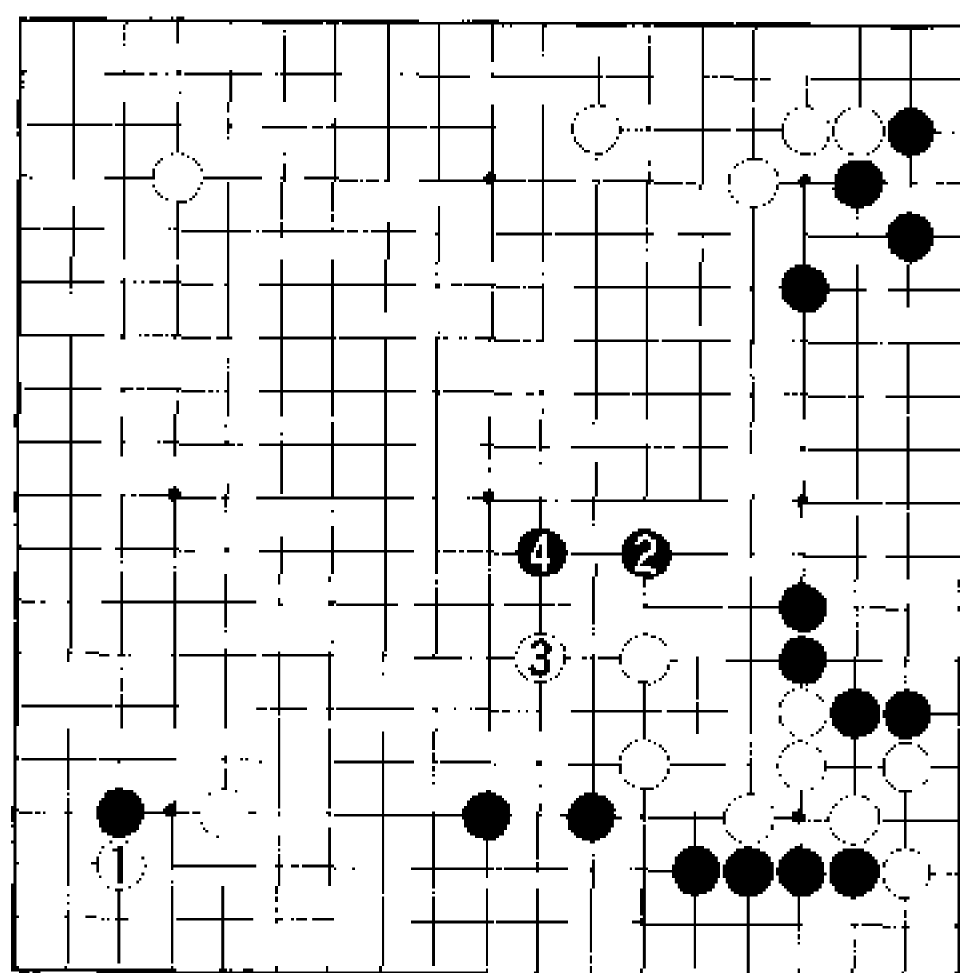
白1虽然同样是牵制黑势的下法，但被黑2争得先手后，即证明白1有误。黑4、6围右边，黑棋形势有利。


图3(6分)

(图3)

缓 棋(6分)

同样是补，本图中白1却补法错误。黑2是攻击和张势二者兼备的好点，白棋大龙仍未安定。


图4(8分)

(图4)

时机不成熟(8分)

白1托也是容易考虑到的，但时机不成熟，被黑2、4追攻后，白棋不满。

问题5

问题5解答

官子1(图1)

正　解(10分)

黑1先手与白2进行交换是必要的准备，以下到白10，黑棋可以先手在两边得利。

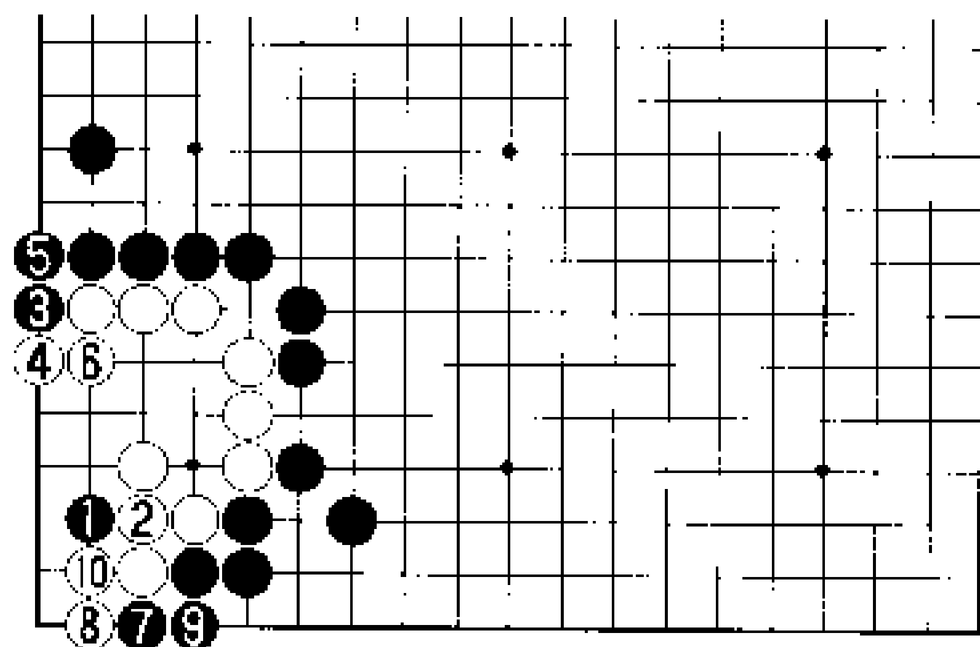


图1(10分)

(图2)

变化图

黑1点时，白2抵抗无理，以下到黑7，这个劫成为黑棋一大负担。

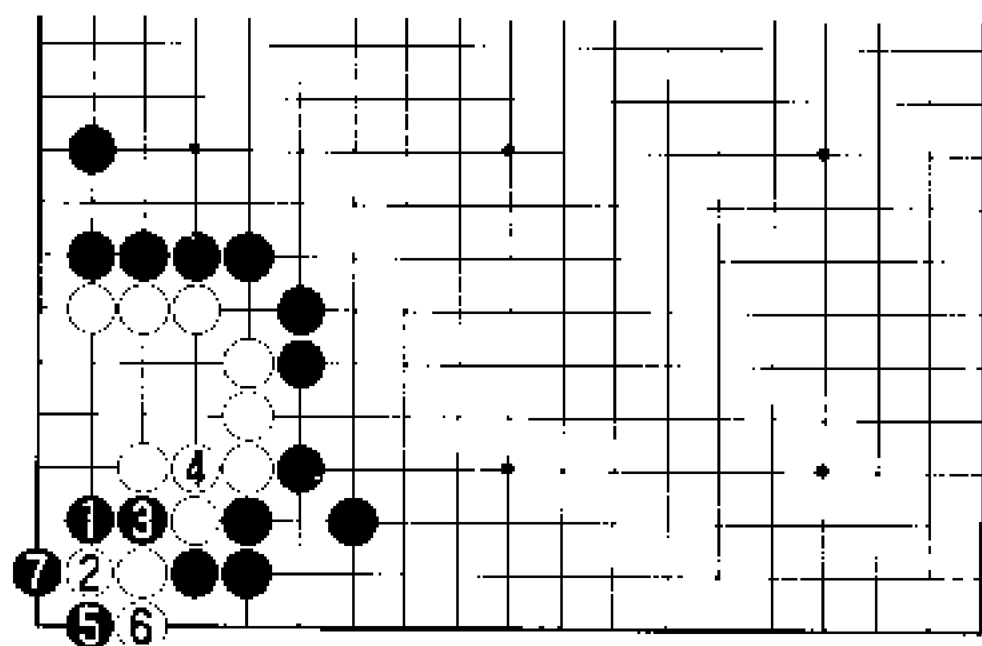


图2(变化图)

(图3)

失　败(0分)

黑1、3单纯扳接，被白4补后，黑损。

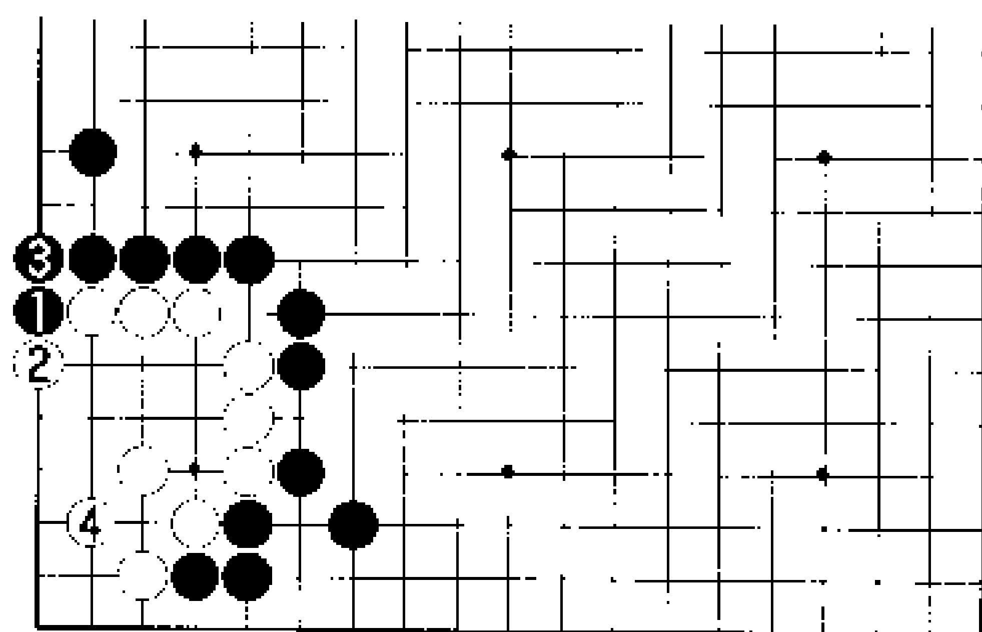
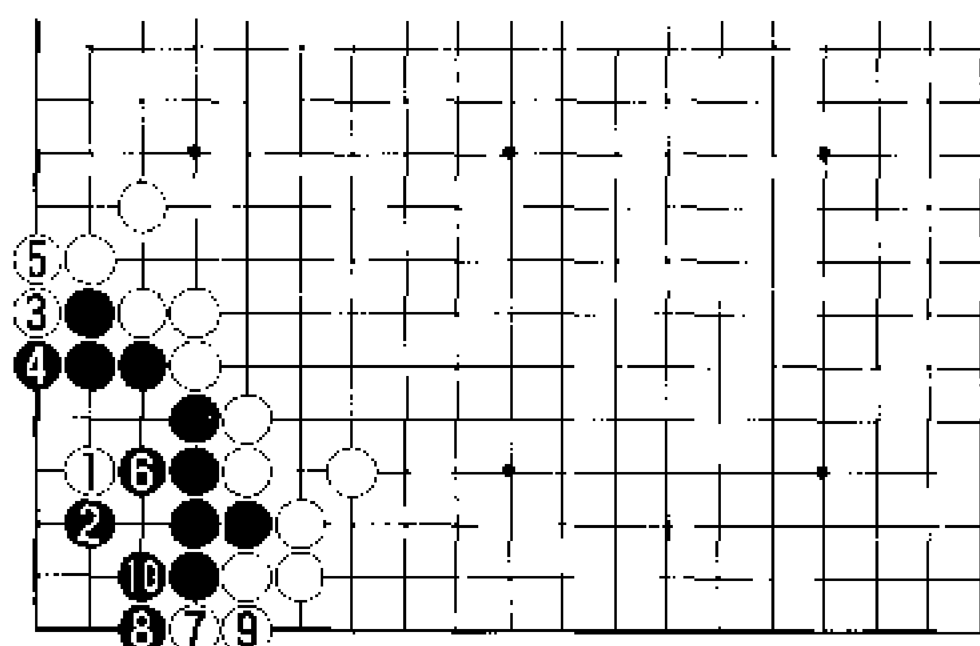


图3(0分)

问题6

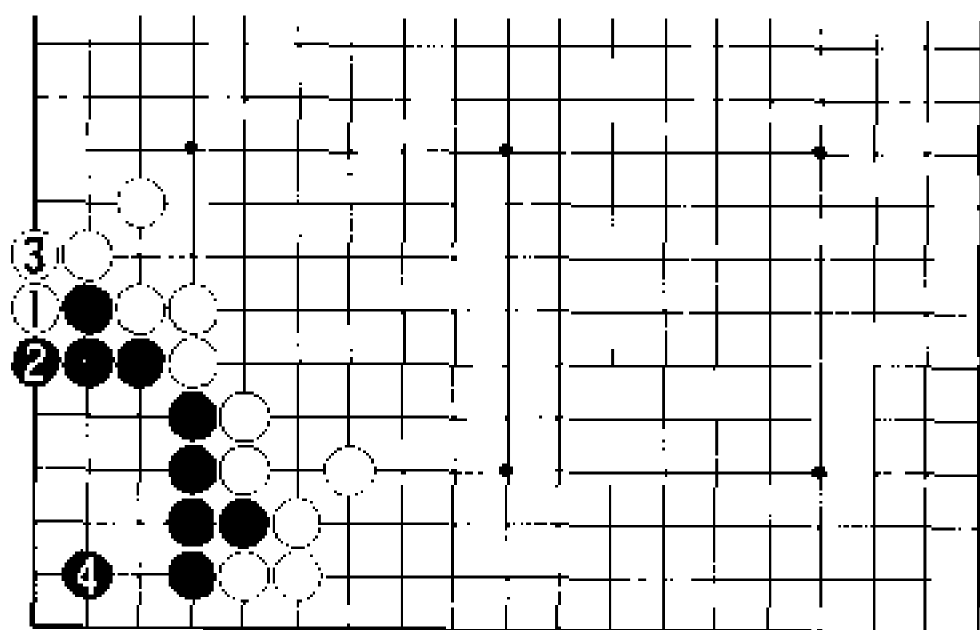

图1(10分)

问题6解答

官子2(图1)

正 解(10分)

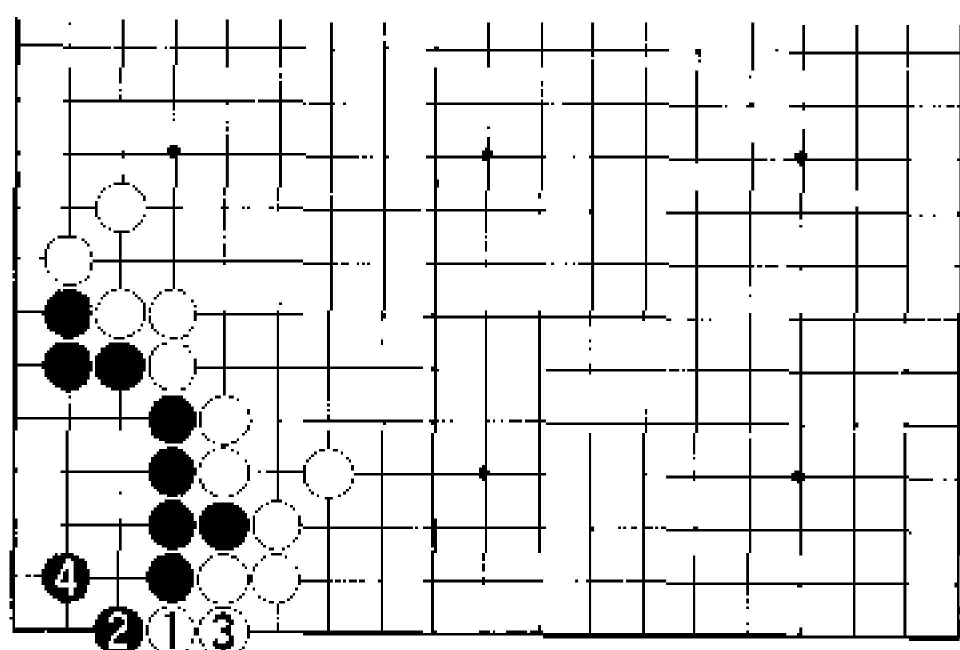
白1点是官子手筋，黑2补以下到黑10，白棋先手在两边得利。


图2(0分)

(图2)

失 败(0分)

白1、3单纯扳接，被黑4补后，白损。

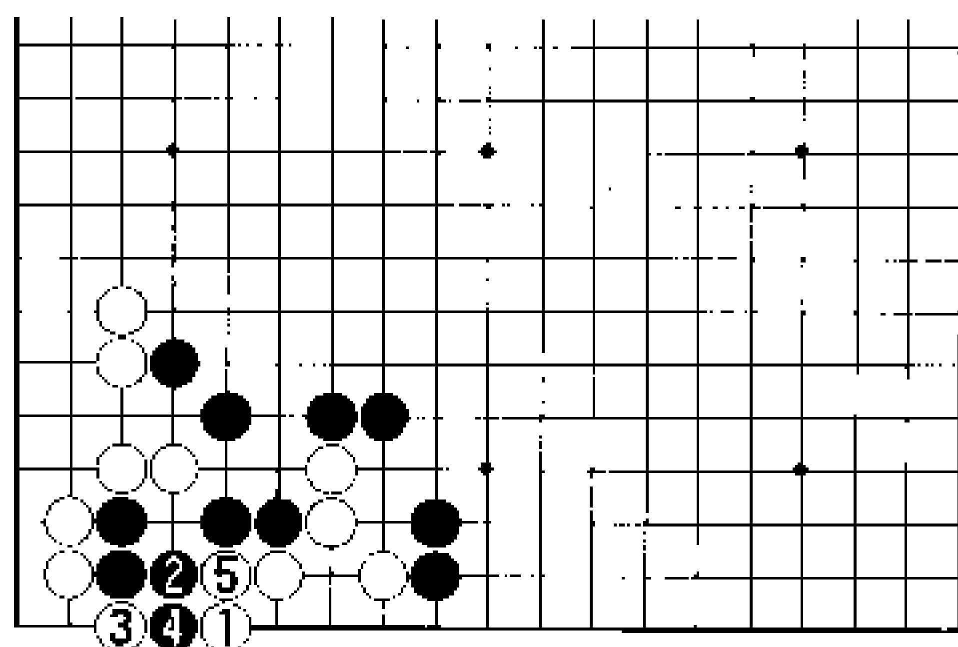

图3(0分)

(图3)

大同小异(0分)

白1、3在下边扳接，被黑4补后，同样损。

问题 7

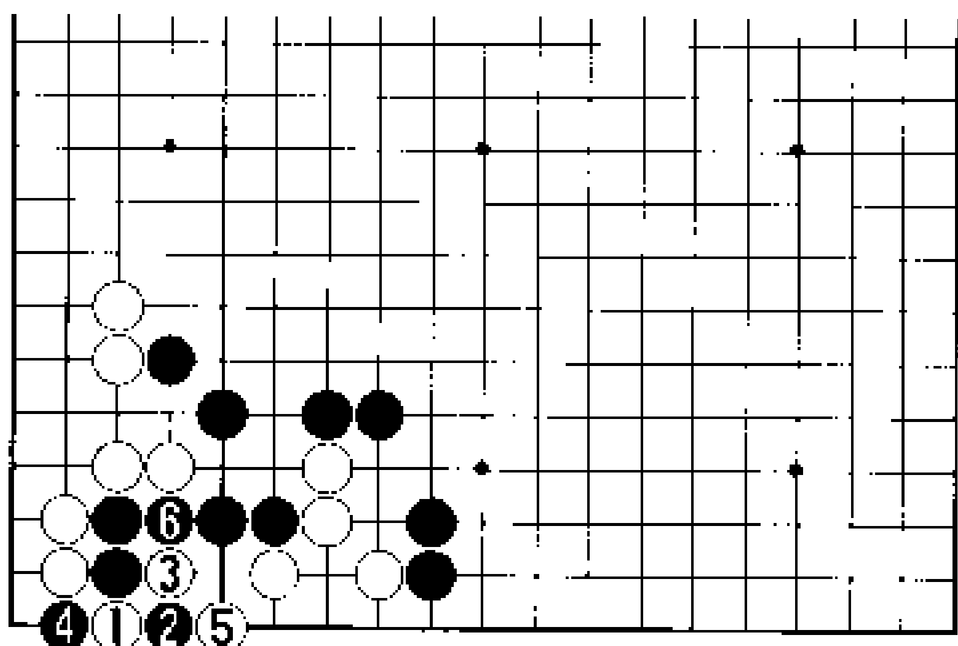

图 1（10分）

问题 7 解答

手筋 1（图 1）

正 解（10 分）

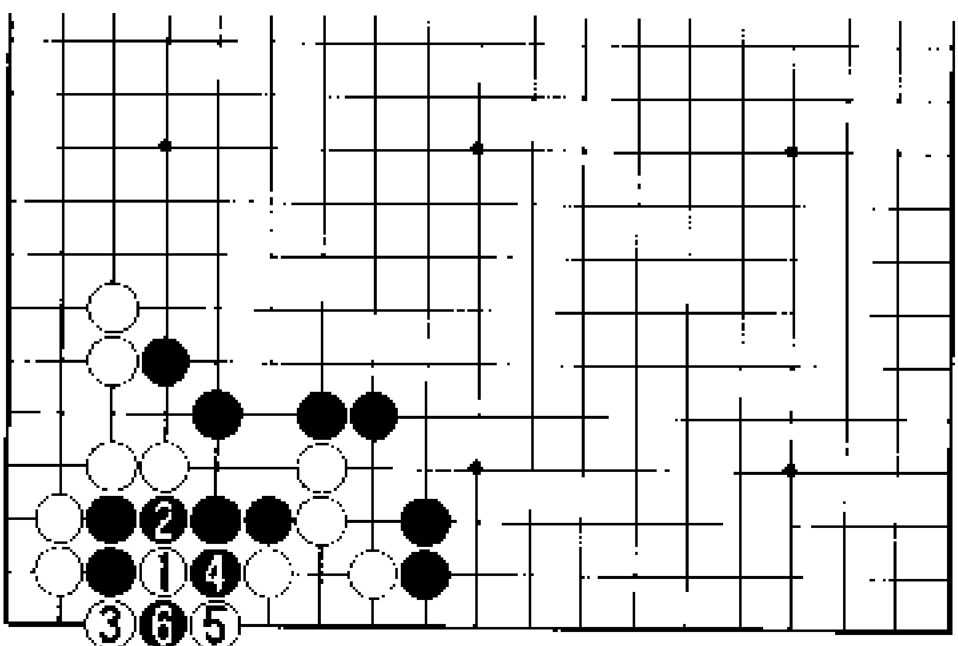
白 1 尖是手筋，黑 2、4 如强行切断，到白 5 时，白棋可以吃住黑数子。


图 2（0分）　　白 7－白 1

（图 2）

失 败（0 分）

白 1 如果扳，黑 2 挡的手法可以成立。以下到白 7，必然形成打劫，白棋失败。


图 3（0分）

（图 3）

失 败（0 分）

白 1 夹试图联络，但以下到黑 6，白棋成后手劫，白棋同样失败

问题 8

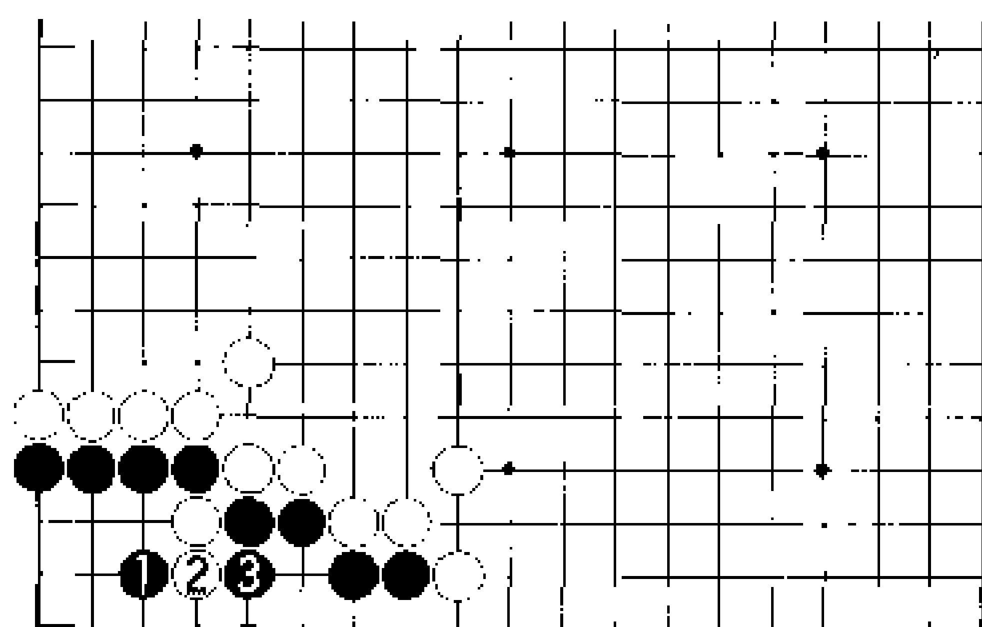


图 1（10 分）

问题 8 解答

手筋 2（图 1）

正　解（10 分）

黑 1 单跳，枷住白棋一子是正解。其后白 2 冲，黑 3 挡，黑棋没有任何毛病。

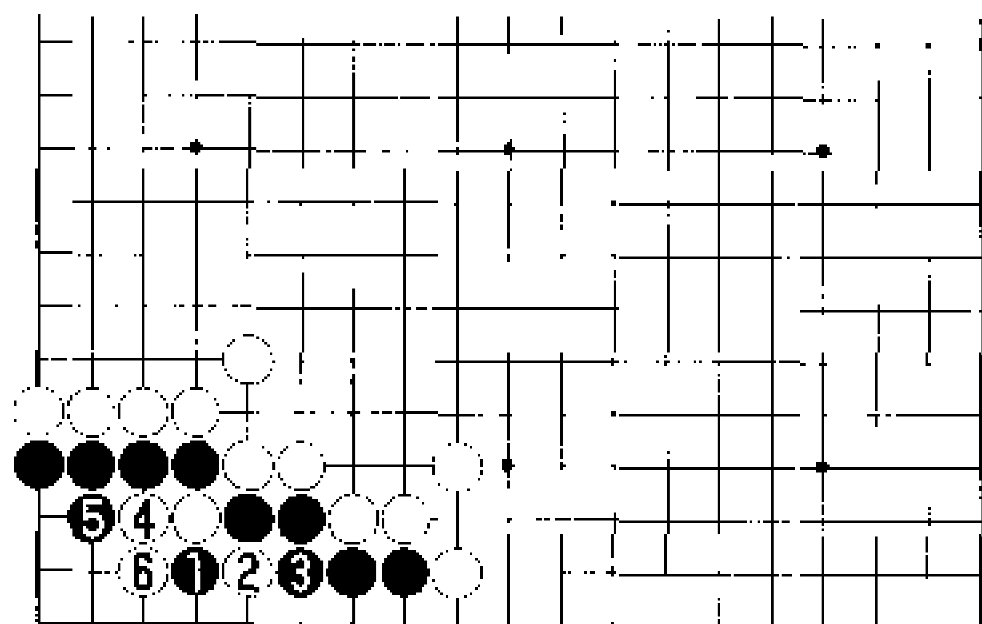


图 2（0 分）

（图 2）

失　败（0 分）

黑 1 打吃，被白 2 反击后，黑 1 成为大恶手。以下到白 6，黑棋不能两全。

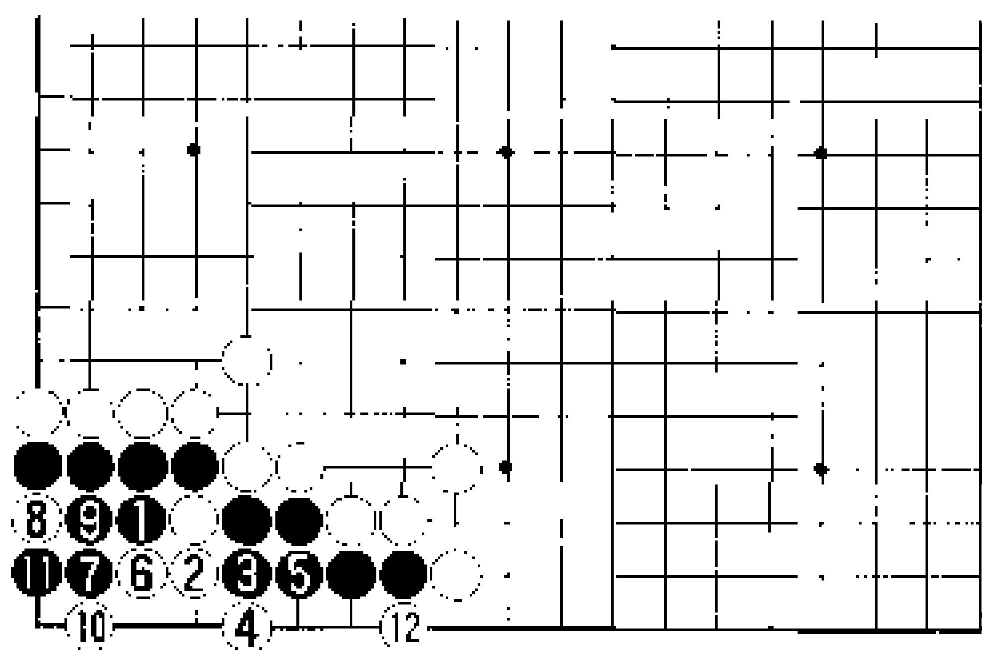


图 3（0 分）

（图 3）

金鸡独立（0 分）

黑 1 打吃，被白 2 长后，黑 1 成为大恶手。以下到白 12，黑棋两侧都不入气。

问题 9

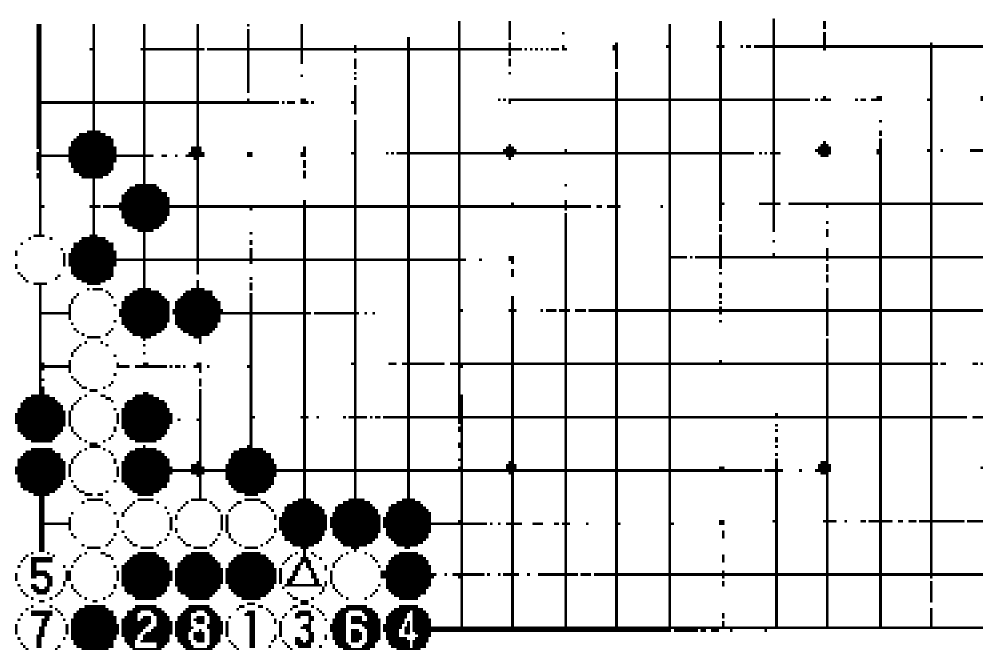


图 1(10 分)　　白 9 △

问题 9 解答

死活 1(图 1)

正　解(10 分)

白 1 是做活的第一步，黑 2 时，白 3 接是准备好的手筋，以下到白 9，白棋利用“倒脱靴”做活。

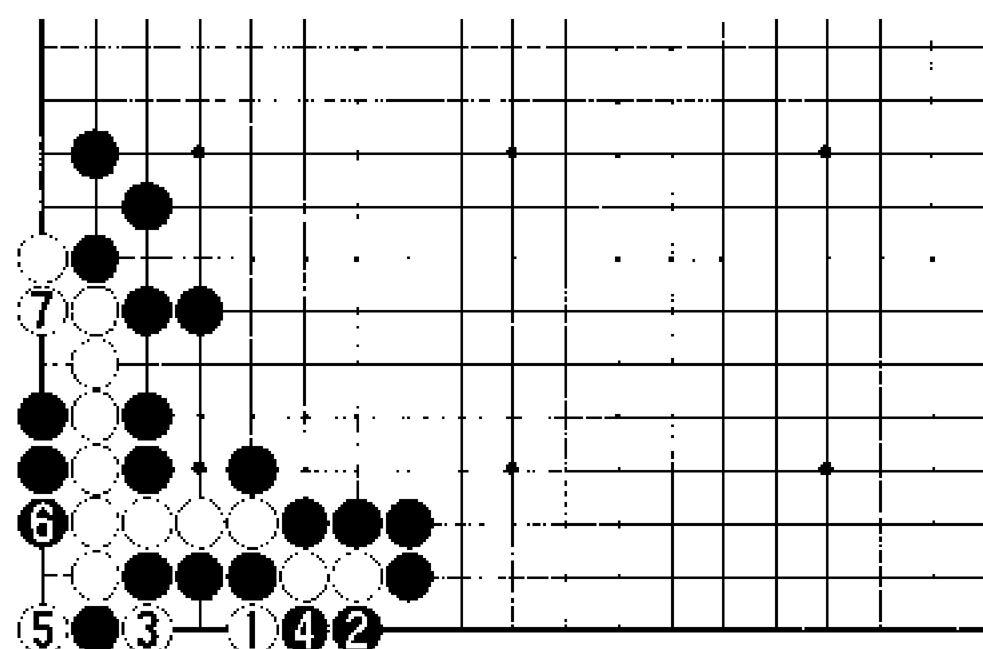


图 2(变化图)

(图 2)

变化图

白 1 时，黑 2 打吃，其后白 3 扑，以下到白 7，白棋下成共活。

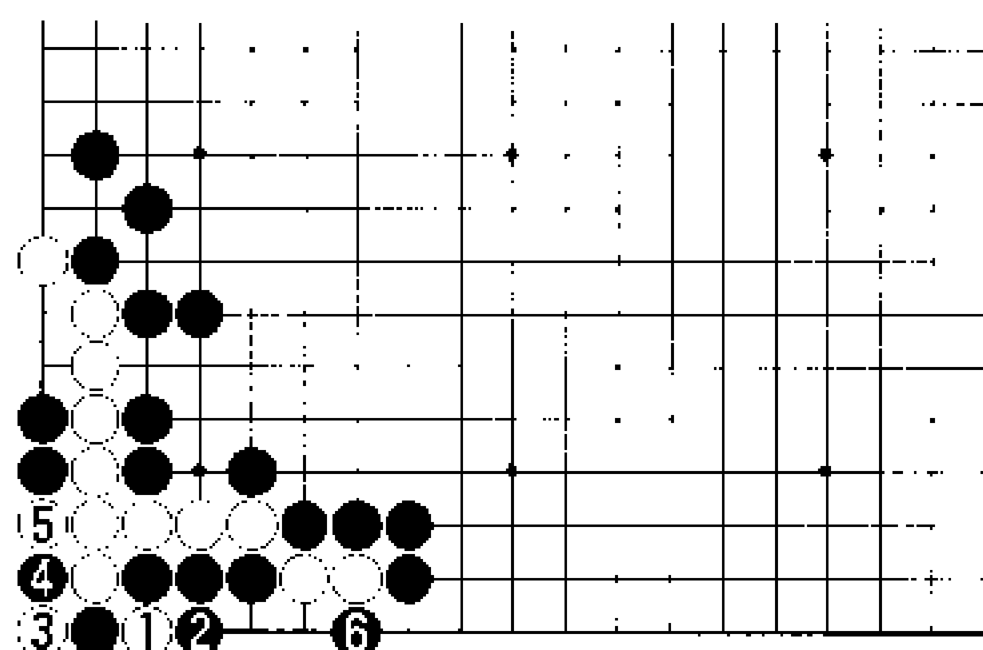


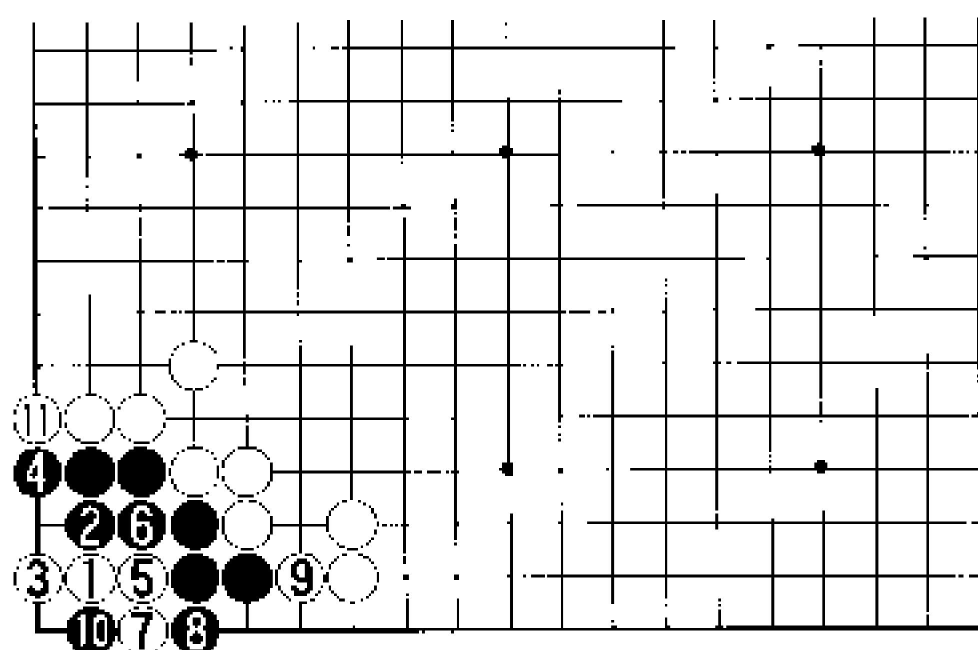
图 3(0 分)

(图 3)

失　败(0 分)

白 1 先扑，以下到黑 6，只能下成劫活，白棋失败。

问题10

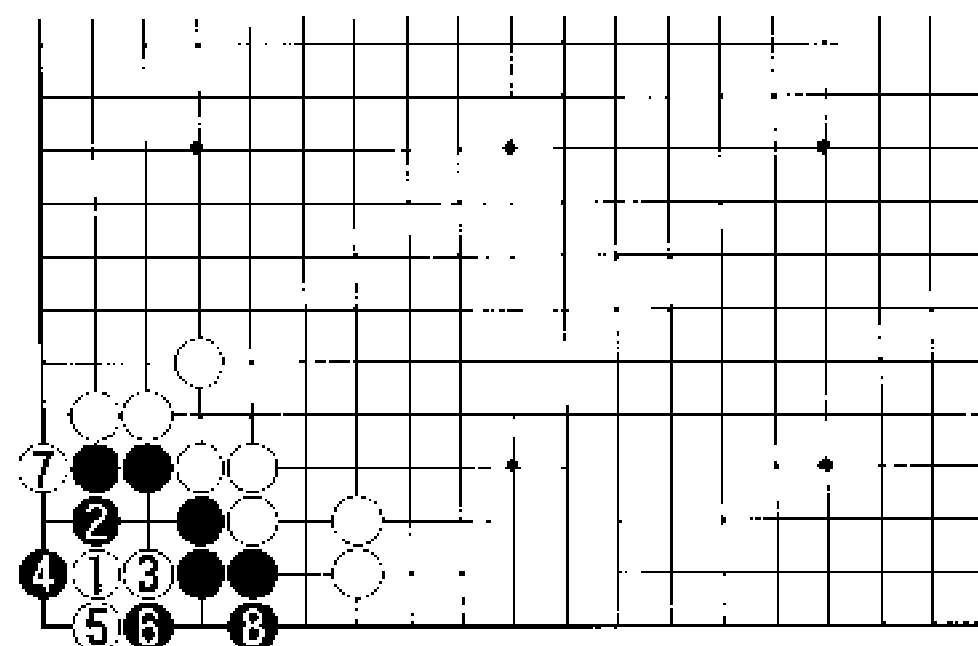

图1(10分)

问题10解答

死活2(图1)

正　解(10分)

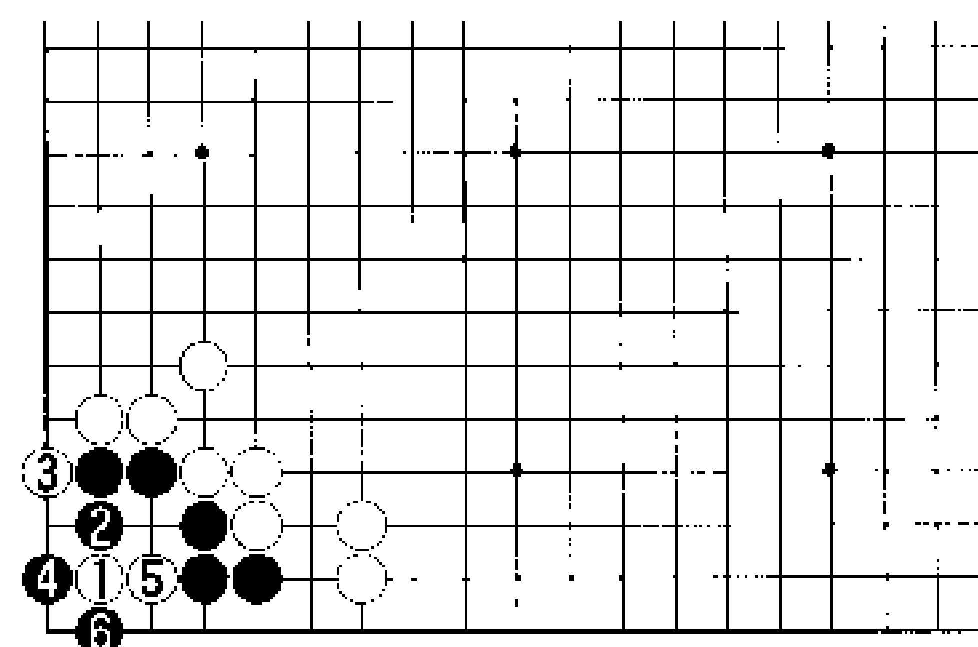
白1点，黑2时，白3是手筋，以下到白11，成有眼杀无眼。


图2(0分)

(图2)

失　败(0分)

白1、黑2时，白3次序错误，以下形成打劫，白棋失败。


图3(0分)

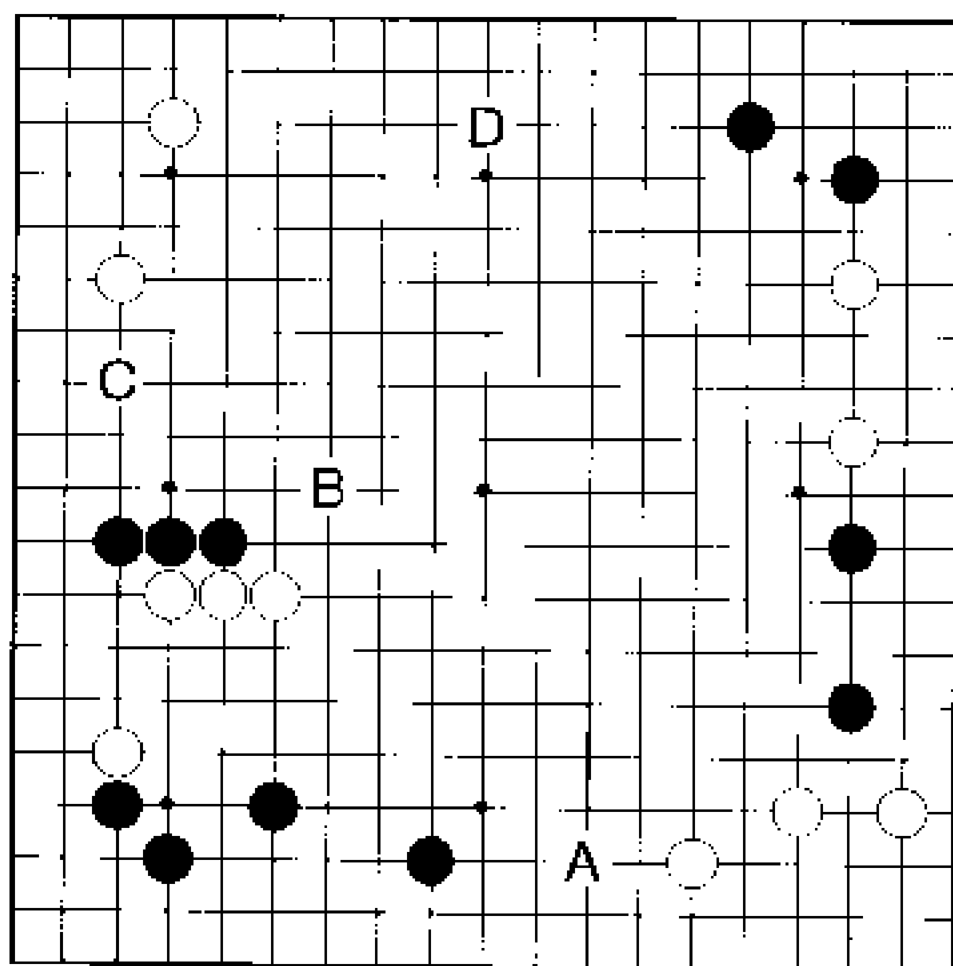
(图3)

失　败(0分)

白1、黑2时，白3扳同样错误，以下到黑6，又难免形成打劫。

棋力测试第16轮

问题 1



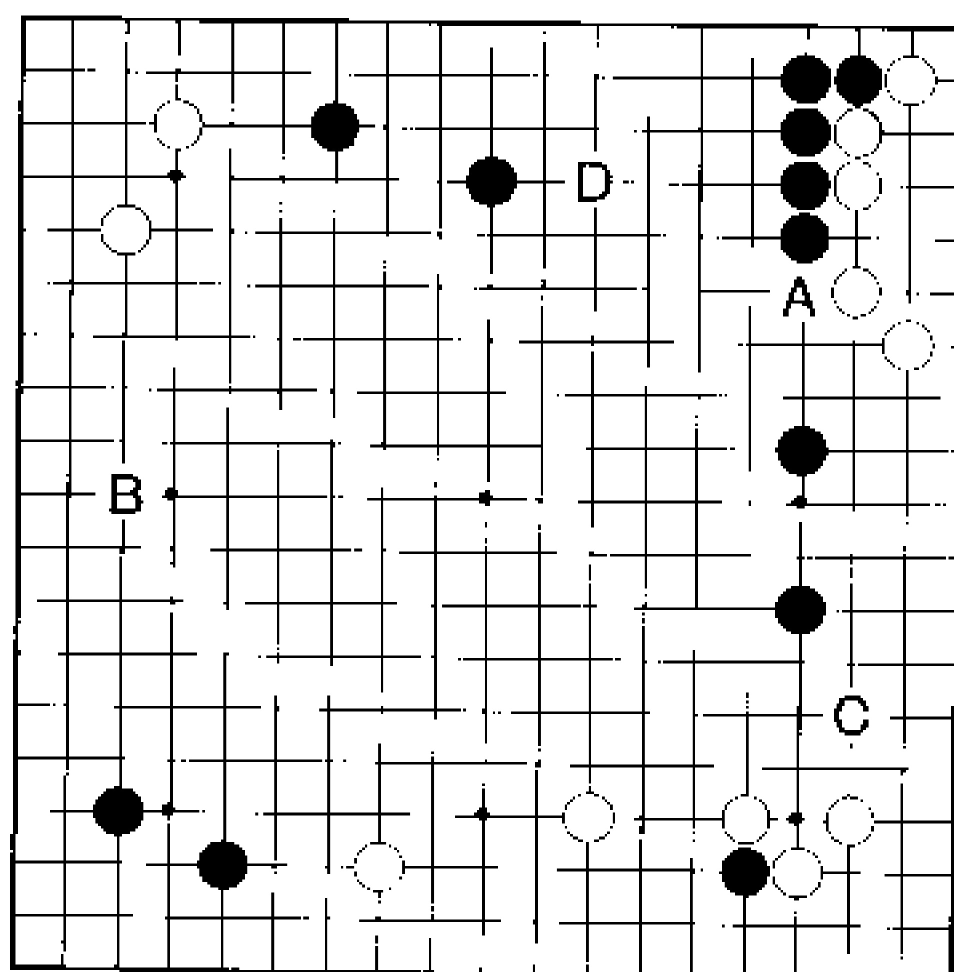
问题 1（布局 1）

问题 1

布局 1　黑先

黑白双方均不可放过的攻防要点是什么？应从全局的角度来考虑问题，请从 A～D 中选择。

问题 2



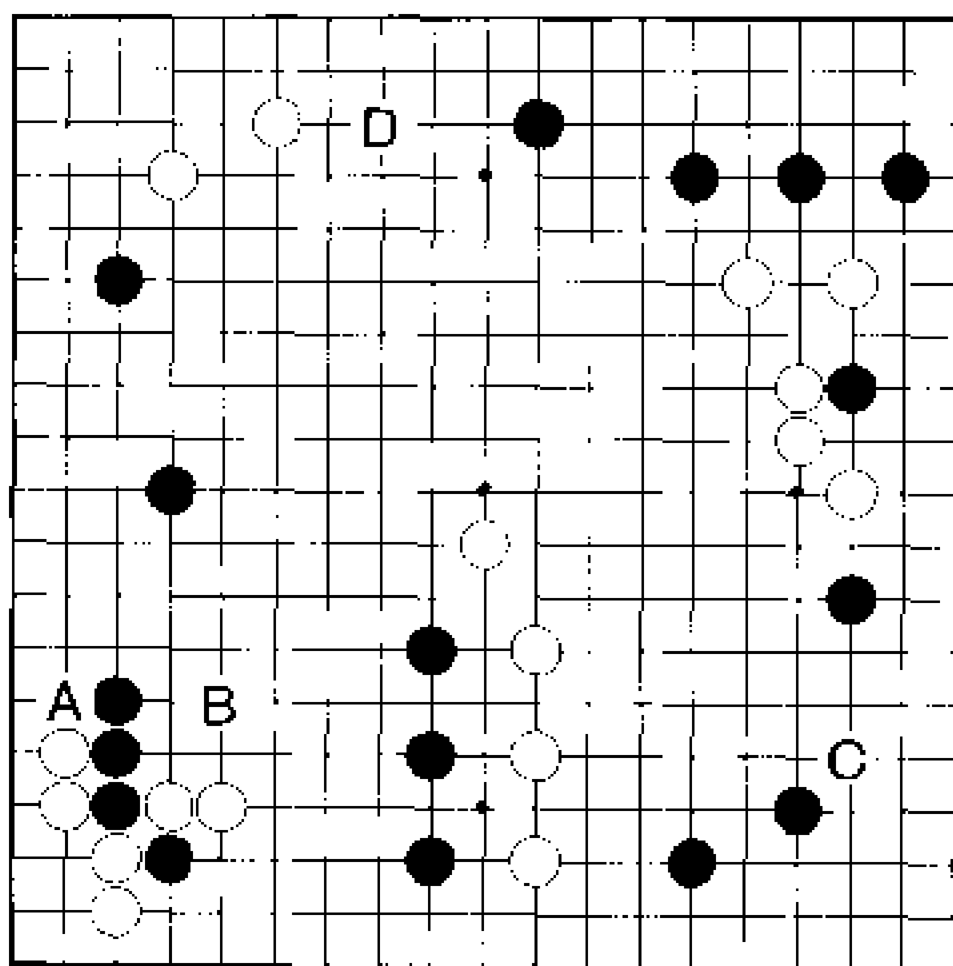
问题 2（布局 2）

问题 2

布局 2　黑先

此时黑棋应拆边取地，还是应继续构筑外势？请在 A～D 中选择。

问题 3



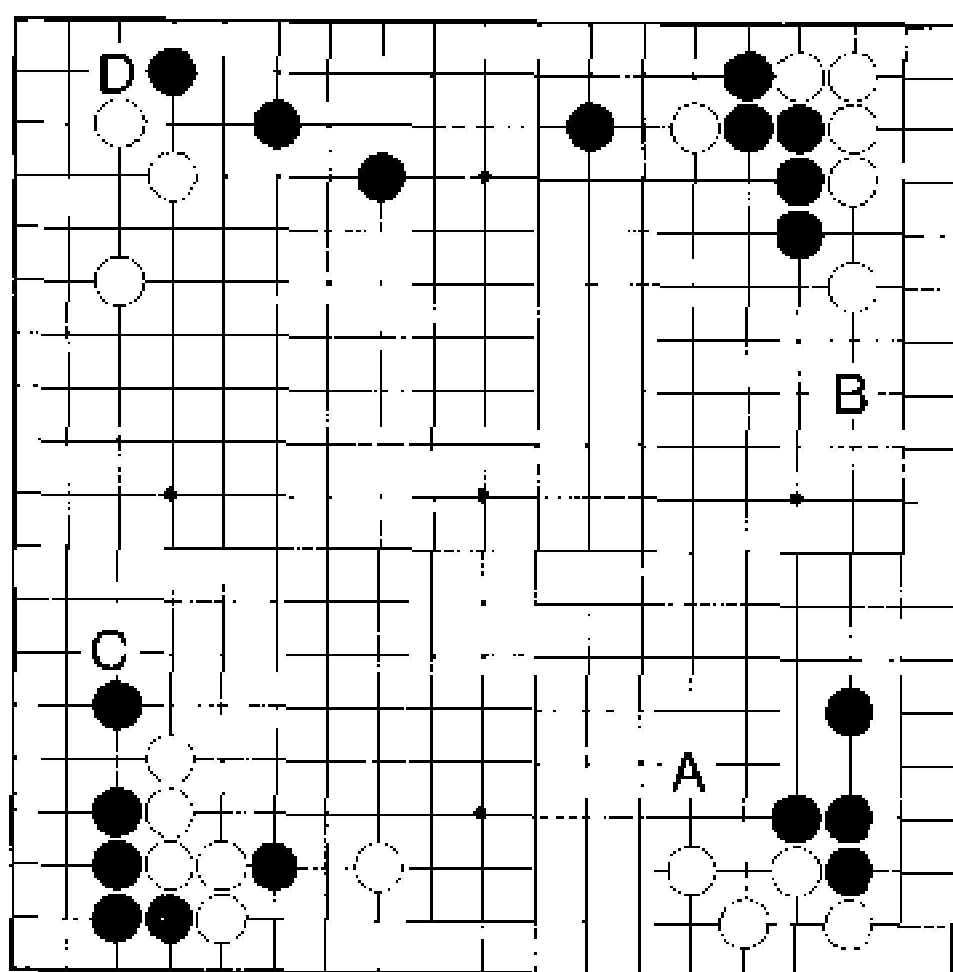
问题 3（中盘 1）

问题 3

中盘 1　黑先

目前黑棋有不少要点须占，当然只能选一处。如果过于贪图实地，难免会吃亏。请在 A～D 中选择。

问题 4



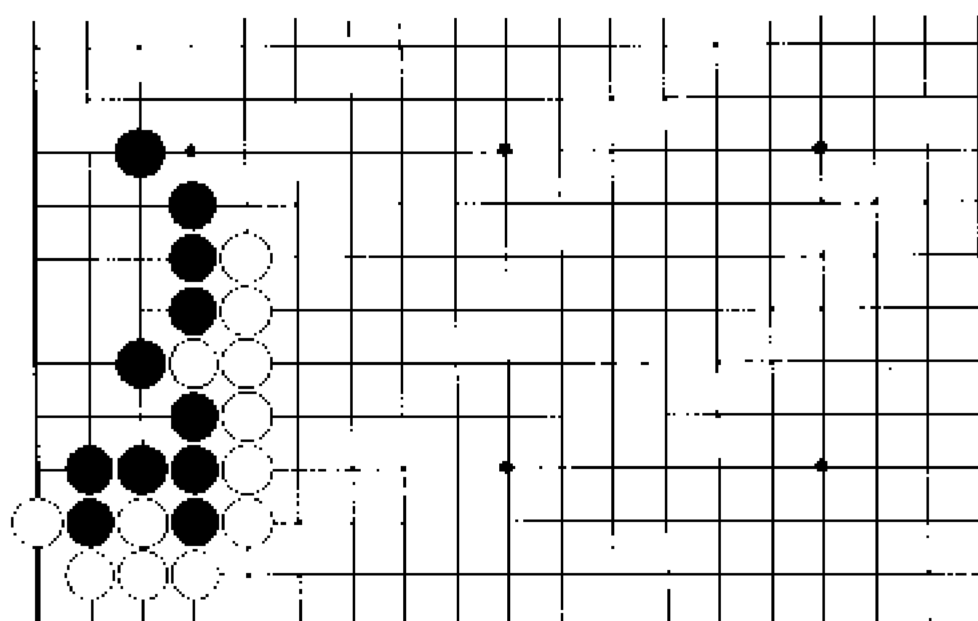
问题 4（中盘 2）

问题 4

中盘 2　黑先

对黑棋来说，眼下最重要的点在何处？只有从大局出发，才能找出正确的答案。请在 A～D 中选择。

问题
5



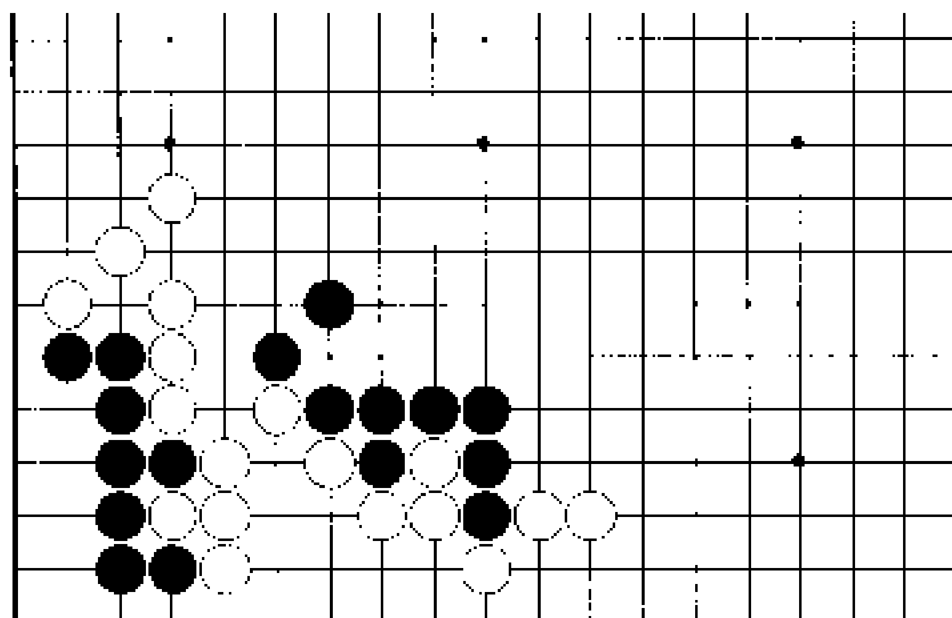
问题 5（官子 1）

问题 5

官子 1　白 先

白棋如何利用黑棋的弱点获取官子利益？

问题
6



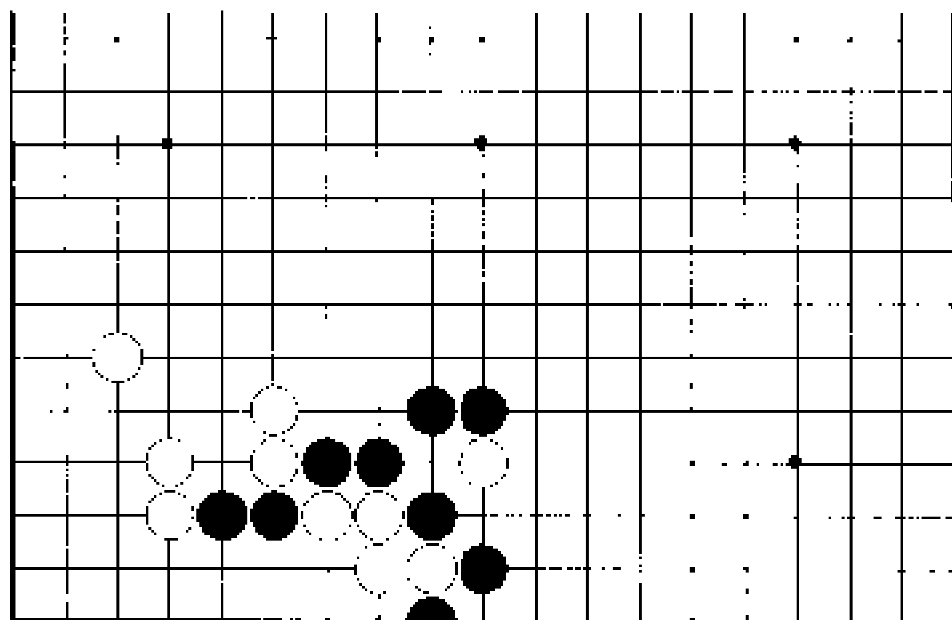
问题 6（官子 2）

问题 6

官子 2　黑 先

黑棋如何利用白棋的弱点侵入白阵？

问题
7



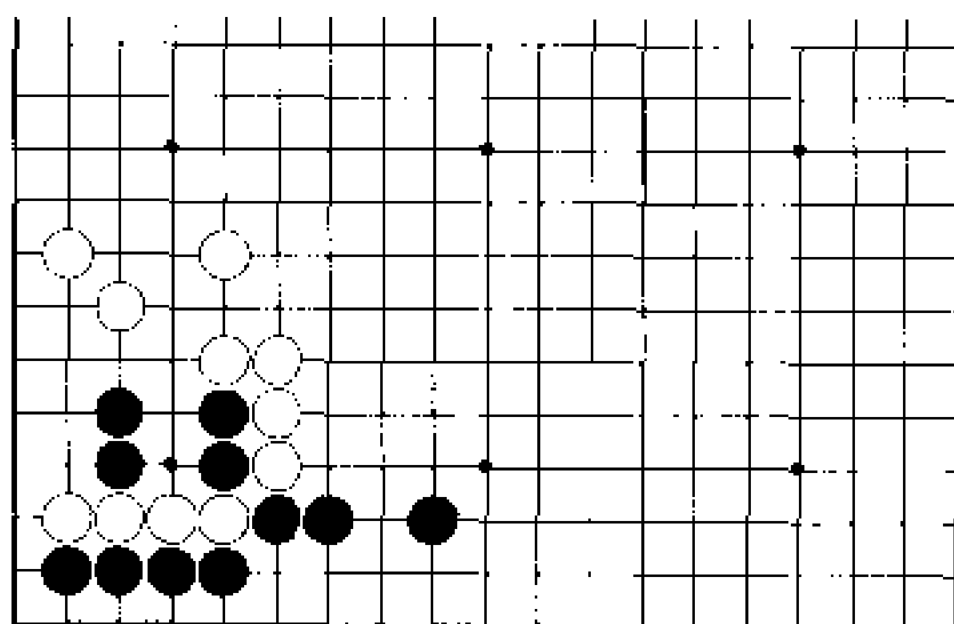
问题 7（手筋 1）

问题 7

手筋 1　白 先

白棋如果行棋次序不对，白四子很可能要被黑棋吃住，白棋的手筋是什么？

问题 8

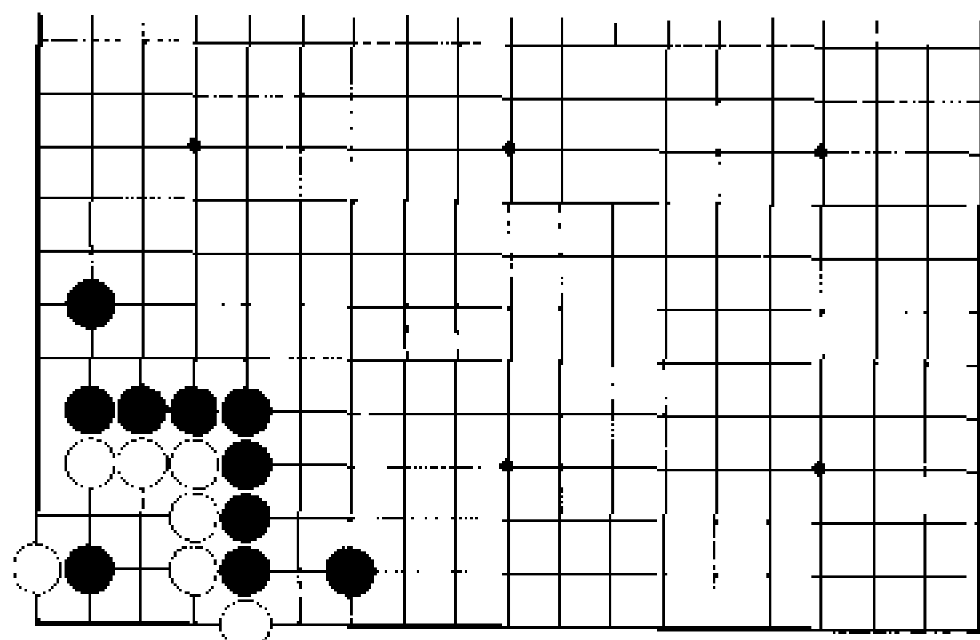

问题 8（手筋 2）

问题 8

手筋 2　白 先

白棋利用黑棋弱点的手筋是什么？其中次序非常重要。

问题 9

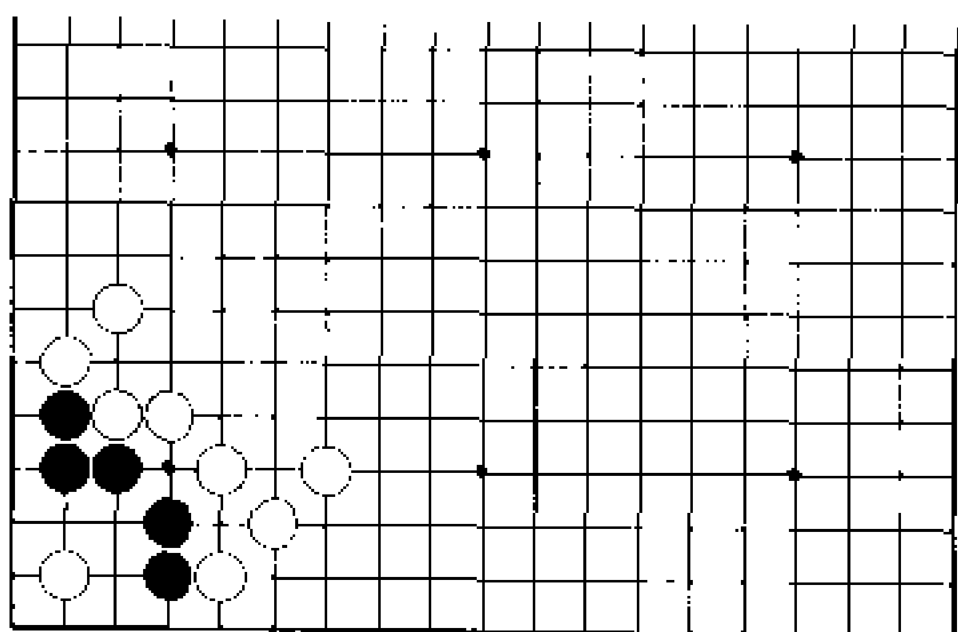

问题 9（死活 1）

问题 9

死活 1　黑 先

如果黑行棋次序正确，会取得很好的结果。

问题 10


问题 10（死活 2）

问题 10

死活 2　黑 先

下棋应经过充分的计算，计算准确极为重要。在本题中，黑棋应如何下？

问题 1

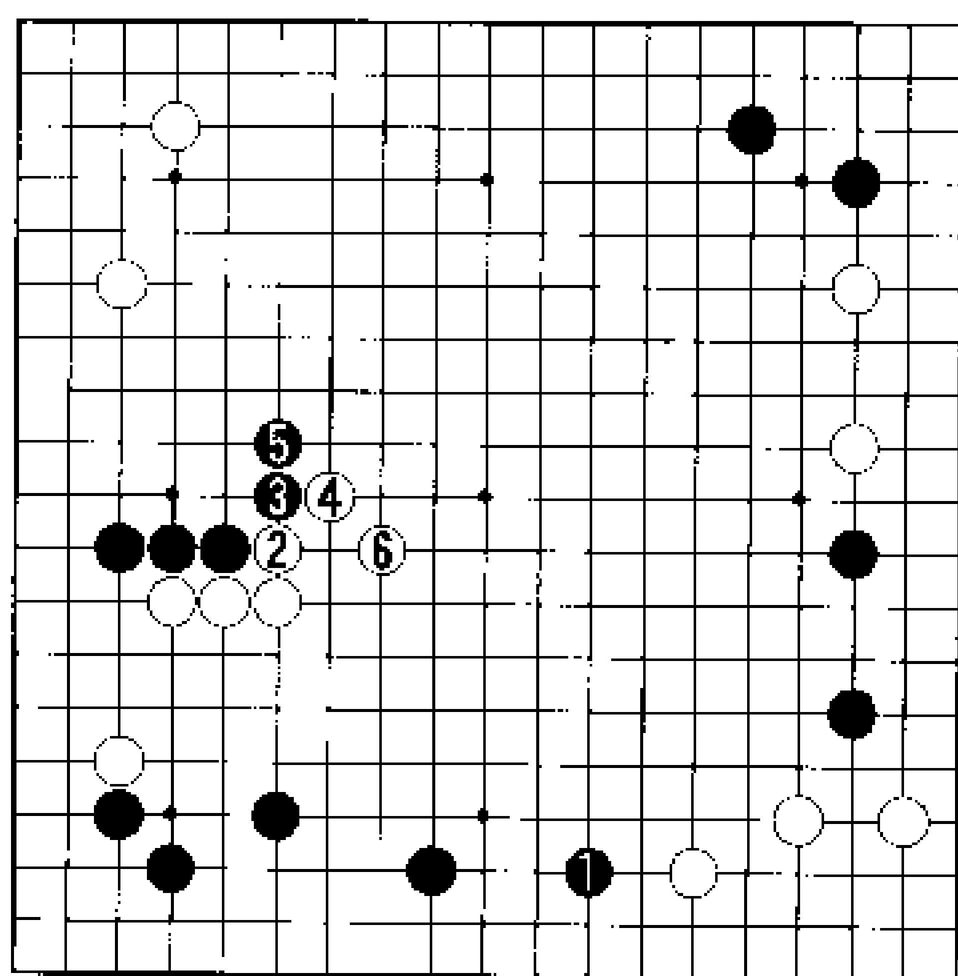


图 1 (6 分)

问题 1 解答

布局 1(图 1)

方向错误(6 分)

黑 1 拆在实地上虽很可观，但由于缺乏后续手段，黑棋不满。白 2 曲很厚，以下至白 6 时，很弱的白棋大龙变成了强大的外势。

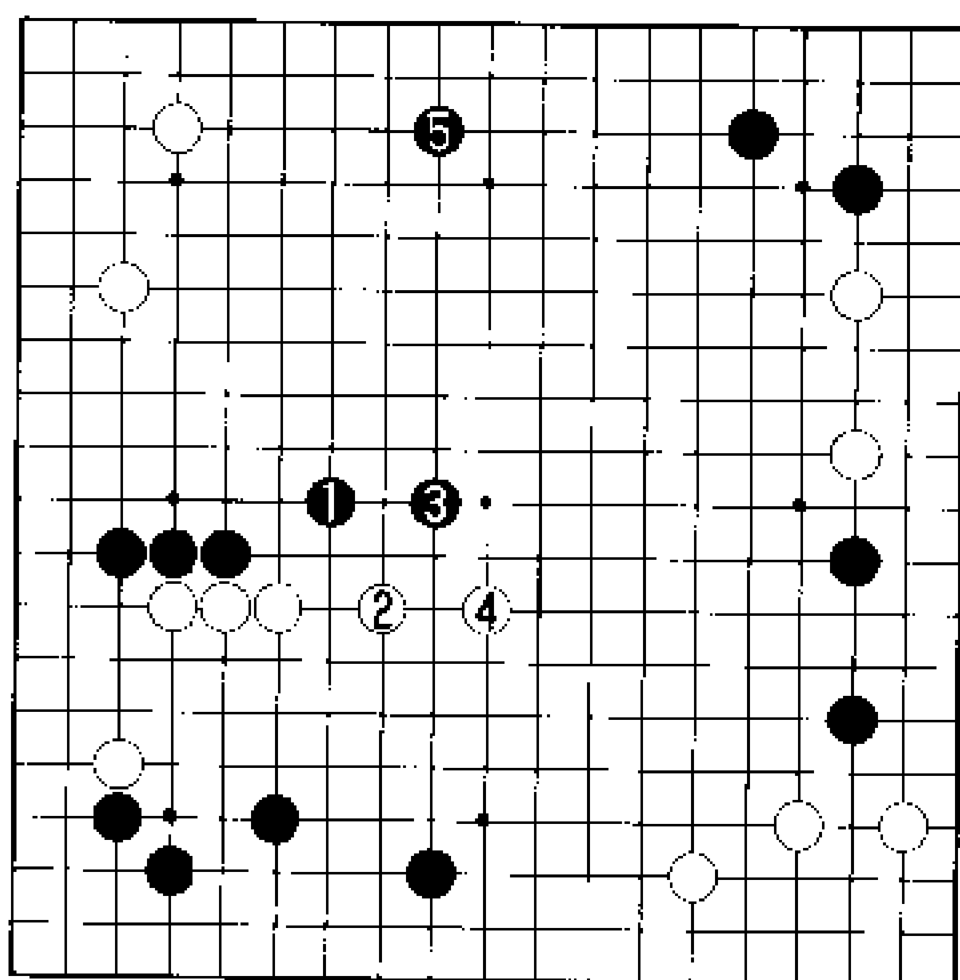


图 2 (10 分)

(图 2)

正 解(10 分)

黑 1 飞是攻守兼备的要点，是最应优先考虑的位置。白 2、4 出头时，黑 5 再占据上边大场，黑棋布局领先。

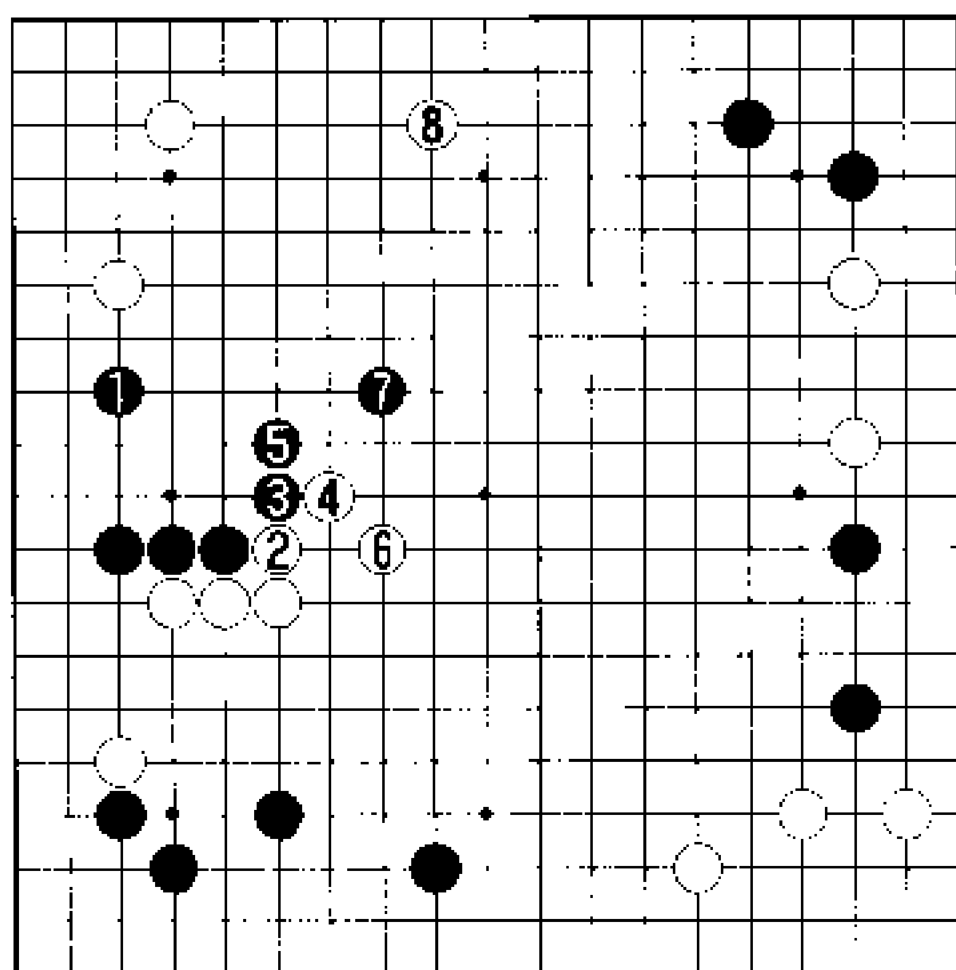


图3(4分)

(图3)

最差点(4分)

黑1在左边拆二过于消极，同时也是价值最小的位置。被白2曲后，黑棋不利，以下到白8，白棋舒畅。

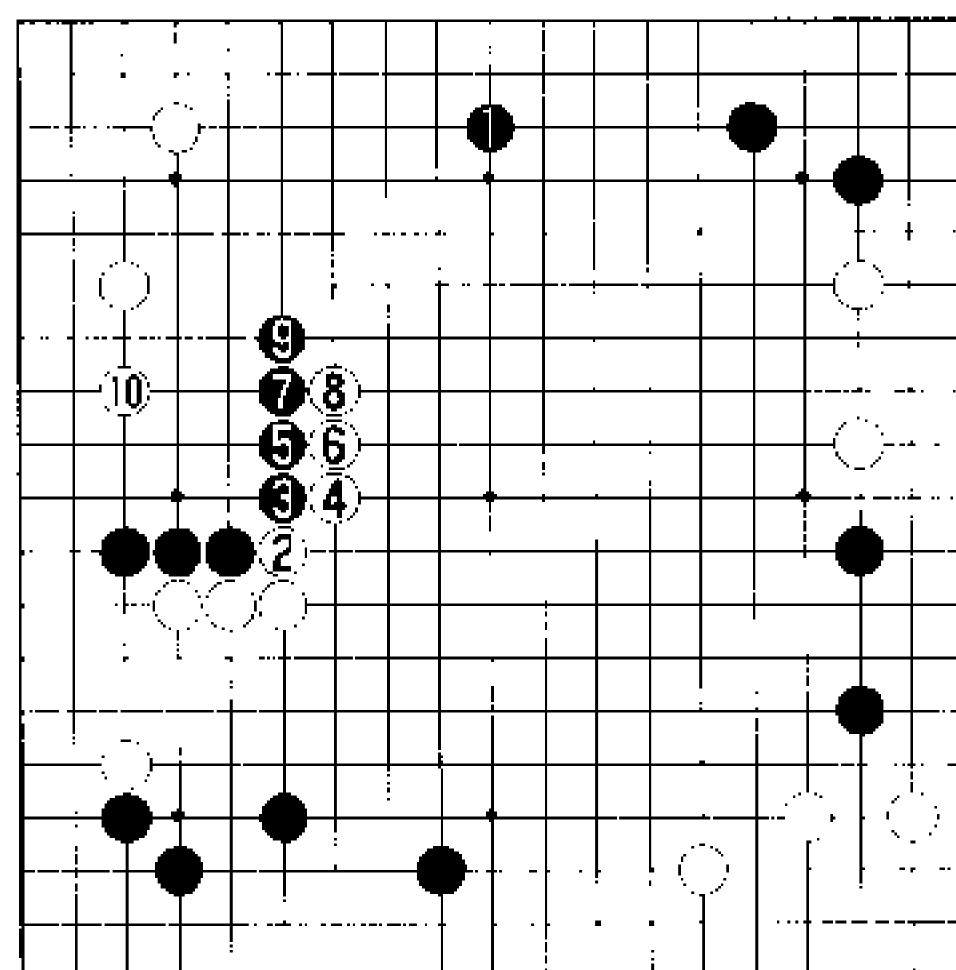


图4(8分)

(图4)

次选方法(8分)

黑1在上边拆，如果单纯地从大小来看，则是全盘最大的大场。但被白2曲，以下到白10，证明黑1时机不成熟，白棋因此而主动。

问题 2

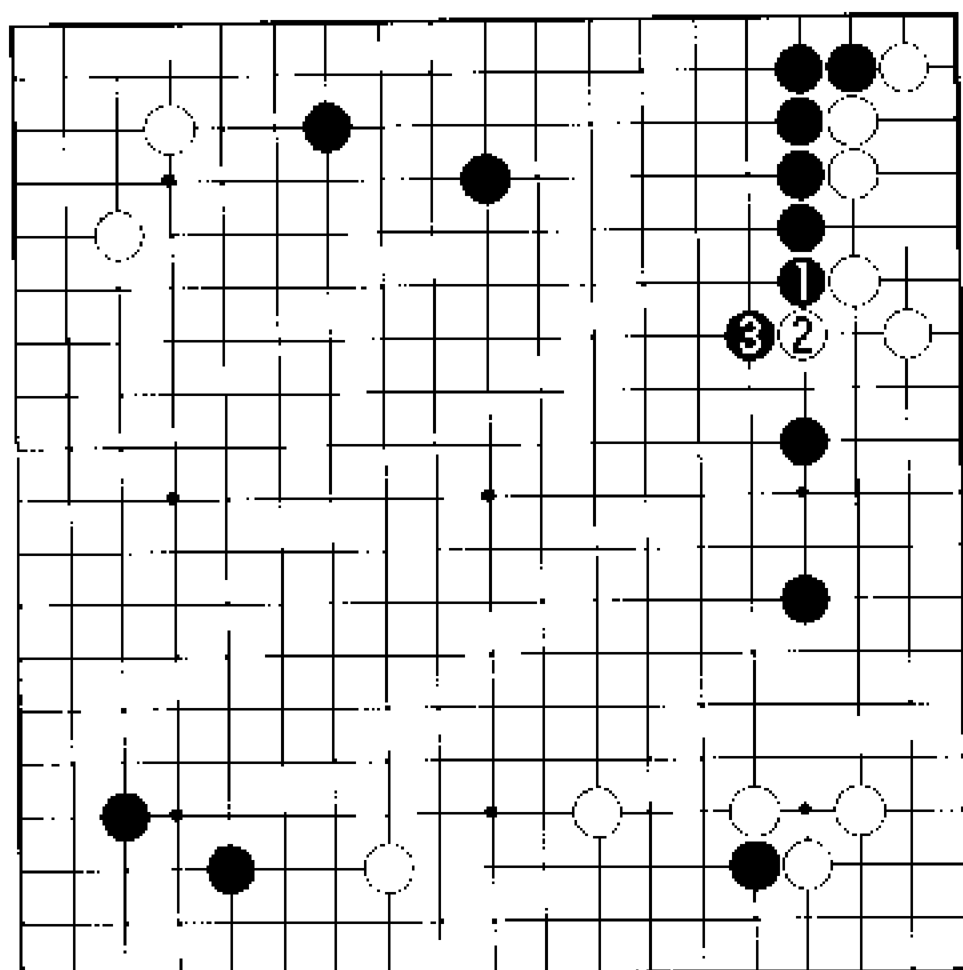


图 1（10 分）

问题 2 解答

布局 2(图 1)

正 解(10 分)

黑 1 压长正确，白 2 虎，黑 3 可与下侧黑棋二子取得联络，黑棋形成了更强的外势。

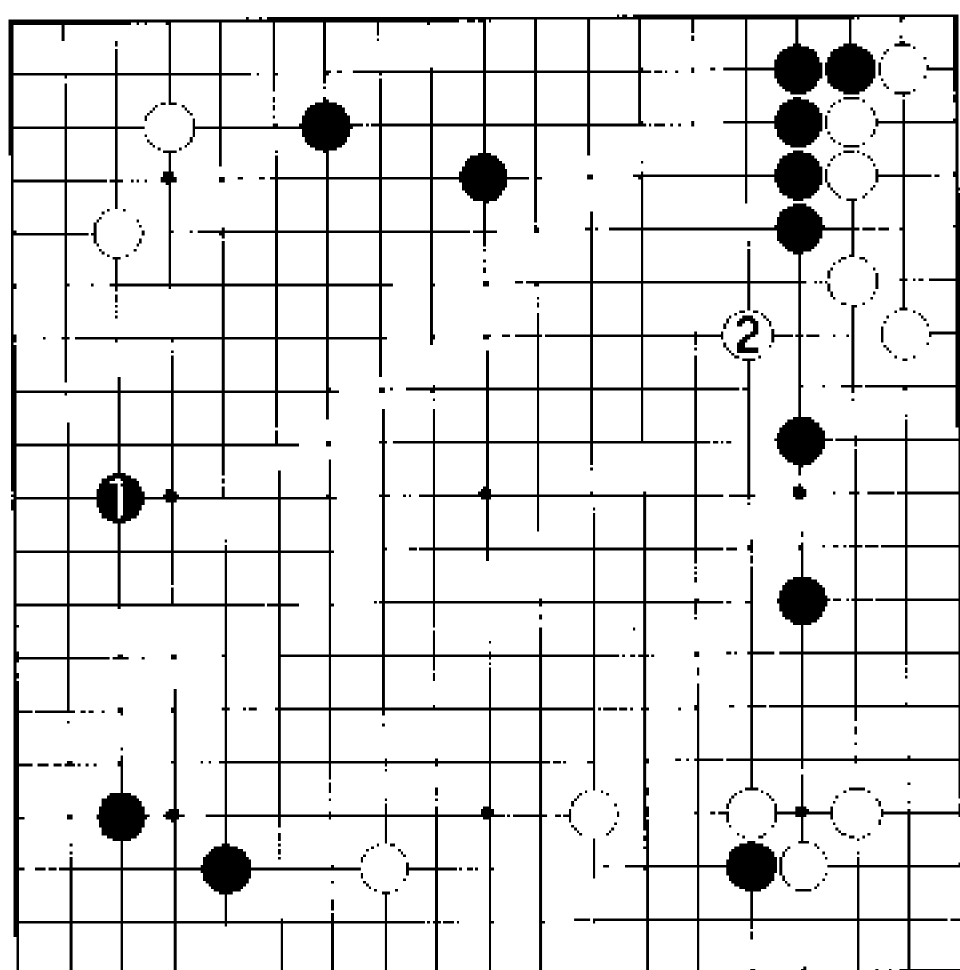
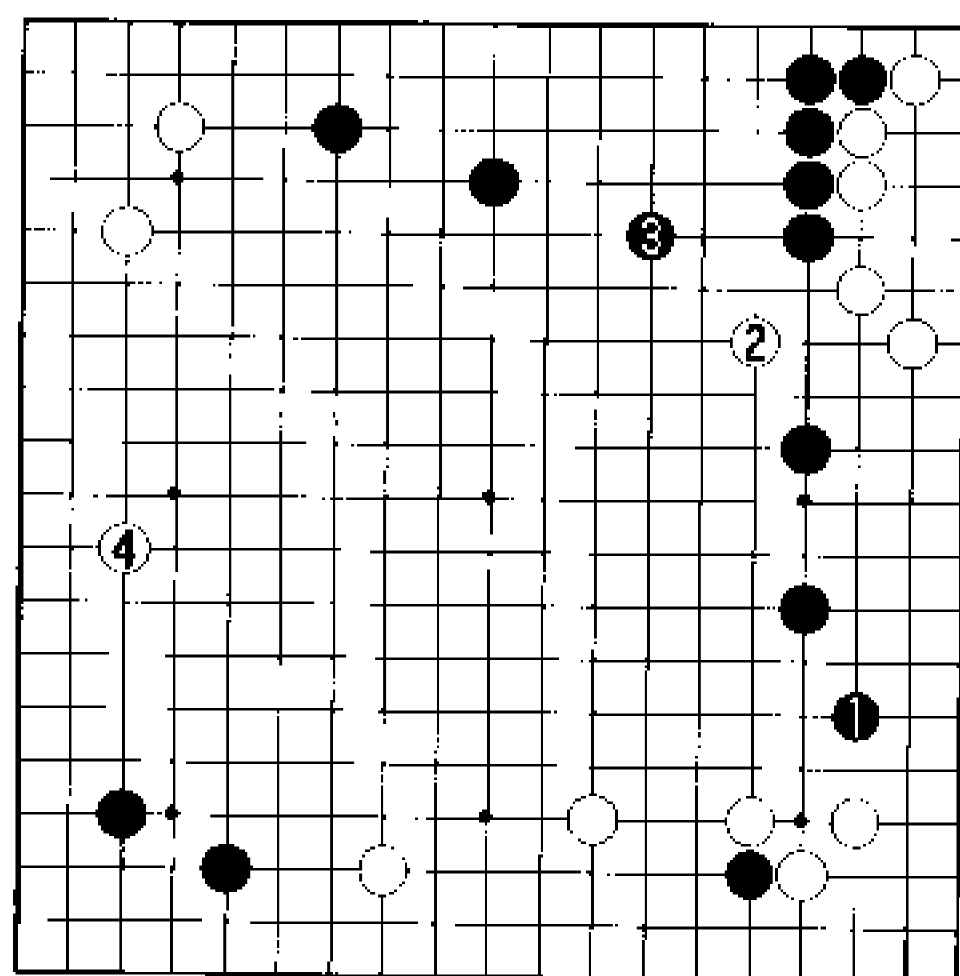


图 2（8 分）

(图 2)

次选方法(8 分)

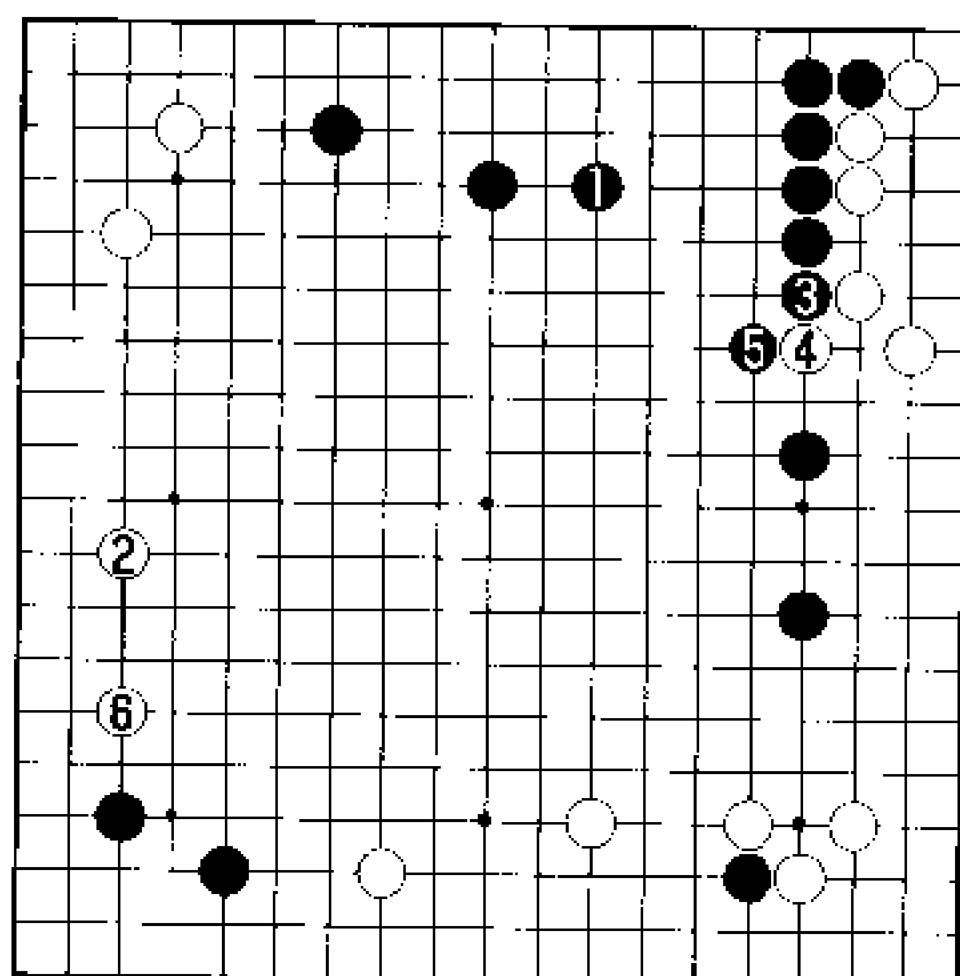
黑 1 在左边展开，如果单纯从大小来看，则是全盘最大的大场，但黑 1 应该在走完右边之后再考虑。现被白 2 飞，上边黑势被压缩，而且下侧黑棋二子也变成了白棋的攻击目标。


图3（4分）

（图3）

缓　棋（4分）

黑1飞方向完全不对，被白2飞出后，黑棋极为不利。黑3虽能防守上边，但白4先在价值很大的左边展开。


图4（4分）

（图4）

重　复（4分）

黑1在上边防守过于消极，白2占据左边大场时，黑3、5虽仍构成了强大的势力，但黑棋显得重复。

问题 3

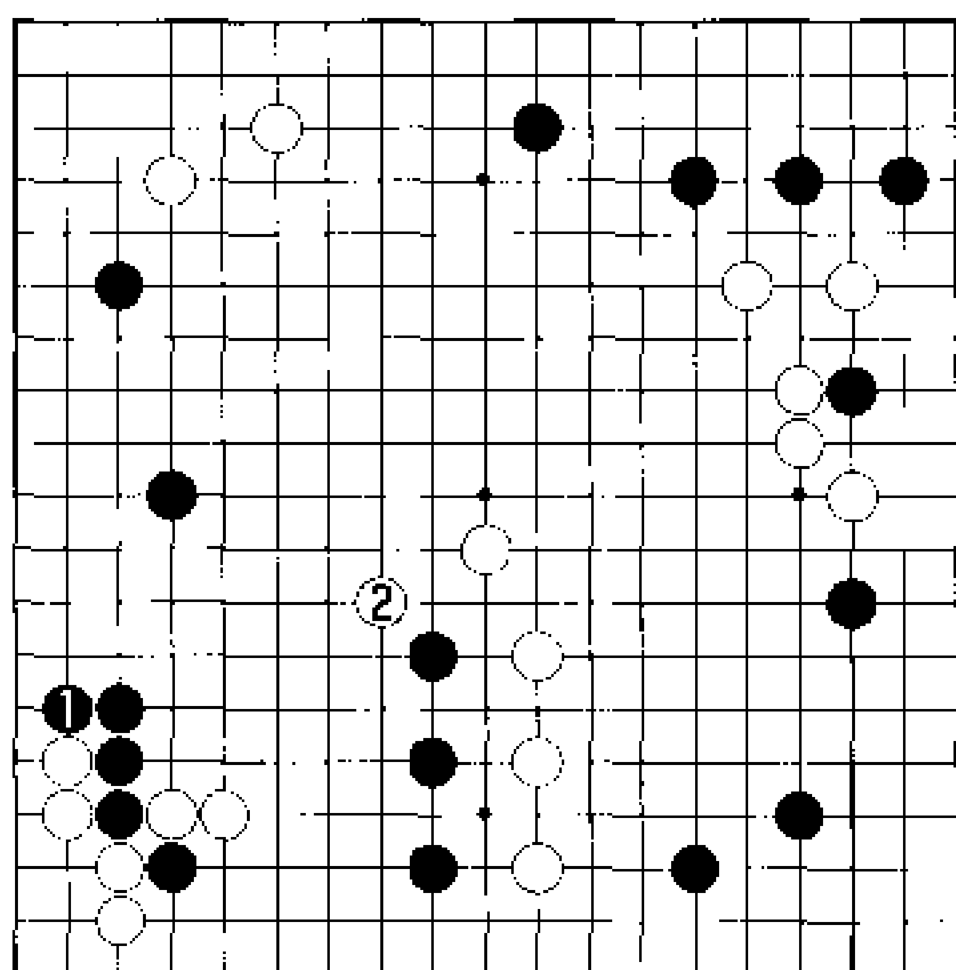


图 1（8 分）

问题 3 解答

中盘 1(图 1)

黑棋不满(8 分)

黑 1 拐下虽然很厚，但白 2 飞可以攻击黑棋三子，并且消左边黑势，黑棋不满。

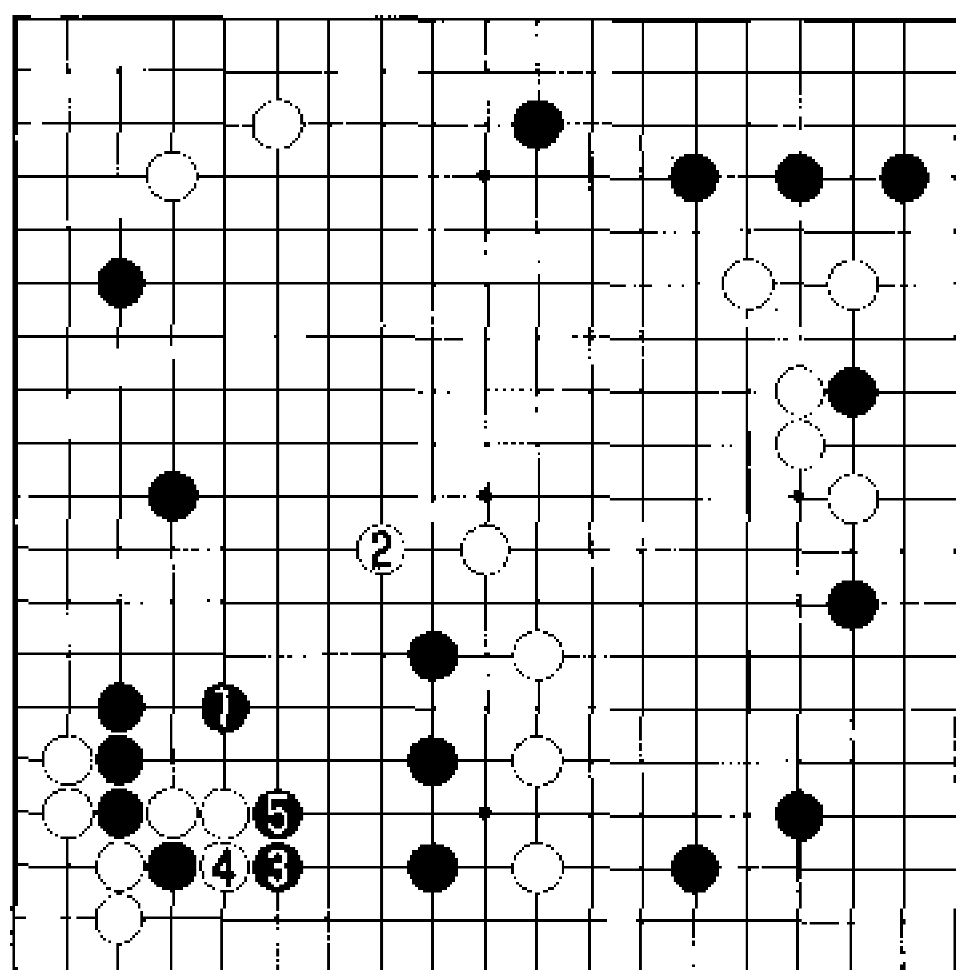


图 2（10 分）

(图 2)

正 解(10 分)

黑 1 单跳正确，白 2 跳限制黑势时，黑 3、5 可以整形。

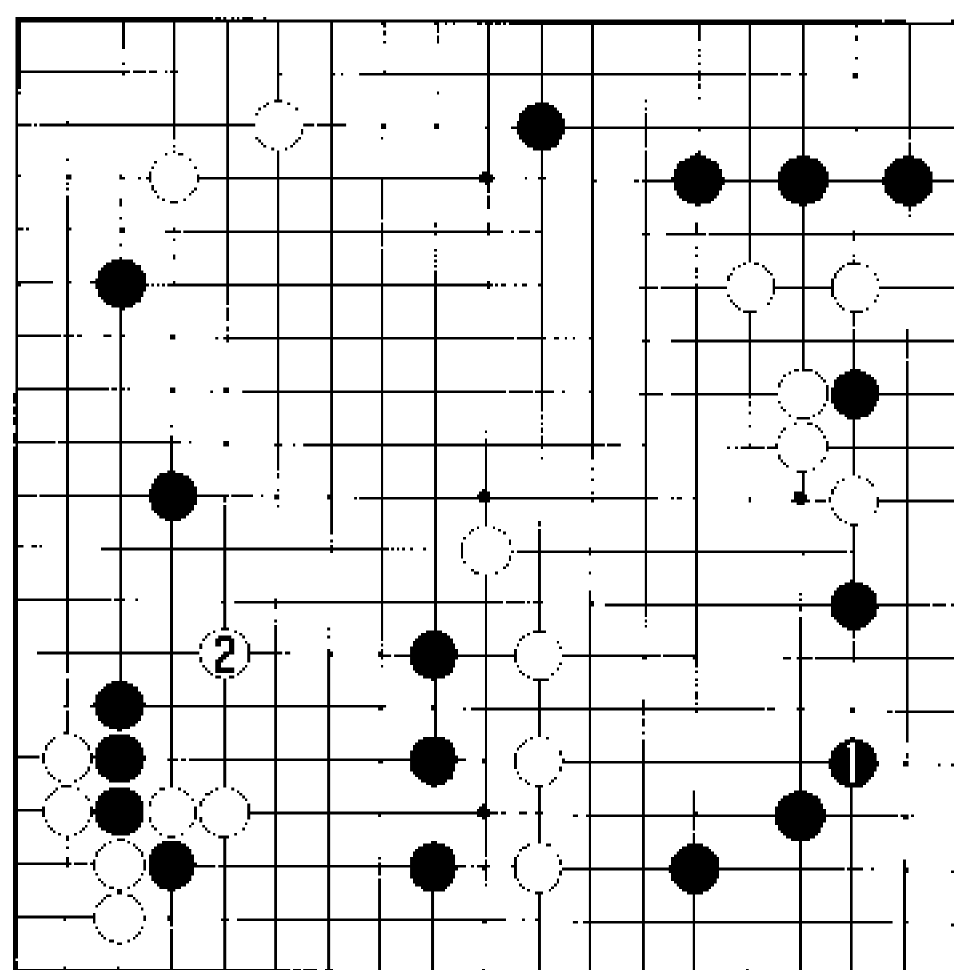


图3(8分)

(图3)

时机不成熟(8分)

黑1尖，防止白棋打入，但实际上白2却是更急的地方，黑1这手棋应在以后考虑。

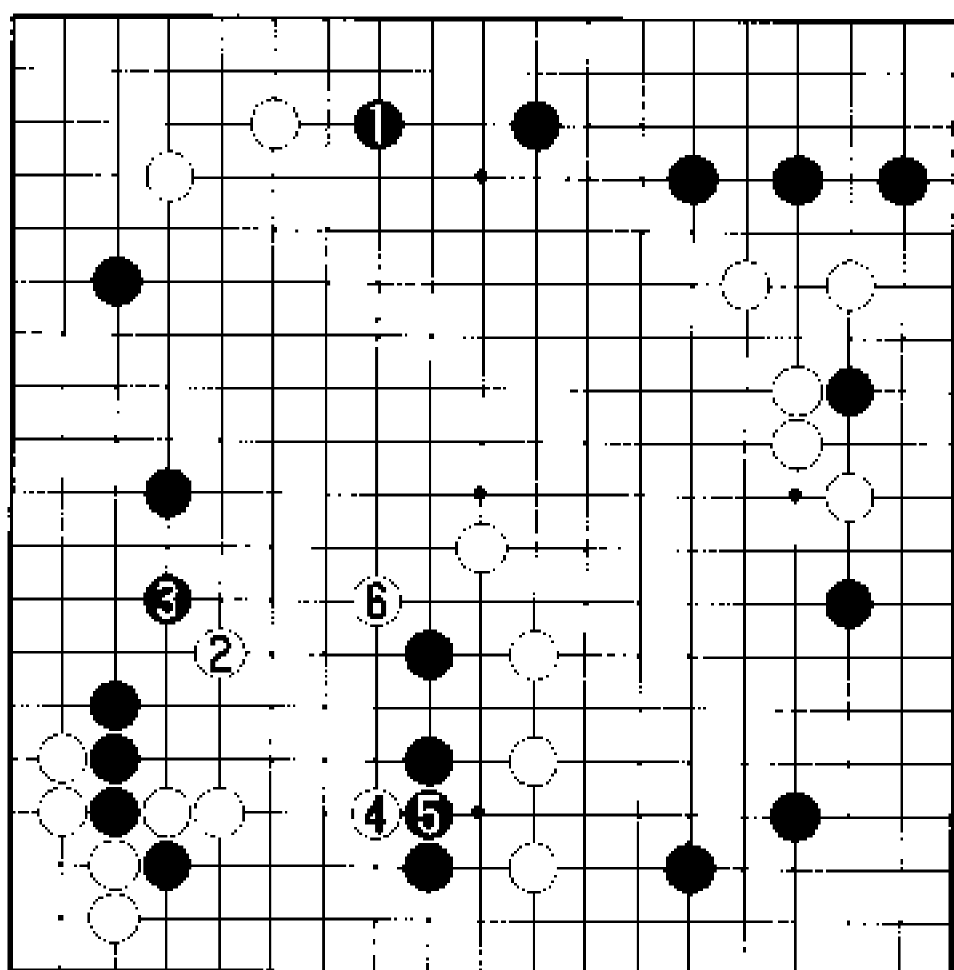


图4(6分)

(图4)

最差点(6分)

黑1在上边拆虽然也是好位置，但在目前状况下，却是最差的选点。白2跳很厉害，黑3虽然防守左边，但被白4、6攻击后，黑棋被动挨打。

问题 4

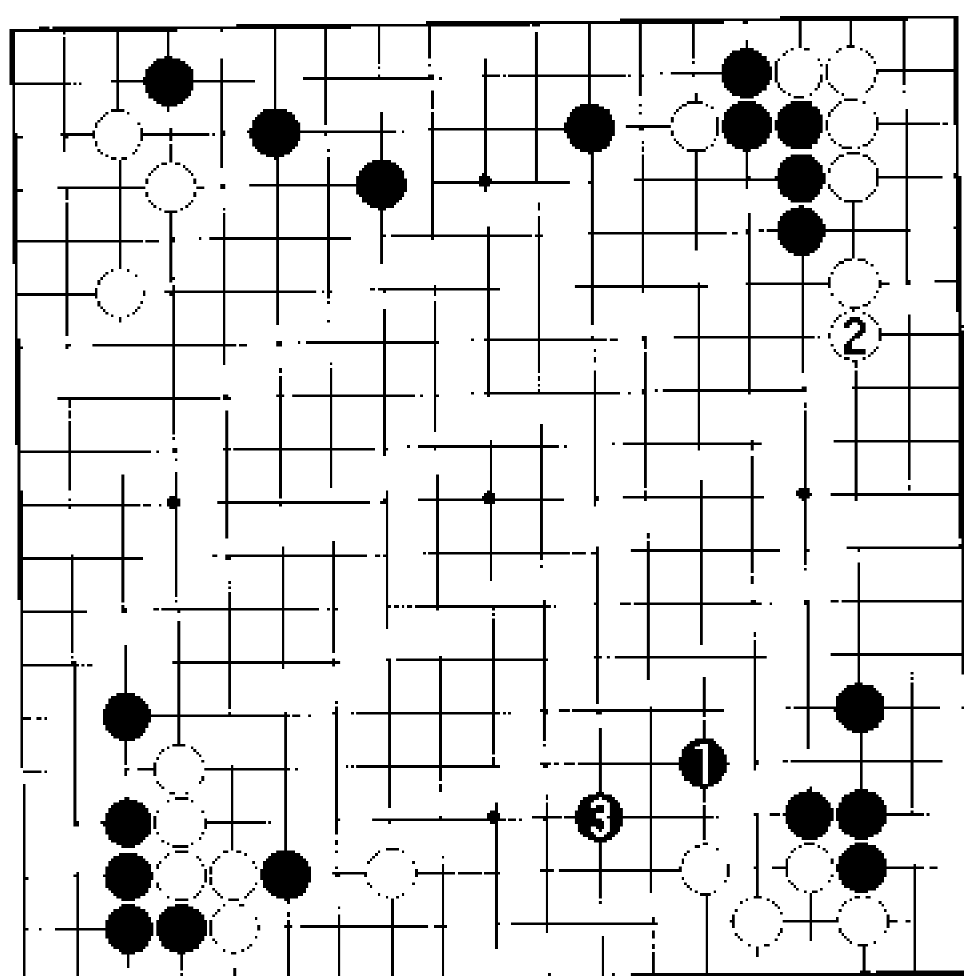


图 1（10 分）

问题 4 解答

中盘 2(图 1)

正 解(10 分)

黑 1 飞是最应优先考虑的，白 2 并是有效牵制黑棋上边和右边势力扩张的下法，但到黑 3 时，黑棋好下。

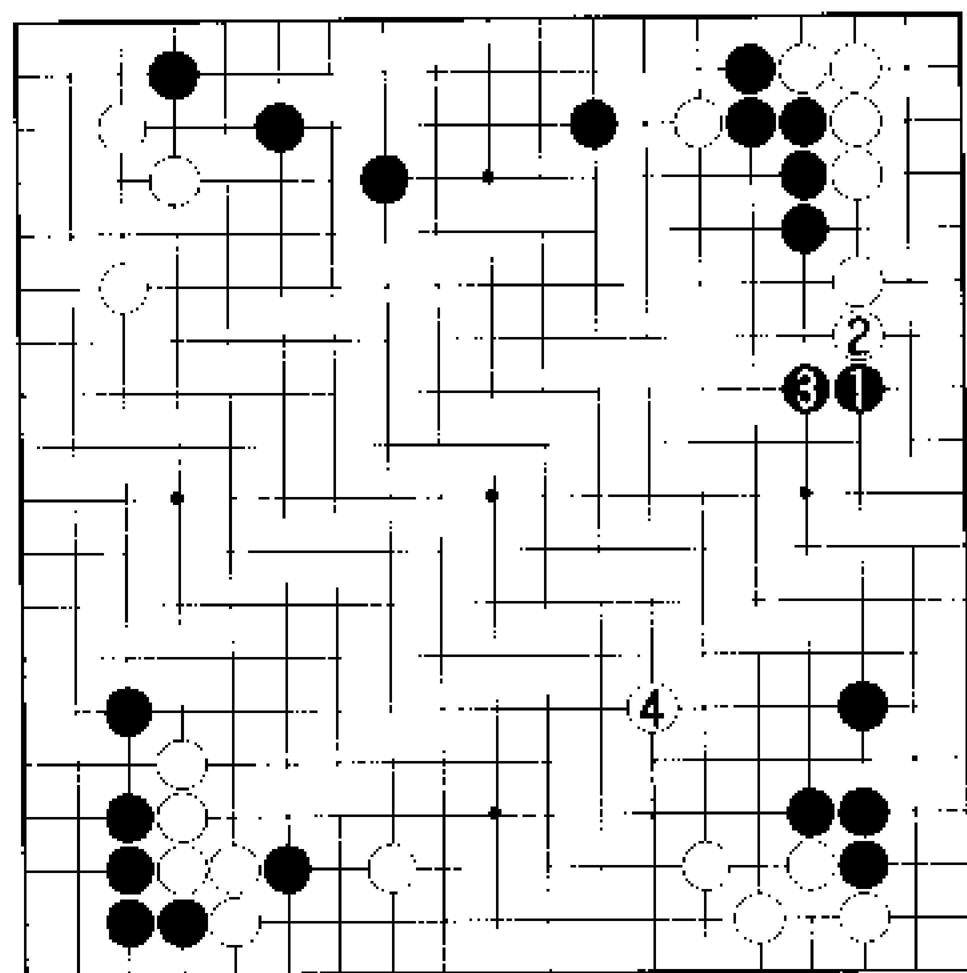


图 2（8 分）

(图 2)

次选方法(8 分)

黑 1 利用白棋的弱点在右边扩张，但黑 3 落为后手是黑棋的不满。白 4 能够占据势力扩张的要点，白棋形势不错。

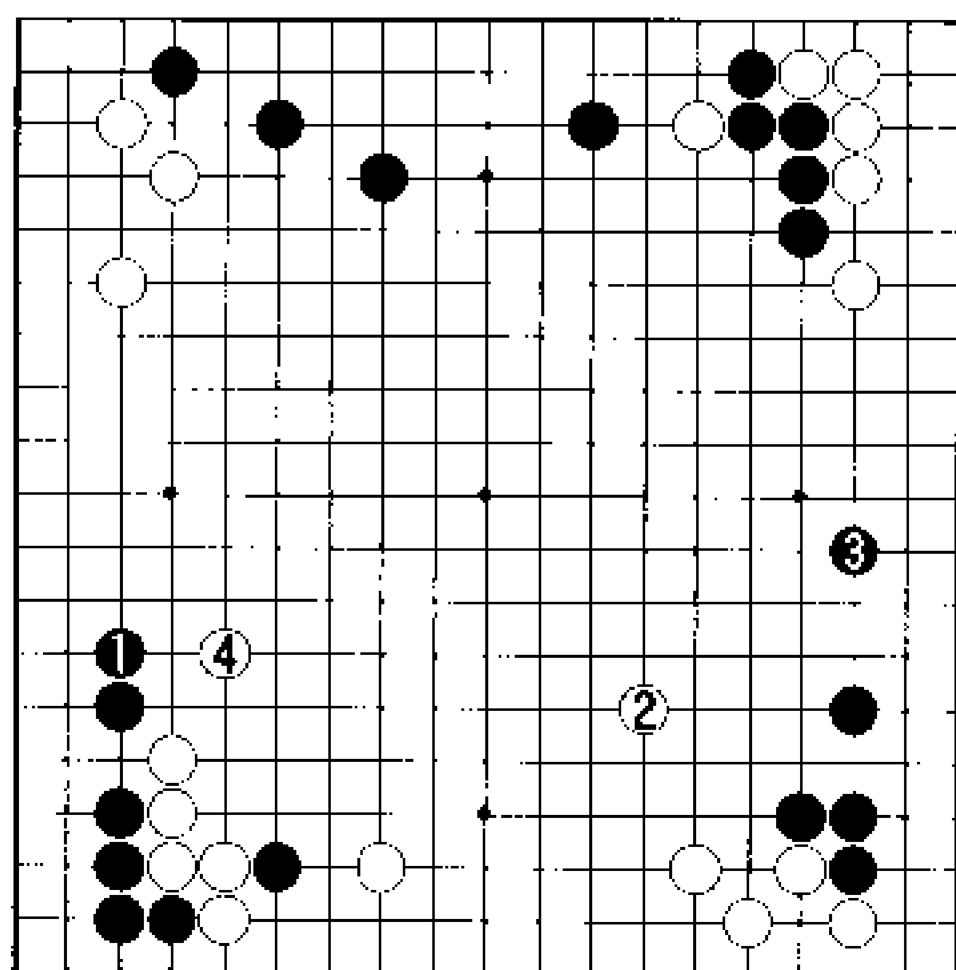


图 3（6 分）

（图 3）

时机不成熟（6 分）

黑 1 在左边并准备打入下边，但目前时机不成熟。白 2、4 进行之后，黑棋已很难有机会打入白阵。

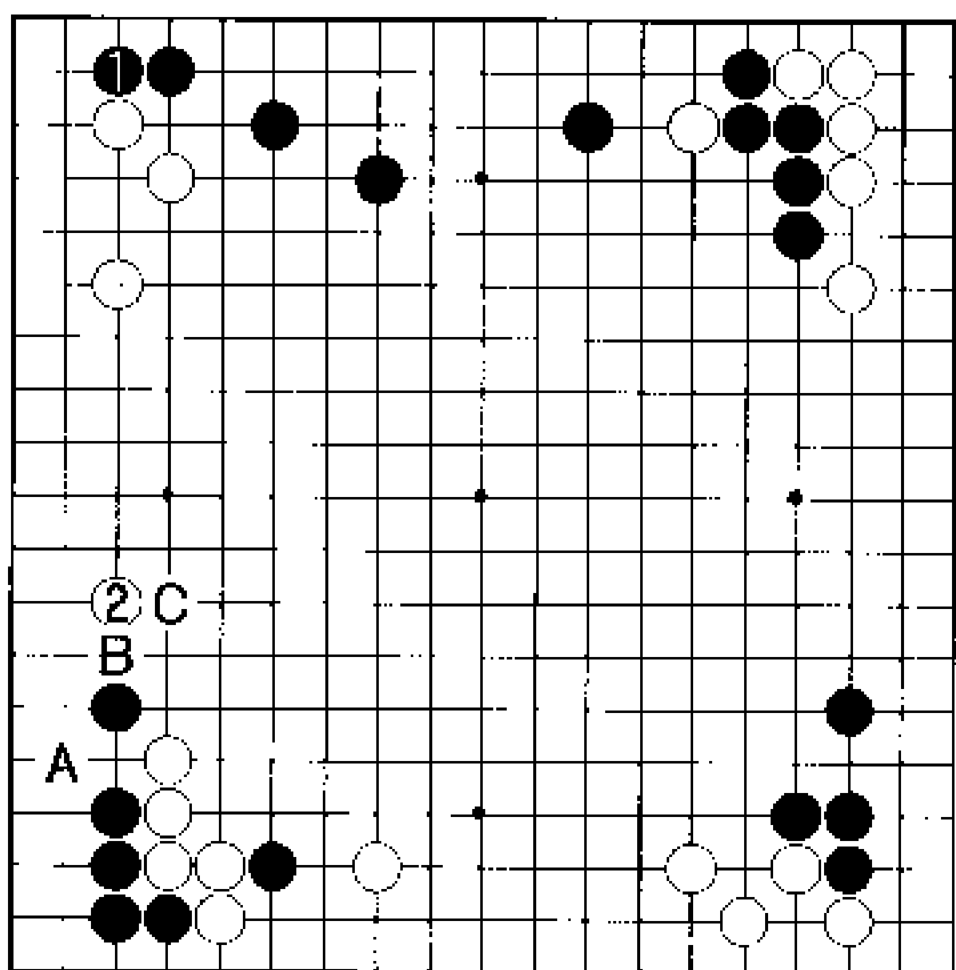


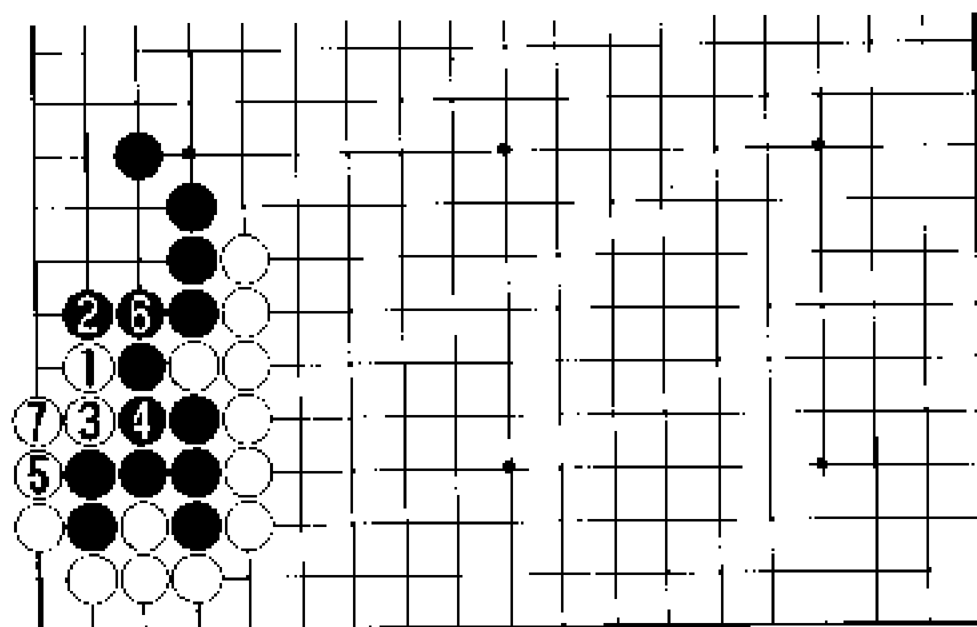
图 4（4 分）

（图 4）

最差点（4 分）

黑 1 爬只不过是官子手法。黑 1 由于提供了白 2 占据要点的机会，因此成为大恶手。以后黑棋为了补 A 位弱点，如果在 B 位顶，则白 C 位长，结果黑棋反而在帮白棋扩张。

问题 5

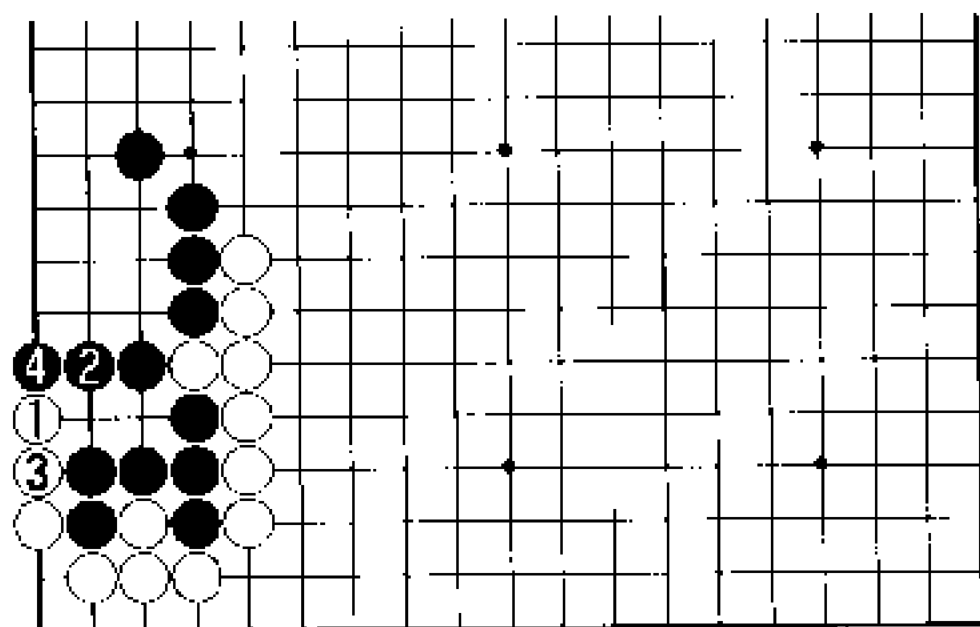

图1(10分)

问题5解答

官子1(图1)

正 解(10分)

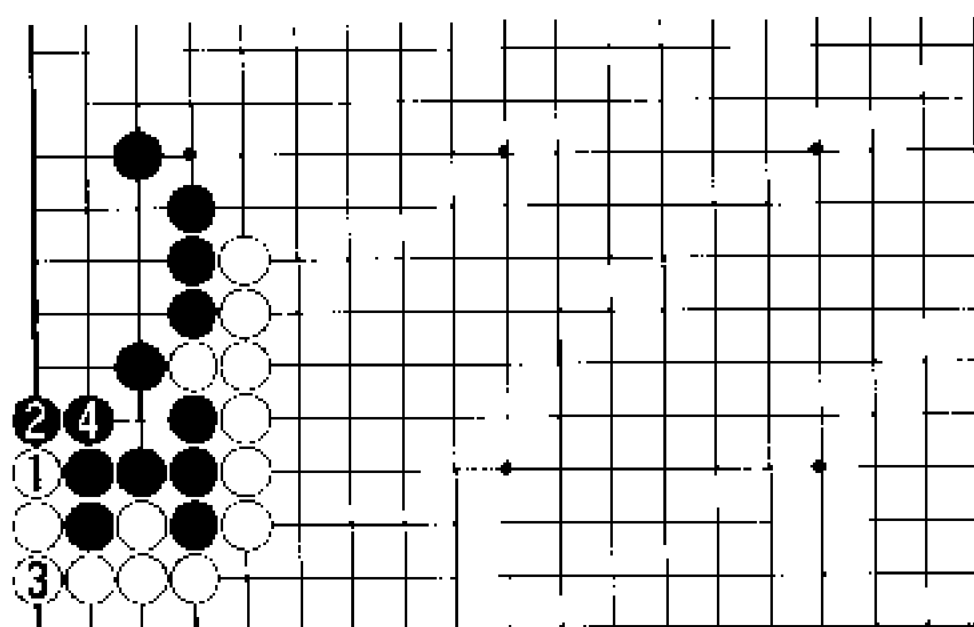
白1是官子的手筋，黑2挡以下到黑7，白棋大幅度削黑实地。


图2(4分)

(图2)

俗 手(4分)

白1是俗手，黑2双是冷静的应手，到黑4时，白棋与(图1)相比，差别很大。

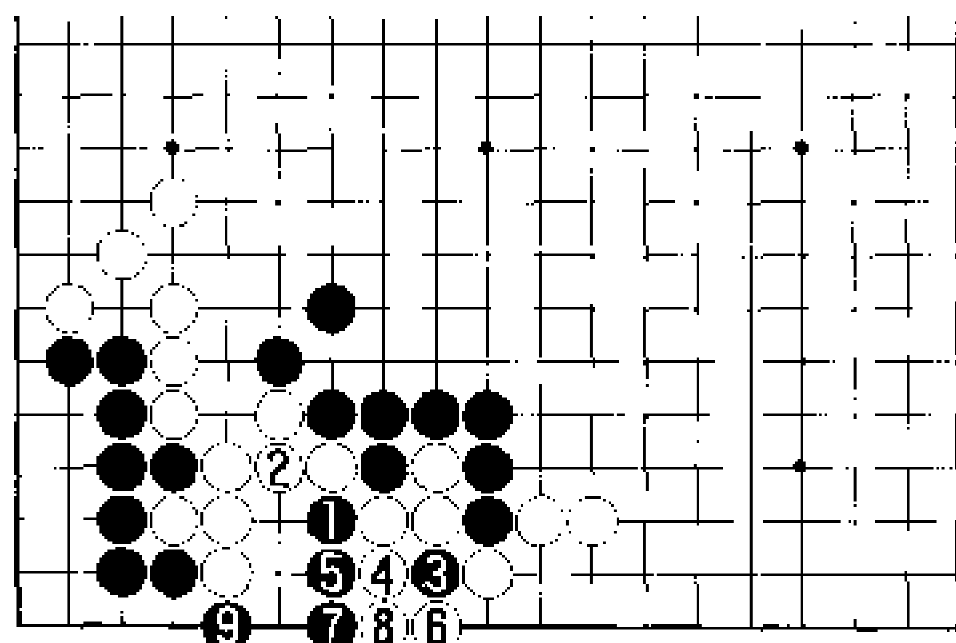

图3(0分)

(图3)

失 败(0分)

白1是最差的收官方法，黑2、4后黑地已完全巩固。

问题 6

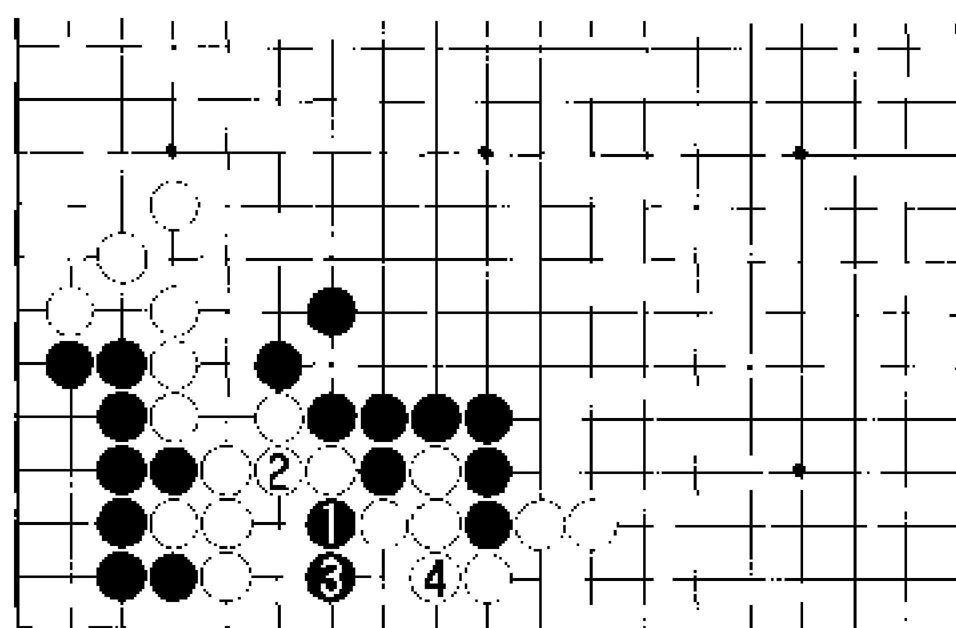

图 1（10 分）

问题 6 解答

官子 2(图 1)

正　解(10 分)

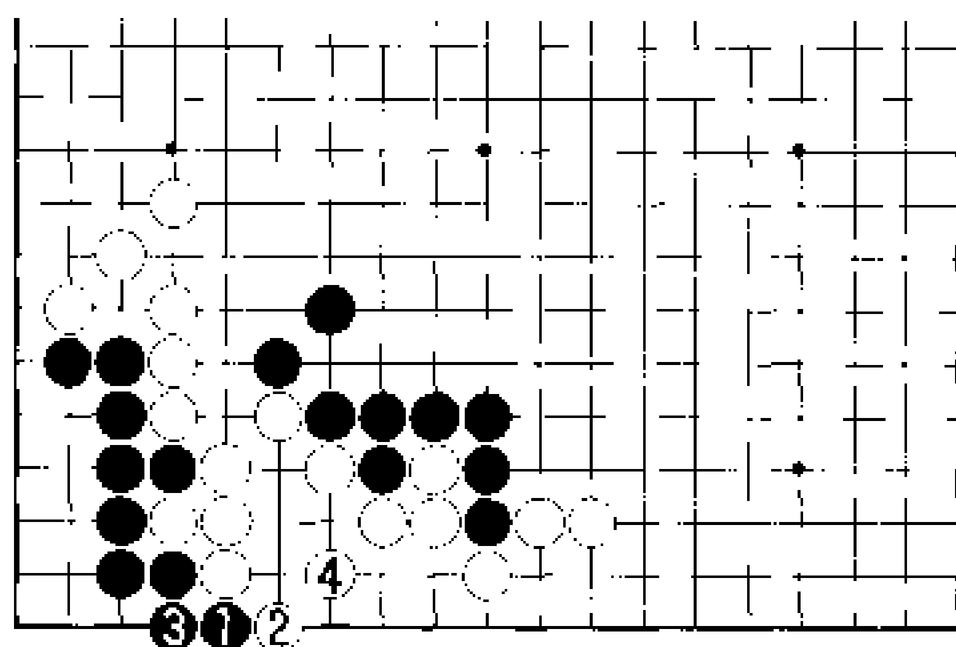
黑 1、3、5 是正确的次序，至黑 9，黑棋成功联络。


图 2（4 分）

(图 2)

失　败(4 分)

(图 1)中白 2 时，黑 3 下立，让白 4 连接之后，黑棋收官失败。不过以后黑棋在一线扳是先手。


图 3（0 分）

(图 3)

失　败(0 分)

黑 1、3 扳接是不负责任的下法，到白 4 时，白棋安然无恙。

问题7

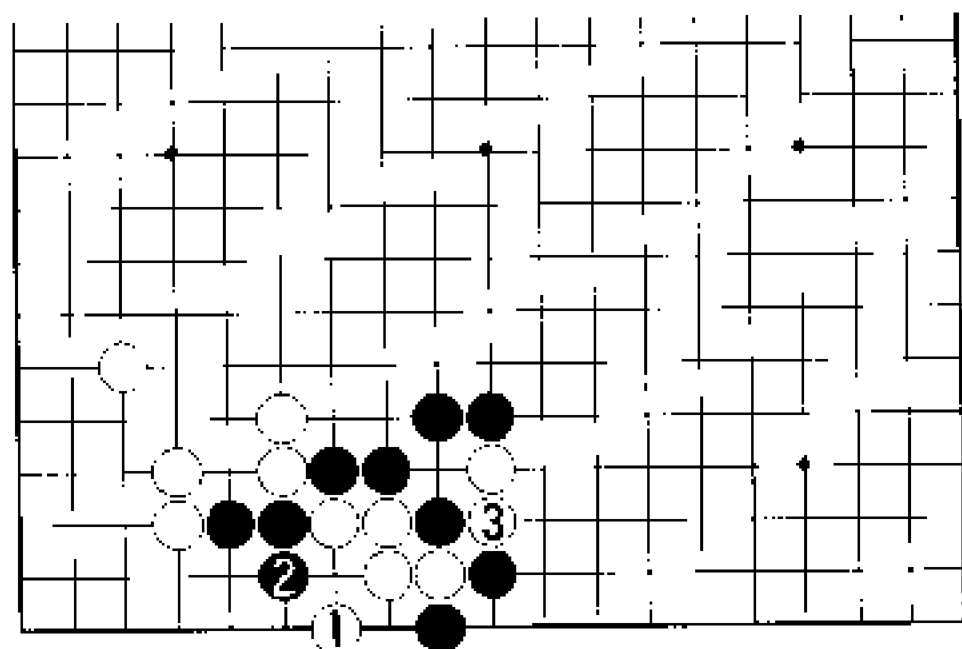


图1(10分)

问题7解答

手筋1(图1)

正 解(10分)

白3在打吃之前，先白1尖是必要的次序。

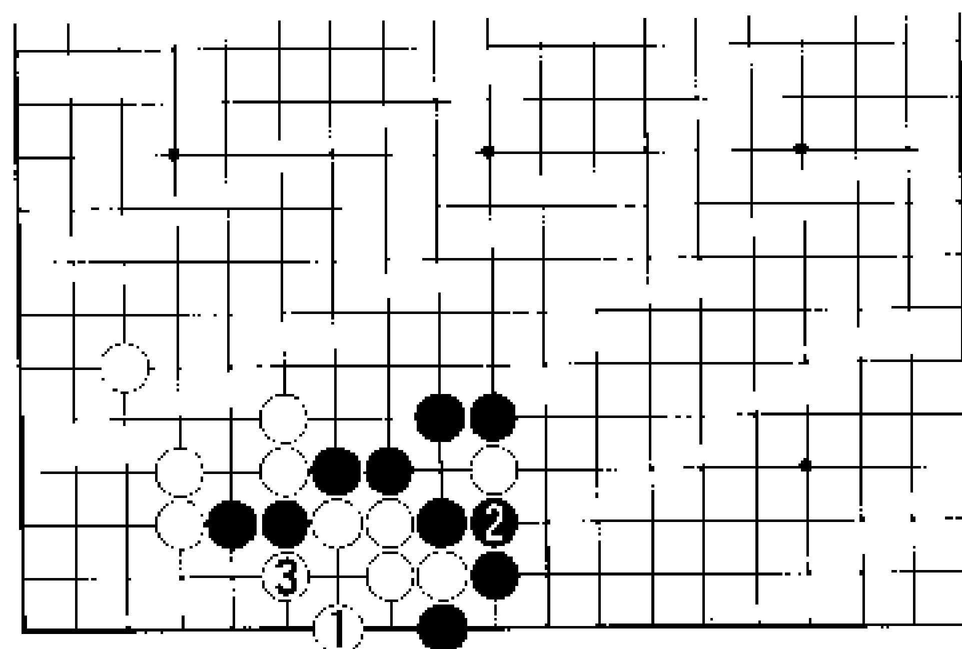


图2(变化图)

(图2)

变化图

白1时，黑2若连接，白3虎可以吃住黑二子。

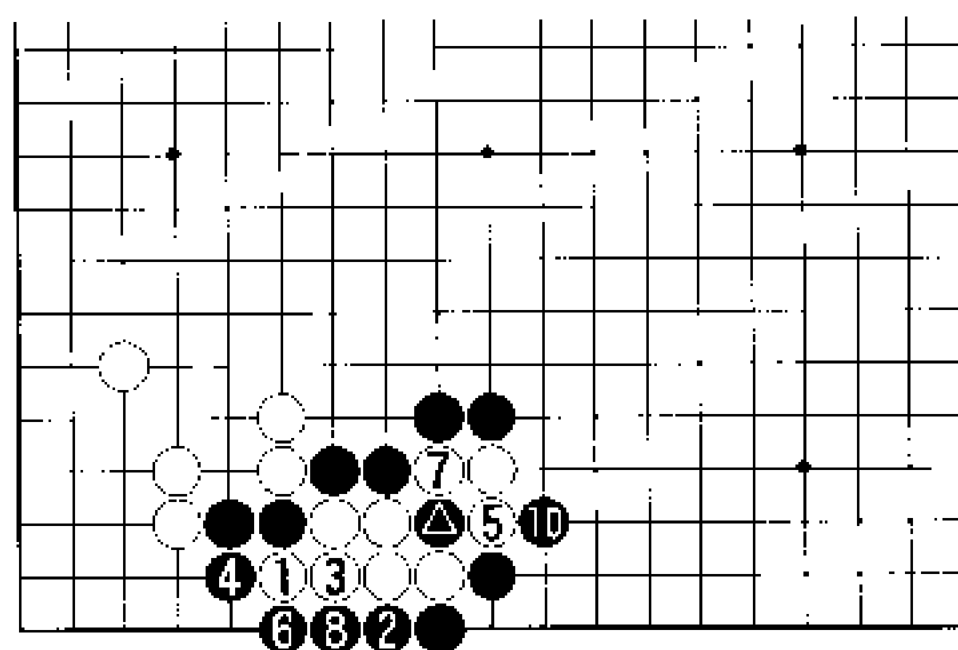


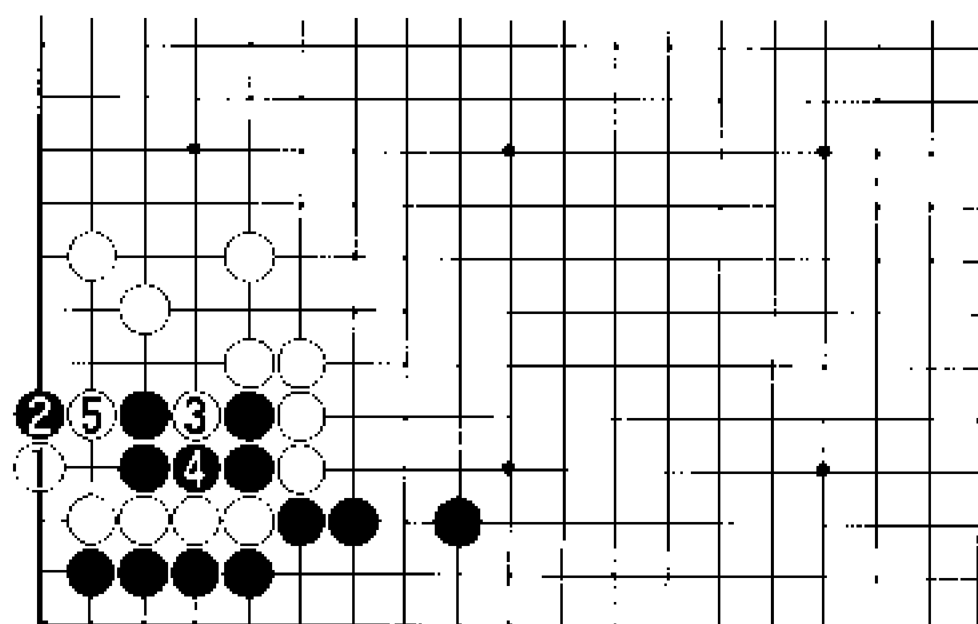
图3(0分)　　白9 ●

(图3)

失败(0分)

白1虎操之过急，黑2打吃很严厉，以下到黑10时，一团白子被征吃。

问题
8

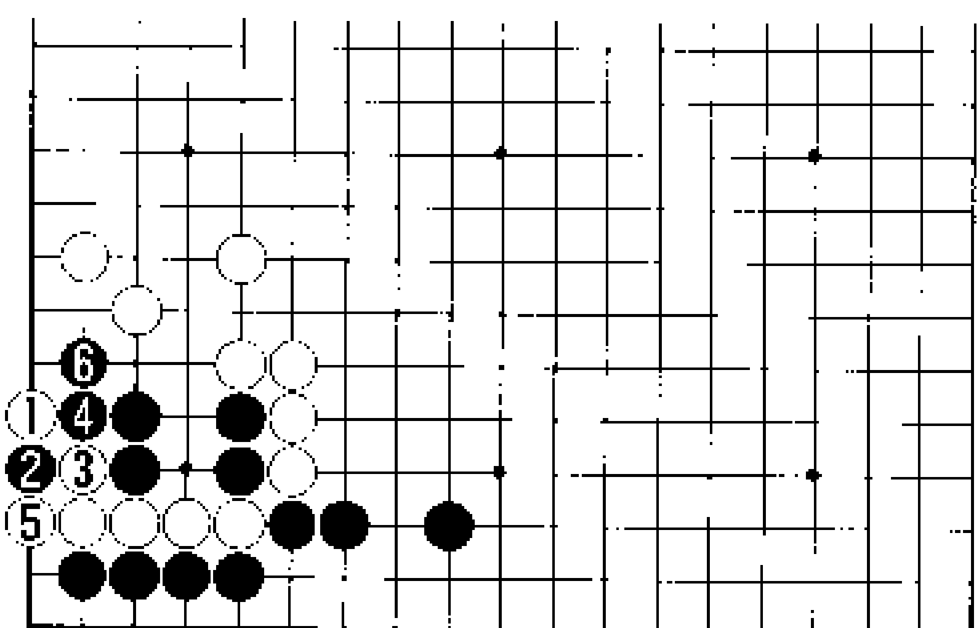

图1(10分)

问题8解答

手筋2(图1)

正 解(10分)

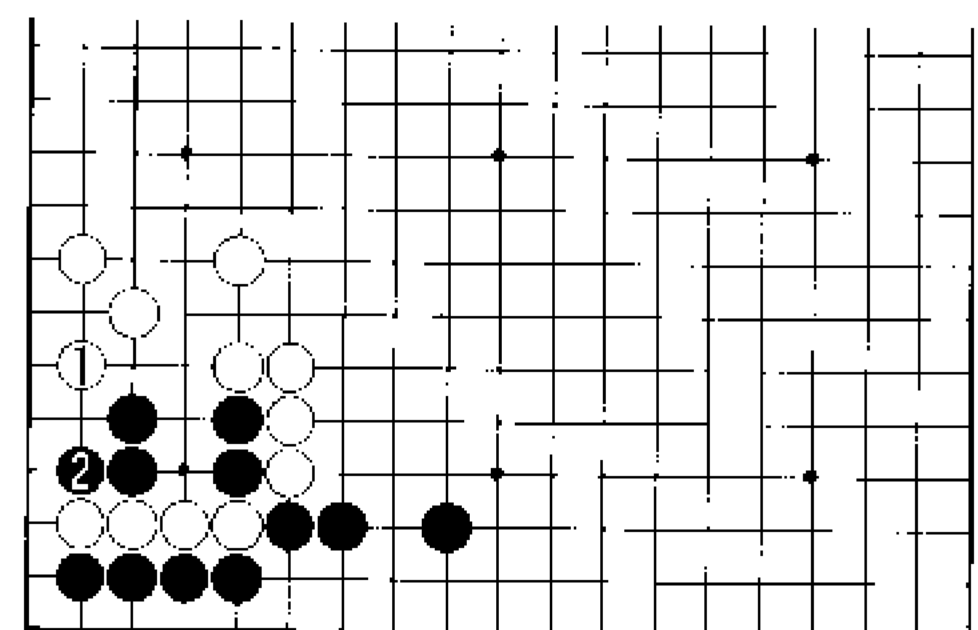
白1尖是手筋，黑2如果断，白3、5则是正确的次序，白棋可利用黑棋的不入气而吃住黑棋。


图2(0分)

(图2)

失 败(0分)

白1飞，会遭到黑2的反击，白3以下到黑6，白棋大损。

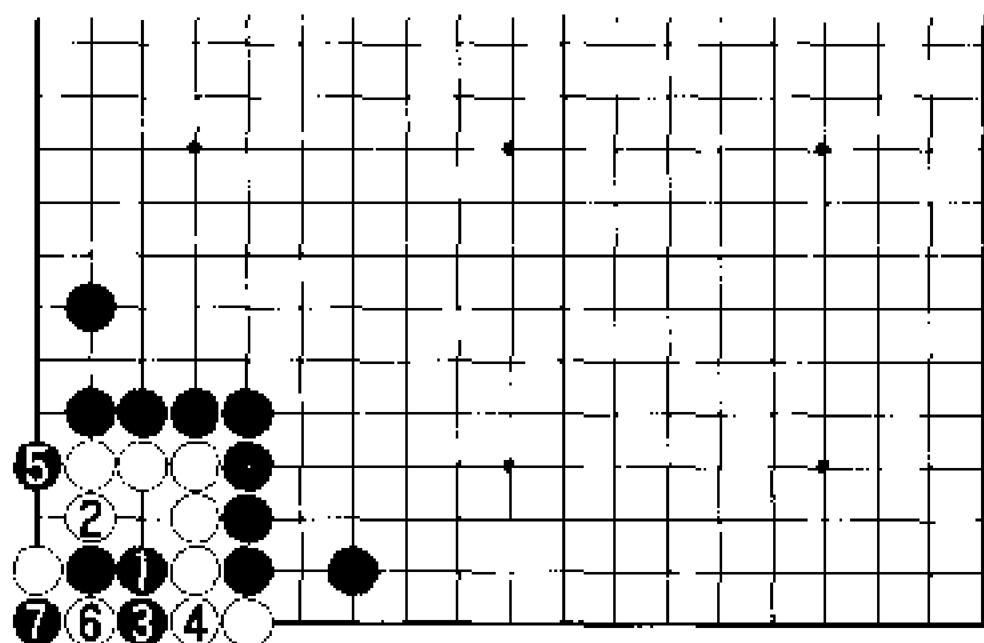

图3(0分)

(图3)

失 败(0分)

如果白棋不能正确利用手筋，很可能白1尖，黑2挡，白棋一无所获。

问题 9

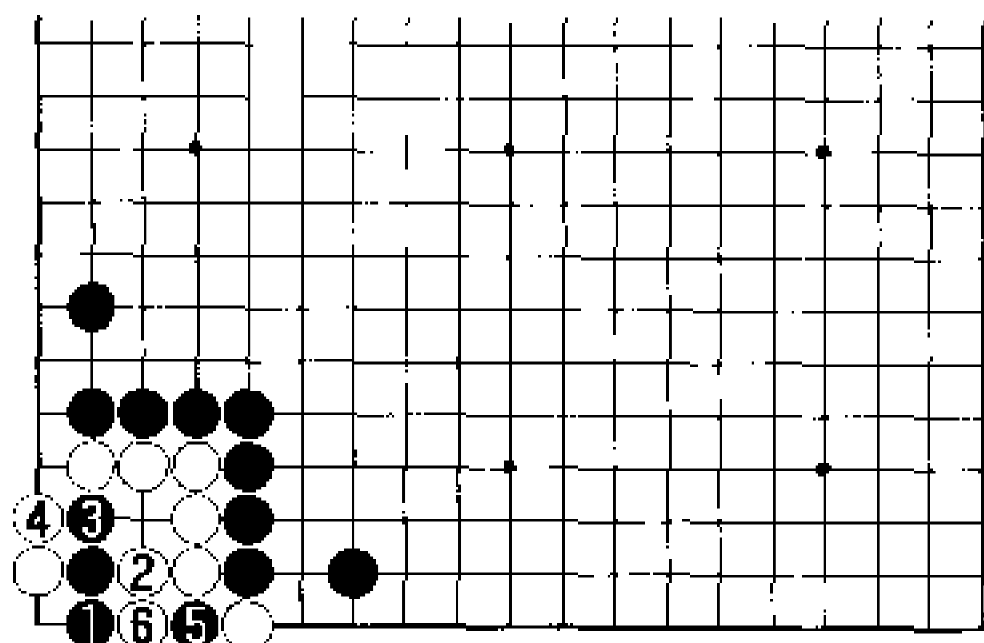

图 1（10分）

问题9解答

死活 1(图 1)

正 解(10分)

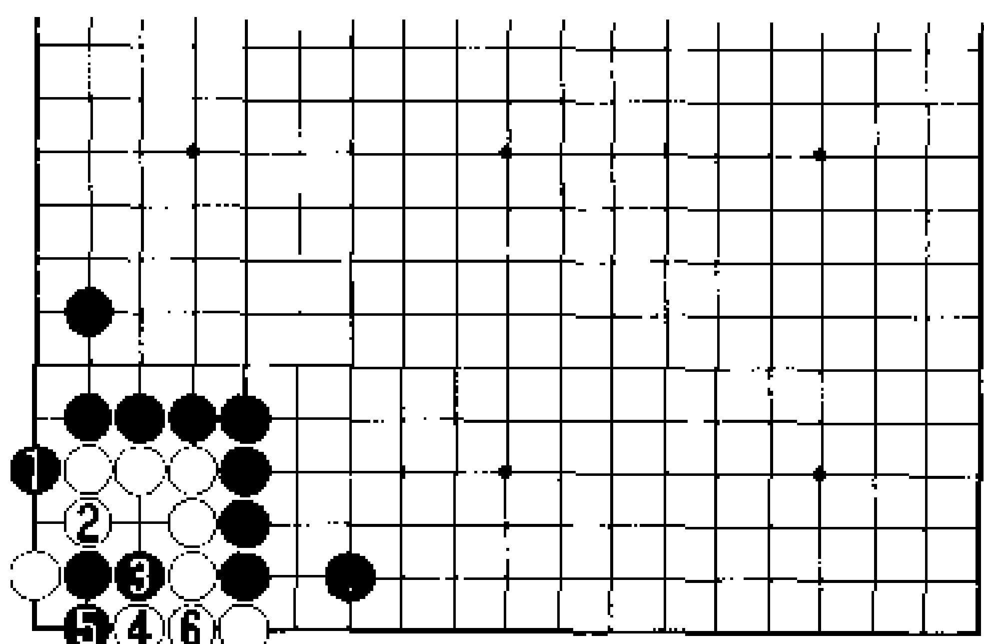
黑1顶是急所，白2以下到黑7，黑棋劫杀白棋。


图 2（0分）

(图 2)

失 败(0分)

黑1下立，被白2占据要点之后，黑棋失败。以下到白6时,双方共活。


图 3（0分）

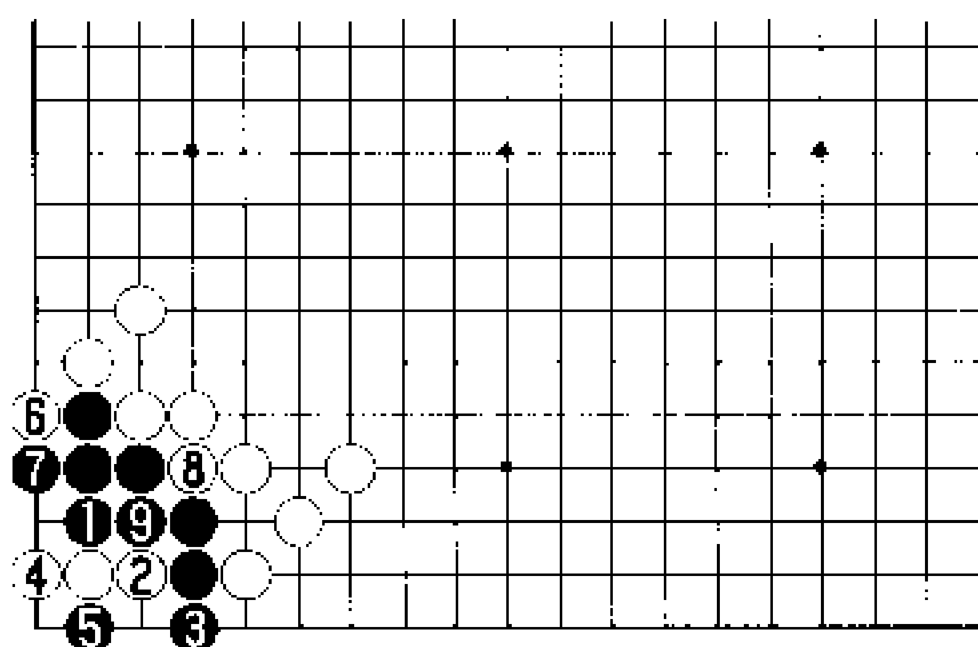
(图 3)

失 败(0分)

黑1扳，白2以下到白6，双方仍形成共活。

396014

问题
10

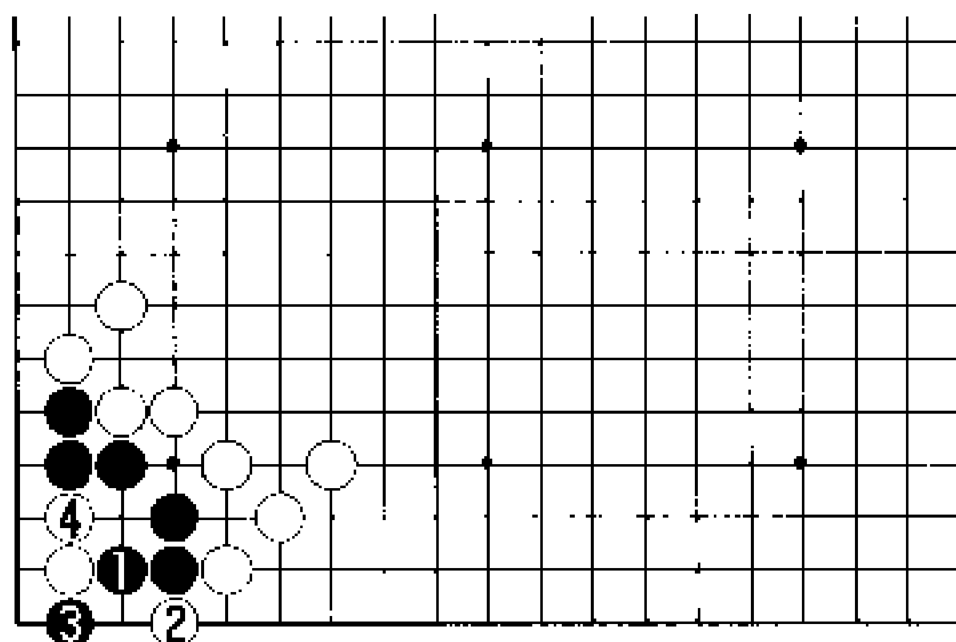

图 1 (10 分)

问题 10 解答

死活 2(图 1)

正　解(10 分)

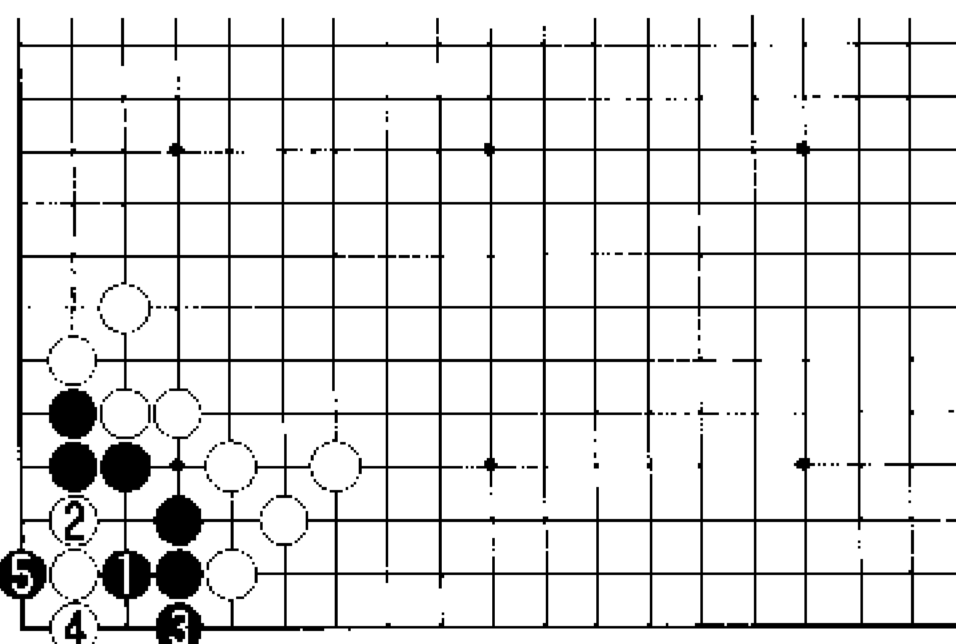
黑 1、3 是求活的正确下法，白 2 破眼时，黑 5 是手筋，以下到黑 9，双方形成共活。


图 2 (4 分)

(图 2)

失　败(4 分)

黑 1 顶是方向错误，以下进行到白 4 时，这里形成劫活。


图 3 (参考图)

(图 3)

参考图

在 (图 2) 的进程中，黑 1 时，如果白 2 变化，黑 3 立是好手，双方共活。